SHARP

最前線へ躍

画面は、チャンピオンプロレス(マイクロネット)/ウィザードリィー(サーテック)/メルヘンヴェール(システムサコム)/リザード(クリスタルソフト)/ブラックオニキス(BPS)/夢幻の心臓(クリスタルソフト)/キングフラッピー(デービーソフト)/ゼビウス(©ナムコ・電波新聞社)/テグザー(ゲームアーツ)/蒼き狼と白き牝鹿(光栄)ハイドライド(キャリーラボ)/カレイドスコープ(ホット・ビィ)

先進のハード&ソフトで、遊び心も加速する。

ようこそ、チャレンジングステージへ。パソコン最前線へ躍り出たスーパーMZが、キミのアクティブな挑戦に応える。使いこなせばもう最先端のマニアです。

●通信機能つきデータベースソフト「テレホンソフト」標準装備●640×400ドット(標準で4色、最大16色)の高精細度、256色同時表示(320×200ドットモード)のきわだつカラー表現、圧倒的なスピードの瞬速グラフィックス●音声やナレーションを入れた個性あるソフトづくりにボイスレコーダ搭載●楽器音もつくれるFM音源採用●JIS第1/第2水準漢字ROM標準装備

Super MZ

8ビットパーソナルコンピュータMZ-2500シリーズ

Model 20(MZ-2511・640KB3.5"FD1基付)標準価格168.000円
Model 30(MZ-2521・640KB3.5"FD2基付)標準価格198.000円

●写真の14型カラーディスプレイ
MZ-1D22標準価格108.000円は別売です。
本体装着のカセットテープは撮影用で、付属品・市販品ではありません。

り出た、スーパーMZ。

ハードの先端性に応えて第一線のソフトが勢揃い。ゲームも実務も、どんどんひろがるアプリケーション環境。

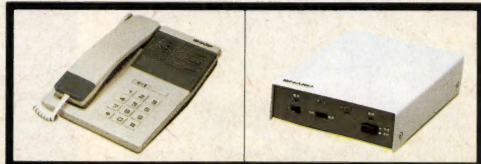
ソフト名	標準価格	会社名
ゲーム		
DANGER BOX	5,800円	ウス井
五目並べ	4,800円	
棋太平	7,000円	SPS
大脱走	6,800円	キャリーラボ
F2グランプリ	6,800円	
ハイドライド(MZ-2000用)	T 4,800円	
夢幻の心臓	8,800円	クリスタルソフト
リザード	6,800円	
テグザー	6,800円	ゲームアーツ
信長の野望	7,800円	光栄
蒼き狼と白き牝鹿	8,800円	
NOBO	6,800円	コムパック
ウィザードリィ	9,800円	サーテック(フォアチューン)
メルヘンヴェールI	7,900円	システムサコム
プロフェッショナル麻雀	6,800円	シャノアール
キングフラッピー	6,800円	デービーソフト
マカダム	6,800円	
オービットIII	6,900円	テクノソフト
パックマン	6,500円	電波新聞社
ゼビウス	6,800円	
ギャラガ	6,500円	
エキサイトバイク	6,800円	ハドソン
バルーンファイト	6,800円	
デゼニワールド	6,800円	
ブラックオニキス	7,800円	BPS
カレイドスコープ(7万光年の胞子たち)	9,800円	ホット・ビィ
はーりぃふぉっくす	7,800円	マイクロキャビン
英雄伝説サーガ	9,800円	
チャンピオンプロレススペシャル	T 4,800円	マイクロネット
ロードランナー	6,800円	ソフトプロ
ワープロ		
ユーカラK2	28,000円	東海クリエイト
NEO-WORD	25,000円	新電子システム
PEACH TEXT*	29,800円	マイクロソフトウェアアソシエイツ
グラフィックツール		
ぱれっと	30,000円	ダイナウェア

ソフト名	標準価格	会社名
表計算型簡易ソフト		
MULTIPLAN™	40,000円	アスキー
パーソナルビジレス	28,000円	OAテック
Hu-CAL日本語	45,000円	ハドソン
SUPER CALC2*	29,800円	マイクロソフトウェアアソシエイツ
実務系ソフト		
株価チャートディスプレイ「チャート君II」	9,800円	ウス井
UK-TURBO財務管理システム	48,000円	ウラカワ電器店
実戦／仕入管理	23,000円	近畿コンピュータサービス
実戦／在庫管理	21,000円	
実戦／販売管理	25,000円	
実戦／株価分析	20,000円	
独占／情報管理	20,000円	
実戦／QC管理A	30,000円	
実戦／QC管理A(UTY付)	40,000円	
実戦／QC管理B	40,000円	
実戦／QC管理B(UTY付)	50,000円	
トップマネジメント	19,800円	光栄
スーパー財務/テレビ元帳	128,000円	ラウンドシステム研究所
開発ツール		
Small-C/Small-Macパッケージ*	12,800円	コムパック
File Utility(UT-25F)	6,800円	テレシステムズ
TURBO PASCAL V3.0*	29,800円	マイクロソフトウェアアソシエイツ
LEVEL II COBOL*	450,000円	
CIS COBOL*	220,000円	
FORMS 2*	60,000円	
C BASIC*	37,500円	
C BASIC Compiler*	125,000円	
PL/I*	137,500円	
PASCAL/MT＋*	87,500円	
FIFTH Z80*	135,000円	
IDT-Z80*	158,000円	
TB-80/I*	80,000円	
Access Manager*	75,000円	
micro SSP*	80,000円	
DR Assembler Plus Tools*	50,000円	
SUPER BASIC98コンバータ	6,800円	ロータス

●標準価格中のT表示はカセット版。●MULTIPLANは米国マイクロソフト社の登録商標です。※ご使用にあたっては、P-CP/Mが必要です。● 上表のソフトは一例です。詳しくはソフトカタログをご参照ください。

通信機能つきデータベースソフト「テレホンソフト」も素晴らしい。

テレホンソフト(標準装備)	●いま話題のネットワークにアクセスできるターミナル機能やデータ通信機能に加え、登録件数最大4,000件の本格的なカード型データベース機能を装備●留守番電話やボイスメールなどのテレコミュニケーション機能。

※テレホンソフトの通信機能を利用するためには、別売のモデムホンまたはモデムユニットが必要です。
また留守番電話、ボイスメールにはモデムホンの他に別売のボイスコミュニケーションインターフェイスが必要です。

モデムホン
MZ-1X19 標準価格98,000円

モデムユニット★
MZ-1X22 標準価格21,800円

★MZ-1X22をMZ-2500でご使用の場合、接続ケーブルCE-501L(標準価格7,800円)が必要です。

シャープ株式会社
本社 〒545 大阪市阿倍野区長池町22番22号☎(06)621-1221(大代表)●お問い合わせは…本社内 国内情報システム営業本部まで

MZ-2500
資料請求券
Pio・5月

信頼と創造の富士通

総、天、然、ショック。

（同時発色）

パソコンの革命は、色彩からやって来た。4096色、同時発色。
CRTが、色のステージになる。だから、ここまで精緻な表現力。
テレビと見違えるほどのリアルな色が、
パソコンの常識を鮮やかにぬり変えた。
テレビやVTRの画像を素材に、
自由なビジュアル・クリエイティブを楽しみたい人へ。
本格派のサウンド機能も装備して。
"AVC"＝オーディオ・ビジュアル・コンピュータ、FM77AV。
富士通から。

256色表示の場合

4096色表示の場合

A パソコンが、Audioになった。

This isサウンド・クリエーション。
FM音源標準実装。

FM音源は、音の3要素(音程・音色・音量)のうち、従来のPSGではむずかしかった音色の制御をも可能にした、本格的シンセサイザ仕様。金管、木管、弦、打、鍵盤楽器などの楽器音に、さまざまなサウンド・イフェクトを加えて、77種類にものぼる音色データを内蔵しています。

ミュージックエディタ

ミュージック・シーンは、
MIDIなしには語れない。

シンセサイザのコンピュータ・コントロールは、もはや常識です。FM77AVは、オプションのMIDIアダプタにより、MIDI楽器に接続。プログラムを組んで、自動演奏させることができます。

サウンドエディタ

V パソコンが、Visualツールになった。

とてもパソコンとは思えない、
驚異の天然色グラフィックス。

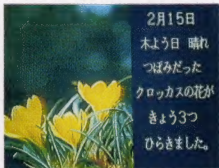
FM77AVは、光の3原色〔Red(赤)、Green(緑)、Blue(青)〕を、それぞれ16段階にわたって輝度制御することにより、4096色を同一画面上に一挙に表示することに成功。これまでのどんなパソコンでも望めなかった、リアルで自然な発色をみごとに実現しました。映像出力には、美しくクリアな画像をサポートするアナログ21ピンRGBインタフェースを採用しています。

富士通株式会社　●OA営業統轄部　〒100 東京都千代田区丸の内1-6-1☎(03)216-3211㈹　お問い合わせは、次の富士通プラザまたは富士通マイコンスカイラブへ　富士通プラザ●丸の内〒100 東京都千代田区丸の内1-6-2(東京中央ビル1F)

富士通

スーパーインポーズで
オリジナルの映像をプロデュース。

コマンドひとつで、テレビやVTRの画像とパソコンの文字やグラフィックスがドッキング。自分だけの映像がつくれます。

自然観察記録などに利用

欲しい画像をピックアップ。
ビデオディジタイズ機能。(オプション)

テレビまたはVTRの画像を、320×200ドット、4096色にディジタル変換。ここと思った瞬間をリアルタイム(1/60秒)で本体にとりこむことができます。画像データを3.5インチマイクロフロッピィに保存しておけば、画質がおちる心配もありません。

※上記の機能は、専用テレビ(FMTV-151)使用時のみサポート。

画像の好きな部分を拡大・縮小して表示

C パソコンは、FM77AVになる。

AV機能を大幅に
パワーアップしたF-BASIC V3.3。

FM77AVのもつすぐれたハード機能を全面的に支えているのが、このF-BASIC V3.3。グラフィックスは、320×200ドット4096色1画面のほか、640×200ドット8色2画面の2つのモードをサポート。スーパーインポーズやビデオディジタイズといった高度な機能もコントロールします。

また、サウンド機能としても、本体内蔵のFM音源はもとより、MIDIインタフェースもサポートする、先進のAV BASICです。

専用LSI搭載で、
ハイスピード・グラフィックスを実現。

16ビットマシンの名作FM16βで注目をあびた直線補間・論理演算LSIを装備し、直線描画速度の飛躍的な向上をはかりました。グラフィックV RAMも、96KB確保しています。

メインメモリは128KB。
最大192KBまで
拡張可能。

F-BASIC V3.3使用時のフリーエリアは、約56KBです。

JIS第1水準漢字
ROM標準実装。

ワープロや、データファイルの管理にもしっかり対応します。

コンテンポラリーなワイヤレスキーボード。
スリムなコンポスタイルのデザイン。

赤外線ワイヤレスキーボードが、レイアウトの自由度をぐんと大きくひろげました。

¥128,000(FM77AV-1 本体価格・キーボード付)
¥158,000(FM77AV-2 本体価格・キーボード付)
¥89,800(カラーCRTテレビ-15)別売

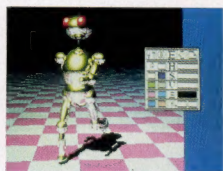
FM77AV専用テレビ〈カラーCRTテレビ-15(FMTV-151)〉
- 2000文字対応の15インチカラーテレビ(リモコン付)
- アナログ21ピンRGB入力端子付きで鮮明なカラー画像
- FM77AVのビデオディジタイズ機能に対応する特殊仕様
- パソコンを使わない時はテレビに切り換えてご覧になれます(アンテナ工事費別)

AVの可能性をひろげるオプションハード。

ディジタイズ画像をVTRに録画するためのビデオコンバータ(発売予定)、音声認識カード、音声合成カード、そして黒・青・赤・紫・緑・水色・黄・白=無印字の7色が使える静かで印字の美しいカラー漢字熱転写プリンタなど。

カラー漢字熱転写プリンタ
FMPR-201 ¥79,800

AVの楽しさが満喫できるオプションソフト。

FM音源利用のシンセサイザソフトとして、好みにあわせて音色をアレンジするサウンドエディタ、ポピュラーなフレーズが簡単に演奏できてしまうミュージックエディタ。いわば4096色の絵具箱、グラフィックエディタを用意しました。

☎(03)215-0321 マイコンスカイラブ●秋葉原(03)251-1448●札幌〈時計台ビル〉(011)222-5476●仙台(0222)66-8711●名古屋〈第2アメ横ビル〉(052)251-7231●大阪(06)344-7628●広島(082)247-3949●福岡〈開設準備室〉(092)471-7203

feelin' YAMAHA

MSX2

YIS604/128

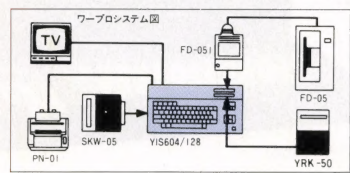
ホームパーソナルコンピュータ

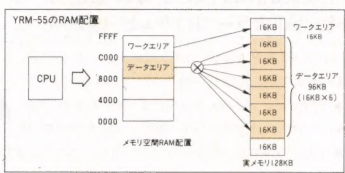
ブラックダイナミズム。ヤマハMSX2。

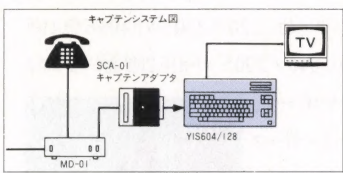
本体価格 ¥99,800

(パソコン独習ソフト付)

拡張性に、大きな差。ヤマハ独自の 3スロット+1ソケット

各種ユニットに対応するヤマハ独自のサイドスロットと2つのMSX標準スロット。この3スロットが、これからのパソコンには不可欠なディスク対応など、優れた拡張性を実現します。また独自のビルトインプログラムソケット(ザ・ペインタなどに対応)装備。充実するMSX環境に余裕で対応します。

メモリマッパで情報量に大差 128KBのメインRAM

メインRAM128KB。この大容量をフル活用するために採用された方式がメモリマッパです(図参照)。例えばFMミュージックコンポーザIIなど、ディスクと接続して機能を発揮させる場合には、データ量はマッパなし64KBのMSX2に比較して約6倍と飛躍的に増大。情報量に大きく差が出ます。

ホーム・インテリジェント・ターミナル キャプテン対応、実現

既に本格的に利用が始まっている双方向画像通信メディア、キャプテンシステムにYIS604/128が対応。新発売のヤマハMSXキャプテンアダプタと接続することにより一気にキャプテンターミナルへと進化します。キャプテンの情報をもれなく表示できる上、拡張性も抜群。MSXのパワー、全開です。

新開発VDP/VRAM128KB実装 128KBというVRAMを搭載。同時256色表示など、桁違いの能力を実現。

Ver. 2. 0のMSX-BASIC搭載 48KBに拡張され、さらに多機能、高性能になりました。

3種の画像出力標準装備 アナログ※RGB対応で高度なグラフィックが楽しめます。ビデオ、RF出力も装備。

使い易さも性能。風格のブラックフェイス キーボード、その他細部まで、操作性が優先されています。

「パソコン独習ソフト」付属 ビルトインプログラムソケットに収納すれば、操作の基本を学ぶことができます。

※RGBTV(21P)と接続する場合はRGBケーブル(RC-01 ¥5,500)をご使用ください。

〈主な仕様〉●CPU:Z80A●RAM:256KB(メインRAM128KB+VRAM128KB)●ROM:48KB(MSX-BASIC Ver. 2.0)●表示能力:最大80文字×24行●グラフィック機能:512×212ドット(ビットマップ、512色中16色、2ページ)/256×212ドット(ビットマップ、同時256色、2ページ)他●サウンド機能:8オクターブ3重和音+1効果音●カレンダ時計:リアルタイマ(バッテリーバックアップ)●マウス:汎用I/Oポートにてサポート●付属ソフト:パソコン独習ソフト(ROMパック)

新登場のソフトが、また世界を広くする。

FMサウンドシンセサイザユニットII SFG-05 ¥29,800
FMミュージックコンポーザII YRM-55 ¥9,800 NEW
ディスク日本語ワープロユニット SKW-05 ¥49,800
文節変換カートリッジ YRK-50 ¥25,800 NEW
ザ・ペインタ YRG-01 ¥15,800 NEW
ザ・ペインタ(マウス付) YRG-01M ¥25,800 NEW
MSXキャプテンアダプタユニット SCA-01 ¥40,000 NEW
キャプテンモデム MD-01 ¥98,000 NEW

※キャプテンシステムの設置工事は資格を必要とします
無資格で工事することは禁じられていますので、ご注意ください。

※キャプテンアダプタユニット・モデムの価格に工事費は含まれません。

●上記の製品のお求めは、もよりの電器店、パソコン専門店、オーディオ店、有名スーパー、百貨店でどうぞ。

●商品内容についてのお問い合わせは、ヤマハMSXインフォメーションセンター 東京 TEL03(255)4487 大阪 TEL06(251)0535 ●MSX MSX2の詳しい資料のご請求は、〒430-91 浜松市浜松郵便局私書箱3号日本楽器製造株式会社 AY-XR係まで。

マイコン・ゲームの情報誌

PiO

CONTENTS 1986 5

特集 ロールプレイング・ゲーム

今月のゲーム

表紙イラスト=げん ゆうてん　表紙CG=Alpha-Beta

本文イラスト=北野 玲/タッドKon/川本広行/清水勝祐

◉=Sonosheet　B=BASIC only　ⓜ=miniPiO

ラグランジュ

LAGRANGE L-2

X1,PC-8801,FM-7シリーズ 作/ヴィークル・ソフト

C (X1/FM) 定価4,800円, 5"2D 定価6,800円, 3.5"2D (FM-77のみ) 定価6,800円

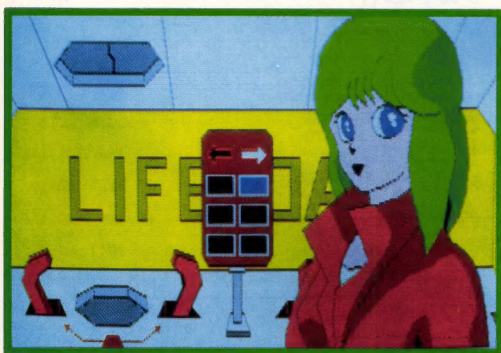
今夜

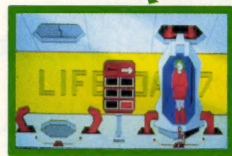
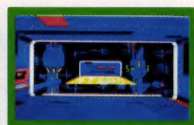
制作中のパートII

夢にまで見た近未来体験，理にかなった迷解きで進む，自分だけの世界．

「はやく助けに来て！」ライフボード・ルームのカプセルに閉じ込められている女の子は叫ぶ！「私の名はメイ・ラセル．16才．早くここから脱出しましょう」すごい危機感の中をコンピュータとの知恵くらべで進む．マザーコンピュータ「ＺＥＲＡ」に制御されているスペース・コロニーは身分カードと暗証番号がなければ自由に動けない．いたるところにロボットが，自分を捕まえようと待ち構えている．どうやって脱出したらいいのだろうか……．しまった！ロボットがこっちにやってくる．ああ，こ，こ，殺される～！
ハッ！と目がさめたら，すぐ往復ハガキでＳＯＳを出して，また夢の続きを見てほしい．

カプセルが動く．動く画面

閉じ込められたメイを救え．

恐怖迷路のFM-7版別ルート

正規ルートを脱出して，まだまだやる気まんまんの気持ちを満足させるための別ルート．FM-7ユーザーの特権だ．そういえば，あそこのロックされたドアが気にかかる．手に入れた身分カードをしっかり持って挑戦してみよう．うわさによると，かなり複雑怪奇な立体迷路と聞く，マップが作れるように，メモとエンピツを用意して――．いったいどこに続いているのだろう？　オリジナル譲りの高速描画，動く画面，拡大する画面，効果音は完璧に受け継がれている．さらに，制作中のパートIIの予告編も収録されているという．

レーザーブリッジが架かるシーンはすごい！

FM-7シリーズ

ザ・ビリヤード

THE BILLIARDS

C 定価3,800円, 5"2D 3.5"2D 定価各5,800円 作/高田周一

チョッピリ気どって大人感覚,本格派．

皆の注目をあびて，15の的球を狙う．相手の強さと動きをよく見て狙いを定める．押し球，引き球テクニックをためす本格派ビリヤード．99段階の強さを巧みにこなす相手を目の前にして，夢の挑戦だ！さあ，勝負だ！４つのルールのどれでも，必ず勝ってみせるゾ．

ローテーション

ナイン・ボール

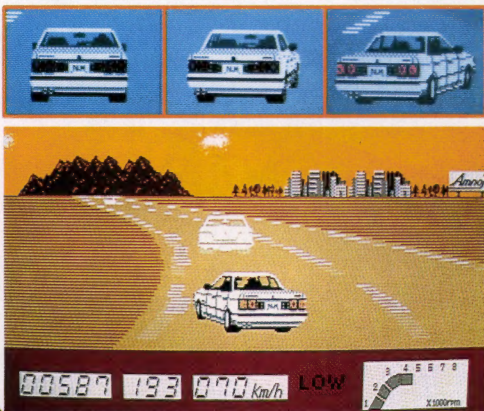
エイト・ボール

も夢のなかでシミュレート

PC-8801mkIISR/FR/MR(V2モード)
5"2D 定価5,800円

最高の走りに思わず夢中になる。優美な映像は夢の中にも広がる。

抜群のスピードでライバル車をグングン追い抜き，ゴールを一番に通過したい！この夢を「走れ!スカイライン」で実現する。アクセル，ブレーキ，ギアetc… 実車同様のテクニックを必要とする本格派PC-8801mkII SR/FR/MR版。ヘアピン・カーブを曲がる前に，高速ギアから低速ギアにすばやく変え，ブレーキを小刻みに踏む。16変化する優美な映像の中へ自由に走り込んでゆく。

Spec. PC-8801 mkII/SR/FR/MR版
●ハンドル〔4〕〔6〕●アクセル〔S〕●ブレーキ〔A〕 2段変速ギア〔CAPS〕ON-OFF ●クラッチ〔SHIFT〕●スピード・メータ●タコメータ●ブレーキと連動して点灯するテール・ランプ●レース&ドライブの2モード選択●S字カーブなどを含む3タイプのコース●16変化する背景●FM音源による排気音●コース・エディタ●最高速度199km/h

FM-7シリーズ

5"2D 3.5"2D 定価各5,800円

目の回るスピード感。

息つく間もないこのスリル，過激なこのスピード・レースの中で生き残れるか，無我夢中で走り続けているうちに，ジェットコースター並みの気絶壮快感だ！

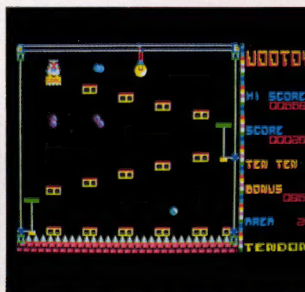
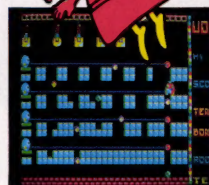
Spec. ●ハンドル〔4〕〔6〕●アクセル〔A〕〔S〕●ブレーキ〔Z〕●2段変速ギア〔2〕〔8〕●スピード・メータ●タコメータ●排気音●レース&ドライブの2モード選択●S字カーブなどを含む3タイプのコース●4変化する背景●コース・エディタ●純正JS＋FM音源カード使用可●最高速度255km/h

タコメータに注意して走れ！

原作/高科恭司

X1 カセット発売中!

(コンストはFM-16βのぞく)

	C	5"2D	5"2HD	3.5"
PC-9801		5800	6800	6800
PC-8801		5800		
FM-7	4800	5800		5800
FM-16β			6800	
S1	4800		5800	
X1	4800	5800		

このマークのゲームはコンストラクション付き

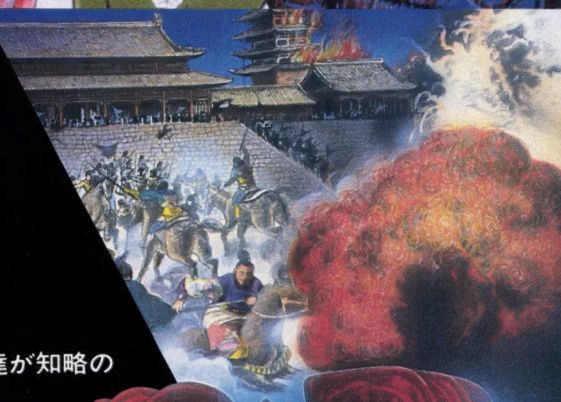
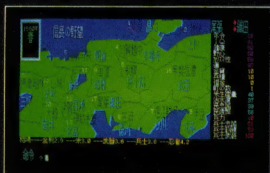
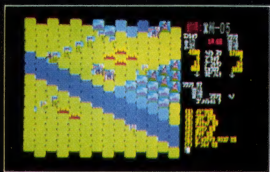
このマークのゲームはJS(FM-7は純正)使用可

GIS このマークのゲームは往復はがきによるGISを提供。

COMPAC INC.
発売元 株式会社コムパック ☎(03)375-3401
〒151 東京都渋谷区代々木1-37-1 ぜんらくビル5F

歴・史・を・創・る

史上最大のロングセラー「信長の野望」を知らずして、シミュレーションゲームは語れない。

PC6001、8001、8801、9801シリーズ、
FMシリーズ、MZ1500・2500、IBMJX、B16/EX・MX
SP-250・350、MSX、SMC-777、X-1、S-1、
8FD7,800円、5FD6,800円・7,800円、
3.5FD6,800円・7,800円 QD5,800円
テープ版4,500円・4,800円

1800年前の中国。魏・呉・蜀の知将、猛将達が知略のかぎりをつくし、広大な大地を統治せんと戦った。250名の登場人物が織りなす壮大なドラマ。中国全土を統一するのは貴方だ。

PC8801シリーズ　14,800円
PC9801

麻雀大会の開

男のロマンが遠大なるスケールでここに展開。
今、あなたが歴史を創る。
シュミレーションウォーゲーム三部作。
信長の野望・蒼き狼と白き牝鹿・三国志。

シブサワ・コウ久々の大作!!

ジンギス汗

たった5名の家族を200万の大騎馬軍団に育てた史上最大の征服者、ジンギス汗。シブサワ・コウが、戦略ゲームで史実をここに再現。

PC9801・8801シリーズ
MZ2500、FM16β、FM7/77、
MSXS15FD8,800円(7,800円)
3.5FD8,800円(7,800円)
テープ版4,800円
主題歌「夢の旅人」
アルファレコードより3月発売予定

TIME EMPIRE

タイムエンパイア

コンピュータゲームの常識を打ち破り、空前のデータ量によるゲームシステムの奥行きの深さ、オリジナリティーに貴方の感性を飽かすことなし。

5"FD7,800円PC8801(MKII/SR)

発売元／㈱光栄
企画・開発／㈱アーク

成人向

野球拳で女の子の服を一枚ずつ脱がせていくというたわいない内容から「団地妻の誘惑」「オランダ妻は電気ウナギの夢を見るか?」(光栄)などのソフトのように、とても上手にエロチックな要素をゲームの中に取り入れたものまで、質的にかなり良いゲームも出てきた。ただし残念ながら、この2本をしのぐソフトはまだない。(雑誌アソコンより)

団地妻の誘惑　オランダ妻は電気ウナギの夢を見るか?　ナイトライフ

●ストロベリーポルノシリーズ第1弾
●ストロベリーポルノシリーズ第2弾

御結婚祝いに最適
マスコミをこれ程にぎあわせたソフトはかってなかった。各体位、安全日計算付。

●ストロベリーポルノシリーズ

発が遅れて大変ご迷惑をおかけいたしております。よりよい作品に仕上げるべく努力いたしておりますので、もうしばらくお待ちください。

CROSS MEDIA SOFT
光は恐

突然、強い光に包まれ、意識を失った。

ふと、気がつくと、あなたは見たこともない部屋にいた。時間も場所もわからない。それを知る手がかりさえつかめない。これからどうすればよいのだろうか。あなたは、未だ体験したことのない奇妙な世界へ、迷い込んだのだ‥‥。

日本初！ 3タイプのマルチキャスト方式で、ゲームの難易度が異なり、さらに選択したキャストによって、ストーリー展開も3通りに変化。まさに、1本のソフトで3倍楽しめます。

錯綜するマップ。 従来の安易なマッピングでは解決不可能な未知のアドベンチャーゲームだ。

選択したキャラクター への適応能力を問われる、高度なゲームシナリオ。

300シーン を超える、迫力ある画面。

FM音源対応 の多彩なオリジナル曲、効果音で臨場感も十分。もちろん、FM音源なしでも楽しめます。

●販売 avc 日本エイ・ブイ・シー株式会社　●発売 ビクター音楽産業株式会社

当社の商品は純正品以外のドライブで正常に作動しないことがありますのでご注意下さい。当社の商品に対する御問合せ、御質問は下記まで直接御連絡下さい。
〒150 東京都渋谷区渋谷1-7-5 青山セブンハイツ701 ビクター音楽産業㈱ PS制作部 TEL.03-406-0002

資料請求券 86-5 PiO

CROSS MEDiA SOFT
ハンパじゃないぜ。
日本縦断
ウルトラクイズ
マンガになってゲームを盛りあげる、多彩な出題陣。
革命的クイズゲームの登場だ!
すごいゲームがあらわれたぞ。昨年の原宿音楽祭パソコンコンテストグランプリ受賞作「日本縦断ウルトラクイズ」。ただのクイズゲームではない。○×方式はもちろん、三択式、ペーパーテスト、ジャンケン、ドロンコ、イントロ、つなひきなど10種類以上のクイズ形式。豊富な知識を要求される1500問を越える問題数。いろんなクイズのおもしろさを、幕の内弁当的に満載した実にプレーヤーを興奮させるゲームだ。
勝ち残り式のサバイバルゲームだ。
クイズに目がないキミは、コンピュータが制御する約1万5千人の仲間とともに、ゲームに参加した。スタートは甲子園球場。ここで百人の中に残ることが第一関門。そして、北は北海道から南は沖縄まで、日本列島14ヵ所のチェックポイントを走りまわりながら、クイズに答えるのだ。もし、ミスると次のコースへ行けないだけでなく、ゲームオーバーなんてことも……。1万5千人の頂点をきわめるのは、ハンパじゃないよっと。
4月末発売予定 FM7/NEW7/77/AV
5月末発売予定 PC-8801/mkII/SR・FR・MR・TR
(FM7/NEW7、PC-8801は漢字ROMが必要です。)
※すべて ディスク版のみ ¥6,800
当社の商品は純正品以外のドライブで正常に作動しないことがありますのでご注意下さい。当社の商品に対する御問合せ、御質問は下記まで直接御連絡下さい。
〒150 東京都渋谷区渋谷1-7-5 青山セブンハイツ701
ビクター音楽産業㈱ PS制作部 TEL.03-406-0002
通販
商品名・使用機種名記入の上、代金と送料(500円)を現金書留にて、下記まで直接お申し込みください。
〒107 東京都港区北青山3-6-18(共同ビル青山2F)
日本エイ・ブイ・シー株式会社PiO係

ますます面白い！ 新機能充実の
モール・モール2
MOLE MOLE 2
モール・モール2 ●熱中型思考パズル・ゲーム
●発売中
PC-8801シリーズ 5インチFD
FM7/77シリーズ 3.5インチ・5インチFD
※すべてディスク版 ¥5.800
●4月末発売予定
FMシリーズ カセット版 ¥4.800
PC-9801シリーズ 3.5インチ・5インチFD ¥5.800
●5月～6月発売予定 X1シリーズ、MSX、ROM
土の中にあるおイモやフルーツを、ハシゴや岩をうまく利用して集めるというシンプルなルールながら、奥の深～い本格派思考ゲーム「モール・モール」の第2弾！
3つのモードで楽しさ3倍
Ⓐセレクション・モード……一般ユーザーが考案した迷路。
Ⓑチルドレン・モード……お子様にも解ける(?)面白面。
Ⓒエキスパーツ・モード……これぞ「モール・モール」の決定面といえる難解面。
楽しさふくらむ、新機能搭載。※ディスク版のみ
●ステップ数自動記録(どれだけ最短距離で解けたかが、ひと目でわかります)
●メモリー機能(ゴールまでの途中の道筋を記録)
●コンストラクション機能(自分で面を考案)
●パーソナル・レコード機能(どの面を解いたかひと目でわかります)
〈楽しいキャンペーン実施中〉
●「モール・モール2」お買い上げの方に…お買い上げ先着3,000名様(各機種とも)に、キーホルダー付オリジナル小銭入れをプレゼント。
●「モール・モール・クラブ」会員の方には小銭入れに加え、オリジナルポーチももらえます。
●「モール・モール・クラブ」に入ろう！会員になったあなたには、①会員証 ②特製スコップ・ボールペン ③解図に便利なメモパッド ④クロスメディアプレス最新号を差しあげます。各機種とも先着1,000名様。
百戦錬磨で、強くなれ。
プラモ界、SF界、ビデオ界にセンセーションを巻きおこしたあの「S.F.3.D」。シミュレーションゲームとしても、今話題を独占中！人気キャラクターの戦闘力を忠実に再現。思考プログラムの採用で、戦略はリアルになった。
●傭兵軍中隊長のキミは司令部の命令に合わせて作戦を立案。DOLL HOUSE、SANDSTALKER、SAFSを組織し、前進せよ。
●敵のシュトラール軍は、NUTROCKER、KRÖTE、GUSTAVを率いてキミを待ち伏せている。
●「ダメージ・ポイント」、「練度」を見ながら、攻撃、防御を行い、徐々にパワーアップ。
●最終面の敵本部を破壊し、勝利のVサインをもたらせ！
S.F.3.D ORIGINAL OPERATION V
PC-8801シリーズ 5インチFD
PC-9801シリーズ 3.5インチ・5インチFD
FM7/77シリーズ 3.5インチ・5インチFD
※すべて ディスク版 ¥6.800
▲DOLL HOUSE
▲SAND STALKER
▲S.A.F.S
FM音源対応・音楽のワープロ
MUSIUM 2
ミュージアム2
FM7/77シリーズ 3.5インチFD/カセット
PC-8801シリーズ 5インチFD
※すべて ディスク版 ¥8.800
カセット版 ¥6.800
(FM77AV・L2、PC-8801mkIISR・FR・MR以外はFM音源ボードが必要です。)
今日、僕のパソコンが楽機になった。
PSG3声、FM音源3声の計6声を、フルに生かして楽しめる画期的音楽ソフト！
魅力の3つのプログラム
①ディスプレイ上の五線譜に目と耳で確認しながら音符入力の出来る「ミュージック・エディター」。
②入力した作品の演奏をインジケータで楽しむ「グラフィック・プレーヤー」。
③FM音源の音色作成の「サウンド・エディター」。
〈CDプレイヤーが当るコンテスト実施中〉
「MUSIUM2」の機能をうまく使って作った曲を送ってください。オリジナル作品アレンジ部門、既成曲アレンジ部門の最優秀賞各1名にそれぞれCDプレイヤーを差しあげます。詳しい募集要項は下記に御請求ください。
〒150 渋谷区渋谷1-7-5 青山セブンハイツ701号 PS制作部「MUSIUM2コンテスト係」まで
〈お願い〉
赤い封印シールの「モール・モール2」をお買いあげの方は、左ページ下に表記してある当PS制作部まで、ご連絡ください。
募集
販売店を募集しています。
お問い合わせは、日本エイ・ブイ・シー株式会社企画部まで。☎03(486)4121
★健康で明るく、集中力のあるプログラマー、企画力のあるプロデューサー募集！
ビクター音楽産業株式会社 PS制作部まで。☎03(486)9470
●販売 日本エイ・ブイ・シー株式会社
●発売 ビクター音楽産業株式会社
資料請求券 86-5 PiO

パソコン・ネットワーク「テレスター」ではパソコン通信用の機器を通信販売しています。

TeleStar パソコンを情報ターミナルに！

誌上ショッピング

ご注文はお電話で (03)375-3800(代)

J-DMA 日本通信販売協会会員

TeleStar S1クラブに入ろう！
旧タイプマシン下取り
限定各100台サービス

いよいよ昨年11月19日からTeleStarでも第2種パケット交換サービスが使えるようになりました。地方の方でもこれで電話代が1/10になります。この際パソコン通信対応マシンに乗りかえて「インフォマニア」になってしまいましょう／TeleStarがお手伝いします。

通信パソコンS1モデル15/45発売記念！

TeleStarなどのパソコン通信用にピッタリのニューマシンが発売されました。テレスターではこれを記念して下取りサービスをしています。旧タイプのマシンを持っているためにパソコン通信に参加できないでいた方はぜひご利用ください。

1 パソコン

●S1モデル15
¥148,000→ ¥128,000
通信ソフトがROMに入っているパワーオンでパソコン通信にすぐ使えるマシン。漢字ROMも内蔵。

●S1モデル45
¥298,000→ ¥228,000
モデル15の機能の上にフロッピーディスク２台内蔵。通信ワープロS-WORD(COM)と組み合わせれば漢字まじりの文章も楽に送信できます。 ●下取りサービス 旧タイプを¥30,000で下取りします（本体価格¥80,000以上のものに限ります）

★パソコン通信セット

セット	品目	価格
①	S1モデル15	¥148,000
	ディスプレイ C12-2121	¥99,800
	モデム	¥29,800
		¥277,600
	20%OFF	¥222,000
②	S1モデル45	¥298,000
	ディスプレイC12-2121	¥99,800
	モデム	¥29,800
	拡張RAM64K	¥26,000
	S-WORD(COM)	¥30,000
		¥483,600
	27%OFF	¥352,000

2 ディスプレイ

ノングレア長残光タイプ
●C-12-2121 ¥99,800
↓
¥84,800
●下取りサービス 旧タイプディスプレイを¥15,000で下取りします。モノクロタイプもＯＫ

3 プリンタ

●MPP-1042
¥99,800→ ¥84,900
●MPP-1054
¥248,000→ ¥188,600
普及タイプの1042と高級漢字プリンタ1054(1042でも漢字が使えます)
●下取りサービス 旧タイプププリンタを¥15,000で下取りします

4 モデム

① モデム 300ボー全2重
1200ボー半2重
簡易NCU内蔵 ¥29,800

② モデム・カードMPC-MD01
日立純正(５月発売予約受付中)
筐体内に収まるのでスマートです
¥25,000→ ¥20,000

③ その他
モデム電話、カプラ等については他の頁をご覧ください。

5 通信ワープロ

●S-WORD(COM)
受信はいいとして送信に読み易い漢字まじりの文を作ろうとすると、意外と大変です。S1モデル45とこのソフトがあれば解決。 ¥21,000

★ S1を68000マシンにしよう

●68008カード(MPC-68008)
¥40,000→ ¥28,000
●CP/M68K(MA-CPM68KA)
¥80,000→ ¥56,000
高級ワークステーションやマッキントッシュ、アミガ、アタリSTなど続々採用されながら、なぜか我々日本のホビーストには使えなかった68000、この際S1は68000マシンだと言うことにしてしまいましょう(!?)。
CP/M68Kにはグラフィック等を拡張したCコンパイラが付いています。

旧タイプをお持ちの方に特典！
MZファン待望のヒット作MZ-2500が発売されました。旧タイプをお持ちのあなたにビッグプレゼント！
カード分割可／
詳細はお問い合わせください。

TeleStar MZクラブに入ろう！

★只今MZクラブ入会の方にゴールドカード進呈中！
5月末日まで"MZクラブ"半額入会キャンペーン実施！！
MZクラブ入会者に特別優待価格を適用させていただきます。電話にてお問い合わせください。

●MZ-2500モデル30(MZ-2521)
¥198,000
●ディスプレイ(MZ-ID22)
¥108,000

＊４月30日迄にお買い上げのお客様に「ユーカラK2スペシャル」プレゼント

●モデム電話(MZ-IX19)
留守番電話にもなる高級タイプ
(テレスター参加費込) ¥98,000
●シャープ純正モデム(MZ-1X22)
300ボー全2重 ¥21,800

●漢字ターミナルソフト

●NEC	N66SR用(3.5インチIDD)	¥9,800
〃	N88用▶縮小漢字で400ラインなみの表示	¥9,800
〃	N80 SR用(5インチ2D)	¥9,800
〃	PC-9801用(5インチ2D・2DD・2HD)	¥9,800
●日立	S1用	¥15,000
●シャープ	X1turbo用(5インチ2D)	¥9,800
〃	MZ-1500(QD)	¥9,800
●富士通	FM-7用 (5インチ2D、FM77は3.5インチ2D) ▶縮小漢字で400ラインなみの表示)	¥9,800

●FM-7拡張用マザーボード

▶FM-7/NEW7/8用完成品電源ケーブル付—— 現金特価 ¥29,800
TeleStarなどの漢字情報を見るには漢字ROM、ディスク、インターフェイス、RS-232Cの各ボードを一度につなぐ必要があります。その場合のスロット拡張ボードです。TeleStarユーザーからの希望で企画しました。

●モデム電話 ¥128,000

(テレスターT会員)
1200ボー 全2重 モデム電話
「第2種パケット交換サービス」は300ボー全2重と1200ボー全２重に対応しているのでDDX-Pからアクセスすることをお考えの方は即役立ちます。また、一般の公衆網に対してTeleStarでも、近々1200ボー全2重対応を実施する予定です。

●音響カプラ

●音響カプラA
300ボー全2重・DC AC可（バッテリー可）
¥36,000（テレスター参加費込）
（別売専用ケーブル¥4,000）
カプラAとケーブルの組み合わせで
¥40,000（テレスターA会員）

●音響カプラB
300ボー全2重・AC（バッテリー・オプション）
¥19,800 ¥18,000（テレスター参加費サービス）
（別売専用ケーブル¥4,500）
カプラBとケーブルの組合わせで
¥23,800 ¥22,000（テレスターD会員）

モデム ¥29,800

AIWA PV-2123（テレスター会費込み）
300ボー全2重
1200ボー半2重
簡易NCU付
ケーブル付

パソコン通信に安く参加しよう。

PC-8801専用モデム・カード

（ターミナル・ソフト付 テレスターでも使用可）¥30,000→¥27,000

● 日製産業モデム「パーソナルネット300」

300ボー全2重、1200ボー半2重
自動発着信！　定価¥29,800→¥27,000（テレスターN会員）

各メーカーの下記以外の商品も取扱っております。
お電話か、E-Mailでお問い合わせください。

※印はクレジットの支払例です。6回払いまでは金利ゼロ，10回 以上ご希望の方はお電話でお問い合わせください。

No.CDC01 AKAI CD-A30B

定価49,800円 → **39,800円**
※月々¥6,000×6回
頭金¥3,800

36曲のランダムプログラム，多彩なサーチ&プレイ機構など，気ままな操作が楽しめる，音楽そのものを追求したCDプレーヤー．

No.CDA01 日本マランツ CD-34F

定価59,800円 → **49,800円**
※月々¥7,500×6回
頭金¥4,800

フィリップスとともにCDを開発したマランツの最新鋭機高音質「Zフィルター」を搭載．
最大99曲までダイレクトアクセス等機能も充実．

No.CDC02 AKAI CD-A70B

定価79,800円 → **74,800円**
※月々¥11,000×6回
頭金¥8,800

防振設計を基に、高性能デジタル・フィルター搭載のCDプレーヤー。
ワイヤレス・リモコン標準装備。

No.CDB01 DENON DCD-1000

定価55,000円 → **49,800円**
※月々¥7,500×6回
頭金¥4,800

スーパーリニアコンバータとダブル・サンプリングホールドを採用。
ダイレクト選曲、インデックス指定可能。シンプル選曲の先進のCDプレーヤー。

No.CDD01 AIWA DX-77

定価64,800円 → **49,800円**
※月々¥7,500×6回
頭金¥4,800

ワンタッチ・シンクロレコーディング，ダイレクトアトラクション16曲ランダムプログラム機構等，機能性，スタイルを中心にした高性能CDプレーヤー．

No.CDB02 DENON DCD-1100

定価66,000円 → **59,800円**
※月々¥9,000×6回
頭金¥5,800

テンキー付ワイヤレス・リモコンを装備し、ワンタッチ選曲可能。DCアンプ、独立3電源を採用。

No.CDD02 AIWA DX-55

定価49,800円 → **39,800円**
※月々¥6,000×6回
頭金¥3,800

ワンタッチ・シンクロレコーディング，ダイレクトファンクション等コストパフォーマンスに徹したCDプレーヤー．

No.CDB03 DENON DCD-1500

定価99,000円 → **89,800円**
※月々¥13,500×6回
頭金¥8,800

スーパーリニア・コンバータを2個搭載し、左右の音のズレを解消。大信号もクリアに再生。左右独立デジタル・フィルター採用。あらゆる機能を持つCDプレーヤー。

No.CDE01 Lo-D DAD-451

定価54,800円 → **49,800円**
※月々¥7,500×6回
頭金¥4,800

ワイヤレスリモコン付．
シスコンサイズCDプレーヤー．

TeleStarで「おしゃべり」を？

TeleStarでは、昨年の３月18日からパソコン・ネットワークの実験をしていますが、昨年12月11日からCHAT/BROADCAST/RADIOのサービスを開始し、好評を博しています。CHATは２人の会話、BROADCASTは多人数の会話、RADIOはBROADCASTのリスナーになるというものです。その他、ニューシステムへの移行に伴ない、サービスも多様化しています。なお、参加費は参加者の皆様のご期待に応えて、当面従来通りといたします。多数の読者の皆様の参加をお待ちしています。

実験内容

表１に，TeleStarで実施されている実験内容を示します．これは固定的なものではなく，参加者の皆様のご協力により，随時拡張・改良を行なっていきたいと考えています．

必要な機器

- RS-232Cインターフェイスの内蔵されたパソコン：漢字ROM（JIS第１水準）と，漢字表示をサポートしたターミナル・プログラムがあれば，豊富な漢字情報が読めます．
- モデム，モデム電話，音響カプラ．
- その他詳細は「申し込み書」に添付されている案内書をご覧ください．

実験参加申し込み方法

- T会員：参加費＋1200ボー全２重モデム電話（ケーブル付）　＝¥128,000
- M会員：参加費＋モデム（ケーブル付）　＝¥29,800
- D会員：参加費＋音響カプラB＋ケーブル　＝¥23,800
- A会員：参加費＋音響カプラA＋ケーブル　＝¥40,000
- B会員：参加費＋音響カプラA　＝¥36,000
- C会員：参加費のみ　＝¥6,000

T,A～C,M,D会員にお申し込みの方は，ハガキに住所，氏名，年齢，職業，電話番号，使用マシン，希望する会員の種別（T,A～C,M,D）を書いて下記にお申し込みください．

〒151 東京都渋谷区代々木1-37-1ぜんらくビル5F
㈱テレスター

なお，コネクタ，ターミナル・ソフトなどオプション品で，「テレスター」から購入できるものについては「申し込み書」送付時に，改めてご案内します．

表１　現在実施されている実験サービス

サービス情報	内容	ANK	漢字
CHAT	●BROADCAST：多人数のおしゃべりコーナー． ●RADIO：上記のリスナー． ●CHAT：２人の会話コーナー．	●	●
BBS（電子掲示板システム）	●COMPUTER：パソコン関連のBBS． ●PEOPLE：その他のBBS． ●BAZAAR：売る・買う・交換のコーナー． ●SOFT：フリーソフトのコーナー．ダウンロードして自由に使える．	●	●
電子メイル	特定個人間で利用できる電子郵便．ショッピングも可．	●	●
INF（各種情報コーナー）	●MAINICHI：毎日新聞ニュース． ●SNEWS：社会一般のニュース． ●CNEWS：コンピュータ関係のニュース． ●INEWS：産業一般のニュース． ●PNEWS：政治・外交関係のニュース．		●
	●NNEWS：The Sourceのコンピュータ関係のニュース． ●WNEWS：米国西海岸のコンピュータ関係のニュース．	●	
	●TV：テレビ番組情報．		●
	●MOVIE：映画情報．		●
	●TRAVEL：日本交通公社等協力の旅行情報．		●
MONEY（株式情報）	東洋経済提供の株式情報．有料で提供される（毎週更新）．		●
工学社からのお知らせ	I/O，PiO編集部，COMPACからのお知らせ，バグ情報，新刊案内など．		●
TeleStarからのお知らせ	サービス内容の変更，メンテナンス情報．	●	●
S1クラブ	日立S1のユーザーグループ専用のコーナー．専用のBBS，NEWS，技術情報，フリーソフトなど．		●
MZクラブ	シャープMZシリーズ・ユーザーグループ専用のコーナー．専用のBBS，NEWS，技術情報，フリーソフトなど．		●
マリネット・クラブ	全国各地のスキューバ・ダイビング情報，海洋関連書籍の情報，イベント情報や専用BBSなど．協力NAUI．		●
SF	SFマガジン誌（早川書房）協力によるSFコーナー．ブックガイドなどの他に専用BBS．		●
WARゲーム	ゲーム専門誌「TACTICS」協力によるウォーゲーム・コーナー．ボード・ゲーム，ゲームマニュアル，新ゲーム紹介，専用BBSなど．		●
ぴあ	「ぴあ」誌協力によるシティガイド・コーナー．コンサート情報，コンサート前売券情報，ロードショウ上映館案内など．専用BBS．		●
中古車情報	「ACCESS」協力による中古車情報		●
アニメ	ラポート㈱発行の「アニメック」，「ファンロード」編集部からのアニメーション情報．専用BBS．		●

注）INFの漢字によるニュースは毎日，英文ニュースと東洋経済は毎週更新されます．

表２　対応機種

機種名				
S1/15, 45	PC-8001mkII/SR	MZ-2500	FM-8	HC-80
S1/10, 20, 30, 40	PC-6601	MZ-2000/2200	FM-7/NEW7	HC-88
L3/MARK2	PC-6601SR	MZ-1500	FM-77/AV	QC-10
L3MARK5	PC-6001mkII	MZ-80B	FM-11BS	PASOPIA
PC-8801mkII/SR/FR/MR	PC-6001mkIISR	MZ-6500/5500	FM-11AD2	PASOPIA 16BX
PC-8801mkIITR	PC-6001	X1turbo	FM-16β	IBM JX
PC-8001	PC-9801	X1（その他）	FM-16π	

お手持ちのカードでお支払いができます

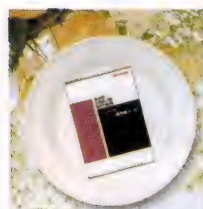
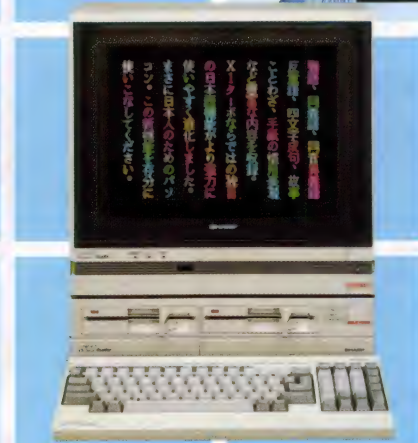
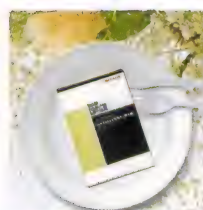
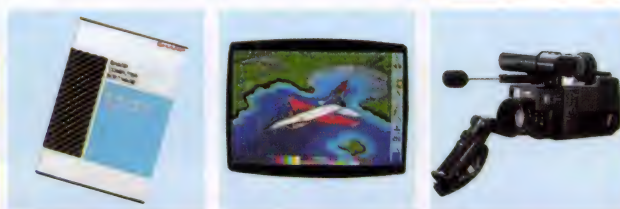
TeleStar参加費はもちろん，有料情報からデルファイの会員まで，お手持ちのカードでお支払いができます．

★お取り扱いカード
JCB，UC，DC，VISA，AMEX，JACCS，日本信販，ミリオン・カード，協同カード，大信販

TeleStarに参加を申し込む方は，『TeleStar誌上ショッピング』の注文書（グリーン・ページ）でお申し込みください．すでにTeleStarに参加している方はMail Box TS2宛に①カードの種類②カード番号③カードの有効期限④カード名義人，をお知らせください．

おとうさんがなっ

お父さん見てよ! ボクの 買いたい

●グラフィック　●ミュージック　●ビデオ編集

いいもの心をこめて

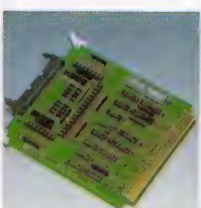
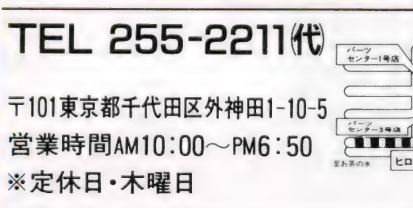
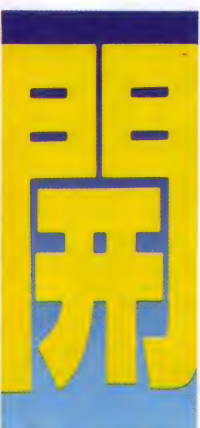
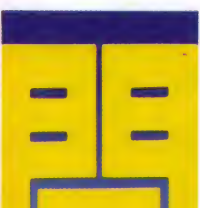
ヒロセムセン

パーツセンター3号店

とくしてしまった!

パソコンはこんなこともできるんだ!!

●通信　●ワープロ　●CAD　●データベース　●制御

198,000　11 20
220,000円　10月11日
この部分 強調 します。
細線
太線
H_2O　$5x^2+7x+3=0$
日本電気(株)
文豪mini7
パーソナルワープロ
文野 博之
開店

TEL 255-2211(代)

〒101東京都千代田区外神田1-10-5
営業時間AM10:00～PM6:50
※定休日・木曜日

いざ出陣！ FM AV 新発売

強力・多機能・高操作性

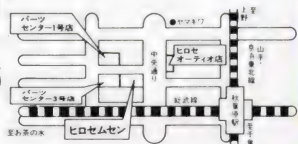
本格将棋 棋太平（きたへい）

強力無比　天下御免

●マイコンが人間の指す手を覚えて思考ルーチンが成長します。(FD)
●自由に定跡を登録できる。(FD)
●対局の棋譜を自由設定できるので コマ落ち対局、詰め将棋の研究、名人戦などの観戦などが自由にできます。それらのロード・セーブも簡単にできます。

⬆彼が「成長型」思考ルーチン"棋太平"です。彼のおかげで、同じ手で何度も勝つなんてこと、できなくなりました。

FM77 AV　FM-77　FM-NEW7

あなたのFMが強力な将棋マシンに変身!!
もちろん、名人戦の設定・再現、駒落ち対局も自由自在！

ぐるっぺ

回転ドアの迷路が刻々と変って君を苦しめる！

●PC-8801全機種、X-1、ターボ
MZ-2200/2000
5FD…¥5,800
CT …¥3,800

恐怖の 新作情報

★血湧き、猫踊るアドベンチャーゲーム

今までにないストーリー展開と鑑賞に耐えるグラフィックで、あなたを異世界へ引きずり込みます。また、アルファベットキーとカナキーを使用しないスピーディな入力方式で、ADVにありがちなわずらわしさをなくしました。はっきり言って、乞うご期待です。

★奇想天外！ロールプレイングっぽい３Ｄ風リアルタイム、ぐるっぺより面白いかな？すごいゲームができつつあります。

棋太平

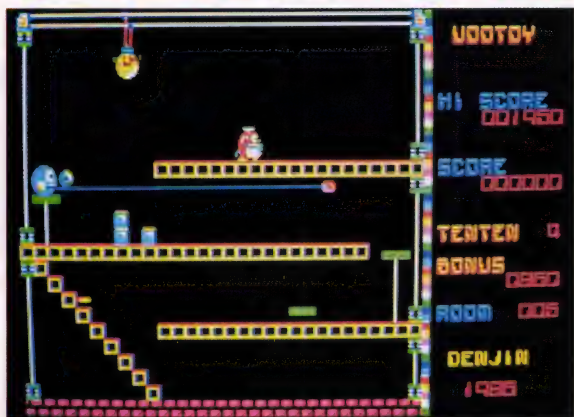
	機種	媒体・価格	備考
GS 051	X-1/turbo シリーズ	5FD ¥6,500	CZ-800は、要G-RAM カラーモニタ使用 フロッピーディスクドライブ並びにデータレコーダは、純正品のみ動作確認済み ジョイスティック対応 純正マウス対応
GS 052	X-1/turbo シリーズ	CT ¥4,500	
GS 053	MZ-2200/2000 シリーズ	5FD ¥6,500	MZ-2000は、要G-RAM 1 2.3 グリーンモニタ使用可 フロッピーディスクドライブ並びにデータレコーダーは、純正品のみ動作確認済み
GS 054	MZ-2200/2000 シリーズ	CT ¥4,500	
GS 055	PC-8801 全シリーズ	5FD ¥6,500	カラーモニタ使用 フロッピーディスクドライブ並びにデータレコーダは、純正品のみ動作確認済み アスキーマウス対応
GS 056	PC-8801 全シリーズ	CT ¥4,500	
GS 057	MZ-2500	3.5FD ¥7,000	カラーモニタ使用 ジョイスティック対応 純正マウス対応
GS 061	FM7/77/AV	3.5FD ¥7,000	カラーモニタ使用 フロッピーディスクドライブ並びにデータレコーダーは、純正品のみ動作確認済み ジョイスティック対応 純正マウス対応
GS 062	FM7/77/AV	5FD ¥6,500	
GS 063	FM7/77/AV	CT ¥4,500	

お求めはお近くの有名マイコンショップで　通信販売をご希望のかたは、商品名、機種名を明記のうえ料金を現金書留で当社までお申し込みください　（送料サービス）

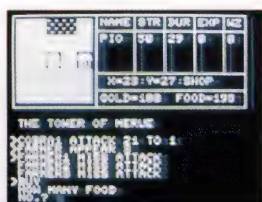
パートナーショップ
キャリーラボ　マイクロキャビン

PiO INDEX ピオ・インデックス

ウットイ
MZ-2500/2200/2000

PC-8801版からの移植です．オリジナル面が追加され，より面白さを増したウットイ！　さあ，テンテンを操って，全面クリアをめざそう！

アルテミス1
JR-100

邪教により荒廃した，この聖地テラミスを元の姿に戻そうとした女神アルテミスも，冥界の大魔王ハデスにより，海上にそびえる塔に封じ込められてしまった．そして人間界はハデスに支配された．

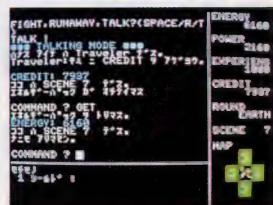
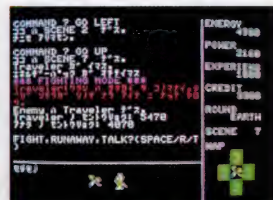
しかし，人々の中にはハデスの支配を打ち砕こうとする者もいた．

青い鳩
PC-8800シリーズ

西暦20××年，世界ではサギ連盟の会員「白い鳩」の孫，「青い鳩」によって独裁政治が行なわれていた．

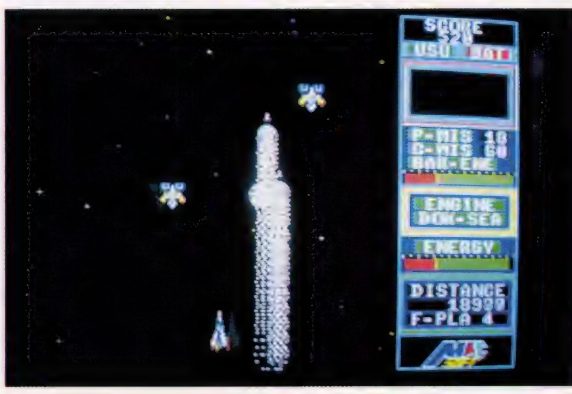
それに腹を立てた勇士「トム」が，青い鳩を倒すべく立ち上がった．

超銀河伝説
X1シリーズ

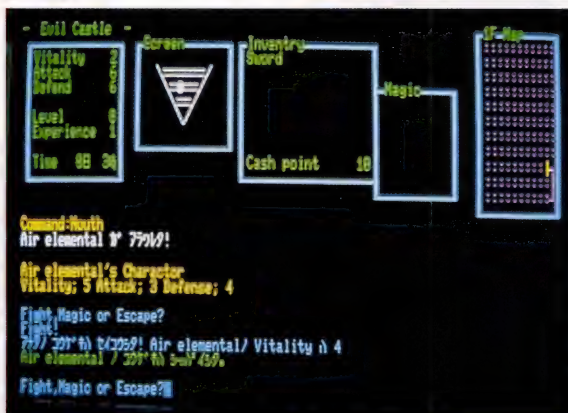
生活の制御を行なっていたコンピュータの反乱により，無気力になってしまった惑星HDE226868の人々．

そして，その人々を救うべく，ある若者が旅出っていった．

ルザル エックス
X1シリーズ

宇宙暦××××年，○○星から攻撃を受けていた地球では，最新鋭戦闘機「RUZARU　XmarkII」を完成させた．

そして君に与えられた任務は，このmarkIIに乗り，最前線の敵を撃退することだ！

イビル キャッスル
PC-8000シリーズ

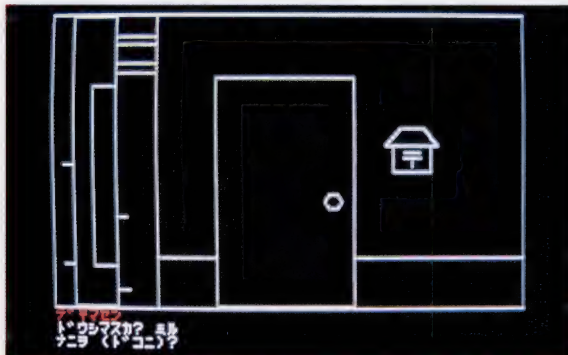
悪魔Evilが，王国の象徴であり魔力を持つ宝石Green Diamondを奪い，モンスターたちが封じ込められているという廃城に居ついてしまった．

王は王国随一の騎士を，Evil Castleと呼ばれるようになったその城へ派遣した．

サブマリン2
MZ-2500/2200/2000

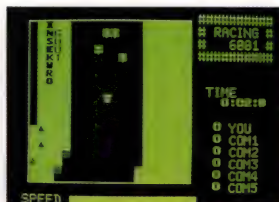
潜水艦を操り，海上を進行している敵戦艦を，機雷でやっつけよう．たまには，こんな昔ながらのゲームも楽しいものですよ．

黄金のつぼを探せ！
FM-7シリーズ

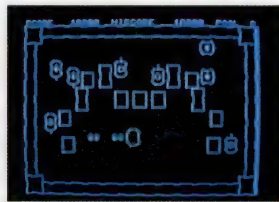
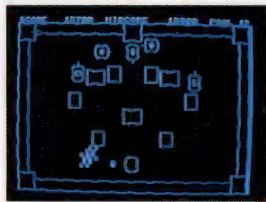
あなたは，世界一の大泥棒PiOに，秘蔵の世界一小さい黄金のつぼを盗まれてしまいました．取り返したいのはやまやまですが，相手はなかなかすきを見せてくれません．

しかし，今日はPiOは家にいません．"このときしかない！"と思ったあなたは…．

レーシング6001
PC-6000シリーズ

10月号の「RACING 3」を見て，コンピュータの操る完璧な車と競争できないかと思い，作ったゲームです．

3回のレースに勝ち残り，あなたは優勝カップを手に入れることができるか？

バトル・アレイ
MZ-1200・80K/C

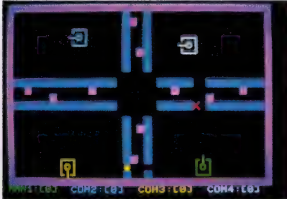
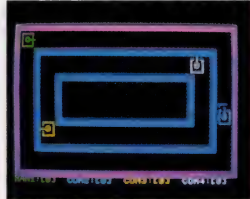
なんとしても，特権階級のAに入るために，年に一度のBATTLINGに出場したあなた．だが敵もあなたと同じく一攫千金を夢みるD階級のつわものばかり．

はたして，あなたはどこまで勝ち抜けるか？

ロスト・クィーン
PC-9800シリーズ

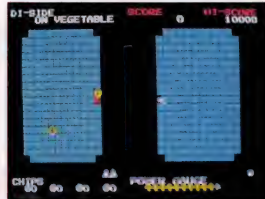
中世ヨーロッパのとある平和な小国家で，ある日突然王女が誘拐された．どうやら日本国江戸時代へ連れ去られたらしい．

あなたは幻のものとされる炎の剣，盾，鎧を装備し，江戸時代へのタイム・トンネルを捜さねばならない．

バトル・ロイヤル
FM-7シリーズ

4人までキーボードで遊べる，マルチプレイヤーゲームです．ルールは簡単．相手をとにかくやっつければいいのですから．

あの，同時キー入力が不可能といわれたFM-7のことですから，2人以上で遊んだときはパニックになります（純正ジョイスティック対応）．

ディーサイド
PC-8000シリーズ＋PCG

地球防衛軍のパイロットであるあなたは，モンスターの襲撃を受けているベジタブル星へと向かった．

しかしモンスターには銃火器はおろか破壊光線も効かず，あなたの力で異時空に閉じ込めるしか，やっつける方法はなかった．

MOVIE

砂漠の大冒険

ナイルの宝石

20世紀フォックス提供/マイケル・ダグラス・プロダクション

監督………ルイス・ティーグ
製作………マイケル・ダグラス
出演………キャスリーン・ターナー
　　　　　マイケル・ダグラス
　　　　　ダニー・デビートほか

みなさん，「ロマンシング・ストーン/秘宝の谷」という映画を覚えていますか．女流作家と冒険家が南米コロンビアのジャングルで宝探しをする，という映画でしたね．今回はその映画の続篇「ナイルの宝石」を紹介しましょう．

南米での宝探しを終え，女流作家のジョーン・ワイルダー（キャスリーン・ターナー）と冒険家のジャック（マイケル・ダグラス）は，豪華ヨットで世界一周の旅に出ました．同じころ，アフリカの某国では，"ナイルの星"という宝石を巡って，大統領とスーフィー教徒とが対立し，お互いに宝石の争奪を繰り広げていました．

そんな，アフリカでのいざこざに，ジョーンとジャックは巻き込まれてしまい，ジャックはスーフィー教徒から「ナイルの宝石を大統領から取り戻してほしい」と協力を頼まれます．

やがて，アフリカに着いたジョーンとジャックはナイルの宝石を入手しますが，それがきっかけで冒険また冒険の一大危機へと引きずり込まれてしまいます．

さて，砂漠を舞台にしたこの映画，撮影は北アフリカのモロッコで行なわれました．

モロッコといえば，サハラ・アラブ問題で紛争が起きている国，撮影に使ったまがいF16や追撃砲，ライフルなどは初め税関で持ち込みを拒否されたそうです．しかし，プロデューサーの必死の説得により，何とか持ち込み許可は取れたそうです．

なお，「ナイルの宝石」は4月より20世紀フォックスの配給でロードショー公開の予定です．

Active Role Playing Game
ハイドライドII SHINE OF DARKNESS

名古屋名物 昔エビフライ、今 T&ESOFT

いきなり最近あちらこちらに顔を出すようになったJです．季節は春だし，“ラジオPIO”は絶好調だし，言うことなしですね．
えっ，みんなは言うことかあるって!?まぁ，そうかたいことを言わずに，ハイハイ，今回の“PIOなソフトハウス訪問”の始まり始まり～!

エビフリャはもう古い

と，タイトルで書いちゃうと，もうJが今回どこに行ってきたかバレちゃうよね．そう，今回はあのニャ～ゴヤまで行ってきたのです．ニャ～ゴヤ（名古屋在住のPiO読者，リスナーのみなさんゴメンナサイ）といえば「ハイドライドII」を生み出したT&Eがあるのです．ちなみにT&EとはTry&Excitingの略だそうです．

ではまずT&Eの横山俊郎社長と営業担当の小林恭二さんに軽くお話しを，

『どうもJさん．遠い所をわざわざ』

いや，横山社長，名古屋なんて新幹線ですぐですよ．ところで，社長さん，T&Eを始められたキッカケは，

『それはまず私と弟とで作ったPC-6001のリアル・ゴルフ・ゲームがきっかけだったんです．これはビデオ・ゲームにヒントを得て作ったソフトだったのですが，意外と好評だったので本格的にソフトハウスをやろうと決心して57年10月に法人化しました．その後のヒット作が「3Dゴルフ・シミュレーション」でして，それから「ハイドライド」シリーズへと続くのです』

そうですか．ところで「ハイドライド」についてはもうすでに知れわたっていますので，「ハイドライドII」について教えてください．

スタープログラマー登場！

『では，「ハイドライドII」を作った内藤時浩をお呼びしましょう』

若いプログラマーが登場する．

『どうもJさん，内藤です』

あっ，いつも色んな雑誌でお顔だけは拝見しています．内藤さんは，もう，すっかりスタープログラマーですね．

『いゃあ，そんなことないですよ．ところで今日はJさんが来るというので言っておこうと思ったことがありまして』

ギクッ（また，おれ何かヤバイこと書いてたかな，と不安に思うJ）．なんでしょうか．

『実は2年ほど前に，↗

PiOに投稿したら見事ボツ！

を，くらいましてね』

えっ！ 本当ですか．

『本当です．まあ自分でもこの程度のレベルのゲームじゃだめだろうな，と思いながら投稿したんですからいいんですけど．ボクなんか，PiOやI/Oのプログラムを見て，プログラミングの勉強をしていたんですよ』

へぇ．

『もし読者の人でプログラマーになりたい人がいたら，そうやって勉強すればいいと思いますよ』

まるで，こちらがお願いしてPiOの広告をしてもらっているみたいですね．

『あれ！ それがネライじゃなかったんでしたっけ』

▲営業・広告などでいつもお世話になっている小林恭二さん．今回も，せっかく色々なお話しを聞かせていただいたのに，ここに書けませんでした．すいません．

おっと，その話はなしとして…．「ハイドライドII」の方に話をお願いします．まず，あの「ハイドライドII」は完成までにどのくらいかかったのでしょうか？

『そうですね．「ハイドライドＩ」が1984年の12月13日に発売されて，その日から次の年の13日に発売ですから，ちょうど１年かかっていますね』

で，苦労された点は，

『もう苦労だらけでしたね．でも，特に苦労したのは操作性についてですね．リアルタイムのアクション・プレイングゲームという以上は，キー操作が複雑ではとてもゲームをする気にはなりませんよね．今回はＩになかった魔法というのを加えたので，どうすれば楽にできるかと思って，そこで

▲主人公に注目．何も持っていない．

▲少しこタテを持ち，

▲剣を手にし，

▲カブトをかぶり，

▲ヨロイを着込んでも勝てないものは勝てない．もう，どうにかしてくれー！（と前にも書いた気がするけど）．

▲これが「ハイドライドII」でもっともかわいそうなモンスターのターム．とにかく，やられるためだけに出てくるということで，この「ハイドライドII」のキャラクたちの同情を一身に集めている．

ちなみに，内藤さんが一番きらいなキャラクタは，地下帝国の3Fにいるスラッグ（100発100中でWAVEを投げてくる）と，4Fにいるアスピス（足が速くて，攻撃力が高い）だそうです．

▲[illegible]II」（この号が発売されているときには出ていると思いますが）．PC-88版と異なるのは，川の水やマグマの川が実際に流れていること，そしてパスワード．

▲これが１時間も貴重なインタビュー時間をつぶしたAVセット．こんなものがなければ，今回の"PiOなソフトハウス訪問"はもっと面白くなったのに（言いわけです）．

謎は謎のままだったハイドライドII

まず最初にみんなにあやまっちゃいます．ゴメンナサイ，Jはついに最後まで行けませんでした．それどころか，地下帝国の１階で１度として勝てませんでした．いったいJのどこが悪いというのでしょうか？ そこで，地下帝国でのモンスターの倒し方を知っている方は"ラジオPiO Jを助ける会FC"までオハガキください．

で本文に戻ってこの「ハイドライドII」ですが，こりゃ本当にドデカゲームですぜ．地上といい，地下といい，どこでどうしていいのやら…．だからスタート時にはとまどう人が多いのではないでしょうか．そこでJのアドバイス．とにかくグールを倒して，善人になりTALKモードで情報を入手することです．

それとお金，本文中でも内藤さんが言っているように，地下帝国ではお金が楽に手に入ります（ということですがJには何ともいえません）．しかし地上では…．STRをあげるのにも＄3000とか，魔法をレベルアップするにも＄6000とか，金が物をいう，実にシビアで現実的なゲームを繰り広げることになります．本当"地獄のさたも金しだい"．

あとは，あたり前のことですが持っている物を落さないようにしてください．地上にいるときによく手に入れるブラック・クリスタルは地上では不用です．だから捨てようとするのですが，ヘタにキーボード操作に慣れてパッパッとやるとあら不思議，隣にあったランプを落しちゃった．まあ，こんなドジはJしかやらないでしょうが，くれぐれも，ダンジョンや塔の中でランプを落さないように．

では，PiO読者の健闘を祈る！

▲これがうわさの終了認定カード．

▲T&Eで出している「T&Eマガジン」や、ソフトを買った人たちから寄せられたハガキのたば.

あのマルチ・ウインドウのシステムを導入したんです』

そういえば，あのマルチ・ウインドウを最初に見たときには，えらくカッコいいと思いましたね．OSみたいで，

『最初だけですか？』(注：この内藤さんの発音には名古屋なまりがたっぷりとあったのですが，ここでは表現しようがありません．何かいい方法を思いついた方は“ラジオPiO”まで)．

いや，もちろん，ず～っと感激しっぱなしでしたが…（汗がドット出る）．

『なんだかひっかかった言い方をしますね』

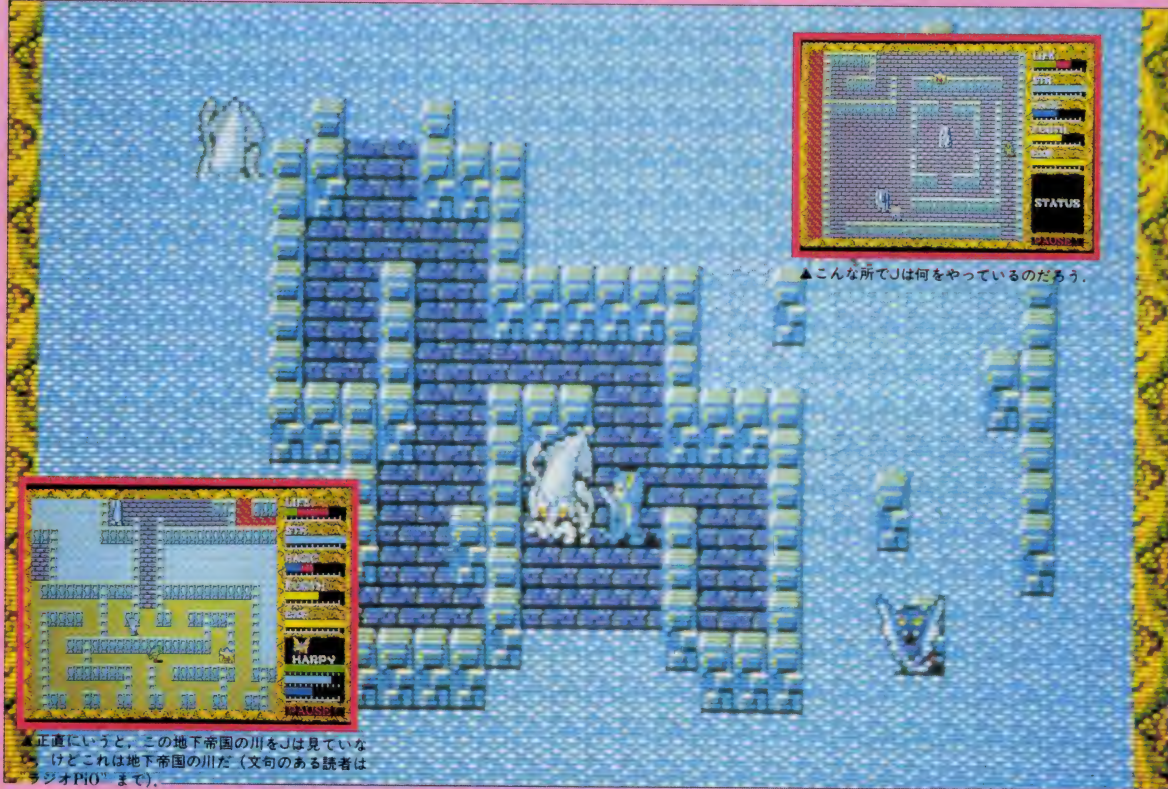
いやあ，そんなことはないですよ．あ，あ，あそこにあるテレビ大きいですね（と，とっさにごまかしたつもりが実は大きな失敗だった）．

『えっ，ええ，最近実はボク，レーザーディスクを買ったんですよ』(実は内藤さんはこの話をしたがっていたのだった．そしてJも…悲劇はこうして生まれる．なんてね！)

ええっ！　内藤さんもLDユーザーなんですか？ Jもです．最近，ドルビーサラウンドプロセッサも買いましてね．

『本当！　ボクもですよ．いゃあ，あれはいいですね，もうやみつきですよ』

以後30分にわたって，「ハイドライドII」からかけ離れたAV（オーディオ・ビジュアル）の話が続く．

▲T&Eのプログラマーたちがそろって[illegible]

▲こんな所でJは何をやっているのだろう．

▲正直にいうと，この地下帝国の川をJは見ていない．けどこれは地下帝国の川だ（文句のある読者は“ラジオPiO”まで）．

▲バカ野郎！　このイカ！　お前のおかげでJは最後まで行けないじゃないか．[illegible]

…あ，話がずいぶんと脱線しましたけど そろそろ「ハイドライドII」の話に戻りませんか．

『そうですね．でもJさん，ボク，こんど37インチのテレビを買おうかと思っているんですけど』

ええっ，あの…(以下30分間再びAVの話題)．

で，「ハイドライドII」の話題に…（名古屋まで来ていったいJは何をやっているのかと反省！）

『わかりました．どうですかJさんの感想は』

いや，もう地上をうろちょろするのがせいいっぱいで，とても某テ○ノ○リ○に書いてあった地下帝国までは行けませんよ．あれは最後まで行くのに３箇月ぐらいかかるんでしょ？

『いや，Jさん．それが早い人で，

◀内澈さんの部屋の88軍団．おや，壁に見慣れたポスターが．

▶こちらはベストセラーになったFM版

◀88SR専用の「3Dゴルフ・シミュレーション」

ファミコン版ハイドライド［ハイドライド・スペシャル］

出ましたねとうとう．PiO読者の中にはまたか，と思う人がいるかもしれませんが，ファミコン版のハイドライド．その名も「ハイドライド・スペシャル」が東芝EMIから3月21日に発売になりました．

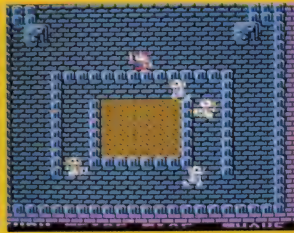
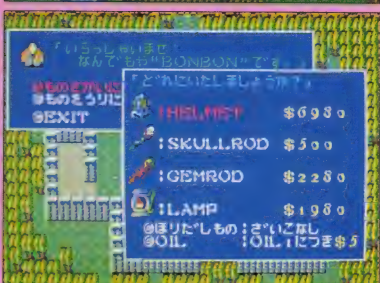
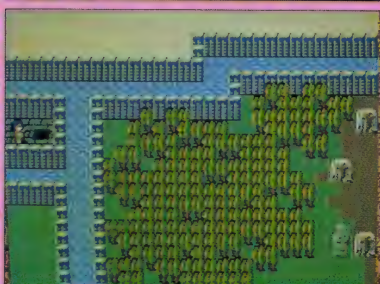
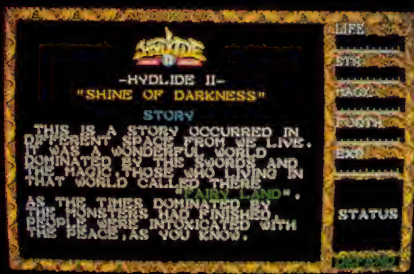
この「ハイドライド・スペシャル」は，「ハイドライドI」の舞台に，「ハイドライドII」の魔法やモンスターを取り入れたもので，マルチ・ウインドウもあるのです．

▼このウォームにはさからわないほうがいい．

▼このガイコツ軍団を見ていると，古い"シンドバット"シリーズの映画を思い出すな．「虎の目の冒険」とかさ（も，もしかして，PiO読者は知らなかったりして）．

▼これが「ハイドライド・スペシャル」の平原や森のシーン．画面の下に魔法の表示があるのがわかるかな．

▼城だ，城だ，だからどうした？ と言われても．

▼ガイコツやナイトたちがうろつく城内．あくまでもこれは「ドルアーガの塔」じゃないからね．

2日で終わった人がいる

んですよ．解いた人で最後のパスワードを送ってくれた人には先着1000名に認定カードをプレゼントしているんです．まさか，2日や3日じゃ解けないだろうと思っていたんです．ところがなんと買ってから2日で解いて，しかもハガキに簡単すぎたなんて書いてあったんです．クッ，クッ，クッ(内藤さんが泣いている音です)』

そんなバケ物みたいな，いや，すばらしい人がいるんですか．しかし信じられませんね．

『ええ，この私でさえも最後まで行くのに8時間かかるゲームなのに…』

そうですよね．まぁ，そんな人は例外として，このJみたいにどうしょうもない人のためにヒントをくださいよ．

『そうですね．では，まず地下帝国に行く方法を教えましょう．まずキャラクタを強くしてください』

あの…それができれば苦労しないんですけど….

『えっ！(と，内藤さんのJを見る目が変わる)．それもできないんですか．じゃあ教えますけどね．まず，なんといっても川のほとりに落ちているカギを見つけて塔に入ってください．そして塔の5階にあるレーザーソードを手に入れて…』

ちょっと待ってください．カギはすぐに手に入るからいいようなものの，あの塔に5階なんてあったんですか？

『………』(内藤さんは驚きのあまり目を開けたまま1分間沈黙)．

……（自分のあまりの無知さかげんに，Jも1分間沈黙)．

『……まず墓場で墓石を壊してください』(内藤さん，いやいや解説を始める)

…(Jは，どの墓石ですかと聞こうと思って質問しかけるが，やめる)．

『そして，ブラック・クリスタルさえ持たずにいれば，砂漠に街が出現します．そこで魔法を買ってレベルアップしてください．そうして，サーチの魔法が使えるようになれば塔の中でも上にあがる階段は簡単に発見できるはずです．ただし，5階にはあちらこちらにわなが仕掛けてあるので気を付けてください』

それで（と，やっとJは目を開く)．

『あとは5階でお金を集め，レーザーソードを手に入れて，防具をそろえてください』

そうすれば簡単に地下帝国に？

『行ければ，ボクが1年間かけて作ったプログラムは何だったんだ，という疑問に悩まされることになりますね』

でしょうね．そのあとは？

『教えてもいいんですけど，あとはJさんの実力に期待していますよ』

必殺名古屋的発想プログラム

でも，もう少しなんかヒントをいただけないでしょうか（と，極端に下手に出るJ)．

『そうですね．では，魔導師の館で魔法を買うときには値切ってください』

えっ？

『魔法の値段は基本的には魔法のレベル×100なんですけど，1/50の確率で1割引きぐらいになります．ですから安くなるまでNを押してネバッてください』

なかなかユニークですね？

『まあ，きわめて名古屋的な発想といえますね』

わかりました．あと，もう少し何か．

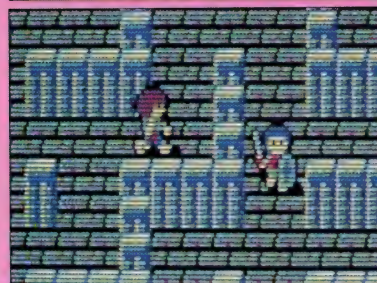
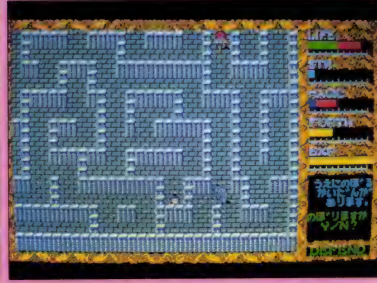
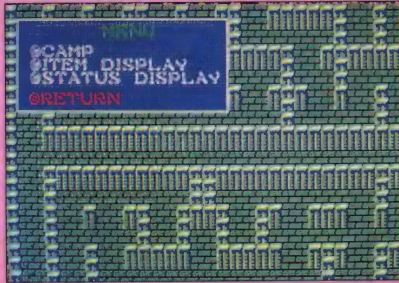
『えっと，ダンジョンへの入り口は，川の中州と，岩の下です．そして，ダンジョンではグリーン・クリスタルと地下帝国に入るときに使う呪文を手に入れてください』

そうですか，なんかこれだけ聞くと勝てそうな気になりますね．

『でも地下帝国のモンスターたちはみんなムチャ強いですよ．あっ，それと，PiOさんは書かなかったけど他の雑誌で，いい防具や武器の値段が高すぎると書いてありましたけど，地下帝国のモンスターを倒せばホイホイとお金は手に入りますよ』

そうですか．

『じゃあJさん．このインタビューが記事になったときには，Jさんが最後まで行っているのを楽しみにしていますよ』

えっ，え～え．どうも今日はありがとうございました(ボ～ゼンとするJ)．

スラッと出ました『ハイドライドII』のハイライト・シーン。別に[illegible]文章を書くのが面倒くさいからこうしたわけでは…

▶これがT&Eのプログラマーたちが寝泊まりしている恐怖の「ハマチ部屋」。[illegible]

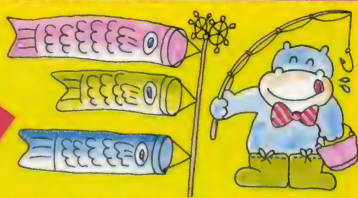
絵はきれいだけどMSX2だと…レイドック

単純なシューティング・ゲームだけど，絵がとてもきれいな「レイドック」。だけど，これMSX2専用のゲームなんだよね。

PiO読者の中にMSX2ユーザーってどのくらいいるのかしら。売れてるとは思えないパソコンだもんね。

でも小林さんは，『この「レイドック」でハードを売ってみせます』とおっしゃってました。それだけ，MSX2は売れてないんだろうね。

でも，この「レイドック」のグラフィックスの美しさはなかなかでした。そして，MSX2初の専用ゲーム，一度は見てみても損はないと思いますが。

PiO(ピオ)なソフト

シーナ 《ちょっと過激なカーアクション》

★リアクション

●SystemSoft ■PC-8801mkII SR/FR/MR ディスク(2枚組) ¥6,800

軽快なリズムに乗ってGO!

誌上でこの軽快な，そしてすばらしいBGMをお見せ(?)できないのがとても残念．また，このスピード感もお見せできないのも残念．

そのすばらしさといったら，我々編集部の人間でさえそれだけで(このゲームに次の面があるということも知らずに)数日間も遊んでいた，というほど．

本当はそれだけではありません．この "SeeNa" にはシナリオが2つあって，それぞれとても "奥が深い" のです．

シナリオ2で，出口はどこだ？

まず，シナリオ1は "トレーニングウェア" と呼ばれる，次に挙げるシナリオ2の練習用．ここでは規定時間内に規定回数コースを回れば，次の面に進めます．また各面にはピットがあり，燃料補給や壁にぶつかったときのダメージの回復をやってくれます．

シナリオ2ではガラッと様相が変わり，ちょっとアドベンチャーゲームの雰囲気を持っています．

ピットで壊れた体(?)を直そう．

ゲームの目的は，タイニャン博士が作った巨大コンピュータを破壊すること．各面は迷路で構成された小都市で(ゲーム全体は小都市が大規模な迷路のようにつながっている巨大都市)，中にはエンジンやエネルギーといった有用な物が落ちています．

シナリオ1の4面目．苦労します．

さらに各都市には敵がいて，こいつは体当たりしてやっつけます．ところが，強い敵ほどスピードを上げて体当たりしなければならず，そのためには高性能なエンジンを拾っておかなければなりません．

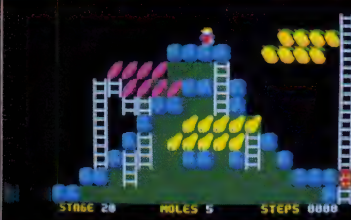
まだまだ隠された部分があるようですが，まずはこの辺で．

《問い合わせ先》
(株)システムソフト
〒810 福岡県福岡市中央区渡辺通2-4-8 小学館ビル9F
☎(092)714-6236

モール・モール2 《難解パズル・ゲームの第2弾!》

★パズル

●CROSS MEDIA SOFT ■PC-8801シリーズ,FM-7シリーズ ディスク¥5,800(PC-9801，X1に移植中，X1，FM-7用カセット¥3,800も発売予定)

一番易しそうな子供用の第1面目．

ファンが作った面．

エキスパート用の最終面．

お子様からパズル狂まで

PiO'85年9月号でも紹介した，あの楽しいパズル・ゲーム，"モール・モール" の第2弾が登場しました．そういえば，PiOでもPC-1350用の"ポタコン・モール・モール"がありましたね．

ルールは前作とまったく同じで，おいもやフルーツを全部拾ったら家に帰らなくてはなりません．

各面の難しさは，一層磨きがかかったようです．エキスパート用といわれる超難解な面(20面もあります)なんて，解ける人がいるのでしょうか．

おっと，今回のは難しいだけじゃありません．お子様用の簡単な面も用意されているのです(ただし，お子様用とはいっても後半の何面かはかなり手強いですぞ)．

その他にも，モール・モール・ファンが作ったという面が40面用意されています．

そう，今回のは80面もあるのです．おまけに，全80面を自由に見られるというのだから，前作で45面目が解けなかったという人(ちなみに，前作では45面が解けないと次の面が見れなかった)には福音となることでしょう．

《問い合わせ先》
日本エイ・ブイ・シー(株)
〒107 東京都港区北青山3-6-18 共同ビル青山2F
☎(03)486-4121

読者プレゼント

アルバトロス 《ゴルフ・シミュレーション の世界！》

★シミュレーション

●TELENET　■PC-8801mkII SR/FR/MR　ディスク(3枚組)　¥8,800(他機種へも移植中)

スクロールするコース！

まず，クラブを選択し，打球の方向を決める．そしてパワーメーターを見ながら，打球の強さを決める….

おっとちょっと待ってください！このアルバトロスでは，打点の位置を決めることができるのです．ボールの下をたたけばバック・スピンがかかるし，上の方をたたけばトップ・スピンがかかる．さらにはフックやスライスなんかも簡単に打ち分けることができます．

ゴルフを一度でもやってみるとわかりますが，フックやスライスなんか，打ち分けようとしたってそうそうできるもんじゃない．大体は知らないうちにというよりフックを打とうとしたらスライスになっちゃった…なんてことの方が多いのです．

ところが，このソフトなら大丈夫．キーのタイミングさえ間違えなければ，フックもスライスも自由自在．明日から即プロの仲間入りに…（なんてムリな話かな？）．

さて，ボールが飛んで行きました．画面がボールの行方を追ってスクロールします．まるでランドサットがボールを追っかけているように．

このアルバトロスには，初級から上級まで3種類のコースがあり，各コースとも18ホール．全54ホールがすべて5cm刻みの4096段階で表現されています．

その他にも，軽快なメロディーに乗った楽しいティーブレイク，多機能な割に簡単なキー操作など，いたれりつくせりのゴルフ・ゲームです．

《問い合わせ先》
（株）日本テレネット
〒162　東京都新宿区下宮比町8番地
グランドメゾン飯田橋209号
☎(03)268-1159

ボールはファアウェイ上を飛ぶ．

ま，まさかO.B.じゃないでしょ？

5オーバー．せめて3オンしたい／

エンジェル 《常にマッピングを心がけましょう》

★ロールプレイング

●KG SOFT　■PC-8801シリーズ　ディスク¥7,800

初めは普通の女の子でも？

1998年，"全宇宙の悪が降りてきて，地球は壊滅する"と大予言者ノストラダムスによって予言された日も近くなったころ，3人の少女達が集められた．

いうまでもなく，彼女達は"全宇宙の悪"が降りてくるのを防ぐ戦士であり，この物語の主人公，少女戦隊"エンジェル"なのだ．

しかし彼女達は，今はまだ普通の少女．地球が壊滅するまでの1年の間に，彼女達は本物の"エンジェル"にならなくてはならない….

以上がこのゲームのバック・ストーリー．そしてこのゲームの目的は…おっと，これは言っちゃいけない．この謎を解くのもあなたの使命なのだから．

このゲームは，とてもマップが作りやすい．それに，どうすれば強くなっていき，相手を倒せるかというものもわかりやすい．

いうなれば初心者から中級者クラスのゲーム．しかし，かといってやさしいとは限らない．迷路はとても入り組んでいるし，ある物を手に入れなければ絶対に解けないということもある．

おまけに，ヒョンなことからとても強い敵にしか遭遇しない場所に行ってしまうときがある（そんなとき，ある権利を手に入れていると，非常に助かります）．

これからロールプレイング・ゲームを楽しみたい，という人にはオススメのゲームです．

《問い合わせ先》
（株）ポリシー
〒556　大阪府大阪市浪速区日本橋4-3-12　ビデオビル4F
☎(06)631-2307

◀床下の部屋にはお宝があるかも….

▶エンジェル3人組，揃いぶみ(？)

ランギスタンからの脱出 《険しい地形と猛獣達と…》

★アドベンチャー

●Star Craft　■PC-9801シリーズ，PC-8801シリーズ，FM-7シリーズ　ディスク(2枚組)¥4,800

必要な物は何かをよく考えて

旅行費用をケチったのが悪かったのか？　あなたは楽しい休暇旅行の途中，アフリカ中部にあるランギスタン国で捕まり，牢獄に閉じ込められてしまった。

"くそ，あのいまいましい旅行会社の奴め！"

今さら怒ってもしようがない。かといって，このまま牢獄暮らしを続けたくないし，見張りの連中の話し声では，どうやらすぐにでも処刑されてしまいそうだ。

"やはり牢を破って脱走する以外に道はない！"

ところが，このランギスタンという国は，過酷な気象条件と険しい地形で有名な国なのだ。熱い砂漠があるかと思えば，山項に白い雪をいただく高い山もある。

たとえ，うまく牢から脱け出せたとしても，国境へとたどり着くのは至難の技だろう。それだけ，この国には危険がいっぱいなのだ。

さて，まずは牢獄から脱け出すのが一苦労。ただ一つの救いは，この牢獄の設備が悪い！ということ。

さらに，"やった！　脱出できた！"なんてすぐに喜ばないこと。いくら設備が悪いといっても，中にはあとあと必要になる物があるだろうから。

さらにもう一つ。一歩タイミングを誤まると，命を落としてしまう…なんていうちょっとリアクション(？)的な部分もある。

最後に，このゲームには本当のリアクション・ゲームが入っているそうだ。スキーで滑降する場面がそれ（とはいっても私はまだそこまで行ったことがないのだ）。

だから，単にアドベンチャーゲームが得意なだけでは，このゲームはクリアできないのである。

《問い合わせ先》
(株)スター・クラフト
〒171　東京都豊島区雑司ヶ谷3-22-3
☎(03)988-2988

ねずみが出るなんて，世も末じゃ〜。

外はふぶき。寒いから中に入ろう。

ここでどうにかすれば滑降のシーンに。

ダム・バスターズ 《7つのポジションをコントロール》

★リアクション

●Soft Pro International　■PC-9801シリーズ　ディスク¥6,800

離陸から爆撃まで…

1943年に行なわれた，イギリス空軍によるルール・ダム爆撃作戦を完全にシミュレートした，というだけあって，このゲームはやたらと忙しい。なにしろ，ダム爆破という単純そうな仕事の割には，7人分の働きをしなければならないのだから。

まあ，単にダム爆破とはいっても，ドイツ軍の強大な軍事力を支えるルール工業地帯の水源をぶっこわす，というのだから，相当なテクニックが必要になるのはわかる。実際に，高度や速度，距離ともにある一定の条件を満たしていないと，この作戦は成功しないのだ。

さて，あなたがコントロールする7人というのは，パイロット，前方銃撃手，後方銃撃手，てき弾手，ナビゲーター，1等機関士，そして2等機関士。

それでは，初級用モードである単純なダム爆撃シーンを例にとって，実際のオペレートを誌上でシミュレートしてみよう。

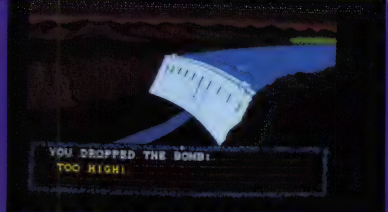
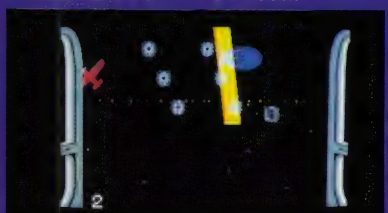
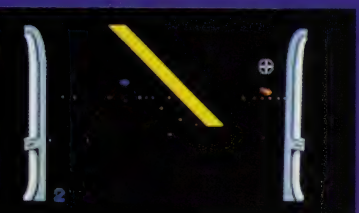
まず，1等機関士や2等機関士を呼び出して速度をコントロールする。次に，パイロットを呼び出して大まかな高度をコントロールする。さらにてき弾手を呼び出してダム爆破用特殊爆弾をセットし，正確な高度がわかるようにスポット・ライトを点灯する。

これでやっと爆撃の下地ができたわけ。これらを短時間のうちにやらなければならないのだから，どれだけ忙しいか想像できるだろう？

話はこれだけじゃない。中級用モードでは敵が出てくるのでこれをやっつけなければならないし，上級用モードではさらに離陸シーンからゲームがスタートする。

ちょっと過激なフライト・シミュレータ，あなたも一度味わってみてはいかがかな？

《問い合わせ先》
ソフトプロ(株)　ソフトプロインターナショナル事業部
〒530　大阪府大阪市北区西天満6-7-2
梅新東ビル5F
☎(06)363-1221

ナビゲーター。実際の広さはこの6倍。

ダム爆破用爆弾を落下。でもまた失敗。

敵機を撃破！・と思ったら被弾してしまった。

読者プレゼント

魔界王《ヒロイック・ファンタジーアドベンチャー》

★アドベンチャー

●BOND SOFT ■X1 turbo/II ディスク(要400ライン・モニタ) ¥5,800/X1シリーズ カセット¥4,000

ロールプレイングの要素もプラス

ここは神々の国に最も近いところにある"アスガルド"という国だ。この国の王女"フェリア"が，17歳の誕生日を迎えるところからこの物語は始まる。

彼女はたぐいまれな霊能力を持っている。その霊能力は，神々と人間とを隔てている"次元の扉"を必ずや開いてくれるだろう。

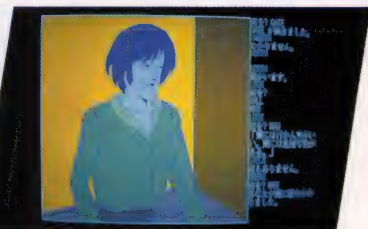
次元の扉が開かれるということは，これは神々にとっても，人間にとってもよいことだ。すなわち，神々も人間も，永遠の平和と幸福を手に入れることができるのだ。

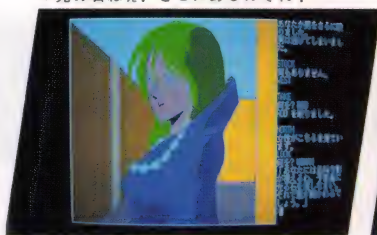
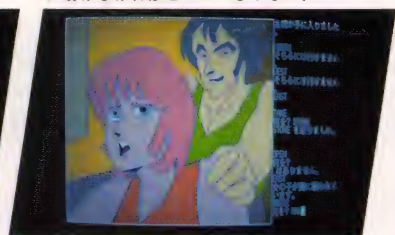
しかし，それをねたむ者もいた。魔界の邪悪なる王者，魔界王"サタン"がそれだ。

サタンは王女の能力が目覚めるのを非常に恐れた。彼女の霊能力は恐らくサタンのそれを凌駕することだろう。

そしてサタンはちょっとしたすきをついて王女フェリアを捕え，自らの住む魔界へと連れ去り，そこに閉じ込めてしまった。

さて，ここはドルドの街。この街には，魔界へと通ずる扉があるという。

▲王女フェリア。救出できるかな？

▲自分の腕も上げておかなきゃねぇ。

▼光の石ねぇ。どこにあるのそれ？

▼助けなければヒーローじゃない！

その街の入り口に今あなたは立っている。もちろん，王女フェリアを救け出すために。

このゲームでは，ロールプレイングの要素がふんだんに盛り込まれている。だから，自分自身の能力を上げていかなければならないし，別名"言葉遊び"とも言われるアドベンチャーとしての謎も解かなければならない。

特に，ACT 5 "戦獣の迷宮"では困難な戦いを強いられることだろう。あなたに神のご加護がありますように。

《問い合わせ先》
(株)パスカルII
〒432 静岡県浜松市佐鳴台4-9-10
☎(0534)53-6186

読者プレゼント

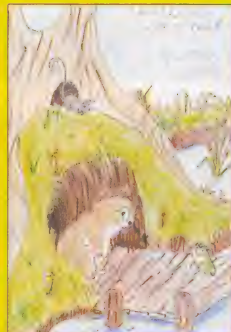
応募要領

このコーナーで紹介したゲーム・ソフトのうち，プレゼント・マークの付いたソフトを下記メーカーさんのご協力により皆さんにプレゼントします。

官製ハガキに左下のシールを貼り，❶住所❷氏名❸年齢❹職業または学年❺希望の賞品名称(下記プレゼント表に挙げた賞品の中から１つだけ)❻対応機種および媒体(カセット版かディスク版か)をはっきり記入して，'86年５月８日(消印有効)までにPiOプレゼント・コーナー宛に送ってください。なお，当選者発表はPiO'86年７月号で行ないます。

注：応募シールの貼っていないハガキは無効になります。

賞品名称	対応機種	媒体・本数	メーカー
アルバトロス（特製テレホン・カード付）	PC-8801mkII SR/FR/MR	５インチ・ディスク　５本	(株)日本テレネット
魔界王	X1シリーズ	カセット　５本	(株)パスカルII

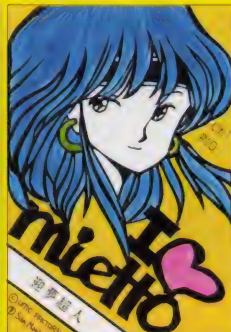
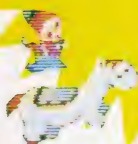
PiOなイラスト

豊田市　エキサイト・ジョン

東京都　TAW

埼玉県　みむろはるKA

北見市　迎夢超人

町田市　Ken

ファミリーコン

ますます増えてくるファミコンのソフト．最近の傾向として，ビデオゲームからの移植ソフトが目立ちますが，今回紹介する3本もビデオゲームなどからの移植版です．

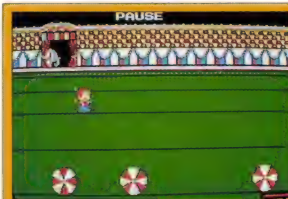
「サーカス・チャーリー」は，サーカス版のハイパースポーツです．

ライオンに乗って火の輪くぐり，猿たちが邪魔をする網渡り，2連ジャンプでボーナス得点をかせぐ玉のり，✚コントローラでポニーのスピードをうまくコントロールしなければならないトランポリン，そしてサーカスの花，空中ブランコと5種類の出し物，すべてをクリアしなければならないチャーリー君．

反射神経とタイミングが勝負のこの「サーカス・チャーリー」．おじさんたちにはすすめられないけど，若さで勝負のPiO読者にならー….

◀これが網渡り，ときどき出てくる青い猿には要注意．

▲これが必殺の2連の青い猿．だとしたら，もし青い猿が3匹続けて出てきたら"青い3連星"とでもよばれるのだろうか？

▲きた！　ジェット・ストリーム・アタックだ！（なんのこっちゃ）

◀これは玉のり，紅白の玉から玉へと飛びうつる．

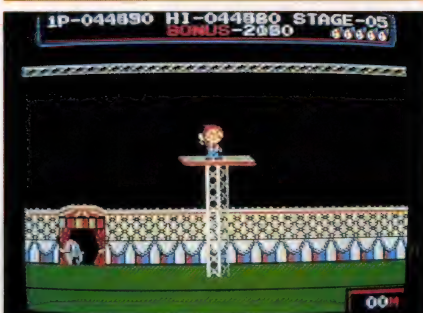
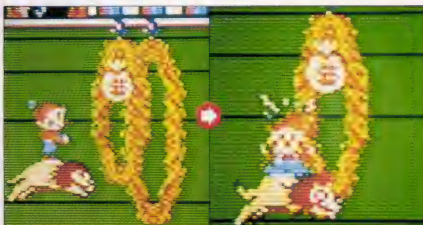
▶ポニーに乗ってトランポリンへジャンプ，コントローラーでポニーのスピードをコントロールするのが決め手．

▲まずはカルク火の輪くぐりから．でも，下に置いてある火のつぼに触れるとペケだよ．

▲そしてカル～ク，ゴール，こんなのは"あたり前田のクラッカー"（古いシャレで申しわけありません．ところで西尾先生はお元気なのでしょうか）．

▲見事に面クリアのチャーリー君．

▼これが至難の技，サーカスの花形"空中ブランコ"だ．地上のトランポリンをうまく使ってブランコからブランコへ．

▲驚異の2連火の輪＋ボーナスのお金．

▲で，ドジるとこうなる….

ピュータ™ゲーム

合体！変身！
マグマックス

発売元：日本物産㈱
定　価：4,900円

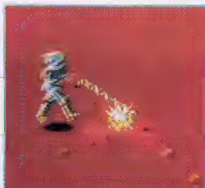
合体ロボのシューティングゲーム「マグマックス」。ゲームセンターでおなじみのこの「マグマックス」もファミコンに登場です。

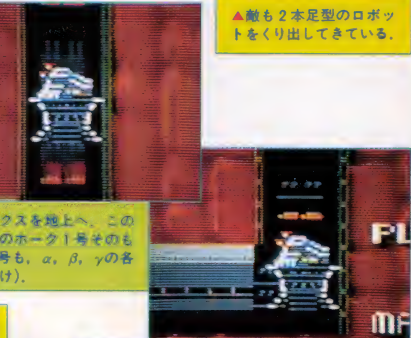
まずプレイヤーは飛行型のマグマックスを操作しながら地上や地下で，頭部や脚部を見つけて合体してゆき最後は波導ガンを手にすれば完全です。

しかし，敵も簡単には合体を許してくれません。前から横から攻撃をかけてきては，せっかく合体した頭部や脚部を破壊しようと試みます。

比較的単純な横スクロールのシューティングゲームですが，熱中することうけ合いです。

▲敵も2本足型のロボットをくり出してきている。

▲出撃用意完了，行くぞアロー号！　じゃなかった，マグマックスだった。

▲エレベータはマグマックスを地上へ。この雰囲気はウルトラ警備隊のホーク1号そのもの（そういえばホーク1号も，α，β，γの各機が合体していたんだっけ）。

▲やったぞ完全合体成功！　次から次へと敵を撃破できるぞ。まん中の星印は多重砲と言って，これを破壊すると中から黒い弾が飛び出し，それにキャラが当るとボーナス得点をもらえる。

▲いざ出陣。地下の秘密基地からエレベータで地上に出ようとするマグマックス。

▲頭部と合体し，手に波導ガンを手にしたマグマックス。ここは地底で，地上とはワープトンネルを通じて自由に行き来できる。どちらの難易度も同じはずだから好みの方を進めばいい。

▲今度は地上を行くマグマックス。

▲海を行くマグマックス。このゲームは草原・砂漠・海・機械化都市のパターンで進む。

▲機械化都市に上陸。しかし頭部がふっ飛んでしまっている。

▲ついに敵のコンピュータ"バビロン"登場。このバビロンも地上と地下とで形態が異なる。

▲ついに2台目のバビロン登場。ちなみにこの完全合体型マグマックスは編集部では"おそうじロボット"とよばれていた。

▼バビロンのアップ。これはコンピュータというよりキングギドラですな。そういえばゴジラは復活したのにライバルのキングギドラは復活しないな〜。好きだったんだけどな〜。

気分はランボー2？ ジャイロダイン

発売元：タイトー
定　価：4,900円

バタバタと音を立てて飛ぶ攻撃ヘリ．味方のスパイを救出しつつ敵の基地を破壊するのがその指名だ！

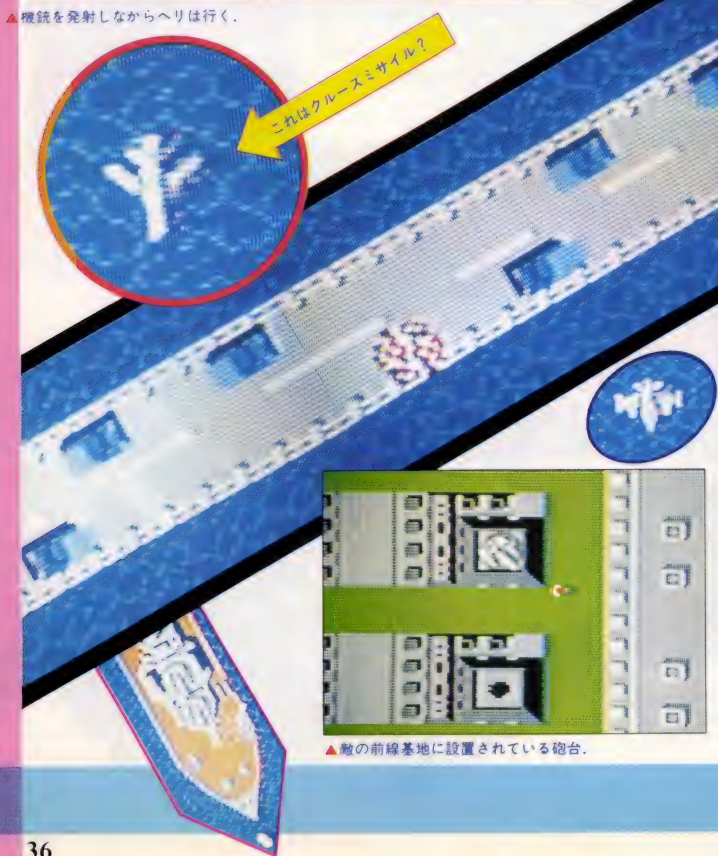
最近はヘリコプターが活躍する映画やテレビがかなりありますね．たとえば「ブルーサンダー」とか「エアウルフ」とか．「ランボー2」でもバイソンとか出てきて，えらく活躍していましたね．

で，そんなストーリーをファミコンに移したのがこの「ジャイロダイン」です．

敵のヘリコプター，地上の砲台，戦車，ジェット戦闘機，巡洋艦などなどをバルカン砲と機銃と誘導ミサイルの3種の武器を装備したヘリで撃破してゆくのです．

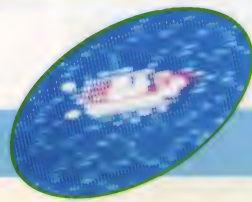
しかし，何がなんでも攻撃すればいいというわけではありません．地上で手をふっている人たちは味方のスパイなので，その上を通過すればボーナス点になりますし，へたに民間人を攻撃すると点が減っちゃいます．

ヘリコプターの爆音高らかに，いざ敵の基地へ！

▲機銃を発射しながらヘリは行く．

▲橋を渡る敵の戦車．たしかゲームセンター版ではもっとスマートなパンサータイプの戦車だったはずだけど…．

▲敵の前線基地に設置されている砲台．

▲突然画面を横ぎる象．この象を撃ち倒すと，

▼このフラミンゴがボーナスで出てきます．これはゲームセンター版にはなかったと思うけど．

PC-6000シリーズ

N60-BASIC+(マシン語)

ファイアーレスキュー

FIRE RESCUE

●YUKIKO

あなたはユーカンな消防士です♥

おっと，火事が発生したんだって？ よし！現場に急行だ．ナニッ逃げ遅れた人がいる？ いくぞ！救出だ!!

★ミニPiOインフォメーション

実行するまで	モードを2，ページ数を2にし，リストどおりに入力してRUN.
総　　評	ゲームのアイデアはなかなかのもの，でも動きがちょっとぎこちないかな．

遊び方

あなたはFIREMAN "火" をカーソル・キーで操作して，逃げ遅れた人 "大" を救出してください．

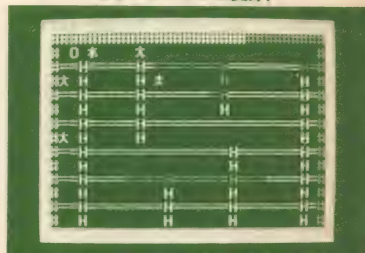
救出するにはその人の所まで行き，その人を連れて１階へ降りてこなければなりません．ただし一度に１人しか運べません．

ゲーム中は炎(赤くなる)がすべてを燃え尽くさんと広がってきます．足下かその人自身に火がつくと焼け死んでしまいます．これはFIREMANも同じです．

そして，FIREMANか，逃げ遅れた人が焼かれるごとにミスが増え，ミスが４回になるとゲーム・オーバーです．ただし，FIREMANはミスが４回にならない限り出てきます．

なおビルに人がいなくなるとその面はクリアで，次の面へ進みます．

また，画面上の消火栓"O"のところへ行くと，FIREMANがWATERMAN "水" になります．この状態で SPACE キーを押すと，水を８方向のすぐ隣へ出すことができ，この部分へは火はきません．

面パターンを自分で作りたい人は，ページ２の左上から30×14の範囲にBASICのスクリーン・エディタで描いてください（ RETURN キーを押さないようにネ)．

ウォーターマンに変身！

一番外側の壁は "#"，床は "="，梯子は "H"，消火栓は "O" で描いてください．描き終わったらページ１に戻してRUN2000とし，先頭行番号(1000か1200)を入力すればできます．

終わりに

お久しぶりです．YUKIKOの復活第一弾にしてはちょっと情けないかなぁ？ 初めはオールBASICだったのだけど，あまりに遅いんでマシン語使ったんだけど――やっぱり遅い．

それに，色々と付け加えているうちに長くなってしまいました．すみません．

FIRE RESCUE BASICリスト

```
 0 REM [][][][][][][][][][][][][]
 1 REM []                      []
 2 REM []  FIRE  RESCUE        []
 3 REM []                      []
 4 REM []     FOR PC-6001      []
 5 REM []            SERIES    []
 6 REM []                      []
 7 REM []  BY  YUKIKO          []
 8 REM []                      []
 9 REM [][][][][][][][][][][][][]
 10 REM
 12 REM-------------------------
 20 CLEAR50,&HCFFF
 30 IFPEEK(&H8406)<>96THENGOSUB30
00
 40 POKE&H8406,96
 100 SCREEN 1,2,2:COLOR 1,0,1:CON
SOLE 0,16,0,0:CLS
 105 DEF FN R(R)=INT(RND(1)*R)
 110 W(0)=-32:W(1)=32:W(2)=1:W(3)
=-1:RESTORE
 120 FORI=1TO8:READV(I):NEXT
 125 DATA-32,-31,1,33,32,31,-1,-3
 128 P=&HDF00:AD=&HE200:Q=32:A2=A
D-512
 130 ROUND=0:FIRE=1:MI=0:SC=0:FI=
4
 140 LOCATE 0,0:PRINT "FIRE RESCU
E SCORE:          MISS:"CHR$(48+MI
)
 145 LOCATE18,0:PRINTSC;
 150 ON (RO AND1)+1 GOTO 160,170
 160 RESTORE 1000:GOTO180
 170 RESTORE 1200
 180 LINE(0,0)-(255,191),2,BF
 190 COLOR1
 200 FOR I=1 TO 14
 210 READ A$:LOCATE 1,I:PRINTA$;
 220 NEXT:ME=0:GOSUB950
 230 MX=15:MY=14:CH=32:DF=1
 240 MF=0:WF=2:FF=0:MM=0
 250 SOUND7,28:SOUND9,16:SOUND13,
0:SOUND11,0:SOUND12,1:SOUND10,0
 260 SOUND2,0:SOUND3,3:SOUND6,30
 270 POKEP,0:POKEP+4,FI+1:COLOR2
 280 POKE-7217,2
 290 REM-----------------------
 300 K=STICK(0):IFK=0THENFORI=0TO
30:NEXT:GOTO500
 310 IFK=3THENIFDFANDMX<29THENY1=
MY:X1=MX+1:GOTO360
 320 IFK=7THENIFDFANDMX>2THENY1=M
Y:X1=MX-1:GOTO360
 330 IFK=5THENIFSCREEN(MX,MY+1)=7
2THENY1=MY+1:X1=MX:GOTO355
 340 IFK=1THENIFCH=72THENY1=MY-1:
X1=MX:GOTO355
 350 GOTO400
 355 DF=1-DF
 360 POKEAD+MX+MY*Q,CH:CH=SCREEN(
X1,Y1):SOUND9,16:POKEAD+X1+Y1*Q,
WF
 390 MX=X1:MY=Y1:SOUND10,0:SOUND1
3,0
 400 IFMFTHEN420
 410 IFCH=29THENSC=SC+20:GOSUB900
:MF=1:CH=Q:PLAY"E64G64":GOTO500
 420 IFMY=14THENIFMFTHEN800
 430 ONWF-1GOTO440,460
 440 IFCH=79THENSC=SC+5:GOSUB900:
WF=3:PLAY"C64":GOTO 500
 450 GOTO500
 460 IFSTRIG(0)=0THEN500
 470 K=STICK(0):IFK=0THEN500
 480 POKEA2+MX+MY*Q+V(K),33
 490 WF=2:SOUND10,16:SOUND9,0:SOU
ND13,0
 500 IFPEEK(P)THEN540
 510 X=FNR(30)+1:Y=FNR(7)*2+1
 520 A=SCREEN(X,Y):IFA<>35ANDA<>6
1THEN510
 530 POKEP+2,Y:POKEP+3,X:POKEP,1:
GOTO600
 540 EXEC&HD040
 600 POKEP+8,MY:POKEP+9,MX:EXEC&H
D0E0:IFPEEK(P+6)THEN650
 610 EXEC&HD0C0:IFPEEK(P+6)THEN85
0
 620 GOTO300
 650 MI=MI+1:LOCATE31,0:PRINTCHR$
```

FIRE RESCUE BASIC リスト

```
(48+MI);
655 IFMFTHENME=ME-1
660 PLAY"E16R16G16R16E16D16C1603
B16A160"
670 IF PEEK(&HFD1B) THEN670
680 Z=AD+MX+MY*Q:POKEZ,CH:POKEZ-
512,Q
690 IF ME=0  THEN 910
695 IF MI<4 THEN230
700 LOCATE7,7:PRINT" G A M E  O
V E R"
710 LOCATE6,9:PRINT"YOUR SCORE:"
SC
720 LOCATE6,10:PRINT"HIGH SCORE:
"HS
730 IFSC>=HSTHENLOCATE7,12:PRINT
"YOUR SCORE IS BEST!":HS=SC
740 PLAY"EGECO3BGOC"
750 IFPEEK(&HFD1B)GOTO750
760 C=1
770 LOCATE8,15:COLORC:PRINT"PUSH
 SPACE KEY!";:C=3-C
780 IFSTRIG(0)=0THEN770
790 COLOR1:CLS:GOTO130
800 SC=SC+20:GOSUB900
810 PLAY"D64F64G64B4"
820 MF=0:ME=ME-1
830 IF ME=0 THEN 910
840 GOTO 500
850 PLAY"O7C40"
860 MI=MI+1:LOCATE31,0:PRINTCHR$
(48+MI);:ME=ME-1
870 POKEAD+PEEK(P+3)+PEEK(P+2)*Q
+(PEEK(P+6)=2)*Q,Q
880 IF MI=4 OR ME=0 THEN700
890 GOTO300
900 LOCATE18,0:PRINTSC;:RETURN
910 PLAY"E8R8E4G8E8G8O5C40"
915 FORI=0TO9:COLOR(IAND1)+1
920 LOCATE7,7:PRINT"N E X T  T R
 Y !!!"
925 FORJ=0TO20:NEXTJ,I
930 IFPEEK(&HFD1B)THEN930
935 RO=RO+1:IFROAND1THENFI=FI-1
940 GOTO 140
950 FOR I=0 TO 7
960 X=FNR(28)+2:Y=FNR(6)*2+2
970 IFSCREEN(X,Y)<>32THEN960
980 POKEAD+X+Y*32,29:ME=ME+1
990 NEXT:RETURN
999 STOP
1000 DATA#########################
#######
1010 DATA# O
     #
1020 DATA#==H=====H=======H====
====H=#
1030 DATA#  H     H       H
    H #
1040 DATA#==H=====H=======H====
====H=#
1050 DATA#  H     H       H
    H #
1060 DATA#==H=====H============
====H=#
1070 DATA#  H     H
    H #
1080 DATA#==H==============H===
====H=#
1090 DATA#  H              H
    H #
1100 DATA#==H=======H======H===
====H=#
1110 DATA#  H       H      H
    H #
1120 DATA#==H=======H======H===
====H=#
1130 DATA#  H       H      H
    H #
1200 DATA#########################
#######
1210 DATA#            O
      #
1220 DATA#=H========H=====H=====
===H=H#
1230 DATA# H        H     H
   H H#
1240 DATA#=H====H==============H=
===H=H#
1250 DATA# H    H             H
   H H#
1260 DATA#======H==============H=
=====H#
1270 DATA#      H             H
     H#
1280 DATA#H==========H===H======
=====H#
1290 DATA#H         H   H
     H#
1300 DATA#H========H========H===
=====H#
1310 DATA#H       H        H
     H#
1320 DATA#H=====H==============H=
=====H#
1330 DATA#H     H             H
     H#
2000 SCREEN1,1,1
2010 INPUT A
2020 POKE-1,A/100:POKE-2,0
2030 FORI=&HDFE5TO&HDFFF:POKEI,1
3:NEXT
2040 POKE&HFB8D,&HE5:POKE&HFB8E,
&HDF:POKE&HFA32,28
2050 SCREEN ,1:PRINTA$;
2060 NEXT
2100 CLS:PRINT:PRINTPEEK(-1)*100
+PEEK(-2)*10" DATA";
2110 Y=PEEK(-2)
2120 FORX=0TO29
2130 SCREEN,2:A=SCREEN(X,Y)
2140 SCREEN,1:PRINTCHR$(A);
2150 NEXT
2160 Y=Y+1:POKE-2,Y
2170 IFY<14THENPRINT:PRINT"RUN 2
100"
2180 LOCATE0,0:END
3000 RESTORE3100:A$="&H"
3010 OUT&H93,2
3020 FORI=&HD000TO&HD0FF:READB$:
POKEI,VAL(A$+B$):NEXT
3030 OUT&H93,3
3040 RETURN
3100 DATAC5,4C,06,E2,26,00,29,29
,29,29,29,09,C1,C9,00,00
3101 DATAE5,CD,00,D0,7E,E1,C9,00
,E5,CD,00,D0,77,E1,C9,00
3102 DATAE5,87,C6,38,6F,26,D0,56
,23,5E,E1,7C,82,67,7D,83
3103 DATA6F,C9,00,00,00,00,00,00
,01,00,00,FF,00,01,FF,00
3104 DATA3A,04,DF,47,3A,01,DF,3C
,B8,38,01,AF,32,01,DF,C0
3105 DATACD,B0,D0,E6,03,4F,CD,B0
,D0,E6,03,87,C6,38,6F,26
3106 DATAD0,79,87,C6,38,5F,54,46
,23,4E,2B,1A,77,13,23,1A
3107 DATA77,79,12,1B,78,12,AF,32
,05,DF,2A,02,DF,CD,20,D0
3108 DATA44,4D,CD,00,D0,11,00,FE
,19,54,5D,7E,FE,20,20,11
3109 DATA60,69,CD,10,D0,FE,20,28
,08,ED,43,02,DF,EB,36,22
3110 DATAC9,3A,05,DF,3C,FE,04,C2
,77,D0,AF,32,00,DF,C9,00
3111 DATA3A,28,FA,E6,07,10,FE,ED
,5F,C9,3E,01,32,06,DF,C9
3112 DATAAF,32,06,DF,2A,02,DF,CD
,10,D0,FE,1D,3E,01,28,EC
3113 DATA2A,02,DF,2D,CD,10,D0,FE
,1D,3E,02,28,DF,C9,00,00
3114 DATAAF,32,06,DF,2A,08,DF,11
,00,FE,CD,00,D0,19,7E,FE
3115 DATA22,28,C7,11,20,00,19,7E
,FE,22,28,BE,C9,00,00,00
```

PC-6000シリーズ
N60-BASIC

●澤田益延

あなたはエイリアンの生態調査のため，この星PiOにやってきた．

だがエイリアンは外敵だと思い，あなたの船を分解して地中に隠してしまった．あなたは船の部品を取り戻し，PiO星からの脱出を試みるのだった．

★ミニPiOインフォメーション

実行するまで	モードを1，ページ数を2にし，リストどおりに入力してRUN.
総評	ゲーム中画面がゴチャゴチャしますがよくできています．最後の脱出シーンもGood.

PLAY

MAN "大"をカーソル・キーで操作して，追ってくるエイリアン"@"をさけながら，SPACE キーでBOMBをセットし，エイリアンを破壊してください．

BOMBはセットしてから数秒たつと爆発し，爆発圏内にエイリアンがいればエイリアンは死に，スコアに（30×残りBOMB数）プラスされます．

そしてある数エイリアンを破壊すると，画面左上の所に宇宙船のパーツが出るので，これを取ってください．するとボーナス

宇宙船のパーツが出現

（100×残りBOMB数）がスコアにプラスされ，1面クリアです．

なお，BOMBがなくなりNO BOMBERと表示されたら，あとはパーツが出るまで逃げるしかありません．

MANは2面と5面をクリアしたとき1人増えます．6面目をクリアすると，脱出シーンのデモがあります．

書き忘れましたが，画面上のブロックのようなものはMANがぶつかっても何も起こりませんが，エイリアンがぶつかるとワープします．

PiO星からの脱出 BASICリスト

```
10 CLEAR100,&HD4FF:CLS:RESTORE89
0
20 FORI=&HD500TO&HD50B:READA$:PO
KEI,VAL("&H"+A$):NEXT
30 DIMP$(10):COLOR1:FORI=1TO6:RE
ADP$(I):NEXT
40 SCREEN2,1,1:CONSOLE,,0,0:COLO
R1:CLS
50 S=0:R=1:M1=5:B1=10:M=6:BL=10:
BH=3
60 X=20:Y=10:BM=0:Z=0:N$=CHR$(&H
1D)+CHR$(&H1D)+CHR$(&H1D)+CHR$(&
H1D)
70 B$="****"+N$+CHR$(&H1E)+"****
"+N$+CHR$(&H1E)+"****"
```

PiO PiO

▶Ⓟさん，また女の子からチョコもらって「わ〜い！」なんて喜んでいませんか？　去年はみなみりようこさんからチョコをもらいながらプレゼントもせず，編集部で全部食べたでしょう！なんてね．あー眠い（なんなんだ？）　P.S. 古いこと書いちまったなー．

（東中浜は田舎じゃねーぜ！…たぶんの奥野細道）

```
80 C$=">^^<"+N$+CHR$(&H1E)+">XX<
"+N$+CHR$(&H1E)+">^^<"
90 CLS:BO=B1:BM=0:AX=4:AY=5:BB=0
:V=1:CL=1:MO=M1:N=0:T=R*10
100 SOUND7,8:SOUND8,11:LOCATE10,
5:PRINT"ROUND";R:FORI=1TO5
110 LOCATE11,7:PRINT"READY":FORD
=1TO100:NEXT:F=INT(RND(1)*255)
120 SOUND1,F:SOUND0,F:LOCATE11,7
:PRINT"        ":FORD=1TO100:NEXT:N
EXT
130 IFHS<STHENHS=S
140 LOCATE1,0:PRINT"SCORE";S:LOC
ATE12,0:PRINT"HI SCORE";HS
150 LOCATE27,0:PRINT"MAN";M:LINE
(15,35)-(240,180),R,BF
160 LINE(15,35)-(240,180),3,B:PR
INTCHR$(7);:FORI=1TOBL
170 LOCATE3+RND(1)*26,3+RND(1)*1
1:COLOR4:PRINT"□";:NEXT:COLOR1
180 LOCATEAX,AY:PRINT"@":LOCATEX
,Y:PRINT"♠":FORI=1TO400:NEXT
190 P$="O3V10L16EDEDFDFDFDFDCDCD
FEFEFFFF"
200 P1$="O4V10L16DDCDFDFDFDFDDED
DDDDDD":PLAYP$,P1$
210 A=STICK(0):X2=X:Y2=Y:X=X+(A=
7)-(A=3)+(X>3)-(X<29)
220 Y=Y+(A=1)-(A=5)+(Y>3)-(Y<14)
:LOCATEX2,Y2:PRINT" ";
230 P=SCREEN(X,Y):IFP=219THENX=X
2:Y=Y2
240 IFN=1THENT=T-1:IFT=0THENCL=0
:N=0:GOTO250
250 ONCLGOTO290,280:PRINTCHR$(7)
;:CL=2
260 PLAY"V12L20FG":LOCATE10,5:PR
INTP$(R):GOTO280
270 GOTO290
280 IFX=10ANDY=5THENPRINTCHR$(7)
;:GOTO720
290 LOCATEX,Y:PRINT"♠";:IFSTRIG(
0)=1ANDBM=0THEN430
300 ONBMGOTO490
310 X5=AX:Y5=AY:ONINT(RND(1)*2)+
1GOTO340
320 AX=AX+SGN(X-AX):AY=AY+SGN(Y-
AY):P=SCREEN(AX,AY)
330 IFP=219THENLOCATEX5,Y5:PRINT
" ":PRINTCHR$(7):PLAY"L20EC":GOT
O620
340 LOCATEX5,Y5:PRINT" ":LOCATEA
X,AY:PRINT"@"
350 IFAX=XANDAY=YTHEN370
360 GOTO210
370 M=M-1:LOCATE30,0:PRINTM
380 SOUND6,8:GOSUB660:FORI=1TO10
:LOCATEX,Y:PRINT"*":LOCATEX,Y
390 PRINT"X":NEXT:IFM=0THEN680
400 X=3+INT(RND(1)*24)+1:Y=3+INT
(RND(1)*9)+1
410 IFX=AXORY=AYTHEN400
420 GOTO210
430 BO=BO-1
440 IFBO<0THENLOCATE7,1:PRINT"**
* NO BOMBER !***":BO=0:N=1:GOTO3
10
450 A=STICK(0):B=(A=3)-(A=7):C=(
A=5)-(A=1):BM=1:XX=X+B:YY=Y+C
460 LOCATEXX,YY
470 PRINT"●";:LOCATE6,1:COLOR4:P
RINT"BOMBER SET! BOMBER";BO
480 Z=INT(BH):COLOR1:GOTO310
490 LOCATEXX,YY:PRINT"●";
500 Z=Z-1:IFZ=0THENLOCATEXX,YY:B
M=0:GOTO520
510 GOTO310
520 LOCATE6,1:PRINTSPC(23):EX=XX
+INT(RND(1)*3)-1
530 H=ABS(EX-AX):H1=ABS((YY)-AY)
:SOUND6,30
540 GOSUB660:LOCATEXX-2,YY+1:PRI
NTB$:IFH=<2ANDH1=<1THEN560
550 GOTO310
560 LOCATE7,1:PRINT" *** HIT ♦!
***";:SOUND6,20:GOSUB660
570 LOCATEAX-2,YY+1:COLOR3:PRINT
C$:COLOR1
580 FORI=1TO200:NEXT
590 LOCATE7,1:PRINT"
   ";:S=S+30*BO:GOSUB670
600 MO=MO-1:IFMO=0THENCL=0
610 IFR=10THEN650
620 AX=2+INT(RND(1)*26)+1:AY=3+I
NT(RND(1)*10)+1
630 IFAX=XORAY=YTHEN620
640 GOTO310
650 AX=2+RND(1)*26:AY=3+RND(1)*1
0:GOTO310
660 SOUND7,7:SOUND8,16:SOUND13,0
:SOUND12,90:RETURN
670 LOCATE6,0:PRINTS:RETURN
680 LOCATE8,6:COLOR2:PRINT"*** G
AME OVER ***";:LOCATE9,8
690 PRINT"HIT SPACE KEY!"
700 IFSTRIG(0)=0THEN700
710 COLOR1:GOTO40
720 LOCATE0,1:PRINT" やったね! NO.";
R;" PARTS かいしゅう! "
730 PLAY"V12T255O5DDEDECRDFEEC",
"V12T255O4DECDEERFFEDC"
740 LOCATE1,8:COLOR4:PRINTR;" RO
UND CLEAR!! BONUS";BO;"X 100 "
750 IFR=3ORR=5THENM=M+1:LOCATE4,
13:COLOR2:PRINT"PRESENT A MAN"
760 COLOR1:S=S+BO*100:R=R+1:M1=M
1+1:BL=BL+2:BH=BH+1.5
770 B1=B1+1:IFR=7THEN790
780 FORI=1TO1500:NEXT:GOTO60
790 LOCATE8,6:COLOR2:PRINT"ALL P
ARTS かいしゅう!!":FORI=1TO2000:NEXT
800 SCREEN1,2,2:CLS:SOUND7,7:SOU
ND8,10:SOUND6,31:SCREEN4,2,2
810 COLOR,,2:CLS
820 LOCATE12,4:PRINT"だっしゅつ!!":FO
RI=1TO200:O=1:GOSUB860:NEXT
830 LOCATE8,5:PRINT"WARP DRIVE S
TART.":COLOR,,1:FORI=1TO70:O=0
840 GOSUB860:NEXT:FORI=1TO80:O=2
:GOSUB860:NEXT:LOCATE8,12
850 PRINT"MISSION COMPLETED.":LI
NE(60,68)-(200,112),0,BF:GOTO680
860 OUT&H93,2:LOCATE15,15:PRINT"
<ホ>";:OUT&H93,3
870 IFO=2THENEXEC&HD500:RETURN
880 PSET(RND(1)*255,O),1:EXEC&HD
500:RETURN
890 DATA21,DF,F9,11,FF,F9,01,E0,
17,ED,B8,C9
900 DATA +,♦,@,♠,C,♠
```

ホバーアタックが欲しかったのですが，なかなか買えそうにないので，その代わりになるようにと思って作りました．本物とは，似ても似つかないようなゲームですが，割と面白いのでやってみてください．

★ミニPiOインフォメーション

実行するまで	リストどおりに入力してRUN.
総　評	2人でやると，思わず熱くなってしまう．そんなゲームですね．

遊び方

このゲームは2人用です．ルールは簡単で，弾(*)を撃って相手にぶつけたり，うまく爆発に巻き込んだりして，相手をやっつけてください．また，爆発のときの破片(*)に当たっても死んでしまうので，注意してください．

プログラム

オールBASICです．特に工夫した点はありませんが，スピードをなるべく早くするための工夫は，多少あります．

なお，壁にくっついて，その方向に弾を撃つと，壁を壊して飛んで行ったり，"*"の上を弾が通ると消してしまうとか，敵の弾を通り抜けたりしますが，バグではありません．これらの方法で壁を壊して道を作ったりできるので，テクニックとして使ってください．

AとBのしれつな駆け引き

表　操作キー

キャラクタ	右	左	ジャンプ	FIRE
A	6	4	8	ー/口
B	V	X	D	SHIFT

*FIREは向いていた方向に発射され，弾は1発しか出ないので，前の弾が爆発するまで次の弾は撃てません．

最後に

このゲームは，相手によって面白くなるので，何度もやっている程面白くなるでしょう．では，頑張ってください．

HOVER BASICリスト

```
10 WIDTH 40,25:CONSOLE 0,25,0,1:DEFINT A
-Z:DEFFNP(X,Y)=&HF302+X*2+Y*120
20 PRINT CHR$(12);:GOSUB 300
30 X=FNP(36,22):X1=0:X3=-2
40 Y=FNP(2,22):Y1=0:Y3=2
50 IF INP(7)=&H7F AND X1=0 THEN X1=1:X4=
X3:X2=X+X4
60 IF X1=0 THEN 90
70 IF PEEK(X2+X4)=&HDB THEN X1=0:BEEP 1:
POKE X2-120,42:POKE X2+120,42:POKE X2,0:
BEEP 0:GOTO 90
80 X2=X2+X4:POKE X2,42:POKE X2-X4,0
90 IF (INP(8)=&HBF OR INP(8)=&HAF) AND Y
1=0 THEN Y1=1:Y4=Y3:Y2=Y+Y4
100 IF Y1=0 THEN 130
110 IF PEEK(Y2+Y4)=&HDB THEN Y1=0:BEEP 1
:POKE Y2-120,42:POKE Y2+120,42:POKE Y2,0
:BEEP 0:GOTO 130
120 Y2=Y2+Y4:POKE Y2,42:POKE Y2-Y4,0
130 C=X:I=INP(0):Z=((I=239)-(I=191))*2:X
=X+Z:IF PEEK(X)=&HDB THEN X=X-Z
```

```
135 IF ABS(Z)=2 THEN X3=Z
140 IF INP(1)=&HFE THEN J=1
150 IF PEEK(X+120)<>&HDB AND J=0 THEN X=
X+120
160 IF J=1 THEN J=0:IF PEEK(X-120)<>&HDB
 THEN X=X-120
170 P=PEEK(X):POKE X,65:POKE C,-(X=C)*65
:IF P=42 THEN A$=" [ B ] HOVER WIN !!":P
=X:GOTO 240
180 C=Y:Z=((INP(5)=&HFE)-(INP(4)=&HBF OR
 INP(4)=&HAF))*2:Y=Y+Z:IF PEEK(Y)=&HDB T
HEN Y=Y-Z
185 IF ABS(Z)=2 THEN Y3=Z
190 IF (INP(2)=&HEF OR INP(2)=&HAF) THEN
 J=1
200 IF PEEK(Y+120)<>&HDB AND J=0 THEN Y=
Y+120
210 IF J=1 THEN J=0:IF PEEK(Y-120)<>&HDB
 THEN Y=Y-120
220 P=PEEK(Y):POKE Y,66:POKE C,-(Y=C)*66
:IF P=42 THEN A$=" [ A ] HOVER WIN !!":P
=Y:GOTO 240
230 GOTO 50
240 POKE P,&HF0:FOR I=0 TO 25:BEEP 1:BEE
P 0:FOR J=0 TO I:NEXT J,I
250 LINE(9,9)-(32,16)," ",7,BF:LOCATE 10
,10:PRINT A$;
260 LOCATE 12,14:COLOR 2:PRINT "PUSH [S]
 KEY !!!":COLOR 7
270 WAIT 4,8,255:RUN
300 LINE(0,3)-(38,23),"□",7,B:LINE(1,3)-
(37,23),"□",7,B
310 FOR Y=6 TO 21 STEP 3:FOR X=4 TO 34 S
TEP 3:A=RND(1)*8+1:B=FNP(X,Y):POKE B,&HD
B
320 ON A GOSUB 330,340,350,360,370,380,3
90,400:NEXT X,Y:RETURN
330 POKE B-120,&HDB:POKE B-240,&HDB:RETU
RN
340 POKE B-118,&HDB:POKE B-236,&HDB:RETU
RN
350 POKE B  +2,&HDB:POKE B+  4,&HDB:RETU
RN
360 POKE B+122,&HDB:POKE B+244,&HDB:RETU
RN
370 POKE B+120,&HDB:POKE B+240,&HDB:RETU
RN
380 POKE B+118,&HDB:POKE B+236,&HDB:RETU
RN
390 POKE B-  2,&HDB:POKE B-  4,&HDB:RETU
RN
400 POKE B-122,&HDB:POKE B-244,&HDB:RETU
RN
```

PC-8800シリーズ

N88-BASIC+(マシン語)

MASS-6

マス-6

●古山啓一郎

下か,それとも右か左か

ロボットを操作し,MASS(敵)にぶつからないように画面中の"山形名産おうとう"(チェリーではない)を取っていくゲームです.

★ミニPiOインフォメーション

実行するまで	リストどおりに入力してRUN.
総　評	キャラクタがよくできています.それにキーボードを回転させるという必勝法がすごい.

遊び方

8 2 4 6でロボット"POKU"を操りますが,おうとうを取るとキー操作が90°右回転します.たとえば,8 2 4 6で上下左右だったのが,4 6 2 8になったりするわけです.取った瞬間に画面中央に表示されるので,一瞬のうちに記憶しましょう.

ちなみに面の最初と,1回ミスした後は8 2 4 6で上下左右になります.すべてのおうとうを取れば面クリアです.

その他

今回もマシン語でキャラクタを出してます.またまたDATAが長くなっちまいました.ちなみにこのキャラクタは結構気に入ってるので,そのうち大作の中で使うかもしれません.

それから,このゲームのとんでもない必勝法として「キーボードを回転させる」というのがあります.セパレート・タイプの88の強みでしょう.はっはっは.

書き忘れましたが,B800H～を仮想画面として使っています.

表　変数表

変数名	内　　容
A,A 1,B,A$	雑用
C( ),D( )	パレット
E	面数
F	残り
G	パレット・カラー
H	ハイ・スコア
I,J	ループ用
K	MASS数
L	メイン・ループ
M	MOVEフラグ
N	おうとう残り
O	キーの回転数
P	PEEK用
Q	MOVE方向
S	スコア
V,V 1	G-RAMアドレス
W( ),W 1,W 2	MASS仮想アドレス
X,X 1,X 2,Y,Y 2	POKU仮想座標
X(,),Y(,)	X,Y増分
Z( )	MASS G-RAMアドレス

MASS-6 BASICリスト

```
10 CLEAR 300,&HAFFF:GOTO 500
20 REM ----------main loop
30 A=USR(0):IF M GOTO 90
40 I0=INP(0):Q=((INP(1)=254)-(I0=251 OR
I0=235 OR I0=187))*3
50 Q=Q+(I0=239 OR I0=235)-(I0=191 OR I0=
187)+4:IF Q=4 GOTO 110
60 X2=X(Q,O):Y2=Y(Q,O): V1=X2+X2+640*Y2:
X1=&HB800+20*(Y+Y2)+X2+X
70 P=PEEK(X1):IF P GOTO 200
80 M=1:POKE X1,1:A=USR4(V):V=V+V1:A=USR1
(V):GOTO 110
90 M=0:X1=&HB800+20*Y+X:X=X+X2:Y=Y+Y2:PO
KE X1,0
100 A=USR4(V):V=V+V1:A=USR1(V)
110 POKE W(L),0:W1=RND(1)*2-1:W2=RND(1)*
2-1
120 P=PEEK(W(L)+20*W2+W1):IF P GOTO 180
130 W(L)=W(L)+20*W2+W1:POKE W(L),2:A=USR
4(Z(L))
140 Z(L)=Z(L)+1280*W2+W1*4:A=USR2(Z(L))
150 L=L+1:IF L>K THEN L=0
160 A=(L MOD 10)/2:COLOR=(1,C(A)*G),(6,D
(A)*G):GOTO 30
170 REM ----------peek
180 IF P=1 GOTO 390
190 W1=0:W2=0:GOTO 130
200 IF P=2 GOTO 390
210 IF P<>3 GOTO 110
220 S=S+RND(1)*8+2:O=O+1:IF O>3 THEN O=0
230 WIDTH 40:GOSUB 360:A$="8462":LOCATE
19,12:PRINT "+":FOR I=0 TO 3
240 LOCATE 19+X(I*2+1,O),12+Y(I*2+1,O):P
RINT MID$(A$,I+1,1):NEXT
250 A=USR4(V+V1+V1):FOR I=0 TO 50:BEEP I
 MOD 2:NEXT
260 N=N-1:OUT 81,0:IF N GOTO 80
270 REM ----------clear
280 WIDTH 40:GOSUB 360:FOR I=16 TO 32
290 CIRCLE(32*X+16,16*Y+8),I,7-(I MOD 2)
*5:NEXT
300 LOCATE 14,12:PRINT "BONUS";E*1000;:S
=S+E*100:GOSUB 360
310 E=E+1:N=E*5+4:IF N>19 THEN N=19
320 K=K+10:IF K>50 THEN K=10
330 FOR I=&HB800 TO &HB8EF:POKE I,0:NEXT
340 FOR I=0 TO 2000:NEXT:GOTO 710
350 REM ----------score disp
360 LOCATE 0,24:PRINT USING"SCORE:#####0
 FIELD ## POKU # TOP:#####0";S;E;F;H;
370 RETURN
380 REM ----------miss&over
390 FOR I=0 TO 100:BEEP I MOD 4:COLOR=(0
,7*(I MOD 2)):NEXT
400 WIDTH 40:F=F-1:GOSUB 360:A=USR4(V):P
OKE &HB800+Y*20+X,0
410 IF M THEN POKE &HB800+(Y+Y2)*20+X+X2
,0
420 X=RND(1)*17+1:Y=RND(1)*9+1:A1=&HB800
+20*Y+X:IF PEEK(A1) GOTO 420
430 POKE A1,1:V=&HC000+1280*Y+X*4:O=0:M=
0
440 FOR I=0 TO 2000:NEXT:IF F THEN OUT 8
1,0:A=USR1(V):GOTO 30
450 IF S>H THEN H=S
460 FOR I=0 TO 80:COLOR RND(1)*6+1
470 LOCATE RND(1)*29,RND(1)*23:PRINT "GA
ME OVER";:NEXT
480 FOR I=0 TO 2000:NEXT:GOTO 610
490 REM ----------run
500 SCREEN 0,3:WIDTH 40,25:CONSOLE 0,25,
0,1:DEFINT A-Z
510 DEF USR0=&H35D9:DEF USR1=&HB000:DEF
USR2=&HB007
520 DEF USR3=&HB00E:DEF USR4=&HB046
530 DIM X(8,3),Y(8,3),W(50),Z(50):A=&HB0
00:PRINT CHR$(12);"DATA READING"
540 READ A$:IF A$="##" GOTO 560
550 POKE A,VAL("&h"+A$):A=A+1:LOCATE 12,
0:PRINT &HB2BD-A:GOTO 540
560 FOR I=0 TO 8:READ X(I,0),Y(I,0):X(I,
1)=-Y(I,0):Y(I,1)=X(I,0)
570 X(I,2)=-X(I,0):Y(I,2)=-Y(I,0):X(I,3)
=Y(I,0):Y(I,3)=-X(I,0):NEXT
580 FOR I=0 TO 5:READ C(I),D(I):NEXT
590 KEY 1,CHR$(12)+"WIDTH 80"+CHR$(13)
600 REM ----------demo
610 CLS:COLOR 7:FOR I=&HB800 TO &HB8EF:P
OKE I,0:NEXT
620 SCREEN 0,3:COLOR 6:LOCATE 10,9:PRINT
 "KEIICHIRO PRESENTS"
630 COLOR 5:LOCATE 8,11:PRINT "[illegible]
[illegible]"
640 PRINT SPC(8);"[illegible]
650 PRINT SPC(8);"[illegible]
":COLOR 4
660 PRINT SPC(8);"(TURN AROUND KEY-SCAN)
":A=USR(0)
670 COLOR RND(1)*6+1:LOCATE 11,16:PRINT
"Hit [RETURN] key";
680 IF INKEY$<>CHR$(13) GOTO 670
690 S=0:F=3:E=1:N=10:K=10:SCREEN 0,0:COL
OR 7:COLOR=(1,2),(6,2)
700 REM ----------field
710 CLS 3:GOSUB 360:LINE(16,8)-(623,184)
,7,B:FOR I=0 TO 19
720 POKE &HB800+I,4:POKE &HB8DC+I,4:NEXT
:FOR I=1 TO 11
730 POKE &HB800+20*I,4:POKE &HB813+20*I,
4:NEXT
740 X=10:Y=6:V=&HDE28:A=USR1(V):POKE &HB
882,1:FOR I=1 TO N
750 A=RND(1)*17+1:B=RND(1)*9+1:A1=&HB800
+20*B+A:IF PEEK(A1) GOTO 750
```

▶PC-1450でもミニ・グラフィックができることを知っているユーザーって,少ないんじゃないですか? CALL &5A0の後,&7000～703B(1ケタ～12ケタ)&707B～7068(13ケタ～16ケタ)にデータを書き込めばOKです.単にポケコン・マシン語ブックを写しただけですが….

(よけいなおせわのPC-1350ユーザー白岩築理)

```
760 POKE A1,3:A=USR3(&HC000+1280*B+A*4):NEXT:FOR I=0 TO K
770 A=RND(1)*17+1:B=RND(1)*9+1:A1=&HB800+20*B+A
780 P=PEEK(A1):IF P<>0 AND P<>2 GOTO 770
790 POKE A1,2:W(I)=A1:Z(I)=&HC000+1280*B+A*4:A=USR2(Z(I)):NEXT
800 L=0:M=0:O=0:G=E MOD 6+1:OUT 81,0:GOTO 30
810 REM -----------data
820 DATA 11,39,B1,CD,15,B0,C9,11,77,B0,CD,15,B0,C9,11,FB
830 DATA B1,CD,15,B0,C9,7E,23,66,6F,1A,4F,13,1A,47,F3,E5
840 DATA C5,13,1A,D3,5C,77,D3,5F,13,1A,D3,5D,77,D3,5F,13
850 DATA 1A,D3,5E,77,D3,5F,23,10,E8,C1,E1,D5,11,50,00,19
860 DATA D1,0D,20,DB,FB,C9,7E,23,66,6F,11,50,00,E5,DD,E1
870 DATA F3,26,10,0E,5C,06,03,2E,04,ED,79,AF,DD,77,00,DD
880 DATA 23,2D,20,F5,2E,04,DD,2B,2D,20,FB,0C,10,E9,DD,19
890 DATA 25,20,E0,D3,5F,FB,C9,10,04,00,00,00,00,00,00,00
900 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,0A,0A,0A,A0,A0,A0,00,00
910 DATA 00,00,00,00,2F,2F,2F,A8,A8,A8,00,00,00,00,00,00
920 DATA BE,BE,BE,AA,AA,AA,00,00,00,02,02,02,FA,FA,FA,AA
930 DATA AA,AA,80,80,80,02,02,02,AA,AA,AA,AA,AA,AA,80,80
940 DATA 80,0A,29,19,AA,AA,AA,AA,AA,AA,A0,68,64,06,A9,55
950 DATA AA,5A,5A,AA,A5,A5,A0,6A,65,09,AA,59,AA,55,55,AA
960 DATA 55,55,90,AA,95,0A,AA,5A,6A,95,55,AA,56,56,50,AA
970 DATA 55,02,A2,52,A6,A9,A5,AA,6A,6A,40,8A,45,02,AA,56
980 DATA A9,AA,A9,69,AA,69,40,AA,55,00,28,14,AA,AA,AA,A5
990 DATA AA,A5,00,28,14,00,2A,15,16,2A,16,94,A8,94,00,A8
1000 DATA 54,00,0A,05,05,8A,45,50,A2,51,00,A0,50,00,0A,05
1010 DATA 00,A0,50,00,0A,05,00,A0,50,10,04,00,00,3C,00,00
1020 DATA 00,00,00,00,00,00,3C,00,00,C3,0F,0F,0F,F0,A0,F0
1030 DATA 00,00,C3,F0,00,03,3F,3E,3F,FC,A8,FC,0F,00,C0,00
1040 DATA 00,00,FF,BA,FF,FF,AA,FF,00,00,00,03,02,03,FF,BF
1050 DATA EA,FF,FE,AB,C0,80,C0,03,03,02,F5,FF,A5,5F,FF,5A
1060 DATA C0,C0,80,3F,3F,3A,51,F3,51,45,CF,45,FC,FC,AC,FF
1070 DATA FF,FA,51,F3,51,45,CF,45,FF,FF,AF,CF,CB,CE,F5,FF
1080 DATA A5,5F,FF,5A,D3,C3,93,C3,C2,C3,FF,BF,EA,FE,FE,AA
1090 DATA 43,03,43,03,F2,03,FA,AA,FA,AA,AA,AA,40,0F,40,00
1100 DATA 30,00,FF,AA,FF,F5,A0,F5,00,0C,00,05,0F,00,BF,AA
1110 DATA 3F,D6,82,D4,50,F0,00,15,3F,00,6D,E8,0D,59,0B,50
1120 DATA 54,FC,00,55,FF,00,68,E8,00,25,2F,00,6A,EA,00,16
1130 DATA 3E,00,A8,A8,00,16,3E,00,A8,A8,00,10,04,00,00,00
1140 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00
1150 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,04,04,0F,00,00
1160 DATA C0,00,00,00,00,00,00,00,00,FF,00,04,38,00,00,00
1170 DATA 00,00,03,00,41,8E,00,04,38,00,00,00,00,01,0E,00
1180 DATA 01,0E,00,00,00,00,00,00,00,01,0E,00,01,0E,00,00
1190 DATA 00,00,00,00,00,04,38,00,04,38,00,00,00,00,00,00
1200 DATA 00,04,38,00,04,38,00,00,00,00,00,00,00,F8,00,00
1210 DATA 3F,00,00,00,00,00,03,00,C0,FC,C0,30,FF,30,00,C0
1220 DATA 00,03,0F,03,00,F3,00,C0,FF,C0,00,E0,00,00,0F,00
1230 DATA 00,F3,00,00,FF,00,00,E0,00,00,0F,00,00,F3,00,00
1240 DATA FF,00,00,A0,00,00,03,00,00,F8,00,00,FE,00,00,80
1250 DATA 00,00,00,00,00,E8,00,00,3A,00,00,00,00,##
1260 DATA -1,-1,0,-1,1,-1,-1,0,0,0,1,0,-1,1,0,1,1,1
1270 DATA 1,1,1,0,0,0,0,0,1,0,1,1
1280 REM "MASS-6"(TURN AROUND KEY-SCAN)
1290 REM (C)(P)K.K SOFT mcmlxxxvi
1300 REM '86 1/12(sun) (NO.74)
```

太平洋に誤って反物質爆弾が落とされた.

反物質爆弾は常物質と反応してとてつもないエネルギーを放出する. そうすれば地球は消滅してしまうだろう.

この情報をキャッチした科学警備隊は至急回収作業を開始した.

ところが運悪く警備隊の潜水艦が故障した. タイムリミットはあと僅か….

この状況を見ていた1匹のカニがいた. このカニは地球を救えるか!?

★ミニPiOインフォメーション

実行するまで	リストどおりに入力してRUN.
総　評	そぼくな画面とゲームのアイデアが一致しています. それにスピードも充分ですね.

遊び方

カニ(♣)を[1], [2]キーで左右に動かしながら[SPACE]キーでアワ(○)をふいて, 潜水艦((ニ))を反物質爆弾(◆)の所まで誘導しましょう.

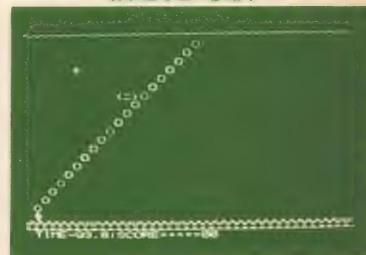
次に注意点をあげておきます.

❶潜水艦はどんどん沈んでいきます.

❷潜水艦の真ん中にアワを当てると上昇します.

❸潜水艦の左右の端にアワを当てると, それぞれ右, 左に動きます.

❶潜水艦の真ん中に爆弾を重ねると回収したことになり, 1面クリアです(ぶつかっても死にません).

潜水艦を左に移動中

❺TIMEがなくなるとゲーム・オーバーです.

❻爆弾を一定数回収するとゲーム・オーバーです.

最後に

ゲーム中のプレイヤーが動かしにくい, というゲームを作ってみました.

それと画面の左右がつながっています.

せんすいかん BASICリスト

```
10 OUT&H78,30:OUT&H7A,18:WIDTH 40,25:CONSOLE 2,20,0,1:DEFINT A-Z:DEF SEG=&HA000
20 COLOR 7:LOCATE 15,10:PRINT"GAME OVER",,,,,,,,,USING"HI-SCOER**####0";HS:WAIT&HE0,4,255:S=0:RANDOMIZE INP(&H71)
30 FOR W=-99 TO -9 STEP 5:F=0:WIDTH 40:CONSOLE 2,20,0,1:COLOR 1:LOCATE 0,1
40 PRINT STRING$(39,"~"):FOR I=0 TO 38:POKE 3680+I*4,&H1A:POKE 11872+I*4,&H99
50 NEXT:X=RND*20+10:Y=2:E=RND*36+1:T=RND*15+3:H=20:FOR J=W TO 0:R=RND*6:E=E+(R=0)-(R=1):E=E+((E>38)-(E<0))*39:T=T+(R=2)-(R=3)+(T>20)-(T<3):FOR M=9 TO 0 STEP -1:LOCATE H,22:PRINT" ";:LOCATE X-1,Y+(Y>3):PRINT"   ";
60 Y=Y+1+(PEEK(X*4+(Y+1)*160)=&HED)+(PEEK(X*4+Y*160)=&HED)*2:X=X+(PEEK((X+1)*4+Y*160)=&HED)-(PEEK((X-1)*4+Y*160)=&HED):X=X+((X>36)-(X<1))*35:I=INP(&HE0):K=INP(&HE9):H=H+(I=253)-(I=247):H=H+((H>38)-(H<0))*39:COLOR 2:LOCATE E,T:PRINT"◇";
70 COLOR 5:LOCATE X-1,Y:PRINT"(=)";:LOCATE 1,24:PRINT USING"TIME###_.#:SCORE**###0";J;M;S;:COLOR 6:LOCATE H,22:PRINT"♣":FOR D=0 TO W¥-5:BEEP D MOD (M+1):NEXT:BEEP 0:IF K<>255 THEN COLOR M MOD 6+1:BEEP 1:PRINT TAB(H);"O";:BEEP 0
80 N=(Y>21):J=J-N*99:M=M+N*9:IF X=E AND Y=T THEN S=S-J:J=1:M=-1:F=1
90 LOCATE E,T+(T>3):PRINT" ";:NEXT:NEXT:IF F=0 THEN W=0:GOTO 120
100 COLOR 4:LOCATE X,Y-1:PRINT"♡";:P=(X<19):FOR I=-P*34+2 TO X STEP 1+P+P:COLOR I MOD 6+1:LOCATE I+(P=0)*2+P,0:PRINT CHR$(-(P=0)*156);"▼";CHR$(-P*157):GOSUB 140:LOCATE 15,15:PRINT"N I C E ! ":LOCATE ,21:NEXT:FOR I=-3 TO Y:PRINT
110 FOR J=0 TO 16:BEEP 1:BEEP 0:OUT &H76,J:NEXT:NEXT
120 NEXT:IF F=0 THEN FOR I=0 TO 9 :COLOR=(0,I MOD 3):OUT&H68,4:GOSUB 140:OUT&H68,5:GOSUB 140:NEXT
130 IF S>HS THEN HS=S:GOTO 20:ELSE 20
140 FOR D=0 TO 50:BEEP D MOD 2:NEXT:RETURN
```

MZ-1200・80K/C
BASIC

1-9BASEBALL
ワンーナイン　ベースボール

●I'm 中日三浦貴美也

ちょっと頭を使うゲームです．

★ミニPiOインフォメーション

実行するまで	リストどおりに入力してRUN．
総　評	バットを振るかわりに問題に答えるとは考えましたね．でもチェンジしたらランナーぐらいは消して．

遊び方

チーム名を入力すると"ARE YOU READY？"と表示されるので，何かキーを押してください．すると問題が表示されるので，すかさず答のキーを押してください．間違うとOUT，見送ればストライクになります．なお，2ストライク後のファールは三振となります．

P.S.

はっきり言ってホームランはヤマをはらないと打てません．どうしても打てない人は，52行のTO 200の数値を変えてみてください．

それでは最後に一言，MZユーザー最後の砦，SMUC万歳!!

◘参考文献

1) Horn："PiOパーツ：ミュージック"，PiO'86年1月号

2) Sim："PiOパーツ：ミュージック"，PiO'86年2月号

答えば1桁しかないんだけど

表1　変数表

変数名	内　容	変数名	内　容
NO$, NU$	チーム名	O	アウト
C	答	R1, R2, R3	ランナー
S	ストライク	P1, P2	得点

表2　行番号マップ

行番号	内　容
3〜25	画面作成
26〜33	問題作成
40〜54	メイン・ルーチン
55〜60	打撃処理
62〜65	チェンジ
66〜67	三振
70〜95	ランナー処理
95〜	ゲーム・セット

1-9 BASEBALL　BASICリスト

```
 1 TEMPO7:MUSIC"E3GGRDGGRE1FEFE3CD_A_ARE
GGRDGGRG1AGFE3DCEC"
 2 TEMPO5:CURSOR0,0:IG=1
 3 PRINT"■---------    BASE BALL GAME   -
---------"
 4 PRINT"■┌──────────┬─┬─┬─┬─┬─┬─┬─┬─┬─┬──
─┐
 5 PRINT"| -TEAM-   |1|2|3|4|5|6|7|8|9|SC
.|
 6 PRINT"├──────────┼─┼─┼─┼─┼─┼─┼─┼─┼─┼──
─┤
 7 PRINT"|          | | | | | | | | | |
 |
 8 PRINT"├──────────┼─┼─┼─┼─┼─┼─┼─┼─┼─┼──
─┤
 9 PRINT"|          | | | | | | | | | |
 |
 10 PRINT"└──────────┴─┴─┴─┴─┴─┴─┴─┴─┴─┴──
─┘
 11 CURSOR0,12:PRINT"-----  RUNNER  ----
     QUESTION    "
 12 PRINT"■■◤      ／＼      ◥■■
 13 PRINT"■◤      ／  ＼      ◥■
 14 PRINT"◤ ＼   ／    ＼   ／ ◥
 15 PRINT"
 16 PRINT"
 17 PRINT"
 18 PRINT"
 19 PRINT"
 20 PRINT"
 21 PRINT"
 22 CURSOR0,23:INPUT"ｾﾝｺｳﾊ ?";NO$:CURSOR
0,23:INPUT"ｺｳｺｳﾊ ?";NU$
 23 CURSOR0,23:PRINT"                   "
 24 CURSOR1,5:PRINTNO$:CURSOR1,7:PRINTNU
$
 25 GOTO40
 26 CURSOR7,17:MUSIC"~F0":S=0:RETURN
 30 C=INT(RND(1)*8)+1:B=INT(RND(1)*98)+1
:A=B-C:IFA<1THEN30
 31 CURSOR25,16:PRINTB;" -";A;" = ?   ":
RETURN
 32 A=INT(RND(1)*9)+1:D=9-A:B=INT(RND(1)
*D):C=A+B
 33 CURSOR25,16:PRINTA;" +";B;" = ?
":RETURN
 40 CURSOR25,16:PRINT"ARE YOU READY ? ":
MUSIC"F"
 41 GETA$:IFA$=""THEN41
 42 IFRND(1)>.5GOSUB30:GOTO44
 43 GOSUB32
 44 CURSOR27,19:PRINT"COUNT"
 45 CURSOR26,21:PRINT"S:    ■■■";:IFS>0TH
ENFORI=1TOS:PRINT"●";:NEXT
 46 CURSOR26,22:PRINT"O:    ■■■";:IFO>0TH
ENFORI=1TO O:PRINT"o";:NEXT
 47 CURSOR7,17:PRINT"         "
 48 POKE4514,145:POKE4513,2:USR(68):FORI
=1TO5:POKE17828,0:GETA$:IFA$=""THEN52
 49 A=ASC(A$)-48
 50 IFA=CTHEN55
 51 IFA<>CTHEN62
 52 FORT=1TO200:NEXTT,I
 53 MUSIC"_C0":CURSOR7,17:PRINT"ｽﾄﾗｲｸ!":
S=S+1:GOTO66
 54 GOTO40
 55 ONIGOTO56,57,58,59,60
 56 GOSUB26:PRINT"ﾎｰﾑﾗﾝ!":R0=4:GOTO70
 57 GOSUB26:PRINT"3BHIT!":R0=3:GOTO70
 58 GOSUB26:PRINT"2BHIT!":R0=2:GOTO70
 59 GOSUB26:PRINT"1BHIT!":R0=1:GOTO70
 60 CURSOR7,17:PRINT"ﾌｧｰﾙ!!":MUSIC"_C":S
=S+1:GOTO66
 62 O=O+1:IFO=3THENO=0:GOSUB26:PRINT"ﾁｪﾝ
ｼﾞ":R0=0:R1=0:R2=0:R3=0:GOTO64
 63 MUSIC"_C0R_C4":GOSUB26:PRINT"OUT !!"
:GOTO40
 64 IFIG=1THENCURSOR11+IN,5:A$=STR$(SC):
PRINT;A$:IG=2:P1=P1+SC:GOTO97
 65 IFIG=2THENCURSOR11+IN,7:A$=STR$(SC):
PRINT;A$:IN=IN+2:IG=1:P2=P2+SC:GOTO97
 66 IFS=3THENS=0:CURSOR7,17:PRINT"ｻﾝｼﾝ!"
:GOSUB62
 67 GOTO40
 70 IFR3=1THENSC=SC+1:R3=0
 71 IFR2=1THENA=R0+2:R2=0:GOSUB90
 72 IFR1=1THENA=R0+1:R1=0:GOSUB92
 73 IFR0=1THENR1=1
 74 IFR0=2THENR2=1
 75 IFR0=3THENR3=1
 76 IFR1=1THENCURSOR14,17:PRINT"*"
 77 IFR2=1THENCURSOR9,13:PRINT"*"
 78 IFR3=1THENCURSOR5,18:PRINT"*"
 79 IFR1=0THENCURSOR14,17:PRINT"＼"
 80 IFR2=0THENCURSOR9,13:PRINT"／"
 81 IFR3=0THENCURSOR5,18:PRINT"＼"
 82 IFR0=4THENSC=SC+1
 83 GOTO40
 90 IFA>=4THENSC=SC+1:RETURN
 91 R3=1:RETURN
 92 IFA=4THENSC=SC+1:R3=0:R2=0
 93 IFA=3THENR3=1
 94 IFA=2THENR2=1
 95 RETURN
 97 IFIN<>18THENSC=0:S=0:MUSIC"_C1A~DBE~
E~A~G~B":GOTO40
 98 GOSUB26:PRINT"GAMESET":CURSOR29,5:A$
=STR$(P1):PRINT;A$
 99 CURSOR29,7:A$=STR$(P2):PRINT;A$
 100 IFP1>P2THENCURSOR0,10:PRINTNO$;" WI
N!!":END
 101 IFP2>P1THENCURSOR0,10:PRINTNU$;" WI
N!!":END
 102 CURSOR0,10:PRINT"ﾋｷﾜｹ ﾃﾞｽ!!!"
```

MZ-1200・80K/C
BASIC

K2-PUZZLE
K2-パズル

●馬車別当

学校にあるMZを使ってパズルを作ってみました．平面版のルービック・キューブとでも考えてください．

★ミニPiOインフォメーション

実行するまで	リストどおりに入力してRUN．
総　評	難しいパズルですね．なかなかよい．

そして訳がわからなくなった

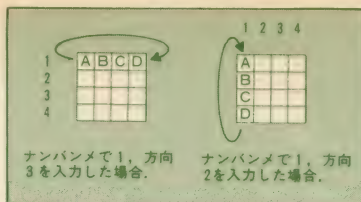
遊び方

RUNしてレベルを入力してしばらくするとスタートします．

▶全国の大学生の皆さん!!　後期テストはどうでしたか？(これが載るころには，すでにもう居残る人は居残っているでしょうが)　私がこれを書いている時点では，まだテストがあります(追試ではない!!)．これが終われば，シミュレーションもどきなぞ作りたいものです(さて，どうなることやら)．　(いくらMAPFを変更してもディスク版オート・スタートにはたちうちできないと知ってなげく，のうてん鬼)

まず，"ナンバンメ"と聞いてくるので，動かしたいパネルの列の番号(縦でも横でもいい)を入力します．次に"ウエー1 シター2…"と聞いてくるので，動かしたい方向を入れてください．するとパネルが指定した方向に動きます．文章では説明するのが難しいので図を見てください．

なお，作者の怠慢により完成したかどうかのチェックはしていません．完成したりやめたいときは"ナンバンメ"のときにマイナスの数を入れてください．

パネルの動き

絶句

文字列操作しているところさえ注意すればプログラムを読むのは難しくないはずです．ヒマな人は絵を変えて楽しんでください．

変数表

変数名	内　　容
A	パネルを動かす方向
L	レベル
S	ステップ数
Q	動かすパネルの列
D$( )	パネル
I, J, E	ループ用

K2-PUZZLE　BASICリスト

```
 10 GOTO400
 39 REM ---- MAIN ----
 100 CURSOR0,15:INPUT "ﾅﾝﾊﾞﾝﾒ/":Q
 110 IF Q<0 THEN PRINT"TRY AGAIN'":END
 120 IF(Q<1)+(Q>4)THEN100
 130 INPUT"ｳｴｰ1 ｼﾀｰ2 ﾐｷﾞｰ3 ﾋﾀﾞﾘｰ4/":A
 140 ON A GOSUB 200,210,220,230:S=S+1
 150 GOSUB 300:GOTO 100
 199 REM ---- CHENGE ----
 200 C$=D$(Q,1):FORI=1TO3:D$(Q,I)=D$(Q,I
+1):NEXT:D$(Q,4)=C$:RETURN
 210 C$=D$(Q,4):FORI=4TO2STEP-1:D$(Q,I)=
D$(Q,I-1):NEXT:D$(Q,1)=C$:RETURN
 220 C$=D$(4,Q):FORI=4TO2STEP-1:D$(I,Q)=
D$(I-1,Q):NEXT:D$(1,Q)=C$:RETURN
 230 C$=D$(1,Q):FORI=1TO3:D$(I,Q)=D$(I+1
,Q):NEXT:D$(4,Q)=C$:RETURN
 299 REM ---- PRINT ----
 300 PRINT"■■■■■■■■ 1 2 3 4■■■■■■■■■┌───
───┐"
 310 FORI=1TO8:PRINT"                    |":NEX
T:PRINT"      └────────┘"
 320 FORI=1TO4:FORJ=1TO4
 330 CURSORJ*2+3,I*2+3:PRINTD$(J,I);:NEX
TJ:CURSOR2,I*2+3:PRINTI:NEXTI
 350 CURSOR 20,7:PRINT"STEPS";S
 360 RETURN
 399 REM ---- ｼｮｷ ｾｯﾃｨ ----
 400 DIM D$(4,4)
 410 FORI=1TO4:READA$,B$:C=1:FORJ=1TO4
 420 D$(J,I)=MID$(A$,C,2)+"■■■"+MID$(B$,
C,2):C=C+2
 430 NEXTJ,I
 440 DEF FNR(X)=INT(RND(1)*X)+1:S=0
 450 GOSUB300:CURSOR0,15:INPUT"LEVEL(5-)
";L:IFL<5THEN450
 460 FORE=1TOL:Q=FNR(4):ON FNR(4)GOSUB 2
00,210,220,230:NEXT
 470 GOSUB300:GOTO 100
 500 DATA"        "
 510 DATA"   MZ- "
 520 DATA"   80K2"
 530 DATA"        "
 540 DATA"   ■ ▲■▲"
 550 DATA"■  ▬ ■ ■"
 560 DATA"■  ■ ■ ■"
 570 DATA"   ■ ▼■▼"
 580 :
 600 REM ---- K2-PAZZLE VER 1.3 ----
```

MZ-700
Hu-BASIC

アルファベット・ロールプレイング

ALPHABET RPG

●和田　勝

このゲームは一応ロールプレイング・ゲームですが，なぜか得点が付いています．

★ミニPiOインフォメーション

実行するまで	リストどおりに入力してRUN.
総　　評	アイデア的にはGood．でも，あまりに強い敵と合ったときには…．

遊び方

カーソル・キーで左右に動きます．初め体力は100で形はCです．体力が0にならないように食べ物(●)を取ってください．取ると体力が30増え，30点入ります．

敵はAが一番弱く，Zが一番強くなっています．自分より弱い敵に当たると体力が3減り，10点入ります．それを3回繰り返すと自分が1つ強くなります(自分の文字が変わる)．また，自分より強い敵に当たると，体力が10減り50点入りますが，自分が1つ強くなります．

最強のZより強くなると面クリアで，ボーナスとして残り体力＊10点入ります．

次からは，体力がそのままで初めからやります．そして，体力が0になるとゲーム・オーバーです．

P.S.

初投稿の和田 勝です．名前はまさるじゃなくてすぐるです．よろしくお願いします．

鈴木康之さーん，できたら4方向か8方向のスクロール・シューティングを作ってくれませんか？

行番号マップ

行番号	内　　容
10〜	初期設定
30	スコアなどの表示
40〜	敵，食べ物
60	キー入力
60〜	画面の外に出るか
80〜	何に当たったか
150	自分を表示
160	タイムが0か
170〜	面クリア
190〜	ゲーム・オーバー

得点か強さか？ それが問題だ

表2　変数表

変数名	内　　容
HI	ハイ・スコア
S	スコア
T	自分の体力
X	自分の座標
GT	自分のキャラクタ
ST	自分より弱い敵をやっつけた数
P	判断用
TI	敵や食べ物の色
TT	敵の文字
W	敵のX座標

ALPHABET RPG　BASICリスト

```
10 TEMPO7:HI=0:VR=53248!
20 COLOR,0:CLS:T=100:GT=67:S=0:X=20:ST=0
30 COLOR7:CONSOLE:CURSOR0,0:PRINTUSING"
  TOP #####   SCORE #####   ﾀｲﾘｮｸ ###";H
I;S;T:CONSOLE1,24,0,40
40 TI=RND(1)*6+1:TT=INT(RND(1)*28)+1:IF
TT>26 THEN TT=177
50 PRINTCHR$(15):W=INT(RND(1)*37)+1:CURS
ORW,1:COLORTI:PRINTCHR$(TT+64)
60 CURSORX,19:PRINT" ";:K$=INKEY$(0):X=X
+(K$="■")-(K$="■"):IF X<1 THEN X=1
70 IF X>38 THEN X=38
80 P=PEEK(VR+X+17*40)
90 IF P=71 THEN T=T+30:S=S+30:MUSIC"+G0"
:GOTO 150
100 IF P=0 THEN 150
110 HT=GT:HT=HT-64
120 IF HT>P THEN T=T-3:S=S+10:ST=ST+1:MU
SIC"+A":IF ST=3 THEN ST=0:GT=GT+1
130 IF HT<P THEN T=T-10:S=S+50:GT=GT+1:M
USIC"+C0"
140 IF GT=91 THEN 170
150 COLOR5:CURSORX,18:PRINTCHR$(GT):T=T-
1
160 IF T<1 THEN 190 ELSE 30
170 MUSIC"C2R0D2R0E2R4":CLS:COLOR4:CURSO
R 15,12:PRINT"BOUNS:";T*10;"PTS.":S=S+T*
10
180 FOR I=0 TO 2000:NEXT:GT=67:X=20:CLS:
GOTO 30
190 IF S>HI THEN HI=S
200 MUSIC"+C0BAGFEDCDEFGAB+C5R":CLS
210 COLOR1:CURSOR15,10:PRINT"HI-SCORE:";
HI
220 COLOR2:CURSOR17,12:PRINT"SCORE:";S
230 COLOR5:CURSOR13,15:PRINT"TRY AGAIN ?
(Y/N)"
240 K$=INKEY$:IF K$="Y"THEN 20
250 IF K$="N"THEN CONSOLE:END
260 GOTO 240
```

くじなどで使うアミダを，点数を競うゲームにしたものです．1～8人で遊べ，失格もあり，高得点を得るにはすごく運が良くなければ無理という，単純で難しいゲームです．

★ミニPiOインフォメーション

実行するまで	リストどおりに入力してRUN.
総　　評	もう少しゲーム性があるともっと面白くなったのに.

ゲームの遊び方

最初に人数を聞いてくるので，1～8を入力してください．

レベル1で失格の×印が1つ，レベル2で2つ，レベル3で3つというように，レベルは7まで上がります．7の次はずっと5になります．

アミダが完成すると，上に"PLAYER 1 はナンバンメ"というふうに聞いてくるので，1～8を入力してください(前の人が選んだ所はダメです)．すべての人が入力し終わると，プレイヤー1から順番にアミダをやっていきます．

下に着くと点数が現われ，×なら失格(全員が失格するとゲーム・オーバー)，1～9ならその数×100がスコアに加算されます．全員が失格しない限り永久に終わりません．

ゲーム・オーバーのときのグラフは，トップの人の点数を100%としたグラフです．

上の赤線が99%のライン
中の赤線が50%のライン
上の緑線が75%のライン
下の緑線が25%のライン

で，左からプレイヤー1，2，…というふうになっています．

最高得点をGET！

表1　変数表

変数名	内　　容
L	レベル
D	色用
Z	(L−1)×Zで回数がわかる
X, Y	座標
B, I, J	ループ用
A, M, N, RE	雑用
PE	人数−1
MO	MOVE用
E	下に着いたときの場所
C$	キャラクタの保存用
MU$	MUSIC用
C( )	点数用
D( )	失格したとき…1
J( )	場所決め用
S( )	スコア
A( ), B( )	アミダを作るときに使用

表2　行番号マップ

行番号	内　容	行番号	内　容
1000～	初期設定	1790～	スコア&失格判定
1280～	アミダ表示	1900～	データ
1440～	プレイヤー場所決め	1920～	スコア表示
1640～	MUSIC	1960～	ゲーム・オーバー
1670～	MOVE		

アミダ　BASICリスト

```
1000 '[[[[[ ｱﾐﾀﾞ ]]]]]
1010 INIT:WIDTH 40:CLS:RANDOMIZE
1020 DIM A(19),B(19),C(7),D(7),S(7),J(7)
1030 CLS:PRW 2:L=1:PLAY 3000
1040 PRINT"ﾅﾝ人 ﾃﾞｽｶ(1 ｶﾗ 8)";:INPUT PE
1050 PE=INT(PE)-1:IF PE<0 OR PE>7 THEN 1
030
1060 LINE(232,0)-(319,199),PSET,2,BF
1070 LINE(240,8)-(311,135),PSET,0,BF
1080 FOR I=0 TO PE:D=I+1:IF D>7 THEN D=1
1090 COLOR D:LOCATE 30,(I+1)*2-1:PRINT"P
LAYER";I+1
1100 GOSUB 1930:PAUSE 5:NEXT
1110 '-----< START >-----
1120 LINE(0,183)-(231,199),PSET,1,BF:CON
SOLE 0,25,0,29:CLS:CONSOLE
1130 Z=Z+1:IF Z>4 THEN L=L+1:Z=0:LOCATE
0,0:PRINT"LEVEL UP":FOR I=0 TO 2:SOUND 0
,160:SOUND 1,0:SOUND 7,62:SOUND 8,16:SOU
ND 12,30:SOUND 13,0:PAUSE 3:NEXT:IF L>7
THEN L=5
1140 LOCATE 0,0:CFLASH 1:PRINT"LEVEL";L:
CFLASH 0
1150 FOR I=0 TO 7:C(I)=0:J(I)=9:NEXT
1160 FOR I=0 TO 19:A(I)=0:NEXT
1170 FOR I=0 TO 7
1180 A=INT(RND(1)*8)
1190 IF C(A)<>0 THEN 1180
1200 C(A)=I
1210 NEXT
1220 FOR I=0 TO 7
1230 LOCATE I*4,23
1240 TE$=MID$("×××××××9187654",8-L,8)
1250 PRINT MID$(TE$,C(I)+1,1)
1260 C(I)=VAL(MID$(TE$,C(I)+1,1))
1270 NEXT
1280 FOR J=0 TO 6
1290 FOR I=0 TO 6
1300 A=INT(RND(1)*18)+1
1310 IF A(A)<>0 OR B(A)<>0 THEN 1300
1320 IF RE>2 THEN 1350
1330 IF B(A-1)<>0 THEN RE=RE+1:GOTO 1300
1340 IF B(A+1)<>0 THEN RE=RE+1:GOTO 1300
1350 B(A)=1:RE=0
1360 NEXT
1370 FOR I=0 TO 19
1380 LOCATE J*4,I+2
1390 IF A(I)=0 AND B(I)=0 THEN PRINT"|
 |"
1400 IF A(I)=1 AND B(I)=0 THEN PRINT"┤
 |"
1410 IF A(I)=0 AND B(I)=1 THEN PRINT"├─
─┤"
1420 A(I)=B(I):B(I)=0
1430 NEXT:NEXT
1440 '-----< MAIN >-----
1450 FOR J=0 TO 7:LOCATE J*4,1:PRINT MID
$("12345678",J+1,1):NEXT
1460 FOR I=0 TO PE
1470 IF D(I)=1 THEN 1540
1480 KEY 0,"":LOCATE 0,0:PRINT"PLAYER ";
I+1;" ﾊ ﾅﾝﾊﾞﾝﾒ";:IN$=INKEY$(1)
1490 M=VAL(IN$)-1:IF M<0 OR M>7 THEN 148
0
1500 N=0:FOR J=0 TO I-1:IF J(J)=M THEN N
=1
1510 NEXT:IF N=1 THEN 1480
1520 J(I)=M:D=I+1:IF D>7 THEN D=1
1530 COLOR D:LOCATE M*4,1:PRINT"■":COLOR
 7
1540 NEXT
1550 LOCATE 0,0:PRINT SPACE$(28)
1560 FOR B=0 TO PE:E=J(B)
1570 IF D(B)=1 THEN 1850
1580 X=J(B)*4
1590 Y=1:C$=" ":MO=0
1600 D=B+1:IF D>7 THEN D=1
1610 COLOR D:LOCATE X,Y:PRINT"■":COLOR 7
1620 CFLASH 1:COLOR D:LOCATE 30,(B+1)*2-
1:PRINT"PLAYER";B+1:CFLASH 0
1630 PAUSE 10
1640 '-----< MOVE >-----
1650 READ MU$:IF MU$="END" THEN RESTORE
1900:GOTO 1650
1660 PLAY MU$
1670 LOCATE X,Y:PRINT C$
1680 IF MO=0 THEN Y=Y+1
1690 X=X+MO
1700 C$=CHR$(INP(&H3000+Y*40+X))
1710 COLOR D:LOCATE X,Y:PRINT"■":COLOR 7
1720 IF C$=" " THEN 1780
1730 IF MO=0 AND C$="├" THEN MO= 1:E=E+1
:GOTO 1770
1740 IF MO=0 AND C$="┤" THEN MO=-1:E=E-1
:GOTO 1770
1750 IF MO=0 THEN 1770
1760 IF C$<>"─" THEN MO=0
1770 GOTO 1650
1780 FOR I=0 TO 16:LINE(E*32,183+I)-(E*3
2+7,183+I),PRESET:NEXT
1790 '-----< SCORE >-----
1800 IF C(E)=0 THEN D(B)=1:CREV 1:LOCATE
 30,B*2+1:PRINT"PL";B+1;"ｼｯｶｸ":CREV 0:PL
AY 150:PLAY"O3D4R1D4R1D4R1O2D7":PLAY 300
0:GOTO 1850
1810 FOR J=0 TO C(E)-1
1820 S(B)=S(B)+100
1830 I=B:GOSUB 1930:PAUSE2:NEXT
1840 COLOR D:LOCATE 30,B*2+1:PRINT"PLAYE
R";B+1
1850 N=0:FOR I=0 TO PE:IF D(I)<>1 THEN N
=1
1860 NEXT:IF N=0 THEN E=100:FOR I=0 TO 6
000 STEP 50:I=I+E:PLAY I:PLAY"O3D4R1D4R1
D4R1O2D7":NEXT:PLAY 120:PLAY"O3D4R1D4R1D
4R1O2D7":GOTO 1970
1870 COLOR7:NEXT
1880 PAUSE 20:GOTO 1120
1890 '-----< DATA >-----
1900 DATA C,A,E,G,B,O5D,O3B,G,F,O5D,E,O4
F,G,A,B
1910 DATA END
1920 '-----< PRINT SCORE >-----
1930 SOUND 0,250:SOUND 1,0:SOUND 7,62:SO
UND 8,16:SOUND 12,30:SOUND 13,0
1940 COLOR D:LOCATE 31,(I+1)*2:PRINTUSIN
G"SC:#####";S(I)
1950 COLOR7:RETURN
1960 '-----< GAME OVER >-----
1970 CLS 4
1980 FOR I=0 TO 199 STEP 10
1990 IF I=50 OR I=150 THEN D=4 ELSE IF I
=100 THEN D=2 ELSE D=7
2000 LINE(45,199-I)-(250,199-I),PSET,D
2010 NEXT:LINE(45,0)-(250,0),PSET,2
2020 C=0:FOR I=0 TO PE
2030 IF S(I)>C THEN C=S(I)
2040 NEXT
2050 FOR I=0 TO PE
2060 IF S(I)=0 THEN 2090
2070 D=I+1:IF D>7 THEN D=1
2080 LINE(I*25+50,199)-(I*25+70,199-S(I)
/C*199),PSET,D,BF
2090 NEXT:KEY 0,""
```


▶某の悲劇．PC-1261で「EMERALD LABYRINTH」をやっていた私は，それが非常につまらないことに気付きました．そこで，もっと立派なものを作ろうということで，「CRYSTAL TOWER」なるR.P.Gを完成させたのです．んでさっそく投稿しました．昨年の11月中旬の話です．で，その後気付いたのです．MAPを入れ忘れたことに．20×20×6の塔のMAPが無いとなると，えらいことです．その後，私のゲームはどうなったでしょう…．
（2度目のマイナーチェンジ大宮北…元会長でした）

●YUJI

楽しいストーリーを一応考えたんだけど，スペースの都合上(？)省略させていただきます．

★ミニPiOインフォメーション

実行するまで	リストどおりに入力してRUN.
総　評	キャラクタも内容も，とてもよくできています．

遊び方

RUNするとまずPCG設定をします．そしてもう一度RUNするとデモ画面になり，ずーっと RETURN キーを押しているとゲームがスタートします．

あなたは，テン・キーでPiO君を動かします．すると，かたつむりのMAR君がのろのろとついてきます．ただし，MAR君はPiO君とは左右のみ逆方向に動きます．

PiO君はリンゴ，MAR君はモモを取ることができます．そして，タイム・オーバーになったときに，リンゴを取った数×モモを取った数が規定数より大きければ面クリアです．

表1　変数表

変数名	内　容
S	スコア
S1, S2, S3, S4	スコア関係
H	ハイ・スコア
R	面数
T	タイム
ST	スティック関数
A$, B$	キャラクタ判定
X, Y, FX, FY	PiOの座標関係
X1, Y1, CX, CY	MARの座標関係

おっと，MAR君に取らせすぎたかな？

一面目の規定数は10で，２面目からは前面のトータル×２が規定数になります．ですから，多すぎても少なすぎてもダメなわけです．

表2　行番号マップ

行番号	内　容
10	デモンストレーション
220	初期設定
260	画面作成
400	メイン・ルーチン
410	PiO移動
500	MAR移動
610	判定
690	面クリア
760	ゲーム・オーバー
810	PCG設定

PIP POP　BASICリスト

```
1 GOTO 820
10 '▒▒▒▒ DEMO ▒▒▒▒
20 WIDTH 40:COLOR 5,1:CGEN
30 CSIZE 3:CONSOLE 0,24,4,36
40 PRINT#0 "▬ ▬ ▬"
50 PRINT#0 "▬▪ ▮ ▬▪"
60 PRINT#0 "▮  ▬ ▮  "
70 COLOR 3:PRINT#0
80  PRINT#0 "          ▬ ▬ ▬"
90  PRINT#0 "          ▬▪▮ ▮▬▪"
100 PRINT#0 "          ▮  ▬▪▮  "
110 COLOR 6:PRINT#0:CSIZE
120 PRINT"          [ KEY ] ───→ ┌─┬─┬─┐"
130 PRINT"                       │ │8│ │"
140 PRINT"    You are PIO kun    ├─┼─┼─┤"
150 PRINT"                       │4│●│6│"
160 PRINT"       Please enjoy    ├─┼─┼─┤"
170 PRINT"                       │ │2│ │"
180 PRINT"          this GAME .  └─┴─┴─┘"
190 PLAY 300:PLAY"O6 F4DGGCERGCDAR8C5R"
200 IF INKEY$<>CHR$(13) THEN 190
210 WIDTH 40:INIT:CGEN 1
220 '▒▒▒▒ INIT ▒▒▒▒
230 CLICK OFF:S=0:S4=5:R=0
240 GOSUB 750:T=300+50*R
250 X=10:Y=10:X1=15:Y1=10:S1=0:S2=0
260 '▒▒▒▒ SCREEN ▒▒▒▒
270 LINE(0,0)-(29,24),"♠",B
280 LINE(30,0)-(39,6),"♥",B
290 CSIZE 2:LOCATE 32,2:PRINT#0"PIP"
300 LOCATE 32,4:PRINT#0"POP":CSIZE
310 LOCATE 31,9:PRINT"HI-SCORE":LOCATE 3
4,10:PRINTUSING"***#0";H
320 LOCATE 34,13:PRINT"SCORE":LOCATE 34,
14:PRINTUSING"***#0";S
330 LOCATE 31,21:PRINTUSING"ROUND:##";R+
1
340 LOCATE 35,17:PRINT"TIME"
350 FOR I=0 TO 19+R
360 LOCATE RND*26+1,RND*22+1:PRINT"♠"
370 LOCATE RND*26+1,RND*22+1:PRINT"♥"
380 LOCATE RND*26+1,RND*22+1:PRINT"◆"
390 NEXT
400 '▒▒▒▒ MAIN ▒▒▒▒
410 '──── PIO kun ────
420 PLAY 4000:ST=STICK(0)
430 FX=(ST=4)-(ST=6):FY=(ST=8)-(ST=2)
440 A$=SCRN$(X+FX,Y+FY,1)
450 IF A$="♥" S1=S1+1:GOTO 470
460 IF A$<>" " THEN 510
470 LOCATE X,Y:PRINT " "
480 PLAY "O6C4E":X=X+FX:Y=Y+FY
490 LOCATE X,Y:PRINT "●"
500 '──── MAR chan ────
510 IF T MOD 6<>0 THEN 590
520 CX=(ST=6)-(ST=4):CY=(ST=8)-(ST=2)
530 B$=SCRN$(X1+CX,Y1+CY,1)
540 IF B$="◆" S2=S2+1:PLAY"B4":GOTO 560
550 IF B$<>" " THEN 590
560 LOCATE X1,Y1:PRINT " "
570 X1=X1+CX:Y1=Y1+CY
580 LOCATE X1,Y1:PRINT "○"
590 LOCATE 36,18:PRINTUSING "**#";T-1
600 T=T-1:IF T THEN 420
610 '▒▒▒▒ GAME SET ▒▒▒▒
620 BEEP 1:PAUSE 15:BEEP 0:PAUSE 10
630 GOSUB 750:S3=S1*S2
640 LOCATE 4,10
650 PRINT "[APPLE] [PEACH] [TOTAL]"
660 LOCATE 8,11
670 PRINT S1;TAB(17);S2;TAB(24);S3
680 IF S3=<S4*2 THEN 770
690 '▒▒▒▒ CLEAR ▒▒▒▒
700 PLAY 400:PLAY "O7 CDEFGAB"
710 LOCATE 10,16:PRINT "OK..  +";S3*10
720 LOCATE 9,18:PRINT "HIT SPACE BAR!"
730 R=R+1:S4=S3:S=S+S3:IF S>H THEN H=S
740 IF STRIG(0) GOSUB 750:GOTO 240 ELSE
740
750 LINE(1,1)-(28,23)," ",BF:RETURN
760 '▒▒▒▒ GAME OVER ▒▒▒▒
770 LOCATE 6,16:CFLASH 1
780 PRINT "A CONSOLATION PRIZE !"
790 PLAY 130:PLAY "O5 A4DFGADFGERGRD"
800 PAUSE 15:CFLASH:GOTO 10
810 '▒▒▒▒ SET PCG. ▒▒▒▒
820 FORI=32 TO 93:A$=LEFT$(CGPAT$(I),8)
830 B$="":FORJ=1TO8:A=ASC(MID$(A$,J,1))
840 B$=B$+CHR$(A OR A/2):NEXT
850 DEFCHR$(I)=B$+A$+B$:NEXT
860 DEFCHR$(224)=HEXCHR$("0000000000000
0038785858FDF978E73C7E5A5AC3FF7E00")
870 DEFCHR$(225)=HEXCHR$("00003070507079
3E4848366F4F6F7738484830705070793E")
880 DEFCHR$(226)=HEXCHR$("0000183C7E4E4E
4E183E6EDFBFFB7A7E00021A3C7E4A4A4E")
890 DEFCHR$(227)=HEXCHR$("00000040400000
000076F7FFFFFF7E3C0608084040006A3C")
900 DEFCHR$(228)=HEXCHR$("102854EA55AA54
00183C7EFFFFFF7E0000004040000008176")
910 CLS:PRINT "PCG SET. is END":PRINT
920 PRINT "PUSH [ F5 ] KEY !":PRINT
930 PLAY "C2":DELETE 1
```

mini New Products News

レーザーディスク 新譜情報

■4月25日よりレーザーディスク新譜全29タイトルが発売されます．

《問い合わせ先》
レーザーディスク(株)　宣伝課
〒153　東京都目黒区目黒1-4-1
☎(03)494-1111（大代表）

《主なタイトル》

ジャンル	タイトル	品番	価格
音楽	ブリティッシュ・ナウvol.4	SM058-3034	¥5,800
	ケラング	SM068-3042	¥6,800
	ポップ・ミュージック・ナウvol.4	SM068-3037	¥6,800
	BARK AT THE MOON/オジー・オズボーン	SM068-3040	¥6,800
映画	ピノキオ	SF088-1051	¥8,800
	ドナルド・ダックのドタバタ50年	SF078-1052	¥7,800
	ゴーストバスターズ	SF078-5115	¥7,800
	海辺のポーリーヌ	SF078-1053	¥7,800
	銀河伝説クルール	SF098-5106	¥9,800
	フランケンシュタイン	SF078-1050	¥7,800
	SF巨大生物の島	SF078-5107	¥7,800

手探りで進むというのも…コワイ！

A国の姫がB国の悪い王に連れさられてしまった．FM国の戦士は，B国の城に入り込み姫を探した．姫はいた．が，そこは"バクダンの間" なのであった．

★ミニPiOインフォメーション

実行するまで	リストどおりに入力してRUN.
総　　評	アイデア的にはなかなかよい．でも，もう少し情報を細かくしてパズルっぽくさせてもよかったね．

遊び方

まず爆弾の数を聞いてくるので，20～80の間で指定してください．

2 6 のキーで下，右に動き，ランダムにある(見えない)爆弾をかわしながら右下の♥の所まで行ってください．後戻りはできないので慎重に！

なお，自分(◆)の右か下の２つ以内に爆弾があると黄色，１つ以内だと赤，２つ以内にないと青色に画面全体が変わります．

変数表

変数名	内　　容
W	爆弾の数
X, Y	自分のX，Y座標
X1, Y1	爆弾のX，Y座標

バクダン　BASICリスト

```
10 WIDTH40,20:RANDOMIZE TIME:COLOR5:X=1:
Y=1:COLOR=(5,5)
20 INPUT" ﾊﾞｸﾀﾞﾝ ﾉ ｶｽﾞ  (20-80)";W:IF W<2
0 OR W>80 THEN 10
30 CLS:LINE(15,7)-(535,160),PSET,,B
40 COLOR7:FOR Q=1 TO W
50 X1=INT(RND(1)*32)+1:Y1=INT(RND(1)*15)
+1
60 LOCATEX1,Y1:PRINT"*":NEXT:LOCATE X,Y:
PRINT" "
70 COLOR2:LOCATE32,15:PRINT"♥":COLOR5:CO
LOR=(7,0)
80 U=SCREEN(X+1,Y):I=SCREEN(X,Y+1):O=SCR
EEN(X+2,Y):P=SCREEN(X,Y+2)
90 IF CHR$(U)="*" OR CHR$(I)="*" THEN CO
LOR=(5,2):GOTO110
100 IF CHR$(O)="*" OR CHR$(P)="*" THEN C
OLOR=(5,6) ELSE COLOR=(5,5)
110 LOCATEX,Y:PRINT"◆":IF X=32 AND Y=15
THEN170
120 A$=INPUT$(1):LOCATEX,Y:PRINT" "
130 X=X+((A$="6")*(X<32))
140 Y=Y+((A$="2")*(Y<15))
150 IF CHR$(SCREEN(X,Y))="*" THEN 160 EL
SE 80
160 F$="GAME OVER":GOTO180
170 F$="HAPPY END":SYMBOL(100,80),"ﾀｽｹﾃｸ
ﾚﾃ ｱﾘｶﾞﾄｳ",3,2,2
180 COLOR=(7,7):SYMBOL(100,100),F$,5,2,6
:S$=INPUT$(1):COLOR=(5,5):RUN
```

FM-7シリーズ
BASIC

RIGHT

●TOSHIMI

ヘンな所に入っちゃったなあ

画面内のダイアを全部拾う，パズルゲームです．面数は全部で５面．うまくクリアできるかな？

★ミニPiOインフォメーション

実行するまで	リストどおりに入力してRUN.
総　　評	一番遅くても解けないこともあるのに，一番速くしてやってみたら…とてもよくできたゲームです．

遊び方

最初にレベルを聞いてくるので，１～５の数字を入力してください(１が一番速い)．

使用するキーは SPACE だけです．矢印が上を向いているときに押すと右に，右を向いているときに押すと下に…と，SPACE キーを押すごとに進行方向右側に曲がります．

なお，ゲーム開始およびリプレイは RETURN キーです．

P.S.

画面データは，壁を１，空白を０として２進数にし，それを16進数に変換しているので，面データを４分の１に圧縮することができました．

４，５面はかなり難しいと思います．自分は頭がいいと思っている人，考えることが好きな人は56行のSS＝1を4にしてみてください．いきなり４面目から始まります．

RIGHT　BASICリスト

```
1 REM  ___________________________
2 REM  ///        RIGHT
3 REM ///
4 REM |||    CopyRight 1985.     |||
5 REM
6 REM  \\\   By-HITOSHI.SUGA
7 REM  ___________________________
8 REM
9 REM
10 WIDTH40,25:COLOR7,0:GOTO51
11 LINE(28,23)-(28,23),CHR$(29),6
12 IF INKEY$<>CHR$(13) THEN 12
13 X=28:Y=23:DX=-1:DY=0:H=1:B$=CHR$(29)
14 FOR I=1 TO T:NEXT
15 IF INKEY$<>" " THEN 21 ELSE H=H+1
16 IF H=5 THEN H=1
17 IF H=4 THEN DX=0:DY=1:B$=CHR$(31)
18 IF H=2 THEN DX=0:DY=-1:B$=CHR$(30)
19 IF H=1 THEN DX=-1:DY=0:B$=CHR$(29)
20 IF H=3 THEN DX=1:DY=0:B$=CHR$(28)
21 X=X+DX:Y=Y+DY:E=SCREEN(X,Y)
22 IF E=&HF4 THEN U=10 ELSE U=0
23 IF E=&HEA THEN K=10 ELSE K=0
24 COLOR13:LOCATEX-DX,Y-DY:PRINT"■";
25 LINE(X,Y)-(X,Y),B$,6:BEEP1:BEEP0
26 IF U<>0 THEN 29 ELSE IF K=0 THEN 14
27 PLAY"t250o6l64cdefgab"
28 P=P+1:IF P=15 THEN 43 ELSE 14
29 SOUND11,255:SOUND12,30:SOUND2,10
30 SOUND3,15:SOUND4,23:SOUND5,13
31 SOUND7,49:SOUND6,80:SOUND8,16
32 SOUND9,16:SOUND10,16:SOUND13,0
33 FOR I=0 TO 15:LOCATEX,Y:COLOR2
34 FOR J=0 TO 80:NEXT:PRINT"×";:COLOR13
35 LOCATEX,Y:FOR J=0 TO 80:NEXT
36 PRINT"B";:NEXT:X=28:Y=23
37 MA=MA-1:LOCATE31,20:COLOR7
38 PRINTUSING"LEFT ##";MA
39 IF MA=0 THEN 40 ELSE 11
40 SYMBOL(24,72),"GAME OVER",6,5,2
41 SCREEN7,0:SCREEN7,7:A$=INKEY$
42 IF A$<>CHR$(13) THEN 41 ELSE 56
43 SYMBOL(20,72),"O.K.",15,5,2
44 FOR I=0 TO 20:PLAY"o5cdefgabagfedc"
45 NEXT:LINE(1,1)-(28,23)," ",0,BF
46 LOCATE31,21:COLOR6:IF SS=5 THEN 49
47 SS=SS+1:PRINTUSING"SCENE #";SS
48 GOTO 67
49 CLS:SYMBOL(0,0),"Good!",16,25,2
50 A$=INPUT$(3):END
51 DEFINT C-Y:RANDOMIZE TIME:RESTORE
52 CLS:DIM ZA$(15),Z$(5,23)
53 FOR I=0 TO 15:READ ZA$(I):NEXT
54 FOR I=1 TO 5:FOR J=1 TO 23
55 READ Z$(I,J):NEXT J,I
56 MA=10:SS=1:CLS
57 COLOR7:PRINT"LEVEL (1-5) ?"
58 LINEINPUT A$:G=VAL(A$):T=G^5:CLS
59 IF G<1 OR G>5 THEN 57
60 SYMBOL(609,3),"RIGHT",3,18,4,3
61 SYMBOL(612,0),"RIGHT",3,18,1,3
62 LOCATE31,20:COLOR7:PRINT"LEFT 10";
63 LOCATE31,21:COLOR6:PRINT"SCENE 1";
64 LOCATE31,23:COLOR3:PRINT"Made by";
65 LOCATE31,24:COLOR2:PRINT"HITOSHI";
66 LINE(0,0)-(29,24),"B",13,B
```

▶大変失礼だと思いますが，　私まだ本文のイラストレーターの方で，どなたがどのイラストを描いていられるのか自信ないのです．すみません．そこでお願いです．イラストにはタッドさんのように，サインを入れてください(「絵はサインを入れ終えて初めてでき上がる」というようなことも聞いたこともありますし…)．よろしくお願いします．ところで，３月号に清水さん描いておられました？　目次には名前載っていましたが…？

(年賀状のあて名には「PiO編集部御一同様」とわざわざ書いて送ったのに載ってしまって驚いているYUKIKO)

```
67 FOR I=1 TO23:LOCATE1,I:FOR J=1 TO7
68 AZ=VAL("&H"+MID$(Z$(SS,I),J,1))
69 COLOR13:PRINT ZA$(AZ);:NEXT J,I
70 LINE(28,23)-(28,23),CHR$(&H1D),6
71 FOR I=1 TO 15
72 A=RND*27+1:B=RND*22+1
73 IF SCREEN(A,B)<>135 THEN 72
74 LOCATEA,B:COLOR3:PRINT"◆";:NEXT
75 P=0:GOTO 11
76 DATA "■■■■","■■■8","■■8■","■■88"
77 DATA "■8■■","■8■8","■88■","■888"
78 DATA "8■■■","8■■8","8■8■","8■88"
79 DATA "88■■","88■8","888■","8888"
80 REM ----------  DATA  ----------
100 DATA0000000,7FF9FFE,4000002,5FF9FFA
101 DATA500000A,57F9FEA,540002A,55F9FAA
102 DATA55000AA,5579EAA,0000000,0000000
103 DATA0000000,5579EAA,55000AA,55F9FAA
104 DATA540002A,57F9FEA,500000A,5FF9FFA
105 DATA4000002,7FF9FFE,0000000
106 DATA0080000,5E80DC0,5281060,5283040
107 DATA5287F80,5288000,5298040,12BE000
108 DATA3280100,2280200,2280400,2280800
109 DATA228104C,6680086,0080104,7EEC208
110 DATA0284410,7A84C20,4A847C0,4A84000
111 DATA4A84000,4AFEFFF,0000000
112 DATA0000000,121F100,7391100,0015F00
113 DATA7395F00,1215F3F,0010000,00FDF00
114 DATA7F81000,00AD500,0081100,F3EF700
115 DATA022812A,020B100,7F7BF00,0078000
116 DATAFFFFF54,0000100,0293100,628C900
117 DATA0000100,7FFFFFB,0000000
118 DATA0000000,7FFDFFE,4004002,5FF524A
119 DATA5094002,5415F7E,5414000,5057F7F
120 DATA501417F,5ED5800,40141E4,7EF7FE0
121 DATA40000EA,5EB7EE0,4280224,4ABEAA0
122 DATA4A98AAA,4AB0A20,42DBABB,62D0AB0
123 DATA7610A80,7777ABF,0000000
124 DATA000107F,7D01000,40212A0,5938283
125 DATA4121288,4129618,000009D,01D3FC0
126 DATA7C001D4,0552984,1552D14,0552816
127 DATA0152922,7D52FE2,0552808,3152840
128 DATA0552907,7D528D8,0152C02,0152830
129 DATA0142901,7F7EFFF,0000000
```

FM-7シリーズ
BASIC

ヒトヘヤアドベンチャー

●YOU

次は何しようかな〜

PiO'85年11月号の"DIAMOND HOUSE"を参考に，アドベンチャーゲームを使ってみたので，ぜひ遊んでみてください．

★ミニPiOインフォメーション

実行するまで	リストどおりに入力してRUN.
総　　評	部屋が一つでも結構難しいですね.

遊び方

部屋から出るのが目的です．コマンドの入力は，動詞を入力してから名詞を入力してください．たとえばミル RETURN ヘヤ RETURN です．

結末は5通りあります．5回も遊べて，お得なアドベンチャーゲームです．そして最後に点数が付きます．なぜか10点取るのが一番難しいと思います．

変なアドベンチャーとは思いますが，許してくださいな．なんせ，アドベンチャーを作ったのが初めてなもんで．

次回はロールプレイングがいいな．アドベンチャーはせっかく作っても自分では遊べないもんね．

変数表

変数名	内　　容
M$( )	名詞
D$( )	動詞
O$( )	音楽
Z$( )	メッセージ

※プログラムについてはREM文を見てください．

なお，ミュージック部分はPiOパーツのをお借りしました．どうもありがとうございました．

ヒトヘヤアドベンチャー　BASICリスト

```
10 ' ONE ROOM ADVENTURE    By YOU
20 WIDTH40,25:CONSOLE 12,10,1,0:CLEAR 15
00
30 DIM M$(27),M(27),D$(14),Z$(42):GOSUB
1320
40 ' MAIN
50 COLOR7:INPUT"ドウスル  ";A$
60 INPUT"ナニヲ ";B$:B$=B$+" ":KEY 10,B$+CH
R$(13):C=C+1:COLOR C:IF C=6 THEN C=0
70 FOR I=0 TO 27:IF B$=M$(I) THEN A=I+1
ELSE NEXT:BEEP:PRINT "ナニソレ ?":GOTO 50
80 FOR I=0 TO 14:IF A$<>D$(I) THEN NEXT:
BEEP:PRINT "ナニヲ スレバイイノ ?":GOTO 50
90 ON A GOTO 100,130,170,220,270,330,380
,420,480,510,560,600,640,680,730,790,850
,900,950,1000,1030,1090,1110,1140,1170,1
200,1230,1260
100 ' HOLE
110 IF A$=D$(13) AND M(0)=1 THEN A$=Z$(4
0):GOTO 1300
120 GOTO 1290
130 ' ROOM
140 IF A$=D$(0) THEN PRINT M$(4);M$(5);M
$(12);M$(13);M$(16);:IF M(17)=0 THEN PRI
NT M$(17);
150 IF A$=D$(0) THEN PRINT Z$(33):GOTO 5
0
160 GOTO 1290
170 ' TOBACCO
180 IF A$=D$(0) THEN PRINT Z$(6):GOTO 50
190 IF A$=D$(4) AND M(2)=0 THEN PRINT Z$
(36):M(2)=5:GOTO 50
200 IF A$=D$(5) AND M(2)=5 THEN IF M(19)
=5 THEN PRINT Z$(8):M(2)=2:GOTO 50 ELSE
PRINT Z$(7):GOTO 50
210 GOTO 1290
220 ' ASH TRAY
230 IF A$=D$(0) AND M(2)=0 THEN PRINT Z$
(4):GOTO 50
240 IF A$=D$(4) THEN PRINT Z$(5):GOTO 50
250 IF A$=D$(3) AND M(24)=0 THEN PRINT M
$(24);Z$(34):M(24)=2:GOTO 50
260 GOTO 1290
270 ' TABLE
280 IF A$=D$(0) THEN PRINT M$(3);:IF M(2
)=0 THEN PRINT M$(2);
290 IF A$=D$(0) THEN PRINT Z$(33):GOTO 5
0
300 IF A$=D$(1) THEN PRINT Z$(2):GOTO 50
310 IF A$=D$(3) OR A$=D$(4) THEN  PRINT
Z$(3):GOTO 50
320 GOTO 1290
330 ' BOOKSHELF
340 IF A$=D$(0) THEN PRINT M$(6);:IF M(7
)=0 THEN PRINT M$(7);
350 IF A$=D$(0) THEN PRINT Z$(33):GOTO 5
0
360 IF A$=D$(3) THEN PRINT Z$(3):GOTO 50
370 GOTO 1290
380 ' BOOK
390 IF A$=D$(2) THEN PRINT Z$(16);:INPUT
 A:IF A=582 THEN PRINT Z$(18):GOTO50 ELS
E PRINT Z$(17):GOTO 50
400 IF A$=D$(3) AND M(26)=0 THEN PRINT M
$(26);Z$(34):M(26)=2:GOTO 50
410 GOTO 1290
420 ' BOTTLE
430 IF A$=D$(0) THEN PRINT Z$(9):GOTO 50
440 IF A$=D$(4) AND M(7)=0 THEN PRINT Z$
(36):M(7)=5:GOTO 50
450 IF A$=D$(7) AND M(7)=5 THEN IF M(22)
=5 THEN PRINT Z$(14);M$(25);Z$(34):M(25)
=2:M(7)=1:GOTO 50 ELSE PRINT Z$(12):GOTO
 50
460 IF A$=D$(1) THEN IF M(8)=1 THEN PRIN
T Z$(11):GOTO 50 ELSE PRINT Z$(20):GOTO
50
470 GOTO 1290
480 ' WINE
490 IF A$=D$(6) AND M(7)=5 THEN PRINT Z$
(10):M(8)=1:GOTO 50
500 GOTO 1290
510 ' WALL
520 IF A$=D$(0) THEN PRINT M$(10);M$(14)
;Z$(33):GOTO 50
530 IF A$=D$(1) THEN IF M(14)=1 THEN PRI
NT Z$(28):GOTO 50 ELSE PRINT Z$(20):GOTO
 50
540 IF A$=D$(7) THEN IF M(14)=1 THEN PRI
NT Z$(29):M(0)=1:GOTO 50ELSE PRINT Z$(12
):GOTO 50
550 GOTO 1290
560 ' SWICH
570 IF A$=D$(1) THEN PRINT Z$(20):GOTO 5
0
580 IF A$=D$(8) THEN IF M(10)=0 THEN PRI
NT Z$(19):M(10)=1:SCREEN7,0:GOTO 50 ELSE
 PRINT Z$(37):M(10)=0:SCREEN7,7:GOTO 50
590 GOTO 1290
600 ' ELECTRIC LIGTH
610 IF A$=D$(0) AND M(10)=0 AND M(22)=0
THEN PRINT Z$(21):GOTO 50
620 IF A$=D$(1) AND M(10)=0 AND M(22)=0
THEN PRINT M$(22);Z$(33):M(22)=2:GOTO50
630 GOTO 1290
640 ' DOOR
650 IF A$=D$(13) AND M(12)=1 THEN A$=Z$(
38):GOTO 1300
660 IF A$=D$(9) THEN IF M(25)=5 THEN PRI
NT Z$(22):M(12)=1:GOTO 50 ELSE PRINT M$(
25);Z$(35):GOTO 50
670 GOTO 1290
680 ' PIANO
690 IF A$=D$(9) AND M(13)=0 THEN IF M(26
)=5 THEN PRINT Z$(22):M(13)=1:GOTO 50 EL
SE PRINT M$(26);Z$(35):GOTO 50
700 IF A$=D$(10) AND M(14)=0 THEN IF M(1
3)=1 THEN PLAY O$(6),O$(7):PRINT Z$(24):
M(14)=1:GOTO 50 ELSE PRINT Z$(23):GOTO 5
0
710 IF A$=D$(3) THEN IF M(8)=1 THEN PRIN
T M$(23);Z$(33):M(23)=1:GOTO 50 ELSE PRI
NT Z$(3):GOTO 50
720 GOTO 1290
730 ' PICTURE
740 IF A$=D$(0) THEN PRINT Z$(26):GOTO 5
0
750 IF A$=D$(3) THEN PRINT Z$(3):GOTO 50
760 IF A$=D$(1) THEN IF M(14)=1 THEN PRI
NT Z$(27):GOTO 50 ELSE PRINT Z$(20):GOTO
 50
770 IF A$=D$(7) THEN IF M(8)=1 THEN PRIN
T Z$(29):M(0)=1:GOTO 50 ELSE PRINT Z$(12
):GOTO 50
780 GOTO 1290
790 ' WINDOW
800 IF A$=D$(1) THEN PRINT Z$(20):GOTO 5
0
810 IF A$=D$(7) THEN PRINT Z$(0):GOTO 50
820 IF A$=D$(9) THEN PRINT Z$(1):GOTO 50
830 IF A$=D$(13) AND M(15)=1 THEN A$=Z$(
41):GOTO 1300
840 GOTO 1290
850 ' DESK
860 IF A$=D$(0) AND M(20)=0 THEN PRINT M
$(16);Z$(32);M$(20);Z$(33):GOTO 50
870 IF A$=D$(1) THEN PRINT M$(18);Z$(33)
:GOTO 50
880 IF A$=D$(3) THEN PRINT Z$(3):GOTO 50
890 GOTO 1290
```

ヒトヘヤアドベンチャー　BASICリスト

```
900 ' CHAIR
910 IF A$=D$(1) THEN PRINT Z$(20):GOTO 5
0
920 IF A$=D$(4) AND M(17)=0 THEN PRINT Z
$(25):M(17)=5:GOTO 50
930 IF A$=D$(14) AND M(17)=5 THEN PRINT
Z$(29):M(15)=1:GOTO 50
940 GOTO 1290
950 ' DRAWER
960 IF A$=D$(9) THEN IF M(24)=5 THEN PRI
NT Z$(22):M(18)=1:GOTO 50 ELSE PRINT M$(
24);Z$(35):GOTO 50
970 IF A$=D$(0) AND M(18)=1 AND M(19)=0
THEN PRINT M$(19);Z$(33):GOTO 50
980 IF A$=D$(1) AND M(18)=1 THEN PRINT Z
$(15):GOTO 50
990 GOTO 1290
1000 ' LIGTHER
1010 IF A$=D$(4) AND M(18)=1 AND M(19)=0
 THEN PRINT Z$(36):M(19)=5:GOTO 50
1020 GOTO 1290
1030 ' PAPER
1040 IF A$=D$(0) THEN IF M(27)=1 THEN PR
INT:Z$(31):GOTO 50 ELSE PRINT Z$(17):GOT
O 50
1050 IF A$=D$(12) AND M(19)=5 AND M(20)=
5 THEN A$=Z$(42):GOTO 1300
1060 IF A$=D$(11) AND M(19)=5 AND M(20)=
5 THEN PRINT Z$(31):M(27)=1:GOTO 50
1070 IF A$=D$(4) AND M(20)=0 THEN PRINT
Z$(36):M(20)=5:GOTO 50
1080 GOTO 1290
1090 ' モチモノ
1100 FOR I=0 TO 27:IF M(I)=5 THEN PRINT
M$(I);:NEXT:PRINT:GOTO 50 ELSE NEXT:PRIN
T:GOTO 50
1110 ' HAMMER
1120 IF A$=D$(4) AND M(22)=2 THEN PRINT
Z$(36):M(22)=5:GOTO 50
1130 GOTO 1290
1140 ' PASSAGE
1150 IF A$=D$(13) AND M(23)=1 THEN A$=Z$
(39):GOTO 1300
1160 GOTO 1290
1170 ' KEY A
1180 IF A$=D$(4) AND M(24)<>5 THEN IF M(
24)=2 THEN PRINT Z$(36):M(24)=5:GOTO 50
1190 GOTO 1290
1200 ' KEY F
1210 IF A$=D$(4) AND M(25)<>5 THEN IF M(
25)=2 THEN PRINT Z$(36):M(25)=5:GOTO 50
ELSE PRINT Z$(13):GOTO 50
1220 GOTO 1290
1230 ' KEY K
1240 IF A$=D$(4) AND M(26)<>5 THEN IF M(
26)=2 THEN PRINT Z$(36):M(26)=5:GOTO 50
1250 GOTO 1290
1260 ' LETTER
1270 IF A$=D$(2) AND M(27)=1 THEN PRINT
Z$(30):GOTO 50
1280 GOTO 1290
1290 PRINT "ダメデス !":GOTO 50
1300 PLAY O$(3),O$(4),O$(5)
1310 CLS1:FOR I=1 TO 7:SYMBOL(80+I,100),
A$,2,2,I:NEXT:CLS3:END
1320 ' READ DATA
1330 FOR I=0 TO 14:READ A$
1340 L=LEN(A$)
1350 FOR J=1 TO L
1360 AA$=MID$(A$,J,1)
1370 D$(I)=D$(I)+CHR$(ASC(AA$)-1)
1380 NEXT:NEXT
1390 FOR I=0 TO 27:READ A$
1400 L=LEN(A$)
1410 FOR J=1 TO L
1420 AA$=MID$(A$,J,1)
1430 M$(I)=M$(I)+CHR$(ASC(AA$)-1):NEXT
1440 M$(I)=M$(I)+" ":NEXT
1450 FOR I=0 TO 42:READ A$
1460 L=LEN(A$)
1470 FOR J=1 TO L
1480 AA$=MID$(A$,J,1)
1490 Z$(I)=Z$(I)+CHR$(ASC(AA$)-1)
1500 NEXT:NEXT
1510 FOR I=0 TO 7:READ O$(I):NEXT
1520 FOR I=0 TO 8:A$=D$(I):KEY I+1,A$+CH
R$(13):NEXT
1530 '
1540 LINE(0,0)-(40,9),"●",3,B
1550 FOR I=1 TO 7:SYMBOL(30+I,20+I),"ヒトヘ
ヤ アドベンチャー",5,5,I:NEXT
1560 PLAY O$(0),O$(1),O$(2):RETURN
1570 DATA ムレ,スリボレ,ラメ,エザキセ,ナレ,セエ,ハメ,サンセ
,カセ,イコレ,フケ,イペレ,ヤセ,ヒウレ,ニゴレ
1580 DATA イニ,ホユ,チピサ,ヒウジリ,トアペレ,マ゛チ゜ニ,マ
゛,プ゛,ンヴ,キポ,セウーツ,ド゛ク,ナ゜イ,フニイハ,オ,ミナ゜,テ
ケオ,ウセ,フクチ゜ス,リウチア,キム,ヤツヤハ,ビミア,テエワ,キプB,キ
プG,キプL,ズ
1590 DATA キチケト!ナトヤ!サンロミゾ「,ゾ゜ーチウ!イクミゾ「,
693!ナキウトイレ「,エザクミゾ「,チピサギ!2マニ゛!イルミセ「,ナ
ートヤ!スキチギイルミゾ「,ミウレナ゜ソベ゛!ドセ「,フギ!イルミゾ
「,チピサギ!エミウ「,ンヴギ!ヒウートウミセ「,ンヴギ!エミウ「ニ
゛チ゜キ!テラケニーチ!ムチウチ゜ニィィィヲヲヲ,キプGギ!ヒウートウミセ「
,サンロミゾ「,ドクミゾ「,サンロミスチ「
1600 DATA ニゴレヲミナ゜ヲサンロレナ!キウトイレ「,ニ゛ポアズァ
!ラムミセキ!,ニヌヤ!キウトイルミゾ「,フニイハ!エ2103キソナ!キウトイ
レ「,ド゛クギ!クオミスチ「,ヘスグニナサワヒ!イルミゾ「,ド゛クハエ
リヌ!ニヌキイレ「,イクミスチ「,イウトウミゾ,イー・オギ!エザウチ「,カ
ヤウ!ウセチ゜「,セピリスウ!オチ゜「,キポヌ!エモザドイレ「,オギ!
イーチナサワチ゜コ!ホザドウミセ「,イニギ!イクミスチ「
1610 DATA )ヒウレ!ヲヲヲ*>)ドレ!ホユ*ナ!キウトイレ,ズギ
!ドトクチ,ハエオヌ,ギイルミセ「,ギドトクチ「,ギニウハド!イクミ
ゾ「,PL!"",ド゛クギ!テクミスチ「,ペズヌ!タナヌ!ドロミスチ
「!211ド!ドセ!"",ペズヌ!タナヌ!ドロミスチ「!91ド!ド
セ!"",キポァ!サンストスミーチ「!61ド!ドセ!"",ミナ゜ァ!サンス
トスミーチ「!41ド!ドセ!"",キズド!ウオギ!ミレユコドセ「!2
1ド!ドセ!""
1620 DATA T150V1006L8CCO5GO6DE2CCO5GO6DE
2FEDCDDAAGFEDC2
1630 DATA T150V1404L4CO3BAGO4CO3BAGEDFF+
GO4DC2
1640 DATA T150V1306L8ED+EGO7CO6GECED+EGO
7CO6GECAGFEDCO5BO6CDE16F16EDC2
1650 DATA T100O5V10L4DG2B4O6D8.C16O5BA8.
O5G16DE8.F+16G4.O6C8O5BA8.F+16G2.
1660 DATA T100O5V10L4DG2B4O6D8.C16O5BA8.
O5G16DE8.F+16G4.O6C8O5BA8.F+16G2.
1670 DATA T100O3V11R4B2O4D4F+4G4C+4C8.D1
6E2D4C4O3B2.
1680 DATA T78V10O5L16ED+ED+EO4BO5DCO4L8A
R16L16CEAL8BR16L16EG+BO5L8CR16O4L16EO5ED
+ED+EO4BO5DCO4L8AR16L16CEAL8BR16L16EO5CO
4BL4AR16
1690 DATA T78V10O3R2L16AO4EAR16R8O3EO4EG
+R16R8O3L16AO4EAR16R8R4R8O3L16AO4EAR16R8
O3L16EO4EG+R16R8O3L16AO4EAR16
```

●きもりー

さむらい

兵隊さん

ピエロ

魔法使い

ティーチャー

ポンタム

パピヨン

くんメット

▶3月号p.148の「Pioneer」さんへ．私はPiOパーツのストーリーは難しくてもよいと思います．「マイコンで実現できるものを」と考えていたのでは，新しいアイデアも出てこないと思います．私はむしろ，今のPiOパーツはまだまだ既製の枠から脱していないように思います．「こんなアイデアはマイコンでは無理かな？」などと考えず，どんどん発表してください．実際プログラミングは苦痛です．しかし，だからこそこういった場所にはもっと夢があっていいのではないでしょうか？　無理なところはプログラマーが考慮すればよいのです．　P.S. ミュージッ

今日は×月８日．PiOの発売日．しかし，あなたはお金がないため，しかたなくハンバーガーショップで１日アルバイトをすることにしました．

★ミニPiOインフォメーション

実行するまで	リストどおりに入力してRUN．
総　　評	キャラクタなんかはもう少し考えてほしかったな．他についてはGood．

遊び方

客の注文どおりの食べ物を載せるだけでOKです．キーは，Cがレタス，Vがハンバーガー，Bがチーズ，Nがタマゴ，Mがハムで，最後にSPACE(パン)を押します．

誤ったキーを押したり，モタモタしていると苦情がきます．３回怒られるとゲーム・オーバーです．

なお，５時まで働かないとお金はもらえません．コーヒーブレイクもあります．

では，PiOが買えることを祈って，Good bye.

お客は怖い！ ビクビクしちゃう

ハンバーガー BASICリスト

```
1 REM ----- ｼｮｷｾｯﾃｲ , ｶﾞﾒﾝ -----
5 POKE $CA00,5:CLEAR $4FFF:GOTO 3000
10 COLOR 7,0:CLS:POKE 0,0:X=21:Q=100:Z=4
00:X1=17:X2=$E0:Q1=60:TEMPO Q1
20 COLOR 1,6:LOCATE 0,23:PRINT "      Pro
gramed  by  ﾅｵﾄｸﾝ          ";
30 COLOR 7,0,1:LOCATE 1,22:PRINT "=>????
????@A":PLAY "B",$5084
40 FOR I=15 TO 22:COLOR 4,,0:LOCATE 16,I
:PRINT "■■■■■■■■";:NEXT
50 COLOR 2,,1:LOCATE 14,1:PRINT "CDDDDDD
DDDDDDDDDE"
60 FOR I=2 TO 13:LOCATE 14,I:PRINT "F
            F"
61 COLOR 5,,0:LOCATE 15,I:PRINT "■■■■■■
■■■■■■■■":COLOR 2,,1:NEXT
70 LOCATE 14,14:PRINT "GDDDDDDDDDDDDDDDH
":COLOR ,,0
71 COLOR 1,5:LOCATE 15,2:PRINT "[SP] ···
·· ﾊﾟﾝ"
72 LOCATE 15,4:PRINT "[C] ······ ﾚﾀｽ"
73 LOCATE 15,6:PRINT "[V] ··· ﾊﾝﾊﾞｰｸﾞ"
74 LOCATE 15,8:PRINT "[B] ······· ﾁｰｽﾞ"
75 LOCATE 15,10:PRINT "[N] ······ ﾀﾏｺﾞ"
76 LOCATE 15,12:PRINT "[M] ······· ﾊﾑ"
78 COLOR 7,0:LOCATE 5,3:PRINT "clock"
79 REM ------ ﾒｲﾝ ------
80 TEMPO Q1:COLOR 5,0:LOCATE 6,4:PRINT C
HR$(X2);CHR$(X2+1)
90 LOCATE 6,5:PRINT CHR$(X2+2);CHR$(X2+3
)
100 IF W=3 THEN GOSUB 1950
200 RANDOMIZE:R=INT(RND(1)*5)+1
204 COLOR 6,,0:LOCATE 0,0:PRINT "■■■■■■
■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■";
205 FOR G=0 TO Z:NEXT
207 O=256*PEEK($30)+PEEK($31)
208 IF O=0 THEN PLAY "B",$5084
210 A=A+1:IF A=12 THEN A=0:GOTO 1050
220 ON R GOSUB 1000,1010,1020,1030,1040
230 V=V+1:PICK K:IF K<>R1 AND K<>0 THEN
V=0:GOTO 1700
235 O=256*PEEK($30)+PEEK($31)
236 IF O=0 THEN PLAY "B",$5084
240 IF K=R1 THEN V=0:ON R GOTO 1100,1200
,1300,1400,1500,1600
250 IF V=Q THEN V=0:GOTO 1800
260 GOTO 230
999 REM ------ SUB ------
1000 COLOR 2,6,0:LOCATE 12,0:PRINT "ﾚ ﾀ
ｽ !!":R1=$63:RETURN
1010 COLOR 2,6,0:LOCATE 10,0:PRINT "ﾊ ﾝ
ﾊﾞ - ｸﾞ !!":R1=$76:RETURN
1020 COLOR 2,6,0:LOCATE 12,0:PRINT "ﾁ -
ｽﾞ !!":R1=$62:RETURN
1030 COLOR 2,6,0:LOCATE 12,0:PRINT "ﾀ ﾏ
ｺﾞ !!":R1=$6E:RETURN
1040 COLOR 2,6,0:LOCATE 12,0:PRINT "ﾊ ﾑ
!!":R1=$6D:RETURN
1050 COLOR 2,6,0:LOCATE 12,0:PRINT "ﾊﾟ ﾝ
 !!":R1=$20:R=6:A=0:GOTO 230
1100 COLOR 4,0,1:LOCATE 1,X:PRINT "%&'()
*+,-./0":X=X-1:COLOR ,,0:GOTO 200
1200 COLOR 2,0,1:LOCATE 1,X:PRINT " 1222
222223 ":X=X-1:COLOR ,,0:GOTO 200
1300 COLOR 6,0,1:LOCATE 1,X:PRINT " 4555
555556 ":X=X-1:COLOR ,,0:GOTO 200
1400 COLOR 7,0,1:LOCATE 1,X:PRINT " 7888
 8889 ":COLOR ,,0
1410 FOR I=12 TO 15:COLOR 7,0:PLOT I,X*2
+1:COLOR 6,0:PLOT I,X*2:NEXT:X=X-1
1420 GOTO 200
1500 COLOR 3,0,1:LOCATE 1,X:PRINT " ;;;;
;;;;;< ":X=X-1:COLOR ,,0:GOTO 200
1600 COLOR 7,0,1:LOCATE 1,X:PRINT '!"BBB
BBBBB#$':COLOR ,,0:X=21
1601 COLOR 2,6:LOCATE 0,0:PRINT "
ﾏ ｲ ﾄﾞ ｱ ﾘ  !!  ":COLOR 7,0:BEEP
1605 FOR I=0 TO 2000:NEXT:X2=X2+4:Q=Q-10
:Z=Z-60:W=W+1:Q1=Q1-5
1606 IF W=8 THEN 2300
1610 FOR I=10 TO 21:LOCATE 1,I:PRINT "
        ";:NEXT:GOTO 80
1700 COLOR 7,4:LOCATE 16,X1:PRINT " ﾁ ｶ
ﾞ ｳ !!":X1=X1+2:M=M+1:GOTO 1900
1800 COLOR 7,4:LOCATE 16,X1:PRINT " ｵ ｿ
 ｲ !!":X1=X1+2:M=M+1:GOTO 1900
1900 IF M<>3 THEN SOUND 1000,20:PLAY "B"
,$5084:GOTO 200
1905 SOUND 1000,20:FOR I=0 TO 500:NEXT
1910 COLOR 2,6:LOCATE 0,0:PRINT "   ｵ ﾏ
 ｴ ﾊ ｸ ﾋﾞ ﾀﾞ  !!  "
1920 TEMPO 90:PLAY "F",$50C5,$510E:COLOR
 2,6:LOCATE 0,0
1930 PRINT "           HIT ANY KEY !!
  "
1940 PICK H:IF H<>0 THEN RUN 10
1945 GOTO 1940
1950 COLOR 2,6:LOCATE 0,0:PRINT "
ｵ ﾋ ﾙ ﾔ ｽ ﾐ      ":GOSUB 1960
1951 X2=X2+4:W=W+1
1952 TEMPO 100:PLAY "F",$5000,$5049:TEMP
O 70:PLAY "F",$5000,$5049:TEMPO Q1
1953 TEMPO Q1:GOTO 80
1960 FOR I=0 TO 50
2000 POKE $C819,2*8+6:POKE $C81A,0
2010 FOR A1=$EE TO $FF:POKE $C81B,A1
2020 NEXT A1
2030 NEXT I:RETURN
2300 COLOR 2,6:LOCATE 0,0:PRINT "    ｼ ｭ
ｳ ﾘ ｮ ｳ ｼﾞ ｶ ﾝ          ";:GOSUB 1960
2305 COLOR 7,0:CLS:LOCATE 0,10:PRINT "
 ﾔｯﾀｰ!!  ｺﾚﾃﾞ PIO ｶﾞ ｶｴﾙ "
2310 LOCATE 0,15:PRINT "   ｻｯｿｸ､ ｶｲﾆｲｺｳ
  "
2320 LOCATE 0,0:PRINT "   ｱﾙﾊﾞｲﾄｦ ﾌﾞｼﾞﾆｵ
ｴﾀ｡   "
2330 TEMPO 100:PLAY "F",$5000,$5049:END
3000 I=$5000
3002 READ J$:POKE I,VAL("$"+J$):IF J$="E
ND" THEN 4000
3003 I=I+1:GOTO 3002
3010 DATA 0C,1D,0C,20,0C,20,0C,00
3020 DATA 0C,1B,0C,20,0C,20,0C,00
3030 DATA 06,1D,06,1E,06,1D,06,1E
3040 DATA 0C,1D,0C,19,0C,1B,0C,14
3050 DATA 0C,14,0C,00,0C,1D,0C,20
3060 DATA 0C,20,0C,00,0C,1B,0C,20
3070 DATA 0C,20,0C,00,06,20,06,22
3080 DATA 06,20,06,1E,0C,1D,0C,1B
3090 DATA 0C,19,0C,1D,0C,19,0C,00
3100 DATA 00,0C,16,0C,1D,0C,19,0C
3110 DATA 1D,0C,14,0C,1D,0C,1B,0C
3120 DATA 1D,0C,16,0C,1E,0C,1B,0C
3130 DATA 1D,18,1E,0C,1D,0C,1B,0C
3140 DATA 19,0C,1D,0C,16,0C,1D,0C
3150 DATA 14,0C,1D,0C,1B,0C,11,0C
3160 DATA 16,0C,1E,0C,1D,0C,1B,24,19,0C,
00,00
3170 DATA 0C,20,0C,00,0C,1D,0C,1E
3180 DATA 0C,20,0C,00,0C,1D,0C,1E
3190 DATA 0C,20,0C,25,0C,24,0C,22
3200 DATA 0C,20,0C,00,0C,1E,0C,20
3210 DATA 0C,22,0C,00,0C,22,0C,22
3220 DATA 0C,20,0C,1E,0C,1D,0C,1E
3230 DATA 0C,20,0C,1E,0C,1D,0C,1B
3240 DATA 0C,19,0C,1D,0C,19,0C,00,00
3250 DATA 0C,22,06,1B,06,1B,06,1D
3260 DATA 06,1D,06,1E,12,20,06,20
3270 DATA 18,1D,0C,1E,0C,00,0C,1D
3280 DATA 0C,00,0C,1B,0C,00,0C,1A
3290 DATA 0C,00,12,22,06,1B,06,1B
3300 DATA 06,1E,06,1E,06,22,12,25
3310 DATA 06,22,18,22,0C,23,0C,00
3320 DATA 0C,22,0C,00,0C,20,0C,00
3330 DATA 0C,1D,0C,00,48,22,18,00
3340 DATA 00,0C,22,06,22,06,25,06
3350 DATA 25,06,22,06,22,12,20,06
3360 DATA 25,18,20,0C,00,0C,22,0C
3370 DATA 00,0C,22,0C,00,0C,22,0C
3380 DATA 00,0C,22,12,22,06,1B,06
3390 DATA 1B,06,25,06,25,06,25,12
3400 DATA 29,06,27,18,25,0C,00,0C
3410 DATA 1D,0C,00,0C,1D,0C,00,0C
3420 DATA 1D,0C,00,0C,19,48,1B,18
3430 DATA 00,00,END
4000 FOR I=$C000 TO $C0FF:READ J$:POKE I
,VAL("$"+J$):NEXT
4005 RESTORE 4330:FOR I=$C400 TO $C447:R
EAD J$:POKE I,VAL("$"+J$):NEXT:GOTO 5000
4010 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00
4020 DATA 00,00,00,01,03,07,0F,1F
4030 DATA 00,1F,7F,FF,FF,FF,FF,FF
4040 DATA 00,F8,FE,FF,FF,FF,FF,FF
4050 DATA 00,00,00,80,C0,E0,F0,F8
4060 DATA 00,0A,3F,7F,FF,FF,7E,0C
4070 DATA 43,E7,EF,FF,FF,FF,3F,1E
4080 DATA 3C,FF,FF,FF,FF,FF,FF,1E
4090 DATA F8,FD,FF,FF,FF,FF,1F,00
4100 DATA F0,F9,FF,FF,FF,FF,1F,07
4110 DATA 71,FB,FF,FF,FF,FF,CF,03
4120 DATA E3,FF,FF,FF,FF,FF,E3,00
4130 DATA E1,E7,FF,FF,FF,FF,F3,E0
4140 DATA E3,EF,FF,FF,FF,FF,FC,E8
4150 DATA 86,CF,FF,FF,FF,FF,FE,10
4160 DATA 21,F7,FF,FF,FF,FF,73,01
4170 DATA 90,F8,FC,FE,FF,FE,FC,08
4180 DATA 00,7F,FF,FF,FF,FF,7F,00
4190 DATA 00,FF,FF,FF,FF,FF,FF,00
4200 DATA 00,FE,FF,FF,FF,FF,FE,00
4210 DATA 00,00,7F,FF,FF,7F,00,00
4220 DATA 00,00,FF,FF,FF,FF,00,00
4230 DATA 00,00,FE,FF,FF,FE,00,00
4240 DATA 00,00,00,00,03,0F,3F,FF
4250 DATA 00,00,00,00,FF,FF,FF,FF
4260 DATA 00,00,00,00,C0,F0,FC,FF
4270 DATA 00,00,00,1F,3F,1F,00,00
4280 DATA 00,00,00,FF,FF,FF,00,00
4290 DATA 00,00,00,F8,FC,F8,00,00
4300 DATA 1F,0F,07,03,01,00,00,00
4310 DATA FF,FF,FF,FF,FF,7F,1F,00
4320 DATA FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,00
4330 DATA FF,FF,FF,FF,FF,FE,F8,00
4340 DATA F8,F0,E0,C0,80,00,00,00
4350 DATA 00,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF
4360 DATA 01,03,07,0F,1F,3F,7F,FF
4370 DATA 81,C3,E7,FF,FF,E7,C3,81
4380 DATA 80,C0,E0,F0,F8,FC,FE,FF
4390 DATA FF,7E,3C,18,18,3C,7E,FF
4400 DATA FF,7F,3F,1F,0F,07,03,01
4410 DATA FF,FE,FC,F8,F0,E0,C0,80
5000 FOR I=$D700 TO $D7FF:READ J$:POKE I
,VAL("$"+J$):NEXT:GOTO 10
5010 DATA 0f,10,20,40,80,80,80,80
5020 DATA f0,88,84,82,81,81,81,81
5030 DATA ff,80,80,80,40,20,10,0f
5040 DATA 81,01,01,01,02,04,08,f0
5050 DATA 0f,10,20,40,e0,98,86,81
5060 DATA f0,88,84,82,81,81,81,81
5070 DATA 80,80,80,80,40,20,10,0f
5080 DATA 01,01,01,01,02,04,08,f0
5090 DATA 0f,18,28,44,84,82,82,81
```

クを投稿なさる方，PSGは音符以外の音だってだせるはず，なぜ楽譜ばかりなのですか？(翌檜)

ハンバーガー　BASICリスト

```
5100 DATA f0,88,84,82,81,81,81,81
5110 DATA 80,80,80,80,40,20,10,0f
5120 DATA 81,01,01,01,02,04,08,f0
5130 DATA 0f,10,20,41,81,81,81,81
5140 DATA f0,88,84,82,81,81,81,81
5150 DATA 80,80,80,80,40,20,10,0f
5160 DATA 81,01,01,01,02,04,08,f0
5170 DATA 0f,10,20,40,80,80,80,80
5180 DATA f0,88,8c,92,91,a1,a1,c1
5190 DATA 80,80,80,80,40,20,10,0f
5200 DATA 81,01,01,01,02,04,08,f0
5210 DATA 0f,10,20,40,80,80,80,80
5220 DATA f0,88,8c,82,85,89,b1,c1
5230 DATA 80,80,80,80,40,20,10,0f
5240 DATA 81,01,01,01,02,04,08,f0
5250 DATA 0f,11,21,41,81,81,81,81
5260 DATA f0,08,04,02,01,01,01,01
5270 DATA 81,80,80,80,40,20,10,0f
5280 DATA ff,01,01,01,02,04,08,f0
5290 DATA 0f,11,21,41,81,81,81,81
5300 DATA f0,08,04,02,01,01,01,01
5310 DATA 81,80,80,80,40,20,10,0f
5320 DATA 01,c1,31,0d,02,04,08,f0
```

FP-1100 BASIC

ローテーション・パズル

Rotation Puzzle

●It's a

Aからそろえたいのに…

Rotation　Puzzle

I B K J　　A B C D
G M D E　　E F G H
F O H L　　I J K L
A P C N　　M N O P

Level　20
Time　27

しかありません.

15パズルの回転版です.

★ミニPiOインフォメーション

実行するまで	リストどおりに入力してRUN.
総　評	なかなかよくできていますが, もう少し変化があるとよいと思います.

遊び方

RUNするとかきまぜる回数(レベル)を聞いてくるので, 1～9999の数を入力してください.

2 4 6 8で"＊"を動かし, ZかXを押すと＊を中心にZなら左回り, Xなら右回りにコマが移動します. そのようにして元の状態に戻してください.

ギブ・アップはEです.

プログラム

マシン語は回転と完成チェックをやっています. 回転は左右がありますが, 左へ1回転＝右へ3回転なので, 右回転ルーチン

しかありません.

＋α

マシン語にはチェックサムが付いていますが, 実行前に必ずセーブしてください.

レベル内で完成させようとする場合, 20～50あたりがとても難しくなります.

Rotation Puzzle　BASICリスト

```
   10 REM ******************************
   20 REM *                            *
   30 REM * Rotation Puzzle            *
   40 REM *                            *
   50 REM *        Programed by It's a *
   60 REM *                            *
   70 REM *        For CASIO FP-1100   *
   80 REM *                            *
   90 REM ******************************
  100 CLEAR 1023,&HFEFF:DEFINT A-Z
  110 SCREEN 0:WIDTH 40:RANDOMIZE
  120 DEFUSR0=&HFF67:CHANGEL=&HFF20:CHAN
GER=&HFF26
  130 G=670
  140 FOR I=&HFF00 TO &HFF80 STEP 16
  150  S=0
  160  FOR J=0 TO 15
  170   READ A$:A=VAL("&H"+A$)
  180   POKE I+J,A:S=S+A
  190  NEXT J
  200  READ A$:A=VAL("&H"+A$)
  210  IF S<>A THEN BEEP:PRINT USING " #
#### ニ Miss ガ アル";G:END
  220  G=G+10
  230 NEXT I
  240 CLS:PRINT CSR(12,0);"Rotation  Puz
zle";
  250 FOR I=65 TO 80
  260  POKE &HFF4A+I,I
  270 NEXT I
  280 LE=0
  290 WHILE LE<1 OR LE>9999
  300  LOCATE 15,12:INPUT "Level";LE
  310 WEND
  320 LOCATE 20,12:PRINT USING " ####";L
E
  330 FOR Y=0 TO 3
  340  FOR X=0 TO 3
  350   PRINT CSR(X*2+11,Y*2+3);CHR$(PEE
K(&HFF8B+X+Y*4))
  360   PRINT CSR(X*2+22,Y*2+3);CHR$(65+
X+Y*4)
  370  NEXT X
  380 NEXT Y
  390 FOR I=1 TO LE
  400  P=INT(RND(1)*9)
  410  IF RND(1)>.5 THEN CALL CHANGER,P
ELSE CALL CHANGEL,P
  420 NEXT I
  430 TI=0:GF=0:P=4:X=1:Y=1:PRINT CSR(14
,6);"*"
  440 WHILE USR0(0%)=0 AND GF=0
  450  LOCATE 15,14:PRINT USING "Time  #
###";TI
  460  K=0
  470  WHILE K=0
  480   K=INSTR("2468EXZ",INKEY$)
  490  WEND
  500  IF K=5 THEN GF=1
  510  IF K=6 THEN CALL CHANGER,P:TI=TI+
1
  520  IF K=7 THEN CALL CHANGEL,P:TI=TI+
1
  530  IF K<5 THEN GOSUB 610
  540 WEND
  550 LOCATE 15,14:PRINT USING "Time  ##
##";TI
  560 IF GF=0 THEN COLOR 2:PRINT CSR(12,
17);"Congratulations!"
  570 COLOR 7:PRINT CSR(14,20);"Hit any
key!"
  580 WHILE INKEY$=""
  590 WEND
  600 GOTO 240
  610  PRINT CSR(X*2+12,8-Y*2);" "
  620  X=X-(K=2)*(X>0)+(K=3)*(X<2)
  630  Y=Y-(K=1)*(Y>0)+(K=4)*(Y<2)
  640  P=X+Y*3
  650  PRINT CSR(X*2+12,8-Y*2);"*"
  660  RETURN
  670 DATA F5,21,82,FF,85,6F,11,8B,FF,7E
,83,5F,EB,11,04,00,786
  680 DATA 7E,23,46,77,19,7E,70,2B,46,77
,A7,ED,52,70,F1,C9,75D
  690 DATA CD,00,FF,CD,00,FF,CD,00,FF,16
,FF,06,03,90,14,30,756
  700 DATA FC,80,87,C6,0B,5F,CB,22,3E,07
,92,57,EB,CD,56,FF,85B
  710 DATA 2C,2C,13,CD,56,FF,24,24,13,13
,13,13,CD,56,FF,2D,570
  720 DATA 2D,1B,CD,56,FF,C9,E5,D5,22,D7
,9F,CD,A4,07,D1,1A,8E8
  730 DATA D5,CD,53,07,D1,E1,C9,F5,E5,21
,8B,FF,06,10,3E,41,891
  740 DATA BE,20,08,3C,23,10,F9,3E,01,18
,01,AF,E1,23,77,2B,4FB
  750 DATA F1,C9,08,09,0A,04,05,06,00,01
,02,00,00,00,00,00,1E7
```

PASOPIA/7 BASIC

B-ROCK

B-ロック

●COR

PiO12月号「PUSH」をヒントにしたパズル・ゲームです.

★ミニPiOインフォメーション

実行するまで	リストどおりに入力してRUN.
総　評	とてもよくできたパズルゲームです. 何も言うことなし!

う～ん, また失敗してしまった

遊び方

RUNでゲームが始まります. 8 2 4

▶PiO君(ひよこの方)って, かわいいですね. もっと誌面に出てほしいです. ところで, PC-1350のパートIIがそろそろ出てもいい頃なんだが, まだなのだろーか?(どーせ出てきても, RAMの容量が増えるだけだろうと思う) P.S.1 うおー!あと9日で入試やんけー! P.S.2 南斗最後の将がユリアだったとは….
(ポケコン・コーナーが発狂してきたのがうれしい　砂漠の狸)

6のいずれかのキーを押すと出てきて，そのキーで上下左右に動きます．

SPACE キーで自分の前にある，ブロック(日)や荷物(ロ)を押すことができますが，他の物に当たるまで止まりません．またこのとき反射板(／や／)に当たるとその方向へ向きを変えます．

このようにして，荷物をゴール(G)に運んでください．上記以外のキャラクタはすべて壁と見なします．

KANJI (PASOPIA 7 は 漢字)キーで何度でもやり直すことができます．じっくり悩んでください．

プログラム

当初，簡易コンスト付きで，もっと凝ったゲームでした．しかしキャラクタ単位での色付けが困難なPASOPIAは不利であるため，ミニPiO用にすべて簡略化しました．この一見複雑なデータはその名残りです．そのかわりスピードはあります．速すぎるためBGMも付けたのですが，まだキーに対して速いようです．

MUSIC等はすべてPiOパーツから使わせてもらいました．

B-ROCK BASICリスト

```
10 CLEAR,&HEFFF:WIDTH 36:KEY OFF:SCREEN
0:DEFINT A-Z:CLS:COLOR,0:DIM S(74):F=249
:L=&HF000:ON ERROR GOTO 310
20 FOR S=0 TO 74:READ S(S):NEXT:FOR S=L
TO &HF02B:READ E$:POKE S,VAL("&h"+E$):NE
XT
30 E$=" B-ROCK!":FOR R=0 TO 49:GOSUB 280
:NEXT:LOCATE 11,18:PRINT CHR$(255);"  BY
 COR.  ":S=0:GOSUB 300:GOTO 220
40 O=O+1:IF O>20 THEN SOUND S(N),15:O=0:
N=N+1:IF N>74 THEN N=43
50 CALL L:M=PEEK(&HF02C):IF M=0 THEN 40
60 IF M=128 THEN 140 ELSE IF M=2 THEN 23
0 ELSE IF M=32 THEN 220
70 IF M=4 THEN V=0:W=1:B$="V":GOTO 120
80 IF M=16 THEN V=-1:W=0:B$="<":GOTO 120
90 IF M=64 THEN V=1:W=0:B$=">":GOTO 120
100 IF M=1 THEN V=0:W=-1:B$="A":GOTO 120
110 GOTO 40
120 R=X+V:S=Y+W:IF SCREEN(R,S)=32 THEN L
OCATE X,Y:PRINT " ";:X=R:Y=S
130 LOCATE X,Y:PRINT B$;:O=O+6:GOTO 40
140 P=X+V:Q=Y+W:B$=CHR$(SCREEN(P,Q)):IF
B$<>"ロ" AND B$<>"日" THEN O=O+6:GOTO 40
150 R=P:S=Q
160 SOUND S(H),2:H=H+1:IF H=43 THEN H=40
170 P=P+V:Q=Q+W:C=SCREEN(P,Q):IF C=238 T
HEN SWAP V,W:V=-V:W=-W:GOTO 160
180 IF C=239 THEN SWAP V,W:GOTO 160 ELSE
 IF C=71 AND B$="ロ" THEN 200
190 IF C=32 THEN LOCATE R,S:PRINT " ";:L
OCATE P,Q:PRINT B$;:GOTO 150 ELSE 40
200 COLOR,-(D=0):S=25:GOSUB 300:WHILE IN
KEY$<>"":WEND
210 LOCATE 10,0:E$="GOOD!!!":GOSUB 280:L
OCATE 5,1:IF INKEY$="" THEN E$="PUSH ANY
 KEY":GOSUB 280:IF INKEY$="" THEN 210
220 READ D,E,T,U,D$
230 X=T:Y=U:COLOR D,E:CLS:C=0:O=0:N=43:H
=40:GOSUB 240:GOTO 40
240 C=C+1:E$=MID$(D$,C,1):IF E$="#" THEN
 RETURN
250 IF E$>"ｧ" AND E$<"ロ" THEN R=ASC(E$)-
175:E$=" ":GOTO 270
260 PRINT E$;:B$=MID$(D$,C+1,1):IF B$<"
" OR B$>"{" THEN 240 ELSE R=ASC(B$)-96:C
=C+1
270 FOR S=1 TO R:PRINT E$;:NEXT:GOTO 240
280 FOR S=1 TO LEN(E$):PRINT CHR$(F);MID
$(E$,S,1);:F=F+1:IF F=255 THEN F=249
290 NEXT:PRINT CHR$(248+D);:RETURN
300 WHILE S(S)<>9:SOUND S(S),S(S+1):S=S+
2:WEND:RETURN
310 IF ERR<>4 THEN PRINT "ERROR";ERR;"IN
";ERL:EDIT .:END
320 CLS:PRINT "  * ALL CREAR *  ｺﾞｸﾛｳｻﾏ.
.....":END
460 DATA 48,16,55,32,50,16,57,32,59,8,56
,8,52,8,57,8,54,8,50,8,48,16,60,40,9,55,
16,53,16,55,21,57,5,59,5,60,32,48,16,9,7
2,67,64
470 DATA 50,50,50,48,50,48,50,53,50,50,5
0,48,50,48,50,53,55,55,55,53,55,53,55,58
,57,58,55,57,53,55,52,53
480 DATA F5,3E,92,CD,23,F0,E6,54,47,3E,9
4,CD,23,F0,E6,21,B0,47,3E,A1,CD,23,F0,E6
,82,B0,32,2C,F0,3E,FF,D3,30,F1,C9,F3,D3,
30,FB,DB,31,EE,FF,C9
490 DATA 2,7,7,7
500 DATA ■ｺ■hﾓ■ｺ■hﾚﾑ■yｸ■ｵ日ｲ日ｱ■ｹ■ｹ■ｴﾛｶ■ｲG
ｲ ｱ■ｹ■ﾉ■ｹ■ｹ■ｽ■ｹ■ｱ■ｹ■ｸ日ｽ■ｹ■ｷ＼ｻ／ｱ■ｹ■ｱ■ｹ■ｱ■
ｹ■ｱ■ｹ■yﾚﾑ■ｺ■hﾚｴ■ SCREaN 1 ■#
510 DATA 5,0,3,2
520 DATA ﾔ■ｺ■fｱ■a＼■aｱ■a＼■aｱ■aｴ／ｽ■aｱ■aｵ■ｶ
■aｱ■aﾂ■ｸﾛｲ■aｱ■a＼■aｱ■a＼■aｱ■a＼■aｱ■a＼■aｱ■a＼
■aｱ■aｳ■ﾄ日ｲ■aｱ■aｺSCREaN 2ｲ日ｶ■aｱ■a＼■aｱ■a＼■
aｱ■a／GOAL ／ｶ／ ■ ■aｱ■aｼ＼ｿ■aｱ■a＼■aｱ■aｴ＼ﾃ／ｲ
■aｱ■a＼■aｱ■a＼■aｱ■ｺ■f#
530 DATA 6,1,1,1
540 DATA ■q■ｳ／ ｴ■＼ｺ■ｺ■＼ｱ■ｲｱ■ｲｱ■ｲｻﾛ ■dS
CREEN 3■hｳ日日ｷ■ｲ ■ｻ■ｲｱ■ｲｺ■ｺ■ｺ■ｴ■ｺ■cｴ■
ｱ ■ｳ ｲ■ｴ ■ｱ ■■■ ■■ ■ ■ ■■ ■ ■■ ■■
 ■■ ■■ ■■ ■ ■ ■■ ■ ■c ■■ ■ ■■ ■■ ■■ ■■ ■
■ｴ■ｸ■ ｱ ■ ■■ ■ｸ■■ ■■ｸ■■ｴ■ ■■ ■c ■ ■■ ■ ■
d ■■ ■■ ■■ｷ ■■ ｳ／■＼ｳ／■c ＼ｱ ■■G■q■ #
550 DATA 5,1,15,9
560 DATA ﾓﾓﾐSCREEN 4ﾈ／■v／■ｹ日ﾛ■ｻ■ﾆ■ｺ■ｽ■ｹ■
ｾ日ｸ■ﾉ■／■ｸ■ﾐ／Gｻ■ｸ■ｷ日ｸﾛｶ■ｸ■／■ｸ■ﾈ■ｹ■ｱ■ｺ■ｷ日ｶ日
ｲ■ｻ■ｲ■／■v#
570 DATA 6,0,30,4
580 DATA ♥w♥w♥xSCREEN♥／ｲ＼ｺ日ｶ♥k ／ｽ日ｷ♥jｿ♥d
ｴ♥iｿ日ｲﾛｴ♥iｲ／ｻ日ｷ♥jｲ＼ ♥v♥gｴ♥v♥gｴ♥v♥g／♥iﾈ＼♥
i／♥i＼ｲ／ﾃ♥u♥iｴ♥i♥tｴ♥k／＼／＼ ＼／＼G7＼ｴ♥j／ﾄ♥ｱ♥i
／ｽ＼♥i＼ﾆ／ ♥j＼／＼／＼／＼／＼ｸ／ｱ＼ ／♥w♥w♥y#
590 DATA 4,0,18,8
600 DATA ﾚﾚSCREEN 6ﾓｵ■sｿ■dｱ／ｳ＼ｱ■dｿ■ｷ■／■ｷ
■／■ｳ日／■／■ｳ■ｷ■ｲﾛ■／■ｳ■ｴ■ｱ■ｳ■／■ｳ■ ＼ｲGｱ■ｳ■／■
ｳ■ｴ■ｱ■ｳ■／■ｳ■ｷ■ｳ■／■ｳ■ｵ. ■ｳ■／■ｳ■日ｶ■ｳ■／■ﾛ日ｵ
■／■ｷ■／■ ｵ■cｵ／■／■dｹ■dｿ■sﾀ1985 12/31 BY CO
R.#
610 DATA 7,1,1,3
620 DATA ﾓﾓ■ﾆ■ﾛ■ﾐ●ｱ■■ｱ●ｼ■■ｴGｶ日ｲ日ｱ日日ｵ■ｴ■■
ｼ●ｱ■■ｱ●ｳ●ﾛｶ■■ｱ●●■■●●ｱ■■／■■／■h ■q ■o ■q ■
o ■q ■o ■q ■o ■c／ｷ＼■c ■o ■c SCREEN 7 ■c
■o ■c＼ｲ＼／ｲ／■c ■o ■gｱ■g ■o ■gｱ■g ■o ■gｱ■g
 ■o ■gｱ■g ■hｴ日ｹ／＼ｹ日 日ｲ■■ﾑ■ｺ■i#
630 DATA 0,6,10,10
640 DATA ﾚﾚﾊ××ｺ×tｱ×aｺ×ｵ×aｺ×ｱ×r ×aｺ×ﾃ× ×a
ｺ×aｱ×nｱ× ×aｺ×c ×ｷ日ｴ×a ×aｺ×bGﾃ×ｺ×cｽﾛｴ×ｺ×a
ｶ日ｲ日ｹ×ｺ×aﾃ× ×ｺ××ﾚﾚﾘSCREaN 8#
650 DATA 0,7,10,10
660 DATA ﾚﾚﾚｾ┬z┬h┼z┼o／ﾁ＼┼o ┼q ┼kGｴ日／／┼o
┼f ┼b日┼vｱ┼ｱ日ｲ┼ｵ┼s 日ｲ┼ ┼bｳﾛｱ┼xｵ／ｲ┼z┼z┼g┴g
┼z┤SCREaN 9├┼z┬g┼n┴z┴h#
670 DATA 7,0,28,8
680 DATA ﾚｱ円z円iｺ円x SCREaN 10 円xｺ円e／ｾ＼円rｱ
円eｸ円lｲﾛｲ円ﾛ日 日 円l 円dｲ円a 円aｸ円l 円i 円aｸ円c／ｻ日
ｶ円aｵGｱ円c 円q 円bｸ円c 円bｱ円bｸ円c＼ﾁ／円b＼ｶ／円k＼日 円
z円z円z円z円z円z円z円z円z円z円c#
690 DATA 4,0,14,2
700 DATA ｹ◢■dｵ◢■G■bﾀ／ｲ日 ■ｴ ｴ■／／ｳﾛ ■ｸ ｵ■ｾ
／ｶ■ｲ／ｶ■ｽ ｷ■ｱ ｷ■／◢■bｵ■ ◢■bｵ■／■ｵ■ｳ■ｵ■／■ｵ■ｳ
■ｵ■／■ｵ■ｳ■ｵ■／■ｵ■ｳ■ 日ｲ●■／■ｵ■ｳ■ｵ■／■ｵ■ｳ■ｵ■／■
ｵ■ｳ■ｵ■／■ｵ■ｳ■ｵ■／■ｵ■ｳ■ｵ■／■ｵ■ｳ■ｵ■ｻ■dｵ■eｵ■dｷ
■ｵ●ｲ■ｷ■ｳ●ﾄ■ｷ■／■ｷ■hSCREaN■1a■i#
710 DATA 6,1,10,15
720 DATA ﾚﾚｵ%z%iﾑ%aﾑ%aﾑ%aｲG日 日 ／＼ｶ%1ｳ%aﾀ
% SCREaN 12 %ｳ%aｲ%ｼ%ｱBY NAOKO %ｳ%a ／ｲ／ｳ%
ｵ%1ｳ%a ＼ｲ＼ｲﾛ%ﾆ%aﾑ%a %ｱ日＼日a%aｶ%ｽ日 %aﾑ%z%i
#
730 DATA 5,0,3,12
740 DATA ﾚｱ●z●pSCREaN●13●eNAOKO●z●rｻ●ﾘ●c
 G●ｹ日ｷ●c ＼ｹ●ｷ●ｹ●cｺﾛﾃ●cﾃ＼ｹ＼●cﾃ／日ｸ／●cｺ＼／＼ﾀ
●dｱ日●xｳ●cﾏ●cﾏ●cﾏ●cｱ＼ﾌ●z●z●s#
750 DATA 4,0,15,20
760 DATA ﾚﾚｱ／＼ﾐ／ｱ＼ﾎ／ｳ＼ﾌ／ｵ＼ﾊ／ｷ＼ﾈ／ｹ＼ﾆ／ｻ＼ﾄ／
ｵﾛｶ＼ﾂ／ｿ＼ﾀ／ｷ● 日ｶ＼ｾ×ﾃ＼ｽ＼aｵ日 Gｹ／ｾS＼ﾀ／ﾀC ｵ●ｷ
／ﾂR＼ｼ／ﾄE＼ｺ／ﾆE＼ｸ／ﾈN＼ｶ／ﾊ＼aｴ／ﾌ1＼ｲ／ﾎ4＼ ／ﾐ＼×#
```

PiOはみだしプレゼント

日本ファルコム(株)の協力により，抽選で30名の方に"特製ディスケット・バインダー＋ステッカー"をプレゼントします．ご希望の方は官製はがきに右下の応募シールを貼り，〒住所，氏名，年齢，職業(または学年)を明記のうえ，5月8日(当日消印有効)までに応募してください．

応募先

〒151　東京都渋谷区代々木1-37-1
ぜんらくビル5F
(株)工学社PiO編集部内「特製ディスケット・バインダープレゼント係」

(株)ホット・ビイの協力により，合計15名の読者の方に，SFロールプレイングゲーム「カレイド・スコープ：七万光年の胞子たち」(ローダーセット＋シナリオセット)をプレゼントします．ご希望の方は官製はがきに右下の応募シールを貼り，〒住所，氏名，年齢，職業（または学年），応募機種名，応募メディアを明記のうえ，5月8日(当日消印有効)までに応募してください．

応募先

〒151　東京都渋谷区代々木1-37-1
ぜんらくビル5F
(株)工学社PiO編集部内「カレイド・スコープ　プレゼント係」

機　種	メディア	人数
FM-7/NEW7/77	テープ	1
FM-7/NEW7	5"2D	2
PC-8801/mkII/SR	テープ	1
PC-8801/mkII/SR	5"2D	2
X1/turbo	テープ	1
X1/turbo	5"2D	2
S1	テープ	1
S1	5"2D	2
MZ-2500	3.5"2DD	3

プレゼント 5 日本ファルコム 特製デスケット

プレゼント 5 ホット・ビイ カレイドスコープ

PiO

フリートーク クラブ編

猫同志社

このコーナーは，PiO誌上で有名，無名(？)な各クラブ，各サークルの活動内容や読者の皆さんに対する伝言等を，代表者および会員の方々による直筆の原稿とイラストでご紹介するコーナーです．

どのクラブ，サークルもユニークな活動をされているようです．皆さんも他のクラブやサークルの活動を参考にして，パソコン・ライフを楽しんでください．P

ピオナーの皆様，今日は。三位山猫です。我がサークルの名前は『猫同志社』(会員約80名)と言いまして，Union Of the Catsをちぢめて UOCとも言ってます。最近誌上によく出るUOC No.～と言うのは，すべてうちの会員さんです。

我が会は，「Pio投稿者の交流サークル」と言う名目で発足(去年の8月)しました。主(メイン)の活動は，会誌『CATS LAND』の発行で，PioPioの拡大版「猫の国通信」・イラスト・ソフトコーナー・その他 ほとんど会員さんの投稿で作っています。活動に一貫した思想がないのですが，ただ何となくいい加減で(こ者語のようなものである。(!?))，割と何でも出来る所

がウケている感じです。

現在は会誌発行が安定して来たので，別な活動の「ノート回覧板」と「CATSLAND別冊 自己PR特集」と言うのを企画しています。他にも，この会を足がかりに個人で何かやってる人もいて，しーくれっとたいむさんはバンドのメンバーを募集中とのこと(お問い合わせも下記へ。)。あと影丸さんの合同本とか，桜だんごさん率いる『PW・Group』(猫同志社内のUWFと言われる。(プロレスファンじゃなきゃ分らないって?))と言う文章投稿グループもおります。

依頼が急だった(原稿は持ち込みだった)ため，満足な説明が出来なかったのが残念です。この会についてくわしい事が知りたい人は，質問を書いて下記までお寄せ下さい。その他，交流サークルのお誘い，ゲスト出演御希望，ファンレター(!?)なども下記へ。運営能力の都合で，会員募集は今の所していないのですが，そのうちピオナー全般を対象に別冊を作るような話が無いこともないので，あまり期待しないでお待ち下さい。

《連絡先》〒101 東京都千代田区神田小川町3-2 天心館 河野騎一郎 まで。お返事が欲しい人は60円切手を同封してくれると良いです。

To be continued.

次回の(多分) Robinさんには「サークルらしいサークル」の紹介を期待します。ガンバッて下さい。 ちゃんちゃん

▶いや～，本当にありがとうございます．PiOバザール，PiOPiO，マイコン人生相談室に3つも顔を出させていただいて，マイコン人生相談室では，しょうもない質問をしてしまいまして，すいませんでした．実はすべり止め(?)のために，直接NECにも問い合わせていて，わかっていたので載らなくても良かったのですが，本当にありがとうございます．みなさんにも確かめていただくために今回はペンネームと本名を書いておきます．それでは．

(ペーロクこと御代田欣之)

◉X1シリーズ

BASIC(CZ-8CB01 Ver1.0)+(マシン語)

超銀河伝説

■高野真樹

特集 ロールプレイング・ゲーム

遠い，遠い昔．はるか彼方の宇宙での話です．その宇宙では，人々は争いもなく幸福に暮らしていました．科学技術も発達し，生活は大コンピュータの「Mather」によって管理され，快適な毎日を過ごしていました．

ところがある日，この「Mather」が反乱を起こし，人々を支配してしまったのです．「Mather」に管理されていた人々は，すでに無気力になっており，「Mather」の思いのままになってしまいました．

しかし，この「Mather」の支配から逃れ，「Mather」の送り出す戦闘メカと戦っている人々も，わずかながら残っていた．そしてあるとき，1人の若者が「Mather」を倒すために旅に出たのです．「Mather」のいる惑星「HDE226868」へ向かって…．

■プログラム・インフォメーション

言語	BASIC 2本
面白さ	！！！
動き・操作性	→→→
サウンド	♪♪♪
編集部評	マップは少し小さいようですが，なかなか楽しめますね．(O)

入力方法

というようなクサイ話で始まりましたが，要するにこのゲームの目的は3つの惑星を旅して，ところどころにいる戦闘メカを倒しつつ，自分のメカである「Battle Armor」(B.A)の装備を強力にして，コンピュータ「Mather」を倒すことです．

さて入力方法ですが，まずPCGデータとマシン語データのプログラム(リスト1)を入力します．そして，

SAVE "HGS DATA" RETURN

として必ずセーブしてください．

次に，メイン・プログラム(リスト2)を入力します．そして必ず，

SAVE "HGS MAIN" RETURN

として，前のデータの後にセーブしてください．

また，実行するときはテープを巻き戻して，

RUN "HGS DATA" RETURN

表1 変数表

変数名	内容
ENAGY	B.Aのエネルギー
POWER	B.Aアタック・パワー
XPER	B.Aのエクスペアリアンス
CREDIT	B.Aのクレジット
CO$	コマンド入力用
SCENE	場所
ROUND$(3)	場所(惑星)
MOVE	移動方向 1：上 2：右 3：下 4：左
OBJ$(75)	そのSCENEにある品物
MAN$(75)	そのSCENEにある店，人，敵
HAVE$(7)	B.Aの持ち物
C	カーソル一時記憶
ENAME$(11)	敵の名前
EN	敵の種類
SE	B.Aの戦闘力
TEKI, TEK	敵の戦闘力
RO	惑星の種類
NO	サウンド用
NEED	サーチ用
ENTER$	店の種類
EXCHE	変換する物の種類
PLUN(7)	持ち物のボーナス・パワー
JANK$, JANKC	品物の種類，値段
ANS$	敵からの返事
COMB	敵との戦闘回数
R0，R1	音楽用

とすると，データをセット後メイン・プログラムを読み込んで，デモがスタートします．

なお，このプログラムはHu-BASICのVer 1.0 (CZ-8CB01)で書かれています．Ver 2.0ではコマンドやフリーエリアの関係で実行できないと思われます．

遊び方

デモ中に SPACE キーを押すと画面が切り換わり，S キーでゲーム・スタートです．

さて，画面に"COMMAND？"と出ているときは，コマンドの入力を求めています．この状態での使用キーは，8 2 4 6 キーがそれぞれ上下左右の移動キー，SPACE が落ちている物を拾う(GET)，W がWARPする，E が建物に入る(ENTER)，S がデータのセーブ，L がデータのロード，ESC がコマンドの一覧表となっています．

表2 データ・エリア

アドレス	内容
F820〜FADE	敵からの返事
FAE0〜FB23	ゲーム・オーバーメッセージ
FB30〜FB4D	TALK文メッセージ
FB50〜FB64	MOVEメッセージ1
FB70〜FB84	MOVEメッセージ2
FB90〜FB9F	MOVEメッセージ3
FBA0〜FBBA	ドック内メッセージ1
FBC0〜FBE8	ドック内メッセージ2
FBF0〜FC22	ドック内メッセージ3
FC30〜FC5E	WARPメッセージ1
FC60〜FC7B	WARPメッセージ2
FC80〜FCAF	WARPメッセージ3
FCB0〜FCF1	音楽データ(2バイトずつ)
FD00〜FE2F	場所データ(4バイトずつ)
FE30〜FEBF	品物および値段(16バイトずつ)
FEC0〜FEFA	Travelerメッセージ

移動した先に敵がいる場合，自動的に戦闘(ファイティング)モードになります．戦闘モードになったときに使えるコマンドは，SPACE が戦闘(FIGHT)，R が逃げる(RUNAWAY)，T が話をする(TALK)の3つだけです．

戦闘を選んだ場合，敵と自分の戦闘力が表示され，戦闘に入ります．そして敵に勝つと経験値が上がり，ときには敵が残していったものを手に入れることができます(ただし持ち物は全部で7個までです)．なお，敵が残していった物のうち，必ず必要なものが各惑星ごとに2〜3個ずつあります．それがないとWARPしたときに失敗してしまいます．

話し合いのときには，運がよければCREDITなどがもらえることもあります．また重要なことを教えてくれるかもしれません．そして逃げるときには，いくらかエネルギーを取られます．

建物には3種類あり，交換所，ジャンク屋，ドックです．このうちドックは，ただ中に入るだけでエネルギーを補給してくれ

フ〜ム！こいつなら勝てそうだな

ます(ただし経験値と同じ値まで).

またジャンク屋では，買いたい品物の番号を入力すると，CREDITがその分引かれて品物が手に入ります．そして出たいときは[O]です．同じく交換所では売りたい品物の番号を入力します．そして次に，エネルギーに変えるなら[E]，クレジットに変えるなら[C]，別のものを売るときには[O]キーです．いらなくなった物を捨てることはできないので交換所で売ってください．

最後になりましたが，画面の見方として右側に表示されるのは，エネルギー，パワー，エクスペアリアンス，クレジット，ラウンド，シーン，マップの7つです．

エネルギーは移動や戦闘によって減り，なくなると「B.A」は動けなくなります．パワーは戦闘力を上げ，持ち物によって増減します．エクスペアリアンスは経験値で戦闘によって上がります．クレジットはお金のことで，拾ったりすると上がります．ラウンドは惑星の名前，シーンは自分のいる場所を，マップは自分を中心にして上下左右の様子が表示されます．

また，下部に表示されているのはそのときの持ち物で，中央の画面には周りの様子などが報告されます．

「Mather」はとても強いですが，頑張って倒してください．

最後に

そして若者は「Mather」を倒しました．人々は再び幸福に暮らし始めたのです．

「という話じゃが，面白かったかな」

「おじいちゃん何言ってんだよ.コンピュータがなかったら生活できないよ」

西暦2140年7月2日，木星軌道上の「JUPITER-1」基地での話です．

ところで，英語のスペルが違うと思われるでしょうが，私の好みで変えてあるので，あしからず．ちなみに，GIVE UPは[RETURN]キーです．

PiO

リスト1 超銀河伝説 データ定義 BASICリスト

```
1 '#########################
2 '# Hyper Galaxy Storys  #
3 '#  DEFCHR & SET DATA   #
4 '#      Version 1.4     #
5 '# (MACHINE F820-FEFA)  #
6 '# 1985/3/24-1986/1/13  #
7 '#Copyright By OB-1C3PO #
8 '#Hu-BASIC ORIGINAL NO.3#
9 '#########################
14 '■■■ INIT.1 ■■■
15 INIT:LIMIT &HF81F
17 WIDTH 40:PLAY 180:COLOR 5:PLAY "O4C3D
":PRINT"now setting P.C.G":GOSUB 60000
25 '■■■ INIT.2 ■■■
30 COLOR 4:PLAY "O4E3F":PRINT"now settin
g variable!!":COLOR 7
35 RESTORE:FOR I=1 TO 75:FOR L=1 TO 4:RE
AD NESCE:POKE &HFD00+(I-1)*4+L,NESCE:NEX
T:NEXT
55 FOR I=1 TO 9:READ JANK$,JANKC:MEM$(&H
FE20+I*16,16)=JANK$+STR$(JANKC):NEXT
60 FOR I=0 TO 26:READ ANS$:MEM$(&HF820+I
*26,26)=ANS$:NEXT
65 FOR I=1 TO 66 STEP 2:READ R0,R1:POKE
&HFCAF+I,R0,R1:NEXT
95 '■■■ FIGHTING MODE ■■■
98 MEM$(&HFEC0,60)="Traveler:ﾜﾀｼ ﾊ ﾀﾀｶｲ
ｦ ｺﾉﾏﾅｲ｡ﾀﾞｶﾞ ｿﾁﾗｶﾞ ｿﾉｷ ﾅﾗ ｱｲﾃ ﾆ ﾅｯﾃ ﾔﾛｳ｡
"
2499 '■■■ WARP SUB ■■■
2710 MEM$(&HFC80,47)="ｺｺﾊ ﾓｳ HDE226868 ﾃ
ﾞｽ｡ｺﾚｲｼﾞｮｳ ﾄﾞｺﾆ ｲｺｳﾄ ｽﾙﾉﾃﾞｽｶ?"
2810 MEM$(&HFC60,27)="ﾊﾟｰﾂ ｶﾞ ﾀﾘﾅｲ ! WAR
P ﾃﾞｷﾏｾﾝ｡"
2820 MEM$(&HFC30,46)="WARP ﾆ ﾊｲﾘﾏｼﾀ｡"+CH
R$(&HD)+"ﾊﾟｰﾂ ｶﾞ ﾀﾘﾅｲ ! WARP ｼｯﾊﾟｲ ﾃﾞｽ｡"
3199 '●●● ﾄﾞｯｸ ●●●
3200 MEM$(&HFBF0,51)="ｲﾗｯｼｬｲ! ｺﾞﾖｳ ﾊ ﾅﾝﾃ
ﾞｼｮｳｶ?"+CHR$(&HD)+"ENERGY ｶﾞ ｼｮｳﾓｳ ｼﾃｲﾙﾝ
ﾃﾞｽｶｲ｡"
3220 MEM$(&HFBC0,41)="ｵｷｬｸｻﾝ､ﾓｳ ENERGY ﾊ
ｲｯﾊﾟｲﾃﾞｽﾖ｡"+CHR$(&HD)+"ﾏﾀ ｵｺｼｸﾀﾞｻｲ｡"
3230 MEM$(&HFBA0,26)="ﾍｲ ｵﾏﾁﾄﾞｳｻﾏ｡"+CHR$
(&HD)+"ｶﾞﾝﾊﾞｯﾃ ｸﾀﾞｻｲ｡"
4999 '■■■ MOVE SUB ■■■
5010 MEM$(&HFB90,16)="ｶﾍﾞ ｶﾞ ｱﾘ ｲｹﾏｾﾝ｡"
5020 MEM$(&HFB70,21)="ｵｵｷﾅ ｲﾜ ｶﾞ ｱﾘ ｽｽﾒﾏ
ｾﾝ｡"
5030 MEM$(&HFB50,20)="ｶﾜ ｶﾞ ﾅｶﾞﾚﾃｲﾃ ｽｽﾒﾏ
ｾﾝ｡"
8999 '■■■ TALK SUB ■■■
9025 MEM$(&HFB30,30)="ｺﾚ ﾊ ﾀﾃﾓﾉ ﾃﾞｽ｡ﾊﾅｽ
ｺﾄ ﾊ ﾃﾞｷﾏｾﾝ｡"
14999 '■■■ GAME OVER ■■■
15000 MEM$(&HFAE0,68)="ｱﾅﾀ ﾊ MatherCompu
ter ｦ ﾀｵｼ ｾﾞﾝｳﾁｭｳ ｦ ｽｸｲﾏｼﾀ｡"+CHR$(&HD)+"
ｵﾒﾃﾞﾄｳ｡ｿｼﾃ ﾄﾞｳﾓ ｱﾘｶﾞﾄｳ｡"
19999 '■■■ MAIN LOAD ■■■
20000 PLAY "O4G3A":PRINT"now loading ｢Hy
per Galaxy Storys｣ main !"
20010 RUN"HGS MAIN"
49998 '■■■ MAP DATA ■■■
49999 '●●● ROUND EARTH ●●●
50000 DATA 6,2,0,0,7,3,0,1,8,4,0,2,9,5,0
,3,10,0,0,4
50010 DATA 11,7,1,0,12,8,2,6,13,9,3,7,14
,10,4,8,15,0,5,9
50020 DATA 16,12,6,0,17,13,7,11,18,14,8,
12,19,15,9,13,20,0,10,14
50030 DATA 21,17,11,0,22,18,12,16,23,19,
13,17,24,20,14,18,25,0,15,19
50040 DATA 0,22,16,0,0,23,17,21,0,24,18,
22,0,25,19,23,0,0,20,24
50099 '●●● ROUND ｼﾘｳｽ ●●●
50100 DATA 30,27,0,0,255,28,0,26,31,255,
0,27,33,0,0,255
50110 DATA 34,255,26,0,255,32,28,255,36,
33,255,31,255,0,29,32
50120 DATA 37,35,30,0,38,255,255,34,40,2
55,32,255
50130 DATA 42,38,34,0,254,39,35,37,254,4
0,255,38,43,41,36,39,254,0,255,40
50140 DATA 44,254,37,0,47,254,40,254
50150 DATA 254,45,42,0,254,46,254,44,254
,47,254,45,49,48,43,46,50,0,254,47
50160 DATA 0,50,47,254,0,0,48,49
50199 '●●● ROUND HDE226868 ●●●
50200 DATA 53,255,0,255
50210 DATA 55,53,255,0,255,54,51,52,56,0
,255,53
50220 DATA 57,255,52,0,59,0,54,255
50230 DATA 60,58,55,0,255,59,255,57,61,0
,56,58
50240 DATA 63,255,57,0,65,0,59,255
50250 DATA 67,63,0,0,254,64,60,62,68,65,
255,63,254,66,61,64,69,0,0,65
50260 DATA 70,254,62,0,72,254,64,254,74,
0,66,254
50270 DATA 0,71,67,0,0,72,254,70,75,73,6
8,71,0,74,254,72,0,0,69,73
50280 DATA 0,0,72,0
55999 '■■■ JANK OBJ DATA ■■■
56000 DATA "ﾊﾞﾘｱｼﾞｪﾈﾚｰﾀ",0500
56005 DATA "ﾊﾟﾜｰﾕﾆｯﾄ    ",1000
56010 DATA "ﾎﾊﾞｰﾕﾆｯﾄ    ",1000
56015 DATA "ﾌｫﾄﾝﾄｰﾋﾟｰﾄﾞ",2500
56020 DATA "ﾚｰｻﾞｰﾌﾞﾗｽﾀｰ",3500
56025 DATA "ﾊｲﾊﾟｰｷｬﾉﾝ   ",4000
56030 DATA "ﾊｲﾊﾟｰﾅﾊﾟｰﾑ  ",4500
56035 DATA "ﾋﾞｰﾑｻｰﾍﾞﾙ   ",5000
56040 DATA "ﾊｲﾊﾟｰﾊﾞｽﾞｰｶ",6000
56998 '■■■ ANSWER WORD DATA ■■■
56999 '●●● TRAVELER ANS. ●●●
57000 DATA "WARP ﾆﾊ ﾊﾞｰﾆｱﾌﾞｰｽﾀｰ ｶﾞ ｲﾙ｡"
57002 DATA "ｷﾐ ﾆ CREDIT ｦ ｱｹﾞﾖｳ｡       "
57004 DATA "ｷﾐ ﾆ ENERGY ｦ ｱｹﾞﾖｳ｡       "
57006 DATA "ｳﾙｻｲ! CREDIT ｦ ﾄｯﾃﾔﾙ!!     "
57008 DATA "ﾄｺﾛﾃﾞ､ﾜｰﾌﾟﾕﾆｯﾄ ｦ ﾓｯﾀｶｲ?   "
57010 DATA "WARP ｽﾙﾆﾊ G.ｺﾝﾄﾛｰﾗ ｶﾞｲﾙｿﾞ｡"
57012 DATA "ｵﾏｴ ﾆ CREDIT ｦ ｱﾀｴﾙ｡      "
57014 DATA "ｵﾏｴ ﾆ ENERGY ｦ ｱﾀｴﾖｳ｡      "
57016 DATA "CREDIT ｦ ﾖｺｽﾝﾀﾞ!!          "
57018 DATA "T.T.C ﾄ ﾜｰﾌﾟﾄﾞﾗｲﾌﾞ ﾊ ｱﾙﾉｶ?"
57020 DATA "｢ﾏｻﾞｰ｣ ﾊ SCENE 75 ﾆ ｲﾙ｡    "
57025 DATA "ｱﾅﾀ ﾆ CREDIT ｦ ﾔﾛｳ｡        "
57030 DATA "ｱﾅﾀ ﾆ ENERGY ｦ ﾔﾛｳ｡        "
57035 DATA "ｽﾏﾅｲｶﾞ CREDIT ｦ ﾓﾗｳﾖ｡      "
57040 DATA "ｷｦﾂｹﾛ｡｢ﾏｻﾞｰ｣ ﾊ ﾃｺﾞﾜｲｿﾞ｡    "
57099 '●●● ENEMY ANS. ●●●
57100 DATA "ﾜﾀｼﾆﾊ ﾊﾅｼｱｲ ﾅﾄﾞ ﾑｲﾐﾀﾞ!!    "
57102 DATA "ﾏｧ､ｲﾉﾁ ﾀﾞｹﾊ ﾀｽｹﾃﾔﾛｳ｡       "
57104 DATA "ENERGY ﾊ ｲﾀﾀﾞｸｾﾞ｡          "
57106 DATA "ﾐｼﾞｭｸﾓﾉﾒ!! ENERGY ｦ ﾖｺｾ!! "
57110 DATA "ﾊﾞｶﾒ!! CREDIT ｦ ﾖｺｾ!!     "
57112 DATA "ｵﾏｴ､ﾀﾀｶｲｶﾀ ｦ ｼﾗﾅｲﾉｶ?      "
57114 DATA "ｵﾏｴﾅﾄﾞ ｵﾚ ﾉ ｱｲﾃﾃﾞﾊ ﾅｲ!!   "
57116 DATA "ﾜﾀｼ ﾆ ﾊﾑｶｳ ﾄﾊ ｵﾛｶﾓﾉﾒ!!    "
57120 DATA "ｶﾜｲｿｳﾆ｡ﾏﾀﾞ ｺﾄﾞﾓｼﾞｬ ﾅｲｶ｡   "
57125 DATA "ﾋﾄﾘﾀﾋﾞ ﾊ ﾀｲﾍﾝﾀﾞﾛｳ｡ｶﾞﾝﾊﾞﾚﾖ｡"
57130 DATA "ﾎﾗﾖ､ENERGY ﾃﾞﾓ ﾓｯﾃｲｷﾅ｡     "
57135 DATA "｢ﾏｻﾞｰ｣ ｦ ﾀｵｽ? ﾏｧ､ｶﾞﾝﾊﾞﾚﾖ｡ "
57999 '■■■ MUSIC DATA ■■■
58000 DATA 246,2,246,2,126,2,126,2,126,2
,126,2,126,2,126,2
58010 DATA 83,3,83,3,188,3,188,3,188,3,1
88,3,188,3,188,3
58020 DATA 83,3,83,3,246,2,246,2,246,2,2
46,2,246,2,246,2
58030 DATA 126,2,126,2,56,2,56,2,56,2,56
,2,56,2,56,2,0,0
59999 '■■■ DEFCHR ■■■
60000 DEFCHR$(0)=HEXCHR$("00007C00000000
0000007C00000000000007C30381E0707")
60010 DEFCHR$(1)=HEXCHR$("00000000000000
000000000781C00F80000000787CFE00")
60020 DEFCHR$(2)=HEXCHR$("000000000000FF
010000000000038FF010000000000038FF01")
60030 DEFCHR$(3)=HEXCHR$("00000F1F1B89E0
E000000000000080E0E000000000060F0F8F0")
60040 DEFCHR$(4)=HEXCHR$("00000000000007
1B070F0A0D0703071B070F0A0D0703071F")
60050 DEFCHR$(5)=HEXCHR$("00000000000080
E080C0C0800080E080C0C0800080E0")
60060 DEFCHR$(6)=HEXCHR$("0000040E07076F
FE0103070F06066FFF0103030118 3E1F0E")
60070 DEFCHR$(7)=HEXCHR$("00002070F8DCB8
1080C0C080081C7EFF80C0E0F0F87C7870")
60080 DEFCHR$(8)=HEXCHR$("000416CE7C3818
08307C6EFE7C381B3F000416CE7C381A3E")
60090 DEFCHR$(9)=HEXCHR$("0040C8E67C3830
20187CF4FE7C38B0E00040C8E67C38B0E0")
60100 DEFCHR$(10)=HEXCHR$("00000000183C3
C1800000000183D2E1C0000030F07020163")
60110 DEFCHR$(11)=HEXCHR$("0000000000000
000020205091261814000000C0E09078BC")
60120 DEFCHR$(12)=HEXCHR$("0000000000000
10300000000000003800000000000000000")
60130 DEFCHR$(13)=HEXCHR$("00000000000F
0E00000000007CFE0E1E000000007CF80000")
60140 DEFCHR$(14)=HEXCHR$("0000020E171F3
963000000000000000000000030F171F3860")
60150 DEFCHR$(15)=HEXCHR$("00000000020E
0F0000000000002060303 8F0F0E0E0E06030")
60160 DEFCHR$(16)=HEXCHR$("0E1C787060400
0000F1C18100000000000E1C1810000000000")
60170 DEFCHR$(17)=HEXCHR$("0020100E00000
000F020100E000000000020100E00000000")
60180 DEFCHR$(18)=HEXCHR$("061C010300000
000063C3103060A0000061C0103000000000")
60190 DEFCHR$(19)=HEXCHR$("70CC820000000
00070CC820000000000070CC8200000000000")
60200 DEFCHR$(20)=HEXCHR$("2D4E8F000F0D0
0002D4ECFC30F0D0D1D2F4FCFCC0F0D0000")
60210 DEFCHR$(21)=HEXCHR$("F0F8781CCEC40
000D0C84400C0C0C0E0D0E8F4D8CCC40000")
60220 DEFCHR$(22)=HEXCHR$("FC7C3E1F0E040
000F76303070F0703010400020 70E040000")
60230 DEFCHR$(23)=HEXCHR$("000060F070200
000EFC680008 0C0C080303 81C0800000000")
60240 DEFCHR$(24)=HEXCHR$("0030787830000
0007FCD80000000000007FCF820100060904")
60250 DEFCHR$(25)=HEXCHR$("000000060F0F0
600E0F0781800000000E0F0781880404080")
60260 DEFCHR$(26)=HEXCHR$("0000000000000
000081015152A294484772F15152A294484")
60270 DEFCHR$(27)=HEXCHR$("0000000000000
00020105050A8249291DCE85050A8249291")
60280 DEFCHR$(28)=HEXCHR$("FF00030100000
000FF000000000000000FF1F00000000000000")
60290 DEFCHR$(29)=HEXCHR$("FE00F0F8FC000
000FE000000007C1C00FEF80000007C1C00")
60300 DEFCHR$(30)=HEXCHR$("03070E1C78E0E
00000060E1C78F8F87000060E1C08000000")
60310 DEFCHR$(31)=HEXCHR$("D0E070381E070
100307870381E1F1F0E106070381000000000")
60320 DEFCHR$(32)=HEXCHR$("0707071F00202
0400707071F3A3D27430707001F0A2D2743")
60330 DEFCHR$(33)=HEXCHR$("808080E000000
000808080E0C0C0800080800 0E0C0C08000")
60340 DEFCHR$(34)=HEXCHR$("0000000003FF
F390000000000000F870100000000000F8600")
60350 DEFCHR$(35)=HEXCHR$("0000060E3EFCE
0A0000F060E3EFCE0E00000060E3EFC7E4F")
60360 DEFCHR$(36)=HEXCHR$("00001F1F1F1F1
F0000001F101010101F00001F101010101F")
60370 DEFCHR$(37)=HEXCHR$("0000F8C8C8C8C
8000000F848586848F80000F878685878F8")
60380 DEFCHR$(38)=HEXCHR$("00183D3F1F0F0
50000000012478F070200000000 2070F0707")
60390 DEFCHR$(39)=HEXCHR$("00C0E0E0C0800
00000000080108800000000000000800000")
60400 DEFCHR$(40)=HEXCHR$("844461301E1F0
F078565321F1F9F4F3F8141231309050402")
60410 DEFCHR$(41)=HEXCHR$("408000C072FCF
0C00810B060C0E080864080808080000006")
60420 DEFCHR$(42)=HEXCHR$("004021110B3F0
F0F0002038B473F0F9F0002030B07010290")
60430 DEFCHR$(43)=HEXCHR$("00000000809BF
```

▶盛者必衰という言葉がありますが，盛者をPC-8001/mkII，必衰をPC-8001mkII SRと思っているのは僕だけでしょうーか？　P.S. 皆様はμPD3301とMC6847どちらがお好きですか？　(PC-8000シリーズには88FR/MRの登場でSR以降発売されないと思うSRユーザー青年T)

リスト1 超銀河伝説 データ定義 BASICリスト

```
CD080C38EDCF8FBFCF080410A1488000000")
60440 DEFCHR$(44)=HEXCHR$("FFFFFFCFC7E1F8F8FFFFFFCFC7E1F8F800007C30381E0707")
60450 DEFCHR$(45)=HEXCHR$("FFFFFFFF87830107FFFFFFFFFF9F01FF00000000787CFE00")
60460 DEFCHR$(46)=HEXCHR$("00000000000000000000000000073FFF00000000000073FFF")
60470 DEFCHR$(47)=HEXCHR$("000000000000000000000000FFFFFF000000000FFFFFF")
60480 DEFCHR$(48)=HEXCHR$("20100000000F1F3C20100100000F0300271F0E0F0F0F1F3C")
60490 DEFCHR$(49)=HEXCHR$("0020100804C0E0E000A0100806C600008060D0C8C4C0E080")
60500 DEFCHR$(50)=HEXCHR$("000738000000000000000000000000000738000000000")
60510 DEFCHR$(51)=HEXCHR$("C000000206060000207038 1C08000000C000000000000000000")
60520 DEFCHR$(52)=HEXCHR$("1F163E3E6040FFFF1F1831216666C0FF1F1937277F7FD9FF")
60530 DEFCHR$(53)=HEXCHR$("F8687C7C0602FFFFF8188C84666603FFF898ECE4FEFE9BFF")
60540 DEFCHR$(54)=HEXCHR$("0000000000000000A1020404090A847070F1F3F3F6F4700")
60550 DEFCHR$(55)=HEXCHR$("000000000000000C0300C024665A91000C0F0FCB8981000")
60560 DEFCHR$(56)=HEXCHR$("0B3FD901000000000F3FDF1F3B51830500000019385082 05")
60570 DEFCHR$(57)=HEXCHR$("C0F0FCC020100808C8F0FCC239544828084080C239544828")
60580 DEFCHR$(58)=HEXCHR$("070F3F5E1B000102650107131E7D4810600000010171 4102")
60590 DEFCHR$(59)=HEXCHR$("E0F0F8780C862220FCF2F9F8F84CA6A04020A090C8C48280")
60600 DEFCHR$(60)=HEXCHR$("FEFFFFFFFFFFFFFFFFFFFF9F9F9FBFFFFF0E1C18100000000")
60610 DEFCHR$(61)=HEXCHR$("0FFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFF0020100E00000000")
60620 DEFCHR$(62)=HEXCHR$("0000000000000007F0F000000000007F0F0000000000000")
60630 DEFCHR$(63)=HEXCHR$("000000000000000FFFF00000000000FFFF0000000000000")
60640 DEFCHR$(64)=HEXCHR$("00000000000000FFFF0000000000FFFF0000000000FFFF")
60650 DEFCHR$(65)=HEXCHR$("00000000000000F0FE000000000000F0FE00000000000F0FE")
60660 DEFCHR$(66)=HEXCHR$("000000000000000FEFEFEFEFEFEFEFE00000000000000000000")
60670 DEFCHR$(67)=HEXCHR$("000000000000000FEFEFEFEFEFEFEFE00000000000000000000")
60680 DEFCHR$(68)=HEXCHR$("00100004201200100A152A156A370A15000000000000000000")
60690 DEFCHR$(69)=HEXCHR$("00000024401004200050A86CD45AAC740000000000000000000")
60700 DEFCHR$(70)=HEXCHR$("00FFF99EF33FFFC100C118003307788000FFF99EF33FFFC1")
60710 DEFCHR$(71)=HEXCHR$("00FFFC67FF1CFFC3008C6000E01C000300FFFC67FF1CFFC3")
60720 DEFCHR$(72)=HEXCHR$("000000000000008100000000000000007F80BFBFBFBFB7A3")
60730 DEFCHR$(73)=HEXCHR$("0000000000000000000000000000000000FE02FAFAF6F6FAFA")
60800 DEFCHR$(80)=HEXCHR$("FFFFFF0000000000FFFFFF000000000FFFFFF0000000000")
60810 DEFCHR$(81)=HEXCHR$("FFFCE0000000000FFFCE000000000FFFCE0000000000")
60820 DEFCHR$(82)=HEXCHR$("0000000000000000EFEFEFEFEFEFEFEF0000000000000000000000")
60830 DEFCHR$(83)=HEXCHR$("0000000000000000EFEFEFEFEFEFEFEF0000000000000000000000")
60840 DEFCHR$(84)=HEXCHR$("0400002004001002142A552A552A552A0000000000000000000")
60850 DEFCHR$(85)=HEXCHR$("8040020840004000A8D44BAC55AA54A80000000000000000000")
60860 DEFCHR$(86)=HEXCHR$("3EFDE31CFFFFF0FF3801E0000F00F00F3EFDE31CFFFFF0FF")
60870 DEFCHR$(87)=HEXCHR$("3FE719FE3FC03FFC0006003E000038803FE719FE3FC03FFC")
60880 DEFCHR$(88)=HEXCHR$("04080000000000000000000000000000A3B7BFBFBFBF807F")
60890 DEFCHR$(89)=HEXCHR$("000000000000000000000000000000000FAFAF6F6FAFA02FE")
65000 RETURN
```

リスト2 超銀河伝説 メイン BASICリスト

```
1 '##########################
2 '#                        #
3 '# Hyper Galaxy Storys    #
4 '#      Main Program      #
5 '#      Version 3.5       #
6 '# 1985/3/24-1986/1/15    #
7 '#Copyright By OB-1C3PO   #
8 '#Hu-BASIC ORIGINAL NO.3#
9 '##########################
10 KEY1,"CONSOLE"+CHR$(13)
11 KEY3,"REPEATON"+CHR$(13)
14 '■■■ INIT.1 ■■■
15 INIT:OPTION BASE 1:LIMIT &HF81F
16 DIM OBJ$(75),MAN$(75),HAVE$(7),PLUS(7),ENAME$(11)
17 WIDTH 40:GOSUB 40000
20 RANDOMIZE:CONSOLE:REPEAT OFF:CLICK OFF:SCREEN 0,0,0
25 TEMPO 360:SOUND 7,&B111000:PLAY"V15:V15:V15"
34 '■■■ INIT.2 ■■■
35 RESTORE
40 FOR I=1 TO 75:READ OBJ$(I):NEXT
45 FOR I=1 TO 75:READ MAN$(I):NEXT
50 FOR I=1 TO 11:READ ENAME$(I):NEXT
70 ROUND$(1)="    EARTH":ROUND$(2)=" ｼﾘｳｽ":ROUND$(3)="HDE226868"
99 '■■■ INIT.3 ■■■
100 ENAGY=5000:POWER=1000:XPER=1000:CREDIT=500:COMB=1
150 RO=1:SCENE=1:NO=0:C=0:A=0
160 FOR I=1 TO 7:HAVE$(I)="*":PLUS(I)=0:NEXT
180 MOVE=0:CO$="":ENTER$="":JANK$="":JANKC=0:EN=0:SE=0:TEKI=0:TEK=0:NEED=0:EXCHE=0
190 ANS$="":A$=""
499 '■■■ CRT MAKING ■■■
500 CLS 4
505 LINE(236,0)-(236,199):LINE(0,156)-(236,156)
510 CURSOR 30,0:PRINT"ENERGY":CURSOR 30,3:PRINT"POWER"
530 CURSOR 30,6:PRINT"EXPERIENS":CURSOR 30,9:PRINT"CREDIT"
550 CURSOR 30,12:PRINT"ROUND":CURSOR 30,15:PRINT"SCENE"
560 CURSOR 30,17:PRINT"MAP":CURSOR 34,20:CGEN1:PRINT#0,CHR$(0,1);:PRINTCHR$(31,29,29);:PRINT#0,CHR$(&H10,&H11):CGEN
610 CURSOR 0,20:PRINT"ﾓﾁﾓﾉ":CONSOLE 0,19,0,29
999 '■■■ MAIN ■■■
1000 GOSUB 10000
1010 PRINT:PRINT"COMMAND ? ";:CO$=INKEY$(1)
1100 IF CO$="2" THEN PRINT"GO DOWN":MOVE=3:GOSUB 5000
1105 IF CO$="4" THEN PRINT"GO LEFT":MOVE=4:GOSUB 5000
1110 IF CO$="6" THEN PRINT"GO RIGHT":MOVE=2:GOSUB 5000
1115 IF CO$="8" THEN PRINT"GO UP":MOVE=1:GOSUB 5000
1150 IF CO$=" " THEN PRINT"GET":GOSUB 2000
1250 IF CO$="W" OR CO$="w" THEN PRINT"WARP DRIVE":PLAY "O5C5":GOSUB 2500
1300 IF CO$="E" OR CO$="e" THEN PRINT"ENTER":GOSUB 3000
1400 IF CO$="S" OR CO$="s" THEN PRINT"SAVE DATA":GOSUB 6000
1450 IF CO$="L" OR CO$="l" THEN PRINT"LOAD DATA":GOSUB 7000
1930 IF CO$=CHR$(&HA0) THEN PRINT "EXP.UP":XPER=XPER+500:PLAY "O5G2R1G2R1E2"
1940 IF CO$=CHR$(&H9) AND RO<3 THEN PRINT "AUTO WARP":PLAY "O5B2R1B2R1B2":GOSUB 2830
1950 IF CO$=CHR$(&HD) THEN PRINT"GIVE UP!":COLOR 2:PRINT"●●● GAME OVER ●●●":COLOR 7:GOTO 16020
1980 IF CO$=CHR$(&H1B) THEN PRINT"COMMAND LIST":GOSUB 4000
1985 IF MAN$(SCENE)="Enemy" OR MAN$(SCENE)="Traveler" OR MAN$(SCENE)="MatherComputer" GOSUB 10000:EN=0:GOSUB 8000
1990 IF ENAGY<0 GOSUB 10000:GOTO 16000
1995 GOTO 1000
1999 '■■■ GET SUB ■■■
2000 IF OBJ$(SCENE)="*" THEN PRINT"ﾅﾆ ﾓ ｵﾁﾃｲﾏｾﾝ｡":PLAY "O1E6":RETURN
2020 IF MAN$(SCENE)="Enemy" THEN PRINT"Enemy ｶﾞ ｲﾙﾉﾃﾞ ";OBJ$(SCENE);" ｶﾞ ﾄﾚﾏｾﾝ｡":PLAY "O1D6":RETURN
2030 PLAY "O5C1D"
2045 IF RIGHT$(OBJ$(SCENE),1)="E" THEN PRINT LEFT$(OBJ$(SCENE),LEN(OBJ$(SCENE))-1);" ｦ ﾄﾘﾏｽ｡":GOTO 2060
2050 PRINT OBJ$(SCENE);" ｦ ﾄﾘﾏｽ｡":I=1
2055 IF OBJ$(SCENE)="CREDIT" THEN CREDIT=CREDIT+INT(RND(1)*250)*10+500:OBJ$(SCENE)="*":COLOR 5:PRINT"CREDIT:";CREDIT:COLOR 7:RETURN
2060 IF RIGHT$(OBJ$(SCENE),1)="E" THEN ENAGY=ENAGY+INT(RND(1)*250)*10+500:OBJ$(SCENE)="*":COLOR 5:PRINT"ENERGY:";ENAGY:COLOR 7:RETURN
2070 IF HAVE$(I)="*" THEN HAVE$(I)=OBJ$(SCENE):OBJ$(SCENE)="*":A=INT(RND(1)*250)*10+500:POWER=POWER+A:PLUS(I)=A:COLOR 5:PRINT"POWER:";POWER:COLOR 7:RETURN
2075 I=I+1:IF I=>8 THEN PRINT"ﾓｳ ﾓﾃﾏｾｰﾝ!!":PLAY "O1C6":RETURN
2080 GOTO 2070
2499 '■■■ WARP SUB ■■■
2500 NEED=0:I=1:ON RO GOTO 2510,2610,2710
2510 IF HAVE$(I)="ﾜｰﾌﾟﾕﾆｯﾄ" OR HAVE$(I)="ﾊﾞｰﾆｱﾌﾞｰｽﾀｰ" THEN NEED=NEED+1
2520 I=I+1:IF I=>8 GOTO 2800
2530 GOTO 2510
2610 IF HAVE$(I)="ﾜｰﾌﾟﾄﾞﾗｲﾌﾞ" OR HAVE$(I)="T.T.C" OR HAVE$(I)="G.ｺﾝﾄﾛｰﾗ" THEN NEED=NEED+1
2620 I=I+1:IF I=>8 GOTO 2800
2630 GOTO 2610
2710 PRINT MEM$(&HFC80,47):PLAY "O3A5G":RETURN
2800 ON (RO-1)*3+NEED+1 GOTO 2810,2820,2830,2810,2820,2820,2830
2810 COLOR 2:PRINT MEM$(&HFC60,27):COLOR 7:PLAY "O2C5D":RETURN
2820 PRINT MEM$(&HFC30,46):GOSUB 20200
2825 SCENE=INT(RND*25)+1+(RO-1)*25:PRINT "SCENE";SCENE;" ﾆ ｵﾁﾀ !":COLOR 2:ENAGY=ENAGY-INT(RND*50)*10+1:PRINT"ENERGY:";ENAGY:COLOR 7:RETURN
2830 PRINT"WARP ﾆ ﾊｲﾘﾏｼﾀ｡":RO=RO+1:GOSUB 20300:PRINT "WARP ｾｲｺｳ !":PLAY "O5C5EG+C":PRINT"ｺｺﾊ ﾜｸｾｲ ";ROUND$(RO);" ﾃﾞｽ｡"
2835 ENAGY=ENAGY-RO*1000-INT(RND*50)*10:COLOR 2:PRINT"ENERGY:";ENAGY:COLOR 7:I=1
2840 IF RO=2 THEN SCENE=29:GOTO 2900 ELSE IF RO=3 THEN SCENE=51
2845 IF HAVE$(I)="ﾜｰﾌﾟﾄﾞﾗｲﾌﾞ" OR HAVE$(I)="T.T.C" OR HAVE$(I)="G.ｺﾝﾄﾛｰﾗ" THEN HAVE$(I)="*"
2850 I=I+1:IF I=>8 THEN C=CSRLIN:CONSOLE 21,4,0,29:CLS:CONSOLE 0,19,0,29:CURSOR 0,C:RETURN
2860 GOTO 2845
2900 IF HAVE$(I)="ﾜｰﾌﾟﾕﾆｯﾄ" OR HAVE$(I)="ﾊﾞｰﾆｱﾌﾞｰｽﾀｰ" THEN HAVE$(I)="*"
2910 I=I+1:IF I=>8 THEN C=CSRLIN:CONSOLE 21,4,0,29:CLS:CONSOLE 0,19,0,29:CURSOR 0,C:RETURN
2920 GOTO 2900
2999 ■■■ ENTER SUB ■■■
3000 IF MAN$(SCENE)="*" THEN PRINT"ﾀﾃﾓﾉ ﾊ ｱﾘﾏｾﾝ｡":PLAY "O5C3EDFEDC":RETURN
3005 IF RIGHT$(MAN$(SCENE),1)<>"*" THEN PRINT"ｺﾚﾊ ﾀﾃﾓﾉ ﾃﾞﾊ ｱﾘﾏｾﾝ｡":PLAY "O2G5F3ED":RETURN
3010 ENTER$=LEFT$(MAN$(SCENE),LEN(MAN$(SCENE))-1):PRINT ENTER$;" ﾆ ﾊｲﾘﾏｽ｡"
3015 COLOR 3:PRINT"*** ";ENTER$;" MODE ***":COLOR 7:PLAY "O5C1DCDCD"
3020 IF VAL(RIGHT$(ENTER$,1)) GOTO 3600
3027 IF ENTER$="ﾄﾞｯｸ" GOTO 3200
3029 '●●● ｺｳｶﾝｼﾞｮ ●●●
3030 GOSUB 12500:PRINT"ｺｳｶﾝ ｽﾙ ﾓﾉ ﾊ ﾅﾝﾃﾞｼｮｳｶ?":PRINT"1-7:ﾓﾁﾓﾉ ﾉ ﾊﾞﾝｺﾞｳ":PRINT"0:OUT"
3035 PRINT:PRINT"ｱﾅﾀ ﾉ ｼﾅﾓﾉ ? ";:CO$=INKEY$(1)
3040 IF CO$="O" OR CO$="o" THEN PRINT"OUT":PRINT"ｱﾘｶﾞﾄｳｺﾞｻﾞｲﾏｼﾀ｡ﾏﾀ ｵｺｼｸﾀﾞｻｲ｡":PLAY "O4F6G3A":RETURN
3045 IF VAL(CO$)>0 AND VAL(CO$)<8 THEN EXCHE=VAL(CO$):GOTO 3055
3050 GOTO 3035
3054 '***
3055 IF HAVE$(EXCHE)="*" THEN COLOR 2:PRINT"ｿﾝﾅ ﾊﾞﾝｺﾞｳ ﾉ ﾓﾁﾓﾉ ﾊ ﾅｲ !":COLOR 7:PLAY "O1G7E":GOTO 3030
3056 IF HAVE$(EXCHE)="ﾜｰﾌﾟﾕﾆｯﾄ" OR HAVE$(EXCHE)="ﾊﾞｰﾆｱﾌﾞｰｽﾀｰ" THEN PRINT"ｵｷｬｸｻﾝ,ｺｲﾂﾊ ｺｳｶﾝ ｼﾅｲﾎｳｶﾞ ｲｲ｡":PLAY "O5G2R1G2":GOTO 3030
3057 IF HAVE$(EXCHE)="ﾜｰﾌﾟﾄﾞﾗｲﾌﾞ" OR HAVE$(EXCHE)="T.T.C" OR HAVE$(EXCHE)="G.ｺﾝﾄﾛｰﾗ" THEN PRINT"ｵｷｬｸｻﾝ,ｺﾚｦ ｺｳｶﾝｽﾙﾉﾊ ﾔﾒﾄｷﾅｻｲ｡":PLAY "O5A2R1A2":GOTO 3030
3060 PRINT EXCHE;":";HAVE$(EXCHE):PRINT HAVE$(EXCHE);" ﾉ ﾊﾟﾜｰ ﾊ";PLUS(EXCHE);" ﾃﾞｽ｡":PLAY "O3E3"
3065 PRINT:PRINT"E:ENERGY C:CREDIT T:ｼﾅﾓﾉ ｶﾞｲ":PRINT"ﾄﾞﾚ ﾄ ｺｳｶﾝ ｼﾏｽｶ ?":CO$=INKEY$(1)
3070 IF CO$="E" OR CO$="e" THEN PRINT"ENERGY":GOTO 3100
3075 IF CO$="C" OR CO$="c" THEN PRINT"CREDIT":GOTO 3150
3080 IF CO$="T" OR CO$="t" THEN PRINT"ｼﾅﾓﾉ ｶﾞｲ":PLAY "O5C3EG":GOTO 3030
3085 GOTO 3065
3099 '***
3100 PRINT HAVE$(EXCHE);" ﾉ ﾊﾟﾜｰ ｦ ENERGY ﾆ ｶｴﾏｽ｡":PLAY "O4C3"
3105 POWER=POWER-PLUS(EXCHE):ENAGY=ENAGY+PLUS(EXCHE):PLUS(EXCHE)=0:HAVE$(EXCHE)="*"
3110 COLOR 2:PRINT"POWER:";POWER:COLOR 5:PRINT"ENERGY:";ENAGY:COLOR 7
3120 C=CSRLIN:CONSOLE 21,4,0,29:CLS:CONSOLE 0,19,0,29:CURSOR 0,C:GOSUB 11000:GOTO 3030
3150 PRINT HAVE$(EXCHE);" ﾉ ﾊﾟﾜｰ ｦ CREDIT ﾆ ｶｴﾏｽ｡":PRINT"ﾀﾀﾞｼ ﾃｽｳﾘｮｳ ﾄ ｼﾃ 10% ｲﾀﾀﾞｷﾏｽ｡":PLAY "O4G3"
3160 POWER=POWER-PLUS(EXCHE):CREDIT=CREDIT+INT(PLUS(EXCHE)*.9):PLUS(EXCHE)=0:HAVE$(EXCHE)="*"
3170 COLOR 2:PRINT"POWER:";POWER:COLOR 5:PRINT"ENERGY:";ENAGY:COLOR 7
3180 C=CSRLIN:CONSOLE 21,4,0,29:CLS:CONSOLE 0,19,0,29:CURSOR 0,C:GOSUB 11000:GOTO 3030
3199 '●●● ﾄﾞｯｸ ●●●
3200 PRINT MEM$(&HFBF0,51):PLAY "O4E5F":PAUSE 5
3210 PRINT"ﾁｮｯﾄ ｵﾏﾁｸﾀﾞｻｲ｡":PLAY "O4G5A":PAUSE 5
```

リスト2 超銀河伝説 メイン BASICリスト

```
3220 IF XPER<=ENAGY THEN PRINT MEM$(&HFBC0,41):PLAY"O5D5E":RETURN
3230 ENAGY=XPER:COLOR 5:PRINT"ENERGY:";ENAGY:COLOR 7:PRINT MEM$(&HFBA0,26):PLAY "O4G3ABAB":RETURN
3599 '●●● ｼﾞｬﾝｸﾔ ●●●
3600 PRINT"ｲﾗｯｼｬｲﾏｾ｡ﾅﾆ ｦ ｻｼｱｹﾞﾏｼｮｳｶ?"
3610 FOR I=1 TO 9:PRINT I;":";MEM$(&HFE20+I*16,11);":";MEM$(&HFE20+I*16+12,4);" CREDIT":NEXT:PRINT" 0 :OUT"
3615 GOSUB 11000
3620 PRINT"ﾄﾞﾚ ﾆ ｼﾏｽｶ ? (1-9 or 0) ";:CO$=INKEY$(1)
3625 IF VAL(CO$) THEN JANK$=MEM$(&HFE20+VAL(CO$)*16,11):PRINT VAL(CO$):PRINT JANK$:I=1:GOTO 3650
3640 IF CO$="0" OR CO$="o" THEN PRINT"OUT":PRINT"ｱﾘｶﾞﾄｳ ｺﾞｻﾞｲﾏｼﾀ":PLAY "O5C3CDEEF":RETURN
3645 PRINT:GOTO 3620
3649 '***
3650 JANKC=VAL(MEM$(&HFE20+VAL(CO$)*16+12,4)):IF CREDIT<JANKC THEN PRINT"CREDIT ｶﾞ ﾀﾘﾏｾﾝﾈｴ｡":PLAY "O2B6C3":GOTO 3610
3670 IF HAVE$(I)="*" THEN HAVE$(I)=JANK$:PLUS(I)=JANKC*3!:CREDIT=CREDIT-JANKC:POWER=POWER+PLUS(I):GOTO 3680
3675 I=I+1:IF I>7 THEN PRINT"ｵｷｬｸｻﾝ､ﾓｳ ﾆﾓﾂ ｶﾞ ｲｯﾊﾟｲﾃﾞｽﾖ｡":PLAY "O3F5E":GOTO 3610 ELSE 3670
3680 PRINT"CREDIT:";CREDIT:PRINT"POWER:";POWER:PLAY "O4G2ABCEG":GOTO 3610
3999 '■■■ COMMAND LIST ■■■
4000 PRINT"2      :GO DOWN":PRINT"4      :GO LEFT":PRINT"6      :GO RIGHT":PRINT"8      :GO UP":PRINT"SPACE  :GET"
4010 PRINT"W      :WARP":PRINT"E      :ENTER":PRINT"S      :GAME DATA SAVE":PRINT"L      :GAME DATA LOAD"
4020 PRINT"ESC    :COMMAND LIST":PRINT"RETURN:GIVE UP"
4030 PLAY "O4C5DCDG":PAUSE 15:RETURN
4999 '■■■ MOVE SUB ■■■
5000 A=PEEK(&HFD00+(SCENE-1)*4+MOVE)
5010 IF A=0 THEN PRINT MEM$(&HFB90,16):PLAY "O3C1-G":RETURN
5020 IF A=255 THEN PRINT MEM$(&HFB70,21):PLAY "O2A5C":RETURN
5030 IF A=254 THEN PRINT MEM$(&HFB50,21):PLAY "O3F3GFD":RETURN
5090 SCENE=A:ENAGY=ENAGY-5*RO
5095 PLAY "O5E1R0E1":RETURN
5999 '■■■ SAVE DATA ■■■
6000 PLAY "O4A3B":PRINT"DATA ｦ SAVE ｼﾏｽｶ?(Y/N)";:CO$=INKEY$(1):PLAY "O4E3"
6010 IF CO$="Y" OR CO$="y" GOTO 6050
6020 IF CO$="N" OR CO$="n" THEN RETURN ELSE GOTO 6000
6050 PRINT:PRINT"NEW TAPE ｦ SET ｼﾀﾗ SPACE ｦ ｵｼﾃﾈ"
6060 IF INKEY$(1)<>" " GOTO 6060
6070 PRINT"NOW SAVE GAME DATA":OPEN "O",#1,"CAS:GAME DATA":WRITE#1,ENAGY,POWER,XPER,CREDIT,SCENE,RO,COMB
6080 FOR I=1 TO 7:WRITE#1,HAVE$(I),PLUS(I):NEXT
6090 FOR I=1 TO 75:WRITE#1,OBJ$(I),MAN$(I):NEXT:CLOSE #1:PRINT"OK":PLAY "O4G3":RETURN
6999 '■■■ LOAD DATA ■■■
7000 PLAY "O4F3G":PRINT"DATA TAPE ｦ SET ｼﾀﾗ SPACE ｦ ｵｼﾃ"
7010 IF INKEY$(1)<>" " GOTO 7010
7020 PRINT"NOW LOAD GAME DATA":OPEN "I",#1,"CAS:GAME DATA":INPUT#1,ENAGY,POWER,XPER,CREDIT,SCENE,RO,COMB
7030 FOR I=1 TO 7:INPUT#1,HAVE$(I),PLUS(I):NEXT
7040 FOR I=1 TO 75:INPUT#1,OBJ$(I),MAN$(I):NEXT:CLOSE #1:PRINT"OK":PLAY "O4A3":RETURN
7999 '■■■ FIGHTING MODE ■■■
8000 COLOR 3:PRINT"*** FIGHTING MODE ***":COLOR 7
8005 EN=INT(RND*10)+1:IF EN=6 GOTO 8005
8010 IF MAN$(SCENE)="Enemy" THEN PLAY "O4E1FG":TEKI=1500*RO+INT(RND*300)*10+COMB*1000:TEK=TEKI:GOTO 8070
8020 IF MAN$(SCENE)="MatherComputer" THEN PLAY "O1A5GFE":EN=11:DISP=&H24:TEKI=30000+COMB*4000+INT(RND*500)*10:GOTO 8070
8030 IF MAN$(SCENE)="Traveler" THEN PLAY "O2G3AGFEDC-B-A":COLOR 2:PRINTMEM$(&HFEC0,60):TEKI=3000*RO+INT(RND*300)*10+COMB*2000:EN=6:TEK=TEKI:DISP=&H20
8069 '***
8070 COLOR 7:PRINT"Enemy ﾊ ";ENAME$(EN);" ﾃﾞｽ｡"
8100 PRINT ENAME$(EN);" ﾉ ｾﾝﾄｳﾘｮｸ:";TEKI
8105 SE=INT(ENAGY*.5+(POWER+XPER)*.5)
8110 PRINT"ｱﾅﾀ ﾉ ｾﾝﾄｳﾘｮｸ:";SE
8120 IF EN=1 THEN DISP=2 ELSE IF EN=2 THEN DISP=10 ELSE IF EN=3 THEN DISP=4:GOTO 8145
8125 IF EN=4 THEN DISP=8 ELSE IF EN=5 THEN DISP=6 ELSE IF EN=7 THEN DISP=&HE:GOTO 8145
8130 IF EN=8 THEN DISP=&HC ELSE IF EN=9 THEN DISP=&H22 ELSE IF EN=10 THEN DISP=&H26
8145 GOSUB 18000
8149 '***
8150 PRINT:PRINT"FIGHT,RUNAWAY,TALK?(SPACE/R/T)":CO$=INKEY$(1)
8160 IF CO$=" " THEN PRINT "FIGHT !":COMB=COMB+1:PLAY "O5A3":GOTO 8200
8165 IF CO$="T" OR CO$="t" THEN PRINT"TALK !":GOSUB 19000:GOSUB 9000:IF MAN$(SCENE)="*" RETURN
8170 IF CO$="R" OR CO$="r" THEN PRINT"RUN AWAY !":GOSUB 19000:GOTO 8500
8195 GOTO 8100
8199 '●●● ATTACK SUB ●●●
8200 PRINT ENAME$(EN);" ﾉ ｾﾝﾄｳﾘｮｸ:";TEKI
8210 SE=INT(ENAGY*.5+(POWER+XPER)*.5):PRINT"ｱﾅﾀ ﾉ ｾﾝﾄｳﾘｮｸ:";SE
8220 PRINT"ATTACK":GOSUB 18200:GOSUB 20000:GOSUB 18600
8230 IF SGN(SE-TEKI)+RND*3-1<0 THEN COLOR 2:PRINT"ｺｳｹﾞｷ ｼｯﾊﾟｲ!":COLOR 7:GOTO 8255
8250 A=INT(SE*.5):TEKI=TEKI-A:COLOR 5:PRINT ENAME$(EN);" ﾆ ";A;" ﾉ ﾀﾞﾒｰｼﾞ ｦ ｱﾀｴﾀ !":COLOR 7:GOSUB 20100
8255 IF TEKI<=0 THEN COLOR 5:PRINT ENAME$(EN);" ｦ ﾀｵｼﾀ !":COLOR 7:GOSUB 18800:GOSUB 20050:GOSUB 8400:RETURN
8260 PRINT"DEFENCE":GOSUB 18400:GOSUB 18600
8270 IF RND*10+RO+COMB/(RO*7)>7 THEN ENAGY=ENAGY-INT(TEK*RO*.5):COLOR 2:PRINT"ﾊﾝｹﾞｷ ｦ ｳｹﾀ !":COLOR 7:PALET 0,2:GOSUB 20250:PALET:GOTO 8275
8272 COLOR 5:PRINT"ｺｳｹﾞｷ ｦ ｶﾜｼﾀ!":COLOR 7
8275 IF ENAGY<=50 THEN COLOR 2:PRINT"ENERGY ｶﾞ ﾀﾘﾅｲ! ｾﾝﾄｳ ﾌﾉｳ !":COLOR 7:PLAY "O1B2AG":RETURN
8290 IF INKEY$="R" OR INKEY$="r" THEN PRINT"RUN AWAY":GOSUB 19000:GOTO 8500
8295 GOSUB 12500:GOTO 8200
8399 '●●● TAKE ITEMS ●●●
8400 IF EN=11 GOTO 15000
8405 GOSUB 19000:XPER=XPER+TEK*.5:COLOR 5:PRINT"EXPERIENCE:";XPER:COLOR 7
8410 IF OBJ$(SCENE)<>"*" GOTO 8480
8420 A=INT(RND*5)+1:ON A GOTO 8425,8430,8440,8450,8460
8425 OBJ$(SCENE)="ﾋﾞｰﾑｻｰﾍﾞﾙ":GOTO 8470
8430 OBJ$(SCENE)="CREDIT":GOTO 8470
8440 OBJ$(SCENE)="ﾋﾞｰﾑﾗｲﾌﾙ":GOTO 8470
8450 OBJ$(SCENE)="RAM":GOTO 8470
8460 OBJ$(SCENE)="ｴﾈﾙｷﾞｰﾊﾟｯｸE":PRINT ENAME$(EN);" ﾉ ﾉｺｼﾀ ｴﾈﾙｷﾞｰﾊﾟｯｸ ｶﾞ ｱﾙｿﾞ !":GOTO 8480
8470 PRINT ENAME$(EN);" ﾉ ﾉｺｼﾀ ";OBJ$(SCENE);" ｶﾞ ｱﾙｿﾞ !"
8480 MAN$(SCENE)="*":PLAY "O5C0DE"
8495 RETURN
8499 '●●● ESCAPE SUB ●●●
8500 IF LEFT$(MAN$(SCENE),1)="M" THEN PRINT "ﾀﾞｯｼｭﾂ ｼｯﾊﾟｲ!":PLAY "O2E2R1E2R1C3":GOTO 8145
8520 SCENE=INT(RND*25)+1+(RO-1)*25:PRINT "SCENE";SCENE;" ﾍ ﾆｹﾞﾏｽ｡":ENAGY=ENAGY-TEK*.3:COLOR 2:PRINT"ENERGY:";ENAGY:COLOR 7
8530 PLAY "O3A3GAEGCER0E3":RETURN
8999 '■■■ TALK SUB ■■■
9000 COLOR 5:PRINT"●●● TALKING MODE ●●●":COLOR 7:PLAY "O4C2DEDEF"
9005 IF MAN$(SCENE)="*" THEN PRINT"ﾊﾅｽ ｱｲﾃ ｶﾞ ｲﾏｾﾝ｡":PLAY "O5E3FD":RETURN
9015 IF LEFT$(MAN$(SCENE),1)="E" GOTO 9500
9020 IF LEFT$(MAN$(SCENE),1)="T" THEN PRINT"ﾊﾅｽ ｱｲﾃ ﾊ ";MAN$(SCENE);" ﾃﾞｽ｡":PLAY "O4D3FAG":GOTO 9050
9025 IF LEFT$(MAN$(SCENE),1)="M" THEN PRINT"ﾊﾅｽ ｱｲﾃ ﾊ ";MAN$(SCENE);" ﾃﾞｽ｡":COLOR 2:PRINT MAN$(SCENE);":ﾊﾅｼｱｲ ﾅﾄﾞ ﾋﾂﾖｳﾅｲ!":PLAY "O2F3E5D3GEC":COLOR 7:RETURN
9040 PRINT MEM$(&HFB30,30):PLAY "O3C3EDFG":RETURN
9049 '***
9050 I=INT(RND*5)+(RO-1)*5+1
9060 PRINT MAN$(SCENE);":";MEM$(&HFB20+(I-1)*26,26)
9070 IF I=2 OR I=7 OR I=12 THEN CREDIT=CREDIT+INT(RND*4500)+500:COLOR 5:PRINT"CREDIT:";CREDIT:COLOR 7:PLAY "O4F3E"
9080 IF I=3 OR I=8 OR I=13 THEN ENAGY=ENAGY+INT(RND*4500)+500:COLOR 5:PRINT"ENERGY:";ENAGY:COLOR 7:PLAY "O4C3D"
9090 IF I=4 OR I=9 OR I=14 THEN CREDIT=CREDIT-INT(RND*4500):COLOR 2:PRINT"CREDIT:";CREDIT:COLOR 7:PLAY "O2F5D"
9095 MAN$(SCENE)="*":PLAY "O3#A3#D":RETURN
9499 '***
9500 IF EN=0 THEN EN=INT(RND*10)+1:IF EN=6 THEN EN=EN-INT(RND*5)
9510 PRINT"ﾊﾅｽ ｱｲﾃ ﾊ ";ENAME$(EN);"ﾃﾞｽ｡"
9520 I=INT(RND*12)+16
9530 PRINT ENAME$(EN);":";MEM$(&HF820+(I-1)*26,26)
9540 IF I<=19 THEN ENAGY=ENAGY-INT(RND*4500)+500:COLOR 2:PRINT"ENERGY:";ENAGY:COLOR 7:PLAY "O2F5D":MAN$(SCENE)="*":RETURN
9550 IF I<=23 THEN CREDIT=CREDIT-INT(RND*4500)+500:COLOR 2:PRINT"CREDIT:";CREDIT:COLOR 7:PLAY "O2F5C":MAN$(SCENE)="*":RETURN
9560 CREDIT=CREDIT+INT(RND*1500)+500:ENAGY=ENAGY+INT(RND*1500)+500:COLOR 5:PRINT "ENERGY:";ENAGY:PRINT"CREDIT:";CREDIT:COLOR 7
9595 PLAY "O5D3EFG":MAN$(SCENE)="*":RETURN
9999 '■■■ REPORT SUB ■■■
10000 PRINT"ｺｺ ﾊ SCENE";SCENE;" ﾃﾞｽ｡"
10020 IF MAN$(SCENE)="*" AND OBJ$(SCENE)="*" THEN PRINT"ﾅﾆﾓ ｱﾘﾏｾﾝ｡":GOTO 11000
10050 IF MAN$(SCENE)="*" GOTO 10100
10070 IF RIGHT$(MAN$(SCENE),1)="*" THEN PRINT LEFT$(MAN$(SCENE),LEN(MAN$(SCENE))-1);" ｶﾞ ｱﾘﾏｽ｡":GOTO 10100
10080 PRINT MAN$(SCENE);" ｶﾞ ｲﾏｽ｡"
10100 IF OBJ$(SCENE)="*" GOTO 11000
10150 IF RIGHT$(OBJ$(SCENE),1)="E" THEN PRINT LEFT$(OBJ$(SCENE),LEN(OBJ$(SCENE))-1);" ｶﾞ ｵﾁﾃｲﾏｽ":GOTO 11000
10200 PRINT OBJ$(SCENE);" ｶﾞ ｵﾁﾃｲﾏｽ｡"
10999 '●●● REPORT SUB 2 ●●●
11000 C=CSRLIN:CONSOLE 21,3,0,29:I=1
11010 IF HAVE$(I)="*" GOTO 11030
11020 PRINT I;HAVE$(I);" :";
11030 I=I+1:IF I>7 THEN CONSOLE 0,19,0,29:CURSOR 0,C:GOTO 12500
11040 GOTO 11010
12499 '●●● REPORT SUB 3 ●●●
12500 C=CSRLIN:CONSOLE 0,25,0,40
12510 CURSOR 33,1:PRINTUSING"######";ENAGY
12515 CURSOR 33,4:PRINTUSING"######";POWER
12520 CURSOR 33,7:PRINTUSING"######";XPER
12530 CURSOR 33,10:PRINTUSING"######";CREDIT
12535 CURSOR 30,13:PRINT ROUND$(RO)
12540 CURSOR 37,15:PRINTUSING"##";SCENE
12550 FOR I=1 TO 4:A=PEEK(&HFD00+(SCENE-1)*4+I)
12560 ON I GOTO 12570,12580,12590,12600
12570 L=34:M=18:GOTO 12610
12580 L=36:M=20:GOTO 12610
12590 L=34:M=22:GOTO 12610
12600 L=32:M=20
12610 CGEN1:IF A=0 THEN CURSOR L,M:PRINT CHR$(&H42,&H43,31,29,29,&H52,&H53):GOTO 12990
12620 IF A=255 THEN CURSOR L,M:PRINTCHR$(&H44,&H45,31,29,29,&H54,&H55):GOTO 12990
12630 IF A=254 THEN CURSOR L,M:PRINTCHR$(&H46,&H47,31,29,29,&H56,&H57):GOTO 12990
12640 CURSOR L,M:PRINTCHR$(&H48,&H49,31,29,29,&H58,&H59)
12990 NEXT:CGEN
12995 CONSOLE 0,19,0,29:CURSOR 0,C:RETURN
14999 '■■■ GAME OVER ■■■
15000 CLS:COLOR 5:PRINT:PRINT MEM$(&HFAE0,68)
15010 CURSOR 0,0:FOR I=0 TO 13:PRINTCHR$(&HF):NEXT
15050 SOUND 8,16:SOUND 11,100:SOUND 12,100:SOUND 13,9
15060 TEMPO 180:PLAY "O4-G5-AC-BCEDEGA"
15100 A=INT(ENAGY*.3+POWER*.3+CREDIT*.3+XPER*.7+COMB*1000)
15110 CURSOR 0,18:COLOR 7:PRINT"Your SCORE is";A;"Points.":END
15999 '●●● GAME OVER 2 ●●●
16000 COLOR 2:A$="ｴﾈﾙｷﾞｰ ｶﾞ ﾅｲ!":GOSUB 16500:A$="       ●●● GAME OVER ●●●":GOSUB 16500
16020 SOUND 7,&B111000:SOUND 8,15:I=1:L=0:S=0
16080 COLOR 7:PRINT "TRY AGAIN ? (Y/N)"
16100 CO$=INKEY$
16110 IF CO$="Y" OR CO$="y" THEN PRINT"YES":PLAY "O5E3":GOTO 20
16120 IF CO$="N" OR CO$="n" THEN PRINT"See you again !":TEMPO 180:PLAY "O4E5G8D5C8D5E8G5A8":END
16130 R0=PEEK(&HFCAF+I):R1=PEEK(&HFCB0+I):IF R0=0 THEN I=1:S=S+1:GOTO 16130
16140 SOUND 0,R0:SOUND 1,R1
16150 L=L+1:IF L>4 THEN L=0:I=I+2
16155 IF S>10 THEN SOUND 7,&B111000:SOUND 0,0:SOUND 0,1:SOUND 8,15:GOTO 17
16160 GOTO 16100
16499 '■■■ PRINT SUB ■■■
16500 TEMPO 360:FOR I=1 TO LEN(A$):PRINT MID$(A$,I,1);:PLAY "O4C1":NEXT:PRINT:RETURN
17998 '■■■ PRINT CHR ■■■
17999 '●●● PRINT ●●●
18000 C=CSRLIN:CONSOLE 21,4,0,29:CLS:CGEN1
```

▶私立高校に合格しました．ゲームばかりやってて，試験の2日前にはラジオを分解してアンテナを付けたりしてたんです．しかし，これが載るころには公立が受かって，ミニコン買ってるか，パソコンが消えてるかどちらかでしょう．PiOを買い続けるためにも，さて，そろそろ勉強を始めるか…．　P.S. らばさん，すばらしい「本」どうもありがとうございました．　（うかれているT.ヤスカ）

```
18010 CURSOR 12,21:PRINT#0,CHR$(0,1):CURSOR 12,22:PRINT#0,CHR$(&H10,&H11)
18020 CURSOR 16,21:PRINT#0,CHR$(DISP,DISP+&H1):CURSOR 16,22:PRINT#0,CHR$(DISP+&H10,DISP+&H1+&H10)
18195 CGEN:CONSOLE 0,19,0,29:CURSOR 0,C:RETURN
18199 '●●● ATTACK ●●●
18200 C=CSRLIN:CONSOLE 21,4,0,29:CGEN1
18210 CURSOR 14,21:PRINT"./":CURSOR 14,22:PRINT">?"
18220 CGEN:CONSOLE 0,19,0,29:CURSOR 0,C:RETURN
18399 '●●● DEFENCE ●●●
18400 C=CSRLIN:CONSOLE 21,4,0,29:CGEN1
18410 CURSOR 14,21:PRINT"@A":CURSOR 14,22:PRINT"PQ"
18420 CURSOR 12,21:PRINT",-":CURSOR 12,22:PRINT"<="
18425 GOSUB 20150
18430 CURSOR 12,21:PRINT#0,CHR$(0,1):CURSOR 12,22:PRINT#0,CHR$(&H10,&H11)
18440 CGEN:CONSOLE 0,19,0,29:CURSOR 0,C:RETURN
18599 '●●● CLEAR ●●●
18600 C=CSRLIN:CONSOLE 21,4,0,29:CURSOR 14,21:PRINT"  ":CURSOR 14,22:PRINT"  ":CONSOLE 0,19,0,29:CURSOR 0,C:RETURN
18799 '●●● BUST ●●●
18800 C=CSRLIN:CONSOLE 21,4,0,29:CGEN1
18805 FOR I=1 TO 10
18810 CURSOR 16,21:PRINT"*+":CURSOR 16,22:PRINT":;"
18820 CURSOR 16,21:PRINT"()":CURSOR 16,22:PRINT"89"
18830 NEXT
18850 CGEN:CONSOLE 0,19,0,29:CURSOR 0,C:RETURN
18999 '●●● CLEAR 2 ●●●
19000 C=CSRLIN:CONSOLE 21,4,0,29:CLS:CONSOLE 0,19,0,29:CURSOR 0,C:RETURN
19998 '■■■ SOUND EFFECT SUB ■■■
19999 '●●● SHOOT SOUND ●●●
20000 FOR NO=0  TO 31 STEP .5
20010 SOUND 6,NO:SOUND 7,&B111:SOUND 8,16:SOUND 9,16:SOUND 10,16:SOUND 11,20:SOUND 12,45:SOUND13,9
20020 NEXT NO:PAUSE 12:SOUND 7,&B111000
20030 RETURN
20049 '●●● CRASH SOUND ●●●
20050 SOUND 6,31:SOUND 7,&B111:SOUND 8,16:SOUND 9,16:SOUND 10,16:SOUND 11,90:SOUND 12,80:SOUND 13,9:PAUSE 20
20060 SOUND 7,&B111000:RETURN
20099 '●●● HIT SOUND ●●●
20100 SOUND 6,11:SOUND 7,&B111:SOUND 8,16:SOUND 9,16:SOUND 10,16:SOUND 11,90:SOUND 12,40:SOUND 13,9:PAUSE 12
20110 SOUND 7,&B111000:RETURN
20149 '●●● SHELD SOUND ●●●
20150 FOR I=1 TO 7
20160 SOUND 6,31:SOUND 7,&B111:SOUND 8,16:SOUND 9,16:SOUND 10,16:SOUND 11,90:SOUND 12,5:SOUND 13,9
20170 PAUSE 1:NEXT I
20180 SOUND 7,&B111000:RETURN
20199 '●●● FALL SOUND ●●●
20200 FOR I=7 TO 9:FOR NO=0 TO 255 STEP 4
20210 SOUND 0,NO:SOUND 1,I
20220 SOUND 7,&B111110:SOUND 8,16:SOUND 11,90:SOUND 12,70:SOUND 13,9
20230 NEXT:NEXT:PAUSE 15
20240 SOUND 7,&B111000:RETURN
20249 '●●● HIT SOUND 2 ●●●
20250 FOR I=0 TO 7:FOR NO=0 TO 15
20260 SOUND 0,100:SOUND 1,NO
20270 SOUND 7,&B111110:SOUND 8,16:SOUND 11,120:SOUND 12,20:SOUND 13,9
20280 NEXT:NEXT:PAUSE 7
20290 SOUND 7,&B111000:RETURN
20299 '●●● WARP SOUND ●●●
20300 SOUND 7,&B111000
20310 SOUND 8,16:SOUND 9,16:SOUND 10,16
20320 SOUND 11,100:SOUND 12,20:GOSUB 30500
20330 FOR I=0 TO 7:FOR NO=I*5 TO I+35
20340 SOUND 0,NO:SOUND 1,I:SOUND 2,NO/2:SOUND 3,I/2:SOUND 4,NO*2:SOUND 5,I
20350 SOUND 13,9:GOSUB 30000:NEXT:NEXT:GOSUB 31000
20360 SOUND 7,&B111000:RETURN
29999 '■■■ WARP GRAPHIC ■■■
30000 PSET(INT(RND*235),INT(RND*155),INT(RND*7)+1)
30010 RETURN
30500 WINDOW(0,0)-(235,155):RETURN
31000 L=INT(RND*200):FOR I=1 TO 35
31010 PSET(L+I,INT((L+I)/2),INT(RND*7)+1):PSET(L+35-I,L+1,INT(RND*7)+1)
31020 NEXT
31030 POLY(L+I,INT((L+I)/2)),10,INT(RND*7)+1,158,0,3600
31040 POLY(L+35-I,L+1),12,INT(RND*7)+1,163,0,3600
31050 CLS0:WINDOW(0,0)-(319,199):RETURN
39998 '■■■ DEMO ■■■
39999 '●●● DEMO 1 ●●●
40000 CONSOLE:CLS4:PRW:SOUND 7,&B111000
40010 CURSOR 10,10:COLOR 4:A$="Hyper Galaxy Storys":GOSUB 16500:COLOR 7:FOR I=0 TO 7:PALET 0,I:SOUND 0,I*30:SOUND 1,I*2:SOUND 8,15
40020 LINE(160,100)-(INT(RND*320),INT(RND*200)),PSET,1:NEXT:PALET
40030 CURSOR 7,12:COLOR 5:A$="Copyright 1985 By OB-1C3PO":GOSUB 16500:COLOR 7:FOR I=0 TO 7:PALET 0,I:SOUND 0,I*32:SOUND 1,7-I:SOUND 8,15
40040 LINE(160,100)-(INT(RND*320),INT(RND*200)),PSET,1:NEXT:PALET
40050 FOR I=0 TO 25:SOUND 0,I*9:SOUND 1,I/2:SOUND 8,15
40055 LINE(160,100)-(INT(RND*320),INT(RND*200)),PSET,1
40060 CURSOR 6+I,14:PRINT"  ":CURSOR 6+I,15:PRINT"  "
40070 CGEN1:CURSOR 7+I,14:PRINT#0,CHR$(0,1):CURSOR 7+I,15:PRINT#0,CHR$(&H10,&H11):CGEN:NEXT:SOUND 7,&B111111
40150 CGEN1:FOR I=0 TO 3:CURSOR 5,16+I*2:PRINT#0,CHR$(2+I*2,3+I*2):CURSOR 5,17+I*2:PRINT#0,CHR$(&H12+I*2,&H13+I*2):NEXT
40160 FOR I=0 TO 2:CURSOR 32,16+I*2:PRINT#0,CHR$(10+I*2,11+I*2):CURSOR 32,17+I*2:PRINT#0,CHR$(&H1A+I*2,&H1B+I*2):NEXT
40170 CURSOR 32,22:PRINTCHR$(&H22);"#":CURSOR 32,23:PRINT"23"
40180 CURSOR 5,7:PRINT#0,CHR$(&H20,&H21):CURSOR 5,8:PRINT"01":CURSOR 32,7:PRINT"&'":CURSOR 32,8:PRINT"67"
40190 CURSOR 5,14:PRINT"$%":CURSOR 5,15:PRINT"45":CGEN
40200 CURSOR 8,14:PRINT"Matercomputer":CURSOR 19,15:PRINT"Battle Armor":CURSOR 8,16:PRINT"C.GUNNER":CURSOR 19,17:PRINT"GUARDROID"
40210 CURSOR 8,18:PRINT"SOLDIER":CURSOR 19,19:PRINT"THX1138":CURSOR 8,20:PRINT"KLEEXS":CURSOR 19,21:PRINT"DRAX"
40220 CURSOR 8,22:PRINT"MEGAKNIGHT":CURSOR 19,23:PRINT"H.GUNNER"
40230 CURSOR 8,7:PRINT"Traveler":CURSOR 19,8:PRINT"BLACKKNIGHT":CURSOR 2,3:PRINT"HIT SPACE TO NEXT,HIT 'S' TO START!";
40250 PLAY 180:SOUND 11,100:SOUND 12,30:SOUND 13,9:SOUND 8,16
40260 PLAY "O5G3AE5D3EC5-G3-AD5E7E3GD5-G3-AC5DE3GA7":I=0
40500 A$=INKEY$:IF A$="S" OR A$="s" THEN PLAY "O4E3":RETURN
40510 IF A$=" " GOTO 41000
40520 I=I+1:IF I=>2200 GOTO 41000 ELSE 40500
40999 '●●● DEMO 2 ●●●
41000 CURSOR 0,11:FOR I=1 TO 10:PRINTCHR$(&HE,&HF):NEXT:PRINTCHR$(&HF)
41010 CURSOR 1,2:PRINT"ﾄｵｲ,ﾄｵｲ ﾑｶｼ,ﾊﾙｶ ｶﾅﾀ ﾉ ｳﾁｭｳ ﾃﾞﾉ ﾊﾅｼﾃﾞｱﾙ｡";:PRINT:PRINT"ﾋﾄﾋﾞﾄ ﾊ Computer ﾆ ｼﾊｲｻﾚ ﾑｷﾘｮｸ ﾅ ｾｲｶﾂ ｦ"
41020 PRINT:PRINT"ｲﾄﾅﾝﾃﾞｲﾀ｡ｿﾝﾅ ｱﾙﾄｷ,ﾋﾄﾘ ﾉ ﾜｶﾓﾉ ｶﾞﾀﾋﾞﾆ ﾃﾞﾀ｡";:PRINT:PRINT"ﾜｸｾｲ HDE226868 ﾆ ｱﾙ MatherComputer ｦ"
41030 PRINT:PRINT"ﾊｶｲ ｼ,ﾋﾄﾋﾞﾄ ｦ ｽｸｳﾀﾒﾃﾞｱﾙ｡":PRINT:PRINT" ｱﾅﾀ ﾊ ｺﾉ ﾜｶﾓﾉ ﾄ ﾅｯﾃ ｢Battle Armor｣ ﾆ"
41040 PRINT:PRINT"ﾉﾘｺﾐ,MatherComputer ｦ ﾀｵｽﾉﾀﾞ!!":PRINT:PRINT" ｹﾝﾄｳ ｦ ｲﾉﾙ!!"
41050 CURSOR 2,21:PRINT"HIT SPACE TO BACK,HIT 'S' TO START!"
41100 PLAY 180:PLAY"V15O4G3AE5D3EC5-G3-AD5E7:V12O4R1G3AE5D3EC5-G3-AD5E7:V8O4R2G3AE5D3EC5-G3-AD5E7"
41110 PLAY "E3GD5-G3-AC5D5E3GA7:R1E3GD5-G3-AC5D5E3GA7:R3E3GD5-G3-AC5D5E3GA7":I=0
41500 A$=INKEY$:IF A$="S" OR A$="s" THEN PLAY "O4E3":RETURN
41510 IF A$=" " GOTO 40000
41520 I=I+1:IF I=>2200 GOTO 40000 ELSE 41500
50998 '■■■ OBJECT DATA ■■■
50999 '●●● ROUND EARTH ●●●
51000 DATA *,CREDIT,ｼｰﾙﾄﾞ,*,ｻｲｺﾚｲ,CREDIT,ｴﾈﾙｷﾞｰﾊﾟｯｸE,*,*,CREDIT
51020 DATA *,CREDIT,ﾜｰﾌﾟﾕﾆｯﾄ,*,ｹﾝｼﾞｬﾉｲｼ,ﾊﾞｰﾆｱﾌﾞｰｽﾀｰ,*,*,*,CREDIT
51040 DATA CREDIT,ｹﾝｼﾞｬﾉｲｼ,CREDIT,*,*
51099 '●●● ROUND ｼﾘｳｽ ●●●
51100 DATA *,ｹﾝｼﾞｬﾉｲｼ,*,*,*,CREDIT,*,CREDIT
51120 DATA *,CREDIT,CREDIT,*,*,CREDIT,*,T.T.C
51140 DATA ﾅﾊﾟｰﾑﾗﾝﾁｬｰ,ｴﾈﾙｷﾞｰｼﾞｪﾈﾚｰﾀE,ﾜｰﾌﾟﾄﾞﾗｲﾌﾞ,CREDIT,*,CREDIT,*
51160 DATA ｹﾝｼﾞｬﾉｲｼ,G.ｺﾝﾄﾛｰﾗ
51199 '●●● ROUND HDE226868 ●●●
51210 DATA *,*,ﾌﾟﾛﾃｸﾀｰ,*,CREDIT,CREDIT,*,*,*
51240 DATA ﾊｲﾊﾟｰﾊﾞｽﾞｰｶ,CREDIT,*,ｴﾈﾙｷﾞｰﾊﾟｯｸE,CREDIT,*,*
51260 DATA ｹﾝｼﾞｬﾉｲｼ,*,*,ﾊﾞﾙｶﾝﾎﾟｯﾄﾞ,*,*,*,ｹﾝｼﾞｬﾉｲｼ,*
51998 '■■■ MAN,SHOP,ENEMY DATA ■■■
51999 '●●● ROUND EARTH ●●●
52000 DATA ﾄﾞｯｸ*,*,*,*,Enemy,*,Traveler,*,ｼﾞｬﾝｸﾔ1*,*
52020 DATA *,*,Enemy,Traveler,*,Enemy,ｼﾞｬﾝｸﾔ2*,*,*,*
52040 DATA *,*,*,Enemy,ｺｳｶﾝｼﾞｮ*
52099 '●●● ROUND ｼﾘｳｽ ●●●
52100 DATA *,*,Traveler,ﾄﾞｯｸ*,ｺｳｶﾝｼﾞｮ*,Enemy,*,*
52120 DATA Enemy,*,Enemy,*,ｼﾞｬﾝｸﾔ4*,*,Traveler,Enemy,*,*
52150 DATA Enemy,*,ｼｬﾝｸﾔ3*,*,Enemy,*,Enemy
52199 '●●● ROUND HDE226868 ●●●
52200 DATA ﾄﾞｯｸ*,*,*,*,*,*
52230 DATA *,ｼﾞｬﾝｸﾔ5*,Traveler,*,*
52250 DATA Traveler,*,*,Enemy,ｺｳｶﾝｼﾞｮ*,*,ｼﾞｬﾝｸﾔ6*,*
52270 DATA *,Enemy,Enemy,Enemy,*,MatherComputer
54999 '■■■ ENEMYS DATA ■■■
55000 DATA C.GUNNER,GUARDROID,SOLDIER,MEGAKNIGHT,KLEEXS
55010 DATA Traveler,DRAX,THX1138,H.GUNNER,BLACKKNIGHT
55020 DATA MatherComputer
```

mini New Products News

ゲーム・ソフト
アタックフォー

■パックス・エレクトロニカ・ジャパンからリアル・タイム女子バレーボール・ゲーム"アタックフォー"が発売された.

《特徴》

▶対戦試合モードと2人プレイ・モードの選択が可能▶対戦試合モードでは中国, ソ連, アメリカの3強チームが登場▶トスはクイックトス, オープントスが可能▶攻撃はオープン, クイック, 時間差, ツー攻撃, フェイント攻撃が可能▶1試合3セット・マッチの本格派

《対応機種》

MSX (RAM容量8K以上)

《価格》

カートリッジ版 ¥5,500

テープ版 ¥4,200

《問い合わせ先》

パックス・エレクトロニカ・ジャパン(株)

〠101 東京都千代田区外神田3-6-13

清田商会ビル2F ☎(03)257-1085 (代表)

PC-9800シリーズ

N88-BASIC(86)+マシン語

LOST QUEEN ロスト クイーン

■野生児

中世ヨーロッパのとある平和な小国家で，ある日突然王女が誘拐された．どうやら日本国江戸時代へ連れ去られたらしい．

あなたは幻のものとされる炎の剣，盾，鎧を装備，江戸時代へのタイム・トンネルを捜さねばならない．

ストーリーはPiO'86年1月号のものと同じですが，内容は異なります．

■プログラム・インフォメーション

言語	N88-BASIC (86) マシン語　0000～01FF 0000～269F 0000～0C7F
面白さ	！！！
動き・操作性	→→→
サウンド	♪♪
編集部評	シンプルなロールプレイングですが，もう少し登場キャラクタに凝ってほしいですね．(Ti)

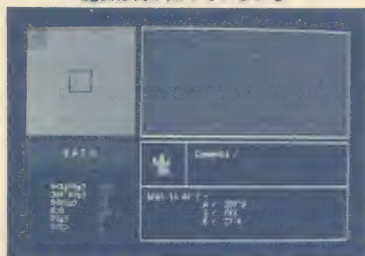
入力方法

①リスト1のBASICを入力し**SAVE "LOST-PRO"** としてセーブします．

②**DEF SEG=&H1B00**を実行した後，モニタからリスト2のマシン語を入力し，**BSAVE "LOST-MAC", 0, &H200**でセーブします．

③**DEF SEG=&H1B00**を実行した後，モニタからリスト3のマシン語を入力し，**BSAVE"LOST-DAT", 0, &H26A0**でセーブします．

④**DEF SEG=&H1B00**を実行した後，モニタからリスト4のマシン語を入力し，

魔女は何か知っているかも

BSAVE "LOST-MAP", 0, &HC80でセーブします．

なお各過程の前で，必ずリセットしてください．

遊び方

RUN "LOST-PRO"でスタートです．最初にNew GameかOld Gameか聞いてきますから，初めてなら**N**，そうでなければ**O**を入力してください．

移動は[2][4][6][8]キーで，セーブは[HELP]キーです．あとは画面の説明でわかると思います．なお，エリアは80×40=3200エリアあります（山には入れません）．

助言

最初から，すべてのエリアを見ようとするのは無謀です．まず武器，防具を売る町で武器，防具を装備して，弱い敵と戦い，寺院，薬物を売る町で耐久力の回復，攻撃力の増強，etcをしながら，炎の剣，鎧を手に入れてください（炎の盾は寺院，町では得られません）．

敵の出現する頻度，強さは，野原<道<川の順です．なお難しすぎると思われたら，DATA文をいじってくださっても結構です．

動きが遅いと思われたら＊WATサブルーチン内をいじってください．

では頑張ってタイム・トンネルを見付けてください．

表　変数表

変数名	内容
TR(1)	主人公の耐久力
TR(2)	主人公の攻撃力
TR(3)	主人公の回避力
TR(4)	主人公の所持金貨
TR(5)	主人公の魔力
TR(6)	主人公の経験
NAM$(N)	敵の名前
MR(N,1)	敵の耐久力
MR(N,2)	敵の攻撃力
MR(N,3)	敵の回避力
MR(N,4)	敵の所持金貨
MR(N,5)	得られる経験

終わりに

タイム・トンネルは，ある能力の制約を満たさなければ開きません．

キャラクタ表示ルーチンは山田裕之氏（8086マシン語入門[2]）のルーチンを使用させて頂きました．厚くお礼を申し上げます．

■参考文献
"ペーパーウェア PC-9801〔2〕", 工学社

リスト1　LOST QUEEN　BASICリスト

```
100 '**************************************
**************************************
110 '                          LOST   QUE
EN
120 '
    Programmed by K.KOJIMA
130 '
    Desighned  by S.KOJIMA
140 '**************************************
**************************************
150 '
160 '━━━━━━━ INITIALIZE ━━━━━━━
170 SCREEN 3,0:COLOR 7,0,,7
180 WIDTH 80,25:CONSOLE 0,25,0,1
190 CLS 3
200 CLEAR ,&H1C00:DEF SEG=&H1C20
210 BLOAD 'LOST-DAT'
220 DEF SEG=&H1E8A
230 BLOAD 'LOST-MAP'
240 DEF SEG=&H1C00
250 BLOAD 'LOST-MAC'
260 FOR J=1 TO 6
270  READ TR(J)
280 NEXT
290 FOR J=1 TO 10
300  READ NAM$(J)
310  READ MR(J,1),MR(J,2),MR(J,3),MR(J,4
),MR(J,5)
320 NEXT
330 FOR J=1 TO 5
340  READ D$(J)
350 NEXT
360 LOCATE 20,12:PRINT '  NEW  Game  or
 OLD  Game  ?   '
370 LOCATE 20,13:PRINT '    NEW ··· [N]
    OLD ··· [O]  ';
380 INPUT W$:CLS:IF W$='N' THEN 420
390 IF W$='O' THEN OPEN 'QUEEN' FOR INPU
T AS #1:INPUT #1,TR(1),TR(2),TR(3),TR(4)
,TR(5),TR(6),SL,SH:CLOSE #1:POKE &H1A,SL
:POKE &H1B,SH:POKE &H19,5:GOTO 410
400 GOTO 360
410 GOSUB *GRAPHIC:GOSUB *TR.HYO:GOTO 47
0
420 GOSUB *GRAPHIC
430 GOSUB *TR.HYO
440 POKE &H1A,&HD1
450 POKE &H1B,4
460 POKE &H19,2
470 A=&H20:CALL A:FOR J=0 TO 1:LINE (80+
J,80+J)-(120-J,120-J),0,B:NEXT
480 ON HELP GOSUB *SAV:HELP ON
490 '━━━━━━━ MAIN  ROUTIN ━━━━━━━
━
500 *MAIN
510 '-------------------------------------
---------
```

▶こんにちは！初投稿です．先日，友人T.Oとポケコンの電池が高いと話していたら，ACアダプタを使っているという．まあここまでは，ありきたりなのですが，そのアダプタが9[V]だと．一瞬何も言えなかった．自分としては，ポケコンがかわいそうなので，やめろと注意たとのだが，やめる気配がないので，ポケコン(PC-1350)が死んだら，線香一本ずつあげようと，クラスのポケコンユーザーに言い触らしたのであった．

（細野晴臣のポンポン蒸気の好きなイエローマジックカーニバル）

```
520 TOCHI=PEEK(&HC)
530 GOSUB *SO1
540 COLOR 5:LOCATE 50,15:ON TOCHI+1 GOSUB 560,570,580,590,600
550 GOTO 610
560 PRINT " ﾉﾊﾗ  ﾃﾞｽ         ":RETURN
570 PRINT " ﾐﾁ   ﾃﾞｽ         ":RETURN
580 PRINT " ｶﾜ   ﾃﾞｽ         ":RETURN
590 PRINT " ﾏﾁ   ﾃﾞｽ         ":RETURN
600 PRINT " ｼﾞｲﾝ ﾃﾞｽ         ":RETURN
610 GOSUB *WAI
620 IF PEEK(&H1B)=&HB AND PEEK(&H1A)=&HA2 THEN GOSUB *FIN
630 IF PEEK(&H1B)=0 AND PEEK(&H1A)=&HAC THEN GOSUB *FIR
640 IF TOCHI=3 THEN 680
650 IF TOCHI=4 THEN 1120
660 GOTO *APPEAR
670 '-----------------------------------------------
680 COLOR 6:GOSUB *WAI:FOR II=0 TO 2:GOSUB *SO1:FOR J=0 TO 30:NEXT:GOSUB *SO1:NEXT
690 LOCATE 50,15:PRINT "ﾊｲﾘﾏｽｶ ? (Y/N)
"
700 V$=INKEY$:IF V$="Y" OR V$="y" THEN 730
710 IF V$="N" OR V$="n" THEN LOCATE 50,15:PRINT SPC(28):GOTO *IDOU
720 GOTO 700
730 KIN=PEEK(&H1A)
740 LOCATE 50,15
750 IF KIN=&HDE      THEN  PRINT "ｺｺﾊ ﾌﾞｷﾄｼ ｱﾙｻﾞﾝ ﾃﾞｽ ":GOTO 940
760 IF KIN=&HE8      THEN  PRINT "ｺｺﾊ ﾔｸﾌﾞﾂﾄｼ ｸﾙｿｰ ﾃﾞｽ"
770 GOSUB *WAI:GOSUB *WAI:COLOR 7
780 LOCATE 50,15:PRINT "ﾄﾞﾚｦ ｶﾜﾉｶﾈ ?
"
790 LOCATE 40,20:PRINT " A: ﾀｲｷｭｳﾘｮｸｶｲﾌｸｻﾞｲ     (20)  "
800 LOCATE 40,21:PRINT " B: ﾏﾎｳﾉｸｽﾘ     (20)  "
810 LOCATE 40,22:PRINT " C: ｼｯﾌﾟ      (20)  "
820 LOCATE 40,23:PRINT " P: ｶﾜﾅｲ
 "
830 V$=INKEY$
840 IF V$="A" AND TR(4)>19 THEN TR(1)=TR(1)+30:GOTO 890
850 IF V$="B" AND TR(4)>19 THEN TR(5)=TR(5)+5 :GOTO 890
860 IF V$="C" AND TR(4)>19 THEN TR(3)=TR(3)+3 :GOTO 890
870 IF V$="P" THEN *IDOU
880 GOTO 830
890 GOSUB *SO1
900 TR(4)=TR(4)-20
910 GOSUB *TR.HYO
920 GOTO 830
930 '-----------------------------------------------
940 GOSUB *WAI:COLOR 7
950 LOCATE 50,15:PRINT "ﾄﾞﾚｶﾞ ﾎｼｲﾉｶ ?
"
960 LOCATE 40,20:PRINT " A: ﾂﾙｷﾞ      (50)    P:ｶﾜﾅｲ "
970 LOCATE 40,21:PRINT " B: ﾖﾛｲ       (50)
 "
980 LOCATE 40,22:PRINT " C: ﾎﾉｳﾉﾂﾙｷﾞ(500)
 "
990 LOCATE 40,23:PRINT " D: ﾎﾉｳﾉﾖﾛｲ (500)
 "
1000 V$=INKEY$
1010 IF V$="A" AND TR(4)>49  THEN TR(4)=TR(4)-50 :TR(2)=100:GOTO 1070
1020 IF V$="B" AND TR(4)>49  THEN TR(4)=TR(4)-50 :TR(3)=100:GOTO 1070
1030 IF V$="C" AND TR(4)>499 THEN TR(4)=TR(4)-500:TR(2)=TR(2)+100:GOTO 1070
1040 IF V$="D" AND TR(4)>499 THEN TR(4)=TR(4)-500:TR(3)=TR(3)+100:GOTO 1070
1050 IF V$="P" THEN *IDOU
1060 GOTO 1000
1070 FOR II=0 TO 5:GOSUB *SO1:FOR J=0 TO 20:NEXT:NEXT:GOSUB *TR.HYO
1080 LOCATE 50,15:PRINT SPC(20)
1090 LOCATE 50,15:PRINT "ｺｳｹﾞｷﾘｮｸ";TR(2);"ｶｲﾋﾘｮｸ";TR(3)
1100 FOR J=0 TO 3:GOSUB *WAI:NEXT:LOCATE 50,15:PRINT SPC(28)
1110 GOTO 950
1120 '-----------------------------------------------
1130 COLOR 6:GOSUB *WAI:FOR II=0 TO 2:GOSUB *SO1:FOR J=0 TO 30:NEXT:GOSUB *SO1:NEXT
1140 LOCATE 50,15:PRINT "ﾊｲﾘﾏｽｶ ? (Y/N)
"
1150 V$=INKEY$:IF V$="Y" OR V$="y" THEN 1180
1160 IF V$="N" OR V$="n" THEN LOCATE 50,15:PRINT SPC(28):GOTO *IDOU
1170 GOTO 1150
1180 COLOR 7:GOSUB *WAI:LOCATE 50,15:PRINT "ｺｲｲｿﾉ ｼﾞｲﾝﾆ ﾅﾝﾉﾖｳﾀﾞ "
1190 LOCATE 40,20:PRINT " A: ﾀｲｷｭｳﾘｮｸ ｿﾞｳｷｮｳ (20) "
1200 LOCATE 40,21:PRINT " B: ｺｳｹﾞｷﾘｮｸ ｦﾂｹﾆ  (20) "
1210 LOCATE 40,22:PRINT " C: ｶｲﾋﾘｮｸ   ｦﾂｹﾆ  (20) "
1220 LOCATE 40,23:PRINT " D: ﾏﾘｮｸ     ｦﾂｹﾆ  (20) "
1230 V$=INKEY$
1240 IF V$="A" AND TR(4)>19 THEN TR(1)=TR(1)+25:GOTO 1300
1250 IF V$="B" AND TR(4)>19 THEN TR(2)=TR(2)+4 :GOTO 1300
1260 IF V$="C" AND TR(4)>19 THEN TR(3)=TR(3)+4 :GOTO 1300
1270 IF V$="D" AND TR(4)>19 THEN TR(5)=TR(5)+5 :GOTO 1300
1280 IF V$="P" THEN *IDOU
1290 GOTO 1230
1300 TR(4)=TR(4)-20
1310 GOSUB *SO1:GOSUB *TR.HYO
1320 GOTO 1230
1330 '-----------------------------------------------
1340 *APPEAR
1350 RANDOMIZE VAL(RIGHT$(TIME$,2))
1360 RN=INT(RND*5+1)+TOCHI
1370 IF RN<5 THEN *IDOU
1380 '-----------------------------------------------
1390 LN=INT(RND*15+1)+TOCHI*5
1400 COLOR 6
1410 FOR J=0 TO 2:BEEP 1:BEEP 1:BEEP 1:FOR JJ=0 TO 10:BEEP 1:FOR II=0 TO 30:NEXT:BEEP 0:NEXT:BEEP 1:BEEP 0:NEXT
1420 ON LN GOSUB 1440,1440,1440,1450,1450,1450,1460,1460,1460,1470,1470,1480,1480,1480,1490,1490,1500,1500,1510,1510,1520,1520,1530,1530
1430 GOTO 1540
1440 TEKI=1 :RETURN
1450 TEKI=2 :RETURN
1460 TEKI=3 :RETURN
1470 TEKI=4 :RETURN
1480 TEKI=5 :RETURN
1490 TEKI=6 :RETURN
1500 TEKI=7 :RETURN
1510 TEKI=8 :RETURN
1520 TEKI=9 :RETURN
1530 TEKI=10:RETURN
1540 LOCATE 50,15:PRINT SPC(20)
1550 COLOR 2:LOCATE 50,15:PRINT NAM$(TEKI);"ｶﾞ ｱﾗﾊﾚﾀ !!"
1560 POKE &H1C,TEKI+5
1570 A=&HA3:CALL A:GOSUB *WAI
1580 '-----------------------------------------------
1590 COLOR 7:LOCATE 40,20:PRINT " A / ｺｳｹﾞｷ "
1600           LOCATE 40,21:PRINT " S / ﾊﾅｽ "
1610           LOCATE 40,22:PRINT " E / ﾆｹﾞﾙ "
1620 LOCATE 40,23:PRINT "
 "
1630 V$=INKEY$
1640 IF V$="A" THEN ENER=MR(TEKI,1):GOTO *ATTACK
1650 IF V$="S" THEN ENER=MR(TEKI,1):GOTO *SPEAK
1660 IF V$="E" THEN ENER=MR(TEKI,1):GOTO *ESCAPE
1670 GOTO 1630
1680 '-----------------------------------------------
1690 *ATTACK:COLOR 2
1700 LOCATE 50,15:PRINT "ｱﾅﾀﾉ ｺｳｹﾞｷ !!
 ":GOSUB *SO3:FOR J=0 TO 2:GOSUB *WAI:NEXT
1710 IF (TR(2)+RND*30+TR(5))<(MR(TEKI,3)+RND*30) THEN GOSUB *SO2:LOCATE 50,15:PRINT " ﾊｽﾞﾚﾀ !!        ":GOSUB *WAI:GOTO *DIF
1720 BEEP 1:FOR I=0 TO 200:NEXT:BEEP 0:COLOR 6:LOCATE 50,15:PRINT " ﾒｲﾁｭｳ !!
 ":GOSUB *WAI
1730 ENER=ENER-INT(TR(2)*RND/2+1)
1740 IF ENER<0 THEN BEEP:LOCATE 50,15:PRINT "ﾃｷﾊ ﾆｹﾞﾀﾞｼﾀ !!        ":TR(4)=TR(4)+MR(TEKI,4):TR(6)=TR(6)+MR(TEKI,5):GOSUB *TR.HYO:LINE (230,230)-(274,274),0,BF:GOTO *IDOU
1750 COLOR 5:LOCATE 50,15:PRINT "ﾃｷﾉ ﾀｲｷｭｳﾘｮｸ=";ENER:FOR J=0 TO 2:GOSUB *WAI:NEXT
1760 GOTO *DIF
1770 *DIF:COLOR 3
1780 LOCATE 50,15:PRINT "ﾃｷﾉｺｳｹﾞｷ !!
 ":GOSUB *SO3:FOR J=0 TO 2:GOSUB *WAI:NEXT
1790 IF (MR(TEKI,2)+RND*30)<(TR(3)+RND*30+TR(5)) THEN GOSUB *SO2:LOCATE 50,15:PRINT "ﾊｽﾞﾚﾀ !!         ":GOSUB *WAI:GOTO 1840
1800 FOR J=0 TO 20:BEEP 1:FOR JJ=0 TO 5:NEXT:BEEP 0:NEXT:COLOR 6:LOCATE 50,15:PRINT " ﾔﾗﾚﾀ  !!        ":GOSUB *WAI
1810 TR(1)=TR(1)-INT(MR(TEKI,2)*RND/2+1)
1820 IF TR(1)<0 THEN BEEP:COLOR 2:LOCATE 50,15:PRINT "YOU ARE DEAD !!     ":END
1830 GOSUB *TR.HYO
1840 COLOR 7:LOCATE 40,20:PRINT "
 "
1850          LOCATE 40,21:PRINT " Select :
 "
1860          LOCATE 40,22:PRINT " A:ｺｳｹﾞｷ     E:ﾆｹﾞﾙ
 "
1870          LOCATE 40,23:PRINT "
 "
1880 V$=INKEY$
1890 IF V$="A" THEN *ATTACK
1900 IF V$="E" THEN *ESCAPE
1910 GOTO 1880
1920 '-----------------------------------------------
1930 *ESCAPE
1940 IF RND<.5 THEN GOSUB *SO1:LOCATE 50,15:PRINT "ｾｲｺｳ !!           ":GOSUB *TR.HYO:LINE(230,230)-(274,274),0,BF:GOTO *IDOU
1950 GOSUB *SO1:GOSUB *SO2:GOSUB *SO1:GOSUB *SO1
1960 LOCATE 50,15:PRINT "ｼｯﾊﾟｲ !!
 ":GOSUB *WAI:GOTO *DIF
1970 '-----------------------------------------------
1980 *SPEAK
1990 IF TEKI>5 THEN D$="ｸﾞﾙﾙ ?
 ":GOSUB  2030:GOSUB *WAI:GOTO *DIF
2000 IF RND<.5 THEN D$="ﾄﾞｹ !!
 ":GOSUB 2030: GOSUB *WAI:GOTO *DIF
2010 TU=INT(RND*5+1)
2020 D$=D$(TU):GOSUB 2030:LINE(230,230)-(274,274),0,BF:GOTO *IDOU
2030 COLOR 6:LOCATE 50,15:PRINT SPC(20):GOSUB *SO1:GOSUB *SO2:GOSUB *SO2
2040 LOCATE 50,15:PRINT D$:RETURN
2050 '-----------------------------------------------
2060 *IDOU:COLOR 7:GOSUB *WAI
2070 LOCATE 40,20:PRINT "     [8]
 "
2080 LOCATE 40,21:PRINT " [4]─┼─[6]
 "
2090 LOCATE 40,22:PRINT "     [2]
 "
2100 LOCATE 40,23:PRINT "
 "
2110 V$=INKEY$:IF V$="" THEN 2110
2120 IF V$="2" AND PEEK(&H11)<>5 THEN POKE &H19,2:GOTO 2170
2130 IF V$="4" AND PEEK(&HB)<>5  THEN POKE &H19,4:GOTO 2170
2140 IF V$="6" AND PEEK(&HD)<>5  THEN POKE &H19,6:GOTO 2170
2150 IF V$="8" AND PEEK(&H7)<>5  THEN POKE &H19,8:GOTO 2170
2160 GOTO 2110
2170 A=&H20:CALL A
2180 FOR J=0 TO 1:LINE(80+J,80+J)-(120-J,120-J),0,B:NEXT
2190 GOTO *MAIN
2200 '-----------------------------------------------
2210 *FIN
2220 IF TR(2)<300 THEN RETURN
2230 IF TR(3)<300 THEN RETURN
2240 IF TR(4)<300 THEN RETURN
2250 IF TR(5)<100 THEN RETURN
2260 IF TR(6)<1000 THEN RETURN
2270 GOSUB *SO1:GOSUB *SO3:GOSUB *SO2:GOSUB *SO3:GOSUB *SO1
2280 COLOR 6:LOCATE 50,15:PRINT "ﾔｯﾀ - !!"
2290 COLOR 5:LOCATE 40,20:PRINT "  ｱﾅﾀﾊ ﾂｲﾆ ﾆﾎﾝｺｸ ｴﾄﾞｼﾞﾀﾞｲﾆ ﾂｳｼﾞﾙ  "
2300          LOCATE 40,21:PRINT " ﾀｲﾑﾄﾝﾈﾙﾉ ｲﾘｸﾞﾁｦ ﾊｯｹﾝ ｼﾏｼﾀ !! "
2310          LOCATE 40,22:PRINT "
 "
2320          LOCATE 40,23:PRINT "
 "
2330 FOR J=0 TO 5000:NEXT:END
2340 '-----------------------------------------------
2350 *SAV:HELP OFF
2360 LOCATE 50,15:INPUT " SAVE  (Y/N)";Z$
2370 IF Z$="N" THEN LOCATE 50,15:PRINT SPC(28):HELP ON:RETURN
2380 IF Z$="Y" THEN 2400
2390 GOTO 2360
2400 SL=PEEK(&H1A):SH=PEEK(&H1B):OPEN "QUEEN" FOR OUTPUT AS #1
2410 WRITE #1,TR(1),TR(2),TR(3),TR(4),TR(5),TR(6),SL,SH
2420 CLOSE #1:HELP ON:LOCATE 50,15:PRINT SPC(28):RETURN
2430 '-----------------------------------------------
2440 *FIR
2450 IF TR(2)<200 OR TR(3)<200 THEN RETURN
2460 COLOR 4:LOCATE 50,15:PRINT "ｱﾅﾀﾊ <ﾎﾉｳﾉﾀﾃ>ｦ ﾃﾆｲﾚﾀ"
2470 BEEP:TR(2)=300:TR(3)=300:GOSUB *TR.HYO:RETURN
2480 *SO1:BEEP 1:FOR J=0 TO 50:NEXT:BEEP 0:RETURN
```

リスト1 LOST QUEEN BASICリスト

```
2490 *SO2:BEEP 1:FOR J=0 TO 10:NEXT:BEEP
 0:RETURN
2500 *SO3:BEEP 1:FOR II=0 TO 10:BEEP 1:B
EEP 1:BEEP 0:FOR J=0 TO 5:BEEP 1:BEEP 1:
BEEP 0:BEEP 0:BEEP 1:NEXT:BEEP 1:BEEP 0:
BEEP 1:BEEP 1:BEEP 0:NEXT
2510 *WAI:FOR J=0 TO 400:NEXT
  :RETURN
2520 *TR.HYO
2530 COLOR 4
2540 FOR J=1 TO 6
2550   LOCATE 16,17+J:PRINT TR(J)
2560 NEXT
2570 COLOR 7
2580 RETURN
2590 *GRAPHIC
2600 LINE (210,0)-(599,200),7,B
2610 LINE (210,210)-(599,399),7,B
2620 LINE (210,210)-(210,399),7
2630 LINE (210,294)-(599,294),7
2640 LINE (294,210)-(294,294),7
2650 FOR J=0 TO 22 STEP 2
2660  LINE (J,210+J)-(200-J,255-J),1,B
2670 NEXT
2680 LINE (2,258)-(198,399),2,B
2690 COLOR 0
2700 LOCATE 29,1 :PRINT "     ┌┐  ┌───
┐┌───┐┌───┐
2710 LOCATE 29,2 :PRINT "     ││  │ ┌┐
││  ─┤└┐┌─┘
2720 LOCATE 29,3 :PRINT "     │└──┘│ └┘
│├─  │  ││
2730 LOCATE 29,4 :PRINT "     └───┘└───
┘└───┘  └┘
2740 LOCATE 29,5 :PRINT "          ┌───
┐┌┐┌┐┌───┐┌───┐┌─┬─┐
2750 LOCATE 29,6 :PRINT "          │ ┌┐
││└┘││  ─┤│  ─┤│   │
2760 LOCATE 29,7 :PRINT "          │ └┘
││  ││  ─┤│  ─┤│ │ │
2770 LOCATE 29,8 :PRINT "          └───
◣└───┘└───┘└───┘└─┴─┘
2780 LOCATE 29,10:PRINT "    The  Queen
 Who  Was  Robbed  ......
2790 COLOR 7
2800 LINE (211,1)-(598,199),1,BF
2810 LOCATE 9,14 :PRINT "D A T A"
2820 LOCATE 39,14:PRINT "Comments /"
2830 LOCATE 28,19:PRINT "What to do ? /"
2840 LOCATE 6,18 :PRINT "ﾀｲｷｭｳﾘｮｸ   "
2850 LOCATE 6,19 :PRINT "ｺｳｹﾞｷﾘｮｸ   "
2860 LOCATE 6,20 :PRINT "ｶｲﾋﾘｮｸ     "
2870 LOCATE 6,21 :PRINT "ｷﾝｶ        "
2880 LOCATE 6,22 :PRINT "ﾏﾘｮｸ       "
2890 LOCATE 6,23 :PRINT "ｹｲｹﾝ       "
2900 RETURN
2910 DATA 300,50,50,50,0,0
2920 DATA  ｼｮｳﾆﾝ,50,20,5,50,5
2930 DATA  ﾎﾞｸｼ ,80,50,30,10,10
2940 DATA  ﾏｼﾞｮ ,100,90,60,20,15
2950 DATA  ｹﾝｼ  ,120,90,95,30,20
2960 DATA  ｷｼ   ,150,120,100,30,20
2970 DATA  ﾊﾝｷﾞｮｼﾞﾝ,170,180,80,20,25
2980 DATA  ﾃﾞﾋﾞﾙ    ,200,200,90,50,20
2990 DATA  ｷｭｳｹﾂｷ   ,220,120,90,30,20
3000 DATA  ﾊﾞｯﾌｧﾛｰ ,250,250,250,20,30
3010 DATA  ｼｼ       ,300,300,300,30,90
3020 DATA  ﾎﾉｵﾗ ﾏﾄｲ ﾎｸｾｲﾍ ｺｹ
3030 DATA  ｶﾜﾆ ｼﾝﾋﾟﾊ ｶｸｻﾚﾙ
3040 DATA  ﾏﾁﾆﾊ ﾆｼｭﾙｲ ｱﾙ
3050 DATA  ｼｼﾊ ﾀﾀｶﾜﾇｶﾞ ﾄｸｻｸﾀﾞ
3060 DATA  ﾐﾅﾐﾆ ｳﾝﾒｲﾉ ﾄﾋﾞﾗｶﾞｱﾙ
```

リスト2 LOST QUEEN マシン語リストⅠ

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
0000 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
0010 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
0020 FC FB B8 00 1C 8E C8 B8 20 1C 8E D8 B8 8A 1E 8E :69
0030 C0 2E 8B 36 1A 00 2E 8A 16 19 00 80 FA 02 75 03 :A4
0040 83 C6 50 80 FA 04 75 03 83 EE 01 80 FA 06 75 03 :F9
0050 83 C6 01 80 FA 08 75 03 83 EE 50 2E 89 36 1A 00 :0C
0060 1E 06 56 8C C3 8E DB 8C CB 8E C3 31 FF 81 EE A2 :1B
0070 00 B6 05 B9 05 00 F3 A4 83 C6 4B 80 EE 01 75 F3 :7B
0080 5E 07 1F 31 C0 31 DB B6 05 B9 05 00 2E 8A 17 E8 :B1
0090 2E 00 04 05 80 C3 01 E2 F3 B0 00 80 C4 0A FE CE :1A
00A0 75 E7 CF FC FB B8 00 1C 8E C8 B8 20 1C 8E D8 B8 :5E
00B0 8A 1E 8E C0 2E 8A 16 1C 00 B8 1D 3A E8 01 00 CF :A7
00C0 50 53 51 52 56 57 BD 20 1C 8E DD 88 D3 32 FF D1 :B4
00D0 E3 8B 37 8B F8 32 C0 D1 E8 D1 E8 03 F8 8B EF AD :AE
00E0 BB 00 A8 90 B2 03 8E C3 8A F4 8A C8 32 ED F3 A4 :7F
00F0 8A C8 2B F9 83 C7 50 FE CE 75 EF 8B FD 80 C7 08 :17
--------------------------------------------------------
Sum: E3 23 CA D3 DE B1 FB FA 6C 16 05 6F 12 97 1A 90 :70
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
0100 FE CA 75 E2 5F 5E 5A 59 5B 58 C3 00 00 00 00 00 :05
0110 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
0120 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
0130 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
0140 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
0150 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
0160 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
0170 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
0180 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
0190 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
01A0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
01B0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
01C0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
01D0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
01E0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
01F0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
--------------------------------------------------------
Sum: FE CA 75 E2 5F 5E 5A 59 5B 58 C3 00 00 00 00 00 :05
```

リスト3 LOST QUEEN マシン語リストⅡ

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
0000 00 01 5A 03 B4 05 0E 08 68 0A C2 0C 1C 0F 76 11 :1F
0010 D0 13 2A 16 84 18 DE 1A 38 1D 92 1F EC 21 46 24 :34
0020 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
0030 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
0040 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
0050 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
0060 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
0070 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
0080 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 .00
0090 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
00A0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
00B0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
00C0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
00D0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
00E0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
00F0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
--------------------------------------------------------
Sum: D0 14 84 19 38 1D EC 22 A0 27 54 2B 08 30 BC 35 :53
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
0100 05 28 00 00 00 00 00 00 00 00 00 50 00 00 00 00 :7D
0110 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
0120 02 80 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :82
0130 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
0140 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
0150 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
0160 00 00 00 00 A0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :A0
0170 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
0180 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 01 40 00 00 00 00 :41
0190 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
01A0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 02 :02
01B0 80 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :80
01C0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
01D0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
01E0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
01F0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 A0 00 :A0
--------------------------------------------------------
Sum: 87 A8 00 00 A0 00 00 00 00 00 01 90 00 00 A0 02 :02
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
0200 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
0210 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
0220 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
0230 00 00 00 0A 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :0A
0240 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
0250 00 00 00 00 0A 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :0A
0260 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
0270 A0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :A0
0280 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
0290 00 00 FF FF FF FF FF FF FF FF FF AF FF FF FF FF :A2
02A0 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :F0
02B0 FD 7F FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :6E
02C0 FF FF FF FF FF FF 5F FE BF FF FF FF FF FF FF FF :0F
02D0 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :F0
02E0 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :F0
02F0 FF FF FF FF 5F FF FF FF FF FF FF F5 FF FF FF FF :46
--------------------------------------------------------
Sum: 98 7A F9 03 63 F9 59 F8 B9 F9 F9 9F F9 F9 F9 F9 :E9
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
0300 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :F0
0310 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FE BF F5 FF FF FF :A5
0320 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :F0
0330 FF FF FF FF FF FF FF FF 5F FF FF FF FF FF FF FD :4E
0340 7F FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :70
0350 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF 05 28 00 00 00 00 :23
0360 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
0370 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
0380 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
0390 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
03A0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
03B0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
03C0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
03D0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
03E0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
03F0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
--------------------------------------------------------
Sum: 7A FA FA FA FA FA FA FA 5A FA FF E3 F1 FB FB F9 :66
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
0400 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
0410 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
0420 00 00 00 00 55 AA 55 AA 55 AA 55 AA 55 AA 55 AA :FA
0430 55 AA 55 AA 55 AA 55 AA 55 AA 55 AA 55 AA 55 AA :F8
0440 55 AA 55 AA 55 AA 55 AA 55 AA 55 AA 55 AA 55 AA :F8
0450 55 AA 55 AA 55 AA 55 AA 55 AA 55 AA 55 AA 55 AA :F8
0460 55 AA 55 AA 55 AA 55 AA 55 AA 55 AA 55 AA 55 AA :F8
0470 55 AA 55 AA 55 AA 55 AA 55 AA 55 AA 55 AA 55 AA :F8
0480 55 AA 55 AA 55 AA 55 AA 55 AA 55 AA 55 AA 55 AA :F8
0490 55 AA 55 AA 55 AA 55 AA 55 AA 55 AA 55 AA 55 AA :F8
04A0 55 AA 55 AA 55 AA 55 AA 55 AA 55 AA 55 AA 55 AA :F8
04B0 55 AA 55 AA 55 AA 55 AA 55 AA 55 AA 55 AA 55 AA :F8
04C0 55 AA 55 AA 55 AA 55 AA 55 AA 55 AA 55 AA 55 AA :F8
04D0 55 AA 55 AA 55 AA 55 AA 55 AA 55 AA 55 AA 55 AA :F8
04E0 55 AA 55 AA 55 AA 55 AA 55 AA 55 AA 11 44 11 44 :A4
04F0 11 44 11 44 11 44 11 44 11 44 11 44 11 44 11 44 :A8
--------------------------------------------------------
Sum: 0D 3C 0D 3C 62 E6 62 E6 62 E6 62 E6 1E 80 1E 80 :EE
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
0500 11 44 11 44 11 44 11 44 11 44 11 44 11 44 11 44 :A8
0510 11 44 11 44 11 44 11 44 11 44 11 44 11 44 11 44 :A8
0520 11 44 11 44 11 44 11 44 11 44 11 44 11 44 11 44 :A8
0530 11 44 11 44 11 44 11 44 11 44 11 44 11 44 11 44 :A8
```

PiO PiO

▶p.180の桜だんごさんへ(書き忘れました. 3月号の——). PWGに入会します. 会員ナンバーは, 16番にしてください. それから鈴木康之さんへ. あのゼルバスには感動しました. 殊に地上物を破壊したときの快感はたまりません. P.S. ポッポSLさん, ペンネームを変えないでください. 僕は "ポッポSL" という言葉が好きです.
(ニボシを食べてカルシウムを強化しているMORNING MINA CALL)

```
0540 11 44 11 44 11 44 11 44 11 44 11 44 11 44 11 44 :A8
0550 11 44 11 44 11 44 11 44 11 44 11 44 11 44 11 44 :A8
0560 11 44 11 44 11 44 11 44 11 44 11 44 11 44 11 44 :A8
0570 11 44 11 44 11 44 11 44 11 44 11 44 11 44 11 44 :A8
0580 11 44 11 44 11 44 11 44 11 44 11 44 11 44 11 44 :A8
0590 11 44 11 44 11 44 11 44 11 44 11 44 11 44 11 44 :A8
05A0 11 44 11 44 11 44 11 44 11 44 11 44 11 44 11 44 :A8
05B0 11 44 11 44 05 28 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :CD
05C0 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :F0
05D0 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :F0
05E0 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :F0
05F0 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :F0
------------------------------------------------------
Sum: C8 2C C8 2C BC 10 B6 E7 B6 E7 B6 E7 B6 E7 B6 E7 :C5

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
0600 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :F0
0610 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :F0
0620 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :F0
0630 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :F0
0640 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :F0
0650 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :F0
0660 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :F0
0670 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF 00 00 :F2
0680 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
0690 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
06A0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
06B0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
06C0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
06D0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
06E0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
06F0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
------------------------------------------------------
Sum: F8 F8 F8 F8 F8 F8 F8 F8 F8 F8 F8 F8 F8 F8 F9 F9 :82

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
0700 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
0710 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
0720 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
0730 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
0740 00 00 00 00 00 00 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :F6
0750 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :F0
0760 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :F0
0770 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :F0
0780 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :F0
0790 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :F0
07A0 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :F0
07B0 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :F0
07C0 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :F0
07D0 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :F0
07E0 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :F0
07F0 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :F0
------------------------------------------------------
Sum: F5 F5 F5 F5 F5 F5 F4 F4 F4 F4 F4 F4 F4 F4 F4 F4 :46

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
0800 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF 05 28 :1F
0810 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 02 :02
0820 80 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 02 80 00 00 :02
0830 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
0840 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
0850 00 00 00 3C 00 00 00 00 7E 00 00 00 00 7E 00 00 :38
0860 00 00 7E 00 00 00 00 3C 00 00 00 00 00 00 00 00 :BA
0870 00 00 00 00 00 00 00 00 00 07 E0 00 07 E0 07 E0 :B5
0880 00 07 E0 07 E0 00 07 E0 00 00 00 00 00 00 00 00 :B5
0890 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
08A0 00 40 00 00 00 02 40 00 00 00 02 40 07 E7 E0 02 :94
08B0 00 07 E7 E0 00 00 07 E7 E0 00 00 00 00 00 00 00 :9C
08C0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
08D0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 18 00 00 00 00 3C :54
08E0 00 0A 00 00 7E 00 00 00 00 7E 00 00 00 00 3C 00 :42
08F0 00 00 01 FF 80 00 00 01 FF 80 00 00 03 FF C0 00 :C2
------------------------------------------------------
Sum: 7F 57 45 21 DD 01 4D 03 5C 04 F9 3F 12 C3 E8 48 :07

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
0900 00 C1 FF 83 00 01 E3 FF C7 80 03 F7 FF EF C0 03 :18
0910 F7 FF EF C0 01 E3 FF C7 80 0F FF C3 FF F0 0F FF :9D
0920 81 FF F0 1F FF 81 FF F8 0F FF 81 FF F0 1F FF C3 :65
0930 FF F8 3F FF FF FF FC 3F FF FF FF FC 1F FB FF DF :5F
0940 F8 38 1B FF D8 1C 78 1B FF D8 1E 78 1B FF D8 1E :4E
0950 FF FB FF DF FF FF 80 FF 01 FF 6F FE FF 7F F6 6F :A5
0960 FF FF FF F6 E7 FF FF FF E7 B7 FF FF FF ED B7 F0 :06
0970 00 0F ED B7 F7 E7 EF ED F7 F7 E7 EF EF FF F7 E7 :FD
0980 EF FF FF 00 00 00 FF FE FF FF FF 7F FE FF FF FF :61
0990 7F F8 00 00 00 1F F7 FF FF FF EF F7 FF FF FF EF :5C
09A0 FF FF E7 FF FF FF FF C3 FF F5 FF FF 81 FF FF FD :12
09B0 7F 81 FF FF FF FF C3 FF FF FF FE 00 7D 7F FF FE :B3
09C0 00 7F FF FF FC 00 3F FF FF 3E 00 7C FF FE 1C 00 :89
09D0 38 7F FC 08 00 10 3F FC 08 00 10 3F FE 1F FF F8 :71
09E0 7F 50 03 CB C0 0F F0 03 89 C0 0F E0 01 FF 80 07 :1E
09F0 F0 03 89 C0 0F E0 01 CB 80 07 C0 00 FF 00 03 C0 :00
------------------------------------------------------
Sum: 00 C0 8F 7C 7D 81 EA 8B 3F 09 BF 29 0D FB E3 B0 :09

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
0A00 00 FF 00 03 FF FB FF DF FF D9 1B FF D8 9B 8F FB :C9
0A10 FF DF F1 88 9B FF D9 11 07 FB FF DF E0 07 80 FF :21
0A20 01 E0 EF FE FF 7F F7 EF F0 00 0F F7 E7 F0 00 0F :0E
0A30 E7 B7 E0 00 07 ED F7 F0 00 0F EF B7 F0 18 0F ED :12
0A40 F7 F0 18 0F EF FF F0 18 0F FF FF 00 00 00 FF FE :0E
0A50 FF FF FF 7F FE FF FF FF 7F F8 00 00 00 1F F7 FF :03
0A60 FF FF EF F7 FF FF FF EF 05 28 00 00 00 00 0A 00 :07
0A70 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 18 00 00 00 00 :18
0A80 3C 00 00 00 00 7E 00 00 00 00 FF 05 00 00 01 FF :BE
0A90 80 00 00 01 FF 80 00 00 03 FF C0 00 00 03 FF C0 :84
0AA0 00 00 07 FF E0 00 00 07 FF E0 00 00 0F FF F0 00 :CA
0AB0 00 0F FF F0 00 00 0F FF F0 00 07 0F FF F0 E0 0F :F0
0AC0 8F FF F1 F0 3F E7 FF E7 FC 7F F7 FF EF FE 7F F0 :48
0AD0 00 0F FE FF F8 00 1F FF FF F8 00 1F FF FF F8 00 :2E
0AE0 1F FF FF F8 00 1F FF 7F F0 00 0F FE 3F E3 FF C7 :97
0AF0 FC 00 03 FF C0 00 3F E0 00 07 FC 3F E0 00 07 FC :02
------------------------------------------------------
Sum: 42 7F BD E4 62 67 1F 20 66 5F DF 13 AA 9B 6B 74 :45

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
0B00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 07 :07
0B10 00 00 00 E0 07 00 00 00 E0 07 00 00 00 E0 00 00 :AE
0B20 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
0B30 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 14 00 00 00 :14
0B40 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
0B50 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
0B60 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
0B70 00 00 00 00 00 00 00 50 00 00 00 00 00 00 00 00 :50
0B80 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
0B90 00 00 00 00 00 00 00 03 FF C0 00 00 07 FC E0 00 :A5
0BA0 00 01 FF 80 00 00 07 FF E0 00 00 03 FE 40 00 00 :A7
0BB0 07 FF E0 00 00 03 FF C0 00 7F F3 81 CF FE 3F E7 :8E
0BC0 FF 67 FC 30 67 FF 66 0C 7F F7 FF 2F FE 3F 87 FF :D1
0BD0 6F F0 3F F7 FF 2F FC 38 F7 FF 6F 1C 38 F7 FF 2F :D5
0BE0 1C 38 F7 FF 6F 1C 3F F7 81 EF FC 3F 87 81 EF F0 :9D
0BF0 7F F7 81 EF FE FF FF FF FF FF FF FF FF FF F5 FF :CF
------------------------------------------------------
Sum: 10 86 92 75 DA 4C A6 4C B5 2A 5C 0D A4 D0 89 0B :05

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
0C00 FF FF FF FF EB FF E7 FF FF FF FF DB FF FF FF FF :A0
0C10 BD FF FF FF FF 7C FF FF FF FE FF 7A FF FF FD FC :A0
0C20 3F FF FF FD FF BF FF FE BB FE 1F FF FF FB FF DF :A4
0C30 FF FF F7 FF 0F FF FF F7 FF EF FF FF EF FF 07 AF :88
0C40 FF EF FF F7 FF F8 EF FF 87 1F F7 6F FF F6 EF CF :88
0C50 8F FE 01 F3 BF E7 FF E7 FD 7F 87 FC 0F F0 7F F3 :7D
0C60 FF CF FE FF C7 FC FF F8 FF F9 FF 9F FF FF C7 FF :DF
0C70 FF F8 FF FB FE 5F FF 7F 87 FF EF F0 BF E0 00 07 :D7
0C80 FD 7F F0 00 0F FE 80 07 FF 60 01 80 07 FF 60 01 :47
0C90 7F F7 FF 2F FE BF 87 FF 6F F1 BF F7 FF 2F FD BA :E2
0CA0 F7 FF 6F 5D BF F7 81 2F BD BA F7 00 6F 5D BF F7 :18
0CB0 BD EF FD BF 87 BD EF F1 7F F7 BD EF FE FF FF 00 :AA
0CC0 FF FF 05 28 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF F0 :10
0CD0 01 FF FF FF E3 FF FF FF FF C7 FF FF FF FF CF FF :6E
0CE0 FF FF FF DF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :D0
0CF0 FF 80 3F FF FF FF C1 FF FF FF FF C0 FF FF FF FF :34
------------------------------------------------------
Sum: B4 91 8E 2E AE E0 05 72 68 46 F8 70 27 43 1E F0 :94

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
0D00 E0 7F FF FF FF F0 7F FF FF FF F8 3F FF FF FF FC :F8
0D10 1F FF FF FF FF DF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :F0
0D20 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :F0
0D30 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :F0
0D40 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FB F0 7F FF FF :5D
0D50 FD 0F FF FF FF FE FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :FD
0D60 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FE FF FF FF FF FD :ED
0D70 FF FF FF FF FD FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :EE
0D80 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :F0
0D90 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :F0
0DA0 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :F0
0DB0 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF F1 FF FF FF FF :E2
0DC0 F8 FF FF FF FF FC 3F FF FF FF FC 0F FF FF FF FF :33
0DD0 07 FF FF FF FF C7 FF FF FF FF E7 FF FF FF FF E3 :8C
0DE0 FF FF FF FF F0 7F FF FF FF F8 FF FF FF FF FE 7F :D9
0DF0 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :F0
------------------------------------------------------
Sum: F0 80 F0 F0 DF 05 B0 F0 F0 E9 CD 2E E1 70 EF 4F :37

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
0E00 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :F0
0E10 FF FF FF FB F0 7F FF FF FD 0F F0 7F FF FE FF F8 :D4
0E20 3F FF FF FF FF 07 FF FF FF FF F7 FF FF FF FF F7 :28
0E30 FF FF FE FF FF FF FF FD FF FF FF FF FD FF FF FF :EB
0E40 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :F0
0E50 FF FF FF FF 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 0F :0B
0E60 FE 00 00 00 1C 00 00 00 00 38 00 05 C0 00 30 00 :47
0E70 00 30 00 20 00 00 0E 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :5E
0E80 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
0E90 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
0EA0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
0EB0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 03 00 00 00 00 0E 00 :11
0EC0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
0ED0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
0EE0 00 00 0F 80 00 00 00 07 C0 00 00 00 00 F8 00 00 :4E
0EF0 00 00 08 00 00 00 00 08 00 00 01 00 00 00 00 02 :13
------------------------------------------------------
Sum: 38 2A 10 96 08 83 09 08 B9 46 E5 80 B9 F2 39 FD :E9

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
0F00 00 00 00 00 02 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :02
0F10 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 05 28 00 00 :2D
```

リスト3　LOST QUEEN　マシン語リストII

```
0F20 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
0F30 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
0F40 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
0F50 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
0F60 01 FF F0 00 00 03 FF F8 00 00 0F FF F8 00 00 1C :0C
0F70 00 36 00 00 5E 0D EF 00 00 BF F8 D9 80 01 7F 81 :A1
0F80 BC 40 02 FF E6 B0 C0 02 FF 81 5C 40 02 FC 03 94 :06
0F90 A0 02 F0 07 D8 A0 01 81 FB BE 40 00 E0 3D FE C0 :67
0FA0 00 60 06 FD C0 00 3F FE FB E0 00 3F FE BB F0 00 :23
0FB0 3F FF 47 F0 00 00 00 7F E0 00 00 00 3F C0 00 00 :D3
0FC0 00 1F 80 00 00 00 0F 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :AE
0FD0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
0FE0 00 00 00 00 00 00 00 00 3F 00 00 00 00 FF 80 00 :BE
0FF0 00 01 FF E0 00 00 03 FF F0 00 00 03 FF F8 00 00 :CC
---------------------------------------------------------
Sum: 9C F6 AE D3 DE 60 00 F7 04 DE A3 5A 9B D4 F0 F1 :77
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
1000 03 FF F8 00 00 03 FF F8 00 00 03 FF F8 00 00 01 :EF
1010 D1 F0 00 00 01 98 F0 00 00 01 3C E0 00 00 00 7E :E5
1020 C0 00 00 00 7F 80 00 00 00 00 00 00 03 F0 00 :B2
1030 00 00 0F FF F8 00 00 1F FF F6 00 00 5F FF EF 00 :67
1040 00 BF FF DF 80 01 7F FF BF C0 02 FF FE BF C0 02 :9B
1050 FF FC 5F C0 02 FF F8 1F A0 02 FF F0 1F A0 01 FF :82
1060 F8 3E 40 00 FF FC 7E C0 00 7F FE FC 00 00 3F FE :65
1070 F8 00 00 00 00 B8 00 00 00 00 00 00 00 3F 7F 00 :6E
1080 00 00 7F BF 80 00 00 7F CF C0 00 00 7F F3 E0 40 :5E
1090 00 3F FD F0 C0 00 1F FD FF 80 00 0F FD FF 00 00 :92
10A0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
10B0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
10C0 00 00 00 00 22 00 00 00 01 36 80 00 00 01 FB 40 :15
10D0 00 00 00 FF 80 00 00 01 D1 C0 00 00 01 98 C0 00 :6A
10E0 00 01 3C 80 00 00 00 7E 00 00 00 00 7F 00 00 00 :BA
10F0 00 00 00 00 00 03 F0 00 00 00 0F FF F8 00 00 1F :18
---------------------------------------------------------
Sum: 83 28 5D CC DB D2 F3 F0 FE 6E CD D8 68 2B F9 1D :1E
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
1100 FF F6 00 00 5F FF EF 00 00 BF FF DF 80 01 7F FF :DE
1110 BF C0 02 FF FE BF C0 02 FF FD 5F C0 02 FF FB 9F :B5
1120 A0 02 FF F7 DF A0 01 FF FB BE 40 00 FF FD FE C0 :CA
1130 00 7F FE FD C0 00 3F FE FB E0 00 00 00 BB F0 00 :FD
1140 00 00 47 F0 00 00 00 7F E0 00 00 00 3F C0 00 00 :95
1150 00 1F 80 00 00 00 0F 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :AE
1160 00 00 00 00 00 00 00 00 47 F4 7E 00 00 6F F6 FF :1D
1170 00 00 3F FB FF C0 05 28 00 03 FE 00 00 00 02 02 :2B
1180 00 00 00 02 02 00 00 00 02 02 00 00 00 02 02 00 :0C
1190 00 00 1F FF C0 00 00 01 FC 00 00 00 00 A8 00 00 :83
11A0 00 00 A8 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :A8
11B0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 07 07 C0 00 0C :DA
11C0 01 20 00 00 14 01 10 00 00 22 02 08 00 00 42 02 :B6
11D0 04 00 00 41 04 04 00 00 41 04 04 00 00 40 88 02 :60
11E0 00 00 80 88 02 00 00 80 00 02 00 00 80 00 02 00 :0E
11F0 00 80 00 02 00 00 80 00 02 00 00 80 03 00 00 00 :87
---------------------------------------------------------
Sum: 63 F6 4C AA D7 23 93 27 5D 7B 27 2E 03 D1 2E 6F :A1
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
1200 80 01 80 00 00 00 00 C0 00 00 00 00 60 00 00 20 :41
1210 00 20 00 00 10 00 40 00 00 2F FF A0 00 00 20 00 :5E
1220 20 00 00 20 00 20 00 00 20 00 20 00 00 20 00 20 :E0
1230 00 00 20 00 20 00 00 3F FF E0 00 00 7F CF F0 00 :9C
1240 00 03 FE 00 00 00 02 02 00 00 00 02 02 00 00 00 :09
1250 02 02 00 00 00 02 02 00 00 00 1F FF C0 00 00 02 :E8
1260 02 00 00 00 03 56 00 00 00 03 56 00 00 00 03 FE :B5
1270 00 00 00 03 FE 00 00 00 01 FC 00 00 00 00 F8 00 :F6
1280 00 00 07 07 C0 00 00 0C 01 20 00 00 14 01 10 00 :20
1290 00 22 02 08 00 00 42 02 04 00 00 41 04 04 00 00 :BD
12A0 41 04 04 00 00 40 88 02 00 00 80 A8 02 00 00 80 :BD
12B0 20 E2 00 00 80 F9 C2 00 00 80 23 8A 00 00 80 27 :11
12C0 1E 00 00 80 20 1E 00 00 80 00 06 00 00 C0 00 04 :26
12D0 00 00 C0 00 00 00 00 60 00 00 00 00 10 00 40 00 :70
12E0 00 2F FF A0 00 00 20 00 20 00 00 20 00 20 00 00 :4E
12F0 20 00 20 00 00 20 00 20 00 00 20 00 20 00 00 3F :FF
---------------------------------------------------------
Sum: 43 5D 8A 52 91 EF F0 91 C5 AE 5D 34 EB D4 DB 2A :45
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
1300 FF E0 00 00 00 00 00 00 00 03 FE 00 00 00 02 02 :E4
1310 00 00 00 02 02 00 00 00 02 02 00 00 00 02 02 00 :0C
1320 00 00 1F FF C0 00 00 02 02 00 00 00 03 56 00 00 :3B
1330 00 03 56 00 00 00 03 FE 00 00 00 03 FE 00 00 00 :5B
1340 01 FC 00 00 00 00 F8 00 00 00 07 07 C0 00 00 0C :CF
1350 01 20 00 00 14 01 10 00 00 22 02 08 00 00 42 02 :B6
1360 04 00 00 41 04 04 00 00 41 04 04 00 00 40 88 02 :60
1370 00 00 80 A8 02 00 00 80 20 E2 00 00 80 F9 F2 00 :17
1380 00 80 23 FA 00 00 80 27 FE 00 00 80 24 FE 00 00 :E4
1390 80 02 7E 00 00 C0 01 3C 00 00 C0 00 98 00 00 60 :B5
13A0 00 50 00 00 10 00 60 00 00 2F FF A0 00 00 20 00 :AE
13B0 20 00 00 20 00 20 00 00 20 00 20 00 00 20 00 20 :E0
13C0 00 00 20 00 20 00 00 3F FF E0 00 00 7F CF F0 00 :9C
13D0 05 28 00 00 60 00 00 00 00 D0 00 00 00 00 D0 00 :2D
13E0 00 00 01 E8 00 00 00 03 F4 00 00 00 07 F8 00 00 :DF
13F0 00 07 F8 00 00 38 0F FC 00 00 60 0F FC 00 00 C0 :6D
---------------------------------------------------------
Sum: AA 00 AF EC 6C 1D FB 21 76 EC 4A 41 7F 76 A0 52 :BE
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
1400 0E 1C 00 00 C0 0C 0C 00 00 C0 08 04 00 00 C0 00 :8E
1410 00 00 00 FF 00 00 08 00 FF 88 04 18 00 5F FC 0F :14
1420 F8 00 67 FE 1F F8 00 73 FE 1F FC 40 31 FF 3F FC :AB
1430 40 3B FF FF FC 40 1D FF FF FC 40 0B FF FF FC 40 :51
1440 04 7F FF E4 40 06 3F FF EC 40 03 BF FF CC 00 00 :A3
1450 FF FF 8C 00 00 3F FF 0C 00 00 1F F0 1C 00 00 0F :0E
1460 00 7C 00 00 0F FF FC 00 00 0F FF FC 00 00 0F FF :9E
1470 FC 00 00 1F FF FC 00 00 7D FF FC 00 00 7B FF FC :04
1480 00 00 E7 FF FC 40 01 FF FF DC 60 00 FE FF BC 70 :86
1490 00 7D FB F8 70 00 EB BD F4 20 00 00 60 00 00 00 :FC
14A0 00 D0 00 00 00 00 D0 00 00 00 01 E8 00 00 00 03 :8C
14B0 F4 14 00 00 07 F8 2A 00 00 07 F8 55 00 38 0F FC :C8
14C0 22 80 7C 0F FC 51 00 F8 0F FC 02 80 F4 0F FC 01 :FF
14D0 00 FC 0F FC 02 80 FC 07 F8 07 80 FF 03 F0 0D 80 :8A
14E0 FF 8B F4 1B 80 7F FB F7 DF 80 7F FD EF BF 00 7F :92
14F0 ED EF 7E C0 3F EE DF 7D 40 3F F7 3E 7E C0 1F F7 :AB
---------------------------------------------------------
Sum: 47 A8 D0 DC 59 FA 27 AC 7E 76 B6 09 0D 59 F8 BB :8D
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
1500 FD FD 40 0F F7 FD FE C0 07 FB FB FD 40 07 FF FF :3A
1510 FE C0 03 FF FF FD 00 00 FF FF FE 80 00 3F FF FD :73
1520 00 00 1F FF FA 80 00 0F FF F5 00 00 0F FF FE 80 :27
1530 00 00 00 01 00 00 0F FF FE 80 00 1F FF FD 00 00 :A8
1540 7F 3F FE 80 00 7F DF BD 00 00 FF EF 7E C0 01 FF :83
1550 FF DD 60 00 FE FF BE F0 00 7D FB F9 70 00 EB BD :70
1560 F6 A0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :96
1570 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
1580 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 1C 00 00 00 00 38 :54
1590 01 E0 00 00 34 03 F0 00 00 3C 07 F8 00 00 3C 07 :86
15A0 F8 07 80 00 03 F0 05 80 00 03 F0 03 80 00 03 F0 :60
15B0 07 80 00 01 E0 07 00 00 01 E0 00 00 00 C0 00 :10
15C0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
15D0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
15E0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
15F0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
---------------------------------------------------------
Sum: 6F E0 40 8F 05 F2 9F FB 04 0B 06 7F BC 02 E7 67 :4F
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
1600 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
1610 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
1620 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 05 28 00 00 00 00 :2D
1630 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
1640 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
1650 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
1660 00 00 00 00 40 00 00 00 00 20 00 40 00 00 10 83 :33
1670 E0 00 00 08 C7 F8 00 00 04 7F FE 00 00 02 3F FF :68
1680 00 00 1D 1F FF C0 00 0E 8F FF 80 00 7F 43 FF F0 :C8
1690 00 00 20 E0 00 00 00 1E 40 00 00 00 C0 00 00 :1E
16A0 00 0F 80 00 00 00 0F 00 00 00 00 06 00 00 18 20 :DC
16B0 00 00 00 1E 18 00 00 00 0F 7C 00 00 00 0F FC 00 :CC
16C0 00 00 07 FF FF E0 00 0F F8 00 00 00 1F F0 00 00 :FB
16D0 20 3B E0 00 00 20 F0 0F 80 38 01 80 1F 80 7E 00 :B0
16E0 02 00 3D 81 F8 00 00 63 01 9C 00 00 02 00 82 00 :3C
16F0 00 00 00 00 00 00 0F 90 00 00 00 3B 20 00 00 00 :FA
---------------------------------------------------------
Sum: 02 4A E1 A5 15 B8 1E 1E EA 36 BB AA 40 23 64 10 :37
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
1700 7F C0 00 00 00 DF B0 00 04 00 FF E6 00 06 00 FF :BC
1710 38 00 07 00 FE F7 00 03 00 FE BC 00 03 80 FF E0 :53
1720 00 01 C0 7F E0 00 01 E0 7F C0 00 00 B0 7F 80 00 :EF
1730 00 58 3C 00 00 00 2C 38 00 00 00 17 00 00 00 00 :0F
1740 0B 80 00 00 00 05 C0 00 00 00 02 E0 00 00 00 01 :33
1750 70 C0 00 00 00 BD E0 00 00 00 5F E0 00 00 00 21 :2D
1760 F0 00 00 00 6F DC 00 00 00 6F FC 00 00 00 2F 3C :11
1770 00 00 00 06 F8 00 00 00 00 60 00 00 00 00 00 00 :5E
1780 00 00 00 07 80 00 00 00 0F C0 00 03 FF FF C0 00 :17
1790 07 FE DF C0 00 0F FD BF C0 00 0F FB 7F C0 00 0F :87
17A0 F0 7F 80 00 1F E0 7F 00 00 1F 80 7E 00 00 7F 00 :09
17B0 3E 00 01 FE 00 7F 00 03 FF 00 FF 80 00 00 00 00 :3D
17C0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
17D0 04 00 00 00 00 06 00 7C 00 00 07 00 FE 00 00 03 :8E
17E0 00 FE 00 00 03 80 FE 00 00 01 C0 7E 00 00 01 E0 :9F
17F0 7E 00 00 00 F0 7E 00 00 00 78 3C 00 00 00 3C 38 :14
---------------------------------------------------------
Sum: D9 D4 63 4A D7 E6 F7 59 51 E5 A9 37 2F C4 2A 67 :01
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
1800 00 00 00 1F 00 00 00 00 0F 80 00 00 00 07 C0 00 :75
1810 00 00 03 E0 00 00 00 01 F0 00 00 00 00 FC 00 00 :D0
1820 00 3C 7F 0F E0 00 7B BF 83 30 00 7F 8F 00 F8 00 :9D
1830 7F 80 01 F8 00 7F 80 01 F8 00 3F 70 03 F8 00 1C :B6
1840 FF 07 F0 00 07 FF DF C0 00 03 FF F0 00 00 03 FF :8F
1850 F0 00 00 03 FF E0 80 00 00 00 00 00 02 00 01 :55
1860 00 00 00 00 00 00 00 04 00 02 00 00 00 00 00 00 :06
1870 00 08 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :08
1880 00 00 00 00 05 28 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :2D
1890 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
18A0 00 00 00 00 00 03 FC 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :FF
18B0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
18C0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
18D0 00 00 00 00 00 00 70 00 00 00 00 70 00 00 00 00 :E0
18E0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
18F0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 40 00 00 00 00 :40
---------------------------------------------------------
Sum: 6E CB 73 09 EB 89 C6 85 7A B5 3E 8F 92 FD BB 1C :D6
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
```

▶PiO3月号p.100の今泉君ありがとう．僕は広島出身です．ただいま中3．あせりまくっています．僕が初めてパソコンを買ってもらったのは，中1のときです．やっとBASICを覚えかけているところです．だから，今泉君の思っている人ではないはずです．どーも．（ささやん）

```
1900 E0 00 00 00 00 40 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :20
1910 00 00 00 1E 00 00 00 00 FF F0 00 00 00 FF 00 00 :0C
1920 00 00 FF F0 00 00 00 38 00 00 00 00 70 00 00 00 :97
1930 00 60 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :60
1940 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 10 00 :10
1950 00 00 00 10 00 00 00 00 10 00 00 00 00 10 00 00 :30
1960 00 00 30 00 00 00 00 30 00 00 00 00 70 00 00 00 :D0
1970 00 50 00 00 00 00 50 03 FC 00 00 50 03 FC 00 00 :EE
1980 70 02 64 00 00 50 02 64 00 00 50 03 FC 00 00 70 :4B
1990 01 F8 00 00 20 01 F8 00 00 20 01 E0 00 00 70 00 :83
19A0 08 88 00 00 00 00 80 00 20 00 00 80 00 20 00 00 :D0
19B0 80 00 20 00 00 80 00 70 00 00 80 00 E0 00 01 C0 :B1
19C0 00 F0 00 47 F0 00 E0 00 A1 C0 00 70 06 40 80 00 :9E
19D0 60 0C 00 80 00 20 0C 00 84 00 20 00 00 84 00 20 :60
19E0 00 04 90 00 20 00 F0 80 00 20 00 00 80 00 20 00 :E4
19F0 01 40 00 20 00 00 00 00 20 00 00 00 00 20 00 00 :A1
-------------------------------------------------------
Sum: 3A 72 43 05 30 31 A6 BF 70 F0 F1 23 45 0F 21 50 :F3
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
1A00 00 00 20 00 00 00 00 20 00 00 00 00 20 00 00 00 :60
1A10 00 20 3F CF E0 00 10 00 60 00 00 10 00 F0 00 00 :7E
1A20 10 01 F8 00 00 10 03 FC 00 00 30 03 FC 00 00 30 :77
1A30 07 FE 00 00 70 04 02 00 00 50 07 FE 00 00 50 03 :23
1A40 FC 00 00 50 03 FC 00 00 70 02 64 00 00 50 02 64 :D7
1A50 00 00 50 03 FC 00 00 70 01 F8 00 00 20 3D FB E0 :F0
1A60 00 20 75 FF FC 00 00 FE 17 F4 00 71 F7 DF F6 00 :D6
1A70 03 FF DF FE 00 07 FB DF F6 00 0F FF DF F6 00 7F :18
1A80 FD DF F6 00 FF FF DF F6 00 FF FE AF FE 00 FF FF :4D
1A90 0F FA 00 7F F9 AF FA 00 78 F3 EF FE 00 00 F3 EF :64
1AA0 FC 00 00 E1 EF FC 00 00 FF FB E8 00 00 FF FF F8 :A0
1AB0 00 00 FF F7 F0 00 00 C7 F6 B8 00 01 8F FB E8 00 :CE
1AC0 01 9F F8 18 00 01 FF FF FC 00 01 FF FF FC 00 01 :A7
1AD0 FF FF FC 00 01 FF FF FC 00 00 3F CF E0 00 05 28 :10
1AE0 00 00 5A 00 00 00 00 FF 00 00 00 00 FF 00 00 00 :58
1AF0 00 66 00 00 00 00 66 00 00 00 00 3C 00 00 00 01 :09
-------------------------------------------------------
Sum: 1E 1B 3E 8E 23 C1 4D 20 47 E3 BF 39 7D 48 21 06 :64
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
1B00 FF 80 00 00 03 FF C0 00 06 03 FF C0 60 03 87 FF :F2
1B10 E1 C0 01 EF FF F7 80 03 FF FF FF C0 01 9F FF F9 :5F
1B20 80 03 1F FF F8 C0 01 9E AA B9 80 0C FD 55 5F 00 :98
1B30 3C 38 00 3C 30 7C 0D 55 50 3C 7C 06 AA A0 3E 36 :8A
1B40 03 FF C0 6C 57 18 00 18 EA 3F B0 00 0D FC 1F E0 :96
1B50 00 07 F8 0F E0 00 07 F0 07 C0 00 03 E0 03 C0 00 :52
1B60 03 C0 01 C0 00 03 80 01 E0 00 07 80 01 E0 00 07 :57
1B70 80 01 F0 00 0F 80 00 F0 00 0F 00 00 F8 00 1F 00 :16
1B80 00 7E 00 7E 00 00 3F FF FC 00 00 3F FF FC 00 00 :70
1B90 1F 81 F8 00 00 3F C3 FC 00 00 3F C3 FC 00 00 7F :13
1BA0 E7 FE 00 00 F8 FF FF 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :DB
1BB0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 18 00 00 00 00 18 00 :30
1BC0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
1BD0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
1BE0 00 00 00 00 00 60 00 06 00 00 E0 00 07 00 0C 63 :BC
1BF0 FF C6 00 20 07 FF E0 30 40 04 00 20 04 00 07 FF :69
-------------------------------------------------------
Sum: 27 05 C1 03 6F 6A B6 20 0C 21 D0 37 F4 72 4C F6 :7B
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
1C00 E0 02 80 03 FF C0 01 C0 00 00 00 03 A0 00 00 00 :88
1C10 05 C0 00 00 00 03 20 00 00 00 04 00 03 BF C0 00 :6E
1C20 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 07 BF E0 00 00 :A6
1C30 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 01 8F 80 00 00 00 :10
1C40 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
1C50 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
1C60 00 00 00 00 00 00 01 80 00 01 80 07 00 00 00 E0 :E9
1C70 00 00 5A 00 00 00 00 FF 00 00 00 00 FF 00 00 00 :58
1C80 00 7E 00 00 00 00 7E 00 00 00 00 3C 00 00 00 01 :39
1C90 FF 80 00 00 03 FF C0 00 06 03 FF C0 60 03 87 FF :F2
1CA0 E1 C0 01 EF 18 F7 80 03 FF 18 FF C0 01 F7 18 EF :F8
1CB0 80 03 FF FF FF C0 0D FC 00 3F 80 2C F8 00 1F 30 :7B
1CC0 7C 38 00 1C 34 7C 08 00 10 3E FC 04 00 20 3F F6 :2B
1CD0 03 FF C0 6F F7 1F FF F8 EF FF BF FF FD FF 3F FF :24
1CE0 FF FF FC 0F FF FF FF F0 07 FF FF FF E0 03 FF FF :DB
1CF0 FF C0 01 FF FF FF 80 01 FF FF FF 80 01 FF FF FF :B9
-------------------------------------------------------
Sum: C2 79 97 8A 42 12 73 27 0A 96 BC 0A 18 BA FA F2 :6E
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
1D00 80 01 FF FF FF 80 00 FF FF FF 00 00 FF FF FF 00 :F8
1D10 00 7F FF FE 00 00 3F FF FC 00 00 3F FF FC 00 00 :F0
1D20 1F 81 F8 00 00 3F C3 FC 00 00 3F C3 FC 00 01 FF :94
1D30 E7 FF 80 07 F8 FF FF E0 05 28 00 00 00 00 00 00 :70
1D40 3C 00 00 00 00 42 00 00 00 02 81 80 00 00 05 38 :BE
1D50 40 00 00 04 44 40 00 00 04 22 27 00 00 02 C1 38 :10
1D60 80 00 03 03 10 40 00 00 04 00 38 00 00 0E 38 10 :68
1D70 00 00 11 C4 20 00 00 20 02 20 00 00 20 02 20 00 :79
1D80 00 10 02 20 00 20 10 02 20 00 50 20 00 41 C0 4E :43
1D90 27 F0 46 40 21 B0 04 48 80 20 48 08 90 80 38 07 :F9
1DA0 F7 E1 00 04 18 08 02 00 03 10 04 02 00 00 A0 04 :BB
1DB0 0C 00 00 A0 02 10 00 00 40 02 60 00 00 40 02 20 :C2
1DC0 00 00 40 02 10 00 00 40 02 10 00 00 40 02 10 00 :F6
1DD0 00 20 04 10 60 00 58 18 29 A0 01 87 E0 46 40 02 :BD
1DE0 00 00 A0 40 04 07 70 21 80 08 02 90 1A 00 06 01 :B7
1DF0 08 0C 00 01 71 10 0C 00 01 8E 00 62 00 00 00 03 :96
-------------------------------------------------------
Sum: B4 0D B6 26 8B 7F EB BD 99 E3 1E 25 E4 56 0E FE :54
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
1E00 9E 00 80 00 00 00 01 40 00 00 00 01 60 00 00 00 :C0
1E10 02 F0 00 00 00 07 70 00 00 00 0F 70 00 00 00 1E :06
1E20 F8 00 00 00 1E 78 00 00 00 3E 3C 00 00 00 F8 5E :5E
1E30 00 00 01 F4 EF 80 00 01 EC FF 60 00 07 FC FF C0 :D2
1E40 00 0F DC DF C8 08 1F FC 3F EC 18 1F F2 DF E6 30 :FE
1E50 1F FE 8F C0 00 3E 3E 81 C7 F0 38 3C 40 42 20 30 :66
1E60 78 40 00 00 60 74 C0 00 00 00 EE 78 00 00 01 FC :AF
1E70 3C 00 00 01 F8 2F 00 00 03 70 33 00 00 0F C0 1F :F8
1E80 80 00 1F 80 0F 80 00 1F 80 07 80 00 0F 80 07 80 :EA
1E90 00 0F 00 01 80 00 0E 00 00 80 00 08 00 00 00 00 :26
1EA0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
1EB0 00 00 00 00 00 00 18 00 00 00 00 3A 00 08 00 00 :5A
1EC0 26 00 76 00 00 0C 00 5C 00 00 00 00 00 00 00 00 :04
1ED0 3C 00 00 00 00 42 00 00 00 02 81 80 00 00 05 38 :BE
1EE0 40 00 00 04 44 40 00 00 04 22 27 00 00 02 C1 38 :10
1EF0 80 00 03 03 10 40 00 00 04 00 38 00 00 0E 38 10 :68
-------------------------------------------------------
Sum: 0D 4C 84 1C 10 36 B4 39 7D 34 DC 06 A8 C4 C3 B7 :A5
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
1F00 00 00 11 C4 20 00 00 20 02 20 00 00 28 0A 20 00 :89
1F10 00 1C 1A 20 00 20 16 32 20 00 50 20 00 41 C0 4E :9D
1F20 20 00 46 40 21 B2 24 48 80 20 48 08 90 80 38 07 :24
1F30 F7 E1 00 04 18 08 02 00 03 10 04 02 00 00 A0 04 :BB
1F40 0C 00 00 A0 02 10 00 00 40 02 60 00 00 40 02 20 :C2
1F50 00 00 40 02 10 00 00 40 02 10 00 00 40 02 10 00 :F6
1F60 00 20 04 10 60 00 58 18 29 A0 01 87 E0 46 40 02 :BD
1F70 00 00 A0 40 04 07 70 21 80 08 02 90 1A 00 1E 01 :CF
1F80 08 0C 00 3B 71 18 0C 00 27 8E 76 62 00 0C 00 5F :DC
1F90 9E 00 05 28 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :CB
1FA0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
1FB0 00 00 00 00 40 00 00 00 06 60 00 00 00 0F 70 00 :25
1FC0 00 00 08 18 00 00 00 0D B8 00 00 00 0F F8 00 00 :EC
1FD0 00 07 F8 00 00 00 1F F7 80 00 00 30 0F 00 08 00 :DC
1FE0 19 9E 00 00 00 0C 38 00 30 00 03 80 00 00 00 00 :AE
1FF0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
-------------------------------------------------------
Sum: E2 CE 5A 95 80 15 67 17 25 F8 78 53 10 66 A0 DB :8B
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
2000 00 00 00 00 00 03 C0 00 00 00 1C 00 00 00 00 00 :DF
2010 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
2020 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 20 00 00 :20
2030 00 00 60 00 00 00 01 E0 00 00 80 07 E0 00 00 C0 :68
2040 1F E0 00 00 E1 BF E0 00 00 FF BF E0 00 00 FF BF :DB
2050 E0 00 00 7F BF C0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :DE
2060 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
2070 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
2080 00 00 01 00 00 00 00 03 C0 00 00 00 07 E0 00 02 :AD
2090 40 0F F0 00 00 00 1F F8 01 C0 00 3F FE 03 A0 00 :F7
20A0 7F FF 07 47 E0 FF FF 0F E2 41 FF FE 0F 70 07 FF :5E
20B0 FE 1B BC 7F FF FF 1D BF FF FF FE 1F DF FF FF FE :24
20C0 1E E7 0F FF FE 1F 70 FF FF FE 1F BF FF FF FC 0F :83
20D0 FF FF FF EC 0F 7F FF FF 80 0F 9F FF FF 00 0F DF :8F
20E0 FF FE 00 05 EF 3F F8 00 06 F2 FF F8 00 03 7D FF :96
20F0 F0 00 01 7F FF C0 00 00 BF FF 80 00 00 FF FE 00 :6A
-------------------------------------------------------
Sum: C8 ED 23 B4 7A 1D 43 A7 E6 FD 95 F9 D1 73 2B 6B :58
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
2100 00 00 7F F8 00 00 00 3F E0 00 00 00 1E 00 00 00 :B4
2110 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
2120 7F BF C0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 03 :01
2130 F8 00 00 00 07 EC 00 00 00 0F E6 00 00 00 1F F2 :F1
2140 00 00 00 1F BA 00 00 00 19 9E 00 00 00 10 8E 00 :2E
2150 00 00 00 86 00 00 00 02 46 00 00 00 00 06 00 00 :D4
2160 00 00 06 00 00 00 00 00 00 00 00 02 40 00 00 00 :48
2170 02 40 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :42
2180 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
2190 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
21A0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
21B0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
21C0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
21D0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
21E0 00 00 00 00 00 00 00 00 7F BF C0 00 05 28 00 06 :31
21F0 00 00 00 00 06 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :06
-------------------------------------------------------
Sum: 79 FF 45 9D C7 EC 00 41 BE 6C A6 02 63 3E AD FB :69
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
2200 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
2210 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
2220 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
2230 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
2240 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
2250 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
2260 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
2270 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
2280 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
2290 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
22A0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
22B0 00 00 00 00 00 00 00 07 C0 00 00 00 06 20 00 00 :ED
22C0 00 3C 37 80 00 00 7E 3F E0 00 00 FF 1F F0 00 01 :9F
22D0 FF BF F8 00 03 FF EF FC 00 07 FF EF FE 00 0F FF :A4
22E0 F7 FF 00 0F FF F7 FF 00 0F FF FF FF 00 1F FF FF :23
22F0 FF 80 1F FF FF FF 80 1F FF FF FF 80 3F FF FF FF :F3
-------------------------------------------------------
Sum: F5 7A 4E 8E 01 F5 EC 61 AE 05 FD 6D 62 2E 0D FE :46
```

リスト3 LOST QUEEN マシン語リストII

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
2300	C0	7F	FF	FF	FF	E0	7F	FF	9F	FF	E0	7F	FC	63	FF	E0	:D5
2310	7F	FF	FF	FF	E0	7F	FF	FF	FF	E0	7F	FF	FF	FF	E0	7F	:93
2320	FF	FF	FF	E0	3F	F6	F6	FF	C0	3F	F7	6E	FF	C0	3F	F7	:60
2330	FE	FF	C0	3F	FB	FD	FF	C0	1F	FB	FD	FF	80	1F	7B	6D	:50
2340	F7	80	0E	FD	6B	FB	00	05	FB	FD	FA	00	03	FD	FB	FC	:D6
2350	00	07	FE	07	FE	00	07	E7	AE	7E	00	0F	E8	51	7F	00	:EB
2360	0F	CF	DF	3F	00	1F	CF	9F	3F	80	08	8F	0F	11	00	1F	:1E
2370	DF	9F	BF	80	1F	DF	9F	BF	80	7F	E0	00	7F	E0	00	00	:57
2380	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
2390	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
23A0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
23B0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	04	02	00	00	00	:06
23C0	0C	03	00	00	00	18	01	80	00	00	38	01	C0	00	00	30	:D1
23D0	00	C0	00	00	38	01	C0	00	00	3C	03	C0	00	00	3F	0F	:06
23E0	C0	00	00	1E	07	80	00	00	0C	03	00	00	00	00	00	00	:74
23F0	00	00	00	00	00	00	00	00	90	00	00	00	00	00	00	00	:90
Sum:	ED	34	67	FE	E0	E4	A9	87	81	D2	70	4E	B5	80	52	1D	:2F

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
2400	00	00	90	00	00	00	01	68	00	00	00	01	68	00	00	00	:62
2410	00	F0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:F0
2420	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
2430	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	16	DA	95	B6	:3B
2440	80	66	60	00	66	60	05	28	00	00	00	00	00	00	00	00	:39
2450	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
2460	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
2470	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
2480	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
2490	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
24A0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
24B0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
24C0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
24D0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	06	00	00	00	00	1E	:24
24E0	00	00	00	0E	EE	00	00	00	0E	EE	00	00	00	02	EC	00	:E6
24F0	00	00	00	08	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:08
Sum:	80	56	F0	16	54	60	06	90	0E	EE	06	01	7E	DC	81	D4	:D8

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
2500	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
2510	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
2520	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
2530	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
2540	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
2550	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
2560	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
2570	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
2580	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	0E	00	:0E
2590	00	00	1B	00	00	00	00	3F	80	00	00	00	36	C0	00	00	:D0
25A0	00	16	C6	00	00	00	0F	9E	00	00	00	0E	EE	00	00	00	:85
25B0	0E	EE	00	00	00	02	EC	00	00	00	00	08	00	00	00	00	:F2
25C0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
25D0	00	00	00	3C	07	00	0E	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:51
25E0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	01	:01
25F0	80	00	00	00	7F	C0	00	00	00	1F	E0	00	00	00	01	E0	:9F
Sum:	8E	04	E1	3C	86	C2	09	DD	80	1F	E0	16	24	C0	0F	E1	:46

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
2600	00	00	00	00	E0	00	00	00	01	F0	00	00	00	01	E0	00	:B2
2610	00	00	1F	C0	00	00	00	7F	80	00	00	00	FF	C0	00	00	:9D
2620	01	FF	F0	00	00	03	FF	F8	00	00	07	FF	FC	00	2D	8F	:A8
2630	FF	FC	00	3F	DF	FF	FE	00	5F	EF	FF	FE	00	5F	E7	FF	:A6
2640	FE	00	BF	FB	FF	FF	01	FF	7D	FF	FF	03	FE	7C	FF	FF	:AC
2650	05	F0	FE	7F	FF	0F	EE	FF	7F	FF	1F	D1	DF	7F	FF	3F	:77
2660	FF	EF	7F	FE	36	FF	EE	7F	FE	16	F9	DE	7F	FE	0F	E1	:65
2670	EF	7F	FE	00	01	DE	5F	FE	00	01	FD	E3	FE	1C	03	8B	:31
2680	EB	FE	0F	E7	17	EB	FC	03	FE	6F	8B	FC	08	7C	9F	85	:7C
2690	FC	0F	C1	7F	02	F8	1F	82	FC	05	F0	3F	07	FC	0F	E0	:08
Sum:	D8	66	19	DD	0D	D0	54	77	D4	68	95	CD	64	AD	B2	9D	:DA

リスト4 LOST QUEEN マシン語リストIII

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
0000	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	:50
0010	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	:50
0020	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	:50
0030	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	:50
0040	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	:50
0050	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	:50
0060	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	:50
0070	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	:50
0080	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	:50
0090	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	:50
00A0	05	05	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	02	02	:0E
00B0	02	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	02	02	02	00	00	:08
00C0	00	00	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	:46
00D0	05	05	05	05	05	00	00	00	02	02	02	02	02	02	02	00	:27
00E0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	02	02	00	05	05	:0E
00F0	05	05	00	00	00	00	01	01	01	00	00	00	02	02	00	00	:11
Sum:	43	41	3C	3C	3C	37	38	38	3A	39	39	3D	3F	3D	40	3E	:C2

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
0100	00	02	01	01	02	02	01	01	01	02	02	00	00	00	02	00	:11
0110	00	00	00	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	:41
0120	05	05	05	05	05	00	00	02	02	02	02	02	02	02	02	00	:29
0130	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	02	00	00	00	05	05	:0C
0140	05	05	00	00	00	00	00	00	01	00	00	00	00	00	00	00	:0B
0150	01	01	02	02	01	01	02	02	02	01	01	00	00	00	02	00	:12
0160	00	00	00	00	00	05	05	05	05	05	05	05	05	00	00	05	:2D
0170	05	05	05	00	00	00	00	02	02	02	02	02	02	02	02	02	:21
0180	00	00	00	00	00	00	02	02	02	02	02	00	00	00	05	05	:14
0190	05	05	00	00	00	00	00	00	00	01	00	00	00	00	00	01	:0C
01A0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	01	00	00	00	02	:03
01B0	02	02	00	00	00	00	05	05	05	05	00	00	00	00	00	05	:1D
01C0	05	05	00	00	00	00	00	02	02	02	02	02	02	02	02	02	:1C
01D0	02	02	02	02	02	02	02	02	02	02	02	00	00	00	05	05	:20
01E0	05	05	00	00	00	00	00	00	00	01	00	00	00	01	01	00	:0D
01F0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	01	00	00	02	00	:03
Sum:	23	25	0F	0F	0F	0F	16	1C	1D	1E	19	12	10	0C	21	25	:7E

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
0200	00	00	02	00	00	00	05	00	00	05	00	00	00	00	00	02	:0E
0210	02	02	00	00	00	00	02	02	02	02	02	02	02	02	02	02	:18
0220	02	02	02	02	02	02	02	02	02	02	02	00	00	00	05	05	:20
0230	05	05	00	00	00	00	01	01	01	00	00	00	01	00	00	00	:0E
0240	00	00	00	00	00	00	00	00	00	01	01	00	00	02	00	00	:04
0250	00	00	00	02	02	00	00	00	00	00	00	00	00	02	02	00	:08
0260	00	00	02	02	00	00	02	02	02	02	02	02	02	02	02	02	:18
0270	02	02	02	02	02	02	02	02	02	02	00	00	00	00	05	05	:1E
0280	05	05	00	00	01	01	00	00	00	01	01	01	00	00	00	00	:0F
0290	00	00	00	00	00	00	01	01	01	00	00	00	00	02	00	00	:05
02A0	00	00	00	01	01	02	00	00	00	00	00	02	02	00	00	00	:08
02B0	00	00	02	02	02	02	02	02	02	02	02	02	02	02	02	02	:1C
02C0	02	02	04	02	02	02	02	02	02	02	00	00	01	01	05	05	:22
02D0	05	05	00	01	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:0B
02E0	00	00	00	00	01	01	00	00	00	00	00	00	02	00	00	00	:04
02F0	01	01	01	00	00	01	02	02	02	02	02	00	00	00	00	00	:0E
Sum:	18	18	0F	0E	0D	0D	15	10	10	15	0C	09	0C	0D	17	17	:0D

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
0300	01	01	02	02	02	02	02	02	02	02	02	02	02	02	02	02	:1E
0310	02	02	02	02	02	02	02	02	02	02	02	01	00	00	05	05	:21
0320	05	05	00	01	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:0B
0330	00	00	00	01	00	00	00	00	00	00	00	00	02	00	00	01	:04
0340	00	00	00	00	00	00	01	01	01	00	00	00	00	00	00	01	:04
0350	00	00	02	02	02	02	02	02	02	02	02	02	02	02	02	02	:1C
0360	02	02	02	02	02	02	02	02	02	02	02	00	00	00	05	05	:20
0370	05	05	00	01	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:0B
0380	00	00	00	01	00	00	00	00	02	00	00	00	00	02	00	01	:06
0390	00	00	00	00	00	00	00	00	00	01	00	00	00	00	01	00	:02
03A0	00	00	02	02	02	02	02	02	02	02	02	02	02	02	02	02	:1C
03B0	02	02	02	02	02	02	02	02	02	02	02	00	00	00	05	05	:20
03C0	05	05	00	00	01	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:0B
03D0	00	00	00	00	01	00	00	00	00	02	02	00	00	02	03	00	:0A
03E0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	01	00	00	00	01	00	:02
03F0	00	00	00	02	02	02	02	02	02	02	02	02	02	02	02	02	:1A
Sum:	16	16	0C	12	10	0E	0F	0F	11	11	11	09	0A	0C	1C	1A	:0E

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
0400	02	02	02	02	02	02	02	02	02	02	02	02	00	00	05	05	:22
0410	05	05	00	00	00	01	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:0B
0420	00	00	00	00	01	00	00	00	00	00	00	02	02	01	00	00	:06
0430	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	01	00	00	00	01	00	:02
0440	00	00	00	00	02	02	02	02	02	02	02	02	02	02	02	02	:18
0450	02	02	02	02	02	02	02	02	02	02	02	02	00	00	05	05	:22
0460	05	05	00	00	00	00	01	01	00	00	00	00	00	00	00	00	:0C
0470	00	00	00	00	00	01	01	01	00	00	00	00	01	00	00	00	:04
0480	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	01	00	00	00	01	:02
0490	00	00	00	00	02	02	02	00	00	00	02	02	02	02	02	02	:12
04A0	02	02	00	01	00	00	02	02	02	02	02	02	00	00	05	05	:1B
04B0	05	05	00	00	00	01	00	00	01	01	00	00	00	00	00	01	:0E
04C0	00	00	00	00	00	01	00	00	01	00	00	01	01	00	00	00	:04
04D0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	01	01	01	00	:03
04E0	00	00	00	00	02	02	00	00	00	00	00	02	02	02	02	00	:0C
04F0	00	02	00	01	00	00	00	02	02	02	02	02	00	00	05	05	:17
Sum:	15	17	04	06	0B	0E	0C	0C	0C	0B	0D	12	0B	08	1C	1A	:E6

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
0500	05	05	00	00	00	01	00	00	00	00	01	00	00	00	01	00	:0D
0510	01	00	00	00	01	00	00	00	00	01	01	00	00	00	00	00	:04
0520	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
0530	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
0540	00	00	02	01	00	00	00	00	00	02	02	00	00	00	05	05	:11
0550	05	05	00	00	01	00	00	00	00	00	00	01	00	01	00	00	:0D
0560	00	01	00	00	01	00	00	00	00	01	00	00	00	00	00	00	:03
0570	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
0580	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
0590	00	00	01	02	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	05	05	:0D
05A0	05	05	00	00	01	00	00	00	00	00	00	00	01	00	00	00	:0C
05B0	00	00	01	01	00	00	00	00	01	00	00	00	00	00	00	00	:03
05C0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
05D0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
05E0	00	01	00	00	02	00	00	00	00	00	00	00	00	00	05	05	:0D
05F0	05	05	00	00	00	01	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:0B
Sum:	15	16	04	04	06	02	00	00	01	04	04	01	01	01	10	0F	:66

▶３月号p.74の山猫さんへ．77AVはR・G・Bの３色をそれぞれ16段階($16^3=4096$)で発色させてるんです．わかりました？　P.S.1 僕の住んでいる所ではPiOやI/Oなどの雑誌は２日～４日遅れて発売されるので，１箇月後には載ることはできません．　P.S.2 PiOは６日に発売されることもあるんですか？Ⓟさん

(ペンネームをどーしよーかなーと考えるぬりかべこと古代進)

★PiOは毎月８日発売です！(…のはずですがね．ウ～ム？)Ⓟ

リスト4 LOST QUEEN マシン語リストIII

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
0600	00	00	00	00	00	00	00	00	01	00	00	00	00	00	00	00	:01
0610	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
0620	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	01	01	01	:03
0630	01	00	00	00	02	00	00	00	00	00	00	00	00	00	05	05	:0D
0640	05	05	00	00	00	01	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:0B
0650	00	00	00	00	00	00	00	01	00	00	00	00	00	00	00	00	:01
0660	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
0670	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	01	01	01	00	00	00	:03
0680	00	00	00	00	02	00	00	00	00	00	00	00	00	00	05	05	:0C
0690	05	05	00	00	01	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:0B
06A0	00	00	00	00	00	00	01	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:01
06B0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
06C0	00	00	00	00	01	01	00	00	00	01	00	00	00	01	00	00	:04
06D0	00	00	00	02	00	02	02	00	00	00	00	00	00	00	05	05	:10
06E0	05	05	00	01	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:0B
06F0	00	00	00	00	00	01	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:01
Sum:	10	0F	00	03	06	05	03	01	01	01	01	01	01	02	10	10	:58

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
0700	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
0710	00	00	00	01	00	00	01	00	01	00	00	00	00	00	01	00	:04
0720	00	00	00	02	00	00	00	02	02	00	00	00	00	00	05	05	:10
0730	05	05	00	01	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:0B
0740	00	00	00	00	00	01	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:01
0750	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
0760	00	00	01	00	00	00	00	01	00	00	00	00	00	00	00	01	:03
0770	00	00	02	00	00	00	00	00	00	02	02	02	00	00	05	05	:12
0780	05	05	00	00	01	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:0B
0790	00	00	00	00	01	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:01
07A0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
07B0	00	01	00	00	00	00	00	01	00	00	00	00	00	00	00	00	:02
07C0	01	00	02	00	00	00	00	00	00	00	00	00	02	00	05	05	:0F
07D0	05	05	00	00	01	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:0B
07E0	00	00	00	01	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:01
07F0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
Sum:	10	10	05	05	03	01	01	04	03	02	02	02	02	00	10	10	:5E

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
0800	00	01	00	00	00	00	00	01	00	00	00	00	00	00	00	00	:02
0810	01	02	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	02	00	05	05	:0F
0820	05	05	00	00	00	01	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:0B
0830	00	01	01	00	00	00	00	00	00	00	01	01	01	00	00	00	:05
0840	01	01	01	01	01	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	01	:06
0850	01	00	00	00	00	00	00	01	01	00	00	00	00	00	00	00	:03
0860	02	01	01	01	00	00	00	00	00	00	00	00	02	00	05	05	:11
0870	05	05	00	00	00	00	01	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:0B
0880	01	00	00	01	00	00	01	01	01	01	00	00	00	01	01	01	:09
0890	00	00	00	00	00	01	00	00	00	00	00	00	01	01	01	00	:04
08A0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	01	01	00	00	00	02	02	:06
08B0	00	00	00	00	01	01	01	00	00	00	00	00	00	02	05	05	:0F
08C0	05	05	00	00	00	00	01	00	00	00	00	00	00	00	00	01	:0C
08D0	00	00	00	00	01	01	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:02
08E0	00	00	00	00	00	00	01	00	00	00	00	01	00	00	00	00	:02
08F0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	01	02	02	00	00	:05
Sum:	15	15	03	03	03	04	05	03	02	02	02	03	08	06	13	14	:7D

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
0900	00	00	00	00	00	00	00	01	01	01	00	00	00	00	05	05	:0D
0910	05	05	00	00	00	01	00	01	00	00	00	00	00	01	01	00	:0E
0920	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
0930	00	00	00	00	00	00	00	01	00	00	01	00	00	00	00	00	:02
0940	00	00	00	00	00	00	00	02	02	00	00	02	01	00	00	00	:07
0950	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	01	00	00	00	05	05	:0B
0960	05	05	00	00	01	00	00	01	00	00	00	00	01	00	00	00	:0D
0970	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
0980	00	00	00	00	00	00	00	01	00	01	00	00	00	00	00	00	:02
0990	00	00	00	00	02	02	02	00	00	02	02	00	00	01	00	00	:0B
09A0	00	00	00	05	05	00	00	00	00	00	00	01	00	00	05	05	:15
09B0	05	05	00	01	00	00	00	00	01	00	00	01	00	00	00	00	:0D
09C0	00	00	00	00	00	00	00	05	05	05	05	05	00	00	00	00	:19
09D0	00	00	00	00	00	00	00	00	01	01	00	00	00	00	00	00	:02
09E0	00	00	00	02	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	01	01	:04
09F0	01	05	05	05	05	05	00	00	00	00	00	00	01	00	05	05	:25
Sum:	10	14	05	0D	0D	08	02	0C	0A	0A	09	09	03	02	16	15	:AF

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
0A00	05	05	00	01	00	00	00	00	00	01	01	00	00	00	00	00	:0D
0A10	00	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	:4B
0A20	05	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:05
0A30	00	00	00	02	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	05	:07
0A40	05	05	05	05	05	05	00	00	00	00	00	00	01	00	05	05	:29
0A50	05	05	00	01	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:0B
0A60	05	05	05	05	05	05	05	02	02	02	02	02	02	02	02	02	:35
0A70	02	02	02	02	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:08
0A80	00	00	00	02	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	05	05	:0C
0A90	05	05	05	05	05	05	02	00	00	00	00	00	01	00	05	05	:2B
0AA0	05	05	00	00	01	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	05	:10
0AB0	05	05	05	02	02	02	02	02	05	05	05	02	05	05	05	05	:3E
0AC0	00	00	00	00	02	02	00	00	00	00	00	00	02	02	00	00	:08
0AD0	00	00	00	00	02	00	00	00	00	00	00	00	00	00	05	05	:0C
0AE0	05	05	05	05	05	00	00	02	03	00	00	01	00	00	05	05	:29
0AF0	05	05	00	00	00	01	00	00	00	00	00	00	00	00	05	05	:15
Sum:	34	34	20	23	20	19	0E	0B	0F	0D	0D	0A	10	0E	2A	34	:AC

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
0B00	05	05	02	02	05	05	05	05	05	05	05	02	05	05	05	05	:47
0B10	05	05	00	00	00	00	02	00	00	02	02	02	00	00	02	00	:14
0B20	00	00	00	00	00	02	00	00	00	00	00	02	02	05	05	05	:15
0B30	05	05	05	05	05	00	00	01	02	01	01	00	00	00	05	05	:28
0B40	05	05	00	00	00	01	00	00	00	00	00	00	00	05	05	05	:1A
0B50	05	05	02	05	05	05	05	02	02	02	02	02	05	05	05	05	:3E
0B60	05	05	05	00	00	00	00	02	02	00	00	00	00	00	00	02	:15
0B70	02	00	00	00	00	02	00	00	00	02	02	00	00	05	05	05	:17
0B80	05	05	05	05	05	05	00	01	00	02	00	00	00	00	05	05	:2B
0B90	05	05	00	00	00	00	01	01	01	00	00	00	00	05	05	05	:1C
0BA0	05	05	02	05	05	05	05	02	05	05	05	05	05	05	05	05	:4A
0BB0	05	05	05	05	05	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:19
0BC0	00	02	02	02	02	00	02	02	02	00	00	00	05	05	05	05	:22
0BD0	05	05	05	05	05	05	05	01	00	00	02	00	00	00	05	05	:30
0BE0	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	:50
0BF0	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	:50
Sum:	43	43	2B	2C	2F	28	23	1B	1D	1D	1D	17	20	32	43	43	:B8

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
0C00	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	:50
0C10	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	:50
0C20	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	:50
0C30	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	:50
0C40	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	:50
0C50	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	:50
0C60	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	:50
0C70	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	05	:50
Sum:	28	28	28	28	28	28	28	28	28	28	28	28	28	28	28	28	:80

PC-8800シリーズ
dB-IBASICコンパイラ(ディスク版)

青い鳩

■横山幹太

西暦20××年，世界ではサギ連盟の会員「白い鳩」の孫，「青い鳩」によって独裁政治が行なわれていた．

それに腹を立てた勇士「トム」が，青い鳩を倒すべく立ち上がった．

■プログラム・インフォメーション

言語	dB-IBASIC (ディスク版) dB-IBASICコンパイラ
面白さ 動き・操作性 サウンド	！！！！ →→→→ ♪♪♪
編集部評	やや単純な所もありますが，リアルタイムのロールプレイング・ゲームとしてはよくできていると思います．(Ti)

入力方法

❶dB-IBASICを起動し，**CLEAR &H6FFF**を実行します．
❷リスト1のソース・リストを入力し，**SAVE "AOIHAT"**でセーブします(ファイル・ネームは必ず"AOIHAT"にしてください．
❸リスト2のBASICリストを入力し，**SAVE "RUN"**でセーブします．

実行方法

LOAD "RUN"でリスト2の**BASIC**をロードしRUNすると，画面が消え自動的にソースをコンパイルしてスタートします(コンパイルに30～60秒ぐらいかかります)．

なぜ実行するたびにわざわざコンパイルするのかというと，このゲームのオブジェクトは，なぜかセーブ機能を使って正常にセーブできないからです．

ワーク・エリアが広すぎる場合，この現象が起きます．しかし総画面数111画面，敵キャラクタ20種を削りたくなかったので，直しませんでした．

なおBASICモードの切り換えスイッチがある機種は，N88-BASIC V1モードに設定してください(ハイ・スピードも可能)．

遊び方

8 2 4 6 キーで上下左右に移動，敵とぶつかった場合敵と戦ったことになり，腕力に応じて互いにダメージが計算されます．

敵と戦っているときには，ウインドウに敵の生命力のグラフ，殺した場合の得点，名前が表示されます．

パラメータの説明

生命力

画面右側のLIFEのグラフで，緑色で表わされています．攻撃に対する耐久力を示します．

ダメージ

LIFEのグラフで，赤く表わされています．敵と戦うとダメージが増えていき，LIFEのグラフが完全に赤くなったとき，つまりダメージが100%に達したときには，トムは死んでしまいます．しかし，戦わずに休んでいれば，ダメージは回復してきます．

荒地にワープ，孤独な戦いは続く

腕力

STRENGTHのグラフで表わされます．攻撃能力を示します．

経験値

EXPERINCEのグラフです．敵を殺すと経験値が増します．経験値が100%になると，生命力，腕力が増します．

データのセーブと一時停止

このゲームでは，ゲーム途中のデータをセーブすることができます．

まず，フォーマットされた新しいディスクを用意します．

ダブル・ドライブ使用の場合は，ゲーム・スタート前にドライブ2にそのディスクを入れておいてください．それにデータをセーブします．

シングル・ドライブ使用の場合は，ソース・リスト(リスト1)の1010行の**DR=2**を**DR=1**に書き換えておいてください．そしてゲームをスタートしたら，一時停止して，ドライブ1のゲーム・ディスクを抜いて，その代わりにフォーマットした新しいディスクを入れておいてください．

ゲーム中に W キーを押すと，ゲーム状態のデータをセーブできます． 4 6 8 2 キーでカーソルを動かしてナンバーを指定し， RETURN キーを押してください(取り消しは STOP キーです)．なおデータのロードは R キーです．

またこのゲームは CAPS キーをロックすると，一時停止できます(よけいなキーを押すと動くことがある)．

◘参考文献
1)"PC-Techknow 8800mk II"，システムソフト
2)"PC-8001マシン語入門"，電波新聞社

pio

リスト1　青い鳩　ソース・リスト

```
1000 'リアルタイム ロールプレイング ゲーム 「アオイハト」 for
 PC8800 by クロイハト
1010 CLR:DR=2 'DR=データディスク ノ ドライブナンバ
ー ニ セッテイシテクダサイ
1020 FOR C=0TO7:PALET C,C:NEXT:RESTORE 3
470:AC=&H8D00:AD=&H8820:AF=&H8800:AE=AF
1030 READ A:IF A=256 THEN 1040 ELSE POKE
 AE,A:AE=AE+1:GOTO 1030
1040 DIM X(7),Y(7),XX(6),YY(7),T(7),LD(7
),ST(22),LX(22),LY(22),D(22),C(22),NA$(2
2),DA(254,7),MR(7),MP(7),MK(27)
1050 WIDTH 80,25:CONSOLE 0,25,0,1:SCREEN
 1
1060 CLS 4:PX=1:PY=1:TR=1:KA=0:MR(1)=0:M
P(1)=5:MR(3)=5:MP(3)=7:MR(4)=11:MP(4)=8:
MR(5)=19:MP(5)=7
1070 MK(0)=0:MK(1)=1:MK(2)=2:MK(3)=3:MK(
4)=4:MK(5)=3:MK(6)=16:MK(7)=7:MK(8)=8:MK
(9)=9:MK(10)=4:MK(11)=10:MK(12)=7:MK(13)
=8:MK(14)=9:MK(15)=12:MK(16)=3:MK(17)=14
:MK(18)=5:MK(19)=18:MK(20)=18:MK(21)=18:
```

▶すみません！いきなり年賀状に書いて出してしまったこの私(今だに余ってたもんで…)．最近やっと真剣にマシン語の勉強を始めた，PC-1251ユーザーの「わお！」は，習得したときにはもうマシン語の時代が終わってしまうんではないかと，とてもあせった状況にあります．まさか，51が1211のような運命をたどるなんて…わーん，そんなのやだー！(1211って12シリーズに入れてもらえないのかな？)
(OUTCで音が出て喜んでいる「わお！」)

```
MK(22)=18:MK(23)=18:MK(24)=18:MK(25)=19
1080 SC=0:SD=0:EX=0:MD=50:LD=50:PW=10:X=
17:Y=5:GD=0:GOSUB 2610
1090 RESTORE 3320:FOR T=0 TO 19:READ ST,
LX,LY,D,C:ST(T)=ST:LX(T)=LX:LY(T)=LY:D(T
)=D:C(T)=C:NEXT
1100 RESTORE 3370:FOR T=0 TO 19:READ NA$
:NA$(T)=NA$:NEXT
1110 RESTORE 2860:GOSUB 1120:GOTO 1410
1120 RZ=300:RX=TR:RY=1:FOR F=1 TO 50:FOR
 I=0 TO 4
1130 RK=MP(TR):GOSUB 2520:R=R+MR(TR):IF
TR=1 AND F=1 THEN R=2
1140 DA(I*51+F,0)=MK(R):DA(I*51+F,1)=I*5
+5:DA(I*51+F,2)=I*3+5:DA(I*51+F,3)=D(DA(
I*51+F,0)):DA(I*51+F,4)=1:DA(I*51+F,5)=0
:NEXT:NEXT
1150 ME=PX+(PY-1)*10:POKE &HE6CD,255:RX=
1:RY=1:IF TR=1 THEN RZ=349+ME ELSE IF TR
=2 THEN RZ=399+ME ELSE IF TR=3 THEN RZ=4
09+ME ELSE IF TR=4 THEN RZ=459+ME ELSE RZ=550
1160 FOR I=0 TO 4:T(I)=DA(I*51+ME,0):X(I
)=DA(I*51+ME,1):Y(I)=DA(I*51+ME,2):LD(I)
=DA(I*51+ME,3):XX(I)=DA(I*51+ME,4):YY(I)
=DA(I*51+ME,5):NEXT
1170 FOR MY=0 TO 23:FOR MX=0 TO 38:POKE
AD+MX+MY*39,0:NEXT:NEXT
1180 RK=7:GOSUB 2520:RA=R:RK=7:GOSUB 252
0:RB=R:RK=4:GOSUB 2520:RC=R
1190 IF TR=4 THEN 1350
1200 FOR MY=1 TO 23 STEP 3
1210 FOR MX=0 TO 37
1220 POKE AD+MX+MY*39,1:IF RC<>1 THEN PO
KE AD+MX+MY*39-39,4
1230 NEXT:NEXT
1240 FOR I=0 TO RA+9
1250 RK=7:GOSUB 2520:R1=R:RK=16:GOSUB 25
20:R2=R+1:MX=R2*2
1260 MY=R1*3+1:FOR XX=0 TO 1:FOR YY=0 TO
 2:IF MY<>1 OR YY<>0 THEN POKE AD+MX+XX+
(MY+YY)*39,XX+2
1270 NEXT:NEXT:IF ME=1 AND MX=R2*2 AND (
TR=1 OR TR=2) THEN MX=MX+2:GOTO 1260
1280 NEXT
1290 IF TR=3 THEN FOR MM=0 TO 3:MY=1:MX=
16+MM*2:FOR XX=0 TO 1:FOR YY=0 TO 2:POKE
 AD+MX+XX+(MY+YY)*39,XX+2:NEXT:NEXT:MY=2
2:MX=16+MM*2:FOR XX=0 TO 1:FOR YY=0 TO 2
:POKE AD+MX+XX+(MY+YY)*39,XX+2:NEXT:NEXT
:NEXT
1300 FOR I=0 TO RB
1310 RY=1979*RX+21683:RX=RY+RX/RZ*RZ:RW=
ABS(RX/RZ):R1=RW-(RW/7)*7
1320 RY=1979*RX+21683:RX=RY+RX/RZ*RZ:RW=
ABS(RX/RZ):R2=RW-(RW/36)*36
1330 MY=R1*3+2:MX=R2:POKE AD+MX+MY*39,5:
POKE AD+MX+MY*39+39,6
1340 NEXT:GOTO 1400
1350 FOR I=0 TO RA*2+9
1360 RK=6:GOSUB 2520:R1=R+1:RK=16:GOSUB
2520:R2=R+1:MX=R2*2
1370 MY=R1*3+1:FOR XX=0 TO 1:FOR YY=0 TO
 1:POKE AD+MX+XX+(MY+YY)*39,8+XX*2+YY
1380 NEXT:NEXT
1390 NEXT
1400 MEM AD-2,39,23:GPUT(0,0)-(AD-2):POK
E &HE6CD,0:RETURN
1410 IF INP(10)=127 THEN 1410
1420 GOSUB 2820
1430 IF LD=0 THEN 2750 ELSE LD=LD+PW/5:I
F LD>MD THEN LD=MD
1440 GOSUB 2570
1450 GOSUB 2720
1460 IF INP(4)=127 THEN 2870
1470 IF INP(4)=251 THEN 2980
1480 D=0:GOTO 1560
1490 J=0:GOTO 1710
1500 J=1:GOTO 1710
1510 J=2:GOTO 1710
1520 D=1:GOTO 1560
1530 J=3:GOTO 1710
1540 J=4:GOTO 1710
1550 GOTO 1410
1560 LOCATE X,Y:GPRINT CHR$(PEEK(AD+X+Y*
39));CHR$(PEEK(AD+1+X+Y*39));:LOCATE X,Y
+1:GPRINT CHR$(PEEK(AD+39+X+Y*39));CHR$(
PEEK(AD+40+X+Y*39));
1570 XX=0:YY=0
1580 ST=STICK(0)
1590 IF ST=4 THEN XX=-1:GD=1
1600 IF ST=6 THEN XX=1:GD=2
1610 IF ST=8 AND D=0 THEN YY=-1:GD=3
1620 IF ST=2 AND D=0 THEN YY=1:GD=0
1630 P1=PEEK(AD+X+XX+(Y+YY)*39):IF P1=32
 OR P1=0 OR P1>1 AND P1<7 THEN Q1=0 ELSE
 Q1=1
1640 P2=PEEK(AD+X+XX+1+(Y+YY)*39):IF P2=
32 OR P2=0 OR P2>1 AND P2<7 THEN Q2=0 EL
SE Q2=1
1650 P3=PEEK(AD+X+XX+(Y+YY+1)*39):IF P3=
32 OR P3=0 OR P3>1 AND P3<7 THEN Q3=0 EL
SE Q3=1
1660 P4=PEEK(AD+X+XX+(Y+YY)*39+40):IF P4
=32 OR P4=0 OR P4>1 AND P4<7 THEN Q4=0 E
LSE Q4=1
1670 GOSUB 2240
1680 IF Q1=0 AND Q2=0 AND Q3=0 AND Q4=0
AND THEN IF X+XX>-1 AND X+XX<37 AND Y+YY
>0 AND Y+YY<22 THEN X=X+XX:Y=Y+YY ELSE 2
130
1690 LOCATE X,Y:GPRINT #2,CHR$(240+GD*4)
;CHR$(242+GD*4);:LOCATE X,Y+1:GPRINT #2,
CHR$(241+GD*4);CHR$(243+GD*4);
1700 IF D=0 THEN 1490 ELSE 1530
1710 FOR LX=0 TO LX(T(J))-1:FOR LY=0 TO
LY(T(J))-1:LOCATE X(J)+LX,Y(J)+LY:GPRINT
 CHR$(PEEK(AD+X(J)+LX+(Y(J)+LY)*39));:NE
XT:NEXT
1720 D=0
1730 XX=0:YY=-1:GOSUB 1780:08=0
1740 XX=-1:YY=0:GOSUB 1780:04=0
1750 XX= 1:YY=0:GOSUB 1780:06=0
1760 XX=0:YY= 1:GOSUB 1780:02=0
1770 GOTO 1910
1780 Q=0:AE=AD+X(J)+XX+(Y(J)+YY)*39:FOR
FX=0 TO LX(T(J))-1:FOR FY=0 TO LY(T(J))-
1
1790 P=PEEK(AE+FX+FY*39)
1800 ON T(J)+1 GOTO 1820,1810,1820,1810,
1810,1810,1810,1810,1810,1810,1810,1810,
1810,1810,1810,1810,1830,1830,1810,1830
1810 IF P=32 OR P=0 OR P>1 AND P<7 THEN
1840 ELSE Q=Q+1:GOTO 1840
1820 IF P=32 OR P=0 OR P>1 AND P<7 AND (
P<>4 OR RND(40)<3) THEN 1840 ELSE Q=Q+1:
GOTO 1840
1830 IF P=32 OR P<12 THEN 1840 ELSE Q=Q+
1:GOTO 1840
1840 NEXT:NEXT
1850 IF Q=0 AND X(J)+XX>-1 AND X(J)+XX+L
X(T(J))<39 AND Y(J)+YY>0 AND Y(J)+YY+LY(
T(J))<23 THEN O=0 ELSE O=1
1860 IF XX=XX(J) AND YY=YY(J) THEN Q1=0
1870 IF XX=ABS(XX(J))-1 AND YY=ABS(YY(J)
)-1 THEN Q2=0
1880 IF XX=-ABS(XX(J))+1 AND YY=-ABS(YY(
J))+1 THEN Q3=0
1890 IF XX=-XX(J) AND YY=-YY(J) THEN Q4=
0
1900 RETURN
1910 Z=RND(2)
1920 IF RND(10)<8 THEN IF Z=1 THEN RA=1
ELSE RA=RND(3)+1
1930 RB=RND(2)
1940 IF Q1+Q2+Q3+Q4=4 THEN 2050
1950 IF Q1+Q2+Q3=2 THEN IF Q1=0 THEN 202
0 ELSE IF Q2=0 THEN 1990 ELSE 2000
1960 IF Q1+Q2+Q3=3 THEN 2010
1970 IF Q1+Q2+Q3=0 THEN R=RA:IF R=1 THEN
 2020 ELSE IF R=2 THEN 1990 ELSE 2000
1980 IF Q1+Q2+Q3=1 THEN R=RB:IF Q1=0 AND
 Q2=0 THEN IF R=1 THEN 2020 ELSE 1990 EL
SE IF Q1=0 AND Q3=0 THEN IF R=1 THEN 202
0 ELSE 2000 ELSE IF R=1 THEN 1990 ELSE 2
000
1990 XX(J)=ABS(XX(J))-1:YY(J)=ABS(YY(J))
-1:GOTO 2020
2000 XX(J)=-ABS(XX(J))+1:YY(J)=-ABS(YY(J
))+1:GOTO 2020
2010 XX(J)=-XX(J):YY(J)=-YY(J):GOTO 2020
2020 IF X(J)+XX(J)<X+2 AND X<X(J)+XX(J)+
LX(T(J)) AND Y(J)+YY(J)<Y+2 AND Y<Y(J)+Y
Y(J)+LY(T(J)) THEN SOUND 10,10,100:LD=LD
-ST(T(J)):GOSUB 2570:GOTO 2040
2030 X(J)=X(J)+XX(J):Y(J)=Y(J)+YY(J)
2040 IF XX<>0 AND D<1 THEN D=D+1:GOTO 17
30
2050 CX=X(J):CY=Y(J):T=T(J):GOSUB 2070
2060 ON J+1 GOTO 1500,1510,1520,1540,155
0
2070 IF T=0  OR T=11 THEN 2080 ELSE 2110
2080 IF T=0 THEN 2100 ELSE 2090
2090 LOCATE CX,CY:GPRINT #2,CHR$(132);CH
R$(133);CHR$(48+KA);CHR$(48+KA);CHR$(132
);CHR$(133);:LOCATE CX,CY+1:GPRINT #2,CH
R$(133);CHR$(132);CHR$(48+KA);CHR$(48+KA
);CHR$(133);CHR$(132);:GOTO 2120
2100 LOCATE CX,CY:GPRINT #2,CHR$(96);CHR
$(96);:GOTO 2120
2110 DH=C(T):FOR SY=0 TO LY(T)-1:LOCATE
CX,CY+SY:FOR SX=0 TO LX(T)-1:GPRINT #2,C
HR$(DH);:DH=DH+1:NEXT:NEXT:GOTO 2120
2120 RETURN
2130  FOR I=0 TO 4:DA(I*51+ME,0)=T(I):DA
(I*51+ME,1)=X(I):DA(I*51+ME,2)=Y(I):DA(I
*51+ME,3)=LD(I):DA(I*51+ME,4)=XX(I):DA(I
*51+ME,5)=YY(I):NEXT
2140 IF XX=-1 THEN X=36
2150 IF XX= 1 THEN X=0
2160 IF YY=-1 THEN Y=21
2170 IF YY=1  THEN Y=1
2180 PX=PX+XX:PY=PY+YY
2190 IF PX=11 AND XX=1 THEN PX=1
2200 IF PX=0 AND XX=-1 THEN PX=10
2210 IF PY=0 AND YY=-1 THEN PY=5
2220 IF PY=6 AND YY=1 THEN PY=1
2230 GOSUB 1150:GOTO 1410
2240 FOR I=0 TO 4
2250 IF X(I)<X+XX+2 AND X+XX<X(I)+LX(T(I
)) AND Y(I)<Y+YY+2 AND Y+YY<Y(I)+LY(T(I)
) THEN XX=0:YY=0:IF D=0 THEN SOUND 10,10
,50:GOSUB 2280:GOSUB 2530
2260 NEXT
2270 RETURN
2280 LD(I)=LD(I)-PW:LOCATE 50,20:GPRINT"
    ";:LOCATE 50,21:GPRINT"        ";:CX
=50:CY=20:T=T(I):GOSUB 2070
2290 IF LD(I)<0 THEN LD(I)=0
2300 LOCATE 50,22:GPRINT NA$(T);
2310 LOCATE 61,22:GPRINT RIGHT$("00000"+
STR$(ST(T(I))/20*D(T(I))/20),5);"PTS";
2320 LINE(480,160)-(480+LD(I)/10,165),PS
ET,6,BF
2330 LINE(480+LD(I)/10,160)-(480+D(T(I))
/10,165),PSET,3,BF
2340 LINE(480+D(T(I))/10,160)-(580,165),
PSET,0,BF
2350 IF LD(I)=0 THEN GOSUB 2370
2360 RETURN
2370 SC=SC+D(T(I))/20*ST(T(I)/20):GOSUB
2530
2380 IF T(I)<>6 AND T(I)<>13 AND T(I)<>1
7 AND T(I)<>19 THEN GOSUB 3310
2390 E=D(T(I))/PW:IF E>5 THEN E=5
2400 EX=EX+E
2410 IF EX>39 THEN SOUND 100,100,100:EX=
0:PW=PW+10:MD=MD+50:GOSUB 2610
2420 IF T(I)=19 THEN GOSUB 3420:CANCEL:G
OTO 3480
2430 IF T(I)=6 THEN TR=3:GOSUB 3420
2440 IF T(I)=17 THEN TR=5:GOSUB 3420
2450 IF TR=4 THEN T(I)=15:IF T(0)=15 AND
 T(1)=15 AND T(2)=15 AND T(3)=15 AND T(4
)=15 THEN FOR F=0 TO 4:T(F)=16:NEXT:T(I)
=17
2460 IF T(I)=2 AND TR=1 AND ME=1 AND PW>
40 THEN FOR F=0 TO 4:T(F)=5:NEXT:T(I)=6:
TR=2
2470 IF T(I)=13 THEN TR=4:GOSUB 3420
2480 IF T(I)=11 THEN KA=KA+1:IF KA=4 THE
N F=I:FOR I=0 TO 4:GOSUB 3310:T(I)=12:NE
XT:I=F:T(I)=13
2490 IF T(I)=9 AND TR=3 THEN F=I:FOR I=0
 TO 4:GOSUB 3310:T(I)=5:NEXT:I=F:T(I)=11
:KA=1
2500 LD(I)=D(T(I)):XX(I)=1:YY(I)=0:Y(I)=
RND(6)*3+5:IF RND(2)=1 THEN X(I)=0 ELSE
X(I)=36-LX(T(I))
2510 RETURN
2520 RY=1979*RX+21683:RX=RY+RX/RZ*RZ:RW=
ABS(RX/RZ):R=RW-(RW/RK)*RK:RETURN
2530 IF SC>9999 THEN SD=SD+1:SC=SC-10000
2540 LOCATE 41,1:GPRINT "SCORE ";RIGHT$(
"00000"+STR$(SD),5)+RIGHT$("0000"+STR$(S
C),4)
2550 LOCATE 41,1:GPRINT #1,STRING$(15,CH
R$(24));
2560 RETURN
2570 IF LD<0 THEN LD=0
2580 LINE(330,32)-(330+LD/5,37),PSET,4,B
F
2590 IF LD/5<MD/5 THEN LINE(330+LD/5+1,3
2)-(330+MD/5,37),PSET,2,BF
2600 RETURN
2610 GOSUB 3430
2620 LINE(330,32)-(430,37),PSET,0,BF
2630 FOR FX=48 TO 78:FOR FY=18 TO 23:LOC
ATE FX,FY:GPRINTCHR$(23);:NEXT:NEXT
2640 FOR FX=49 TO 77:FOR FY=19 TO 22:LOC
ATE FX,FY:GPRINT " ";:NEXT:NEXT
2650 LOCATE 60,17:GPRINT STRING$(6,CHR$(
7));:LOCATE 60,17:GPRINT #1,"WINDOW";
2660 LOCATE 41,3:GPRINT STRING$(4,CHR$(7
));:LOCATE 41,3:GPRINT #1,"LIFE";
2670 LOCATE 41,6:GPRINT STRING$(8,CHR$(7
));:LOCATE 41,6:GPRINT #1,"STRENGTH";
2680 LINE(330,56)-(430,61),PSET,0,BF
2690 LINE(330,56)-(330+PW,61),PSET,3,BF
2700 LOCATE 41,9:GPRINT STRING$(9,CHR$(7
));:LOCATE 41,9:GPRINT #1,"EXPERINCE";
2710 LINE(330,80)-(370,85),PSET,0,BF
2720 IF EX>40 THEN EX=40
2730 IF PW>90 THEN EX=0
2740 LINE(330,80)-(330+EX,85),PSET,7,BF:
RETURN
2750 MU=1+MD/20:FOR I=0 TO 5:GD=1:GOSUB
2760:GD=3:GOSUB 2760:GD=2:GOSUB 2760:GD=
0:GOSUB 2760:NEXT:GOTO 2770
2760 MU=MU+10:USR AF,MU*256,MU*256:GOSUB
 3560:RETURN
2770 SOUND 10,10,100:LOCATE X,Y:GPRINT #
1,CHR$(239);CHR$(239);:LOCATE X,Y+1:GPRI
NT #1,CHR$(239);CHR$(239);
2780 LOCATE 10,10:GPRINT"GAME OVER";
2790 LOCATE 10,11:GPRINT"HIT RETURN KEY"
;
2800 IF INP(1)=127 THEN 1060 ELSE 2800
2810 POKE &HE6CD,255
2820 READ MU:IF MU=0 THEN RESTORE 2860:G
OTO 2820
2830 USR AF,2000/MU*256,MU*256
2840 POKE &HE6CD,0
2850 RETURN
2860 DATA 51,45,40,40,40,45,51,51,51,45,
40,45,51,45,45,45,0
2870 IN$="w":FOR I=0 TO 4:DA(I*51+ME,0)=
T(I):DA(I*51+ME,1)=X(I):DA(I*51+ME,2)=Y(
I):DA(I*51+ME,3)=LD(I):DA(I*51+ME,4)=XX(
I):DA(I*51+ME,5)=YY(I):NEXT:GOSUB 3090
2880 FOR J=0 TO 5:FOR F=1 TO 50:FOR I=0
TO 4
2890 POKW AC+F*10+I*2,DA(I*51+F,J):NEXT:
NEXT
2900 DSKO$ AC,DR,1,TU,J*2+1:DSKO$ AC+256
```

リスト1 青い鳩 ソース・リスト

```
,DR,1,TU,J*2+2
2910 NEXT
2920 POKW AC+2,TR:POKW AC,999
2930 POKW AC+4,LI:POKW AC+6,MD:POKW AC+8,LD:POKW AC+10,PW:POKW AC+12,X
2940 POKW AC+14,Y:POKW AC+16,PX:POKW AC+18,PY:POKW AC+20,EX:POKW AC+22,KA
2950 POKW AC+24,SD:POKW AC+26,SC
2960 DSKO$ AC,DR,1,TU,16
2970 GOTO 1480
2980 IN$="r":GOSUB 3090
2990 FOR J=0 TO 5
3000 DSKI$ AC,DR,1,TU,J*2+1:DSKI$ AC+256,DR,1,TU,J*2+2:FOR F=1 TO 50:FOR I=0 TO 4
3010 DA(I*51+F,J)=PEEW(AC+F*10+I*2):NEXT:NEXT
3020 NEXT
3030 DSKI$ AC,DR,1,TU,16:TR=PEEW(AC+2):CH=PEEW(AC):IF CH<>999 THEN 2980
3040 LI=PEEW(AC+4):MD=PEEW(AC+6):LD=PEEW(AC+8):PW=PEEW(AC+10):X=PEEW(AC+12)
3050 Y=PEEW(AC+14):PX=PEEW(AC+16):PY=PEEW(AC+18):EX=PEEW(AC+20):KA=PEEW(AC+22)
3060 SD=PEEW(AC+24):SC=PEEW(AC+26)
3070 CLS 4:GOSUB 2610:GOSUB 1150
3080 GOTO 1480
3090 FOR FX=49 TO 77:FOR FY=19 TO 22:LOCATE FX,FY:GPRINT" ";:NEXT:NEXT
3100 LOCATE 50,19:GPRINT "DATA";:IF IN$="w" THEN GPRINT "SAVE"; ELSE GPRINT "LOAD";
3110 LOCATE 49,21:FOR FF=F2*8 TO F2*8+7:GPRINT " ";RIGHT$("00"+STR$(FF),2);:NEXT
3120 LOCATE F1*3+50,21:GPRINT#1,CHR$(7);CHR$(7);:WAIT 250
3130 IN=STICK(0)
3140 IF INP(9)=254 THEN FOR FX=49 TO 77:FOR FY=19 TO 22:LOCATE FX,FY:GPRINT" ";:NEXT:NEXT:CANCEL:GOTO 1480
3150 IF IN=8 THEN F2=F2-1:GOTO 3210
3160 IF IN=2 THEN F2=F2+1:GOTO 3210
3170 IF IN=4 THEN GOSUB 3270:F1=F1-1:GOTO 3240
3180 IF IN=6 THEN GOSUB 3270:F1=F1+1:GOTO 3240
3190 IF INP(1)=127 THEN 3280
3200 GOTO 3130
3210 IF F2= 5 THEN F2=0
3220 IF F2=-1 THEN F2=4
3230 GOTO 3110
3240 IF F1=-1 THEN F1=7
3250 IF F1= 8 THEN F1=0
3260 GOTO 3120
3270 LOCATE 50+F1*3,21:GPRINT RIGHT$("00"+STR$(F2*8+F1),2);:RETURN
3280 FOR FX=49 TO 77:FOR FY=19 TO 22:LOCATE FX,FY:GPRINT" ";:NEXT:NEXT
3290 TU=F2*8+F1
3300 RETURN
3310 FOR LX=0 TO LX(T(I))-1:FOR LY=0 TO LY(T(I))-1:LOCATE X(I)+LX,Y(I)+LY:GPRINT CHR$(PEEK(AD+X(I)+LX+(Y(I)+LY)*39));:NEXT:NEXT:RETURN
3320 DATA 30,2,1,40,0,40,2,2,60,97,17,1,1,20,96,140,2,2,100,101
3330 DATA 100,2,2,80,105,120,1,1,110,109,220,4,2,500,110,160,2,2,140,118
3340 DATA 185,2,2,160,122,200,2,2,180,126,95,2,1,70,130,500,6,2,500,0
3350 DATA 170,1,1,140,134,240,4,1,300,135,205,2,2,75,139,130,1,2,100,143
3360 DATA 170,1,2,70,145,400,4,2,600,147,200,2,2,200,155,200,4,2,800,159
3370 DATA "MARBLES","MONSTER","MARBLE ","WIZARD "
3380 DATA "SNOWMAN","CANNON ","PYRAMID","FLOWER "
3390 DATA "FOX    ","SKELETO","FIRE   ","NUMBER "
3400 DATA "GOLD   ","SAUCER ","TIRIBOY","STICK  "
3410 DATA "ROPE   ","PHONEY ","GABACHO","AOIHATO"
3420 PX=1:PY=1:GOSUB 2760:X=17:Y=5:RESTORE 2860:FOR FY=0 TO LY(T(I))-1:FOR FX=0 TO LX(T(I))-1:LOCATE FX+X(I),FY+Y(I):GPRINT #1,CHR$(239);:FOR F=0 TO 15:GOSUB 2810:NEXT:NEXT:NEXT:GOSUB 1120:RETURN
3430 FOR FW=0 TO 18 STEP 2:FOR FV=41 TO 75 STEP 4
3440 LOCATE FV,FW:GPRINT CHR$(12);CHR$(13);CHR$(14);CHR$(15);
3450 LOCATE FV,FW+1:GPRINT CHR$(16);CHR$(17);CHR$(18);CHR$(19);
3460 NEXT:NEXT:GOSUB 2530:RETURN
3470 DATA 62,32,211,64,74,13,32,253,62,0,211,64,74,13,32,253,37,32,237,201,256
3480 FOR C=20 TO 22:FOR Y=0 TO 22:LOCATE 0,Y:FOR X=0 TO 37:GPRINT #2,CHR$(C);:NEXT:NEXT:NEXT
3490 FOR C=20 TO 22:FOR Y=0 TO 22:LOCATE 0,Y:FOR X=0 TO 37:GPRINT #1,CHR$(C);:NEXT:NEXT:NEXT
3500 MEM AD-2,39,23:GPUT(0,0)-(AD-2)
3510 FOR F=1 TO 15:X=2+F*2:Y=5
3520 GD=1:GOSUB 3550:GD=3:GOSUB 3550:GD=2:GOSUB 3550:GD=0:GOSUB 3550
3530 WIDTH 40:LOCATE F,5:GPRINT MID$("CONGRATULATIONS",F,1);:LOCATE F,6:GPRINT " ";:WIDTH 80
3540 NEXT:WAIT 500:GOTO 2750
3550 USR AF,254*256,50*256
3560 LOCATE X,Y:GPRINT #0,CHR$(240+GD*4);CHR$(242+GD*4);:LOCATE X,Y+1:GPRINT #0,CHR$(241+GD*4);CHR$(243+GD*4);:RETURN
```

リスト2 青い鳩 BASICリスト

```
100 '「アオイハト」 by フロイハト for PC-8801/mkⅡ[/SR/TR/FR/MR , dB-COMPILER (DISK)
110 '1986年 1月 19日
1000 CLEAR &H6FFF:CLS 4:POKE &HE6CD,0:OUT &H53,&HFF:FOR C=0 TO 7:PALET C,0:NEXT
1010 DEFCHR$( 48)=HEXCHR$("7CFEFFFFFFFFF7F3E7CFEFFFFFFFFF7F3E7CEEEEEEEEEE7C00")
1020 DEFCHR$( 49)=HEXCHR$("387C3C3C3C3C7C3E387C3C3C3C3C7C3E387838383838387C00")
1030 DEFCHR$( 50)=HEXCHR$("7CFE1F3F7EFEFF7F7CFE1F3F7EFEFF7F7CEE0E3C70FEFE00")
1040 DEFCHR$( 51)=HEXCHR$("7CFE1F3F1FEF7F3E7CFE1F3F1FEF7F3E7CEE0E3C0EEE7C00")
1050 DEFCHR$( 52)=HEXCHR$("3C7EFEFFFF1E1E0E3C7EFEFFFF1E1E0E3C7CDCDEFE1C1C00")
1060 DEFCHR$( 53)=HEXCHR$("FEFFFC7E0FEF7F3EFEFFFC7E0FEF7F3EFEE0FC0E0EEE7C00")
1070 DEFCHR$( 54)=HEXCHR$("7CFEFFFCEEEF7F3E7CFEFFFCEEEF7F3E7CEEE0FCEEEE7C00")
1080 DEFCHR$( 55)=HEXCHR$("FEFF7F1F3E3C3C1CFEFF7F1F3E3C3C1CFEEE0E1C38383800")
1090 DEFCHR$( 56)=HEXCHR$("7CFEFF7FFEFF7F3E7CFEFF7FFEFF7F3E7CEEEE7CEEEE7C00")
1100 DEFCHR$( 57)=HEXCHR$("7CFEFF7F3FEF7F3E7CFEFF7F3FEF7F3E7CEEEE7E0EEE7C00")
1110 DEFCHR$( 58)=HEXCHR$("00FEFE3838383800000FEFE38383838000000FEFE383838380")
1120 DEFCHR$( 65)=HEXCHR$("7C8282FE8282822007CBEC3FFFFC3C3417C8282FE82828200")
1130 DEFCHR$( 66)=HEXCHR$("FC42427C4242FC00FC7E637D7E63FD7EFC42427C4242FC00")
1140 DEFCHR$( 67)=HEXCHR$("7C8280808027C007CBEC1C0C0C27D3E7C8280808027C00")
1150 DEFCHR$( 68)=HEXCHR$("F8848282828284F800F8FCC2C3C3C5FA7CF8848282828284F800")
1160 DEFCHR$( 69)=HEXCHR$("FE8080FC8080FE00FEFFC0FCFEC0FE7FFE8080FC8080FE00")
1170 DEFCHR$( 70)=HEXCHR$("FE8080FC80808080FEFFC0FCFEC0C0C0FE8080FC80808080")
1180 DEFCHR$( 71)=HEXCHR$("7C82808682827C007CBEC1C6C7C37D3E7C82808682827C00")
1190 DEFCHR$( 72)=HEXCHR$("828282FE8282820082C3C3FFFFC3C341828282FE82828200")
1200 DEFCHR$( 73)=HEXCHR$("38101010101038003 81C18181818381C38101010101038 00")
1210 DEFCHR$( 74)=HEXCHR$("0E040484848478000E070686C6C67A3C0E04048484847800")
1220 DEFCHR$( 75)=HEXCHR$("868890E0E098886 0086CBD4E8F0F8CE43868890E0E0988600")
1230 DEFCHR$( 76)=HEXCHR$("808080808282FE0080C0C0C0C2C2FF7F808080808282FE00")
1240 DEFCHR$( 77)=HEXCHR$("82C6AA928282820082C7EBD7CBC3C34182C6AA9282828200")
1250 DEFCHR$( 78)=HEXCHR$("82C2A2928A86820082C3E3D3CBC7C34182C2A2928A868200")
1260 DEFCHR$( 79)=HEXCHR$("FE868282828282FE00FEFFC3C3C3C3FF7FFE868282828282FE00")
1270 DEFCHR$( 80)=HEXCHR$("FC8282FC80808080FCFEC3FDFEC0C0C0FC8282FC80808080")
1280 DEFCHR$( 81)=HEXCHR$("7C8282828A847A007CBEC3C3CBC57A3D7C8282828A847A00")
1290 DEFCHR$( 82)=HEXCHR$("FC8282FC908C8200FCFEC3FDFECCC641FC8282FC908C8200")
1300 DEFCHR$( 83)=HEXCHR$("FE8080FE0202FE00FEFFC0FE7F03FF7FFE8080FE0202FE00")
1310 DEFCHR$( 84)=HEXCHR$("FE921010101010 00FEFF5918181818 08FE921010101010 00")
1320 DEFCHR$( 85)=HEXCHR$("82828282828 27C0082C3C3C3C3C37D3E82828282828 27C00")
1330 DEFCHR$( 86)=HEXCHR$("8282824444281000 82C3C345462A140882828244442810 00")
1340 DEFCHR$( 87)=HEXCHR$("82828292AAC6820082C3C3D3EBD7E341828282 92AAC68200")
1350 DEFCHR$( 88)=HEXCHR$("824428102844820082452A142854A24182442810284482 00")
1360 DEFCHR$( 89)=HEXCHR$("8244281010101010 82452A14181818188244281010101010")
1370 DEFCHR$( 90)=HEXCHR$("FE0408102040FE00FE7F0A142850FE7FFE0408102040FE00")
1380 DEFCHR$( 0)=HEXCHR$("000000000000000000000000000000000000000000000000")
1390 DEFCHR$( 1)=HEXCHR$("FFFFFFFFFFFFFFFF0000000000000000FF55AA55FF00FF00")
1400 DEFCHR$( 2)=HEXCHR$("00000000000000000000000000000000808080FFFF808080")
1410 DEFCHR$( 3)=HEXCHR$("00000000000000000000000000000000010101FFFF010101")
1420 DEFCHR$( 4)=HEXCHR$("0000000000000000000000000000000000000000 1248ABFF")
1430 DEFCHR$( 5)=HEXCHR$("0018004242001800 3C3CDBFFFFDB3C3C0000001818000000")
1440 DEFCHR$( 6)=HEXCHR$("00000000000000000000000000000000181818181A58BBFF")
1450 DEFCHR$( 7)=HEXCHR$("0000000000000000FFFFFFFFFFFFFFFF0000000000000000")
1460 DEFCHR$( 8)=HEXCHR$("010102030407080F0000010003000700000001000300 0700")
1470 DEFCHR$( 9)=HEXCHR$("808040C020E010F000008000C000E00000008000C000E000")
1480 DEFCHR$( 10)=HEXCHR$("101F203F7F7FFFFFF0F001F0000000000F001F0101010101")
1490 DEFCHR$( 11)=HEXCHR$("08F804FCFEFEFFFFF000F80000000000F000F88080808080")
1500 DEFCHR$( 12)=HEXCHR$("FFFFFFF0F7F2F9FC000000000070301000000000007030100")
1510 DEFCHR$( 13)=HEXCHR$("FCF9F204FF1F3FFF00010307FFF0E0C000010307FFF0E0C0")
1520 DEFCHR$( 14)=HEXCHR$("3F9F4F20FFF8FCFF0080C0E0FF0F07030080C0E0FF0F0703")
1530 DEFCHR$( 15)=HEXCHR$("FFFFFF0FEF4F9F3F00000000E0C0800000000000E0C08000")
1540 DEFCHR$( 16)=HEXCHR$("FCF9F2F7F0FFFFFF0001030700000000000103070000000 0")
1550 DEFCHR$( 17)=HEXCHR$("FF3F1FFF04F2F9FCC0E0F0FF07030100C0E0F0FF07030100")
1560 DEFCHR$( 18)=HEXCHR$("FFFCF8FF204F9F3F03070FFFE0C0800003070FFFE0C08000")
1570 DEFCHR$( 19)=HEXCHR$("3F9F4FEF0FFFFFFF0080C0E0000000000080C0E000000000")
1580 DEFCHR$( 20)=HEXCHR$("AA55AA55AA55AA5500000000000000000000000000000000")
1590 DEFCHR$( 21)=HEXCHR$("0000000000000000AA55AA55AA55AA550000000000000000")
1600 DEFCHR$( 22)=HEXCHR$("00000000000000000000000000000000AA55AA55AA55AA55")
1610 DEFCHR$( 23)=HEXCHR$("187E1AFFFF587E18FF9999FFFF9999FF181818FFFF181818")
1620 DEFCHR$( 24)=HEXCHR$("0000000000000000FFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFF")
1630 DEFCHR$( 96)=HEXCHR$("003C7E66667E3C0000000018180000003C4281999981423C")
1640 DEFCHR$( 97)=HEXCHR$("003840809C9C8000043E626222027F073F7FE3E3E3E3FF")
1650 DEFCHR$( 98)=HEXCHR$("001C020139393901002070C46464440FEE0FCFEC7C7C7C7FF")
1660 DEFCHR$( 99)=HEXCHR$("80808080805221007F7874737F000000FFF7FBFCFFDE7321")
1670 DEFCHR$( 100)=HEXCHR$("01010101014A8400FE1E2ECEFE000000FFEFDF3FFF7BCE84")
1680 DEFCHR$( 101)=HEXCHR$("071A2FFFBF00C01F01071F3FFFFF3FE30000000C0C0000E0")
1690 DEFCHR$( 102)=HEXCHR$("FFDFFFFFFE0102FCFFF7E0F8FFFEFCC00707003030000000")
1700 DEFCHR$( 103)=HEXCHR$("5D5FD2555F505F5FAFBF3F3F3F3F2020A1AF22252F203F2E")
1710 DEFCHR$( 104)=HEXCHR$("B9FF5726FEC67EFCF1F9FFFCFCFC800080F85020F8C07C38")
1720 DEFCHR$( 105)=HEXCHR$("875F217F399F270F875F217F399FA7CF875F217F399F270F")
1730 DEFCHR$( 106)=HEXCHR$("E1F884FE9CF9E4F0E1F884FE9CF9E5F3E1F884FE9CF9E4F0")
1740 DEFCHR$( 107)=HEXCHR$("1F3F7FFF7FBF5F2F7F3879F87FB85F2F1F3D7BFD7FBD5F2F")
1750 DEFCHR$( 108)=HEXCHR$("F8FDFEFFFEFCF9F4FE1DFE1F9E1CF9F4F85DFE5FBE5CF9F4")
1760 DEFCHR$( 109)=HEXCHR$("3C4281818181423C3C7EFFFFFFFF7E3C0000001818000000")
1770 DEFCHR$( 110)=HEXCHR$("00220800080120040022080008012004002208000801 2004")
1780 DEFCHR$( 111)=HEXCHR$("000913870F1F3F70010A14881020408F010B168C183060CF")
1790 DEFCHR$( 112)=HEXCHR$("0088C2E0F0F9FC0E8048221008 0502F180C86230180D06F3")
1800 DEFCHR$( 113)=HEXCHR$("00480001200802200048000120080220004800012008 0220")
1810 DEFCHR$( 114)=HEXCHR$("400903470F9F3F00410A044810A040FF410B064C18B07FFF")
1820 DEFCHR$( 115)=HEXCHR$("E4CCE6F0FFFFFF001B33190F000000FF9830180F0000FFFF")
1830 DEFCHR$( 116)=HEXCHR$("2733670FFFFFFF00D8CC98F0000000FF190C18F00000FFFF")
1840 DEFCHR$( 117)=HEXCHR$("1084C2E0F0F9FC0090442210080502FF90C46230180DFEFF")
1850 DEFCHR$( 118)=HEXCHR$("0103FF7F3E3E7FFF0000000001010000000100300101 3000")
1860 DEFCHR$( 119)=HEXCHR$("80C0FFFE7C7CFEFF0000000080800000008 0000C80800C00")
1870 DEFCHR$( 120)=HEXCHR$("03010171391D070300000000000000010000000000000000")
1880 DEFCHR$( 121)=HEXCHR$("C080808F9EBCF0C00000000000000080000000000000000 0")
1890 DEFCHR$( 122)=HEXCHR$("1010000000000 00C21C1C0F0F0F0707C30C0C0F0101070701")
1900 DEFCHR$( 123)=HEXCHR$("08080000000000433838F0F0F0E0E0C33030F08080E0E080")
1910 DEFCHR$( 124)=HEXCHR$("E72F3F1F1F1F0F03E72F3F1F1F1F0F1F0003070707070 31C")
1920 DEFCHR$( 125)=HEXCHR$("E7F4FCF8F8F8F0E0E7F4FCF8F8F8F0FC00C0E0E0E0E0C01C")
1930 DEFCHR$( 126)=HEXCHR$("073F7FF1F1FFFF3F073F7FF9F1FFFFFF073F7FF9F1FFFF3F")
1940 DEFCHR$( 127)=HEXCHR$("E0FCFE8F8FFFFFFCE0F0F89C8CFFFFFFE0FCFE9F8FFFFFFC")
1950 DEFCHR$( 128)=HEXCHR$("0D0D001F011F030DFDFDFFFFFFFFFFFF0D0D001F011F030D")
1960 DEFCHR$( 129)=HEXCHR$("B0B000FCC0FCE0D4BFBFFFFFFFFFFFFFB0B000FCC0FCE0D4")
1970 DEFCHR$( 130)=HEXCHR$("000000000000
```

▶どうも，私はあるクラブの会長です．ところで，PiO創刊号が出たのは何曜日だったのでしょう？　また，PiOに出てきた一番古いクラブは何なんだろう？

(O.P.C私のクラブの略だよ〜んMOMO)

リスト2 青い鳩 BASICリスト

```
000008651B8F132F4A4A0000090200220A08")
1980 DEFCHR$( 131)=HEXCHR$("000000000000
000050C5F0F8FDE8A29900405040E4C00090")
1990 DEFCHR$( 132)=HEXCHR$("AAD5AA55AA55
AA55CC6673399CCE6733F0F8FCFE7F3F1F0F")
2000 DEFCHR$( 133)=HEXCHR$("55AA55AA55AA
55AA3367CE9C3973E6CC0F1F3F7FFEFCF8F0")
2010 DEFCHR$( 134)=HEXCHR$("428100000000
8142DBDB3CFFFF3CDBDB5A9918FFFF18995A")
2020 DEFCHR$( 135)=HEXCHR$("FF8000000010
11E3FF8000FFFF1F010100000F3F3F1F11E1")
2030 DEFCHR$( 136)=HEXCHR$("0100003E0000
00100F0000C1FFFFFF1F01FFFFC1FFFFFF1F")
2040 DEFCHR$( 137)=HEXCHR$("8000007C0000
0008F0000083FFFFFFF880FFFF83FFFFFFF8")
2050 DEFCHR$( 138)=HEXCHR$("FF0100000008
88C7FF0100FFFFF880800000F8FCFCF88887")
2060 DEFCHR$( 139)=HEXCHR$("000000007D4E
710F04020102FFCFC1FF402040207D4E410F")
2070 DEFCHR$( 140)=HEXCHR$("00000000BE72
8EF001020201FFF383FF20102040BE7282F0")
2080 DEFCHR$( 141)=HEXCHR$("08081F0FFFFF
FF3FF87A3F0000000000080A1F0007010100")
2090 DEFCHR$( 142)=HEXCHR$("1010F8F0FFFF
FFFC1FBEFC00000000010B0F800E0808000")
2100 DEFCHR$( 143)=HEXCHR$("000000000000
00003C3C66E77E3C1818183C18997E3C0810")
2110 DEFCHR$( 144)=HEXCHR$("000000000024
42A51818181818183C5ABD081008100834 4AB5")
2120 DEFCHR$( 145)=HEXCHR$("F70000000E7
000000E7E7E7E70000000085ABD5ABD183870")
2130 DEFCHR$( 146)=HEXCHR$("000000000000
000000000000000000006060703B1C0C1C18")
2140 DEFCHR$( 147)=HEXCHR$("FF80818688C8
2412000001060848241200000107 0F4FE7F3")
2150 DEFCHR$( 148)=HEXCHR$("F06080000000
00007F6381000000FF000F7FFFCFCFFF00FF")
2160 DEFCHR$( 149)=HEXCHR$("0F0601000000
0000FEC681000000FF00F0FEFFE7E7FF00FF")
2170 DEFCHR$( 150)=HEXCHR$("FF0181611111
214100008060101020400000080E0F0F0E0C0")
2180 DEFCHR$( 151)=HEXCHR$("0D83C0BE8282
81FF0D03403E02020100FD7F7F3F03030100")
2190 DEFCHR$( 152)=HEXCHR$("E0C70F1F1F1F
0FC0E0C70F1F1F1F0F00FFFFFFFFFFFFFF3F")
2200 DEFCHR$( 153)=HEXCHR$("07E3F0F8F8F8
F00307E3F0F8F8F8F000FFFFFFFFFFFFFFFC")
2210 DEFCHR$( 154)=HEXCHR$("81FF00007F41
81FF80FE00007E40800080FEFFFFFEC08000")
2220 DEFCHR$( 155)=HEXCHR$("3F63637F783C
1C063F63637F7F3F1F07DCA2A29C87C3E3F9")
2230 DEFCHR$( 156)=HEXCHR$("FCC6C6FE1E3C
3860FCC6C6FEFEFCF8E03B454539E1C3C79F")
2240 DEFCHR$( 157)=HEXCHR$("1E3F1F1F1F1F
3F111F7FFFFFFFFF7F1FE1C0E0E0E0E0C0EE")
2250 DEFCHR$( 158)=HEXCHR$("78FCF8F8F8F8
FC88F8FEFFFFFFFFFEF8870307070707 0377")
2260 DEFCHR$( 159)=HEXCHR$("071E3E3E3F30
3E1F03060606030F0100030606060 30F0100")
2270 DEFCHR$( 160)=HEXCHR$("FF1F1F1FFF00
00C0F0181818F0FFFF3FF0181818F0F1F13F")
2280 DEFCHR$( 161)=HEXCHR$("FFF8F8F8FF00
00030F181818 0FFFFFFC0F181818 0F8F8FFC")
2290 DEFCHR$( 162)=HEXCHR$("E0787C7CFC0C
7CF8C0606060C0F08000C0606060C0F08000")
2300 DEFCHR$( 163)=HEXCHR$("0F0F0F171717
0F0C00000000000000003000010282828 1003")
2310 DEFCHR$( 164)=HEXCHR$("F8FFFFFFFFFF
FF7F0700013F14083F810700013F14083F81")
2320 DEFCHR$( 165)=HEXCHR$("1FFFFFFFFFFF
FFFEE00080FC2810FC81E00080FC2810FC81")
2330 DEFCHR$( 166)=HEXCHR$("F0F0F0E8E8E8
F0300000000000000000C00000081414 1408C0")
2340 DEFCHR$( 239)=HEXCHR$("FFFFFFFFFFFF
FFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFF")
2350 DEFCHR$( 240)=HEXCHR$("0000007FF3F3
7F8F0A556A8000000801F7F7FFF73731F90")
2360 DEFCHR$( 241)=HEXCHR$("5E607B75607E
433C411F040A1F01423CE19F848A9F81BC00")
2370 DEFCHR$( 242)=HEXCHR$("000000FECFCF
FEF150AA56010000001F8FEFEFFCECEF809")
2380 DEFCHR$( 243)=HEXCHR$("7A06AEDE067E
C23C82F85020F880423C87F95121F9813D00")
2390 DEFCHR$( 244)=HEXCHR$("0000001F3C7C
3F1F2A152A000000003F7F3F1F3C7C3F10")
2400 DEFCHR$( 245)=HEXCHR$("3F5F6F774F3F
1F0000201008300007032060504870201800")
2410 DEFCHR$( 246)=HEXCHR$("000000E0F1F9
FEF150AA540B04000000F8FEFEFFFEFEF809")
2420 DEFCHR$( 247)=HEXCHR$("FFFFFFFFFFFE
F00000000000000000F0E007010103070E0000")
2430 DEFCHR$( 248)=HEXCHR$("00000078F9F
7F8F0A552AD0200000001F7F7FFF7F7F1F90")
2440 DEFCHR$( 249)=HEXCHR$("FFFFFFFFFF7F
0F0000000000000000F07E08080C0E0700000")
2450 DEFCHR$( 250)=HEXCHR$("000000F83C3E
FCF854A854000000000FCFEFCF83C3EFC08")
2460 DEFCHR$( 251)=HEXCHR$("FCFAF6EEF2FC
F80000040810 0C00E0C004060A120E041800")
2470 DEFCHR$( 252)=HEXCHR$("0000007FFFFF
7F8F0A556A80000000801F7F7FFF7F7F1F90")
2480 DEFCHR$( 253)=HEXCHR$("5F7F7F7F7F7F
433C40000000003C423CE08080808080BC00")
2490 DEFCHR$( 254)=HEXCHR$("000000FEFFFF
FEF150AA560100000001F8FEFEFFFEFEF809")
2500 DEFCHR$( 255)=HEXCHR$("FAFEFEFEFEFE
C23C0200000000 3C423C0701010158284929")
2510 RESTORE 2600
2520 FOR I=1 TO 24
2530 READ A
2540 POKE &HEFD8+I,A
2550 NEXT
2560 POKE &HEFCD,I-1
2570 POKE &HEFCE,31
2580 COMPILE"AOIHAT"
2590 END
2600 DATA 48,48,49,48,13
2610 DATA 121,13
2620 DATA 56,56,48,48,13
2630 DATA 110,13
2640 DATA 121,13
2650 DATA 110,13
2660 DATA 71,57,48,48,51,13
```

銚子市 PC-1005

仙台市 リンス

日立市 Mr.LR

PiO BOX

ザ・サーキットを倍速に!

●CHIINSEKURO

PiO '85年11月号に掲載された,「THE CIRCUIT」はなかなか面白いですが,リストを見ていてもっと速くしてやろうと実験し,成功したのでここで発表します.

高速化といっても,仮想画面から実際の画面へ表示するルーチンを作り直しただけです.リストを追加し,表の変更点を直してください.スタートすると,倍速のザ・サーキットになるはずです.

実際には2倍以上になっているようですが,まさかこんなに速くなるとは思いませんでした.速過ぎるような気もしますが楽しんでください.ただし1面クリアには900以上走らないといけないようにしています.

表 変更点

○マシン語リスト

D13B, C	FF, D0→37, CD
D13E, F	22, D1→63, CD
D142, 3	12, D1→4E, CD
D148, 9	D0, D0→00, CD
D14E, F	FF, D0→37, CD
D151, 2	22, D1→63, CD
D155, 6	12, D1→4E, CD
D15E, F	D0, D0→00, CD

○BASIC

80 EXEC&HCD78 : EXEC&HDB80

200 ~IF A<900 THEN~

追加リスト

```
CCD0:FD E5 E5 06 20 1A BE C2:87
CCD8:E4 CC 23 13 FD 23 10 F5:0B
CCE0:E1 FD E1 C9 7E 12 FD E5:FA
CCE8:D9 E1 87 87 5F 1A 77 09:C1
CCF0:13 1A 77 09 13 1A 77 09:5A
CCF8:13 1A 77 D9 C3 DA CC 00:E6
CD00:16 DB 01 20 00 D9 FD 21:09
CD08:80 ED 11 00 F4 21 50 F3:D6
CD10:3A 02 DF 47 3E 0E 90 08:46
CD18:CD D0 CC 08 3D CA 2C CD:71
CD20:01 C0 FF 09 01 80 FF FD:46
CD28:09 C3 17 CD 3A 02 DF FE:C9
CD30:06 DA 60 CD 3E 05 01 BF:10
CD38:FF 09 01 80 FF FD 09 08:96
CD40:CD D0 CC 08 3D C2 36 CD:73
CD48:3A 02 DF D6 05 01 BE FF:B4
--------------------------------
Sum: 74 95 3D BB F9 76 6A 25:FF

CD50:09 01 80 FF FD 09 08 CD:64
CD58:D0 CC 08 3D C2 4D CD C9:86
CD60:A7 C8 01 BF FF 09 01 80:B8
CD68:FF FD 09 08 CD D0 CC 08:7E
CD70:3D C2 62 CD C9 00 00 00:F7
CD78:21 00 F4 01 00 03 11 01:2B
CD80:F4 36 00 ED B0 C9 00 00:90
--------------------------------
Sum: D1 8A E8 BE 04 FB B3 1F:D2
```

PC-8000シリーズ

N-BASIC+マシン語

イビル キャッスル

Evil Castle

■上鶴秀樹

ある世界のある時代に1つの王国があった．その国にはかつて数多くのモンスターが存在していたが，1人の賢者の手によって山奥の廃城に封じ込められたという言い伝えがあった．

人々は伝説だと思っていたのだが，あるとき悪魔Evilが，王国の象徴であり，魔力を持つ宝石Green Diamondを奪い，モンスターをよみがえらせ，その廃城に居ついてしまった．そこで，王は王国随一の騎士を，Evil Castleと呼ばれるようになったその城へ派遣した……．

と言うわけで，迷宮タイプのロールプレイング・ゲームです．

■プログラム・インフォメーション

言語	N-BASIC マシン語　D000～D8D7
面白さ	！！！！！
動き・操作性	→→→
サウンド	♪♪
編集部評	キャラクタもよくできているし，自動マッピング機能なども付いていて，なかなか楽しいゲームですね．(Ti)

入力方法

プログラムは，BASICとマシン語です．特別なことはしてませんから，普通に入力してください．

ただ，BASICのDATA文には，文字列データが多いので気を付けてください．特にモンスターの名前の所では，カンマで終わるものと，カンマの後にまだ続くものとがあるので注意しましょう．

また，マップのデータで道のつながらない所がありますが，間違いではないので，そのまま入力してください．

マシン語はモンスターの属性データとスクリーン出力キャラクタ・データに使っています．

遊び方

RUNさせると，まず乱数の初期値を聞いてくるので，7桁ぐらいの数字を入力してください．30秒ほどたってから画面が表示されます．

表1　アイテムの種類

アイテム名	説明
Sword	初めから持っている剣，敵に1のダメージを与える．
Dragonslayer	敵に最高2のダメージを与える剣．
Excalibur	敵に最高3のダメージを与える剣．
Shield	盾，Defend値が1上がる．
Magic Shield	Defend値が初めより2上がり，敵の魔法を50%の確率で防ぐ，魔力を持った盾．
Hyper gauntlet	Attack値が2上がる籠手．
Cross of exorcism	悪魔払いに用いる十字架．
Key	上の階に行くときに必要になる．金，銀，銅の三種類がある．
Silver stick	銀の杖．
Power-up potion	Vitalityの上限が1上がる薬．
Scroll	魔法が使えるようになる巻物．
Green Diamond	最終目的物．緑の光をはなつ宝石．

表2　魔法の種類

魔法名	ダメージ	説明
Zap	2	相手に衝撃を与える．
Flame	3	相手を炎で包む．
Cold	3	相手を冷凍する．
Illusion	4	相手に幻術をかける．幻を見るだけの神経構造を持っていない相手には通用しない．
Sunshine	10，2	太陽光線を放射する．どんな相手にも最低2のダメージを与える．
Barrier	—	自在に動きまわる光の盾を作り出す． Defend値が2上がり， 相手の魔法を50%の確率で防ぐ．

画面上部には，左から騎士(プレイヤー)の現在の状態，メイン・スクリーン，持ち物，使える魔術，今まで通った城内マップが表示されます．

スクリーン部に道が表示されているときは，[8][2][4][6]のキーでそれぞれ上下左右に移動します．また，[R]キーでVitality(体力)が1ポイント回復します．ただし，Vitalityは上限が(最初は6ポイント)決まっているので，それ以上は上がりません．あと，階段が表示されているときは[U][D]キーで昇り降りができます．

城内を歩き回っていると，ひんぱんにモンスターに出会いますが，そのときには自動的に戦闘モードになります．このとき使うキーは，[F][M][E]の3つです．

まず[F]キーは，手持ちの剣による攻撃を行ないます．成功するかどうかは，騎士のAttack(攻撃能力)，Level(熟練度)値と，モンスターのDefend(防御能力)値によって決定します．

[M]キーで魔術を使います．「Magic Spell」と聞いてくるので，Magic覧にある魔術の頭文字を入力すると，その魔術を使用します．

このとき注意することは，第一に魔術を使用するたびにVitalityが，1ポイント消費されること，第二に魔術は百発百中だが，通用しないモンスターにはまったく効かないものもあること，この2点です．このことに気を付けないと，たとえば，熱に強いモンスターにFlame Magicを連発して，こっちが死にかけるはめになります．

相手が強いと思ったら，[E]キーで前にいた所に逃げることができます．ただし，そのときに最高2ポイントのダメージを受けることがあります．

こちらの攻撃が終わったら，今度はモンスターの番です．モンスターは普通の攻撃

魔法の巻物を発見

▶久しぶりの投稿に少々あがっています．話は変わりますが，ポケコンは数は多いけど，どれも機能が似ていると思います．例を挙げてみるとPB-410とFX-720P，それにPB-80とPB-110など，いろいろあります．だからこれからポケコンを発売する場合は，もっと特別な機能を付けた方がいいと思います．僕が優秀だと思うポケコンは，PC-1350，PB-700/770，PC-1261，FX-780P，PC-1440，FX-820P，PC-1251，PC-1270などだと思います．　P.S.1 ポケコン買うならシャープ！まあ，カシオは…だと思う．　P.S.2 町民Kを改名してKM-NETWORKにし

表3　モンスターの種類と特徴

種　類	名　称	特　徴
Familiar系	Bat, Rat, Snake他	Evilの使い魔．あまり強い力は持たない．
Elemental系	Air, Water, Fire, Earthの各Elemental	魔術により人を襲う四大元素の精霊．魔法の通じないことが多い．
Holyspilit系	Living wall, Living fog, Flyingcroth	本来無生物のものが生命を持った，いわゆる物の化．特定の魔法しか通じないものもいる．
Teupon系	Minotaur, Medusa, Werewolf他	Evilによって変身させられた獣人．特定のものを持ってないと倒せないものもいる．
Giant系	Cyclops, Orc, Goblin他	巨人型のモンスター．魔法を使うものがいる．
Slime系	Slime, Mold, Green Pudding他	アメーバのような流動体のモンスター．剣がまったく通用しない．
Wisp系	Will-o'-the-wisp, Jack-o'-lantern	火の玉．剣やFlame Magicが通用しない．
Dragon系	Serpent, Hydra, Salammander, Dragon他	龍の一族．魔力を持った剣でなければ倒せない．
Living Armor系	Iron, Copper, Fire, Silver, Goldの各Armor	魔力によって生命を与えられたヨロイ．魔法はほとんど効かない．
Undead系	Skelton, Zombie, Vampire, Mammy, Ghost	生ける屍．たいていの魔法は効かないし，あるものがないと剣も通用しない．
Magician系	Dark bishop, Dopple ganger, Fire sorcerer	強力な魔法を使う魔術師．Dopple ganger以外はあまり大きい戦闘能力を持たない．
Roper系	Roper	相手の生命力を吸収する能力を持つ．
Chimaira系	Griffon	二種以上の生物の複合体のモンスター．
Demon系	Evil	悪の意識が実体化した「悪魔」．

か，魔術攻撃を行ないます．普通の攻撃が成功するかどうかは，騎士のDefend, Level値と，モンスターのAttack値によって決定します．魔術攻撃は，初めのうちは防げないのであきらめましょう．

こうしてこちらが逃亡するか，どちらかのVitalityが０になるまで戦いは続きます．こちらのVitalityが０になると騎士は死んでしまい，ゲーム・オーバーです．

モンスターの方が０になったら，モンスターを倒したことになり，こちらの勝ちです．このとき１～10Cash point（モンスターの持っていた宝の金銭価値）と，１～３のpointのexp（経験値）が得られます．

Cash pointは直接ゲームに関係しないので，まあ得点みたいなものと思ってください．expは10ポイントを超すと，Levelが１ポイント上がります．Levelは最高［階数×３＋１］ポイントまで上がります．

Castleは５階建てで，中は廊下と広間に分かれていますが，広間に出現するモンスターは，アイテムを持っていることがあります．これらのアイテムは後々の展開に必要となるので，ぜひ集めて回りましょう．

ただし，広間のモンスターは廊下のモンスターより強いので，Levelの低いうちは，広間のモンスターとは戦わないよーに．また，一度通った廊下にはモンスターは二度と現われませんが，広間には何度でも通るたびに出現します．

さて，このゲームの目的ですが，どこにでもありそうなプロローグにある通り，Evilを倒してGreen Diamondを取り返すことです．ただし期限は50日，この時間を過ぎてもゲーム・オーバーです（なぜかというと，食料を50日分しか持っていってないという設定だから…なさけない）．

ちなみにこのゲームは１，２時間もあれば終わるので，ゲームの途中のセーブ，ロードはできましぇん．

なお，アイテムを表１，魔術を表２，モンスターの分類を表３に示します．

後書き

モンスターがグラフィックでなく，キャラクタで書かれているのを見て「こいつはなさけない！」と思った人がいると思います．実は，これはプログラムがオールBASICだったころのなごりなんです．

キャラクタの文字列をそのままDATA文に入れておき，マシン語をデータにするときも，そのDATA文を読んでメモリに入れるプログラムを作って，キャラクタのまま入れたんです．でもなかなかよくできてると思いません？

最後に，Tomokoさん応援ありがとうございましたっ！　何のことかわからない？じゃ，気まぐれインベーダですって言えばわかったでしょう．Part 4 以降は玉砕しました（ますます何のことはわからない人は，去年の３月号のPiOPiOを見ましょう．しかし一体いつの話なんだ…）．

PiO

リスト1　Evil Castle　BASICリスト

```
10 REM  ┌─────────────────────┐
20 REM  | Prototype-1 Ver R-2.3 |
30 REM  |    *  Evil Castle  *  ||
40 REM  |                       ||
50 REM  |  by Hideki Kamitsuru  ||
60 REM  |                       ||
70 REM  |         '85/11/27     ||
80 REM  └───────────────────────┘
90 REM
100 REM  ショキ セッテイ
110 CLEAR 1000,&HCFFF:CONSOLE 13,12,0,1:WIDTH 80,25:COLOR 5,0,1
120 PRINT CHR$(12):INPUT "フケタ ノ スウジ゛ヲ イレテ クダ゛サイ";A$
130 A=RND(VAL("-."+A$))
140 PRINT "シハ゛ラク オマチ クダ゛サイ"
150 DEFINT A-Z:VO=6:SO=6:DO=6
160 VX=VO:SX=SO:DX=DO:EX=0:TM=-1:LV=0:CP=0
170 SW=&H80:SP=1:DW=0:SC=0:HI=1:SS=0
180 DIM MI(10,10,4),TR(10,10,4),MC(8),M$(50,1),MG$(6),MP$(10,4)
190 FOR H=0 TO 4:FOR I=0 TO 10:READ A$:FOR J=0 TO 10
200 B$=MID$(A$,J+1,1):MI(J,I,H)=INSTR("DUIW┘┐┤E└┌├─┴┬O",B$)
210 NEXT:NEXT:NEXT:MI(10,10,0)=21
220 FOR I=0 TO 50:READ M$(I,0),M$(I,1):NEXT
230 TR(1,1,4)=10
240 FOR I=1 TO 21:READ H,C
250 X=RND(1)*11:Y=RND(1)*11:IF TR(X,Y,H)=0 AND MI(X,Y,H)=15 THEN TR(X,Y,H)=C ELSE 250
260 NEXT
270 FOR I=0 TO 10:FOR J=0 TO 4:MP$(I,J)=":::::::::::":NEXT:NEXT
280 X=10:Y=10:H=0:SP$="        "
290 FOR I=1 TO 5:READ X1,Y1,X2,Y2:LINE (X1,Y1)-(X2,Y2),PSET,5,B:NEXT
300 REM  ガ゛メン ヒョウジ゛
310 LOCATE 0,0:COLOR 4:PRINT "-  Evil Castle  -":LOCATE 2,2:PRINT "Vitality":LOCATE 2,3:PRINT "Attack":LOCATE 2,4:PRINT "Defend"
320 LOCATE 2,6:PRINT "Level":LOCATE 2,7:PRINT "Experience":LOCATE 2,9:PRINT "Time"
330 LOCATE 19,1:PRINT "Screen":LOCATE 34,1:PRINT "Inventry":LOCATE 34,2:PRINT "Sword":LOCATE 34,9:PRINT "Cash point"
340 LOCATE 53,4:PRINT "Magic":LOCATE 68,0:PRINT "F":LOCATE 70,0:PRINT "Map"
350 LOCATE 0,14
360 REM  メイン ルーチン
370 TM=TM+1:IF TM>1200 THEN COLOR 3:PRINT "アナタハ モクテキヲ タッセイ デ゛キナカッタ。 *** GAME OVER ***":END
380 X0=POS(0):Y0=CSRLIN:COLOR 4
390 LOCATE 13,2:PRINTUSING "##";VX:LOCATE 13,3:PRINTUSING "##";SX:LOCATE 13,4:PRINTUSING "##";DX
400 LOCATE 13,6:PRINTUSING "##";LV:LOCATE 13,7:PRINTUSING "##";EX:LOCATE 8,9:PRINTUSING "##日 ##時";TM¥24,TM MOD24
410 MM$=MID$("DUIT┘┐┤E└┌├─┴┬O",MI(X,Y,H)AND15,1)
420 MID$(MP$(Y,H),X+1,1)=MM$
430 COLOR 3:FOR I=0 TO 10:LOCATE 67,I+1:PRINT MP$(I,H):NEXT
440 LOCATE X+67,Y+1:COLOR 6:PRINT MM$
450 COLOR 4:LOCATE 46,9:PRINTUSING "#####";CP
460 LOCATE 67,0:PRINTUSING "#";H+1
470 GOSUB1470
480 LOCATE X0,Y0:PRINT:PRINTUSING "Time;##日 ##時";TM¥24,TM MOD24
490 COLOR 6:PRINT:PRINT "Command:";
500 A$=INPUT$(1)
510 ON INSTR("2468udr",A$) GOTO 520,530,540,550,570,580,1430:GOTO 490
520 PRINT "South":IF MI(X,Y,H) AND 2 THEN Y=Y+1:GOTO 600 ELSE 560
530 PRINT "West":IF MI(X,Y,H) AND 4 THEN X=X-1:GOTO 600 ELSE 560
540 PRINT "East":IF MI(X,Y,H) AND 8 THEN X=X+1:GOTO 600 ELSE 560
550 PRINT "Nouth":IF MI(X,Y,H) AND 1 THEN Y=Y-1:GOTO 600 ELSE 560
560 COLOR 3:PRINT "ソッチハ カヘ゛ダ゛! ススムコトハ デ゛キナイ!":GOTO 490
570 IF (MI(X,Y,H) AND 15)=2 THEN IF HI<H+1 THEN COLOR 3:PRINT "Key ガ゛ ナイト アガ゛レナイ!":GOTO 490 ELSE H=H+1:PRINT "Up-stairs":GOTO 600 ELSE 590
580 IF (MI(X,Y,H)AND15)=1 THEN H=H-1:PRINT "Down Stairs":GOTO 600
590 COLOR 3:PRINT "カイダ゛ンガ゛ ナイカラ イクコトハ デ゛キナイ!":GOTO 490
600 IF X=11 THEN COLOR 7:PRINT "アナタハ Green Diamond ヲ テニ イレテ チジ゛ョウニ カエッテキタ。":PRINT "アナタハ モクテキヲ タッセイシタ!":PRINT "*** GAME END --- Congratulations! ***":END
610 REM  モンスター シュツゲ゛ン
620 IF MI(X,Y,H) AND 16 AND (MI(X,Y,H)<>31) THEN GOTO 370
630 IF (MI(X,Y,H) AND 15)<>15 AND RND(1)>.5 THEN GOTO 1400
640 IF (MI(X,Y,H) AND 15)=15 THEN I=H*10+7+RND(1)*3 ELSE I=H*10+RND(1)*7
650 IF TR(X,Y,H)=10 THEN I=50
660 MN$=M$(I,0):COLOR 7:PRINT MN$;" ガ゛ アラワレタ!"
670 FOR L=0 TO 7:MC(L)=PEEK(&HD740+I*8+L
```

ますのでよろしく．(KM-NETWORK)

リスト1 Evil Castle BASICリスト

```
):NEXT:MC(8)=MC(7) AND 15:MC(7)=MC(7)*16
680 QC=MC(8):Q$="":AD=I*&H20+&HD000:FOR
L=AD TO AD+&H1F:Q$=Q$+CHR$(PEEK(L)):NEXT
:GOSUB 1590
690 VE=MC(0)+RND(1)*3:SE=MC(1)+RND(1)*3:
DE=MC(2)+RND(1)*3:BM=0
700 IF I=29 THEN VE=VO:SE=SX+LV:DE=DX+LV
710 COLOR 6:PRINT:PRINT MN$;"'s Characto
r"
720 PRINTUSING "Vitality;## Attack;## De
fend;##";VE,SE,DE
730 REM プレイヤー コウゲキ
740 COLOR 5:PRINT:PRINT "Fight,Magic or
Escape?";:B$=INPUT$(1)
750 IF B$<>"e" GOTO 780
760 VX=VX-INT(RND(1)*3):PRINT:PRINT "Esc
ape; アナタノ Vitality";VX:X=X-(A$="4")+(A$=
"6"):Y=Y-(A$="8")+(A$="2"):H=H-(A$="d")+
(A$="u")
770 IF VX<=0 THEN COLOR 3:PRINT "アナタハ ヤラ
レテ シマッタ。   *** GAME OVER ***":END ELSE 3
70
780 IF B$<>"f" GOTO 850
790 PRINT:PRINT "Fight!"
800 IF (MC(4)ANDSW)=0 THEN IF MC(4) AND
&H40 THEN COLOR 3:PRINT"フツウノ ケンデハ ";MN$
;" ヲ コウゲキ デキナイ。":GOTO 960 ELSE COLOR 3
:PRINT "ケンハ ";MN$;" ニハ ツウヨウ シナイ。":GOTO 9
60
810 IF ((MC(4)ORSC) AND &H20)=0 THEN COL
OR 3:PRINT "Cross ガ ナイト ";MN$;" ハ コウゲキ
デキナイ。":GOTO 960
820 IF I=44 AND SS=0THEN COLOR 3:PRINT "
ギンノ ブキガ ナイト ";MN$;" ハ コウゲキデキナイ。":GO
TO 960
830 HX=SX+LV+RND(1)*6:HE=DE+RND(1)*6
840 IF HX>HE THEN VE=VE-1-INT(SP*RND(1))
:COLOR 5:PRINT "アナタノ コウゲキハ セイコウシタ! ";MN
$;"ノ Vitality ハ";VE:GOTO 960 ELSE COLOR
3:PRINT "アナタノ コウゲキハ シッパイシタ。":GOTO 960
850 IF B$<>"m" GOTO 740
860 PRINT:PRINT "Magic spell ";:S$=INPUT
$(1):S=INSTR(SP$,S$):IF S=0 OR S$=" " TH
EN COLOR 3:PRINT "ガイトウスル Magic ハ ナイ。":G
OTO 960
870 VX=VX-1:S$=MG$(S-1):PRINT "'";S$;"'"
:ON S GOTO 880,890,900,910,920,930
880 Q1=2:Q2=&H10:C1=MC(8):C2=0:GOTO 940
890 Q1=3:Q2=8:C1=2:C2=3:GOTO 940
900 Q1=3:Q2=4:C1=5:C2=7:GOTO 940
910 Q1=4:Q2=2:C1=MC(8):C2=7 XOR C1:GOTO
940
920 Q1=10:Q2=1:C1=6:C1=7:GOTO 940
930 BM=2:PRINT "Defense;";DX+BM:GOTO 960
940 FOR L=1 TO 5:QC=C1:GOSUB 1590:BEEP 1
:QC=C2:GOSUB 1590:BEEP 0:NEXT:QC=MC(8):G
OSUB 1590
950 IF Q2 AND MC(4) THEN VE=VE-Q1+(Q1=7)
*3:PRINT "'";S$;"' セイコウ! ";MN$;" ノ Vital
ity ハ";VE ELSE IF Q1=10 THEN VE=VE-2:PRI
NT"'";S$;"' セイコウ! ";MN$;" ノ Vitarity ハ";
VE ELSE COLOR 3:PRINT"'";S$;"' ハ ";MN$;"
ニハ ツウジナイ。"
960 FOR II=0 TO 500:NEXT
970 REM モンスター コウゲキ
980 IF MC(6)>RND(1)*100 THEN COLOR 3:PRI
NT MN$;" ノ Magic '";M$(I,1);"'!"ELSE 103
0
990 IF -(DW=2)*RND(1)>.5 THEN COLOR 4:PR
INT "Magic shield デ フセイダ。":GOTO 1050
1000 IF -(BM=2)*RND(1)>.5 THEN COLOR 4:P
RINT "Barrier デ フセイダ。":GOTO 1050
1010 VX=VX-MC(7):COLOR 3:PRINT MN$;" ノ '
";M$(I,1);"' ニ ヤラレタ! アナタノ Vitality ハ";VX
:IF I=40 THEN VE=VE+2
1020 GOTO 1050
1030 HX=DX+LV+BM+RND(1)*6:HE=SE+RND(1)*6
1040 IF HE>HX THEN VX=VX-1-INT(MC(3)*RND
(1)):COLOR 3:PRINT MN$;"ノ コウゲキ メイチュウ! ア
ナタノ Vitality ハ";VX ELSE COLOR 4:PRINT MN
$;" ノ コウゲキハ シッパイシタ。"
1050 IF VX<=0 THEN COLOR 3:PRINT "アナタハ コ
ロサレタ!  *** GAME OVER  ***":END
1060 IF VE>0 GOTO 740
1070 COLOR 7:PRINT "アナタハ ";MN$;" ヲ タオシタ!
";:IF LV>(H+1)*3 THEN PRINT:GOTO 1100
1080 EX=EX+MC(5):IF EX=>10 THEN LV=LV+1:
EX=EX-10:COLOR 6:PRINT "Level up!";LV EL
SE COLOR 6:PRINT "Expelience +";MC(5)
1090 REM タカラ ガ アッタ!
1100 IF TR(X,Y,H)=0 GOTO 1390
1110 ON TR(X,Y,H) GOTO 1120,1130,1140,11
50,1160,1170,1180,1190,1200,1210,1260,12
70,1280,1290,1300,1310,1320,1220
1120 W$="Dragonslayer":SW=&H40:SP=2:XI=2
:QC=7:GOTO 1230
1130 W$="Excalibur":SW=&H40:SP=3:XI=2:QC
=5:GOTO 1230
1140 W$="Shield":DW=1:DX=DO+1:XI=3:QC=5:
GOTO 1230
1150 W$="Magic shield":DW=2:DX=DO+2:XI=3
:QC=3:GOTO 1230
1160 W$="Hyper gauntret":SX=SO+2:XI=4:QC
=5:GOTO 1230
1170 W$="Cross of exorcism":SC=&H20:XI=5
:QC=7:GOTO 1230
1180 W$="Copper key":HI=2:XI=6:QC=3:GOTO
 1230
1190 W$="Silver key":HI=3:XI=6:QC=7:GOTO
 1230
1200 W$="Gold key":HI=4:XI=6:QC=6:GOTO 1
230
1210 W$="Green Diamond":GR=255:MI(10,10,
0)=29:XI=8:QC=4:MID$(MP$(10,0),11,1)="┴"
:GOTO 1230
1220 W$="Silver stick":QC=7:XI=7:SS=1
1230 COLOR 7:PRINT W$;" ヲ テニ イレタ!":X0=PO
S(0):Y0=CSRLIN
1240 LOCATE 34,XI:COLOR 4:PRINT LEFT$(W$
+"          ",17):LOCATE X0,Y0
1250 LL=XI*&H20+&HD620:Q$="":FOR I=LL TO
 LL+&H1F:Q$=Q$+CHR$(PEEK(I)):NEXT:GOTO 1
370
1260 COLOR 7:PRINT "Power-up potion ヲ テニ
イレタ!  Vitarity+1":VO=VO+1:VX=VX+1:Q$="
 ││      ││     ／  ＼    ▄▄▄▄▄   ":QC=5:GO
TO 1370
1270 MG$(0)="Zap":GOTO 1330
1280 MG$(1)="Flame":GOTO 1330
1290 MG$(2)="Cold":GOTO 1330
1300 MG$(3)="Illusion":GOTO 1330
1310 MG$(4)="Sunshine":GOTO 1330
1320 MG$(5)="Barrier"
1330 S$=MG$(TR(X,Y,H)-12):COLOR 7:PRINT
"Scroll of '";S$;"' ヲ ミツケタ!":X0=POS(0):Y
0=CSRLIN
1340 COLOR 4:LOCATE 52,TR(X,Y,H)-7:PRINT
"'";S$;"'":LOCATEX0,Y0
1350 MID$(SP$,TR(X,Y,H)-11,1)=CHR$(ASC(S
$)+32)
1360 QC=7:Q$="          ╭────╮  ∩────╮ ╰
────"
1370 TR(X,Y,H)=0:GOSUB 1590
1380 FOR I=0 TO 4000:NEXT:GOTO 1400
1390 GG=RND(1)*10+1:COLOR 6:PRINT"Cash p
oint +"GG:CP=CP+GG
1400 MI(X,Y,H)=MI(X,Y,H) OR 16
1410 GOTO 370
1420 REM キュウソク
1430 VX=VX+1:IF VX>VO THEN VX=VO
1440 PRINT:PRINT "キュウソク    Vitality";VX
1450 GOTO 370
1460 REM ミチ ヒョウジ SUB
1470 M1=MI(X,Y,H)AND15
1480 LINE (19,2)-(30,7)," ",3,BF
1490 IF M1=15 THEN LINE (19,2)-(30,7),"■
",3,BF:RETURN
1500 LINE (23,4)-(26,5),"■",3,BF
1510 IF M1 AND 1 THEN LINE (23,2)-(26,3)
,"■",3,BF
1520 IF M1 AND 2 THEN LINE (23,6)-(26,7)
,"■",3,BF
1530 IF M1 AND 4 THEN LINE (19,4)-(22,5)
,"■",3,BF
1540 IF M1 AND 8 THEN LINE (27,4)-(30,5)
,"■",3,BF
1550 IF M1=1 THEN COLOR 6:LOCATE 23,5:PR
INT "Up";:LOCATE 23,6:PRINT " ▭":LOCA
TE 23,7:PRINT "Down"
1560 IF M1=2 THEN COLOR 6:LOCATE 23,2:PR
INT "╚Up╝":LOCATE 23,3:PRINT " ▭":LOCA
TE 23,4:PRINT " ▭"
1570 A=FRE(""):RETURN
1580 REM モンスター,タカラ ヒョウジ
1590 X0=POS(0):Y0=CSRLIN:LINE(19,2)-(30,
7)," ",BF
1600 COLOR QC:FOR Q=0 TO 3:LOCATE 21,3+Q
:PRINTMID$(Q$,Q*8+1,8):NEXT
1610 LOCATE X0,Y0
1620 RETURN
1630 REM マップ データ
1640 REM 1st Floor
1650 REM  01234567890
1660 DATA ┌┬─┬─┬──┬─┐
1670 DATA ├┴┼─┴┬┴┤│├
1680 DATA ├┤┤┤┴┤├┤│
1690 DATA ├┴┘ ├ ├┼┴┘
1700 DATA │├┐├ ├┤ ├└┐
1710 DATA ├ ├┼┘│├─┘
1720 DATA ┤└┘ ┼┤├┤┐
1730 DATA ┘U└┐├┤├
1740 DATA └┼┐├│┤├
1750 DATA ┌┤├ ├┤├│
1760 DATA └ └┴┴┘└┴┘
1770 REM 2nd Floor
1780 REM  01234567890
1790 DATA ┌─┬─┬─┬─┐
1800 DATA │└U│├D┌┘
1810 DATA └─┤├│┌┴─
1820 DATA ┌┤├┼┤┤│
1830 DATA └┼┼─┴┤├┤
1840 DATA ┌┴┬┴┬┘
1850 DATA ┤┤┌┼─┴U│
1860 DATA ┘D├┘├└┘
1870 DATA ├┤├┼┴┐
1880 DATA ├┘├ └┬┼┤
1890 DATA └┴┴┴┴┴┴┘
1900 REM 3nd Floor
1910 REM  01234567890
1920 DATA ┌─┌──┬─┌─┐
1930 DATA └┤D┐│├┼┘
1940 DATA ┌┴─┤├┼┤ │U
1950 DATA ┴─ ├┤┘└┘
1960 DATA ┤┴┤├─┐
1970 DATA │├┬┬┴─┬┤
1980 DATA └┤│├┼┬D│
1990 DATA ┌┤┤┼┴┤
2000 DATA ┴┤├│┌┤
2010 DATA U│├┴┬┴┴┤
2020 DATA └ └┴┴┴┴┘
2030 REM 4th Floor
2040 REM  01234567890
2050 DATA ┌──┬─┌ ┌
2060 DATA ├┬┼─┴┤├┤
2070 DATA ├─┤┤┌┼┴D
2080 DATA ┌┴┤├┤├┐
2090 DATA └┌┴┼─┴┘
2100 DATA ┤├┤├──U
2110 DATA ├┤├┴─┴┤H
2120 DATA ││├┬┬┬┴┬┘
2130 DATA ├┤├┤┌─┼┐
2140 DATA D┤├┤HU┤
2150 DATA └┴┴┴┘└┘
2160 REM 5th Floor
2170 REM  01234567890
2180 DATA ┌┌──┐┌┌
2190 DATA ┴├┴─┤├┴┘
2200 DATA ┤┤├├┼┤
2210 DATA ││┴┘├┼┬┤
2220 DATA └┌├┌┼├H
2230 DATA ┌┴┤H├─┤D
2240 DATA ├┤H├─┼┤
2250 DATA ┴┴┤││┌┴┤
2260 DATA ┌┤├─┴┤│
2270 DATA ├┼┤├┤D┤
2280 DATA └┴┴┴┴┴┘
2290 REM モンスター データ
2300 REM 1st Floor
2310 DATA Bat,
2320 DATA Rat,
2330 DATA Wolf,
2340 DATA Tarantella,
2350 DATA Scorpion,
2360 DATA Air elemental,Storm
2370 DATA Water elemental,Flash flood
2380 DATA Living wall,
2390 DATA Minotaur,
2400 DATA Cyclops,
2410 REM 2nd Floor
2420 DATA Slime,
2430 DATA Will-o'-the-wisp,
2440 DATA Serpent,Fire breath
2450 DATA Orc,
2460 DATA Snake,
2470 DATA Earth elemental,Earthquake
2480 DATA Iron armor,
2490 DATA Copper armor,
2500 DATA Medusa,Petrifaction
2510 DATA Sphinx,
2520 REM 3rd Floor
2530 DATA Jack-o'-lantern,Illusion
2540 DATA Skelton,
2550 DATA Hydra,Ice breath
2560 DATA Goblin,Zap
2570 DATA Kangmi,
2580 DATA Green pudding,Chloride gas
2590 DATA Living fog,
2600 DATA Fire armor,Fire sword
2610 DATA Dark bishop,Dark force
2620 DATA Doppleganger,Zap
2630 REM 4th Floor
2640 DATA Mold,Acid gas
2650 DATA Salamander,Fire breath
2660 DATA Kobold,
2670 DATA Zombie,
2680 DATA Eagle,
2690 DATA Fire elemental,Fire ball
2700 DATA Flying croth,
2710 DATA Red slime,Flame
2720 DATA Vampire,Illusion
2730 DATA Mummy,
2740 REM 5th Floor
2750 DATA Roper,Absorption
2760 DATA Griffon,
2770 DATA Dragonet,Fire breath
2780 DATA Octopus,
2790 DATA Werewolf,
2800 DATA Silver armor,
2810 DATA Ghost,Curse
2820 DATA Gold armor,Illusion
2830 DATA Fire sorcerer,Flame
2840 DATA Dragon,Fire breath
2850 DATA Evil,Dark force
2860 REM タカラ ノ アル カイ ノ データ
2870 DATA 0,3,  0,11, 0,12
2880 DATA 1,1,  1,5,  1,7,  1,11, 1,13
2890 DATA 2,6,  2,8,  2,11, 2,14, 2,17
2900 DATA 3,2,  3,9,  3,11, 3,15
2910 DATA 4,4,  4,11, 4,16, 4,18
2920 REM ワクザヒョウ データ
2930 DATA 2,6,31,42, 36,6,63,34, 66,6,10
3,42, 133,18,125,46, 132,2,156,50
```

▶PWG入会希望! これでぼくもPWGの会員だぜ…. 今までにこれほど安易に入会できるグループがあっただろうか? このグループはわれわれイラストのへたさには定評がある人々の希望の星だ. 桜だんごさん, よろしくおねがいします. P.S. Oさん「合体お手伝い手:型番PS-3B」をお送りしました(下の絵). たまには仕事をさぼって女の子のスカートの方へ飛んでいくことがありますので, よろしく御鑑賞ねがいます(なんてこと書いてんだ, この手は!). P.S.2 ちなみにこのPiOPiOはPS-3Bが書きました. (右手を送った十円大仏)

リスト2 Evil Castel マシン語リスト

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
D000 80 20 9E E6 E7 9F 20 80 20 E6 87 E4 E5 87 E7 20 :2E
D010 20 20 20 E6 E7 20 20 20 20 20 20 9B 9A 20 20 20 :82
D020 20 E6 83 83 E7 20 20 EF 20 E4 ED ED 87 E5 20 EE :7A
D030 20 87 E6 E7 87 87 94 20 EE E6 87 87 87 E7 EF 20 :95
D040 5E 20 5E 20 20 20 20 20 20 56 20 87 87 87 E6 E5 :72
D050 20 20 EE 20 20 E6 20 20 20 98 88 20 20 98 88 20 :54
D060 EE 94 EF 20 20 EE 94 EF 88 20 E4 87 87 E5 20 97 :58
D070 EE 94 E6 ED ED E7 94 EF 88 EE 20 28 29 20 EF 97 :39
D080 20 20 20 20 E6 20 20 20 E4 E4 20 20 E7 20 E5 E5 :9F
D090 E6 83 83 E4 E5 83 83 E7 20 EE EE E6 E7 EF EF 20 :69
D0A0 EF E0 E0 E0 E0 E0 E0 EE 20 EF E0 EC E0 E0 EE 20 :C6
D0B0 20 20 EF E0 E0 EE 20 20 20 20 20 EF EE 20 20 20 :BA
D0C0 9D 9D 9D 9D 9C 9C 9C 9C 9D 9D 9D 9D 9C 9C 9C 9C :C8
D0D0 9D 9D 9D E6 20 E7 9C 9C 20 E6 87 87 87 87 E7 20 :25
D0E0 20 87 87 87 87 87 87 20 EE 87 85 87 87 85 87 EF :6D
D0F0 20 87 87 87 87 87 87 20 20 20 9B 20 20 9A 20 20 :5F
---------------------------------------------------------
Sum  C9 00 02 D8 DE 43 45 5A AD D7 19 F5 4A E8 9F 91 :57


Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
D100 20 41 28 20 20 29 20 20 20 96 20 E6 E7 E4 E5 20 :BE
D110 20 93 9B 87 87 E6 E7 20 20 96 20 88 97 20 20 20 :9E
D120 20 20 28 EC 29 20 20 20 E4 E7 E6 85 E7 E6 E5 20 :E5
D130 EC 20 83 87 83 20 EC 20 20 98 87 20 87 99 20 20 :84
D140 20 80 80 80 80 80 20 20 E4 87 87 83 83 87 E5 20 :64
D150 87 87 87 87 87 83 87 20 94 94 94 94 94 94 94 20 :F9
D160 20 20 E5 20 E7 E4 20 20 20 E6 E7 87 E6 E5 E4 20 :93
D170 E5 20 E5 83 E6 E6 20 E4 20 E5 E6 E4 E5 E7 E4 20 :DC
D180 20 E4 87 87 87 87 E5 20 EF ED ED EE 98 87 87 99 :1B
D190 20 E6 E7 20 92 87 87 93 20 20 20 20 E4 87 E7 20 :32
D1A0 20 20 20 9C 9D 20 20 20 20 E4 87 E2 E2 87 E5 20 :D4
D1B0 20 87 20 E6 E7 20 E6 E5 20 EC E4 E7 E6 E5 20 EC :2D
D1C0 E4 87 87 87 E5 20 20 20 EC EC 20 87 87 20 20 20 :24
D1D0 E6 E7 86 86 86 86 20 E5 20 86 86 86 86 86 86 E7 :15
D1E0 20 E4 87 87 83 87 87 20 9A 87 83 87 87 83 87 9B :1A
D1F0 20 E6 8F 8F 8F 8F E7 20 20 E4 87 94 94 87 E5 20 :88
---------------------------------------------------------
Sum  82 04 10 10 41 26 1A C1 11 4B BD 94 3A 94 D0 87 :BA


Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
D200 96 20 80 4F 80 20 20 20 96 EE EF 96 EE EE EF 20 :59
D210 8F 20 20 DB 20 88 97 20 20 98 EE 97 99 EF EE 20 :DC
D220 96 20 20 48 20 20 20 20 96 EE E6 87 E7 E4 EF 20 :69
D230 8F 20 20 86 20 E7 E4 20 20 20 E4 20 E5 EF E7 20 :7F
D240 9C 9D 9D 9D 9C 9C 9D 20 20 9E 90 EC 90 9F 83 E5 :39
D250 20 98 E7 87 E6 95 8C E6 20 20 E4 87 E5 20 8C 20 :6F
D260 20 20 E4 EC E5 20 20 20 E4 E7 9A 83 9B E6 E5 20 :C3
D270 9A 20 9C 87 9D 20 9B 20 20 20 E4 20 E5 20 20 20 :DE
D280 20 20 EE 94 94 94 EF 20 20 EE 20 20 EE EF 20 88 :CC
D290 E4 87 E5 EE 20 97 97 20 E6 87 E7 20 20 97 EE 20 :E5
D2A0 20 96 20 EC 20 9C 9D 20 20 96 EE E2 EF 93 92 20 :F5
D2B0 20 8F 98 8F 99 9E 9F 20 20 20 96 20 96 20 20 20 :B8
D2C0 99 99 98 98 98 20 20 20 93 8F 87 8F 92 20 20 E5 :49
D2D0 9B 9B 87 9A 9A 20 20 87 20 20 E6 83 83 83 83 E7 :D1
D2E0 20 20 E4 87 E7 20 20 20 20 3C 2A 2A 3E 20 98 9D :35
D2F0 9A 87 87 87 87 95 92 20 20 E4 87 87 E5 20 20 20 :54
---------------------------------------------------------
Sum  F2 9C F9 CC F1 7A 53 2D E9 53 42 EF 13 91 E2 36 :67


Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
D300 20 20 20 83 83 20 20 20 20 E4 87 83 83 87 E5 20 :E3
D310 E4 E7 20 87 87 20 87 20 9E 20 E4 E7 E6 E5 9F 20 :D3
D320 20 80 80 80 80 80 80 20 E4 87 87 87 87 E5 E6 E5 :F0
D330 87 87 87 87 87 87 83 87 E6 87 87 87 87 87 83 E7 :27
D340 E4 87 E5 E4 87 E5 E4 E5 E4 87 E5 E5 E4 87 E5 87 :75
D350 87 E4 E5 E5 87 E4 87 E5 E4 E6 87 E7 E4 87 87 E7 :1D
D360 E8 20 20 E8 20 98 95 99 E8 EE E6 3A E7 96 E8 96 :E7
D370 8F 20 20 87 20 9E 95 9F 20 20 E4 20 E5 20 20 20 :D1
D380 3F 20 20 EC 20 20 20 20 96 87 87 2B 87 E5 20 20 :66
D390 96 E7 20 87 20 E6 E5 20 96 20 E4 87 E5 20 20 20 :95
D3A0 96 20 20 E8 20 20 20 20 96 EE E6 DB E7 E4 E5 20 :53
D3B0 8F 20 20 87 20 E2 E2 20 20 20 E4 20 E5 E6 E7 20 :70
D3C0 20 9C 95 95 95 95 9D 20 9C 9F E4 87 87 E5 9E 9D :1A
D3D0 96 9C 9D E6 9C 9D E7 96 9E 9F 9E 95 9F 9E 95 9F :4C
D3E0 82 82 ED 20 20 20 20 20 82 82 E7 E5 E5 20 20 20 :A6
D3F0 98 E4 E7 87 E5 E5 20 20 20 20 20 82 E7 20 E5 E5 :A7
---------------------------------------------------------
Sum  57 9E D7 4D 15 85 0A 5F 16 22 6D CE 35 2E A5 F1 :88


Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
D400 41 20 20 ED ED 20 20 20 96 9C 95 9E 9F 95 95 9D :86
D410 93 9F 9E 91 91 9F 20 92 96 20 9C 92 93 9D 20 20 :97
D420 20 20 20 ED 20 20 20 20 20 EF EE E2 E5 EE 20 20 :BF
D430 20 20 20 E7 88 20 20 20 20 20 20 88 88 20 20 20 :FF
D440 20 20 3E 52 20 20 20 20 E6 87 E5 87 E4 87 E7 20 :9B
D450 20 E6 87 87 87 E7 20 20 20 20 EE EE 86 E5 20 20 :89
D460 20 E4 20 E4 E5 20 20 E5 E5 20 E5 87 87 20 E4 20 :2E
D470 20 E6 E6 87 E7 87 E7 20 20 E6 87 E7 E6 E7 E7 20 :30
D480 20 87 87 87 87 20 EF 20 8F E5 87 E4 87 8F 20 E5 :65
D490 20 E6 87 87 87 20 E4 87 20 20 E6 87 87 87 87 E7 :4F
D4A0 20 80 80 80 80 80 20 20 E4 87 87 83 83 87 E5 20 :64
D4B0 87 87 87 87 87 83 87 20 94 94 94 94 94 94 94 20 :F9
D4C0 99 20 20 EC 20 20 98 20 E6 87 87 41 87 87 E7 20 :07
D4D0 20 E6 87 56 87 E7 20 20 20 20 97 20 88 20 20 20 :70
D4E0 20 20 20 ED 20 20 20 20 20 EF EE E0 EF EE 20 20 :C7
D4F0 20 20 20 E0 97 20 20 20 20 20 20 88 88 20 20 20 :07
---------------------------------------------------------
Sum  74 89 C5 BA 0C 37 39 9E E4 4E 32 C8 21 99 2E 09 :B3


Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
D500 9C 9D E4 87 E5 95 9D 20 96 96 87 83 87 96 96 20 :E4
D510 9E 95 83 87 87 9E 9F 20 20 E4 E7 E6 E6 E5 20 20 :FD
D520 81 83 E4 20 E4 87 20 20 20 20 8C 20 87 E7 20 E4 :11
D530 20 20 E6 87 87 87 E5 20 20 98 E4 20 20 98 E6 20 :3A
D540 E7 83 83 83 99 20 20 20 20 20 95 87 E5 99 20 20 :83
D550 20 20 20 87 87 E5 99 20 20 9C E4 9C E6 20 87 E5 :BA
D560 E4 E7 20 20 20 20 E6 E5 E6 87 E4 87 87 E5 87 E7 :C8
D570 E5 20 E6 A1 A1 E7 20 E4 E6 87 E7 9A 9B E6 87 E7 :F5
D580 20 20 20 93 92 20 20 20 20 EE E6 9E 9F E7 EF 20 :0C
D590 98 88 20 87 87 20 97 99 20 20 98 8B E6 99 20 20 :C0
D5A0 96 20 20 EC 80 98 95 99 96 EE E6 87 EE 96 2A 96 :3D
D5B0 8F 20 20 87 20 9A 95 9B 20 9C E4 20 E5 9D 20 20 :C2
D5C0 20 20 20 EC 20 20 20 20 20 98 E7 87 E6 99 20 20 :B1
D5D0 20 20 20 E6 83 82 81 80 20 20 20 20 20 20 20 20 :4C
D5E0 96 20 20 EC 20 20 20 20 96 EE E6 87 E7 20 87 87 :48
D5F0 E2 20 20 86 20 20 87 87 20 9C EE 20 EF 9D E6 E7 :19
---------------------------------------------------------
Sum  40 E7 DA 51 54 A1 29 BD EE D6 45 0B 35 A7 77 BB :4F


Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
D600 EA 80 80 41 80 20 9C 9D 20 EF 20 96 20 EF 96 9F :0D
D610 20 20 88 20 97 20 96 20 20 97 80 80 80 88 20 20 :54
D620 9A 56 9B E5 20 20 20 E5 20 20 20 E6 E5 20 E4 E7 :CB
D630 20 20 E4 8B E7 E5 E7 20 20 9C 87 20 20 87 9D 20 :49
D640 96 20 9A ED 9B 20 20 20 96 98 95 DB 95 99 EE EF :E1
D650 8F 9B 98 90 99 9A 88 97 20 9C 92 20 93 9D EF EE :1F
D660 20 20 83 87 83 20 20 20 20 20 20 8B 88 20 20 20 :00
D670 20 20 20 8B 88 20 20 20 20 20 20 E6 20 20 20 20 :99
D680 20 85 87 87 87 87 85 20 20 E2 E2 E2 E2 E2 E2 20 :F2
D690 20 E6 87 87 87 87 E7 20 20 20 E6 87 87 E7 20 20 :84
D6A0 E4 87 20 20 20 20 87 E5 E6 87 E4 E7 E6 E5 87 E7 :C8
D6B0 20 87 87 20 20 87 87 20 20 87 87 20 20 87 87 20 :38
D6C0 20 83 83 87 83 83 20 20 20 20 20 87 20 20 20 20 :5A
D6D0 20 20 20 87 20 20 20 20 20 20 20 87 20 20 20 20 :CE
D6E0 20 20 E4 87 E5 20 20 20 20 20 E6 83 E7 20 20 20 :E0
D6F0 20 20 20 87 83 20 20 20 20 20 20 87 83 20 20 20 :94
---------------------------------------------------------
Sum  ED 6D B8 CA B6 D7 1B 7E 3C 46 27 10 8E 49 E4 AA :20


Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
D700 20 E6 E5 20 20 20 20 20 20 20 E6 E5 20 20 20 20 :16
D710 20 20 20 E6 E5 E5 20 20 20 20 20 20 E6 E7 20 20 :DD
D720 20 20 95 95 95 95 20 20 20 EE E4 87 87 E5 EF 20 :C8
D730 20 EF E6 87 87 E7 EE 20 20 20 95 95 95 95 20 20 :CC
D740 04 03 03 01 FE 01 00 02 03 02 01 01 FE 01 00 02 :14
D750 04 04 03 01 FE 02 00 03 02 01 02 02 FC 01 00 07 :1A
D760 02 02 01 02 FC 01 00 03 03 03 04 01 EC 02 1E 17 :35
D770 04 03 03 01 EC 02 1E 15 07 05 05 01 F0 03 00 07 :38
D780 06 05 06 01 FE 03 00 03 06 06 05 01 FE 03 00 05 :2E
D790 05 08 02 01 3C 01 00 04 04 09 02 01 34 02 00 03 :9A
D7A0 06 09 08 01 76 02 1E 24 05 08 09 01 FE 01 00 06 :EE
D7B0 04 07 07 01 FE 01 00 02 05 07 08 01 E0 01 1E 16 :3E
D7C0 07 09 09 02 E0 02 00 07 08 0A 0B 02 E0 03 00 03 :09
D7D0 07 09 09 01 FE 03 19 23 07 0B 0A 02 FE 03 00 06 :7C
D7E0 05 09 02 01 34 01 14 25 07 0D 0C 02 C1 02 00 07 :6B
D7F0 08 0C 0D 02 7A 02 1E 24 09 09 09 01 FE 01 14 15 :25
---------------------------------------------------------
Sum  BE 65 C2 31 3F 96 D5 3D C2 A2 CD 31 A5 98 9F F0 :2B


Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
D800 07 0A 08 01 FA 01 00 02 05 09 02 02 3C 01 32 14 :AC
D810 06 0C 00 02 24 02 00 07 09 0D 0C 03 E4 03 14 23 :84
D820 08 0B 0B 02 F9 03 32 21 01 01 01 02 FE 03 14 25 :AE
D830 06 0E 02 01 3C 01 32 16 08 10 10 02 76 02 1E 34 :90
D840 07 0E 0E 01 FE 01 00 03 0A 10 10 02 C1 02 00 03 :18
D850 06 0F 0E 02 FE 01 00 07 07 10 10 02 E4 02 1E 22 :7A
D860 07 0F 0E 01 E8 01 00 07 08 11 02 02 34 03 32 23 :BE
D870 09 10 10 03 C3 03 14 33 0A 11 0B 03 C9 03 00 07 :35
D880 08 11 11 01 E4 01 14 33 09 12 12 02 FE 01 00 02 :87
D890 0A 13 12 02 76 02 14 34 12 12 12 02 FD 01 00 05 :2C
D8A0 0A 11 12 04 E3 02 00 03 09 11 11 02 E0 01 00 07 :2E
D8B0 14 11 11 02 C1 02 14 37 0B 13 12 03 E0 03 14 36 :A6
D8C0 09 11 11 02 E4 03 32 33 0A 13 12 03 76 03 1E 34 :76
D8D0 1E 15 15 03 E8 05 19 35 FF 00 FF 00 FF 00 FF 00 :82
---------------------------------------------------------
Sum  8F D7 BB 1B C4 1C FF 8D 72 C4 A4 1E 66 1C F9 57 :72
```

★十円大仏さん，Oが手バナシで喜んでいましたよ．どうもありがとう．P

◉FM-7シリーズ
BASIC

黄金のつぼを探せ!

■小倉　誠

あなたは，世界一の大泥棒のPiOに，秘蔵の世界一小さい黄金のつぼを盗まれてしまった．ちょうど，今はPiOは留守のようだ．黄金のつぼを取り返すなら今だ!

■プログラム・インフォメーション

言　語	BASIC
面白さ	!!!
動き・操作性	→→→
サウンド	♪♪
編集部評	短いながらも，グラフィック，ストーリーともになかなか凝ってますね．(V)

入力方法

オールBASICなので，普通に入力してください．なお，各所にあるDATA文は正確に入力しないと，ゲーム中に表示される文字がおかしくなったり，コマンドを受け付けてくれなくなってしまいます．充分注意してください．

"?"を"?"したらボタンが出たゾ

遊び方

最初に**ドウシマスカ?**　と聞いてくるので，動詞を入力して RETURN キーを押してください．次に**ナニヲ(ドコニ)?**　と聞いてくるので，名詞を入力して RETURN キーを押してください．

なお，移動する場合には**ススム** RETURN ，**マエ** RETURN のように入力してください．

ゲームのヒント

まず最初に，"ミル"とやってみましょう．何らかのヒントがつかめたりします(**ミル　カベ，ミル　ドア**など)．

どうしても解けない場合は，DATA文を見てちょっとひねってみてください．それができない人は自力で解くしかありませんね．

◘参考文献
加藤邦道："おみくじ"，プログラムポシェットVOL.4，徳間書店

黄金のつぼを探せ!　BASICリスト

```
10 DEFINT A-Z:COLOR 7,0:WIDTH 40,25:CONS
OLE 22,3,0,0:CLS
20 DATA 450,80,470,70,470,70,500,70,500,
70,519,80,519,80,451,80,475,84
30 DATA 495,84,474,87,496,87,485,87,485,
92,149,174,149,1,92,164,110,164
40 DATA 31,149,16,149,92,121,107,121,31,
91,16,91,92,14,149,14,92,19,149,19
50 DATA 92,31,149,31,92,37,149,37,410,14
5,638,145,230,145,149,145
60 DATA 0,0,639,175,460,80,510,95,31,174
,92,1,59,45,92,150,230,40,410,174
70 '-------------------------------------
------------------------------------
80 DATA 638,174,551,141,551,141,551,1,55
1,141,1,141,387,141,387,1,232,7,202,22
90 DATA 232,7,262,22,182,48,193,36,193,3
6,203,36,203,36,216,48,210,42,282,42
100 DATA 186,115,276,115,186,115,197,110
,197,121,186,115,1,37,172,37,292,37,387
110 DATA 37,172,22,292,52,182,26,282,48,
172,107,292,123
120 '------------------------------------
------------------------------------
130 DATA 309,106,309,136,309,136,279,166
,339,166,309,136,309,106,279,136
140 DATA 309,106,339,136
150 '------------------------------------
------------------------------------
160 DATA 222,165,342,168,342,168,432,168
,312,168,430,174,250,166,217,174
170 '------------------------------------
------------------------------------
180 DATA 306,131,294,155,307,132,305,154
,307,132,369,147,369,147,354,174
190 DATA 370,148,397,174
200 '------------------------------------
-------------------------------------
210 DATA 230,27,410,147,260,117,380,140,
121,174,121,1,518,1,518,174
220 '------------------------------------
-------------------------------------
230 DATA 230,27,410,147,260,117,380,140,
121,174,121,1,518,1,518,174
240 '------------------------------------
-------------------------------------
250 DATA 638,174,548,144,1,174,91,144,91
,31,1,1,638,1,548,31
260 '------------------------------------
-------------------------------------
270 DATA 1,144,518,144,518,144,638,174,5
18,144,518,1
280 '------------------------------------
-------------------------------------
290 DATA 518,46,121,175,151,175,488,61,3
1,46,91,166,548,47,608,166,564,135,596
300 DATA 148,45,61,76,61,54,58,54,65,66,
65,66,58,66,65,63,71,53,96,44,104,76
310 DATA 101,50,101,65,101,55,111,51,141
,43,149,51,141,75,156,66,137,68,143,74
320 DATA 143,71,137,574,54,597,69,564,70
,583,60
330 '------------------------------------
-------------------------------------
340 DATA 151,84,488,175,211,109,428,175,
206,54,433,84,284,174,266,154,266,154
350 DATA 291,162,291,162,272,142,272,142
,276,127,276,127,303,156,303,156,299
360 DATA 126,299,126,309,116,309,116,321
,137,321,137,332,145,332,145,351,126
370 DATA 351,126,356,142,356,142,341,159
,341,159,369,149,369,149,363,165,363
380 DATA 165,339,175,317,155,311,166,311
,166,331,171,240,62,273,62,236,69,285
390 DATA 69,253,58,263,78,307,60,296,67,
303,64,333,64,314,64,307,78,362,63,385
400 DATA 64,369,78,402,76,402,76,414,66,
525,138,535,158,591,138,581,158,581
410 DATA 158,535,158,1,143,151,143,488,1
43,527,143,590,143,638,143
420 '------------------------------------
------------------------------------
430 DATA 68,68,128,74,96,74,106,78,139,6
3,169,174,96,78,36,78,36,78,36,90,49,90
440 DATA 36,90,49,90,49,83,49,83,139,83,
106,78,139,78,19,174,79
450 DATA 159,79,159,139,159,49,174,82,16
5,82,165,139,165,289,174,289,1,391,31
460 DATA 511,31,511,31,511,76,451,16,421
,76,421,121,361,151,421,121,571,151,511,
106,511,121,541,121,541,106,1,29,289,29
470 '------------------------------------
-------------------------------------
480 DATA 141,102,109,113,109,113,110,128
,110,128,146,131,146,131,181,128,141
490 DATA 102,172,104,172,104,183,118,183
,118,182,128,182,113,363,107,213,112
500 DATA 243,82,213,112,265,96,363,107,5
13,107,363,107,513,102,423,1,303,76
510 DATA 184,31,158,76,245,31,215,76,305
,31,275,76,1,125,110,125,638,125,183
520 DATA 125,119,125,126,116,126,116,136
,126,136,126,147,126,141,131,147,126
530 DATA 105,127,119,125,105,127,116,131
,116,131,111,137,111,137,126,135,126
540 DATA 135,138,138,138,138,143,131,99,
108,75,105,52,96,59,92,61,98,71,98,71
550 DATA 98,63,101,63,101,63,105,63,105,
54,102,48,104,54,102,47,105,44,99,44,99
560 DATA 52,97,62,98,59,92,179,137,208,1
42,238,142,247,150,247,150,236,150,236
570 DATA 150,239,143,151,143,144,158,147
,165,154,166,150,167,154,166,150,167
580 DATA 154,163
590 '------------------------------------
------------------------------------
600 DATA 211,41,1,36,1,46,212,41,212,41,
512,35,511,47,220,41,217
610 DATA 48,128,49,128,49,98,79,98,79,98
,97,98,97,132,107,132,107,282,107,282
620 DATA 107,342,92,342,92,342,66,342,66
,312,51,312,51,227,48,342,66,612,72
630 DATA 342,92,612,82,169,107,154,119,2
45,107,259,119,79,119,319,119,79,119,68
640 DATA 111,136,55,113,78,113,78,113,93
,113,93,173,93,173,93,173,55,173,55,136
650 DATA 55,173,55,136,55,1,136,69,103,6
9,103,119,103,299,103,638,103,196,55
660 DATA 251,93,389,73,414,86,426,74,444
,86,613,66,638,91,217,41,227,48
670 '------------------------------------
-------------------------------------
680 DATA 151,1,1,76,638,76,488,1,188,1,3
8,76,38,76,278,76,278,76,278,1,338,1
690 DATA 338,76,458,1,608,76,608,76,338,
```

PiO PiO

▶少々変わったコーナーを思いつきました．PiOは読者の投稿による雑誌でございますね．そこでっ，1～2ページを開放してしまおうというコーナーを考えてみました(いわばフリースペース)．具体的にいいましょう．そこを読んでいるあなただって，イラスト(最近，少なくなってますが)やプログラム，etc…で参加しようとしているでしょう!?　たて続けに載ればウレシイでしょう?!そこで先程書いたスペースを使うんです．ある一定期間(たとえば3箇月)とある何かをテーマにして，そのスペースに書きたい放題書く人をハガキの抽選で決めて，当たったらそ

```
76,1,91,638,91,151,121,451,121,271,121
700 DATA 271,174,331,121,331,174,121,114
,151,121,451,121,475,114,1,129,271,129
710 DATA 331,129,638,129
720 '-----------------------------------
-----------------------------------
730 DATA 258,16,168,21,175,21,85,36,85,3
6,22,66,22,66,8,93,8,93,18,120,18,120
740 DATA 61,150,61,150,142,163,142,163,2
57,164,257,164,198,149,198,149,260,146
750 DATA 260,146,200,131,200,131,261,129
,261,129,203,113,203,113,260,108,260
760 DATA 108,199,91,199,91,259,88,259,88
,199,73,199,73,259,68,259,68,200,56,200
770 DATA 56,260,51,260,51,200,44,200,44,
260,33,260,33,202,29,202,29,258,16,408
780 DATA 22,477,26,477,26,537,31,537,31,
601,44,601,44,632,66,632,66,636,96,636
790 DATA 96,606,141,606,141,538,157,538,
157,417,159,417,159,477,144,477,144,417
800 DATA 139,417,139,477,133,477,133,417
,117,417,117,476,113,476,113,418,100
810 DATA 418,100,476,95,476,95,418,85,41
8,85,475,77,475,77,415,62,415,62,475,59
820 DATA 475,59,415,47,472,38,409,22,416
,47,471,38,321,120,291,135,351,120,381
830 DATA 135,381,135,291,135,291,143,298
,158,374,158,381,143,374,158,298,158
840 DATA 322,89,329,101,356,101,364,87,2
73,96,299,105,387,105,400,93,396,117
850 DATA 420,112,273,120,246,115
860 '-----------------------------------
-----------------------------------
870 DATA 228,16,168,46,168,46,144,76,144
,76,169,46,144,76,179,77,179,77,174,92,1
74,92,265,89,265,89,295,104,295,104,288,
121,288,121,198,123,198,123,201,138,201
880 DATA 138,291,142,291,142,323,174,227
,16,222,1,144,110,204,110,204,110,196
890 DATA 104,204,110,197,115,292,115,444
,120,282,97,440,98,440,98,530,113,443
900 DATA 120,482,174,527,113,583,174
910 '-----------------------------------
-----------------------------------
920 FOR I=1 TO 10:KEY I,"":NEXT : CLEAR
930 DIM K$(94):GOSUB 2340:GOSUB 2360
940 RESTORE:FOR I=1 TO 18:READ X,Y,X1,Y1
:LINE(X,Y)-(X1,Y1),PSET,7:NEXT
950 FOR I=1 TO 5:READ X,Y,X1,Y1:LINE(X,Y
)-(X1,Y1),PSET,7,B:NEXT
960 CIRCLE(383,112),11,7,.454545:COLOR 6
:PRINT K$(14)
970 GOSUB2270:IF A$=K$(1) AND B$=K$(15)
THEN COLOR 5:PRINT K$(16):GOTO 970
980 IF A$=K$(24) AND B$=K$(25) THEN COLO
R 4:PRINT K$(26):GOTO 970
990 IF A$=K$(1) AND B$=K$(3) THEN GOSUB
2280:GOTO 970
1000 IF A$=K$(2) AND B$=K$(17) THEN IF T
=0 THEN COLOR 5:PRINT K$(4):T=1:GOTO 970
 ELSE COLOR 4:PRINT K$(13):GOTO 970
1010 IF(A$=K$(18) OR A$=K$(1)) AND B$=K$
(17) THEN IF T=0 THEN COLOR 4:PRINT K$(1
9):GOTO 970 ELSE COLOR 5:PRINT K$(20):GO
TO 970
1020 IF A$=K$(5) AND B$=K$(3) THEN COLOR
 4:PRINT K$(23):GOTO 970
1030 IF A$=K$(1) AND B$=K$(21) THEN GOSU
B 2280:GOTO 970
1040 IF A$=K$(8) AND B$=K$(21) THEN COLO
R 5:PRINT K$(22):FOR I=1 TO 4000:NEXT:GO
SUB 2400:GOTO 1070
1050 IFA$=K$(6) THEN GOSUB2290:GOTO 970
1060 COLOR 2:PRINT K$(11):GOTO 970
1070 RESTORE 80:GOSUB 2330:FORI=1TO15:RE
ADX,Y,X1,Y1:LINE(X,Y)-(X1,Y1),PSET,7
1080 NEXT:FORI=1TO3:READX,Y,X1,Y1:LINE(X
,Y)-(X1,Y1),PSET,7,B:NEXT
1090 CIRCLE(526,70),11,7,.454545:COLOR6:
PRINT K$(19)
1100 GOSUB 2270:IF A$=K$(1) AND B$=K$(3)
 THEN GOSUB2280:GOTO 1100
1110 IF A$=K$(1) AND B$=K$(17) THEN COLO
R 6:PRINT K$(18):GOTO 1100
1120 IF A$=K$(6) AND B$=K$(10) THEN GOTO
1390
1130 IF A$=K$(5) AND B$=K$(3) THEN COLOR
 5:PRINT K$(20):GOTO1170
1140 IF A$=K$(6) THEN GOSUB 2290:GOTO 11
00
1150 IF A$=K$(14) AND B$=K$(17) THEN GOT
O 1320
1160 COLOR 2:PRINT K$(11):GOTO 1100
1170 FORI=1TO3500:NEXT:RESTORE 130:CLS:C
OLOR4:PRINT K$(15):PRINT K$(16)
1180 COLOR 7:FORI=1TO5:READ X,Y,X1,Y1:LI
NE(X,Y)-(X1,Y1),PSET,7:NEXT
1190 LINE(0,0)-(639,175),PSET,7,B: CIRCL
E(309,95),21,7
1200 LINE(319,0)-(319,19),PSET,7:FOR I=2
0 TO 60:LINE(1,I)-(638,I+20),PSET,7,BF
1210 LINE(1,I)-(638,I),PSET,0:PSET(319,I
,7):NEXT
1220 CLS2:LINE(0,0)-(639,175),PSET,7,B
1230 RESTORE 180 :FOR I=1 TO 5:READ X,Y,
X1,Y1:LINE(X,Y)-(X1,Y1),PSET,7:NEXT
1240 LINE(319,1)-(319,60),PSET,7:CIRCLE(
278,131),27,7,.37037
1250 FORI=60TO100:LINE(1,I)-(638,I+20),P
SET,7,BF:LINE(1,I)-(638,I),PSET,0,B
1260 PSET(319,I,7):NEXT:CLS2:LINE(0,0)-(
639,175),PSET,7,B:RESTORE160
1270 FOR I=1 TO 4:READ X,Y,X1,Y1:LINE(X,
Y)-(X1,Y1),PSET,7:NEXT
1280 CIRCLE(192,165),31,7,.322581:LINE(3
19,1)-(319,100),PSET,7
1290 FOR I=100 TO 154:LINE(1,I)-(638,I+2
0),PSET,7,BF:LINE(1,I)-(638,I),PSET,0
1300 PSET(319,I,7):NEXT:GOSUB 2670:GOTO
2300
1310 '------------ｵｰｸﾞｰﾗｰｰﾏｰｺｰﾄ-----------
-----------------------------
1320 GOSUB2330:LINE(230,27)-(410,147),PS
ET,7,B:LINE(260,117)-(380,140),PSET,7,B
1330  LINE(121,174)-(121,1),PSET,7:LINE(
518,1)-(518,174),PSET,7
1340 CIRCLE(320,72),67,7,.447761:CIRCLE(
320,72),53,7,.45283
1350 COLOR 5:PRINT K$(23)
1360 GOSUB 2270:IF A$=K$(1) AND B$=K$(22
) THEN GOSUB 2280:GOTO 1360
1370 IF A$=K$(8) AND B$=K$(22) THEN COLO
R 5:PRINT K$(24):BP=1:COLOR 6:PRINT K$(2
6):FORI=1TO9000:NEXT: GOTO1070
1380 COLOR 2:PRINT K$(11):GOTO 1360
1390 IF BP<>0 THEN GOSUB 2460:GOTO 1460
1400 GOSUB2330:RESTORE250:FORI=1TO4:READ
X,Y,X1,Y1:LINE(X,Y)-(X1,Y1),PSET,7:NEXT
1410 LINE(91,31)-(548,144),PSET,7,B:COLO
R 4:PRINT K$(25)
1420 GOSUB2270:IFA$=K$(1) AND B$=K$(12)
THEN COLORS:PRINT K$(21):GOTO1420
1430 IF A$=K$(6) AND B$=K$(9) THEN COLOR
 5:PRINT "Ok!":GOTO 1070
1440 IF A$=K$(6) THEN GOSUB 2290:GOTO 14
20
1450 COLOR 2:PRINT K$(11):GOTO 1420
1460 GOSUB2330:RESTORE270:FORI=1TO3:READ
X,Y,X1,Y1:LINE(X,Y)-(X1,Y1),PSET,7:NEXT
1470 SYMBOL(50,50),K$(18),5,4,5:COLOR 6:
PRINT K$(14)
1480 GOSUB2270:IF A$=K$(6) AND B$=K$(10)
 THEN GOTO1520
1490 IF A$=K$(1) AND B$=K$(12) THEN COLO
R 4:PRINT K$(15):GOTO 1480
1500 IF A$=K$(6) THEN GOSUB 2290:GOTO 14
80
1510 COLOR 2:PRINT K$(11):GOTO 1480
1520 GOSUB2330:RESTORE290:FORI=1TO5:READ
X,Y,Z,S:LINE(X,Y)-(Z,S),PSET,7,B:NEXT
1530 FOR I=1 TO 13 : READ X,Y,X1,Y1 : LI
NE (X,Y)-(X1,Y1),PSET,7 : NEXT
1540 FOR I=184.7 TO 488 STEP 33.7:LINE(I
,61)-(I,175),PSET,6:NEXT
1550 COLOR6:PRINT K$(19)
1560 GOSUB 2270:IF A$=K$(6) THEN GOSUB 2
290:GOTO 1560
1570 IF A$=K$(17) AND B$=K$(16) THEN GOT
O1610
1580 IF A$=K$(1) AND B$= K$(12) THEN COL
OR 5:PRINT K$(20):GOTO 1560
1590 IF A$=K$(17) AND B$=K$(18) THEN COL
OR 5:PRINT K$(21):GOTO 1560
1600 COLOR 2:PRINT K$(11):GOTO 1560
1610 FOR Y=174 TO 75 STEP -1:LINE(180,Y)
-(485,Y),PSET,0:NEXT
1620 GOSUB2270:IF A$=K$(7) OR A$=K$(6) T
HEN GOSUB2330:GOSUB2500:GOTO 1640
1630 COLOR 2:PRINT K$(11):GOTO 1620
1640 RESTORE 340:FOR I=1TO3:READ X,Y,X1,
Y1:LINE(X,Y)-(X1,Y1),PSET,7,B:NEXT
1650 FOR I=1TO32:READX,Y,X1,Y1:LINE(X,Y)
-(X1,Y1),PSET,7:NEXT
1660 CIRCLE (558,138),34,7,.176471
1670 IF BK=0 THEN COLOR 6:PRINT K$(14)+K
$(24)
1680 IF BK=1 THEN LINE(520,120)-(600,160
),PSET,0,BF:LINE(488,143)-(638,143),PSET
,7:COLOR 6:PRINT K$(15)+K$(24)
1690 GOSUB 2270:IF A$=K$(1) AND B$=K$(15
) THEN COLOR 4:PRINT K$(16):GOTO1690
1700 IF A$=K$(1) AND B$=K$(17) THEN COLO
R 5:PRINT K$(35):GOTO 1690
1710 IF A$=K$(18) AND B$=K$(19) THEN IF
MK=0 THEN COLOR 4:PRINT K$(20):GOTO1690
ELSE COLOR 5:PRINT K$(4):GOTO 1860
1720 IF A$=K$(1) AND B$=K$(21) THEN COLO
R 4:GOSUB 2280:GOTO 1690
1730 IF A$=K$(2) AND B$=K$(17) THEN IFBK
=1 THEN COLOR4:PRINTK$(13):GOTO1690 ELSE
 BK=1:LINE(520,120)-(600,160),PSET,0,BF:
LINE(488,143)-(638,143),PSET,7:GOTO1690
1740 IF A$=K$(6) AND B$=K$(9) THEN GOSUB
2330:COLOR 6:GOTO 1760
1750 COLOR 2:PRINT K$(11):GOTO 1690
1760 RESTORE430:FORI=1TO3:READX,Y,X1,Y1:
LINE(X,Y)-(X1,Y1),PSET,7,B:NEXT
1770 FORI=1TO18:READX,Y,X1,Y1:LINE(X,Y)-
(X1,Y1),PSET,7:NEXT:PRINT K$(25)+K$(24)
1780 GOSUB2270:IF A$=K$(22)AND B$=K$(23)
 THEN COLOR5:PRINTK$(28):TJ=1:GOTO1780
1790 IF A$=K$(1) AND B$=K$(25) THEN COLO
R 4:PRINT K$(23)+K$(24):GOTO 1780
1800 IF (A$=K$(26) OR A$=K$(27)) AND (B$
=K$(23))THEN IF TJ=0 THEN COLOR 2:PRINT
K$(29):GOTO 1780 ELSE MD=1:GOSUB 2660:CO
LOR 5:PRINT K$(30):GOTO 1780
1810 IFA$=K$(2)ANDB$=K$(19) THENIFMD=0TH
ENCOLOR2:PRINT K$(20):GOTO 1780 ELSE IF
BK=0 THEN COLOR2:PRINT K$(32):GOTO1780 E
LSE COLOR5:PRINT"Ok!":MK=1:GOTO1780
1820 IF A$=K$(6) AND B$=K$(10) THEN PLAY
 "V0L64C":GOSUB 2330:GOTO1640
1830 IF A$=K$(1) AND B$=K$(23) THEN COLO
R 4:PRINT K$(31):GOTO 1780
1840 IF A$=K$(1) AND B$=K$(12) THEN COLO
R 4:PRINT K$(33):GOTO 1780
1850 COLOR 2:PRINT K$(11):GOTO 1780
1860 FORY=1TO10:SOUND 7,7:SOUND 10,15:FO
R I=1 TO 1000:NEXT:PLAY"V0L64C":NEXT
1870 FORY=115TO174:LINE(260,Y)-(400,Y),P
SET,1:NEXT:FORY=120TO169:LINE(269,Y)-(39
1,Y),PSET,0:NEXT:COLOR5:PRINT K$(34)
1880 GOSUB 2270:IF A$=K$(6) OR A$=K$(7)
THEN COLOR 5 : GOSUB 2550:GOTO 1900
1890 COLOR 2:PRINT K$(11):GOTO 1880
1900 GOSUB 2330:FOR I=29 TO 609 STEP 114
:LINE(I,40)-(I,150),PSET,6:NEXT
1910 FOR I=29 TO 609 STEP 114 : CIRCLE (
I,150) , 6,2,,,,F: NEXT
1920 LINE(1,1)-(639,39),PSET,1,BF:COLOR
6:PRINT K$(14)
1930 GOSUB 2270:IF(A$=K$(15) OR A$=K$(16
)) AND B$=K$(27) THEN SYMBOL(1,8),"1 2 3
 4 5 6",6.6,3,5:INPUT "ﾅﾝﾊﾞﾝ ?",H:IF H>=
1 AND H=<6 THEN 1970
1940 IF A$=K$(1) AND B$=K$(27)THEN COLOR
 4:PRINT K$(18):GOTO 1930
1950 IF A$=K$(19) AND B$=K$(27) THEN SYM
BOL(1,8),"1 2 3 4 5 6",6.6,3,2:INPUT "ﾅﾝ
ﾊﾞﾝ?",NH:IF NH>=1 AND NH<=6 THEN 1980
1960 COLOR 2:PRINT K$(11):GOTO 1930
1970 IF H=5 THEN GOSUB 2330:GOTO 1990 EL
SE COLOR 5:PRINT K$(20):GOTO 1930
1980 IF NH<>2 THEN GOSUB 2330:GOTO 1990
ELSE GOTO2030
1990 RESTORE480:FOR I=1 TO 18:READ X,Y,X
1,Y1:LINE(X,Y)-(X1,Y1),PSET,7:NEXT
2000 FOR I=1 TO 27:READ X,Y,X1,Y1:LINE(X
,Y)-(X1,Y1),PSET,6:NEXT
2010 PAINT(124,131),6,6:PAINT(57,100),6,
6:PAINT(240,148),6,6
2020 CIRCLE(303,76),9,2,.44,0,0,F:COLOR4
:PRINT K$(21):PRINT K$(22):GOSUB 2670:GO
TO 2300
2030 RESTORE600:GOSUB2330:FORI=1TO27:REA
DX,Y,Z,Y1:LINE(X,Y)-(Z,Y1),PSET,7:NEXT
2040 FOR I=1 TO 6:READ X,Y,X1,Y1:LINE (X
,Y)-(X1,Y1),PSET,7,B:NEXT
2050 SOUND6,2 :SOUND7,7:SOUND8,10:SOUND8
,16:SOUND11,200:SOUND12,0:SOUND 13,14
2060 COLOR 6:PRINT K$(25):PRINT K$(23)
2070 GOSUB 2270:IF A$=K$(1) THEN GOSUB22
80:GOTO2070
2080 IF A$=K$(24) THEN GOSUB 2330 : GOSU
B 2610:GOTO 2110
2090 IF A$=K$(6) THEN GOSUB 2670:COLOR 2
:PRINT K$(26):GOTO 2300
2100 COLOR 2:PRINT K$(11):GOTO 2070
2110 RESTORE 680:FOR I=1 TO 16:READX,Y,X
1,Y1:LINE(X,Y)-(X1,Y1),PSET,7:NEXT
2120 CIRCLE(265,114),23,7,.3043:CIRCLE(5
34,110),31,7,.4516:CIRCLE(602,110),31,7,
.461538:CIRCLE(92,110),13,7,.461538:CIRC
LE(62,110),13,7,.461538
2130 COLOR6:PRINT K$(14) :SOUND6,7
2140 GOSUB 2270:IF A$=K$(1) AND B$=K$(15
) THEN COLOR4:PRINT K$(18) :GOTO 2140
2150 IF A$=K$(1) AND B$=K$(16) THEN GOSU
B 2280:GOTO 2140
2160 IF A$=K$(13) AND B$=K$(15) THEN GOS
UB 2330:GOTO2200
2170 IF A$=K$(8) THEN COLOR 4:PRINT K$(1
9):GOTO 2140
2180 IF A$=K$(17) AND B$=K$(15) THEN GOS
UB2330:GOTO 2230
2190 COLOR 2:PRINT K$(11):GOTO 2140
2200 RESTORE 870:FOR I=1 TO21:READ X,Y,X
1,Y1:LINE(X,Y)-(X1,Y1),PSET,7:NEXT
2210 CIRCLE(72,121),43,7,.302326:CIRCLE(
517,159),47,7,.31914
2220 COLOR 2:PRINT K$(15)+K$(20):GOTO 23
00
2230 RESTORE730:FORI=1TO58:READ X,Y,X1,Y
1:LINE(X,Y)-(X1,Y1),PSET,7:NEXT
2240 LINE(291,113)-(381,120),PSET,7,B:LI
NE(291,143)-(381,135),PSET,7,B
2250 COLOR 5:PRINT K$(21):COLOR 6:PRINT
K$(22):COLOR 4
2260 FOR I=1 TO 32:PRINT " ";:NEXT:PRINT
 K$(23);:GOSUB 2680: GOTO 2300
2270 COLOR 7:INPUT "ﾄﾞｳｼﾏｽｶ? ",A$:INPUT
"ﾅﾆｦ (ﾄﾞｺﾆ)? ",B$:RETURN
2280 COLOR 6:PRINT"ﾌﾂｳ ﾉ ﾓﾉﾃﾞｽ":COLOR 7:
RETURN
2290 COLOR 2:PRINT "ｿﾁﾗﾆ ﾊ ｽｽﾒ ﾏｾﾝ !!":B
EEP:COLOR 7:RETURN
2300 FOR I=0 TO 4:SYMBOL(I,80+I),"G A M
E  O V E R",5,3,1:NEXT
2310 SYMBOL(5,85),"G A M E  O V E R",5,3
,5:WHILE A$<>" ":A$=INKEY$:WEND:RUN
2320 COLOR 4:PRINTT$;" ﾆ ﾌﾞﾂｶﾙ ﾖ!":RETUR
N
2330 CLS:LINE(0,0)-(639,175),PSET,7,B:RE
```

の人がとあることをテーマにして一定期間連載するわけです．どうでしょう!?(ぽえ～んUnknown)

黄金のつぼを探せ！　BASICリスト

```
TURN
2340 FOR I=1 TO 13:K$(I)="":NEXT:RESTORE
 2350:FOR I=1 TO 13:READ H$:FOR Y=1 TO L
EN(H$):C$=CHR$(ASC(MID$(H$,Y,1))-16):K$(
I)=K$(I)+C$:C$="":NEXT:NEXT:RETURN
2350 DATA ニ♥,ヤ♥,ヤ/チ,_{1,チノ♥,ヘヘ卜,レツ♥,ナヘ,ニ
ヌ/,ロミ/♠,モ/ヌ°ホロ,ニン/,コテヤ♠°フミ
2360 RESTORE 2370:FOR I=14 TO 26:READ H$
:FOR Y=1 TO LEN(H$):C$=CHR$(ASC(MID$(H$,
Y,1))-16):K$(I)=K$(I)+C$:C$="":NEXT:NEXT
:RETURN
2370 DATA ♥レ\ロ0ル0ツト0ヨ0ツ°ヘ,"\ヘヤ,ナソ10ユヨニ0レ
ツソモ♥マ/オオオ0モニ/ニ0ミ/1,モニ/ニ
2380 DATA ◥ト,°ミ/0ヤソモ°ホロ,ハル0ヤ/チ0カ0チノ♥0ミコヨ
レ0ロミ/♠0ヨ0チ♥0モ/ロムステ0カ0ナホ0オオオ,モ/ロムステ
2390 DATA ニ/ミソ10チツミマ/0オオオ0レツソモ0ニ♥ニ11,チニユ
ツマ/1,ナフトモ,A;A,B
2400 K$(2)="":K$(7)="":K$(13)="":K$(4)="
"
2410 FOR I=14 TO 26:K$(I)="":NEXT:RESTOR
E 2420:FOR I=14 TO 26:READ H$:FOR Y=1 TO
 LEN(H$):C$=CHR$(ASC(MID$(H$,Y,1))-16):K
$(I)=K$(I)+C$:C$="":NEXT:NEXT:RETURN
2420 DATA テハ/ニヘ,ユソ10ユロミ/0モロフ/セテ0ニ/0ヒニ/ソモ
ネ♥,ミヘノモネ◆=1,ト,ニユ♠0フ♥ツ0ト0モ/ヘ
2430 DATA ノ/ロニロ0ル0メヌチミ♠0ル0♣テニ0ル0◥テモ/ヘ,ニ/
ミオオ0レツ♠°ヘ◥,ユロニ0フニノニ/0チ♥◥テユ,"/ミロ
2440 DATA ニネフ"/ミロ0ニ/0チ♠°フミ1,ロハテ0モ/0ユヨニ0ナ
ヤニ/オオ1,◢◢/10ユロヤ0ツヌヤ/°♠モ/ヘ
2450 DATA ト0レ0◥テニ/ユツルモ/0コヤ/フヤヌ°フミ
2460 FORI=14TO26:K$(I)="":NEXT:GOSUB 234
0:RESTORE2470:FORI=14TO21:READ H$:FOR Y=
1TO LEN(H$):C$=CHR$(ASC(MID$(H$,Y,1))-16
):K$(I)=K$(I)+C$:C$="":NEXT:NEXT:RETURN
2470 DATA ◢◢/10チロ\/テ0◤フツ0コルニ/0ニツモチ♥,フ/0ニ
/0ニツモチ♥,°ツハロ,ヒノワ/,°ニツチ♣ハムリテロ
2480 DATAユヨニ0ル0ツ♠ネ/ム0ル0◥テモ/ヘアハル°°0モ/レ0ヘヘ
ホ°ホロ,ヒノン/オオオ0ユヨニ0ヒノン/レ/ツツニミツモ/ヘ
2490 DATA ロロヤ08Dコフ/90A0B0C0ヘモソワ\
2500 A$="":B$="":FOR I=14 TO 26:K$(I)=""
:NEXT
2510 GOSUB2340:K$(3)="":K$(5)="":K$(8)="
":RESTORE2520:FORI=14TO35:READ H$:FOR Y=
1TO LEN(H$):C$=CHR$(ASC(MID$(H$,Y,1))-16
):K$(I)=K$(I)+C$:C$="":NEXT:NEXT:RETURN
2520 DATA ミ/ロ♣0ヤ0レ/ノメ,ミ/ロ♣,ロ0ニ/0メツモ°ヘ,レ/
ノメ,ニノ♥,ニヘ/,マロユルリ=◥,ロ,ミミネ,フ/シネ/ム,0ニ/チ♠°ヘ
2530 DATA ヘツヤ/テ,°●ヘ,ロリ♥,ハロハロ,ヒロ/モモ0°●♠°ホ
ロ,ニヘ/0ニ/0モ/モヌ°フミ,ヒロ/モツ°ヘ,レ/ノメ0ニ/0チ♠°ホロ
2540 DATA ニン/0ヤ0ニツモチ♠°ヘ,ロ0レ0ヌトモ0メテ♣0ニ/0モ
/ヌ°フミ,チユ0レ0チツモユツ◥テモ/ヘ
2550 FOR I=1 TO 30:K$(I)="":NEXT:A$="":B
$=""
2560 GOSUB2340:K$(2)="":K$(3)="":K$(5)="
":K$(7)="":K$(8)="":K$(9)="":K$(10)=""
2570 FOR I=14 TO 35:K$(I)="":NEXT:RESTOR
E2580:FOR I=14TO27:READ H$:FOR Y=1 TO LE
N(H$):C$=CHR$(ASC(MID$(H$,Y,1))-16):K$(I
)=K$(I)+C$:C$="":NEXT:NEXT:RETURN
2580 DATA F"\ロ0ル0ロコ0ニ/0チ♠°ヘ,ロネ,ロソレ\♥,ユロレ
/ロ0ル0ロコ00,テト0ヨ0メメ/ツモ0ツ°ヘ,ル"/♥,ンロニユフ
2590 DATA ナソヤ0ヘン/ソミ11,ハテヤテワ/0カ0メ◥ヌ0テソモ0チ
ユミ0レ0フロモ/フ°ツ°フミ,ン♠ハワ\ミタ0ニ/0チ♠°ヘ
2600 DATA ル♥,ナネフ/セテ◤フツモ/ヘ,チユミ0レ0ン♠ハワ\ミタ0
ル0ワ\♣ン\◤0ヨ0チミ♠0マネフフ°フミ,ロコ
2610 GOSUB 2340:FOR I=2 TO 5::K$(I)="":N
EXT:FOR I=12TO27:K$(I)="":NEXT
2620 RESTORE2630:FOR I=13 TO 23:READ H$:
FOR Y=1 TO LEN(H$):C$=CHR$(ASC(MID$(H$,Y
,1))-16):K$(I)=K$(I)+C$:C$="":NEXT:NEXT:
RETURN
2630 DATA ミン/♥,ン♠ハワ\ミタ0ル0ユニモ/ヘア"ミロ0ニ/0チ♠
°ヘアモタワ/♥0ヨレ0ミ°ハ/0ニ/0チ♠°ヘア,ミ°ハ/,モタワ/♥,●♥
2640 DATA ヨ●ヤ♠0ル0ミ°ハ/モ/ヘ,ンロニユフアマ◆ヨフモコ0レ◤
0ニ/0ンソミ,0ニ/0ルヤ/ヨメソニトモ0ムソマネフ0フモ0フロモ/フ°ソミ
2650 DATA ◢ソミタ110メツヨ0ヌニ0レ0ナテハ/ロ0ル0メ"/カモヨ
ツ◆ミ,ン♠ハワ\ミタヨ0ル♠0ワ/フ/ツト0ヨ0ニト♠°フミ,dxu0U~t
2660 SOUND 6,8:SOUND 7,7:SOUND 8,8:RETUR
N
2670 SOUND 6,10:SOUND 7,7:SOUND 8,16:SOU
ND 12,11:SOUND 13,2:RETURN
2680 PLAY"V10L406C05BAGFEFC","V1504G8G8E
4D8C805C8E4F8G4E406C2":RETURN
```

☆☆☆☆☆☆COMPAC BEST 10☆☆☆☆☆☆

すっかり暖かくなり，春らしい日が続いています．そろそろ桜の花も咲きそろうことでしょう．そして皆さんも，新しい学校や職場で，新人としての花を大きく咲かせていることでしょうね．どんなものでも新しいというのはいいことです．ガンバレ花の新人！　でも，いつまでも今の初心を忘れないでいてくださいね．

さて，今月号のBEST10を始めましょう．まず第1位は，先月号から不動のままその座を守りぬいたFM-7シリーズ用"ラグランジュL2"です．コロニーL2で発生したコンピュータ・トラブルの謎は，まだまだプレイヤーの皆さんに難問をふりまきそうです．

そして第2位は，ターボ・エンジンのパワーがさくれつしたか，PC-8801mkIISR用の"走れ！スカイライン"が，先月号の5位から一挙に上がってきました．さすがは羊の皮をかぶった白い狼のスカイライン．いよいよ来月は1位の座を奪うか？

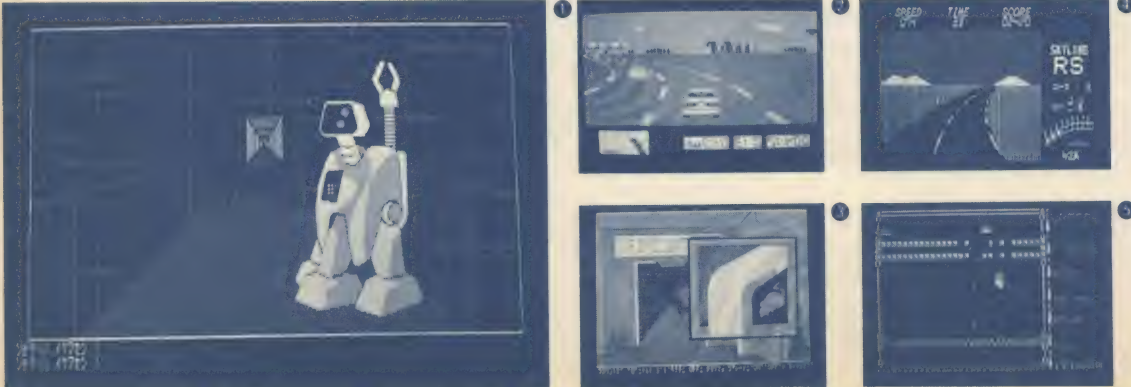
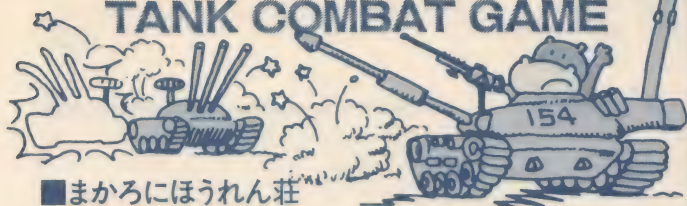
さて，1位と2位の伏兵ともいえるのが，3位のPC-8800シリーズ用"ラグランジュL2"と4位のFM-7シリーズ用"走れ！スカイライン"です．この上位4商品のこれからの順位争いは，目がはなせませんよ．

そして最後に，今月の超目玉商品ですが，これは新製品でいきなり5位に入ってきたX1シリーズ用の"ウットイ"です．先輩達にまじりながら，どこまで上位に上がれるか．皆さん応援してやってくださいね．

順位	前月度の順位	商品名	機種	メディア
1	1	ラグランジュL2	FM-7シリーズ	C, 5″2D, 3.5″2D
2	5	走れ！スカイライン	PC-8801mkIISR	5″2D
3	3	ラグランジュL2	PC-8800シリーズ	5″2D
4	2	走れ！スカイライン	FM-7シリーズ	C, 5″2D, 3.5″2D
5	新製品	ウットイ	X1シリーズ	C, 5″2D
6	4	ザ・ビリヤード	FM-7シリーズ	C, 5″2D, 3.5″2D
7	6	F-15イーグル	PC-9800シリーズ	5″2DD, 5″2HD
8	8	F-15イーグル	FM-7シリーズ	C, 5″2D, 3.5″2D
9	7	NOBO	FM-7シリーズ	C, 5″2D, 3.5″2D
10	9	ブレイク・スルーII	PC-6001mkIISR/6601SR	C, 3.5″1DD

注：メディアのDはディスク，QDはクイック・ディスク版，Cはカセット版を示します．

❶
❷
❹

❸
❺
▶PiOを買い始めて足掛3年です．この2年ちょっとの間に，PiOはたった一度きりだったけれど，'84年9月号のカセットレーベルの提供や，'85年1月号から始まったソノシート等，読者に嬉しいプレゼントを贈ってくれています．ソノシートはこれからも続くことでしょう．カセットレーベルについてですが，カラーページの問題等あるかもしれませんが，再びやってほしい企画です．私を含めカセット派は多い筈です．PiOには上手なイラストが数多く送られてくるのでしょうから，レーベル化したらその作者も，そして読者も喜びます．お願いします．さて，

FM-7シリーズ
Kコンパラ+マシン語

■まかろにほうれん荘

FM-7で走る，4人まで遊べるマルチプレイヤーアクションゲームです．面数も10面あり，コンストラクション付きなので楽しめると思います．

■プログラム・インフォメーション

言語	BASIC Kコンパイラ マシン語 5000〜70F9
面白さ 動き・操作性 サウンド	！！！！ →→ なし
編集部評	キーボードで，3人くらいで遊ぶとパニックになりますね．でもとても楽しいゲームです．(V)

入力方法

まず，**リスト1**(BASIC部)を入力し，テープにセーブします．次に**リスト2**(Kソース)を入力し,別のテープにセーブしてからコンパイルし，リスト1の後にランタイムと一緒にセーブします．

そして**リスト3**(マシン語部：&H5000〜&H70F9)を入力し，チェックサムを確認したらリスト2の後にセーブします．

なお，リスト2のオブジェクトのファイル名は"M-TANK"，リスト3のファイル名は"TDATA"にしてください．

ゲームの内容

RUNするとデモに入るので，ここで E (コンストラクション)か S (ゲーム)でスタートします．

初めは表1のような設定になっているので，人間側の戦車1台とコンピュータ側の戦車3台での対戦になります．

要テクニックの面

ルールはいたって簡単で，とにかく撃ちまくって相手をやっつけてください．1回生き残ると1ポイント加算され，規定ラウンド数戦うとポイント数の多い順に順位が決まります．

なお，青い壁は破壊可能，紫色の壁は破壊不可能です．

プログラム

ディスク版でも動くように，ステージ数は10までとなっていますが，テープ版なら&H7FFFまでを使うことにより，さらには裏RAMの空いている部分まで使えばかなり増やせます．

画面データは，1キャラクタに1バイト使っているので効率が悪いのですが，後で拡張しやすいようにこの方法を使いました．

表2　エディタでのキー操作

キー	意味
↑ ↓ ← →	カーソル移動
0	キャラクタを消す
1	青い壁を描く
2	紫色の壁を描く
3	戦車の設定
RETURN	戦車を描く
SPACE	スキップ
ESC	メニューへ戻る
4	ゲームの設定
1	エディット・ステージの変更
2	戦車の数
3	プレイヤーの数
4	ラウンド数
5	スピード
6	サウンド
7	ジョイスティック
ESC	メニューへ戻る
5	現在のステージをクリア
6	ステージ・データのロード
7	ステージ・データのセーブ
8	全ステージ・データをクリア
ESC	デモへ戻る

表1　ゲームの設定値

アドレス	内容	現在値	範囲
FC30	タンク総数	4	1〜4
FC31	プレイヤー数	1	0〜4
FC32	ラウンド数	10	1〜30
FC33	スピード	1	1〜5
FC34	サウンド	1	0，1
FC35	ジョイスティック	0	0〜2

図1　メモリ・マップ

図2　キー操作

PiOの内容ですが，主だったゲームにはアドレス・マップを付けたり，ミニPiOができプログラミングに慣れていない人が制作したゲームを載せてあげたり等，目を見張るものがあります．編集部の皆様，これからも良い雑誌「PiO」を我々に読ませてください．
(他人の心より自分の心が読めないWorkman)

コントラクション

エディタでの各コマンドを表2にまとめたので，そちらを参照してください．

なお，タンクの数やプレイヤーの数は，このエディタで変更するか，ゲームを一度プレイした後で表1に従って変更するかしてください．

また，新しい画面データをディスクにセーブする場合，以前に作ったデータを消してしまいます．注意してください．

終わりに

今どきキャラクタ・ゲームなんて…などといわずにやってみてください．大勢でやるとても楽しいです．

キーボードを使って4人でやるとパニックになると思いますが，ジョイスティックを使えばかなりやりやすくなります．FM音源カードを持っていない人はぜひ買いましょう．

リスト1 "B-TANK" BASICリスト

```
1000 REM ****************************
1010 REM *   TANK COMBAT GAME 3    *
1020 REM *     "BATTLE ROYAL"      *
1030 REM *  CONSTRUCTION VERSION   *
1040 REM *     1985.12.21. SAT     *
1050 REM ****************************
1060 ' ---- INITIALIZE
1070 CLEAR,&H3FFF
1080 WIDTH 40,25:DEFINTA-Z
1090 ON ERROR GOTO 3500
1100 DIM CP%(7),M1%(11),M2%(4)
1110 FOR I=0 TO 7:READ A$:D!=VAL("&H"+A$
):CP%(I)=D!+65536!*(D!>32767):NEXT
1120 DATA FFFF,C003,C003,C003,C003,C003,
C003,FFFF
1130 CSR$=CHR$(28)+CHR$(29)+CHR$(30)+CHR
$(31)
1140 KEY5,"RUN"+CHR$(13)+"S"
1150 B=0
1160 READ A$:IF A$="/" THEN 1210
1170 D!=VAL("&H"+A$)
1180 M1%(B)=D!+65536!*(D!>32767)
1190 B=B+1:GOTO 1160
1200 DATA F7FD,0F8E,5000,CE80,00A6,80A7,
C08C,6AFF,26F7,F6FD,0F39,/
1210 B=0
1220 READ A$:IF A$="/" THEN 1270
1230 D!=VAL("&H"+A$)
1240 M2%(B)=D!+65536!*(D!>32767)
1250 B=B+1:GOTO 1220
1260 DATA F7FD,0FBD,8000,F6FD,0F39,/
1270 DEF FNM(X,Y)=&H5000+(STAGE-1)*844+(
X-1)+(Y-1)*38
1280 DEF FNT(X)=FNM(1,23)+(X-1)*2
1290 DEF FNS$(X)=RIGHT$(STR$(X),LEN(STR$
(X))-1)
1300 DEF FNW$(W$)=CHR$(17)+CHR$(5)+W$+SP
ACE$(39-LEN(W$))+CHR$(18)+CHR$(LEN(W$))+
CHR$(24)
1310 IF PEEK(&HFC30)<2 OR PEEK(&HFC30)>4
 THEN TN=4:PN=1:SP=1:RD=10:PSG=1:JS=0:GO
TO 1340
1320 TN=PEEK(&HFC30):PN=PEEK(&HFC31):SP=
PEEK(&HFC32)
1330 RD=PEEK(&HFC33):PSG=PEEK(&HFC34):JS
=PEEK(&HFC35)
1340 POKE &HFC30,TN:POKE &HFC31,PN:POKE
&HFC32,SP
1350 POKE &HFC33,RD:POKE &HFC34,PSG:POKE
 &HFC35,JS
1360 STAGE=1
1370  IF PEEK(&H70F8)=&H30 AND PEEK(&H70
F9)=&H40 THEN 1400
1380 PRINT"loading M-TANK":LOADM"M-TANK"
:EXEC VARPTR(M1%(0)):PRINT"loading STAGE
 DATA":LOADM"TDATA"
1390 '■■■■■ DEMONSTRATION ■■■■■
1400 CLS:RESTORE 3550
1410 READ C:IF C=0 THEN 1510
1420 COLOR C
1430 A$=INKEY$
1440 IF A$="E" OR A$="e" THEN 1530
1450 IF A$="S" OR A$="s" THEN EXEC VARPT
R(M2%(0))
1460 READ X1,Y1
1470 IF X1=0 THEN 1410
1480 LOCATE X1,Y1:PRINT"■"
1490 FOR J=0 TO 100:NEXT
1500 GOTO 1430
1510 FOR I=0 TO 5000:NEXT
1520 GOTO 1400
1530 '■■■■■ SCREEN EDIT ■■■■■
1540 GOSUB 2390
1550 GOSUB 3220
1560 A$=INPUT$(1)
1570 IF A$=CHR$(27) THEN 1390
1580 ON INSTR(CSR$,A$) GOSUB 1620,1630,1
640,1650
1590 ON INSTR("012345678",A$)GOSUB 2070,
1720,1780,1840,2200,2260,3440,3360,3280
1600 GOTO 1560
1610 '———— CURSOR ————
1620 DX= 1:DY= 0:GOTO 1660
1630 DX=-1:DY= 0:GOTO 1660
1640 DX= 0:DY=-1:GOTO 1660
1650 DX= 0:DY= 1
1660 IF CX+DX<1 OR CX+DX>38 THEN BEEP:RE
TURN
1670 IF CY+DY<1 OR CY+DY>22 THEN BEEP:RE
TURN
1680 GOSUB 3260
1690 CX=CX+DX:CY=CY+DY
1700 GOSUB 3260
1710 RETURN
1720 '———— KABE 1 ————
1730 IF PEEK(FNM(CX,CY))<>0 THEN BEEP:RE
TURN
1740 POKE FNM(CX,CY),1
1750 LOCATE CX,CY:COLOR 1:PRINT"■"
1760 GOSUB 3260
1770 RETURN
1780 '———— KABE 2 ————
1790 IF PEEK(FNM(CX,CY))<>0 THEN BEEP:RE
TURN
1800 POKE FNM(CX,CY),2
1810 LOCATE CX,CY:COLOR 3:PRINT CHR$(254
)
1820 GOSUB 3260
1830 RETURN
1840 '———— TANKS ————
1850 FOR KY=1 TO 4
1860 LOCATE 0,24:PRINT FNW$("TANK["+FNS$
(KY)+"] ﾊ ﾄﾞｺﾆｽﾙｶ ?");
1870 A$=INPUT$(1)
1880 IF A$=CHR$(27) THEN GOSUB 3220:RETU
RN
1890 IF A$=CHR$(32) THEN 2050
1900 IF A$=CHR$(13) THEN 1930
1910 ON INSTR(CSR$,A$) GOSUB 1620,1630,1
640,1650
1920 GOTO 1870
1930 FOR I=-1 TO 1:FOR J=-1 TO 1
1940 IF CX+I<1 OR CX+J>38 THEN BEEP:GOTO
 1870
1950 IF CY+J<1 OR CY+J>22 THEN BEEP:GOTO
 1870
1960 IF PEEK(FNM(CX+I,CY+J))<>0 THEN BEE
P:GOTO 1870
1970 NEXT J,I
1980 POKE FNT(KY),CX
1990 POKE FNT(KY)+1,CY
2000 COLOR KY+3
2010 LOCATE CX-1,CY-1:PRINT"┌─┐"
2020 LOCATE CX-1,CY  :PRINT"|○|"
2030 LOCATE CX-1,CY+1:PRINT"└─┘"
2040 GOSUB 3260
2050 NEXT
2060 RETURN 1550
2070 '———— ERASE ————
2080 A1=SCREEN(CX,CY)
2090 IF A1=ASC("○") THEN 2140
2100 POKE FNM(CX,CY),0
2110 COLOR 0:LOCATE CX,CY:PRINT" "
2120 GOSUB 3260
2130 RETURN
2140 ' ---- ERASE TANK -----
2150 FOR I=-1 TO 1:FOR J=-1 TO 1
2160 COLOR 0:LOCATE CX+I,CY+J:PRINT" "
2170 NEXT J,I
2180 GOSUB 3260
2190 RETURN
2200 '———— GAME SET ————
2210 GOSUB 3140
2220 A$=INPUT$(1)
2230 IF A$=CHR$(27) THEN RETURN 1550
2240 ON INSTR("1234567",A$) GOSUB 2970,2
600,2660,2730,2790,2850,2910
2250 GOTO 2220
2260 '———— STAGE CLEAR ————
2270 LOCATE 0,24:PRINT FNW$("STAGE["+FNS
$(STAGE)+"] DATA CLEAR O.K. ? (Y)");
2280 IF INPUT$(1)<>"Y" THEN 2330
2290 LOCATE 0,24:PRINT FNW$("NOW CLEARIN
G STAGE["+FNS$(STAGE)+"] DATA ...");
2300 GOSUB 2340
2310 LINE(1,1)-(38,22)," ",0,BF
2320 GOSUB 3260
2330 RETURN 1550
2340 '----- CLEAR SUB ------
2350 FOR I=FNM(1,1) TO FNM(38,22)+8
2360 POKE I,0
2370 NEXT
2380 RETURN
2390 '———— STAGE PRINT ————
2400 CLS
2410 LOCATE 0,24:PRINT FNW$("ﾁｮｯﾄ ﾏｯﾃｺﾞｾ
.");
2420 LINE(0,0)-(39,23),CHR$(254),3,B
2430 LINE(1,1)-(38,22)," ",0,BF
2440 J=&H5000+(STAGE-1)*844.
2450 FOR I=0 TO 835
2460 A=PEEK(J+I)
2470 IF A=1 THEN COLOR 1:LOCATE(I MOD38)
+1,(I¥38)+1:PRINT"■":GOTO 2490
2480 IF A=2 THEN COLOR 3:LOCATE(I MOD38)
+1,(I¥38)+1:PRINT CHR$(254)
2490 NEXT
2500 FOR I=1 TO 4
2510 X=PEEK(FNT(I)):Y=PEEK(FNT(I)+1)
2520 IF X=0 THEN 2570
2530 COLOR I+3
2540 LOCATE X-1,Y-1:PRINT"┌─┐"
2550 LOCATE X-1,  Y:PRINT"|○|"
2560 LOCATE X-1,Y+1:PRINT"└─┘"
2570 NEXT
2580 CX=1:CY=1:GOSUB 3260
2590 RETURN
2600 ' ---- NUMBER OF TANKS ----
2610 LOCATE 0,24:PRINT FNW$("HOW MANY TA
NKS ? (2-4)");
2620 GOSUB 3040
2630 IF KY<2 OR KY>4 THEN BEEP:GOTO 2610
2640 TN=KY
2650 RETURN 2210
2660 ' ---- NUMBER OF PLAYERS ----
2670 LOCATE 0,24:PRINT FNW$("HOW MANY PL
AYERS ? (0-4)");
2680 GOSUB 3040
2690 IF KY>TN THEN BEEP:GOTO 2670
2700 IF KY<0 OR KY>4 THEN BEEP:GOTO 2670
2710 PN=KY
2720 RETURN 2210
2730 ' ---- SPEED ----
2740 LOCATE 0,24:PRINT FNW$("SPEED ? (1-
5)");
2750 GOSUB 3040
2760 IF KY<1 OR KY>5 THEN BEEP:GOTO 2740
2770 SP=KY
2780 RETURN 2210
2790 ' ---- ROUNDS -----
2800 LOCATE 0,24:PRINT FNW$("HOW MANY RO
UNDS ? (1-30)");
2810 GOSUB 3040
2820 IF KY<1 OR KY>30 THEN BEEP:GOTO 280
0
2830 RD=KY
2840 RETURN 2210
2850 ' ---- SOUND ----
2860 LOCATE 0,24:PRINT FNW$("SOUND ON/OF
F ? (1/0)");
2870 GOSUB 3040
2880 IF KY<0 OR KY>1 THEN BEEP:GOTO 2860
2890 PSG=KY
2900 RETURN 2210
2910 '------ JOY STICK ------
2920 LOCATE 0,24:PRINT FNW$("HOW MANY JO
Y STICK ? (0/1/2)");
2930 GOSUB 3040
2940 IF KY<0 OR KY>2 THEN BEEP:GOTO 2920
2950 JS=KY
2960 RETURN 2210
2970 ' ---- STAGE ----
2980 LOCATE 0,24:PRINT FNW$("WHICH STAGE
S ? (1-10)");
2990 GOSUB 3040
3000 IF KY<1 OR KY>10 THEN BEEP:GOTO 298
0
3010 IF KY<>STAGE THEN STAGE=KY:GOSUB 24
10
3020 STAGE=KY
3030 RETURN 2210
3040 ' ----- INPUT ------
3050 A1$=INPUT$(1)
3060 IF A1$<"0" OR A1$>"9" THEN BEEP:GOT
O 3050
3070 COLOR 5:PRINT A1$;
3080 A2$=INPUT$(1)
3090 IF A2$=CHR$(13) THEN A2$=A1$:A1$="0
":GOTO 3120
3100 IF A2$<"0" OR A2$>"9" THEN BEEP:GOT
O 3050
3110 COLOR 5:PRINT A2$;
3120 KY=VAL(A1$)*10+VAL(A2$)
3130 RETURN
3140 '----- MESSAGE PRINT -----
3150 GOSUB 3200
3160 POKE &HFC30,TN:POKE &HFC31,PN:POKE
&HFC32,SP
3170 POKE &HFC33,RD:POKE &HFC34,PSG:POKE
 &HFC35,JS
```

▶みなさんお元気ですか？お久しぶりのRobinです．いろいろと忙しくてPiOPiOにはがきを出すヒマもありませんでした（ボツだというウワさも…）．今回はみなさんに会員募集の再開をお知らせするために一筆とりました．しばらくの間は満足のいく活動はできないと思いますが(私的理由ですが)，それでもいいという方は，まず入会しておいてください．なお，これが最後のチャンスかもしれません． P.S. プログラム集買ってくださいネ！

（根情なしPCUC会長Robin）

リスト1 "B-TANK" BASICリスト

```
3180 SYMBOL(0,192),"ｾｯﾃｲ :1.STAGE["+FNS$
(STAGE)+"] 2.TANK["+FNS$(TN)+"] 3.MAN["+
FNS$(PN)+"] 4.SPEED["+FNS$(SP)+"] 5.ROUN
D["+FNS$(RD)+"] 6.PSG["+FNS$(PSG)+"] 7.S
TICK["+FNS$(JS)+"]",1,1,6
3190 RETURN
3200 ' ----- MESSAGE ERASE -----
3210 LOCATE 0,24:PRINT SPC(39);:RETURN
3220 '----- MESSAGE 1 -----
3230 GOSUB 3200
3240 SYMBOL(0,192),"MENU : 0.ｹｽ 1.ｱｵｶﾍﾞ
2.ｿﾄｶﾍﾞ 3.TANKﾊｲﾁ 4.ｾｯﾃｲ 5.ﾒﾝｸﾘｱ 6.ﾛｰﾄﾞ
7.ｾｰﾌﾞ 8.ALLｸﾘｱ",1,1,6
3250 RETURN
3260 '----- CURSOR PRINT ------
3270 PUT@(CX*16,CY*8)-(CX*16+15,CY*8+7),
CP%,XOR,7:RETURN
3280 '------ ALL CLEAR ------
3290 LOCATE 0,24:PRINT FNW$("ALL CLEAR O
.K. ?(Y)");
3300 IF INPUT$(1)<>"Y" THEN 3350
3310 LOCATE 0,24:PRINT FNW$("NOW ALL CLE
ARING ...");
3320 FOR I=&H5000 TO &H70F7
3330 POKE I,0
3340 NEXT
3350 RETURN 1550
3360 '------ SAVE ------
3370 LOCATE 0,24:PRINT FNW$("SAVE STAGE
DATA O.K. ? (Y)");
3380 IF INPUT$(1)<>"Y" THEN 3430
3390 LOCATE 0,24:PRINT FNW$("NOW SAVING
STAGE DATA ...");
3400 KILL"TDATA"
3410 POKE &H70F8,&H30:POKE &H70F9,&H40
```

```
3420 SAVEM"TDATA",&H5000,&H70F9,0
3430 RETURN 1550
3440 '------ LOAD ------
3450 LOCATE 0,24:PRINT FNW$("LOAD STAGE
DATA O.K. ? (Y)");
3460 IF INPUT$(1)<>"Y" THEN 3490
3470 LOCATE 0,24:PRINT FNW$("NOW LOADING
 STAGE DATA ...");
3480 LOADM"TDATA"
3490 RETURN 1550
3500 '------- ERROR TRAP -------
3510 IF ERR=63 AND ERL=3400 THEN RESUME
3410
3520 IF ERR=5 AND ERL=3400 THEN RESUME 3
410
3530 BEEP:LOCATE 0,24:PRINT FNW$("ERROR
'");
3540 FOR I=0 TO 1000:NEXT:RESUME 1550
3550 '---- TITLE DATA ----
3560 DATA 5,8,0,9,0,10,0,11,0,12,0,10,1,
10,2,10,3,10,4,10,5,10,6
3570 DATA 14,6,14,5,14,4,14,3,14,2,15,1,
16,0,17,1,18,2,18,3,18,4,18,5,18,6,15,3,
16,3,17,3
3580 DATA 20,6,20,5,20,4,20,3,20,2,20,1,
20,0,21,2,22,3,23,4,24,6,24,5,24,4,24,3,
24,2,24,1,24,0
3590 DATA 26,0,26,1,26,2,26,3,26,4,26,5,
26,6,30,0,29,1,28,2,27,3,28,4,29,5,30,6,
0,0
3600 DATA 6,6,9,6,8,5,8,4,8,3,8,2,8,2,9,
2,10,2,11,2,12,2,13,2,14,2,14,3,14,4,14,
5,14,6,14,6,13
3610 DATA 12,8,11,8,10,8,9,8,8,8,8,9,8,1
0,8,11,8,12,8,13,8,14,9,14,10,14,11,14,1
```

```
2,14,12,13,12,12,12,11,12,10,12,9
3620 DATA 14,14,14,13,14,12,14,11,14,10,
14,9,14,8,15,9,16,10,16,11,17,9,18,8,18,
9,18,10,18,11,18,12,18,13,18,14
3630 DATA 20,14,20,13,20,12,20,11,20,10,
20,9,20,8,21,8,22,8,23,8,24,8,24,9,24,10
,23,11,22,11,21,11,24,12,24,13,24,14,23,
14,22,14,21,14
3640 DATA 26,14,26,13,26,12,26,11,26,10,
27,9,28,8,29,9,30,10,30,11,30,12,30,13,3
0,14,27,11,28,11,29,11
3650 DATA 32,8,33,8,34,8,35,8,36,8,34,9,
34,10,34,11,34,12,34,13,34,14,0,0
3660 DATA 4,12,16,11,16,10,16,9,16,8,16,
8,17,8,18,8,19,8,20,8,21,8,22,9,22,10,22
,11,22,12,22,12,21,12,20,12,19,11,19,10,
19
3670 DATA 14,22,14,21,14,20,14,19,14,18,
15,17,16,16,17,17,18,18,18,19,18,20,18,2
1,18,22,15,19,16,19,17,19
3680 DATA 20,22,20,21,20,20,20,19,20,18,
20,17,20,16,21,17,22,18,22,19,23,17,24,1
6,24,17,24,18,24,19,24,20,24,21,24,22
3690 DATA 30,16,29,16,28,16,27,16,26,16,
26,17,26,18,26,19,26,20,26,21,26,22,27,2
2,28,22,29,22,30,22,27,19,28,19,29,19,0,
0,0
```

リスト2 "M-TANK" ソース・リスト

```
1000 REM (*+++++++++++++++++++++++++*)
1010 REM (*+  TANK COMBAT GAME 3   +*)
1020 REM (*+    " BATTLE ROYAL "   +*)
1030 REM (*+ --- CONSTRUCTION --- +*)
1040 REM (*+  K-COMPILER VERSION   +*)
1050 REM (*+    1985.12.21. SAT.   +*)
1060 REM (*+++++++++++++++++++++++++*)
1070 'WIDTH[]
1080 'ADDR=$B200;CPOKE ADDR,0,'6','4','2
','8','5','0',  0,'D','A','X','W','S',9,
 0,']',';',34,'@',':','M',  0,28,29,31,
30,127,18
1090 'KK=$B200;BB=KK+28;CC=BB+5;NN=CC+5;
O=NN+5;X=O+5;Y=X+10;Z=Y+10;BX=Z+5;BY=BX+
10;DX=BY+10;DY=DX+10;HX=DY+10;HY=HX+10;B
C=HY+10;JS=BC+10
1100 'FOR I=1 TO 4;CC:I)=I+3;NEXT
1110 'ADR=$FC30;N=ADR:0);PN=ADR:1);CN=N-
PN;SPD=ADR:2)-1;ROUND=ADR:3);PSG=ADR:4);
JS1=ADR:5)
1120 'JOYINI[]
1130 'FOR I=PN TO 1 STEP -1
1140 'IF JS1>0 THEN JS(I)=JS1;JS1=JS1-1
ELSE JS(I)=0;FI
1150 'NEXT
1160 REM (* ----- ｼｮｷ 1 ----- *)
1170 'HOT1;STAGE=0;STAGE1=0
1180 'FOR I=1 TO N;NN:I)=0;NEXT
1190 'CLS[]
1200 'CLINE[0,0,39,23,254,3,1]
1210 REM (* ----- ｼｮｷ 2 ----- *)
1220 'HOT2;STAGE=STAGE+1;IF STAGE>10 THE
N STAGE=1;FI
1230 'STAGE1=STAGE1+1;IF STAGE1>ROUND TH
EN GOTO GEND;FI
1240 'MADR=$5000+(STAGE-1)*844;DADR=MADR
+836
1250 'CLINE[1,1,38,22,32,0,2]
1260 'COLOR[5];LOC[13,11];PRINT"■ STAGE
",STAGE," ■"
1270 'CLINE[1,1,38,22,32,0,2]
1280 'P=PN;D=0
1290 'FOR I=1 TO N
1300 'O:I)=0;BC:I)=0
1310 'SPP[I];PRINT":[",NN:I),"]"
1320 'NEXT
1330 'FOR I=1 TO N
1340 'Z:I)=0;BB:I)=0
1350 'X1=DADR:2*(I-1));X(I)=X1
1360 'Y1=DADR:2*(I-1)+1);Y(I)=Y1
1370 'RDM[]
1380 'DX(I)=DX0;DY(I)=DY0
1390 'DISP[]
1400 'NEXT
1410 'FOR J=1 TO 22
1420 'FOR I=1 TO 38
1430 'R=MADR:(J-1)*38+(I-1))
1440 'IF R=1 THEN PRT1[I,J,135,1];FI
1450 'IF R=2 THEN PRT1[I,J,254,3];FI
1460 'NEXT;NEXT
1470 'WAIT[2]
1480 '(* ■■■■■■ MAIN ■■■■■■ *)
1490 'MAIN0;I=1
1500 'IF PEEK($FD01)='◢' THEN END;FI
1510 'ESC;IF PEEK($FD01)=27 THEN GOTO ES
C;FI
1520 'A=KEY[];IF A=11 THEN GOTO HOT2;FI
1530 'MAIN1;
1540 'FOR DL1=1 TO SPD;FOR DL2=0 TO 1000
;NEXT;NEXT
1550 '(*-- TAMA 1 --*)
```

```
1560 'F=1;I0=I
1570 'WHILE F<=2
1580 'I=F;TAMA1[]
1590 'IF D=1 THEN GOTO HOT2;FI
1600 'IF D=2 THEN GOTO GEND;FI
1610 'F=F+1;WEND
1620 '(*-- DIRECTION --*)
1630 'I=I0;IF X(I)=0 THEN GOTO MAIN2;FI
1640 'DIRC[]
1650 '(*-- TAMA 2 --*)
1660 'F=3;I0=I
1670 'WHILE F<=4
1680 'I=F;TAMA1[]
1690 'IF D=1 THEN GOTO HOT2;FI
1700 'IF D=2 THEN GOTO GEND;FI
1710 'F=F+1;WEND
1720 '(*-- MOVE --*)
1730 'I=I0;IF X(I)=0 THEN GOTO MAIN2;FI
1740 'MOVE[]
1750 'IF D=1 THEN GOTO HOT2;FI
1760 'IF D=2 THEN GOTO GEND;FI
1770 'MAIN2;I=I+1;IF I>N THEN GOTO MAIN0
;FI
1780 'GOTO MAIN1
1790 '(* ------- MOVE SUB ------- *)
1800 'MOVE;
1810 'IF DX0=2 THEN BC:I)=0;BOMB[];RETUR
N;FI
1820 'DX(I)=DX0;DY(I)=DY0
1830 'FOR J=-1 TO 1
1840 'X1=X(I)+2*DX(I)+J*(DX(I)=0)
1850 'Y1=Y(I)+2*DY(I)+J*(DY(I)=0)
1860 'T=SCRN1[X1,Y1]
1870 'IF T>32 AND T<>236 THEN Z:I)=0;FI
1880 'NEXT
1890 'X1=X(I)-DX(I)+(DX(I)=0)
1900 'Y1=Y(I)-DY(I)+(DY(I)=0)
1910 'X2=X(I)-DX(I)-(DX(I)=0)
1920 'Y2=Y(I)-DY(I)-(DY(I)=0)
1930 'PRT2[X1,Y1,X2,Y2,32,0]
1940 'X(I)=X(I)+DX(I)*Z:I);Y(I)=Y(I)+DY(
I)*Z:I)
1950 'DISP[]
1960 'RETURN
1970 '(*■■■■ DIRECTION ■■■■■*)
1980 'DIRC;
1990 'IF I>PN THEN GOTO COMP;FI
2000 '(*------- MAN -------*)
2010 'IF JS(I)>0 THEN GOTO JOYSTICK;FI
2020 'A=PEEK($FD01)
2030 'B=0
2040 'FOR J=1 TO 6
2050 'IF A=KK:(I-1)*7+J) THEN B=J;FI
2060 'NEXT
2070 'IF B=1 THEN DX0= 1;DY0= 0;Z:I)=1;R
ETURN;FI
2080 'IF B=2 THEN DX0=-1;DY0= 0;Z:I)=1;R
ETURN;FI
2090 'IF B=3 THEN DX0= 0;DY0= 1;Z:I)=1;R
ETURN;FI
2100 'IF B=4 THEN DX0= 0;DY0=-1;Z:I)=1;R
ETURN;FI
2110 'IF B=5 THEN DX0= DX(I);DY0=DY(I);Z
:I)=0;RETURN;FI
2120 'IF B=6 THEN DX0= 2;RETURN;FI
2130 'DX0=DX(I);DY0=DY(I);RETURN
2140 'JOYSTICK;
2150 'STICK[JS(I)]
2160 'IF PEEK($FC3E)=$FF AND BB:I)=0 THE
N DX0=2;RETURN;FI
2170 'B=PEEK($FC3F)
```

```
2180 'IF B=8 THEN DX0= 1;DY0= 0;Z:I)=1;R
ETURN;FI
2190 'IF B=4 THEN DX0=-1;DY0= 0;Z:I)=1;R
ETURN;FI
2200 'IF B=2 THEN DX0= 0;DY0= 1;Z:I)=1;R
ETURN;FI
2210 'IF B=1 THEN DX0= 0;DY0=-1;Z:I)=1;R
ETURN;FI
2220 'DX0= DX(I);DY0=DY(I);Z:I)=0;RETURN
2230 '(*-------- BOMB --------*)
2240 'BOMB;
2250 'IF BB:I)=1 THEN RETURN;FI
2260 'HX(I)=DX(I);HY(I)=DY(I)
2270 'BX(I)=X(I)+DX(I);BY(I)=Y(I)+DY(I)
2280 'BB:I)=1;Z:I)=0
2290 'SOUND[1]
2300 'TAMA2[]
2310 'DISP1[]
2320 'RETURN
2330 '(*------- COMPUTER -------*)
2340 'COMP;
2350 'FOR J=1 TO N
2360 'IF J=I THEN GOTO COM1;FI
2370 'IF X(J)=0 THEN GOTO COM1;FI
2380 'IF ABS(X(J)-X(I))>1 AND ABS(Y(J)-Y
(I))>1 THEN GOTO COM1;FI
2390 'IF J<=PN THEN O:I)=J;GOTO COM1;FI
2400 'IF P>0 THEN GOTO COM1;FI
2410 'O:I)=J
2420 'COM1;NEXT
2430 'IF O:I)>0 THEN GOTO COM3;FI
2440 'COM2;IF P>0 THEN J=RND(PN)+1 ELSE
J=RND(N)+1;FI
2450 'IF X(J)=0 THEN GOTO COM2;FI
2460 'IF I=J THEN GOTO COM2;FI
2470 'O:I)=J
2480 'COM3;IF BB:I)=0 THEN GOTO KOUGEKI;
FI
2490 '(*-------- ﾗﾝﾀﾞﾑ ---------*)
2500 'Z:I)=1
2510 'RDM;IF RND(2)=0 THEN GOTO RDM1;FI
2520 '      DX0=2*RND(2)-1;DY0=0;RETURN
2530 'RDM1;DY0=2*RND(2)-1;DX0=0;RETURN
2540 '(*-------- ｺｳｹﾞｷ --------*)
2550 'KOUGEKI;
2560 'X1=SGN((X(O:I))-X(I))/2)*((ABS(X(O
:I))-X(I))>1))
2570 'Y1=SGN((Y(O:I))-Y(I))/2)*((ABS(Y(O
:I))-Y(I))>1))
2580 'IF X1=0 OR Y1=0 THEN GOTO FRE;FI
2590 'BC:I)=BC:I)+1;IF BC:I)>20 THEN DX0
=2;RETURN;FI
2600 'Z:I)=1
2610 'A=RND(4)
2620 'IF A=0 THEN DX0=X1;DY0=0;RETURN;FI
2630 'IF A=1 THEN DY0=Y1;DX0=0;RETURN;FI
2640 'GOTO RDM
2650 'FRE;IF DX(I)=X1 AND DY(I)=Y1 THEN
IF RND(5)>0 THEN DX0=2;RETURN;FI;FI
2660 'DX0=X1;DY0=Y1;RETURN
2670 '(*■■■■■ TAMA ■■■■■*)
2680 'TAMA1;
2690 'IF BB:I)=0 THEN RETURN;FI
2700 '(*------ TAMA 1 ------*)
2710 'T=SCRN1[BX(I),BY(I)]
2720 'T1=SCRN2[BX(I),BY(I)]
2730 'IF T>32 AND T1<>I THEN ERASE[];TER
UPT[];RETURN;FI
2740 '(*------ TAMA 2 ------*)
2750 'TAMA2;
2760 'TX=BX(I)+HX(I)
```

リスト2 "M-TANK" ソース・リスト

```
2770 'TY=BY(I)+HY(I)
2780 'T=SCRN1[TX,TY]
2790 'T1=SCRN2[TX,TY]
2800 'IF T=254 THEN ERASE[];RETURN:FI
2810 'IF T=236 THEN ERASE[];OERUPT[];BB:
T1)=0;RETURN;FI
2820 'IF T=135 THEN ERASE[];OERUPT[];RET
URN;FI
2830 'IF T> 32 THEN ERASE[];TERUPT[];RET
URN;FI
2840 'PRT1[BX(I),BY(I),32,0]
2850 'BX(I)=TX
2860 'BY(I)=TY
2870 'PRT1[BX(I),BY(I),236,CC:I)]
2880 'RETURN
2890 '(*------ ERASE -----*)
2900 'ERASE;
2910 'BB:I)=0
2920 'PRT1[BX(I),BY(I),32,0]
2930 'RETURN
2940 '(*────── DISPLAY TANK ──────*)
2950 'DISP;
2960 'PRT3[X(I),Y(I),'┌','─','┐','│','○'
,'│','└','─','┘',CC:I)]
2970 'DISP1;IF DX(I)=0 THEN PRT1[X(I),Y(
I)+DY(I),'│',CC:I)] ELSE PRT1[X(I)+DX(I)
,Y(I),'─',CC:I)];FI
2980 'RETURN
2990 '(*────── ERUPT TANK ──────*)
3000 'TERUPT;
3010 'SOUND[2]
3020 'PRT3[X(T1),Y(T1),'＼','│','／','─','
*','─','／','│','＼',2]
3030 'COLOR[2];LOC[(T1-1)*10,24];PRINT"B
OMB!"
3040 'WAIT[1]
3050 'FOR J=1 TO N
3060 'IF O:J)=T1 THEN O:J)=0;FI
3070 'NEXT
3080 'IF T1<=PN THEN P=P-1;FI
3090 'FOR J=-1 TO 1;PRT2[X(T1)-1,Y(T1)+J
,X(T1)+1,Y(T1)+J,32,0];NEXT
3100 'X(T1)=0
3110 'RX=0
3120 'FOR J=1 TO N
3130 'IF X(J)>0 THEN RX=RX+1;RJ=J;FI
3140 'NEXT
3150 'IF RX>1 THEN RETURN;FI
3160 'NN:RJ)=NN:RJ)+1;SPP[RJ];PRINT":[",
NN:RJ),"]"
3170 'D=1;IF STAGE1=ROUND THEN D=2;FI
3180 'FOR J=1 TO 3;POKE $FD3B+RJ,0;WAIT[
1];POKE $FD3B+RJ,RJ+3;WAIT[1];NEXT
3190 'WAIT[3]
3200 'RETURN
3210 '(*────── ERUPT OBSTRUCTION ──────
*)
3220 'OERUPT;
3230 'SOUND[3]
3240 'PRT1[TX,TY,'×',2]
3250 'WAIT[1]
3260 'PRT1[TX,TY,' ',0]
3270 'RETURN
3280 '(*────── SOUND SUB ──────*)
3290 'SOUND;
3300 'IF PSG=0 THEN RETURN;FI
3310 'IF %1=1 THEN NOISE[7,247];NOISE[8,
16];NOISE[6,31];NOISE[12,9];NOISE[11,96]
;NOISE[13,9];RETURN;FI
3320 'IF %1=2 THEN NOISE[7,247];NOISE[8,
16];NOISE[6,25];NOISE[12,50];NOISE[11,96
];NOISE[13,9];RETURN;FI
3330 'IF %1=3 THEN NOISE[7,247];NOISE[8,
16];NOISE[6,25];NOISE[12,1];NOISE[11,0];
NOISE[13,9];RETURN;FI
3340 'NOISE;
3350 'POKE $FD0E,%1;POKE $FD0D,$03;POKE
$FD0D,$00
3360 'POKE $FD0E,%2;POKE $FD0D,$02;POKE
$FD0D,$00
3370 'RETURN
3380 '(* ----- SUB ROUTINE -------- *)
3390 'SPP;LOC[10*(%1-1),24]
3400 'SPP1;COLOR[CC:%1)]
3410 'IF %1<=PN THEN PRINT"MAN",%1;RETUR
N;FI
3420 'PRINT"COM",%1;RETURN
3430 'CLS;HLT[];CPOKE ADDR,$02,0,0,7;SUB
[];RETURN
3440 'CLINE;HLT[];CPOKE ADDR,$20,%6,%5,%
1#,%2#,%3#,%4#,%7;SUB[];RETURN
3450 'WIDTH;HLT[];CPOKE ADDR,1,0,40,25,0
,25,0,1,0;SUB[];RETURN
3460 'WAIT;FOR WT=1 TO %1;FOR WT1=0 TO 1
0000;NEXT;NEXT;RETURN
3470 'COLOR;HLT[];CPOKE ADDR,3,2,$11,%1;
SUB[];RETURN
3480 'LOC;HLT[];CPOKE ADDR,3,3,$12,%1,%2
;SUB[];RETURN
3490 'SCRN1;HLT[];CPOKE ADDR,$06,%1,%2,%
1,%2;SUB[];HLT[];DMY=PEEK($FC84);POKE $F
C80,$80;SUB[];DMY=DMY;RETURN
3500 'SCRN2;HLT[];CPOKE ADDR,$08,%1,%2,%
1,%2;SUB[];HLT[];CODE $B6,$FC84#,$84,$07
,$B7,$FC84#;DMY=PEEK($FC84);POKE $FC80,$
80;SUB[];DMY=DMY-3;RETURN
3510 'HLT;CODE $B6,$FD05#,$2BFB#;POKE $F
D05,$80;CODE $B6,$FD05#,$2AFB#;ADDR=$FC8
2;RETURN
3520 'SUB;POKE $FD05,0;RETURN
3530 'PRT1;HLT[];CPOKE ADDR,$09,%1,%2,%1
,%2,0,2,%4,%3;SUB[];RETURN
3540 'PRT2;HLT[];CPOKE ADDR,$09,%1,%2,%3
,%4,0,6,%6,%5,%6,%5,%6,%5;SUB[];RETURN
3550 'PRT3;HLT[];CPOKE ADDR,$09,%1-1,%2-
1,%1+1,%2+1,0,18,%12,%3,%12,%4,%12,%5,%1
2,%6,%12,%7,%12,%8,%12,%9,%12,%10,%12,%1
1;SUB[];RETURN
3560 'KEY;HLT[];CPOKE ADDR,$29,0;SUB[];H
LT[];DMY=PEEK($FC83);POKE $FC80,$80;SUB[
];DMY=DMY:RETURN
3570 '(*────── GAME OVER ──────*)
3580 'GEND;
3590 'COLOR[5];LOC[12,5];PRINT"G A M E
 O V E R"
3600 'FOR I=1 TO 4;NN:I)=NN:I)+1;NEXT
3610 'F=0;PRICE=1;MAX=20;J=9
3620 'WHILE MAX>0
3630 'FOR I=1 TO N
3640 'IF NN:I)>=MAX THEN COLOR[6];LOC[14
,J]
3650 'PRINT "NO.",PRICE,"    ";SPP1[I];J=
J+2;NN:I)=0;F=1;FI
3660 'NEXT
3670 'IF F=1 THEN F=0;PRICE=PRICE+1;FI
3680 'MAX=MAX-1
3690 'WEND
3700 'COLOR[4];LOC[13,20];PRINT"TRY NEXT
 GAME !"
3710 'A=KEY[]
3720 'KY;A=KEY[]
3730 'IF A='◢' THEN END;FI
3740 'IF A=13 THEN GOTO HOT1;FI
3750 'GOTO KY
9000 '(*────── JOYSTICK SUB ──────
─*)
9010 'STICK;
9020 'IF %1=1 THEN JOY[$0F,$2F] ELSE JOY
[$0F,$5F];FI
9030 'POKE $FD16,$0E;POKE $FD15,3;POKE $
FD15,0
9040 'POKE $FD15,9;DMY=PEEK($FD16);POKE
$FD15,0
9050 'POKE $FC3D,DMY
9060 'CODE $7F,$FC,$3E
9080 'CODE $B6,$FC,$3D
9090 'CODE $43
9100 'CODE $85,$10
9110 'CODE $27,$03
9120 'CODE $73,$FC,$3E
9130 'CODE $84,$0F
9140 'CODE $B7,$FC,$3F
9150 'RETURN
9160 'JOYINI;
9170 'JOY[$0F,$3F];JOY[$07,$BF]
9180 'RETURN
9190 'JOY;
9200 'POKE $FD16,%1;POKE $FD15,3;POKE $F
D15,0
9210 'POKE $FD16,%2;POKE $FD15,2;POKE $F
D15,0
9220 'RETURN
```

リスト3 "TDATA" マシン語リスト

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
5000 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
5010 00 01 00 00 01 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :02
5020 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
5030 00 00 00 00 00 00 00 01 02 00 01 00 00 00 00 00 :04
5040 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
5050 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 01 00 00 :01
5060 01 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :01
5070 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
5080 00 00 00 01 00 00 01 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :02
5090 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
50A0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 01 00 00 01 00 00 00 :02
50B0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
50C0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 01 :01
50D0 00 02 01 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :03
50E0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
50F0 00 00 00 00 00 01 00 00 01 00 00 00 00 00 00 00 :02
---------------------------------------------------------
Sum: 01 03 01 01 01 01 01 01 03 01 01 00 01 01 00 01 :12

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
5100 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
5110 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 01 00 00 01 00 :02
5120 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
5130 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
5140 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
5150 00 00 00 00 00 00 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 :0A
5160 01 01 01 01 01 01 00 00 00 00 00 00 01 01 01 01 :0A
5170 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 00 00 02 00 :0E
5180 00 00 00 00 00 00 00 00 02 00 00 00 00 00 00 00 :02
5190 00 00 00 00 02 00 00 00 00 00 00 00 00 00 02 00 :04
51A0 00 00 00 00 00 00 00 00 02 00 00 00 00 00 00 00 :02
51B0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 02 :02
51C0 00 00 00 00 00 00 00 00 01 01 01 01 01 01 01 01 :08
51D0 01 01 01 01 01 01 01 01 00 00 00 00 00 00 01 01 :0A
51E0 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 00 00 :0E
51F0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
---------------------------------------------------------
Sum: 04 04 04 04 06 04 04 04 08 04 04 05 04 04 09 06 :4E

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
5200 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
5210 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
5220 00 00 00 00 00 01 00 00 01 00 00 00 00 00 00 00 :02
5230 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
5240 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 01 00 02 01 00 :04
5250 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
5260 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
5270 00 01 00 00 01 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :02
5280 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
5290 00 00 00 00 00 00 00 01 00 00 01 00 00 00 00 00 :02
52A0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
52B0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 01 00 00 :01
52C0 01 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :01
52D0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
52E0 00 00 00 01 02 00 01 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :04
52F0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
---------------------------------------------------------
Sum: 01 01 00 01 03 01 01 01 01 00 01 01 00 03 01 00 :10

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
5300 00 00 00 00 00 00 00 00 00 01 00 00 01 00 00 00 :02
5310 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
5320 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 01 :01
5330 00 00 01 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :01
5340 00 00 00 00 1D 15 0A 02 0A 15 1D 02 00 00 00 00 :7C
5350 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
5360 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
5370 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
5380 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
5390 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
53A0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
53B0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
53C0 00 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 :0F
53D0 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 :10
53E0 01 00 00 00 00 00 00 01 00 00 00 00 00 00 00 00 :02
53F0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
---------------------------------------------------------
Sum: 02 02 03 02 1F 17 0C 05 0C 18 1F 04 03 02 02 03 :A1

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
5400 00 00 00 00 00 00 01 00 00 00 00 00 00 01 00 00 :02
5410 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
5420 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 01 00 00 00 :01
5430 00 00 00 01 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :01
5440 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
```

▶はっきり言って，投稿に１枚１枚郵便葉書を使うのがもったいない！　そこで考えたのがこの方法です(某FRからもってきたと言われればそれまでですが…)．葉書のかわりに，葉書大に紙を切り，その紙を使ってPiOPiO，PiOなイラスト等を書き，それらをまとめて封筒で送るというものです．もちろん１枚１枚の紙の裏(表？)には葉書同様必要な事柄(コーナー名，住所，氏名，ペンネーム等)を書きます．いかがなものでしょう？これが載れば，それが可能ってことですね．ウン！

(これで毎月60円ですむね♥のりんでん)

```
5450 00 00 01 00 00 00 00 00 00 01 00 00 00 01 01 01 :05
5460 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 :10
5470 01 01 01 01 01 00 00 00 01 00 00 00 00 00 00 01 :07
5480 00 00 00 01 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :01
5490 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 01 00 00 00 01 00 :02
54A0 00 00 00 00 00 01 00 00 00 01 00 00 00 00 00 00 :02
54B0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
54C0 01 00 00 00 01 00 00 00 00 00 00 01 00 00 00 01 :04
54D0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
54E0 00 00 00 00 00 00 01 00 00 00 01 00 00 00 00 00 :02
54F0 00 01 00 00 00 01 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :02
-------------------------------------------------------
Sum: 03 03 03 04 03 03 03 01 02 03 03 02 02 03 03 04 :2D

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
5500 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 01 00 00 00 :01
5510 01 00 00 00 00 00 00 01 00 00 00 01 00 00 00 00 :03
5520 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
5530 00 00 01 00 00 00 01 00 00 00 00 00 00 01 00 00 :03
5540 00 01 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :01
5550 00 00 00 00 00 00 00 00 01 00 00 00 01 00 00 00 :02
5560 00 00 00 01 00 00 00 01 01 01 01 01 01 01 01 01 :0A
5570 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 00 :0F
5580 00 00 01 00 00 00 00 00 00 01 00 00 00 00 00 00 :02
5590 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
55A0 00 00 00 00 00 00 00 00 01 00 00 00 00 00 00 01 :02
55B0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
55C0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 01 00 :01
55D0 00 00 00 00 00 01 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :01
55E0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
55F0 00 00 00 00 01 00 00 00 00 00 00 01 01 01 01 01 :06
-------------------------------------------------------
Sum: 02 02 03 02 02 02 02 03 04 03 02 04 05 04 04 03 :2F

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
5600 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 :10
5610 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 00 00 00 00 00 :0B
5620 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
5630 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
5640 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
5650 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
5660 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
5670 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
5680 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
5690 02 02 25 15 06 11 21 06 00 00 00 00 00 00 00 00 :7C
56A0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
56B0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
56C0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
56D0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
56E0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
56F0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
-------------------------------------------------------
Sum: 04 04 27 17 08 13 23 08 02 02 02 01 01 01 01 01 :97

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
5700 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
5710 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 01 02 02 02 :07
5720 02 02 02 02 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :08
5730 00 00 00 00 00 00 00 00 02 00 00 00 00 00 00 00 :02
5740 00 00 01 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :01
5750 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 02 00 :02
5760 00 00 00 00 00 00 00 00 01 00 00 00 00 00 00 00 :01
5770 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
5780 00 00 00 00 02 00 00 00 00 00 00 00 00 00 01 00 :03
5790 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
57A0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 02 00 00 00 00 00 :02
57B0 00 00 00 00 01 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :01
57C0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
57D0 02 00 00 00 00 00 00 00 00 00 01 00 00 00 00 00 :03
57E0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
57F0 00 00 00 00 00 00 02 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :02
-------------------------------------------------------
Sum: 04 02 03 02 03 00 02 00 03 00 03 00 01 02 05 02 :20

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
5800 01 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :01
5810 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 01 01 01 01 :04
5820 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 :10
5830 01 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :01
5840 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 01 00 00 00 :01
5850 00 00 00 00 00 00 02 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :02
5860 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
5870 00 00 01 00 00 00 00 00 00 00 00 00 02 00 00 00 :03
5880 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
5890 00 00 00 00 00 00 00 00 01 00 00 00 00 00 00 00 :01
58A0 00 00 02 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :02
58B0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 01 00 :01
58C0 00 00 00 00 00 00 00 00 02 00 00 00 00 00 00 00 :02
58D0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
58E0 00 00 00 00 01 00 00 00 00 00 00 00 00 00 02 00 :03
58F0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
-------------------------------------------------------
Sum: 03 01 04 01 02 01 03 01 04 01 01 01 05 02 05 02 :25

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
5900 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 01 00 00 00 00 00 :01
5910 00 00 00 00 02 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :02
5920 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
5930 01 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :01
5940 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
5950 02 02 02 02 02 02 01 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :0D
5960 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
5970 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
5980 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
5990 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
59A0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
59B0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
59C0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
59D0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 13 02 02 0B :22
59E0 13 15 25 0B 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :58
59F0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
-------------------------------------------------------
Sum: 16 17 27 0D 04 02 01 00 00 00 01 00 13 02 02 0B :8B

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
5A00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
5A10 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
5A20 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
5A30 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
5A40 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
5A50 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 01 01 01 01 01 01 :06
5A60 01 01 01 01 01 00 00 01 01 00 00 00 00 00 00 00 :07
5A70 00 00 00 00 00 00 01 01 00 00 00 00 00 00 00 00 :02
5A80 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 00 00 01 01 00 :0D
5A90 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 01 01 00 00 :02
5AA0 00 00 00 00 00 00 01 01 00 00 00 00 00 00 00 00 :02
5AB0 00 00 00 01 01 01 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :03
5AC0 00 01 01 01 00 00 00 00 00 00 00 00 01 01 00 00 :05
5AD0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 01 01 01 01 00 00 00 :04
5AE0 00 00 00 00 00 00 01 01 01 01 00 00 00 00 00 00 :04
5AF0 00 00 01 01 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 01 :03
-------------------------------------------------------
Sum: 02 03 04 05 03 02 04 05 03 03 03 02 04 04 02 02 :33

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
5B00 01 00 01 01 00 00 00 00 00 00 00 01 01 00 01 01 :07
5B10 00 00 00 00 00 00 00 00 01 01 00 00 00 00 00 00 :02
5B20 00 00 00 00 00 01 01 00 00 01 01 00 00 00 00 00 :04
5B30 01 01 00 00 01 01 00 00 00 00 00 00 00 00 01 01 :06
5B40 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 01 01 00 00 00 :02
5B50 01 01 00 00 00 01 01 00 00 00 01 01 00 00 00 00 :06
5B60 00 00 00 00 01 01 01 01 01 01 01 01 01 00 00 00 :09
5B70 00 01 01 00 00 00 00 01 01 00 01 01 00 00 00 00 :06
5B80 01 01 00 00 00 00 00 00 00 00 01 01 01 01 01 01 :08
5B90 01 01 01 00 00 00 00 01 01 00 00 00 00 00 01 01 :07
5BA0 01 00 00 00 00 00 01 01 00 00 00 00 00 00 00 00 :03
5BB0 01 01 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 01 01 00 :04
5BC0 00 00 00 00 01 01 01 00 00 00 00 00 01 01 00 00 :05
5BD0 00 00 00 00 00 00 01 01 00 00 00 00 00 00 00 00 :02
5BE0 00 00 00 01 01 00 00 00 00 00 00 01 00 00 00 00 :03
5BF0 00 00 01 01 00 00 00 00 00 00 00 00 01 01 00 00 :04
-------------------------------------------------------
Sum: 07 06 04 03 04 05 06 05 04 03 05 07 06 04 05 04 :4E

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
5C00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 01 01 00 00 00 00 00 :02
5C10 00 00 00 00 00 00 00 00 01 01 00 00 00 00 00 00 :02
5C20 00 00 01 01 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 01 :03
5C30 01 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 01 01 :03
5C40 00 00 00 00 00 00 00 00 01 01 00 00 00 00 00 00 :02
5C50 00 00 00 00 00 01 01 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :02
5C60 00 00 00 00 01 01 00 00 00 00 00 00 00 00 01 01 :04
5C70 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 01 01 00 00 00 :02
5C80 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 01 01 00 00 00 00 :02
5C90 00 00 00 00 01 01 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :02
5CA0 00 01 01 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :02
5CB0 01 01 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :02
5CC0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
5CD0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
5CE0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
5CF0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
-------------------------------------------------------
Sum: 02 02 02 01 02 03 01 00 02 03 02 02 01 00 02 03 :1C

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
5D00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
5D10 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
5D20 00 00 00 00 00 00 00 00 02 0B 12 15 25 03 1A 09 :7F
5D30 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
5D40 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
5D50 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 01 :01
5D60 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
5D70 00 00 01 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :01
5D80 00 00 00 00 00 00 01 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :01
5D90 00 00 00 00 00 00 00 01 00 00 00 00 00 00 00 00 :01
5DA0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 01 00 00 :01
5DB0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 01 00 00 00 :01
5DC0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
5DD0 00 00 00 00 01 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :01
5DE0 00 01 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :01
5DF0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 01 00 00 00 00 :01
-------------------------------------------------------
Sum: 00 01 01 00 01 00 01 01 02 0B 12 16 26 04 1A 0A :88

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
5E00 00 00 00 00 00 00 01 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :01
5E10 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
5E20 00 00 01 00 00 00 00 00 00 00 00 01 00 00 00 00 :02
5E30 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
5E40 00 00 00 00 00 00 00 00 00 01 00 00 00 00 00 00 :01
5E50 01 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :01
```

★りんでんさん，定形郵便物の60円で送れるのは25gまでなので，注意してくださいね。[P]

リスト3　"TDATA"　マシン語リスト

```
5E60 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
5E70 01 00 00 00 00 01 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :02
5E80 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
5E90 00 00 00 00 00 00 00 01 00 00 01 00 00 00 00 00 :02
5EA0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
5EB0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 01 01 :02
5EC0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
5ED0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
5EE0 00 00 00 00 01 01 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :02
5EF0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
------------------------------------------------------------
Sum: 02 00 01 00 01 02 01 01 00 01 01 01 00 00 01 01 :0D

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
5F00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 01 00 00 01 00 00 00 :02
5F10 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
5F20 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 01 00 :01
5F30 00 00 00 01 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :01
5F40 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
5F50 00 00 00 01 00 00 00 00 00 00 01 00 00 00 00 00 :02
5F60 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
5F70 00 00 00 00 00 00 00 00 01 00 00 00 00 00 00 00 :01
5F80 00 01 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :01
5F90 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 01 00 00 00 :01
5FA0 00 00 00 00 00 00 00 00 01 00 00 00 00 00 00 00 :01
5FB0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
5FC0 00 00 01 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 01 :02
5FD0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
5FE0 00 00 00 00 00 00 00 01 00 00 00 00 00 00 00 00 :01
5FF0 00 00 00 00 00 00 01 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :01
------------------------------------------------------------
Sum: 00 01 01 02 00 00 01 01 02 01 01 00 01 01 01 01 :0E

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
6000 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 01 00 00 00 :01
6010 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 01 00 00 :01
6020 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
6030 00 01 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :01
6040 00 00 00 00 01 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :01
6050 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
6060 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
6070 00 00 00 00 12 02 1E 0A 15 15 09 0D 00 00 00 00 :7C
6080 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 01 01 :02
6090 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
60A0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
60B0 00 00 00 00 01 01 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :02
60C0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
60D0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 01 01 00 00 00 00 :02
60E0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
60F0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
------------------------------------------------------------
Sum: 00 01 00 00 14 03 1E 0A 15 15 0A 0E 01 01 01 01 :86

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
6100 01 01 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :02
6110 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
6120 00 00 00 00 00 00 01 01 00 00 00 00 00 00 00 00 :02
6130 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
6140 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 01 01 00 00 :02
6150 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
6160 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
6170 00 00 01 01 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :02
6180 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
6190 00 00 00 00 00 00 00 00 01 01 00 00 00 00 00 00 :02
61A0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
61B0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 01 01 :02
61C0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
61D0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
61E0 00 00 00 00 01 01 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :02
61F0 00 00 00 00 00 00 00 00 01 01 01 01 01 01 01 01 :08
------------------------------------------------------------
Sum: 01 01 01 01 01 01 01 01 02 02 01 01 02 02 02 02 :16

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
6200 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 :10
6210 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 :10
6220 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 :10
6230 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 :10
6240 01 01 01 01 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :04
6250 00 00 00 00 00 00 01 01 00 00 00 00 00 00 00 00 :02
6260 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
6270 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 01 01 00 00 :02
6280 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
6290 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
62A0 00 00 01 01 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :02
62B0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
62C0 00 00 00 00 00 00 00 00 01 01 00 00 00 00 00 00 :02
62D0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
62E0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 01 01 :02
62F0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
------------------------------------------------------------
Sum: 05 05 06 06 04 04 05 05 05 05 04 04 05 05 05 05 :4E

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
6300 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
6310 00 00 00 00 01 01 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :02
6320 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
6330 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 01 01 00 00 00 00 :02
6340 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
6350 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
6360 01 01 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :02
6370 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
6380 00 00 00 00 00 00 01 01 00 00 00 00 00 00 00 00 :02
6390 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
63A0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 01 01 00 00 :02
63B0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
63C0 1E 05 09 12 09 05 1E 12 00 00 00 00 00 00 00 00 :7C
63D0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
63E0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
63F0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
------------------------------------------------------------
Sum: 1F 06 09 12 0A 06 1F 13 00 00 01 01 01 01 00 00 :86

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
6400 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
6410 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
6420 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
6430 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
6440 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
6450 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
6460 00 00 00 00 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 :0C
6470 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 :10
6480 01 01 00 00 00 00 00 00 00 00 01 00 00 00 00 00 :03
6490 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
64A0 00 00 00 00 00 00 00 01 00 00 00 00 00 00 00 00 :01
64B0 01 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :01
64C0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 01 00 00 :01
64D0 00 00 00 00 00 00 01 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :01
64E0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
64F0 00 00 00 01 00 00 00 00 00 00 00 00 01 00 00 00 :02
------------------------------------------------------------
Sum: 03 02 01 02 02 02 03 03 02 02 03 02 03 03 02 02 :25

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
6500 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
6510 00 00 00 00 00 00 00 00 00 01 00 00 00 00 00 00 :01
6520 00 00 01 00 00 00 00 01 01 01 01 01 01 01 01 01 :0A
6530 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 00 00 00 00 01 :0C
6540 00 00 00 00 00 00 00 00 01 00 00 00 00 01 01 01 :04
6550 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 :10
6560 01 00 00 00 00 01 00 00 00 00 00 00 00 00 01 00 :03
6570 00 00 00 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 :0D
6580 01 01 01 01 01 01 01 00 00 00 00 01 00 00 00 00 :08
6590 00 00 00 00 01 00 00 00 00 01 01 01 01 01 01 01 :08
65A0 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 00 00 00 :0D
65B0 00 01 00 00 00 00 00 00 00 00 01 00 00 00 00 00 :02
65C0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
65D0 00 00 00 00 00 00 00 01 00 00 00 00 00 00 00 00 :01
65E0 01 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :01
65F0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 01 00 00 :01
------------------------------------------------------------
Sum: 06 05 05 05 06 06 05 06 06 07 07 06 05 06 06 06 :5D

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
6600 00 00 00 00 00 00 01 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :01
6610 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
6620 00 00 00 01 00 00 00 00 00 00 00 00 01 00 00 00 :02
6630 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
6640 00 00 00 00 00 00 00 00 00 01 00 00 00 00 00 00 :01
6650 00 00 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 :0E
6660 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 :10
6670 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
6680 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
6690 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
66A0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
66B0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
66C0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
66D0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
66E0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
66F0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
------------------------------------------------------------
Sum: 01 01 02 03 02 02 03 02 02 03 02 02 03 02 02 02 :22

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
6700 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 02 15 25 02 :3E
6710 07 07 20 10 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :3E
6720 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
6730 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
6740 00 00 00 00 00 00 00 00 01 01 01 01 01 01 01 01 :08
6750 01 01 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :02
6760 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
6770 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
6780 00 00 00 00 00 00 00 00 00 02 02 02 02 02 02 02 :0E
6790 02 00 00 00 02 02 02 02 02 02 02 02 02 02 00 00 :16
67A0 00 02 02 02 02 02 02 02 02 00 00 00 00 00 00 02 :12
67B0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
67C0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 02 00 :02
67D0 00 00 00 00 00 02 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :02
67E0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
67F0 00 00 00 00 02 00 00 00 00 00 00 02 00 00 00 00 :04
------------------------------------------------------------
Sum: 0A 0A 22 12 06 06 04 04 05 05 05 07 07 1A 2A 07 :C4

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
6800 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
6810 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 02 00 00 00 00 00 :02
6820 00 02 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :02
6830 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
6840 02 00 00 00 00 00 00 02 00 00 00 00 00 00 00 00 :04
6850 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
6860 00 00 00 00 00 00 02 00 00 00 00 01 00 00 00 00 :03
```

▶このあいだ友人の家で，GAMEを作ろうと内容について話していたら，「500人ぐらいでパーティを組むR.P.G」「リアタイムで時間が流れて解くのに60年ぐらいかかるやつ」だのなんだのと，あ，あのなあ！なんて，最後のは私が言ったのでありました．　（美亜蒲公英）

リスト3 "TDATA" マシン語リスト

```
6870 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
6880 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 01 00 :01
6890 00 01 00 00 00 00 00 00 00 00 00 01 00 00 00 00 :02
68A0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 01 00 00 00 00 00 00 :01
68B0 00 00 00 00 01 00 00 01 00 00 00 00 00 00 00 00 :02
68C0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
68D0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 01 00 00 00 00 02 :03
68E0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
68F0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 02 00 :02
--------------------------------------------------------
Sum: 02 03 00 00 01 00 02 03 00 01 03 01 01 00 03 02 :16

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
6900 00 00 00 00 00 02 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :02
6910 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
6920 00 00 00 00 02 00 00 00 00 00 00 02 00 00 00 00 :04
6930 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
6940 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 02 00 00 00 00 00 :02
6950 00 02 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :02
6960 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
6970 02 00 00 00 00 00 00 02 00 00 00 00 00 00 00 00 :04
6980 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
6990 00 00 00 00 00 00 02 00 00 00 00 00 00 02 00 00 :04
69A0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
69B0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 02 00 00 00 :02
69C0 00 00 00 02 02 02 02 02 02 02 02 00 00 00 02 02 :14
69D0 02 02 02 02 02 02 02 02 00 00 00 02 02 02 02 02 :1A
69E0 02 02 02 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :06
69F0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
--------------------------------------------------------
Sum: 06 06 04 04 06 06 06 06 02 02 04 04 04 04 04 04 :48

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
6A00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
6A10 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 01 01 01 01 01 01 :06
6A20 01 01 01 01 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :04
6A30 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
6A40 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
6A50 00 00 00 00 00 00 00 00 02 02 25 15 25 02 02 15 :7C
6A60 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
6A70 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
6A80 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
6A90 00 00 00 00 00 00 00 00 02 00 00 00 00 00 00 00 :02
6AA0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
6AB0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 02 00 :02
6AC0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
6AD0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
6AE0 00 00 00 00 02 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :02
6AF0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
--------------------------------------------------------
Sum: 01 01 01 01 02 00 00 00 04 02 26 16 26 03 05 16 :8C

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
6B00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 01 00 00 00 00 00 :01
6B10 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
6B20 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
6B30 01 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :01
6B40 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
6B50 00 00 00 00 00 00 01 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :01
6B60 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
6B70 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 01 00 00 00 :01
6B80 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
6B90 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
6BA0 00 00 01 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :01
6BB0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
6BC0 00 00 00 00 00 00 00 00 01 00 00 00 00 00 00 00 :01
6BD0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
6BE0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 01 01 :02
6BF0 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 02 02 02 :13
--------------------------------------------------------
Sum: 02 01 02 01 01 01 02 01 02 01 02 01 02 02 03 03 :1B

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
6C00 02 00 00 02 02 02 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 :12
6C10 01 01 01 01 01 01 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :06
6C20 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
6C30 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 01 00 00 00 00 :01
6C40 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
6C50 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
6C60 00 01 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :01
6C70 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
6C80 00 00 00 00 00 00 00 01 00 00 00 00 00 00 00 00 :01
6C90 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
6CA0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 01 00 00 :01
6CB0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
6CC0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
6CD0 00 00 00 01 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :01
6CE0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
6CF0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 01 00 00 00 00 00 00 :01
--------------------------------------------------------
Sum: 03 02 01 04 03 03 01 02 01 02 01 02 01 02 01 01 :1E

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
6D00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
6D10 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 02 :02
6D20 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
6D30 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
6D40 00 00 00 00 00 02 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :02
6D50 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
6D60 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 02 00 00 00 00 :02
6D70 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
6D80 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
6D90 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
6DA0 00 00 00 00 25 15 02 15 25 02 02 02 00 00 00 00 :7C
6DB0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
6DC0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
6DD0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
6DE0 00 00 00 00 00 02 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :02
6DF0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
--------------------------------------------------------
Sum: 00 00 00 00 25 19 02 15 25 02 02 04 00 00 00 02 :84

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
6E00 00 00 00 02 00 00 00 00 00 00 01 00 00 00 00 00 :03
6E10 00 00 00 01 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :01
6E20 00 00 00 00 00 00 01 00 00 00 01 00 00 00 00 00 :02
6E30 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
6E40 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
6E50 00 00 02 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :02
6E60 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
6E70 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
6E80 00 00 00 01 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :01
6E90 00 01 00 00 00 00 00 00 01 00 00 00 00 00 00 00 :02
6EA0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 01 00 00 :01
6EB0 00 00 00 00 00 00 00 00 02 00 00 00 00 00 00 00 :02
6EC0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
6ED0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 02 00 00 00 00 00 00 :02
6EE0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 01 00 00 00 00 :01
6EF0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
--------------------------------------------------------
Sum: 00 01 02 04 00 00 01 00 03 02 02 01 00 01 00 00 :11

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
6F00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
6F10 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
6F20 00 01 00 00 00 01 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :02
6F30 01 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 01 :02
6F40 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 02 :02
6F50 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 02 00 00 :02
6F60 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 01 00 00 00 00 :01
6F70 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
6F80 00 00 00 00 01 00 00 00 00 00 00 00 02 00 00 00 :03
6F90 00 00 00 00 00 00 01 00 02 00 00 00 00 00 00 01 :04
6FA0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
6FB0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 02 00 00 00 00 :02
6FC0 00 00 00 00 02 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :02
6FD0 00 00 00 00 01 00 00 00 00 00 00 00 00 01 00 00 :02
6FE0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 01 00 00 00 00 00 00 :01
6FF0 00 00 01 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :01
--------------------------------------------------------
Sum: 01 01 01 00 04 01 01 00 02 01 00 03 02 03 00 04 :18

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
7000 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
7010 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
7020 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
7030 00 00 00 00 00 00 00 00 00 01 00 02 00 00 00 00 :03
7040 00 00 01 00 00 00 00 00 00 01 00 00 00 00 00 00 :02
7050 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
7060 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
7070 01 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :01
7080 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
7090 00 00 02 00 00 00 00 00 00 00 01 00 00 00 00 00 :03
70A0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
70B0 00 00 02 00 00 00 01 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :03
70C0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
70D0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
70E0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
70F0 25 02 02 15 02 02 25 15 30 40 48 8E 7A A8 BF 02 :A5
--------------------------------------------------------
Sum: 26 02 07 15 02 02 26 15 30 42 49 90 7A A8 BF 02 :B1
```

PiO伝言板

京都市　はあゆーたん

愛知県　さわたりめい

P6

4がつ24か

みなみりょうこさまへ
おたんじょうび おめでとう
ございます。('84.5月P87)
それで、もしよかったら、てがみ
をくださいな。まってます。
〒598
大阪府泉佐野市大宮町 13-25
菅野 勇 16さい!のくせにへたくそな

しでん あきらさん rainy ドロップさん のイラストもすきでーす。

大阪府　菅野 勇

広島県　TANU

倉敷市　篠原順子

半田市　Nakkey & 一条 乱 & Tomoko

ソノシートのロードに成功した方に質問です。ぼくのプレーヤーは、ソノシートのプログラム（ソノシートの最後の方）を録音していたら、針が上がってしまいました。どなたか良い方法をおしえてください。

←点線の所で針が上がってしまう。

プレーヤー；SONY PS-FL1

このせいで、「GUSTON」と「STAIRS」のBASICがSAVEできない

大阪市　MK II

受験の為、休んでいた私が4月1日付で、再び会長に復帰いたします。

入会希望などは、これから下記へ。

また、PB-700ユーザーの入会も受けつけます。

〒673-02
神戸市西区桜が丘中町1-6-14
藤田 伸一「BPC」

兵庫県　BPC会長 桜だんご

2月号P100のBY. CLYNCoさん。その後…ねぇ!? すっかり過去の人にされてしまいましたが、Pioを引退したわけではないのですよ。だいたい、時の人にならないうちに、過去の人になったあまりに…。過去の人のでは情けない。

'86年型 アップル★ベア
メイプル タウン仕様

茨城県　アップル★ベア

あの一 今、1月号に載ったLOST QUEENの続編を作ってるんですが、もし完成したら何人の人がプレイしてくれるか不安になってしまいました。そーゆーわけでパソピア7ユーザーの方、手紙ください。もし手紙が少なかったら（10通未満）投稿するのをやめようと思っています。期限はこれが掲載された月の末日までとします。よろしく。

〒415
静岡県下田市
6-16-18
大野二郎まで

○他の人も気軽にお手紙ください。待ってます。

ザ・バーバー 大野　G BABA

下田市　ぽっぽSL

2月号P110.のジャンキー瀬尻さんへ.
アドバイスどうもありがとうございます.
なかなかいいアイディアですね。これからの参考にさせていただきます。……ぞっと。
By the way, 豊見城ってどこですか.
→From 戦争じゃー、いてこましたれぇ

最近（去年10月から）デッキの調子が悪いのだ。

Loadが終ってもヘッドが最後までもどらない。それで二段ロードなどの時にポシャってしまうのだ。

しかも、冬になってからは起動後に、カセットを入れて[C]キーを押すとREWってしまうのさっ

三重県　戦争じゃー，いてこましたれぇー

PCUC通信

この度我PCUCはおそれおおくも、別冊プログラム集という本を発行いたしました。

そこで賢明なるPiO読者の皆様に、日頃の感謝をこめてこのプログラム集を特別価格でおわけしたいと思います。

オフセットA5版52P

PC－12シリーズ11本
PC－1350　6本
PC－1500　3本
PBシリーズ　13本（BPC協力）
￥400（送料共）

欲しい方は、「プログラム集希望」と明記し、無記名郵便小為替￥400分を同封の上下記のところまで！（なお付録で入会案内がついてきます。）

〒463　名古屋市守山区瀬古赤目130
いづみ寮内
本田 隆　（Robin）

名古屋市 Robin

PiO 伝言板 に..

いくつぐらいなんだろう?...

読者の主流は、多分、中学・高校生ぐらいなんでしょうね。

大学生で読んでる人って少ないのかな?

しかし みなみりょうこさんも大学生みたいだし…。

レベルの高い自作派ゲーム誌は、PiOとI/Oぐらいだからなあ…

『もうすぐ20の Starlet より』

北海道 Starlet

全国のPIO読者のサークルさん

えー、我が"PCRC"と"交流"しませんか? 我がサークルはPC系を主体としたサークルです。他の交流サークルさんはTHUNDER BIRDSさんと、JUFCさんです。PC系に限らなくとも結講ですので。情報交換や その他 お友達になれればなあと思っています。っと 同時に会員さんも募集しますっ!

とにかく楽しく、明るくやって行こうと思っています。会誌はB6版、月に1回発行されます。PC（NEC）ユーザーの方のみ…。

っと、では交流サークルさん＋入会希望者さんのお手紙を、おまちしております。

〒245
神奈川県横浜市
戸塚区 [illegible]町696
[illegible]方 PCRC本部
"交流しようよ"係
or
"入会したいぜっ"係

あと 60円切手を同封でお願いします

横浜市　NATTSU♡

●PC-6000シリーズ
N60-BASIC＋マシン語

RACING6001
レーシング6001

■CHIINSEKURO

PiO'85年10月号の「RACING3」を見て，コンピュータの操る完璧な車と競争できないかと思い，数少ないテクニックを使って作りました．

■プログラム・インフォメーション

モード	2
ページ数	2
言語	N60-BASIC　2本 マシン語　A400～B3E7
面白さ	！！！
動き・操作性	→→→
サウンド	♪♪
編集部評	敵レーシング・カーの動きとスピード感はなかなかのものですが，ちょっと難しすぎますね．　(Ti)

入力方法

ページ数は2にして，まず**リスト1**のコース・データ作成プログラムを入力しセーブします．

次に**リスト2**のBASICメイン・リストを入力し，リスト1のプログラムの後に続けてセーブします．

そしてPiOモニタなどで**リスト3**のマシン語リスト（A400H～B3E7H）を入力して，リスト2のプログラムの後にセーブすれば完了です．

遊び方

まずコース・データ作成プログラムをロードし，RUNします．次に，コース・データ作成後，BASICプログラムをロードしてRUNすると，自動的にマシン語を読み込みタイトルが表示されます．

SPACE キーを押すとスタートです．スクリーンの左側がスクロール画面で，その中央にあるのがあなたの車です．また，スクロール画面の下にスピード・メーターが棒グラフで表示され，画面右側には上から，タイトル，タイム，各車の周回数が表示されます．

車の操作は，SPACE キー，またはカーソルの上向きのキーで加速，下向きで減速です．またカーソルの左右のキーで，自分の車がそれぞれ反時計，時計回りに回転します．ただし，一度押すと45°回転しますが，もう一度離さないと続けて回転できません．なお，スピードが速い程，少し反応が悪くなります．

サーキットを10周するとゴールで，すべての車がゴールするとそのレースは終了します．

レースは3種類あって，各レースで3位に入賞すると次のレースに出られます．次のレースに進むたびにレベルが上がり，最終レースで1位になると優勝のデモがあります．

コース以外の所へ出たり，他の車に当たるとハデにCRASHし，CRASHすると，コース前半ならスタート地点付近から，コース後半なら中間点から続けられます．他の車と当たったときは，その車もあなたの横

表1　アドレス・マップ

アドレス	内容	アドレス	内容
A400	仮想画面→実画面転送	A9D0	ENEMY CAR初期位置セット
A458	仮想画面のアドレス計算	AA00	全ENEMY CAR移動
A468	仮想画面1バイトSET	AA20	MY CAR周回数カウント
A470	仮想画面1バイト・ロード	AA90	ENEMY CAR順位表示
A478	HL←(IX)	AAA4	順位表示エリア消去
A480	ベクトル計算	AAB0	スピード・メーター消去
A48C	ベクトル計算用（データ）	AAD0	仮想画面ワーク・エリア
A49D	壁サーチ1	AAE0	タイマー処理
A4B8	ENEMY CAR方向決定	AB44	タイマー表示用1文字表示
A518	壁サーチ2	AB50	CRASH処理
A530	ENEMY CAR移動	ABB8	当たったENEMY CARサーチ
A55C	ENEMY CAR移動用（データ）	ABE0	CRASH処理メイン
A56C	割り込み 移動タイミングSET	AC0C	STOP時MY CAR表示
A599	割り込み メイン	AC10	CRASHチェック
A590	割り込み SET	AC20	カーブSET
A58E	割り込み待ち WAIT	AC28	仮想画面そうじ
A5B0	ENEMY CARスピード変化	AC40	ゴール諸処理
A5D8	ENEMY CARテクニック変化	AC58	スピード0
A600	ENEMY CAR 1台移動	AC78	レース・スタート初期化
A628	MY CARハンドル・フラグSET	ACC8	メイン・ルーチン
A650	MY CARカーブ処理	AD00	数字（データ）
A690	MY CAR方向による移動	AD60	初期周回数，タイム表示
A6BE	MY CARスピード・チェンジ	AD98	タイトル車1部表示
A6F0	MY CARメイン	ADA8	タイトル用アドレス計算
A728	SOUND	ADB0	タイトル車1台表示
A760	CRASHチェック	ADF8	タイトル1列表示
A788	実画転送タイミング	AE28	タイトル1行表示
A7A0	スピード・メーター	AE28	タイトル表示
A810	スピード・メーター用キャラクタPUT	AE70	タイトル1（データ）
A838	A→HL分解	AEF0	割り込み関係
A848	爆発中心表示	AF00	車キャラクタ（データ）
A850	爆発1段目表示	AFC0	タイトル2（データ）
A864	爆発2段目表示	B040	タイトル用キャラクタ（データ）
A890	キー入力チェック	B0C0	タイトル用サウンド
A8BC	キー入力バッファ取り出し	B100	レース1敵強さSET
A8DA	キーバッファ・クリア	B120	レース2敵強さSET
A8F0	CRASH音	B138	レース3敵強さSET
A910	CRASH用WAIT	B158	優勝デモ用（データ）
A920	CRASHメイン	B2A0	優勝諸ルーチン
A950	ENEMY CAR周回数カウント	B2C8	キャラクタ・データ転送
A97D	ENEMY CAR消去	B2D8	キャラクタ（データ）
A988	ENEMY CAR周回数表示	B3D8	ワーク・エリア
A998	1文字表示		

表3　行番号マップ

行番号	内容
～90	初期設定
100～199	タイトル表示
200～295	ゲーム画面表示
300～390	ゲーム・スタート
400～560	ゲーム，タイム処理
600～640	タイム・オーバー処理
650～690	ゲーム・オーバー処理
700～830	優勝処理
1000～	マシン語のロード

表2　ワーク・エリア

アドレス	内　容	アドレス	内　容
DF00, 01	仮想画面アドレス	DF24	移動フラグ
DF03	割り込みフラグ	DF30	現在のタイム分
DF04	割り込みカウンタ	DF31	現在のタイム秒の1の位
DF05	移動フラグ	DF32	現在のタイム秒10の位
DF06, 07	マイカー座標（マイカー用）	DF33	現在のタイム1/10秒
DF08	ハンドル・フラグ（マイカー用）	DF34	現在のタイム割り込みカウンタ
DF09	ハンドル・カウンタ（マイカー用）	DF35	タイム・オーバーフラグ
DF0A	スピード（マイカー用）	DF36	タイマーフラグ
DF0B	スピード用カウンタ（マイカー用）	DF38, 39	MY CAR座標退避用
DF0C	進行方向（マイカー用）	DF3A, 3B	カーソル・アドレス
DF0D	キャラクタの方向（マイカー用）	DF3C, 3D	タイトル表示用カーソル座標
DF0E	そこのキャラクタ（マイカー用）	DF3E, 3F	優勝デモ用
DF0F	移動タイミング（マイカー用）	DF80～	敵の車ワーク5台分
DF10	音出し用	+0	雑用
DF11	ハンドル・カウンタ2	+1	方向（×5）
DF12	実画転送タイミング	+2	X座標（×5）
DF13	キーバッファ・カウンタ(入力)	+3	Y座標（×5）
DF14～17	キーバッファ	+4	スピード（×5）
DF18	キーバッファ・カウンタ(出力)	+5	加速カウンタ（×5）
DF19	キー入力フラグ	+6	テクニック程度（×5）
DF1F	現在までにゴールした台数	+7	元テクニック程度（×5）
DF20	ENEMY CAR ナンバー	+8	移動フラグ（×5）
DF21	MY CAR 周回数	+9	順位（×5）
DF22	カウント用フラグ	+A	周回数（×5）
DF23	MY CAR 順位	+B～+F	未使用

図1　メモリ・マップ

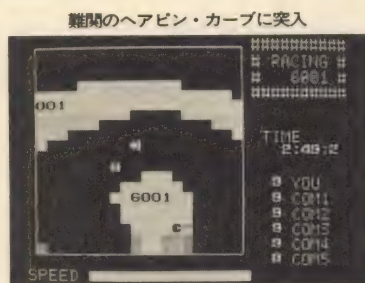
から同時にスタートします。

なお1レースに3分以上かかると，タイム・オーバーとなります。

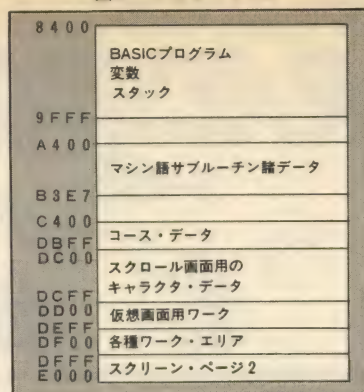
プログラムについて

単純なスクロール型のカーレースですが，いろいろと苦労しました。特にスクロールはブロック転送を使わず，8×8ドット単位で変化した部分だけを書き換える方法を取りましたが，速くなったかはわかりません。斜めに移動するとき，ちょっとちらつきが目立ってしまいました。

他の車の方向決定も苦労しました。前方を一定距離調べて，コース以外の部分があれば左右を45°，90°の順で調べてコース以外の部分までの距離が遠い方向へ回転させ

難関のヘアピン・カーブに突入

ていますが，コースによっては逆方向へターンするかもしれません。

終わりに

作っているうちに思ったより長くなってしまいました。内容の薄いプログラムですみません。

図コース・マップ

リスト1　RACING6001　コースデータ・リスト

```
0 REM
1 REM COURSE DATA
2 REM
3 REM FUNCTION KEY に ′ DATA" ′や
4 REM  ′#′と いれると べんりです。
5 REM
6 CLEAR 50,&H9FFF
10 CV=CSRLIN:CH=POS(0)
15 FOR I=&HB000 TO &HB077:READ A
$:POKE I,VAL("&H"+A$):NEXT
20 EXEC &HB058
25 FOR H=0 TO 75
30 READ A$:LOCATE 0,0:PRINT A$;
35 EXEC &HB038
40 NEXT H
45 EXEC &HB060
50 LOCATE CH,CV
55 CLOAD
90 DATAE5,C5,21,18,B0,06,10,BE,2
8,08,23,23,10,F9,AF,C1
91 DATAE1,C9,23,7E,C1,E1,C9,00,0
0,00,23,01,43,12,48,13
92 DATA49,14,4E,15,53,16,45,17,4
B,18,55,19,52,1A,4F,1B
93 DATA36,1C,30,1D,31,1E,5C,1F,E
D,5B,00,DF,21,00,82,06
94 DATA36,7E,CD,00,B0,12,13,23,1
0,F7,06,0A,3E,01,12,13
95 DATA10,FC,ED,53,00,DF,C9,00,2
1,80,C6,22,00,DF,C9,00
96 DATA21,00,C4,CD,69,B0,21,80,D
9,54,5D,13,01,7F,02,36
97 DATA01,ED,B0,C9,00,00,00,00
99 REM COURSE DATA
100 DATA"############¥############
##############################
101 DATA"#########¥###############
#       ##########CHII##########
102 DATA"#####¥############
                    #######NSE#######
103 DATA"####¥########
                    ####KU######
104 DATA"#########
                         ###R####
105 DATA"##¥###
                            ##O###
106 DATA"#####
                              #####
107 DATA"#¥##
                               ####
108 DATA"###
                                ###
109 DATA"###
                                ###
110 DATA"##
                                 ##
111 DATA"##                       #
##########                       ##
112 DATA"#                   ######
################                 #
113 DATA"#               ###6001##
###################              #
114 DATA"#            ############
####    ###########              #
115 DATA"           ##############
#        #########               "
116 DATA"           ############
           ########              "
117 DATA"           ##6001###
             #######             "
118 DATA"          ##########
               #######           "
119 DATA"          ##########
               #######           "
120 DATA"          #########
      ###      ######            "
121 DATA"          ##6001##
    #######    ######            "
122 DATA"          #########
   ##6001##    ######            "
123 DATA"          #########
   ########    ####              "
124 DATA"          #########
   ########    ####              "
125 DATA"          ##########
     ####C#    #C##              "
126 DATA"          ##########
      ###H#    #H##              "
127 DATA"          ####### ###
      ###I#    #I##              "
128 DATA"          #####   ###
       ##I#    #I##              "
129 DATA"          #####   ####
        #6N#   #N6#              "
130 DATA"          ####     ###
        #0S#   #S0#              "
131 DATA"           ###     ####
        #0E#   #E0#              "
132 DATA"           ##       ###
        #1K#   #K1#              "
133 DATA"#           #### ######
        ##U#   #U##              "
134 DATA"#           #### #####
        ##R#   #R##              "
135 DATA"#            ##########
        ##O#   #O##              "
136 DATA"##             ########
        ####   ####              "
137 DATA"##                 ###
        ####   ####              "
138 DATA"###
       #####   ####              "
139 DATA"###
       ####¥#  ####              "
140 DATA"####
      ######   ####              "
141 DATA"#####
      ####¥#   #¥###             "
142 DATA"######
     ######    #####             "
```

リスト1 RACING6001 コースデータ・リスト

```
143 DATA"#########
  #####¥#         #¥###         "
144 DATA"##########
#########        #####          "
145 DATA"##6001#####           ##
#####¥##         #¥###          "
146 DATA"###############     ####
##¥###           ####          #
147 DATA"########################
¥###           #¥###           #
148 DATA"########################¥#
##             ####          ##
149 DATA"#####################¥###
             #¥###           ##
150 DATA"##6001###########¥###
             ####          ###
151 DATA"############¥###¥###
            #¥##           ###
152 DATA"#########¥########
          ####           ###C
153 DATA"#######¥####
        ##¥##      #     ####
154 DATA"###¥####
       ##¥###      #     ##CHI
155 DATA"#####
     ###¥#####      #     ######
156 DATA"#¥#
   ####¥#####              ##CHIIN
157 DATA"##                    #
##¥#¥#######           #########
158 DATA"¥#                   ####
¥##########     #      ##CHIINSE
159 DATA"#               ########¥#¥#
##########     #    ##########
160 DATA"#             ##¥#¥#¥#####
#########     #    ##CHIINSEKU
161 DATA"#            #¥###########
########         ############
162 DATA"             #############
######          ##CHIINSEKURO
163 DATA"             #¥##CHIINSEKUR
O#####     #     ##############
164 DATA"             ##############
####     #    ##CHIINSEKURO##
165 DATA"             ##############
###     #     ################
166 DATA"             #############
#           ##CHIINSEKURO####
167 DATA"                  ##########
          ####################
168 DATA"
           ##CHIINSEKURO######
169 DATA"
          ######################
170 DATA"#
         ##CHIINSEKURO########
171 DATA"#
        ########################
172 DATA"##
       ##CHIINSEKURO###########
173 DATA"###
      ##########################
174 DATA"####
     ###CHIINSEKURO#############
175 DATA"######
   ################################
```

リスト2 RACING6001 BASICリスト

```
0 REM ##########################
1 REM #                        #
2 REM #    RACING              #
3 REM #             6001       #
4 REM #                        #
5 REM #       BY  CHIINSEKURO  #
6 REM #  NEC PC-6001 SERIES    #
7 REM #                        #
8 REM ##########################
9 REM
10 IF PEEK(&HA400)<>22 OR PEEK(&
HB200)<>2 THEN GOSUB 1000
20 G$=CHR$(7):G$=G$+G$+G$:G$=G$+
G$
30 EXEC &HB3D8
40 EXEC &HA590
50 CONSOLE ,,,0
80 BM=9:BS=59:BC=9
90 RA=1
100 SCREEN 4,2,2:COLOR 1:CLS
110 SOUND  8,  0 :SOUND  7,62 :
`   SOUND 11, 11 :SOUND 12,12
120 SOUND  0,128 :SOUND  1, 7 :
    SOUND 13, 13 :SOUND  8,16
130 EXEC &HAE48
140 FOR I=15 TO 0 STEP -1
143 SOUND 8,I
146 NEXT I
150 LOCATE 9,10:PRINT "BY
155 LOCATE 12,10:PRINT "CHIINSEK
URO
160 LOCATE 5,13:PRINT "BEST TIME
 ";
170 PRINT RIGHT$(STR$(BM),1);":"
;
172 A$=STR$(BS):A$=RIGHT$("0"+ R
IGHT$(A$,LEN(A$)-1)  ,2)
174 PRINT A$;".";
176 PRINT RIGHT$(STR$(BC),1)
180 REM
190 COLOR 1
192 LOCATE  8,15:PRINT "PUSH SPA
CE KEY";
193 IF STRIG(0) THEN 200
194 COLOR 0
196 LOCATE  8,15:PRINT "PUSH SPA
CE KEY";
199 GOTO190
200 COLOR 1:CLS:RESTORE 270
210 FOR Y=0 TO 14
220 READ A$
230 LOCATE 22, Y:PRINT A$;
240 NEXT Y
250 LOCATE  0,15:PRINT "SPEED";
260 LOCATE  0, 0
270 DATA ##########. # RACING #
272 DATA #   6001 #, ##########
274 DATA           ,
276 DATA" TIME     ",
278 DATA            ,"    YOU
280 DATA"    COM1 ","    COM2
282 DATA"    COM3 ","    COM4
284 DATA"    COM5
290 LINE (7,7)-(168,168),1,B
295 EXEC &HAD60
300 LOCATE 5,6:PRINT "RACE "RA
310 LOCATE 6,8:PRINT "S T A R T
320 IF RA=1 THEN EXEC &HB100
330 IF RA=2 THEN EXEC &HB120
340 IF RA=3 THEN EXEC &HB138
350 PLAY"T120V9O5E2R16E2R16E2R16
G2"
360 IF PEEK(&HFD1B) THEN 360
380 SOUND  8,  0 :SOUND  7,62 :
    SOUND 11, 11 :SOUND 12,12
385 SOUND  0,128 :SOUND  1, 7 :
    SOUND 13, 13 :SOUND  8,16
390 EXEC &HAC78
400 EXEC &HACC8
410 POKE &HDF03,0:EXEC &HA400
420 IF PEEK(&HDF35) THEN 600
430 AD=&HDF30
432 TM=PEEK(AD)
434 TS=PEEK(AD+1)*10+PEEK(AD+2)
436 TC=PEEK(AD+3)
440 BQ=(BM*60+BS)*10+BC
445 TQ=(TM*60+TS)*10+TC
450 LOCATE 1, 6:PRINT G$;"BEST T
IME  ";
452 PRINT RIGHT$(STR$(BM),1);":"
;
454 A$=STR$(BS):A$=RIGHT$("0"+ R
IGHT$(A$,LEN(A$)-1)  ,2)
456 PRINT A$;".";
458 PRINT RIGHT$(STR$(BC),1)
460 LOCATE 1, 7:PRINT "YOUR TIME
 ";
462 PRINT RIGHT$(STR$(TM),1);":"
;
464 A$=STR$(TS):A$=RIGHT$("0"+ R
IGHT$(A$,LEN(A$)-1)  ,2)
466 PRINT A$;".";
468 PRINT RIGHT$(STR$(TC),1)
470 IF BQ < TQ THEN510
480 LOCATE 2, 8:PRINT "BEST TIME
 !!
490 BM=TM:BS=TS:BC=TC
500 PLAY"S0M10000OL16ER16EEE4"
505 IF PEEK(&HFD1B) THEN 505
510 FOR I=0 TO 1000 : NEXT
515 IF RA=3 THEN 700
520 IF PEEK(&HDF23)>2 THEN 650
530 RA=RA+1
540 LOCATE 1, 9:PRINT "TRY NEXT
RACE
550 FOR I=0 TO 1000:NEXT
560 GOTO 200
600 LINE(40,72)-(128,83),0,BF
610 LOCATE 6,6:PRINT "TIME OVER
620 PLAY"O3V9F2E2C#2"
630 IF PEEK(&HFD1B) THEN 630
635 FOR I=0 TO 500 :NEXT
640 GOTO 90
650 LINE (8,8)-(167,167),0,BF
660 LOCATE 6,6:PRINT "GAME OVER
670 PLAY"O3V9LEGDFGFC2"
680 IF PEEK(&HFD1B) THEN 680
690 GOTO 90
700 EXEC&HB2B0
710 IF PEEK(&HDF23) THEN 650
720 CLS
730 A=USR(A):IFA=255THEN780
740 X=USR(X):Y=USR(Y)
750 ON A GOTO 760,770
760 PSET (X,Y):GOTO730
770 LINE-(X,Y):GOTO730
780 LOCATE  5,13:PRINT "CONGRATU
LATIONS !!
790 LOCATE  8,14:PRINT "YOU ARE
WORLD
800 LOCATE 15,15:PRINT "CHAMPION
 !!";
810 PLAY"L8OS0M10000CECECGO5COGE
CCGFEDECECEDCO5C4L32OBAGFEDL8EDC
4"
820 IF PEEK(&HFD1B) GOTO 820
830 GOTO 90
1000 RESTORE 1100:B$="&H"
1010 FOR I=&HF878 TO &HF8D4:READ
 A$:POKE I,VAL(B$+A$):NEXT I
1020 EXEC &HF87C:EXEC &HB2C8
1030 RETURN
1100 DATA 00,00,00,00,CD,9A,25,0
6,05,CD,70,1A,FE,AF,20,F7
1110 DATA 10,F7,21,32,F8,06,06,C
D,70,1A,77,23,10,F9,CD,06
1120 DATA 1B,AF,32,38,F8,21,76,2
5,CD,CF,30,21,36,F8,CD,CF
1130 DATA 30,CD,9A,25,2A,32,F8,E
D,4B,34,F8,1E,00,CD,70,1A
1140 DATA 57,83,5F,72,23,0B,78,B
1,20,F3,CD,70,1A,BB,CA,AA
1150 DATA 1A,CD,AA,1A,21,85,03,C
D,CF,30,C3,42,04
```

リスト3 RACING6001 マシン語リスト

```
A400:16 DC 01 20 00 D9 2A 00:16
A408:DF 11 00 DD DD 21 01 E3:AF
A410:0E EC 06 14 C5 06 14 1A:0D
A418:BE 20 11 13 23 DD 23 10:35
A420:F6 06 00 DD 09 0E 2C 09:25
A428:C1 10 E9 C9 7E 12 DD E5:D5
A430:D9 E1 87 87 87 5F 1A 77:3F
A438:09 1C 1A 77 09 1C 1A 77:6C
A440:09 1C 1A 77 09 1C 1A 77:6C
A448:09 1C 1A 77 09 1C 1A 77:6C
A450:09 1C 1A 77 D9 C3 1B A4:11
A458:5C 26 00 16 C6 29 29 29:D9
A460:29 29 29 19 C9 00 00 00:5D
A468:E5 CD 58 A4 77 E1 C9 00:CF
A470:E5 CD 58 A4 7E E1 C9 00:D6
A478:DD 66 02 DD 6E 03 C9 00:5C
--------------------------------
Sum: A1 AF CB 81 B9 61 72 A4:CC

A480:E5 87 C6 8C 6F 26 A4 56:4D
A488:23 5E E1 C9 FF C0 FF C1:AA
A490:00 01 00 41 00 40 00 3F:C1
A498:FF FF FF BF 00 CD 78 A4:A5
A4A0:CD 58 A4 06 06 CD 80 A4:C6
A4A8:19 7E FE 01 28 05 10 F8:CB
A4B0:3E 0A C9 3E 07 90 C9 00:AF
A4B8:DD 7E 06 32 A4 A4 3C 32:49
A4C0:B4 A4 DD 7E 01 CD 9D A4:C2
A4C8:FE 0A C8 DD 7E 01 3D E6:4F
A4D0:07 CD 18 A5 F5 DD 7E 01:E2
A4D8:3C E6 07 CD 18 A5 C1 B8:2C
A4E0:28 16 38 0A DD 7E 01 3C:18
A4E8:E6 07 DD 77 01 C9 DD 7E:66
A4F0:01 3D E6 07 DD 77 01 C9:49
A4F8:DD 7E 01 3D 3D E6 07 CD:90
--------------------------------
Sum: E9 7C D7 5E CB ED AF 5B:5C

A500:18 A5 F5 DD 7E 01 3C 3C:86
A508:E6 07 CD 18 A5 C1 B8 C8:B8
A510:38 DC C3 E4 A4 00 00 00:5F
A518:CD 78 A4 CD 58 A4 06 00:B8
A520:CD 80 A4 19 7E 04 FE 01:8B
A528:20 F9 78 C9 00 00 00 00:5A
A530:CD 78 A4 AF CD 68 A4 E5:56
A538:DD 7E 01 87 C6 5C 6F 26:9A
A540:A5 56 23 5E E1 7C 82 67:C2
A548:7D 83 6F DD 74 02 DD 75:14
A550:03 DD 7E 01 C6 02 CD 68:5C
A558:A4 C3 50 A9 00 FF 01 FF:5F
A560:01 00 01 01 00 01 FF 01:04
A568:FF 00 FF FF 3A 04 DF 3C:56
A570:FE 07 38 01 AF 32 04 DF:02
A578:C0 3C 32 05 DF C9 00 00:DB
--------------------------------
Sum: 21 2B B4 A9 13 AD 1A 6F:F2

A580:C5 F5 D5 E5 3A 03 DF A7:37
A588:28 03 CD F0 AE C3 78 0F:E0
A590:21 80 A5 F3 22 06 FA FB:56
```

リスト3　RACING6001　マシン語リスト

```
A598:3E 01 32 03 DF C9 00 00:1C
A5A0:3A 05 DF A7 28 FA AF 32:C8
A5A8:05 DF C9 00 00 00 00 00:AD
A5B0:DD 7E 04 FE 04 30 0E DD:7C
A5B8:7E 05 3C E6 0F DD 77 05:0D
A5C0:C0 DD 34 04 C9 ED 5F E6:D0
A5C8:07 C0 00 DD 46 04 3E 08:34
A5D0:90 DD 77 04 C9 00 00 00:B1
A5D8:ED 5F 47 3A 28 FA 90 47:C6
A5E0:3A 29 FA 90 00 00 00 CB:B8
A5E8:6F C0 CB 57 28 07 DD 7E:DB
A5F0:07 DD 77 06 C9 DD 7E 07:8C
A5F8:3D DD 77 06 C9 00 00 00:60
-------------------------------
Sum: 17 5C 06 68 DE 6B 0D 4A:81

A600:CD B0 A5 DD 7E 04 C6 21:68
A608:6F 26 A6 46 DD 7E 00 3C:18
A610:B8 38 01 AF DD 77 00 C0:B4
A618:CD D8 A5 CD B8 A4 CD 30:70
A620:A5 C9 0A 06 04 03 04 00:89
A628:3A 09 DF A7 C0 CD BC A8:BA
A630:C8 FE 20 28 0B FE 10 20:47
A638:F4 3E 02 32 08 DF 18 05:6A
A640:3E 01 32 08 DF AF 32 09:42
A648:DF C9 00 00 00 00 00 3A:E2
A650:08 DF A7 C8 3A 0A DF CB:44
A658:3F 3C 47 3A 09 DF 3C B8:D8
A660:38 01 AF 32 09 DF 20 0E:30
A668:CD 7D A6 32 0C DF 32 0D:4C
A670:DF AF 32 08 DF C9 CD 7D:BA
A678:A6 32 0D DF C9 3A 08 DF:AE
-------------------------------
Sum: 4A 38 B0 FB A6 A3 EF 57:BC

A680:47 3A 0C DF CB 40 28 04:A3
A688:3D E6 07 C9 3C E6 07 C9:E5
A690:2A 06 DF AF CD 68 A4 E5:7C
A698:3A 0C DF 87 C6 5C 6F 26:63
A6A0:A5 56 23 5E E1 7C 82 67:C2
A6A8:7D 83 6F 22 06 DF CD 70:B3
A6B0:A4 32 0E DF 3A 0D DF C6:AF
A6B8:0A CD 68 A4 C9 00 CD 61:DA
A6C0:10 E6 8C C8 08 3A 10 DF:7B
A6C8:47 3A 0A DF 87 87 87 87:86
A6D0:87 B8 C0 08 FE 08 28 03:38
A6D8:C3 E5 A6 3A 0A DF A7 C8:E0
A6E0:3D 32 0A DF C9 3A 0A DF:44
A6E8:FE 04 D0 3C 32 0A DF C9:F2
A6F0:CD BE A6 3A 0A DF A7 CA:C5
A6F8:DA A8 C6 21 6F 26 A6 46:EA
-------------------------------
Sum: 3B 63 1B 40 8F 43 D9 BF:63

A700:3A 0F DF 3C B8 38 01 AF:04
A708:32 0F DF C0 CD 4F A6 CD:6F
A710:28 A6 CD 90 A6 2A 06 DF:E0
A718:CD 58 A4 11 B7 FD 19 22:C9
A720:00 DF C3 20 AA 00 00 00:6C
A728:3A 10 DF 47 3A 0A DF 87:1A
A730:87 87 87 87 B8 C8 38 03:D7
A738:04 18 01 05 78 32 10 DF:BB
A740:47 3E 80 90 6F 26 00 29:53
A748:29 29 01 00 28 09 AF D3:06
A750:A0 7D D3 A1 3E 01 D3 A0:43
A758:7C D3 A1 C9 00 00 00 00:B9
A760:CD 00 A6 3A 24 DF A7 C8:1F
A768:DD 56 02 DD 5E 03 2A 06:A3
A770:DF E7 C0 21 0E DF 3E 02:D4
A778:B6 77 C9 00 00 00 00 00:F6
-------------------------------
Sum: F1 15 7F C2 5B A3 7E 52:15

A780:00 00 00 04 05 03 04 03:13
A788:3A 0A DF C6 83 6F 26 A7:A8
A790:46 3A 12 DF 3C B8 38 01:9E
A798:AF 32 12 DF C0 C3 00 A4:F9
A7A0:3A 10 DF 47 3A 0A DF 87:1A
A7A8:87 87 87 87 B8 C8 78 4F:63
A7B0:0F 0F 0F E6 1F A7 28 0C:0D
A7B8:F5 C6 C5 6F 26 F8 3E FF:4A
A7C0:CD E6 A7 F1 47 79 E6 07:F8
A7C8:C6 F0 26 A7 6F 4E 78 F5:AD
A7D0:C6 C6 6F 26 F8 79 CD E6:45
A7D8:A7 F1 C6 C7 6F 26 F8 AF:61
A7E0:C3 E6 A7 00 00 00 06 08:5E
A7E8:11 20 00 77 19 10 FC C9:96
A7F0:00 80 C0 E0 F0 F8 FC FE:02
A7F8:00 00 00 00 00 00 00 00:00
-------------------------------
Sum: C8 F5 A6 87 E1 CC 40 90:67

A800:7E C7 BD AC EF 5A FE 6C:61
A808:00 44 00 23 00 90 00 10:07
A810:58 81 82 28 95 41 24 58:D5
A818:11 08 A8 4C 06 E2 26 00:1B
A820:29 29 29 29 29 29 29 29:48
A828:09 06 08 C5 1A 77 01 20:8E
A830:00 09 13 C1 10 F5 C9 00:AB
A838:47 E6 0F 6F 78 0F 0F 0F:50
A840:0F E6 0F 67 C9 00 00 00:34
A848:21 0A 0A C3 18 A8 00 00:B8
A850:06 08 21 78 A8 C5 E5 7E:77
A858:CD 38 A8 CD 18 A8 E1 23:3E
A860:C1 10 F2 C9 06 10 21 80:43
A868:A8 C5 E5 7E CD 38 A8 CD:4A
A870:18 A8 E1 23 C1 10 F2 C9:50
A878:A9 B9 BA BB AB 9B 9A 99:50
-------------------------------
Sum: 8D 18 8E F5 35 B9 65 7C:F7

A880:A8 B8 C8 C9 CA CB CC BC:0E
A888:AC 9C 8C 8B 8A 89 88 98:92
A890:CD 61 10 E6 30 28 3D 08:C1
A898:3A 19 DF A7 C0 08 FE 20:BF
A8A0:28 03 FE 10 C0 47 3A 13:8D
A8A8:DF 3C E6 03 32 13 DF C6:EE
A8B0:14 6F 26 DF 70 3E 01 32:69
A8B8:19 DF C9 00 3A 18 DF 3C:2E
A8C0:E6 03 4F C6 14 6F 26 DF:86
A8C8:7E 36 00 A7 C8 08 79 32:D6
A8D0:18 DF 08 C9 AF 32 19 DF:A1
A8D8:C9 00 21 14 DF 06 04 3E:25
A8E0:FF 77 23 10 FC AF 32 13:99
A8E8:DF 32 18 DF C9 00 00 00:D1
A8F0:3E 06 D3 A0 3E 1F D3 A1:88
A8F8:3E 07 D3 A0 3E 37 D3 A1:A1
-------------------------------
Sum: 2E 29 6F 4C 8B E8 1C 46:E7

A900:3E 0C D3 A0 3E 20 D3 A1:8F
A908:3E 0D D3 A0 AF D3 A1 C9:AA
A910:21 00 00 11 00 00 01 00:33
A918:23 ED B0 C9 00 00 00 00:89
A920:CD F0 A8 AF 32 19 A8 CD:D4
A928:48 A8 CD 10 A9 3E 0D D3:94
A930:A0 AF D3 A1 3E 10 32 19:5C
A938:A8 CD 50 A8 CD 10 A9 3E:31
A940:0D D3 A0 AF D3 A1 3E 08:E9
A948:32 19 A8 CD 64 A8 C9 00:95
A950:DD 7E 02 FE 1A C0 DD 7E:90
A958:03 FE 03 D8 FE 0D D0 DD:94
A960:34 0A DD 7E 0A CD 88 A9:A1
A968:FE 0A C0 DD 36 08 00 CD:B0
A970:90 AA 3A 1F DF DD 77 09:CF
A978:3C 32 1F DF C9 DD 66 02:7A
-------------------------------
Sum: 3A 72 31 CD 0A 0F 1E 45:26

A980:DD 6E 03 AF CD 68 A4 C9:9F
A988:08 3A 20 DF C6 0A 6F 26:A6
A990:18 22 3A DF 08 C3 98 A9:5F
A998:E5 F5 2A 3A DF 4C 06 E2:51
A9A0:26 00 54 5D 29 19 29 29:6B
A9A8:29 29 29 29 29 09 F1 F5:BC
A9B0:87 87 87 5F 16 AD 06 07:C4
A9B8:C5 1A 77 01 20 00 09 13:93
A9C0:C1 10 F5 3A 3B DF 3C 32:88
A9C8:3B DF F1 E1 C9 00 00 00:B5
A9D0:DD 21 80 DF 06 05 11 10:89
A9D8:00 DD 36 01 02 DD 36 02:2B
A9E0:1B 3E 09 90 DD 77 03 AF:F8
A9E8:DD 77 04 DD 77 05 DD 77:05
A9F0:09 DD 77 0A 3C DD 77 08:FF
A9F8:DD 19 10 DD C9 00 00 00:AC
-------------------------------
Sum: 34 21 32 DC 67 6A B4 24:0C

AA00:DD 21 80 DF 06 05 C5 3E:6B
AA08:05 90 32 20 DF DD 7E 08:29
AA10:A7 28 03 CD 60 A7 01 10:B7
AA18:00 DD 09 C1 10 E8 C9 00:68
AA20:3A 22 DF A7 20 15 3A 06:57
AA28:DF FE 2D C0 3A 07 DF FE:E8
AA30:1F D8 FE 28 D0 3E 01 32:5E
AA38:22 DF C9 3A 07 DF FE 1A:02
AA40:C0 3A 06 DF FE 03 D8 FE:B6
AA48:0D D0 AF 32 22 DF 3A 21:1A
AA50:DF 3C 32 21 DF 21 09 18:8F
AA58:22 3A DF CD 98 A9 FE 0A:51
AA60:C0 AF 32 24 DF 32 36 DF:EB
AA68:3A 1F DF 32 23 DF 3C 32:DA
AA70:1F DF 3D 87 47 3E 20 90:F7
AA78:67 2E 00 3E 0C CD 68 A4:B8
-------------------------------
Sum: 31 E8 A5 70 72 72 38 2C:76

AA80:2A 06 DF AF CD 68 A4 C3:5A
AA88:40 AC 00 00 00 00 00 00:EC
AA90:CD 7D A9 3A 1F DF 87 47:F9
AA98:3E 20 90 67 2E 00 3E 04:C5
AAA0:CD 68 A4 C9 21 15 C6 06:A4
AAA8:0D AF 77 23 10 FC C9 00:2B
AAB0:21 C6 F8 AF 11 0F 00 0E:BC
AAB8:08 06 11 77 23 10 FC 19:DE
AAC0:0D 20 F6 C3 D0 AA 00 00:60
AAC8:21 92 C5 22 00 DF 18 E0:71
AAD0:21 00 DD 11 01 DD 01 FF:ED
AAD8:01 36 20 ED B0 C9 00 00:BD
AAE0:3A 36 DF A7 C8 3A 34 DF:0B
AAE8:3C FE 31 38 01 AF 32 34:B9
AAF0:DF C0 3A 33 DF 3C FE 0A:2F
AAF8:38 01 AF 21 07 1E CD 48:43
-------------------------------
Sum: 55 0F ED 78 AF E9 3E 7F:1E

AB00:AB 32 33 DF C0 3A 32 DF:FA
AB08:3C FE 0A 38 01 AF 21 07:54
AB10:1C CD 48 AB 32 32 DF C0:DF
AB18:3A 31 DF 3C FE 06 38 01:C3
AB20:AF 21 07 1B CD 48 AB 32:E4
AB28:31 DF C0 3A 30 DF 3C 32:87
AB30:30 DF 21 07 19 CD 48 AB:10
AB38:FE 03 D8 3E 01 32 35 DF:5E
AB40:C9 00 00 00 00 00 00 00:C9
AB48:22 3A DF CD 98 A9 C9 00:12
AB50:CD 20 A9 CD 58 AC 3A 22:C3
AB58:DF A7 20 2E 21 05 1B CD:E2
AB60:C0 AC 21 12 C5 22 00 DF:65
AB68:3E 02 CD 20 AC 3A 0E DF:00
AB70:FE 02 D8 FE 0A D0 CD B8:35
AB78:AB DD 36 02 1B DD 36 03:F1
-------------------------------
Sum: 89 9E C8 92 AF AA FD FD:D4

AB80:06 DD 36 01 02 DD 36 04:33
AB88:00 C9 21 2C 27 CD D8 AB:8D
AB90:21 DE CE 22 00 DF 3E 00:0C
AB98:CD 20 AC 3A 0E DF FE 02:C0
ABA0:D8 FE 0A D0 CD B8 AB DD:BD
ABA8:36 02 26 DD 36 03 2C DD:7D
ABB0:36 01 00 DD 36 04 00 C9:17
ABB8:DD 21 80 DF ED 5B 38 DF:BC
ABC0:06 05 C5 DD 66 02 DD 6E:60
ABC8:03 E7 28 09 01 10 00 DD:09
ABD0:09 C1 10 EE C9 C1 C9 00:1B
ABD8:22 06 DF 3E 0A C3 68 A4:1E
ABE0:2A 06 DF 22 38 DF AF CD:C4
ABE8:68 A4 3A 0E DF FE 02 38:6B
ABF0:04 FE 0A 38 06 3A 0E DF:71
ABF8:CD 68 A4 CD 50 AB AF 32:82
-------------------------------
Sum: AC 89 24 39 04 DA D5 18:5D

AC00:0E DF CD DA A8 21 00 00:5D
AC08:22 08 DF C9 00 00 00 00:D2
AC10:3A 0E DF A7 C8 FE 0A 38:D6
AC18:03 FE 12 D8 C3 E0 AB 00:39
AC20:32 0C DF 32 0D DF C9 00:04
AC28:21 80 C6 01 00 13 7E FE:F7
AC30:02 38 06 FE 12 30 02 36:B8
AC38:00 23 0B 78 B1 20 EF C9:2F
AC40:CD CD 1B CD C8 AA 21 00:15
AC48:00 22 0A DF AF 32 10 DF:DB
AC50:C9 00 00 00 00 00 00 00:C9
AC58:CD B0 AA AF 32 10 DF 21:18
AC60:00 00 22 0A DF 3E 0D D3:29
AC68:A0 D3 A1 3E 07 D3 A0 3E:0A
AC70:3E D3 A1 C9 00 00 00 00:7B
AC78:21 08 DF 06 78 AF 77 23:CF
-------------------------------
Sum: 24 27 65 3D 0A ED 21 69:6E

AC80:10 FC 21 0A 1B 22 06 DF:59
AC88:3E 01 32 03 DF 21 02 02:78
AC90:22 0C DF 32 24 DF 21 52:B5
AC98:C6 22 00 DF CD A4 AA CD:AF
ACA0:28 AC CD D0 A9 CD D0 AA:61
ACA8:21 30 DF AF 06 05 77 23:84
ACB0:10 FC 3C 32 36 DF 3E 0C:D9
ACB8:32 9B C8 C9 00 00 00 00:5E
ACC0:22 06 DF 3E 0C C3 68 A4:20
ACC8:CD 00 AA 3A 24 DF A7 28:83
ACD0:06 CD F0 A6 CD 10 AC CD:BF
```

pio pio

▶3月号p.118の「ぴぃえす」さんへ．私のような初投稿者にはとても参考になりました．しかし初投稿は不安が多いですねー．私なんか冷や汗(?)がでました． P.S. 私はPC-1261を持っていますが，**POK&203D，125**とするとDEF, SHIFT, SMALL, カナの4つの表示が一度につきます．えっ，知ってる？…あっそう．

(常連になるぞと1人はりきる初投稿の渉岐あぶね)

リスト3 RACING6001 マシン語リスト

```
ACD8:28 A7 CD 10 AC CD 88 A7:54
ACE0:CD A0 A7 CD 90 A8 CD A0:86
ACE8:A5 CD 4D 27 3A 1F DF FE:1C
ACF0:06 C8 3A 35 DF A7 C0 C3:46
ACF8:C8 AC 00 00 00 00 00 00:74
--------------------------------
Sum: 1E F9 56 EF 22 64 07 7A:63

AD00:7C C6 C6 C6 C6 C6 7C 00:D6
AD08:18 38 18 18 18 18 3C 00:EC
AD10:7E C6 C6 1C 60 C0 FE 00:44
AD18:7C C6 C6 1C C6 C6 7C 00:2C
AD20:1E 36 66 C6 C6 FF 06 00:4B
AD28:FC C0 C0 FC 06 C6 7C 00:C0
AD30:7C C6 C0 FC C6 C6 7C 00:06
AD38:FE C6 C6 06 0C 18 18 00:CC
AD40:7C C6 C6 7C C6 C6 7C 00:8C
AD48:7C C6 C6 7E 06 C6 7C 00:CE
AD50:7C C6 C6 C0 DE C6 7C 00:E8
AD58:00 18 18 00 00 18 18 00:60
AD60:21 09 18 06 06 C5 E5 22:1A
AD68:3A DF AF CD 98 A9 E1 C1:78
AD70:2C 10 F2 21 07 19 22 3A:CB
AD78:DF AF CD 98 A9 3E 0B CD:B2
--------------------------------
Sum: FC 1D 06 20 9A 36 C7 EA:C0

AD80:98 A9 AF CD 98 A9 AF CD:7A
AD88:98 A9 3E 0B CD 98 A9 AF:47
AD90:CD 98 A9 C9 00 00 00 00:D7
AD98:06 18 C5 1A 77 01 20 00:95
ADA0:09 13 C1 10 F5 C9 00 00:AB
ADA8:3E E2 85 6C 67 C9 00 00:41
ADB0:7C FE 08 30 21 4F 47 3E:A7
ADB8:07 91 4F 87 81 87 87 87:84
ADC0:C6 00 5F 16 AF 26 00 CD:DD
ADC8:A8 AD 04 C5 E5 CD 98 AD:15
ADD0:E1 23 C1 10 F6 C9 7C D6:E6
ADD8:07 67 11 00 AF FE 18 30:74
ADE0:07 CD A8 AD 06 08 18 E3:32
ADE8:47 3E 20 90 C8 47 CD A8:B9
ADF0:AD 18 D8 00 00 00 00 00:9D
ADF8:2A 3C DF 7C FE 08 D8 D6:75
--------------------------------
Sum: 48 1C AC 92 DF BB 2F 22:8D

AE00:08 67 CD A8 AD 06 04 C5:60
AE08:DD 7E 00 87 87 87 C6 40:F6
AE10:5F 16 B0 06 08 C5 1A 77:89
AE18:01 20 00 09 13 C1 10 F5:03
AE20:DD 23 C1 10 E2 C9 00 00:7C
AE28:21 80 07 22 3E DF 06 28:15
AE30:C5 2A 3C DF CD B0 AD CD:01
AE38:F8 AD 3A 3D DF 3C 32 3D:A6
AE40:DF CD C0 B0 C1 10 E9 C9:9F
AE48:21 02 00 22 3C DF DD 21:5E
AE50:70 AE CD 28 AE CD E8 B0:26
AE58:21 08 00 22 3C DF DD 21:64
AE60:C0 AF C3 28 AE 00 00 00:08
AE68:00 00 00 00 00 00 00 00:00
AE70:00 00 00 00 00 00 00 00:00
AE78:0F 0F 0F 0C 0C 03 04 00:4C
--------------------------------
Sum: 60 D8 1A DC BC 45 68 5E:F5

AE80:0D 07 0B 04 02 08 00 08:35
AE88:01 0F 0F 0C 0E 00 0C 00:45
AE90:0B 05 0D 04 00 0A 0A 08:3D
AE98:07 0F 0F 04 0C 00 00 0C:41
AEA0:0D 04 05 0C 02 08 0A 00:36
AEA8:04 00 00 04 0F 0F 0F 0C:41
AEB0:0F 0F 0F 0C 08 00 00 08:49
AEB8:0F 0F 0F 0C 02 0F 04 00:4E
AEC0:05 07 0F 04 0A 0A 0A 08:45
AEC8:07 0F 0F 04 0C 00 04 0C:45
AED0:0D 04 0D 0C 02 08 0A 00:3E
AED8:00 00 00 00 00 00 00 00:00
AEE0:00 00 00 00 00 00 00 00:00
AEE8:00 00 00 00 00 00 00 00:00
AEF0:2A 3A DF E5 CD E0 AA CD:4C
AEF8:6C A5 E1 22 3A DF C9 00:F6
--------------------------------
Sum: FE 45 44 5B 56 09 BE 11:10

AF00:00 00 00 00 F8 FF FF 7F:75
AF08:1F 07 00 03 07 07 0E 0E:53
AF10:0E 0E 07 07 03 00 00 00:2D
AF18:00 00 00 03 0E 1C 3E 3E:A9
AF20:3E 0F F3 FC FE 0E 07 67:B6
AF28:67 07 0E FE FC F0 00 00:66
AF30:80 80 87 CF 5C 5C 5C 4F:B9
AF38:42 FF FF FF 00 7F 66 5A:7E
AF40:5E 5A 66 FF 00 00 00 00:1D
AF48:00 00 00 80 40 40 40 81:C1
AF50:0F F9 F8 FF 00 FF D7 D7:AC
AF58:14 D7 D7 FF 00 00 00 00:C1
AF60:00 00 00 00 00 00 C0 C0:80
AF68:E0 F8 FE FF 00 FD CD 8B:2A
AF70:CB CB CB F9 01 00 00 00:5B
AF78:00 00 00 00 00 00 00 00:00
--------------------------------
Sum: C0 97 8C 4A A7 37 B8 7E:41

AF80:00 00 00 00 78 FE CE 87:CB
AF88:33 33 87 CE FE 78 00 00:31
AF90:00 00 00 00 00 00 00 00:00
AF98:00 00 00 00 00 00 00 7C:7C
AFA0:7F 7F 7F 7F 00 00 00 00:FC
AFA8:00 00 00 00 00 00 00 00:00
AFB0:00 00 00 00 00 00 00 00:00
AFB8:00 80 BC BF 00 00 00 00:FB
AFC0:00 00 00 00 00 00 00 00:00
AFC8:00 00 00 00 00 00 00 00:00
AFD0:00 00 00 00 00 00 00 00:00
AFD8:00 00 00 00 00 00 00 00:00
AFE0:00 00 00 00 00 00 00 00:00
AFE8:00 00 00 00 00 00 00 00:00
AFF0:00 00 00 00 00 05 0A 09:18
AFF8:06 03 00 03 0C 03 00 06:21
--------------------------------
Sum: B8 35 C2 0F 82 7E D8 12:A8

B000:02 00 0A 00 00 05 0A 09:24
B008:06 00 00 03 0C 00 05 08:22
B010:02 0A 00 00 00 05 0A 09:24
B018:06 00 00 03 0C 00 05 08:22
B020:02 0A 00 01 01 00 01 07:16
B028:07 06 08 02 00 00 00 00:17
B030:00 00 00 00 00 00 00 00:00
B038:00 00 00 00 00 00 00 00:00
B040:00 00 00 00 00 00 00 00:00
B048:00 00 00 00 0F 0F 0F 0F:3C
B050:00 00 00 00 F0 F0 F0 F0:C0
B058:00 00 00 00 FF FF FF FF:FC
B060:0F 0F 0F 0F 00 00 00 00:3C
B068:0F 0F 0F 0F 0F 0F 0F 0F:78
B070:0F 0F 0F 0F F0 F0 F0 F0:FC
B078:0F 0F 0F 0F FF FF FF FF:38
--------------------------------
Sum: 55 56 4E 45 15 06 1B 25:99

B080:F0 F0 F0 F0 00 00 00 00:C0
B088:F0 F0 F0 F0 0F 0F 0F 0F:FC
B090:F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0:80
B098:F0 F0 F0 F0 FF FF FF FF:BC
B0A0:FF FF FF FF 00 00 00 00:FC
B0A8:FF FF FF FF 0F 0F 0F 0F:38
B0B0:FF FF FF FF F0 F0 F0 F0:BC
B0B8:FF FF FF FF FF FF FF FF:F8
B0C0:2A 3E DF AF D3 A0 7D D3:B9
B0C8:A1 3E 01 D3 A0 7C D3 A1:43
B0D0:01 10 00 09 22 3E DF 21:7A
B0D8:00 00 54 5C 01 00 08 ED:A6
B0E0:B0 C9 00 00 00 00 00 00:79
B0E8:3E 08 D3 A0 AF D3 A1 21:FD
B0F0:00 00 54 5C 01 00 20 ED:BE
B0F8:B0 3E 10 D3 A1 C9 00 00:3B
--------------------------------
Sum: 26 57 27 72 E3 F2 F4 8C:6B

B100:21 87 DF 01 10 00 36 04:D2
B108:09 36 05 09 36 06 09 36:C8
B110:05 09 36 04 3E 09 32 CF:90
B118:A5 C9 00 00 00 00 00 00:6E
B120:21 87 DF 01 10 00 36 05:D3
B128:09 36 06 09 36 07 09 36:CA
B130:07 09 36 08 C9 00 00 00:17
B138:21 87 DF 01 10 00 36 07:D5
B140:09 36 08 09 36 08 09 36:CD
B148:09 09 36 09 3E 08 32 CF:98
B150:A5 C9 00 00 00 00 00 00:6E
B158:01 BF 41 02 B5 44 02 A8:A6
B160:41 02 9C 3E 02 84 36 02:DB
B168:6F 2B 02 64 24 02 5A 1D:9D
B170:02 57 15 02 60 13 02 6D:52
B178:15 02 79 18 02 91 20 02:5D
--------------------------------
Sum: A5 29 BF F1 54 94 D5 86:C1

B180:A7 2C 02 B1 32 02 BB 39:AE
B188:02 BF 41 02 BF 46 02 B9:C4
B190:51 02 B0 5B 02 A8 5E 02:68
B198:A4 61 02 A1 62 02 94 63:03
B1A0:02 86 64 02 79 61 02 6E:38
B1A8:5C 02 63 57 02 59 51 02:C6
B1B0:50 47 02 4A 3D 02 49 3B:A6
B1B8:02 49 36 02 48 2F 02 4C:48
B1C0:23 02 52 18 02 57 15 01:FE
B1C8:BF 46 02 C4 46 02 CC 42:21
B1D0:02 D1 40 02 D6 40 02 DB:08
B1D8:42 02 DC 49 02 DA 51 02:98
B1E0:D7 57 02 CD 5E 02 C5 61:83
B1E8:02 BB 64 02 B0 64 02 A4:DD
B1F0:61 01 52 18 02 4F 14 02:33
B1F8:4D 0D 02 4D 08 02 4A 04:01
--------------------------------
Sum: FB A1 1E AF 8D 07 A6 79:1C

B200:02 45 02 02 3D 06 02 37:C7
B208:0C 02 34 12 02 33 1D 02:A8
B210:34 24 02 38 2C 02 3F 34:33
B218:02 49 3B 01 7E 63 02 7C:E6
B220:67 02 74 66 02 6B 62 02:14
B228:62 5E 02 5C 59 02 5E 56:2D
B230:01 79 67 02 75 6D 02 72:39
B238:6E 02 66 6B 02 5B 64 02:04
B240:5A 61 02 5D 5C 01 77 6A:58
B248:02 7B 6D 02 7B 72 02 74:4F
B250:73 02 64 6E 02 55 66 02:06
B258:52 60 02 57 5E 02 5C 5F:26
B260:01 7B 72 02 70 8A 02 69:55
B268:8C 02 61 8B 02 55 88 02:5B
B270:4A 81 02 45 7D 02 42 77:4A
B278:02 52 60 01 AB 4B 02 A3:50
--------------------------------
Sum: 76 1D C0 73 8C C9 8F 79:23

B280:53 02 9C 57 02 9F 5A 02:45
B288:A8 55 02 B1 4B 02 AB 4B:F3
B290:01 97 59 02 93 5C 02 96:7A
B298:60 02 9B 5D 02 97 59 FF:4B
B2A0:CD 81 39 2A 3E DF 46 AF:C3
B2A8:23 22 3E DF C3 16 0D 00:48
B2B0:3A 23 DF A7 C0 21 A0 B2:16
B2B8:22 EB FA 21 58 B1 22 3E:91
B2C0:DF C9 00 00 00 00 00 00:A8
B2C8:21 D8 B2 11 00 DC 01 00:99
B2D0:01 ED B0 C9 00 00 00 00:67
B2D8:00 00 00 00 00 00 00 00:00
B2E0:FF FF FF FF FF FF FF FF:F8
B2E8:10 BA EE BA 10 BA FE BA:F4
B2F0:09 1E 4A FF 3A 78 2C 08:56
B2F8:EE 44 EE FB EE 44 EE 00:3B
--------------------------------
Sum: AF 4A 69 C5 32 AC 8D 42:D4

B300:08 2C 78 3A FF 4A 1E 09:56
B308:BA FE BA 10 BA EE BA 10:F4
B310:10 34 1E 5C FF 52 78 90:17
B318:00 77 22 77 DF 77 22 77:FF
B320:90 78 52 FF 5C 1E 34 10:17
B328:3C 5A 7E 5A 3C A5 FF BD:0B
B330:0A 1F 4E FF 6A 78 3C 08:9C
B338:E0 4E F5 DF DF F5 4E E0:04
B340:08 3C 78 6A FF 4E 1F 0A:9C
B348:BD FF A5 3C 5A 7E 5A 3C:0B
B350:10 3C 1E 56 FF 72 F8 50:79
B358:07 72 AF FB FB AF 72 07:46
B360:50 F8 72 FF 56 1E 3C 10:79
B368:83 01 09 0F 09 01 83 FF:28
B370:11 11 01 01 01 11 11 FF:46
B378:01 01 83 83 83 01 01 FF:8C
--------------------------------
Sum: 49 08 6E DD AE 4F E3 7F:FB

B380:19 09 01 01 01 21 31 FF:76
B388:83 01 0F 83 E1 01 83 FF:7A
B390:01 01 07 03 07 01 01 FF:14
B398:19 11 03 07 03 11 19 FF:60
B3A0:11 11 01 01 01 01 83 FF:A8
B3A8:03 11 11 03 07 23 31 FF:82
B3B0:83 01 11 11 11 01 83 FF:3A
B3B8:83 39 3F 01 39 39 83 FF:F0
B3C0:83 39 39 39 39 39 83 FF:22
B3C8:E7 C7 E7 E7 E7 E7 C3 FF:0C
B3D0:EF C7 C7 83 83 01 EF EF:62
B3D8:21 00 DF 11 01 DF 01 FF:F1
B3E0:00 36 00 ED B0 C9 00 00:9C
--------------------------------
Sum: 4A 75 42 45 92 5B BE E4:D5
```

PC-8000シリーズ+PCG

マシン語

DI-SIDE ディーサイド

—— ON VEGETABLE

■3日ばしか

あなたは地球防衛軍宇宙保安部航宙隊に属するパイロットです．ある日，こんな命令を受けました——友好的な惑星国家ベジタブル軍をモンスターの襲撃から守れ——．

すでに洗脳された住民もいると聞き，あなたはあわてて最新鋭オベロス型戦闘機に，時空転移装置を装備したあなたの愛機"STIR(スター)"で発進しました．

しかしモンスターには銃火器はおろか，UV 2 有機体破壊光線も効きません．あなたの力で，異時空に閉じ込めるしかないのです．

■プログラム・インフォメーション

言語	マシン語 8100〜DE25 スタート C000
面白さ	！ ！ ！
動き・操作性	→ → → →
サウンド	♪ ♪ ♪ ♪
編集部評	変わったタイプのゲームですが，キャラクタなどがよく考えてあって面白いゲームですね． (Ti)

入力・実行方法

モニタかなにかでマシン語(8100H〜DE25H)を入力して，セーブしてください．チェックサムを取って間違いを全部直したら，もう一度カセットにセーブします．

実行はC000Hです．

ゲームの説明

オープニング中に RETURN を押すと，ゲームが始まります．なんじゃこりゃと思った人，ごめんね♡　画面に出てるのは時空の壁で，左右がそれぞれ表と裏になっています．ここで表と裏は左右対称になっていることに気を付けてください．

あなたの操る"STIR(スター)"は 8 2 4 6 で上下左右に動き， SPACE で(そこが裏返せる壁なら) 壁を裏返して壁の反対側へ行くことができます．

STIRと反対側にある赤い壁はSTIRの現在位置を示すシグナルで，これを利用してモンスターに照準を合わせます．よーするに，シグナルを使って裏側から標的のモンスターにコッソリ忍び寄り，照準が合う瞬間にそこの壁を裏返し，モンスターを時空の壁のウラ側に移してやるんです．

これを繰り返し，全部のモンスターを裏側(画面の右側)に移し，最後にSTIRが表側(画面の左側)に戻ってくるとクリアになります．過って同じ側にいるモンスターに突っこむと，ミスになります．

得点が100,000,000点に達するか，ステージが10,000ステージになるとギブ・アップします．するはずです．多分すると思います．なにしろそこまで行ったことがないので…．

面のデータは50種類あり，(5n−1) 面はリベンジフル・ステージ(難しい)，(5n) 面はBGMが変わってサービス・ステージ

表1　アドレスマップ

アドレス	内容
C003	タイマー1，最も長いタイマー
C009	タイマー2
C00F	タイマー3
C015	タイマー4，最も短いタイマー
C01B	HLレジスタ・ペアで示される分だけのタイマー
C01C	すべてのタイマーのループの部分
C023	キャラクタ座標→画面座標変換
C031	キャラクタ座標で示された壁のワーク・アドレスを算出
C04B	示されたキャラクタ座標の画面をクリアする
C05A	示されたキャラクタ座標の画面にAレジスタで示されるキャラクタをプリント
C06A	示されたキャラクタ座標の画面のV-RAMの内容をAレジスタにセット
C078	示された画面座標の画面をクリアする
C084	示された画面座標の画面にAレジスタで示されるキャラクタをプリント
C091	示された画面座標の画面のV-RAMの内容をAレジスタにセット
C09C	示されたキャラクタ座標の色をそれぞれ黒，青，赤，マゼンダ，緑，シアン，黄，白にする
C0A4	
C0AC	
C0B4	
C0BC	
C0C4	
C0CC	
C0D4	
C0DC	示されたキャラクタ座標の色をDEAAH(ワーク・エリア)で示される色にする
C0E5	示されたキャラクタ座標の色をAレジスタで示される色にする
C0F4	示された画面座標の色をそれぞれ黒，青，赤，マゼンダ，緑，シアン，黄，白にする
C0FC	
C104	
C10C	
C114	
C11C	
C124	
C12C	
C134	示された画面座標の色をDEAAHで示される色にする
C13D	示された画面座標の色をAレジスタで示される色にする
C149	文章をプリント，DEにデータ先頭番地，HLに画面座標，Cにカラーコードを入れてコール，データの最後は00であること，C0E5Hを呼んでいるので注意
C157	壁をプリント，初期画面用
C191	壁をプリント，ゲーム中の移動キャラクタ・クリア時等用
C1C9	モンスター，ベジタブルなどのキャラクタの方向転換ルーチン
C1F6	移動方向に従いキャラクタのX値やY値を計算
C209	乱数発生
C21E	スコアにDEB7Hの内容を加算する
C298	ゲーム中にスコアを書く
C2D5	10進数プリント・ルーチン
C30A	壁の回転
C389	勝手に裏返る壁の発生
C3CD	SPACE キー，Z キー，X キー，C キー，V キーのスキャンと処理
C639	STIRの移動
C89B	モンスターの移動
CC1C	ベジタブルの移動とパワーゲージの処理
CE65	マジシャンの移動
CF58	ローパーの移動
D02B	ポイゾンの移動
D0F6	フラッシュの移動
D1C1	チップの処理
D23D	チップの発生
D286	特殊効果音，普通効果音，BGM発生ルーチン
D31A	クリア・デモ，ミス・デモBGM発生ルーチン
D343	ゲーム開始初期設定
D371	ゲーム開始およびクリア時，ミス時の初期設定
D3C5	ステージから面データのアドレスを算出
D409	新しい面(クリアの後など)のデータ読み込み
D4C0	ミスした後での面データの読み込み
D528	毎回必要なデータの読み込み，ミスティフ，キラー，STIRの位置など
D55F	エクステンド処理(STIR増やす)
D5A2	左側の壁の下にSTIRのリザーブをプリント
D5D2	右側の壁の下にステージ表示用キャラクタをプリント
D699	クリア判断
D6C6	オープニング画面のキャラクタ(STIR，モンスターなど)を書く
D6ED	メイン・ルーチン(開始アドレス)
D863	ESC が押されたときの一時停止用のループ部
D877	ミスしたときの処理
D8D7	クリア時の処理
D90D	ボーナス処理ループ用
DA1C	ボーナスによってエクステンド処理が必要になったときのためのエクステンドと効果音の処理

▶PiO3月号p.51を見てください！　あのカットを見て「僕の村ではPiOは売ってないぞ」「そんなにいなかなのか…」と思った．僕と同じことを思った人は何人いるだろうか…．(でもここは都会だと信じたいT.MAEZAWA)

裏から忍び寄って，一気に反転

(らくちん♡) になります．またゲーム・オーバー後，スコアがトップ10に入っていれば，4 6 SPACE キーを使って名前を登録できます．

●モンスター

8種類いますが，それぞれ違った動きをします．早くクセをつかまないと大変です．

●ベジタブル

モンスターに洗脳されたベジタブル星の住民達です．これも8種類いますが，動きは同じです．

普通はモンスター同様STIRを追い掛けるこちゃんですが，画面右下に表示してあるパワー ゲージが切れて回復するまでの間は覚醒して，STIRが保護してくれるのを待っています．このスキにSTIRがベジタブルを保護すると，ミステリー ポイントが加算されます．

●ミスティフ

その名のとおりいたずらっこで，マジシャンとローパーの2種類います．

マジシャンは自分の反対側にキャラクタがいるときそこの壁を裏返し，ローパーは自分の動いた後を手当たり次第裏返します．ただし，ミスティフ自身は反対側へ移ることがありません．また，STIRが触れてもミスにはなりません．

●キラー

もっと出してあげたかった…．ポイゾンとフラッシュの2種類います．ミスティフと同じく反対側へ移ることはありませんが，触れるとミスになります．

●チップ

さて，オープニングにスペシャル・チップのキーの説明が出てきます．これはなんなのでせう？　それは秘密ですなんてネ．これを手に入れないとクリアできない面もありますから，どうすれば手に入るのか，そのナゾを解いてください．

大まかに分けると，ステージ・データ部(8100H～AFDFH)，PCG部 (AFE0H～B447H)，オープニング，エンディング部(B44CH～BFFFH)，メイン部 (C003H～DA2FH)に分かれます．ここでは主にメイン部を説明します．

表2　キャラクタ

分　類	キャラクタ	名　　前
自機		STIR
壁		WALL 0
		WALL 1
		WALL 2
モンスター		PEEPER
		HUNGRY
		GIANT CRAB
		GHOST
		FIRE
		STAR DUST
		WISEMAN
		ZOMBIE
ベジタブル		KINOKORILA
		HAKUSARY
		KABOCHARILA
		POTATORILA
		NASUBIRILA
		KOKABURILA
		SATSUMARILA
		ONIORN

C003H～C309Hには，タイマー，カラー，キャラクタセット＆クリア，V-RAMサーチ，文書き，方向転換，移動位置算出，乱数発生，10進出力など面白いルーチンが詰まっています．

中でも10進出力は数値をもともとBCDコードで扱っているので（たとえば10進数20は16進数では14Hですが，これをDAA命令というものを使い，わざと20Hを10進数と同じように表現するわけです)，ゼロサプレスも簡単にできています．ところがステージ数もBCDで表現しているため，ステージ・データの割り出しは10進BCD→16進変換をやっています (D3C5H～)．

キャラクタのX値，Y値，表裏判断の処理はどうしてるんだろうと思われる方もいると思うので，苦心の方法を説明します（といっても大したものじゃない)．ワークの中に特別なフラグとカウンタを作っておき，フラグの内容が1なら表，0なら裏と設定して，X値の内容を変えることなく表現できます．

当たり判断のときも，XYを照合する前にフラグが同じかどうか調べ，同じ側にいるキャラクタだけをチェックすればいいわ

表3　ワーク・エリア

アドレス	内　　容
DE26	クロック
DE27	乱数発生用
DE28	乱数値
DE29	ゼロ以外のとき音楽以外のルーチンにウェイトを掛ける
DE2A	スコア
DE2E	STIRを増やすためのスコアの相対値
DE32	ハイ・スコア
DE36	2位のスコア
DE3A	3位のスコア
DE3E	4位のスコア
DE42	5位のスコア
DE46	6位のスコア
DE4A	7位のスコア
DE4E	8位のスコア
DE52	9位のスコア
DE56	10位のスコア
DE5A	ハイ・スコア保持者とネーム(ASCII)
DE62	2位のスコア保持者のネーム
DE6A	3位のスコア保持者のネーム
DE72	4位のスコア保持者のネーム
DE7A	5位のスコア保持者のネーム
DE82	6位のスコア保持者のネーム
DE8A	7位のスコア保持者のネーム
DE92	8位のスコア保持者のネーム
DE9A	9位のスコア保持者のネーム
DEA2	10位のスコア保持者のネーム
DEAA	その面の壁の色
DEAB	ステージ数(10進数2桁)
DEAD	勝手に裏返る壁の確率
DEAE	パワーゲージが減少中か回復中かのフラグ
DEAF	パワーゲージの値
DEB0	STIRのリザーブの数
DEB1	モンスターがSTIRを追跡するときの方向の正確さ
DEB2	チップCの数
DEB3	チップNの数
DEB4	チップAの数
DEB5	チップEの数
DEB6	クリアのとき，ミスしたときなどのタイミング用
DEB7	スコアにいくら加算するか
DEBB	STIR増やすかのフラグ
DEBF	クリアしたかのフラグ
DEC0	ギブアップ，0なら無視，1ならスコアのギブアップ，2ならステージのギブアップ
DEC1	特殊効果音（エクステンドなど）用のデータの先頭アドレス
DEC3	特殊効果音の進行度
DEC4	普通効果音用のデータの先頭アドレス
DEC6	普通効果音の進行度
DEC7	BGMの進行度
DEC8	壁のワーク，1バイトがひとつの壁に対応，上位4ビットで回転の進行度，下位4ビットで壁の種類を表現
E008	STIRの生死フラグ
E009	STIRの方向
E00A	STIRの表裏フラグ
E00B	STIRのキャラクタ座標のY値
E00C	STIRのキャラクタ座標のX値
E00D	STIR専用のウェイト・カウンタ，ゼロ以外のときウェイトが掛かる
E00E	スペシャル・チップのキー入力リピート防止用ウェイト・カウンタ
E00F	チップワーク，8個分
E057	モンスター ワーク，8匹分
E08F	ベジタブル ワーク，8匹分
E0C7	マジシャン ワーク，4匹分
E0DB	ローパー ワーク，4匹分
E0EF	ポイゾン ワーク，2匹分
E0F9	フラッシュ ワーク，2匹分

けです．クリア判定もこれを使っています．

また，カウンタはその場所の壁の回転により裏側に出現するまでの時間待ち用で，これが0でないときは裏返しの途中と見てキー入力や移動処理はしません．それから，キャラクタのX値とY値は便宜上画面のX値やY値とは異なる座標を取っています．

修正ルーチンはC023Hからで，Cレジス

タに表裏フラグ，DEレジスタにキャラクタX，Yを入れてCALLすると，結果をHレジスタに算出して戻ってきます．

あと，壁の処理について説明しておきます．16×20×２で最大640個もプリントするわけですし，１つ１つを色付きで回転させるのですから，まともにやったら遅くてものになりません．そこで，いくつかの分岐をして，必要なものだけ書かせています．

まず，壁のワークから値を持ってきて，下位４ビットで表現してある壁の種類を見て，裏返せない壁だったら以後の処理を飛ばします．そうでなければ上位４ビットを見て，回転中かどうかチェックし，回転中でなければ以後の処理を飛ばし，そうでなければ座標を変換して書き込みをし，状態を１つ進めて処理終わりというわけです．

ゲーム中，パワーゲージの上にステージ表示がありますが，これとスコア・トップ10の名前登録は我ながらいいできだと思っています．

ただ，完全にプログラムを組んでしまってから頭を出した虫さんが何匹かおりまして，その採集プログラムをちょこちょこつまんでいるのであまりきれいではありません．デバッグプログラムはB900Hから詰まっています．

あっ，そうそう．ときどき音がへろへろになると思います．これ，音の出し方がまだよくわからなくて（もう，頭悪くてごめん！），音出しプログラムが完全じゃないからなんです．

おかしいなと思ったら，**STOP** で止めて（モニタに戻ります）もう一度GC000で走らせてください．もし正常な音が出ていたのに止めてしまったときは，**CTRL** ＋ **B** でBASICに戻し，**OUT12,1** **RETURN** としてからモニタに戻ってGC000してください．

ゲーム中には **ESC** でエスケープが効きます．再開は **RETURN** です．

だらだらと長くなってすいません．次の予定はまだ立ててないんですけど，マイペースでまた変わり種を作りたいなァ，と思ってます．では，また会える日を楽しみに——．

◘参考文献

1）"PC-8001活用研究"，工学社

2）"Z80マイコンプログラムテクニック"，電波新聞社

DI-SIDE　マシン語リスト

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
8100 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :F0
8110 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :F0
8120 FF FF FF FF FF FF FF FF 00 00 00 00 00 00 00 00 :F8
8130 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
8140 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
8150 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
8160 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
8170 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 7F FE 40 02 40 02 :01
8180 40 02 40 02 40 02 40 02 40 02 40 02 40 02 40 02 :10
8190 40 02 40 02 40 02 40 02 40 02 40 02 7F FE 00 00 :09
81A0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
81B0 50 00 5F 00 50 13 5F 13 52 02 5D 02 52 11 5D 11 :08
81C0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
81D0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
81E0 00 00 00 00 00 00 00 00 08 0A A8 00 00 00 00 00 :BA
81F0 00 00 1F F8 3F FC 3F FC 3F FC 3F FC 3F FC 3F FC :79
---------------------------------------------------------
Sum  CD 01 FB F9 0C 10 1B 10 17 0A 41 FE 8E 0D 1A 0F :2D
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
8200 3F FC 3F FC 3F FC 3F FC 3F FC 3F FC 3F FC 3F FC :D8
8210 3F FC 3F FC 1F F8 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :8D
8220 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
8230 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
8240 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
8250 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
8260 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
8270 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
8280 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
8290 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
82A0 14 04 2B 04 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :47
82B0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
82C0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
82D0 00 00 00 00 00 00 00 00 08 0E A8 00 00 00 00 00 :BE
82E0 00 80 01 C0 03 E0 07 F0 0F F8 1F FC 3F FE 7F FF :F8
82F0 7F FF 7F FF 7F FF 7F FF 7F FF 3F FE 1F FC 0F F8 :D5
---------------------------------------------------------
Sum  11 7B 29 BB E0 D3 C5 EB D5 01 45 F6 9D F6 CD F3 :37
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
8300 07 F0 03 E0 01 C0 00 80 00 00 00 00 00 00 00 00 :1B
8310 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
8320 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
8330 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
8340 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
8350 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
8360 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
8370 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
8380 18 02 28 11 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :53
8390 32 0A 3E 0A 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :84
83A0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
83B0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
83C0 00 00 00 00 00 00 00 00 08 0A 28 00 00 00 00 00 :3A
83D0 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF 7F FE :6F
83E0 7F FE 7F FE 7F FE 7F FE 7F FE FF FF FF FF FF FF :6B
83F0 FF FF FF FF FF FF FF FF 00 00 00 00 00 00 00 00 :F8
---------------------------------------------------------
Sum  CE F8 E6 F7 7E BC 7D 7C 86 07 26 FE FE FE 7E FD :FE
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
8400 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
8410 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
8420 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
8430 7F FE 7F FE 7F FE 7F FE 00 00 00 00 00 00 00 00 :F4
8440 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
8450 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
8460 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
8470 41 01 2E 01 51 12 6E 12 00 00 00 00 00 00 00 00 :54
8480 43 0D 4C 0D 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :A9
8490 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
84A0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
84B0 00 00 00 00 00 00 00 00 08 06 88 00 00 00 00 00 :96
84C0 03 80 1F E0 3F F0 7F F8 7F FC 7F FE FC 3E F0 07 :51
84D0 E0 03 E0 01 40 01 40 03 60 06 38 1C 0E 00 00 00 :10
84E0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
84F0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
---------------------------------------------------------
Sum  E6 8F F8 ED 4F 01 AC 0B E7 08 3F 1A 0A 3E F0 07 :E8
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
8500 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
8510 00 00 03 00 03 00 30 30 30 30 00 00 00 00 60 00 :26
8520 63 80 07 C0 03 C0 03 E0 03 E0 01 E0 01 E0 01 E0 :D6
8530 03 E0 03 E0 03 C0 01 80 00 00 00 00 00 00 00 00 :0A
8540 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
8550 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
8560 45 04 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :49
8570 12 07 23 03 27 01 1B 03 00 00 00 00 00 00 00 00 :85
8580 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
8590 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
85A0 00 00 00 00 00 00 00 00 08 0E 68 00 00 00 00 00 :7E
85B0 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :F0
85C0 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :F0
85D0 FF FF FF FF FF FF FF FF 00 00 00 00 00 00 00 00 :F8
85E0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
85F0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
---------------------------------------------------------
Sum  BA 68 2D A0 2D 7E 4C 90 39 1C 67 DE FF DE 5F DE :2A
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
8600 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
8610 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
8620 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
8630 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
8640 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
8650 18 05 26 07 33 01 41 12 54 11 6E 0F 77 07 81 11 :C3
8660 3E 12 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :50
8670 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
8680 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
8690 00 00 00 00 00 00 00 00 01 01 28 00 00 00 00 00 :2A
86A0 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :F0
86B0 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :F0
86C0 FF FF FF FF FF FF FF FF 00 00 00 00 00 00 00 00 :F8
86D0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
86E0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
86F0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
---------------------------------------------------------
Sum  53 14 23 04 30 FE 3E 0F 53 10 94 0D 75 05 7F 0F :15
```

PiOPiO

▶えー，Ⓟさんに質問があります．カセットにセーブしたプログラムを送る際の郵便料金は，いくらなんでしょうか？　定形郵便物として送っていいのでしょうか？　P.S. PC-14系マシンのプログラムが少ない！みんなもっとプログラムを送ろう!!　P.S. 2 このごろめっきりPiOPiOにアニメの話が出なくなりましたね．　P.S. 3 HALO.C.C.君，僕の正体がわかるかな？　（初投稿のMZK）

★MZKさん，定形郵便物は25gまでが60円，50gまでが70円となっています．しかし，カセットを送る場合は50gを越えてしまうため，定形外

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
8700	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
8710	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	6D	B6	00	00	6D	B6	:46
8720	00	00	6D	B6	00	00	6D	B6	00	00	6D	B6	6D	B6	00	00	:8C
8730	6D	B6	00	00	6D	B6	00	00	6D	B6	00	00	6D	B6	00	00	:8C
8740	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
8750	13	02	2C	02	33	11	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:87
8760	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
8770	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
8780	00	00	00	00	00	00	00	00	0C	11	68	00	00	00	00	00	:85
8790	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	:F0
87A0	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	:F0
87B0	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	00	00	00	00	00	00	00	00	:F8
87C0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
87D0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
87E0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
87F0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
Sum	7D	B5	96	B5	9D	C4	6A	B3	77	C5	40	6A	D8	6A	6B	B4	:42

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
8800	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	04	20	04	20	09	90	:E1
8810	09	90	12	48	12	48	24	24	24	24	40	02	40	02	24	24	:A9
8820	24	24	12	48	12	48	09	90	09	90	04	20	04	20	00	00	:76
8830	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
8840	55	05	55	0E	5A	05	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:1C
8850	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
8860	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
8870	00	00	00	00	00	00	00	00	0A	0E	88	00	00	00	00	00	:A0
8880	EE	77	EE	77	EE	77	00	00	EE	77	EE	77	EE	77	00	00	:5E
8890	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	EE	77	EE	77	EE	77	:2F
88A0	00	00	EE	77	EE	77	EE	77	00	00	00	00	00	00	00	00	:2F
88B0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
88C0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
88D0	00	00	11	88	00	00	44	22	00	00	11	88	00	00	44	22	:FE
88E0	FF	FF	80	01	80	01	FF	FF	44	22	00	00	11	88	00	00	:FD
88F0	44	22	00	00	11	88	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:FF
Sum	B3	51	E6	15	EB	0C	5E	4C	69	5B	BD	B8	35	B8	5F	4D	:72

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
8900	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
8910	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
8920	4E	12	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:60
8930	31	0E	3E	0E	55	12	5A	12	00	00	00	00	00	00	00	00	:5E
8940	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
8950	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
8960	00	00	00	00	00	00	00	00	01	01	A8	00	00	00	00	00	:AA
8970	03	C0	07	E0	0F	F0	0F	F0	07	E0	3B	DC	7C	3E	FF	FF	:5E
8980	FF	FF	FC	3F	FB	DF	77	EE	0F	F0	0F	F0	07	E0	03	C0	:20
8990	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
89A0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
89B0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
89C0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	01	80	03	C0	:44
89D0	03	C0	01	80	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:44
89E0	39	9C	7D	BE	87	E1	03	C0	00	00	00	00	00	00	00	00	:3B
89F0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
Sum	BD	3B	BF	6B	E6	C2	E3	B0	17	D1	F2	CC	84	9E	05	7F	:A9

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
8A00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
8A10	52	08	5D	08	63	08	6C	08	77	02	77	0C	88	03	88	0D	:BA
8A20	42	08	4D	08	56	03	59	03	00	00	00	00	00	00	00	00	:54
8A30	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
8A40	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
8A50	00	00	00	00	00	00	00	00	08	0D	88	00	00	00	00	00	:9D
8A60	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	:F0
8A70	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	:F0
8A80	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	00	00	00	00	00	00	00	00	:F8
8A90	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	40	00	00	:40
8AA0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
8AB0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
8AC0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
8AD0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
8AE0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
8AF0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
Sum	91	0D	A7	0D	B6	08	C2	08	7D	0D	FD	0A	86	41	86	0B	:C3

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
8B00	11	01	21	02	31	03	41	04	51	05	61	06	71	07	81	08	:6C
8B10	50	0A	5F	0A	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:C3
8B20	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
8B30	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
8B40	00	00	00	00	00	00	00	00	08	0A	28	00	00	00	00	00	:3A
8B50	00	00	00	00	3F	FC	3F	FC	3F	FC	3F	FC	3F	FC	3F	FC	:62
8B60	3F	FC	3F	FC	3F	FC	3F	FC	3F	FC	3F	FC	3F	FC	3F	FC	:D8
8B70	3F	FC	3F	FC	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:76
8B80	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	01	80	01	80	00	00	:02
8B90	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
8BA0	FF	FF	81	81	80	01	80	01	80	01	80	01	80	01	80	01	:06
8BB0	80	01	C0	03	C0	03	80	01	80	01	80	01	80	01	80	01	:8C
8BC0	80	01	80	01	81	81	FF	FF	00	00	00	00	00	00	00	00	:02
8BD0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
8BE0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
8BF0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
Sum	DE	04	BF	89	70	80	BE	FD	D7	09	08	80	F0	81	FF	02	:AF

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
8C00	32	0A	3D	0A	65	05	7A	05	00	00	00	00	00	00	00	00	:6C
8C10	12	0E	1D	0E	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:4B
8C20	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
8C30	00	00	00	00	00	00	00	00	08	0E	A8	00	00	00	00	00	:BE
8C40	FE	7F	83	C1	BF	FD	A0	05	AF	F5	A9	95	AB	D5	AA	55	:83
8C50	BA	5D	9B	D9	9B	D9	BA	5D	AA	55	AB	D5	A9	95	AF	F5	:77
8C60	A0	05	BF	FD	83	C1	FE	7F	00	00	00	00	00	00	00	00	:22
8C70	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	10	08	10	08	00	00	:30
8C80	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
8C90	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
8CA0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
8CB0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
8CC0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
8CD0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
8CE0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
8CF0	50	00	50	13	5F	00	5F	13	00	00	00	00	00	00	00	00	:84
Sum	EC	F9	87	C2	A1	9C	31	F9	61	58	0C	72	64	72	59	4A	:45

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
8D00	24	04	2B	04	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:57
8D10	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
8D20	00	00	00	00	00	00	00	00	08	0F	28	00	00	00	00	00	:3F
8D30	FE	7F	FE	7F	FE	7F	FE	7F	FE	7F	FE	7F	FE	7F	00	00	:6B
8D40	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	FE	7F	FE	7F	FE	7F	:77
8D50	FE	7F	FE	7F	FE	7F	FE	7F	00	00	10	00	00	00	00	00	:04
8D60	00	04	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:04
8D70	00	00	00	00	00	00	04	00	00	00	40	00	00	00	00	00	:44
8D80	01	80	00	00	01	80	00	00	01	80	00	00	01	80	AA	55	:03
8D90	AA	55	AA	55	AA	55	AA	55	AA	55	01	80	00	00	01	80	:FD
8DA0	00	00	01	80	00	00	01	80	00	00	00	00	00	00	00	00	:02
8DB0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
8DC0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
8DD0	45	05	4A	05	45	0E	4A	0E	00	00	00	00	00	00	00	00	:44
8DE0	16	06	29	06	76	0D	79	0D	00	00	00	00	00	00	00	00	:54
8DF0	31	06	3E	06	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:7B
Sum	57	EC	83	E8	62	EE	6E	EE	B1	63	75	7E	FD	7E	A9	54	:D9

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
8E00	10	00	10	00	1F	13	1F	13	00	00	00	00	00	00	00	00	:84
8E10	00	00	00	00	00	00	00	00	08	13	A8	00	00	00	00	00	:C3
8E20	00	80	01	C0	07	C0	0F	E0	0F	F0	1F	F0	3F	F8	3F	FC	:77
8E30	3F	FC	00	00	3F	FC	00	00	1F	F8	1F	F8	0F	F0	0F	F0	:A2
8E40	07	E0	07	E0	03	C0	03	C0	00	00	00	00	00	00	00	00	:54
8E50	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
8E60	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
8E70	00	00	00	00	00	00	00	C0	07	00	08	00	01	F0	1E	00	:DE
8E80	20	00	3F	FC	00	00	3F	FC	00	00	00	00	00	00	00	00	:96
8E90	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
8EA0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
8EB0	0D	B0	00	00	0D	B0	00	00	05	A0	00	00	01	80	00	00	:A0
8EC0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
8ED0	76	0D	79	0D	86	0F	89	0F	00	00	00	00	00	00	00	00	:36
8EE0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
8EF0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
Sum	F9	19	D0	A9	FB	4E	F9	7E	42	9B	EE	E8	50	58	6C	EC	:FE

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
8F00	00	00	00	00	00	00	00	00	08	00	A8	00	00	00	00	00	:B0
8F10	FE	7F	FE	7F	FE	7F	FE	7F	FE	7F	FE	7F	FE	7F	FE	7F	:E8
8F20	FE	7F	FE	7F	FE	7F	FE	7F	FE	7F	FE	7F	FE	7F	FE	7F	:E8
8F30	FE	7F	FE	7F	FE	7F	FE	7F	44	44	44	44	44	44	44	44	:14
8F40	44	44	44	44	44	44	44	44	44	44	44	44	44	44	44	44	:40
8F50	44	44	44	44	44	44	44	44	44	44	44	44	44	44	44	44	:40
8F60	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
8F70	00	00	01	80	01	80	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:02
8F80	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
8F90	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
8FA0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
8FB0	11	01	22	02	3E	01	4D	02	51	12	62	11	7E	12	8D	11	:C8
8FC0	30	0A	3F	0A	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:83
8FD0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
8FE0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
8FF0	00	00	00	00	00	00	00	00	08	0A	28	00	00	00	00	00	:3A
Sum	C3	10	E4	91	C1	86	CF	07	29	E6	FA	DB	46	DC	55	DB	:9B

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
9000	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	:F0
9010	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	:F0
9020	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	00	00	00	00	00	00	00	00	:F8
9030	00	00	00	10	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:10
9040	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
9050	01	80	01	80	01	80	01	80	01	80	01	80	01	80	01	80	:08
9060	01	80	FF	FF	FF	FF	01	80	01	80	01	80	01	80	01	80	:02
9070	01	80	01	80	01	80	01	80	00	00	00	00	00	00	00	00	:04
9080	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
9090	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
90A0	3E	12	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:50
90B0	52	06	54	02	5B	02	5D	06	00	00	00	00	00	00	00	00	:6E
90C0	32	0D	34	11	3B	11	3D	0D	00	00	00	00	00	00	00	00	:1A
90D0	00	00	00	00	00	00	00	00	10	13	10	13	1F	13	1F	13	:AA

郵便になるようです．そして定形外の料金ですが，50gまでが120円，100gまでが170円，250gまでが240円，500gまでが350円…となっています．詳しいことは郵便局で聞いてくださいね．Ⓟ

```
90E0 00 00 00 00 00 00 00 00 08 0A 88 00 00 00 00 00 :9A
90F0 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :F0
-------------------------------------------------------
Sum  C1 A1 85 1E 93 0E 99 8F 17 1A 97 10 1E 10 1E 10 :02

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
9100 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :F0
9110 FF FF FF FF FF FF FF FF 00 00 00 00 00 00 00 00 :F8
9120 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
9130 00 00 00 00 04 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :04
9140 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
9150 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
9160 00 00 00 00 00 00 00 00 FE 7F 00 00 00 00 00 00 :7D
9170 00 00 00 00 00 00 00 00 80 01 00 00 00 00 80 01 :02
9180 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 FE 7F :7D
9190 51 02 61 11 7E 11 8E 02 37 09 38 09 37 0A 38 0A :E8
91A0 63 04 8C 04 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :F7
91B0 57 00 58 00 50 09 50 0A 5F 09 5F 0A 57 13 58 13 :08
91C0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
91D0 13 04 13 0F 1C 04 1C 0F 08 0A 28 00 00 00 00 00 :BE
91E0 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :F0
91F0 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :F0
-------------------------------------------------------
Sum  1A 06 54 20 EA 1A F6 17 19 99 BC 10 8B 1A 0B 9A :6D

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
9200 FF FF FF FF FF FF FF FF 00 00 00 00 00 00 00 00 :F8
9210 00 00 20 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :20
9220 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
9230 00 00 01 80 01 80 00 00 00 00 01 80 01 80 00 00 :04
9240 00 00 01 80 01 80 00 00 00 00 01 80 01 80 00 00 :04
9250 00 00 01 80 01 80 00 00 00 00 02 40 02 40 02 40 :C8
9260 02 40 02 40 02 40 02 40 02 40 FE 7F FE 7F 02 40 :86
9270 02 40 02 40 02 40 02 40 02 40 02 40 02 40 00 00 :CE
9280 61 01 6E 01 64 0C 6B 0C 44 07 4B 07 41 12 4E 12 :08
9290 73 13 7C 13 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :15
92A0 61 05 64 05 6B 05 6E 05 61 0E 64 0E 6B 0E 6E 0E :88
92B0 18 0A 13 00 00 00 00 00 17 0A 1C 00 00 00 00 00 :72
92C0 00 00 00 00 00 00 00 00 08 0A 68 00 00 00 00 00 :7A
92D0 3C 3C 7E 7E FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :68
92E0 FF FF 7F FE 3F FC 1F F8 07 E0 01 80 00 00 00 00 :35
92F0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
-------------------------------------------------------
Sum  8B DD 84 94 13 0B FA 87 CE 88 37 93 AF 1E BF 9F :6A

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
9300 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
9310 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
9320 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
9330 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 A4 CE :72
9340 AA A4 AA A4 EE C4 AA A4 00 00 00 00 00 00 00 00 :9C
9350 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
9360 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
9370 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
9380 53 02 53 08 5C 02 5C 08 00 00 00 00 00 00 00 00 :72
9390 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
93A0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
93B0 00 00 00 00 00 00 00 00 08 06 28 00 00 00 00 00 :36
93C0 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :F0
93D0 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :F0
93E0 FF FF FF FF FF FF FF FF 00 00 00 00 00 00 00 00 :F8
93F0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
-------------------------------------------------------
Sum  FA A3 FA A9 47 C3 03 A9 06 04 26 FE FE FE A2 CC :8E

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
9400 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
9410 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
9420 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
9430 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
9440 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 01 80 01 80 00 00 :02
9450 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
9460 16 01 27 01 38 01 49 01 56 12 67 12 78 12 89 12 :C8
9470 66 0A 69 0A 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :E3
9480 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
9490 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
94A0 00 00 00 00 00 00 00 00 08 00 A8 00 00 00 00 00 :B0
94B0 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :F0
94C0 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :F0
94D0 FF FF FF FF FF FF FF FF 00 00 00 00 00 00 00 00 :F8
94E0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 80 00 00 00 :80
94F0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
-------------------------------------------------------
Sum  79 08 8D 08 35 FE 46 FE 5C 10 0E 90 F7 90 87 10 :B5

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
9500 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
9510 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
9520 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
9530 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
9540 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
9550 11 01 23 01 31 03 43 03 5E 01 6C 01 7E 03 8C 03 :8C
9560 36 0B 39 0B 32 0F 34 10 36 11 39 11 3B 10 3D 0F :32
9570 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
9580 14 05 14 05 1B 05 1B 05 00 00 00 00 00 00 00 00 :72
9590 00 00 00 00 00 00 00 00 08 00 A8 00 00 00 00 00 :B0
95A0 FF FF E0 07 FF FF BF FD BF FD BF FD BF FD BF FD :8F
95B0 BF FD BF FD 80 01 BF FD BD BD BD BD BD BD BD BD :9D
95C0 BD BD BD BD BD BD FD BF 00 00 00 00 00 00 00 00 :2A
95D0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
95E0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
95F0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
-------------------------------------------------------
Sum  D6 CA CC D2 BA D4 0D D1 18 CC C9 CC 35 CD 45 CC :36

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
9600 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
9610 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 01 00 00 80 :81
9620 01 00 00 80 01 00 00 80 01 00 00 80 00 00 00 00 :83
9630 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
9640 11 01 2E 01 53 08 7C 08 63 0C 8C 0C 34 12 4B 12 :CA
9650 64 04 6B 04 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :D7
9660 10 00 2F 00 30 13 4F 13 52 09 6D 09 72 0B 8D 0B :CA
9670 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
9680 00 00 00 00 00 00 00 00 08 12 88 00 00 00 00 00 :A2
9690 FF FF FF 00 FF 00 FF 00 FF 00 FF 00 FF 00 FF 00 :F7
96A0 FF 00 FF 00 00 FF 00 FF 00 FF 00 FF 00 FF 00 FF :F8
96B0 00 FF 00 FF 00 FF FF FF 00 00 00 00 00 00 00 00 :FB
96C0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
96D0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
96E0 00 00 00 55 00 55 00 55 00 55 00 55 00 55 00 55 :53
96F0 00 55 00 55 AA 00 AA 00 AA 00 AA 00 AA 00 AA 00 :A6
-------------------------------------------------------
Sum  84 58 C6 2E 2D 6E 73 EE 67 7B 2A E9 50 71 81 F1 :F4

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
9700 AA 00 AA 00 AA 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :FE
9710 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
9720 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
9730 41 01 41 08 46 01 46 08 49 0B 4E 0B 49 12 4E 12 :88
9740 10 09 2F 0A 36 09 49 0A 59 09 66 0A 7F 09 80 0A :C8
9750 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
9760 10 00 10 00 1F 00 1F 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :5E
9770 00 00 00 00 00 00 00 00 0F 13 A8 00 00 00 00 00 :CA
9780 C0 03 E0 07 F0 0F F8 1F 78 1E 7C 3E FC 3F FF FF :49
9790 FF FF 7F FE 00 00 1F F8 3F FC 7F FE 7C 3E 78 1E :9A
97A0 30 0C 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :3C
97B0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
97C0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
97D0 00 00 00 00 04 20 02 40 02 40 01 80 01 80 01 80 :2B
97E0 01 80 01 80 01 80 01 80 01 80 01 80 01 80 00 00 :87
97F0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 40 02 00 00 :42
-------------------------------------------------------
Sum  FB 98 8A 97 3A B9 C8 E9 6B 01 59 51 82 9A 46 B9 :89

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
9800 20 04 00 00 10 08 00 00 08 10 00 00 00 00 00 00 :54
9810 08 10 00 00 20 04 00 00 40 02 40 02 80 01 80 01 :C2
9820 51 02 5E 02 62 04 6D 04 73 06 7C 06 84 08 8B 08 :A4
9830 70 03 7F 03 80 08 8F 08 71 0D 7E 0D 00 00 00 00 :1D
9840 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
9850 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
9860 00 00 00 00 00 00 00 00 08 0E 68 00 00 00 00 00 :7E
9870 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :F0
9880 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :F0
9890 FF FF FF FF FF FF FF FF 00 00 00 00 00 00 00 00 :F8
98A0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
98B0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
98C0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
98D0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
98E0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
98F0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
-------------------------------------------------------
Sum  E6 16 DA 02 0F 15 F9 09 32 31 A0 13 02 07 09 07 :2D

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
9900 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
9910 11 01 22 02 33 03 44 04 55 05 66 06 77 07 88 08 :88
9920 4F 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :4F
9930 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
9940 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
9950 00 00 00 00 00 00 00 00 00 13 28 00 00 00 00 00 :3B
9960 FF FF E0 07 F8 1F B8 1D BE 7D 8E 71 8F F1 83 C1 :CF
9970 83 C1 80 01 80 01 83 C1 83 C1 8F F1 8E 71 BE 7D :88
9980 B8 1D F8 1F E0 07 FF FF 80 01 00 00 00 00 00 00 :52
9990 00 00 00 00 02 80 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :82
99A0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
99B0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
99C0 00 00 01 80 01 80 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :02
99D0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
99E0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
99F0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
-------------------------------------------------------
Sum  9A DE 7B A9 BE 2A 7E E1 16 57 AB 68 94 69 C9 46 :3F

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
9A00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
9A10 52 00 50 02 5D 00 5F 02 00 00 00 00 00 00 00 00 :62
9A20 72 04 74 02 74 06 76 04 7B 02 7D 04 79 04 7B 06 :DC
9A30 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
9A40 00 00 00 00 00 00 00 00 08 0A 68 00 00 00 00 00 :7A
9A50 FF FF 00 01 FF FF 80 00 FF FF 00 01 FF FF 80 00 :FA
9A60 FF FF 00 01 FF FF 80 00 FF FF 00 01 FF FF 80 00 :FA
9A70 FF FF 00 01 FF FF 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :FD
```

▶桜だんごさんへ／私はPWGに入会することを宣言します(これ没だったらどうしょう)．PiOPiOを盛り上げましょう。ところで最近PiOに"ファミリーコンピューターTMゲーム"というコーナーができて，3～4ページも(それもカラーページを)使っています．確かに質のよいソフトではありますが，1機種のためにこんなにページをさくというのは反対です．その分読者参加のコーナーを増やした方がより楽しいPiOになると思います(反論待つ／)．　P.S. MZ-700用 "CAST" もうすぐ完成します．遅くなってすいません．Horizonsさん，よかったらお手紙

```
9A80 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
9A90 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
9AA0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
9AB0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
9AC0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
9AD0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
9AE0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
9AF0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
---------------------------------------------------------
Sum  C1 01 C4 07 CE 03 D5 06 81 0A E5 06 77 02 7B 06 :A9

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
9B00 3F 02 30 03 3F 06 30 07 30 0B 3F 0C 30 0F 3F 10 :04
9B10 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
9B20 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
9B30 00 00 00 00 00 00 00 00 08 12 28 00 00 00 00 00 :42
9B40 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :F0
9B50 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :F0
9B60 FF FF FF FF FF FF FF FF 00 00 00 00 00 00 00 00 :F8
9B70 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
9B80 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
9B90 00 00 7F FE 00 00 7F FE 00 00 7F FE 00 00 7F FE :F4
9BA0 00 00 7F FE 7F FE 00 00 7F FE 00 00 7F FE 00 00 :F4
9BB0 7F FE 00 00 7F FE 00 00 00 00 55 AA 55 AA 55 AA :F7
9BC0 55 AA 55 AA 55 AA 55 AA 55 AA 55 AA 55 AA 55 AA :F8
9BD0 55 AA 55 AA 55 AA 55 AA 55 AA 55 AA 55 AA 00 00 :F9
9BE0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
9BF0 50 00 52 00 5D 00 5F 00 70 13 72 13 7D 13 7F 13 :88
---------------------------------------------------------
Sum  B5 51 27 50 41 53 B5 56 CF 80 55 19 29 1C E5 73 :76

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
9C00 84 00 86 00 89 00 8B 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :1E
9C10 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
9C20 00 00 00 00 00 00 00 00 08 13 A8 00 00 00 00 00 :C3
9C30 07 E0 1F F8 3F FC 7F FE 7F FE FF FF FF FF FF FF :2D
9C40 FF FD FF FD FF FB 7F FA 7F F6 3F CC 1F 38 07 E0 :29
9C50 00 00 03 C0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :C3
9C60 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
9C70 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
9C80 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
9C90 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
9CA0 01 80 00 00 00 90 00 60 00 00 00 00 00 00 00 00 :71
9CB0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
9CC0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
9CD0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
9CE0 52 02 5D 02 60 07 6F 07 42 0D 4D 0D 00 00 00 00 :39
9CF0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
---------------------------------------------------------
Sum  DD 5F 04 B7 27 8E F8 5F 48 14 33 D8 1E 37 06 DF :A4

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
9D00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
9D10 00 00 00 00 00 00 00 00 08 07 28 00 00 00 00 00 :37
9D20 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :F0
9D30 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :F0
9D40 FF FF FF FF FF FF FF FF 00 00 00 00 00 00 00 00 :F8
9D50 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
9D60 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
9D70 80 01 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :81
9D80 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
9D90 00 00 00 00 00 00 80 01 00 00 00 00 00 00 00 00 :81
9DA0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
9DB0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
9DC0 11 02 22 01 3D 01 4E 02 51 11 62 12 7D 12 8E 11 :C8
9DD0 17 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :17
9DE0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
9DF0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
---------------------------------------------------------
Sum  A5 00 1F FE 3A FE CB 00 57 16 88 10 7B 10 8C 0F :F0

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
9E00 00 00 00 00 00 00 00 00 08 13 68 00 00 00 00 00 :83
9E10 FF FF FE 7F FE 7F FE 7F FE 7F FE 7F FE 7F FE 7F :69
9E20 FE 7F FE 7F FE 7F FE 7F FE 7F FE 7F FE 7F FE 7F :E8
9E30 FE 7F FE 7F FE 7F FF FF 00 00 00 00 00 00 00 00 :75
9E40 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
9E50 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
9E60 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
9E70 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
9E80 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
9E90 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
9EA0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
9EB0 41 12 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :53
9EC0 83 05 83 0E 8C 05 8C 0E 00 00 00 00 00 00 00 00 :44
9ED0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
9EE0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
9EF0 00 00 00 00 00 00 00 00 08 13 A8 00 00 00 00 00 :C3
---------------------------------------------------------
Sum  BF 14 7D BB 86 82 87 0B 0C 24 0C FE FC FE FC FE :A3

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
9F00 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :F0
9F10 FF FF 80 01 80 01 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :F6
9F20 FF FF FF FF FF FF FF FF 00 00 00 00 00 00 00 00 :F8
9F30 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
9F40 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
9F50 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
9F60 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
9F70 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
9F80 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
9F90 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
9FA0 41 01 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :42
9FB0 73 05 73 0E 7C 05 7C 0E 00 00 00 00 00 00 00 00 :04
9FC0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
9FD0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
9FE0 00 00 00 00 00 00 00 00 08 0B A8 00 00 00 00 00 :BB
9FF0 FF FF FF FF FB DF F7 EF EF F7 DF FB FF FF FF FF :78
---------------------------------------------------------
Sum  B0 02 F0 0C F5 E3 70 FA F5 00 85 F9 FD FD FD FD :57

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
A000 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF DF FB EF F7 :B4
A010 F7 EF FB DF FF FF FF FF 00 00 00 00 00 00 00 00 :BC
A020 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A030 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A040 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A050 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A060 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A070 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A080 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A090 4E 12 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :60
A0A0 13 05 23 0E 2C 05 1C 0E 00 00 00 00 00 00 00 00 :A4
A0B0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A0C0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A0D0 00 00 00 00 00 00 00 00 08 0A A8 00 00 00 00 00 :BA
A0E0 07 E0 1F F8 3F FC 7F FE 73 CE ED B7 E9 97 E9 97 :9B
A0F0 ED B7 F3 CF FF FF F8 1F 71 8E 69 96 39 9C 19 98 :FF
---------------------------------------------------------
Sum  4B 9C 2F B3 68 FE 91 29 EB 65 FD 4C 01 2E F1 26 :C8

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
A100 01 80 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :81
A110 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A120 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A130 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A140 00 00 00 00 00 00 00 00 06 60 06 60 06 60 06 60 :98
A150 06 60 07 E0 03 C0 01 80 00 00 00 00 00 00 00 00 :91
A160 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A170 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A180 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A190 62 02 6D 02 62 0E 6D 0E 44 05 4B 05 00 00 00 00 :57
A1A0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A1B0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A1C0 00 00 00 00 00 00 00 00 08 13 88 00 00 00 00 00 :A3
A1D0 FF FE FF FE FF FE FF FE FF FE FF FE FF FE FF FE :E8
A1E0 FF FE FF FE FF FE FF FE FF FE FF FE FF FE FF FE :E8
A1F0 FF FE FF FE FF FE 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :F7
---------------------------------------------------------
Sum  66 DC 71 DC 62 C8 6C 8A 50 74 D7 61 04 5C 04 5C :6B

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
A200 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A210 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A220 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A230 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A240 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A250 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A260 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A270 16 08 26 09 36 0A 47 08 57 0A 68 08 78 09 88 0A :C0
A280 60 00 6E 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :CE
A290 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A2A0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A2B0 00 00 00 00 00 00 00 00 07 12 68 00 00 00 00 00 :81
A2C0 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF 80 01 :73
A2D0 FF FF 01 80 01 80 FF FF 80 01 FF FF FF FF FF FF :79
A2E0 FF FF FF FF FF FF FF FF 00 00 00 00 00 00 00 00 :F8
A2F0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
---------------------------------------------------------
Sum  73 05 93 87 35 88 44 05 DD 1C CE 06 76 07 07 0A :F3

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
A300 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A310 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A320 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A330 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A340 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A350 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A360 11 01 2E 01 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :41
A370 30 08 3F 08 30 0B 3F 0B 00 00 00 00 00 00 00 00 :04
A380 87 0E 88 0E 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :2B
A390 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A3A0 00 00 00 00 00 00 00 00 08 11 28 00 00 00 00 00 :41
A3B0 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF 01 80 FF FF 80 01 :F6
A3C0 FF FF 01 80 01 80 FF FF 80 01 FF FF 01 80 FF FF :FC
A3D0 FF FF FF FF FF FF FF FF 00 00 00 00 00 00 00 00 :F8
A3E0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A3F0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
---------------------------------------------------------
Sum  C5 14 F4 95 2F 89 3C 08 87 11 28 7F 00 7F 7F 00 :9B

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
A400 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A410 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
```

ください(住所は1月号p.99)。　(**PWG会員の塩尻哲生**)

```
A420 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A430 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A440 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A450 81 01 8E 12 3E 01 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :61
A460 30 0B 3F 0B 30 0D 3F 0D 00 00 00 00 00 00 00 00 :0E
A470 47 10 48 10 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :AF
A480 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A490 00 00 00 00 00 00 00 00 08 13 28 00 00 00 00 00 :43
A4A0 FF FF 01 80 FF FF 80 01 FF FF 01 80 FF FF 80 01 :FC
A4B0 FF FF 01 80 01 80 FF FF 80 01 FF FF 01 80 FF FF :FC
A4C0 80 01 FF FF 01 80 FF FF 00 00 00 00 00 00 00 00 :FE
A4D0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A4E0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A4F0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
---------------------------------------------------------
Sum  76 1B 16 2C 6F 0D BD 0C 87 13 28 7F 00 7F 7F 00 :57
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
A500 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A510 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A520 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A530 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A540 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A550 30 0F 3F 0F 30 11 3F 11 00 00 00 00 00 00 00 00 :1E
A560 20 13 2F 13 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :75
A570 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A580 00 00 00 00 00 00 00 00 08 13 28 00 00 00 00 00 :43
A590 07 E0 1F F8 3F FC 7F FE 73 CE ED B7 FF FF DF FB :73
A5A0 A7 E5 F8 1F FF FF 7E 7E 7F FE 3F FC 1F F8 07 E0 :53
A5B0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A5C0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A5D0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A5E0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A5F0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
---------------------------------------------------------
Sum  FE E7 85 39 6E 0C 3C 8D FA DF 54 B3 1E F7 E6 DB :9C
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
A600 00 00 66 66 02 02 76 76 00 00 00 00 00 00 00 00 :BC
A610 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A620 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A630 17 01 28 01 67 0D 68 0D 00 00 00 00 00 00 00 00 :2A
A640 82 02 8D 02 82 0D 8D 0D 40 08 4F 08 00 00 00 00 :DB
A650 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A660 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A670 00 00 00 00 00 00 00 00 08 0F 88 00 00 00 00 00 :9F
A680 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :F0
A690 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :F0
A6A0 FF FF FF FF FF FF FF FF 00 00 00 00 00 00 00 00 :F8
A6B0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A6C0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A6D0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A6E0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A6F0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
---------------------------------------------------------
Sum  96 00 18 66 E8 19 68 8D 46 15 D5 06 FE FE FE FE :38
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
A700 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A710 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A720 11 11 22 12 33 11 44 12 55 11 66 12 77 11 88 10 :EE
A730 58 09 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :61
A740 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A750 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A760 00 00 00 00 00 00 00 00 07 0A 28 00 00 00 00 00 :39
A770 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :F0
A780 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :F0
A790 FF FF FF FF FF FF FF FF 00 00 00 00 00 00 00 00 :F8
A7A0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A7B0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A7C0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A7D0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A7E0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A7F0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
---------------------------------------------------------
Sum  66 17 1F 0F 30 0E 41 0F 5A 19 8C 10 75 0F 86 0E :60
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
A800 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A810 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A820 15 07 1A 0C 25 0C 2A 07 00 00 00 00 00 00 00 00 :A4
A830 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A840 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A850 00 00 00 00 00 00 00 00 08 0A 68 00 00 00 00 00 :7A
A860 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :F0
A870 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :F0
A880 FF FF FF FF FF FF FF FF 00 00 00 00 00 00 00 00 :F8
A890 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A8A0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A8B0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A8C0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A8D0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A8E0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A8F0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
---------------------------------------------------------
Sum  12 04 17 09 22 09 27 04 06 08 66 FE FE FE FE FE :F6
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
A900 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A910 63 04 6C 09 33 09 3C 04 00 00 00 00 00 00 00 00 :58
A920 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A930 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A940 00 00 00 00 00 00 00 00 08 0A 68 00 00 00 00 00 :7A
A950 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :F0
A960 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :F0
A970 FF FF FF FF FF FF FF FF 00 00 00 00 00 00 00 00 :F8
A980 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A990 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A9A0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A9B0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A9C0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A9D0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A9E0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
A9F0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
---------------------------------------------------------
Sum  60 01 69 06 30 06 39 01 06 08 66 FE FE FE FE FE :AA
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
AA00 83 03 8C 10 73 10 7C 03 00 00 00 00 00 00 00 00 :24
AA10 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
AA20 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
AA30 00 00 00 00 00 00 00 00 08 0A 68 00 00 00 00 00 :7A
AA40 1C 38 26 64 42 42 87 E1 8F F1 DF FB 71 8E 0D B0 :E0
AA50 0F F0 06 60 08 10 1F F8 3F FC 37 EC 37 EC 17 E8 :14
AA60 03 C0 1F F8 3E 7C 7E 7E 00 00 00 00 00 00 00 00 :90
AA70 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
AA80 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
AA90 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
AAA0 00 04 00 02 06 62 00 01 00 01 00 01 00 01 00 02 :74
AAB0 00 04 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :04
AAC0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
AAD0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
AAE0 14 12 2B 12 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :63
AAF0 55 03 5A 03 53 05 5C 05 00 00 00 00 00 00 00 00 :6E
---------------------------------------------------------
Sum  1A 08 5C E3 54 45 FC 60 D6 F8 7E E8 A8 7B 24 9A :6B
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
AB00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
AB10 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
AB20 00 00 00 00 00 00 00 00 08 11 A8 00 00 00 00 00 :C1
AB30 FF FF EF F7 FF FF BF FD FF FF FF FF FF FF FF FF :96
AB40 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :F0
AB50 BF FD FF FF EF F7 FF FF 00 00 00 00 00 00 00 00 :9E
AB60 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
AB70 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
AB80 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
AB90 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
ABA0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
ABB0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
ABC0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
ABD0 13 01 2C 01 31 03 4E 03 53 12 6C 12 71 10 7E 10 :B8
ABE0 58 09 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :61
ABF0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
---------------------------------------------------------
Sum  28 05 19 F6 1E F8 0B FE 59 21 12 10 6F 0E 7C 0E :FE
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
AC00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
AC10 00 00 00 00 00 00 00 00 07 0A 28 00 00 00 00 00 :39
AC20 FF FF 80 01 FF FF A0 05 BF FD A0 05 BF FD A8 15 :FC
AC30 AF F5 AA 55 AA 55 AF F5 A8 15 BF FD A0 05 BF FD :20
AC40 A0 05 FF FF 80 01 FF FF 00 00 00 00 00 00 00 00 :22
AC50 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
AC60 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
AC70 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
AC80 00 00 01 80 01 80 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :02
AC90 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
ACA0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
ACB0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
ACC0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
ACD0 10 00 2F 00 32 02 4D 02 50 13 6F 13 72 11 8D 11 :C8
ACE0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
ACF0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
---------------------------------------------------------
Sum  5E F9 59 D5 5C D7 9B FB BE 2F F6 15 D1 13 F4 23 :41
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
AD00 00 00 00 00 00 00 00 00 08 13 A8 00 00 00 00 00 :C3
AD10 FF FF 80 01 FF FF A0 05 BF FD A0 05 BF FD A8 15 :FC
AD20 AF F5 AA 55 AA 55 AF F5 A8 15 BF FD A0 05 BF FD :20
AD30 A0 05 FF FF 80 01 FF FF 00 00 00 00 00 00 00 00 :22
AD40 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
AD50 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
AD60 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
AD70 00 00 01 80 01 80 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :02
AD80 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
AD90 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
ADA0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
ADB0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
ADC0 10 00 2F 00 32 02 4D 02 50 13 6F 13 72 11 8D 11 :C8
ADD0 12 04 2D 04 32 0F 4D 0F 00 00 00 00 00 00 00 00 :E4
ADE0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
ADF0 00 00 00 00 00 00 00 00 08 13 A8 00 00 00 00 00 :C3
---------------------------------------------------------
```

PiO PiO

▶どうか，私をたすけてくれ〜！　僕はP8IIのE.Mです．何か幼稚園の子供みたいですが，ソノシートを何回やってみても成功したためしが1回もないんです．だれか最初から最後までを詳しく教えてください（Ⓟさんでもいいですよ）．それから，P8IIのソフトを知りたいんですが，ソフト名や内容が載っているカタログや本を買うにはどうしたらいいか教えてください．　**（ラブラブミンキーモモお願い聞いて〜）**

★ソノシートのロード方法については，パソコンDJ大成功を見てください．それからP8IIのソフトは，後ろのグリーン・ページを見てくださ

```
Sum   70 FD 86 D9 8E E6 E8 0A C7 4B 1E 15 D1 13 F4 23 :72


Add   +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
AE00  FF FF 80 01 FF FF A0 05 BF FD A0 05 BF FD A8 15 :FC
AE10  AF F5 AA 55 AA 55 AF F5 A8 15 BF FD A0 05 BF FD :20
AE20  A0 05 FF FF 80 01 FF FF 00 00 00 00 00 00 00 00 :22
AE30  00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
AE40  00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
AE50  00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
AE60  00 00 01 80 01 80 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :02
AE70  00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
AE80  00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
AE90  00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
AEA0  00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
AEB0  10 00 2F 00 32 02 4D 02 50 13 6F 13 72 11 8D 11 :C8
AEC0  12 04 2D 04 32 0F 4D 0F 52 06 6D 06 72 0D 8D 0D :C8
AED0  00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
AEE0  00 00 00 00 00 00 00 00 08 13 A8 00 00 00 00 00 :C3
AEF0  03 40 0F 70 1F F8 39 FC 39 FC 7F FE 7F FE 7D FA :B4
-------------------------------------------------------------
Sum   73 3D 95 49 AD DE 21 06 4A 3A 62 19 C2 1E FE 2A :47


Add   +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
AF00  7E 66 7F 9E 7F DE 7F CE 7F CE 3F FC 3F FC 1F F8 :85
AF10  0F F0 03 C0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :C2
AF20  00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
AF30  00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
AF40  00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 80 00 :80
AF50  80 00 80 00 80 21 80 31 80 31 C0 03 40 02 00 06 :0E
AF60  00 00 04 20 0F F0 1F F8 00 00 00 00 00 00 00 00 :3A
AF70  00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
AF80  00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
AF90  48 0B 78 0C 78 0D 78 0E 00 00 00 00 00 00 00 00 :E2
AFA0  58 03 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :5B
AFB0  00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
AFC0  00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
AFD0  00 00 00 00 00 00 00 00 08 13 28 00 00 00 00 00 :43
AFE0  00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
AFF0  18 24 24 3C 5A 5A C3 DB 03 0F 70 9D 9D 70 0F 03 :2C
-------------------------------------------------------------
Sum   C5 88 A2 C6 E0 56 59 E0 0A 21 97 9C 1C 6E AE 01 :BB


Add   +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
B000  DB C3 5A 5A 3C 24 24 18 C0 F0 0E B9 B9 0E F0 C0 :DC
B010  FE D4 AA D4 AA D4 AA 00 FE D4 AA D4 AA D4 AA 00 :F0
B020  FE 80 BA A2 AA 82 BE 00 FE 7C BA 54 AA 44 82 00 :BC
B030  81 3C 42 5A 5A 42 3C 81 7E 81 BD A5 A5 BD 81 7E :74
B040  3C 42 89 85 81 89 42 3C 3C 42 89 85 81 89 42 3C :28
B050  00 66 7E 24 24 7E 66 00 C3 DB 24 5A 5A 24 DB C3 :48
B060  00 00 18 3C 3C 18 00 00 99 5A 3C FF FF 3C 5A 99 :04
B070  18 6A 52 2A 52 2A 52 08 18 18 18 18 18 18 18 18 :94
B080  18 56 4A 54 4A 54 4A 10 00 3C 3C 18 18 00 18 18 :DC
B090  00 10 38 7C FE 38 38 38 00 10 30 7E FE 7E 30 10 :E4
B0A0  00 38 38 38 FE 7C 38 10 00 10 18 FC FE FC 18 10 :B0
B0B0  3C 42 DF C3 FB C3 7E 3C 3C 46 D7 C3 DB C3 7E 3C :0C
B0C0  3C 5A DB DB DB E7 7E 3C 3C 5A DB E7 E7 DB 5A 3C :78
B0D0  3C 42 DB DF DB C3 7E 3C 3C 5A CB D3 D3 DB 7E 3C :2C
B0E0  3C 66 DB DB C3 DB 7E 3C 3C 42 DF C7 DF C3 7E 3C :30
B0F0  3C 66 DB A5 C3 FF 7E 3C 3C 7E FF BD C3 AD 7E 3C :3E
-------------------------------------------------------------
Sum   F0 AD 76 3E 9A 54 F2 61 16 66 0F 0F EF 47 DE 52 :92


Add   +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
B100  3C 42 66 A5 81 A5 C3 3C 3C 7E 66 DB BD A5 FF 3C :46
B110  66 81 E7 66 18 5A A5 A5 00 66 81 E7 66 18 FF DB :16
B120  3C 7E FF DB FF 66 7E 3C 3C 7E FF DB FF 66 66 3C :4E
B130  50 08 5A 2C 7E 7A 66 3C 0A 10 5A 34 7E 7A 66 3C :BA
B140  00 20 02 10 00 04 40 00 00 20 04 00 08 80 02 00 :24
B150  3C 7E 7E 42 3C 18 66 A5 3C 7E 7E 42 3C 18 66 5A :67
B160  3C 42 81 99 99 81 42 3C 3C 42 81 81 BD 81 42 3C :6C
B170  18 3C 7E F5 FF 18 38 30 18 3C 7E AF FF 18 1C 0C :06
B180  36 4D F2 7C 7E 6A 7E 3C 36 4D F2 7C 7E 56 7E 3C :12
B190  18 18 66 FF FF F5 FF 7E 18 18 66 FF FF AF FF 7E :C6
B1A0  38 7E FF FF F5 7E 7E 3C 1C 7E FF FF AF 7E 7E 3C :60
B1B0  98 74 C8 BE 7F 75 7F 3E 1D 2E 13 7D FE AE FE 7C :44
B1C0  2C 18 7E FF F5 FF 7E 18 34 18 7E FF AF FF 7E 18 :58
B1D0  F0 FC FE FE 75 7F 3F 0F 0F 3F 7F 7F AE FE FC F0 :0E
B1E0  10 18 3C 7E FF F5 FF 7E 08 18 3C 7E FF AF FF 7E :58
B1F0  18 3C 4A EB FF 18 38 30 18 3C 52 D7 FF 18 1C 0C :C4
-------------------------------------------------------------
Sum   20 24 46 90 43 71 DA 73 FC 4A B6 0D 25 C3 1E 35 :5F


Add   +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
B200  36 4D F2 7C 4A 6A 7E 3C 36 4D F2 7C 52 56 7E 3C :B2
B210  18 18 66 FF CB EB FF 7E 18 18 66 FF D3 D7 FF 7E :84
B220  38 7E FF CB EB 7E 7E 3C 1C 7E FF D3 D7 7E 7E 3C :1E
B230  98 74 C8 BE 4B 6B 7F 3E 1D 2E 13 7D D2 D6 FE 7C :02
B240  2C 18 7E CB EB FF 7E 18 34 18 7E D3 D7 FF 7E 18 :16
B250  F0 FC FE CA 6B 7F 3F 0F 0F 3F 7F 53 D6 FE FC F0 :CC
B260  10 18 3C 7E CB EB FF 7E 08 18 3C 7E D3 D7 FF 7E :16
B270  00 38 6C C6 FE C6 C6 C6 00 FC C6 C6 FC C6 C6 FC :C6
B280  00 7C C6 C0 C0 C0 C6 7C 00 F0 C8 C4 C6 C6 CC F8 :90
B290  00 FE C0 C0 FC C0 C0 FE 00 FE C0 C0 FC C0 C0 C0 :B2
B2A0  00 3E 40 C0 CE C6 C6 7E 00 C6 C6 C6 FE C6 C6 C6 :B8
B2B0  00 3C 18 18 18 18 18 3C 00 1E 0C 0C 0C CC CC 78 :42
B2C0  00 C4 C8 D0 F0 F8 DC CE 00 C0 C0 C0 C0 C0 C0 FE :6C
B2D0  00 82 C6 EE FE D6 C6 C6 00 C6 E6 F6 FE DE CE C6 :A8
B2E0  00 7C C6 C6 C6 C6 C6 7C 00 FC C6 C6 C6 FC C0 C0 :A0
B2F0  00 7C C6 C6 C6 CE C6 7F 00 FC C6 C6 CC F8 DC CE :D7
-------------------------------------------------------------
Sum   4A ED 3B 7F 86 2D 8E 62 D2 CC F5 CD 66 C5 80 3C :DB


Add   +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
B300  00 7C C6 C0 7C 06 C6 7C 00 7E 18 18 18 18 18 18 :D4
B310  00 C6 C6 C6 C6 C6 C6 7C 00 C6 C6 C6 C6 6C 38 10 :EC
B320  00 92 92 92 92 92 FE 6C 00 C6 C6 6C 38 6C C6 C6 :6C
B330  00 66 66 66 3C 18 18 18 00 FE 0E 1C 38 70 E0 FE :64
B340  00 78 CC C6 C6 C6 66 3C 00 30 70 30 30 30 30 78 :10
B350  00 7C C6 0E 3C 78 E0 FE 00 7E 0C 18 3C 06 C6 7C :08
B360  00 1C 3C 6C CC FE 0C 0C 00 FE C0 FC 06 06 C6 7C :AE
B370  00 3C 60 C0 FC C6 C6 7C 00 FE C6 0C 18 30 30 30 :D8
B380  00 78 C4 E4 78 9E 86 7C 00 7C C6 C6 7E 06 0C 78 :48
B390  00 3E 37 4A EC E7 5C 0E 00 30 34 4C 64 1A 30 00 :5A
B3A0  00 00 00 18 28 10 00 00 89 42 10 84 21 08 42 91 :AB
B3B0  00 00 3C 66 76 76 76 3C 00 3C 42 5E 46 7A 42 3C :5A
B3C0  7E 9B D5 D5 D5 D5 DB 7E 7E 9B D5 D5 B5 B5 9B 7E :0C
B3D0  7E 9B D5 95 D5 D5 9B 7E 7E BB B5 95 95 D5 DB 7E :8C
B3E0  7E 9B B5 95 D5 D5 9B 7E FF 9F DF D5 D5 FF 81 FF :CC
B3F0  DD 21 E0 AF 11 00 00 DD E5 E1 01 10 00 09 4A 79 :1E
-------------------------------------------------------------
Sum   57 2E 28 D8 6C 02 23 5B 69 B2 6A F9 40 00 E3 45 :57


Add   +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
B400  E6 07 06 01 A7 28 05 CB 00 3D 20 FB DD 7E 00 A0 :E6
B410  F5 0C 79 E6 07 20 02 DD 23 F1 28 13 06 08 7B D3 :11
B420  01 7A F6 30 D3 02 7A D3 02 13 23 10 F1 18 14 06 :2E
B430  08 7E D3 00 7B D3 01 7A F6 10 D3 02 7A D3 02 13 :5F
B440  23 10 EE 79 87 30 B8 C9 00 00 00 00 AF 32 BB DE :4C
B450  CD 83 B4 CD AD B4 CD ED D6 CD D2 B5 18 F5 CD 5A :4A
B460  04 21 53 F3 11 78 00 06 19 36 28 19 10 FB 21 02 :B8
B470  F3 06 19 C5 E5 06 27 36 84 23 23 10 FA E1 19 C1 :AE
B480  10 F1 C9 CD 5A 04 21 4D BD CD 84 08 21 56 BD CD :7A
B490  43 08 CD F0 B3 3E 01 D3 0C D3 0C D3 0C 3E 08 D3 :B0
B4A0  02 21 5C BD 11 32 DE 01 78 00 ED B0 C9 CD 5E B4 :1B
B4B0  21 02 02 11 D4 BD 06 09 C5 06 05 C5 06 08 1A 07 :9A
B4C0  DC 2C C1 24 10 F9 13 C1 10 F1 06 0F CD 09 C0 DB :51
B4D0  01 FE 7F 20 02 C1 C9 10 F3 2C 26 02 C1 10 D9 21 :4C
B4E0  0B 1A 11 2E BF 0E E8 CD 49 C1 06 0F CD 09 C0 DB :76
B4F0  01 FE 7F C8 10 F6 21 0D 06 11 3B BF 0E 88 CD 49 :37
-------------------------------------------------------------
Sum   2A 23 1A DA F9 6E 19 BC E6 0C 4A 2D 84 87 B6 02 :A9


Add   +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
B500  C1 06 1F CD 09 C0 DB 01 FE 7F C8 10 F6 21 0F 03 :D6
B510  11 58 BF 0E C8 CD 49 C1 06 0F CD 09 C0 DB 01 FE :5A
B520  7F C8 10 F6 21 11 04 11 65 BF 0E E8 CD 49 C1 21 :A6
B530  13 08 3E F2 CD 84 C0 CD 2C C1 2C 3E 94 CD 84 C0 :25
B540  CD 04 C1 21 16 05 3E EE CD 84 C0 CD 2C C1 24 3E :27
B550  95 CD 84 C0 CD 04 C1 24 24 3E 80 CD 84 C0 CD 2C :48
B560  C1 24 24 3E 97 CD 84 C0 CD 04 C1 24 3E F0 CD 84 :24
B570  C0 CD 2C C1 21 18 08 3E 96 CD 84 C0 CD 04 C1 2C :5E
B580  3E EC CD 84 C0 CD 2C C1 06 0F CD 09 C0 DB 01 FE :7A
B590  7F C8 10 F6 21 11 10 11 6F BF 0E E8 CD 49 C1 21 :BC
B5A0  13 10 11 87 BF CD 49 C1 21 15 1E 11 9F BF CD 49 :2A
B5B0  C1 21 17 1E 11 A9 BF CD 49 C1 21 19 1E 11 B3 BF :42
B5C0  CD 49 C1 06 FF CD 09 C0 DB 01 FE 7F C8 18 F6 00 :A1
B5D0  00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 CD 5A :27
B5E0  04 21 0A 0E 3A C0 DE 3D 28 11 3D 28 2A 11 42 BD :2A
B5F0  18 31 11 02 BD 0E E8 CD 49 C1 C9 CD F2 B5 CD 03 :F3
-------------------------------------------------------------
Sum   C1 70 A2 D8 01 FF 86 DA 14 18 72 4C 00 59 E8 3D :73


Add   +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
B600  C0 21 0C 08 11 0C BD 3E 99 32 2A DE 32 2B DE 32 :4D
B610  2C DE 32 2D DE 18 0C CD F2 B5 CD 03 C0 21 0E 04 :A2
B620  11 23 BD 0E E8 CD 49 C1 06 08 CD 03 C0 10 FB DD :44
B630  21 56 DE 11 04 00 06 0A 3A 2A DE DD BE 00 38 2E :BD
B640  28 02 18 20 3A 2B DE DD BE 01 38 22 28 02 18 14 :F1
B650  3A 2C DE DD BE 02 38 16 28 02 18 08 3A 2D DE DD :9B
B660  BE 03 38 0A DD 2B DD 2B DD 2B DD 2B 10 CA 78 32 :A7
B670  26 DE FE 0A C8 FE 09 28 79 3E 09 90 47 FD 21 9A :52
B680  DE DD 21 52 DE 11 04 00 DD 7E 00 DD 77 04 DD 7E :2F
B690  01 DD 77 05 DD 7E 02 DD 77 06 DD 7E 03 DD 77 07 :CA
B6A0  FD 7E 00 FD 77 08 FD 7E 01 FD 77 09 FD 7E 02 FD :6A
B6B0  77 0A FD 7E 03 FD 77 0B FD 7E 04 FD 77 0C FD 7E :F8
B6C0  05 FD 77 0D FD 7E 06 FD 77 0E FD 7E 07 FD 77 0F :8E
B6D0  DD 2B DD 2B DD 2B DD 2B FD 2B FD 2B FD 2B FD 2B :C0
B6E0  FD 2B FD 2B FD 2B FD 2B 10 9E DD 19 FD 19 FD 19 :70
B6F0  18 08 FD 21 A2 DE DD 21 56 DE 3A 2A DE DD 77 00 :86
-------------------------------------------------------------
Sum   AE 24 E8 BB 26 8D 4B F6 33 39 41 F3 F6 DB E9 51 :14


Add   +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
B700  3A 2B DE DD 77 01 3A 2C DE DD 77 02 3A 2D DE DD :54
B710  77 03 AF FD 77 00 FD 77 01 FD 77 02 FD 77 03 FD :FC
B720  77 04 FD 77 05 FD 77 06 FD 77 07 CD 5A 04 CD 5E :3F
B730  B4 21 02 08 11 BD BF CD 03 C0 0E C8 CD 49 C1 CD :76
B740  03 C0 21 05 07 11 D7 BF 0E E8 06 09 CD 49 C1 26 :99
B750  07 2C 2C 13 10 F6 25 CD 49 C1 21 05 0E 11 32 DE :C9
B760  06 0A C5 06 08 CD 78 C0 CD 2C C1 24 10 F7 26 0E :01
B770  06 04 CD D5 C2 26 0E 2C 2C C1 10 E6 21 05 1A 11 :02
B780  5A DE 06 0A C5 06 08 1A CD 84 C0 CD 2C C1 13 24 :37
B790  10 F5 26 1A 2C 2C C1 10 EB 3A 26 DE A7 28 05 21 :8C
B7A0  A6 DD 18 03 21 26 DD 22 C1 DE 21 05 1A 87 85 6F :3E
```

いね. P

DI-SIDE　マシン語リスト

```
B7B0 AF 32 C3 DE 32 08 E0 11 55 B8 01 00 08 D5 79 83 :94
B7C0 5F 3E 00 8A 57 1A D1 CD 04 C1 CD 84 C0 DB 00 FE :E5
B7D0 EF CC 09 B8 FE BF CC 0F B8 DB 09 FE BF 28 36 AF :7A
B7E0 32 08 E0 DB 01 FE 7F 20 05 CD 78 C0 18 0E CD 38 :C8
B7F0 B8 CD 09 C0 CD 09 C0 CD 09 C0 18 C1 3E 01 D3 0C :71
-------------------------------------------------------
Sum  E9 0E 64 2E 4C F5 51 14 C7 24 69 64 34 9E 8E 50 :97

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
B800 D3 0C CD 03 C0 CD 03 C0 C9 79 3D E6 3F 4F C9 79 :34
B810 3C E6 3F 4F C9 3A 08 E0 A7 20 C8 3E 01 32 08 E0 :83
B820 D5 79 83 5F 3E 00 8A 1A D1 FD 77 00 CD 2C C1 24 :35
B830 FD 23 0E 00 10 AD 18 C4 E5 2A C1 DE 3A C3 DE 85 :D5
B840 6F 3E 00 8C 67 3A C3 DE 3C E6 7F 32 C3 DE 7E D3 :40
B850 0C D3 0C E1 C9 D0 D1 D2 D3 D4 D5 D6 D7 D8 D9 DA :BC
B860 DB DC DD DE DF E0 E1 E2 E3 E4 E5 E6 E7 E8 E9 94 :D2
B870 95 96 97 2E 20 93 80 F4 F5 F6 F7 EA EB EC ED EE :95
B880 EF F0 F1 F2 F3 98 99 9A 9B 9C 9D 9E 9F A0 A2 A4 :77
B890 A6 A8 AA AC AE 00 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :48
B8A0 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :F0
B8B0 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :F0
B8C0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
B8D0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
B8E0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
B8F0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
-------------------------------------------------------
Sum  5F A7 B6 C6 A5 C7 38 9B A5 ED 07 75 4F 97 3C D2 :C3

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
B900 CD 09 C2 E6 03 DD 77 01 23 23 DD 19 C9 00 00 00 :DB
B910 3D 27 32 B0 DE C9 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :ED
B920 21 17 24 ED 5B AB DE CD 2D D6 CD D5 D5 7C FE 14 :02
B930 C8 CD 78 C0 25 18 F6 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
B940 32 08 E0 D5 ED 5B 0B E0 3A 09 E0 4F CD 91 C1 D1 :84
B950 ED 53 0B E0 C3 E7 C6 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :9B
B960 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
B970 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
B980 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :F0
B990 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :F0
B9A0 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :F0
B9B0 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :F0
B9C0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
B9D0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
B9E0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
B9F0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
-------------------------------------------------------
Sum  0E 6B 77 F4 0D A7 18 AA 86 FE 86 39 67 09 BB E1 :A9

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
BA00 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :F0
BA10 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :F0
BA20 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :F0
BA30 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :F0
BA40 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
BA50 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
BA60 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
BA70 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
BA80 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :F0
BA90 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :F0
BAA0 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :F0
BAB0 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :F0
BAC0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
BAD0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
BAE0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
BAF0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
-------------------------------------------------------
Sum  F8 F8 F8 F8 F8 F8 F8 F8 F8 F8 F8 F8 F8 F8 F8 F8 :80

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
BB00 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :F0
BB10 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :F0
BB20 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :F0
BB30 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :F0
BB40 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
BB50 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
BB60 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
BB70 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
BB80 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :F0
BB90 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :F0
BBA0 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :F0
BBB0 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :F0
BBC0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
BBD0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
BBE0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
BBF0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
-------------------------------------------------------
Sum  F8 F8 F8 F8 F8 F8 F8 F8 F8 F8 F8 F8 F8 F8 F8 F8 :80

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
BC00 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :F0
BC10 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :F0
BC20 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :F0
BC30 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :F0
BC40 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
BC50 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
BC60 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
BC70 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
BC80 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :F0
BC90 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :F0
BCA0 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :F0
BCB0 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :F0
BCC0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
BCD0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
BCE0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
BCF0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
-------------------------------------------------------
Sum  F8 F8 F8 F8 F8 F8 F8 F8 F8 F8 F8 F8 F8 F8 F8 F8 :80

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
BD00 FF FF D6 D8 E5 D4 20 E4 DF 20 93 00 E8 DE E4 20 :C5
BD10 D0 E1 D4 20 D6 E1 D4 D0 E3 20 E2 D2 DE E1 D4 E1 :2B
BD20 20 93 00 E8 DE E4 27 D3 20 D1 D4 D4 DD 20 DE E5 :B0
BD30 D4 E1 20 EB EA EA EA EA 20 E2 E3 D0 D6 D4 E2 20 :C9
BD40 93 00 D6 D0 DC D4 20 20 DE E5 D4 E1 00 30 2C 32 :2F
BD50 35 2C 30 2C 31 00 34 30 2C 32 35 00 00 01 00 00 :E6
BD60 00 00 95 00 00 00 90 00 00 00 85 00 00 00 80 00 :2A
BD70 00 00 75 00 00 00 70 00 00 00 65 00 00 00 60 00 :AA
BD80 00 00 55 00 DC D4 D0 E2 DB D4 E2 93 DC D8 D8 DC :43
BD90 DE 20 20 20 E3 D4 DB D4 DF DE E1 E3 D1 E4 D2 D7 :83
BDA0 D4 E1 20 20 DC D0 DA DA E4 DD 20 93 E2 D8 E1 DE :42
BDB0 D2 D7 D0 DD D7 D8 DA E8 D0 DA E4 20 DF D4 DE DF :E5
BDC0 DB D4 20 93 DD DE DC DE D2 D7 D0 DD E8 E4 DA DE :B1
BDD0 D2 D7 D0 DD F9 C3 CE F9 F8 44 84 24 45 00 44 84 :CA
BDE0 04 45 00 44 84 04 45 00 44 93 C4 45 F0 44 80 24 :12
BDF0 45 00 44 80 24 45 00 44 84 24 45 00 F9 C3 CE F9 :26
-------------------------------------------------------
Sum  05 48 73 18 80 91 A7 54 0C 45 43 C6 FD 37 59 27 :F2

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
BE00 F8 D3 D8 2D E2 D8 D3 D4 00 D3 D4 DC DE DD E2 E3 :34
BE10 E1 D0 E3 D8 DE DD 00 DC DE E5 D4 DC D4 DD E3 20 :2A
BE20 DE D5 00 DC DE DD E2 E3 D4 E1 E2 00 DF D4 D4 DF :0C
BE30 D4 E1 00 D7 E4 DD D6 E1 E8 00 D6 D8 D0 DD E3 20 :4A
BE40 D2 E1 D0 D1 00 D6 D7 DE E2 E3 00 D5 D8 E1 D4 00 :06
BE50 E2 E3 D0 E1 20 D3 E4 E2 E3 00 E6 D8 E2 D4 DC D0 :32
BE60 DD 00 E9 DE DC D1 D8 D4 00 DA D8 DB DB D4 E1 E2 :FC
BE70 00 DF DE D8 E2 DE DD 00 D5 DB D0 E2 D7 00 DC D8 :1F
BE80 E2 D2 D7 D8 D4 D5 E2 00 DC D0 D6 D8 D2 D8 D0 DD :9F
BE90 00 E1 DE DF D4 E1 00 E5 D4 D6 D4 E3 D0 D1 DB D4 :E9
BEA0 E2 00 DA D8 DD DE DA DE DB D8 DB D0 00 D7 D0 DA :E6
BEB0 E4 E2 D4 E1 E8 00 DA D0 D1 DE D2 D7 D0 DB D8 DB :C3
BEC0 D0 00 DF DE E3 D0 E3 DE DB D8 DB D0 00 DD D0 E2 :EE
BED0 E4 D1 D8 DB D8 DB D0 00 DA DE DA D0 D1 E4 DB D8 :B5
BEE0 DB D0 00 E2 D0 E3 E2 E4 DC D0 DB D8 DB D0 00 DE :EE
BEF0 DD D8 DE D4 DD 00 E2 DF D4 E3 D8 D0 DB 20 D2 D7 :08
-------------------------------------------------------
Sum  30 0A 1A FF 35 E9 08 3C F5 F6 AD A4 C6 00 B9 61 :D1

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
BF00 D8 DF E2 00 D2 D7 D8 DF 20 9C 00 D2 D7 D8 DF 20 :35
BF10 9D 00 D2 D7 D8 DF 20 9E 00 D2 D7 D8 DF 20 9F 00 :DA
BF20 D7 DE E6 20 E3 DE 20 D0 E3 E3 D0 D2 DA 00 DE DD :69
BF30 20 E5 D4 D6 D4 E3 D0 D1 DB D4 00 B2 B2 20 20 E6 :40
BF40 D4 DB D2 DE DC D4 20 E3 DE 20 DE E4 E1 20 E6 DE :97
BF50 E1 DB D3 20 20 B3 B3 00 DA D4 E8 20 D5 E4 DD D2 :53
BF60 E3 D8 DE DD 00 D3 D8 E1 D4 D2 E3 D8 DE DD 00 E3 :01
BF70 E4 E1 DD 20 D8 DD E2 D8 D3 D4 20 DE E4 E3 20 3D :FA
BF80 20 E2 DF D0 D2 D4 00 E2 DF D4 E3 D8 D0 DB 20 D2 :44
BF90 D7 D8 DF 20 20 9C 20 3D 20 E9 20 DA D4 E8 00 9D :23
BFA0 20 3D 20 E7 20 DA D4 E8 00 9E 20 3D 20 D2 20 DA :01
BFB0 D4 E8 00 9F 20 3D 20 E5 20 DA D4 E8 00 E6 DE DD :14
BFC0 D3 D4 E1 D5 E4 DB 20 E2 D2 DE E1 D4 20 E3 DE DF :43
BFD0 20 EB EA 20 93 93 00 EB E2 E3 00 EC DD D3 00 ED :74
BFE0 E1 D3 00 EE E3 D7 00 EF E3 D7 00 F0 E3 D7 00 F1 :A0
BFF0 E3 D7 00 F2 E3 D7 00 F3 E3 D7 00 EB EA E3 D7 00 :A2
-------------------------------------------------------
Sum  8A 59 77 13 A4 51 A9 55 D6 63 48 5A 48 C7 32 96 :12

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
C000 C3 4C B4 E5 21 FF FF 18 13 E5 21 FF 0F 18 0D E5 :10
C010 21 FF 00 18 07 E5 21 0F 00 18 01 E5 2B 7C B5 20 :CE
C020 FB E1 C9 D5 E1 2C 2C 2C 24 79 A7 C0 3E 25 94 67 :41
C030 C9 D5 21 C8 DE D5 7B 87 87 87 87 5F 3E 00 CE 00 :3C
C040 57 F1 83 5F 3E 00 8A 57 19 D1 C9 C5 D5 E5 CD 23 :6B
C050 C0 CD F3 03 36 00 E1 D1 C1 C9 C5 D5 E5 F5 CD 23 :59
C060 C0 CD F3 03 F1 77 E1 D1 C1 C9 C5 D5 E5 CD 23 C0 :56
C070 CD F3 03 7E E1 D1 C1 C9 C5 D5 E5 CD F3 03 36 00 :F5
C080 E1 D1 C1 C9 C5 D5 E5 F5 CD F3 03 F1 77 E1 D1 C1 :4E
C090 C9 C5 D5 E5 CD F3 03 7E E1 D1 C1 C9 F5 3E 08 CD :CD
C0A0 E5 C0 F1 C9 F5 3E 28 CD E5 C0 F1 C9 F5 3E 48 CD :2E
C0B0 E5 C0 F1 C9 F5 3E 68 CD E5 C0 F1 C9 F5 3E 88 CD :AE
C0C0 E5 C0 F1 C9 F5 3E A8 CD E5 C0 F1 C9 F5 3E C8 CD :2E
C0D0 E5 C0 F1 C9 F5 3E E8 CD E5 C0 F1 C9 F5 3A AA DE :5D
C0E0 CD E5 C0 F1 C9 C5 D5 E5 F5 CD 23 C0 F1 CD F8 04 :0A
C0F0 E1 D1 C1 C9 F5 3E 08 CD 3D C1 F1 C9 F5 3E 28 CD :24
-------------------------------------------------------
Sum  38 CB E5 09 51 F0 B9 F5 92 87 24 A6 6E 81 52 16 :1A

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
C100 3D C1 F1 C9 F5 3E 48 CD 3D C1 F1 C9 F5 3E 68 CD :20
C110 3D C1 F1 C9 F5 3E 88 CD 3D C1 F1 C9 F5 3E A8 CD :A0
C120 3D C1 F1 C9 F5 3E C8 CD 3D C1 F1 C9 F5 3E E8 CD :20
C130 3D C1 F1 C9 F5 3A AA DE CD 3D C1 F1 C9 C5 D5 E5 :73
C140 F5 F1 CD F8 04 E1 D1 C1 C9 1A A7 C8 CD 84 C0 79 :FE
```

pio pio

▶どうも，野沢せーやです．さて，理大の大学祭にきてくれた「金山〝…〟啓司」さん，私はですねえ，映研だったんですよ．今度は５月にある〝皐月祭〟がチャンスです．そのときにまたきてみてください．　P.S. 名物「ミス理大コンテスト」は見物です．

（W.C.PanicのBGMはがんばるぞの野沢星夜）

```
C150 CD 3D C1 13 24 18 F2 C5 D5 E5 CD 31 C0 7E 47 E6 :F4
C160 0F 20 04 06 00 18 15 3D 28 0E 3D 28 0B 3D 20 04 :AA
C170 06 86 18 08 06 87 18 04 06 84 18 00 0E 00 CD DC :AE
C180 C0 78 CD 5A C0 0C CD DC C0 78 CD 5A C0 E1 D1 C1 :66
C190 C9 D5 E5 CD 31 C0 7E E6 0F 20 03 AF 18 22 3D 28 :25
C1A0 0E 3D 28 0B 3D 20 04 3E 86 18 15 3E 87 18 11 7E :3C
C1B0 E6 F0 FE 20 30 04 3E 84 18 06 0F 0F 0F 0F C6 8E :98
C1C0 CD DC C0 CD 5A C0 E1 D1 C9 CD 09 C2 E6 01 28 0E :80
C1D0 3A 0B E0 BB 38 04 0E 02 18 10 0E 00 18 0C 3A 0C :CC
C1E0 E0 BA 38 04 0E 03 18 02 0E 01 CD 09 C2 B8 30 02 :92
C1F0 79 C9 79 EE 02 C9 C5 21 01 C2 87 4F 06 00 09 C1 :C3
-------------------------------------------------------
Sum  A8 BC 97 09 02 0C 8B 86 AD 67 BC DD 82 AD 41 5D :9D

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
C200 E9 1D C9 15 C9 1C C9 14 C9 E5 3A 27 DE 6F 26 40 :68
C210 7E 32 28 DE 2C 7D 32 27 DE 3A 28 DE E1 C9 F5 C5 :3A
C220 D5 E5 DD E5 FD E5 CD 32 C2 FD E1 DD E1 E1 D1 C1 :2E
C230 F1 C9 DD 21 2A DE 3A BA DE DD 86 03 27 DD 77 03 :76
C240 3A B9 DE DD 8E 02 27 DD 77 02 3A B8 DE DD 8E 01 :F7
C250 27 DD 77 01 3A B7 DE DD 8E 00 27 DD 77 00 30 05 :66
C260 3E 01 32 C0 DE FD 21 2E DE 3A BA DE FD 86 03 27 :B8
C270 FD 77 03 3A B9 DE FD 8E 02 27 FD 77 02 3A B8 DE :42
C280 FD 8E 01 27 FD 77 01 3A B7 DE FD 8E 00 27 FD 77 :1D
C290 00 30 05 3E 01 32 BB DE 11 2A DE 21 02 13 06 04 :98
C2A0 CD D5 C2 DD 21 2A DE FD 21 32 DE DD 7E 00 FD BE :AE
C2B0 00 D8 20 19 DD 7E 01 FD BE 01 D8 20 10 DD 7E 02 :8E
C2C0 FD BE 02 D8 20 07 FD 7E 03 DD BE 03 D0 11 2A DE :C1
C2D0 21 02 1E 06 04 AF 4F 1A E6 F0 0F 0F 0F 0F CD EE :30
C2E0 C2 24 1A E6 0F CD EE C2 24 13 10 EB 18 13 A7 20 :96
C2F0 08 79 A7 20 03 AF 18 05 AF 0E 01 C6 EA CD 84 C0 :96
-------------------------------------------------------
Sum  7B D3 FE 10 AD 73 12 0E 8F 85 50 3E 8C AA 7C BB :AB

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
C300 C9 79 A7 C0 25 3E EA C3 84 C0 3A 26 DE E6 07 C0 :E8
C310 3A 29 DE A7 C0 3A 08 E0 A7 C8 3A BF DE A7 C0 21 :98
C320 C8 DE 1E 00 16 00 7E E6 F0 28 2E FE 10 20 15 7E :45
C330 E6 0F 77 3D C4 67 C3 3E 84 0E 00 CD 5A C0 0C CD :27
C340 5A C0 18 15 0F 0F 0F 0F C6 8E 0E 00 CD 5A C0 0C :D8
C350 CD 5A C0 7E D6 10 77 18 00 23 14 3E 10 BA 20 C6 :FF
C360 1C 3E 14 BB 20 BE C9 7E FE 02 C0 AF 32 B7 DE 32 :B6
C370 B8 DE 32 BA DE 3C 32 B9 DE CD 1E C2 E5 21 07 DB :FA
C380 22 C4 DE AF 32 C6 DE E1 C9 3A 26 DE E6 1F C0 3A :30
C390 29 DE A7 C0 3A 08 E0 A7 C8 3A BF DE A7 C0 CD 09 :13
C3A0 C2 47 3A AD DE B8 D8 CD 09 C2 E6 0F 57 CD 09 C2 :DA
C3B0 E6 0F 5F CD 09 C2 E6 03 83 5F CD 09 C2 E6 01 83 :B9
C3C0 5F CD 31 C0 7E FE 0F D0 3D C0 36 41 C9 3A 26 DE :F3
C3D0 E6 07 C0 3A 29 DE A7 C0 3A 0D E0 A7 C0 3A 08 E0 :05
C3E0 A7 C8 3A BF DE A7 C0 ED 5B 0B E0 3A 0A E0 4F DB :2E
C3F0 09 FE BF CA 27 C4 3A 0E E0 A7 28 05 3D 32 0E E0 :D4
-------------------------------------------------------
Sum  94 57 40 18 A1 87 E0 08 10 52 58 5A 90 71 CF 0C :43

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
C400 C9 3E 04 32 0E E0 DB 05 FE FB CA 9C C4 DB 05 FE :0C
C410 FE CA F6 C4 DB 02 FE F7 CA A9 C5 DB 04 FE BF CA :F2
C420 F0 C5 AF 32 0E E0 C9 CD 31 C0 7E 3D 28 02 3D C0 :ED
C430 7E FE 0F D0 C6 40 77 E5 21 E9 DA 22 C4 DE E1 AF :F5
C440 32 C6 DE DD 21 0F E0 06 08 C5 DD E5 CD 5A C4 DD :20
C450 E1 01 09 00 DD 09 C1 10 F0 C9 ED 5B 0B E0 DD 7E :E9
C460 04 0E 00 3C 92 28 0F 3D 28 08 3D 28 01 C9 0E 44 :55
C470 18 06 0E 42 18 02 0E 29 DD 7E 03 3C 93 28 11 3D :62
C480 28 09 3D 28 01 C9 79 E6 07 18 08 79 E6 18 18 03 :78
C490 79 E6 E0 4F DD 7E 07 B1 DD 77 07 C9 21 EE DA 22 :D0
C4A0 C4 DE AF 32 C6 DE 3A B2 DE A7 C8 3D 32 B2 DE 21 :80
C4B0 19 04 C6 EA CD 84 C0 3A 0C E0 57 1E 00 CD 31 C0 :37
C4C0 16 00 1E 10 06 14 7E FE 0F 30 0A 3D 28 03 3D 20 :E8
C4D0 04 7E C6 40 77 19 10 EE 16 00 3A 0B E0 5F CD 31 :AE
C4E0 C0 06 10 7E FE 0F 30 0A 3D 28 03 3D 20 04 7E C6 :A8
C4F0 40 77 23 10 EE C9 21 EE DA 22 C4 DE AF 32 C6 DE :D3
-------------------------------------------------------
Sum  FC 72 56 C4 3F F2 30 91 21 F1 2A 7A 30 01 F1 5E :B0

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
C500 3A B3 DE A7 C8 3D 32 B3 DE 21 19 08 C6 EA CD 84 :7D
C510 C0 ED 5B 0B E0 0E FF AF BA 28 07 3E 0F BA 28 08 :CF
C520 18 0A 79 E6 6B 4F 18 04 79 E6 D6 4F AF BB 28 07 :74
C530 3E 13 BB 28 08 18 0A 79 E6 1F 4F 18 04 79 E6 F8 :9E
C540 4F 79 07 DC 8C C5 07 DC 87 C5 07 DC 81 C5 07 DC :37
C550 7C C5 07 DC 77 C5 07 DC 71 C5 07 DC 6C C5 07 DC :70
C560 66 C5 CD 92 C5 C9 F5 D5 14 1C 18 28 F5 D5 1C 18 :50
C570 23 F5 D5 15 1C 18 1D F5 D5 14 18 18 F5 D5 15 18 :58
C580 13 F5 D5 14 1D 18 0D F5 D5 1D 18 08 F5 D5 15 1D :36
C590 18 02 F5 D5 CD 31 C0 7E FE 0F 30 0A 3D 28 03 3D :0C
C5A0 20 04 7E C6 40 77 D1 F1 C9 21 EE DA 22 C4 DE AF :06
C5B0 32 C6 DE 3A B4 DE A7 C8 3D 32 B4 DE 21 19 0C C6 :1E
C5C0 EA CD 84 C0 21 C8 DE 06 A0 7E FE 0F 30 0A 3D 28 :92
C5D0 03 3D 20 04 7E C6 40 77 23 10 EE 06 A0 7E FE 0F :B1
C5E0 30 0A 3D 28 03 3D 20 04 7E C6 40 77 23 10 EE C9 :E8
C5F0 21 EE DA 22 C4 DE AF 32 C6 DE 3A B5 DE A7 C8 3D :AB
-------------------------------------------------------
Sum  5F 78 FE 16 43 64 A5 40 B8 B9 D3 B0 A5 25 35 7F :E9

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
C600 32 B5 DE 21 19 10 C6 EA CD 84 C0 DD 21 57 E0 06 :0B
C610 08 C5 DD 7E 00 A7 28 18 DD 5E 03 DD 56 04 CD 31 :82
```

```
C620 C0 7E 3D 28 03 3D 20 08 7E FE 0F 30 03 C6 40 77 :46
C630 01 07 00 DD 09 C1 10 D9 C9 3A 26 DE E6 07 C0 3A :86
C640 29 DE A7 C0 3A 0D E0 A7 28 05 3D 32 0D E0 C9 3A :C8
C650 08 E0 A7 CA E7 C6 3A BF DE A7 C2 E7 C6 3A 0A E0 :17
C660 4F ED 5B 0B E0 FD 21 6C C6 C3 18 C7 DB 00 FE EF :3C
C670 28 16 FE BF 28 20 FE FB 28 15 DB 01 FE FE 28 02 :7B
C680 18 69 AF 32 09 E0 18 13 3E 01 32 09 E0 18 0C 3E :32
C690 02 32 09 E0 18 05 3E 03 32 09 E0 3A 0A E0 4F A7 :B0
C6A0 20 0F 3A 09 E0 E6 01 28 08 3A 09 E0 EE 02 32 09 :B7
C6B0 E0 3A 09 E0 CD F6 C1 7A FE FF 28 2B FE 10 28 27 :AE
C6C0 7B FE FF 28 22 FE 14 28 1E 3A 0A E0 4F D5 ED 5B :AA
C6D0 0B E0 CD 91 C1 79 EE 01 4F ED 5B 0B E0 CD DC C0 :5D
C6E0 D1 FD 21 EB C6 18 31 ED 5B 0B E0 ED 53 0B E0 3A :81
C6F0 0A E0 4F A7 28 05 3A 09 E0 18 0D 3A 09 E0 47 E6 :A5
-------------------------------------------------------
Sum  1E 5F D6 3E ED FA DC 87 03 2B 7F 09 6D D7 4B 43 :63

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
C700 01 28 04 78 EE 02 47 78 C6 80 CD D4 C0 CD 5A C0 :E2
C710 79 EE 01 4F CD AC C0 C9 CD 31 C0 7E E6 F0 20 30 :1B
C720 3A 0A E0 4F CD 6A C0 4F FE 80 38 42 E6 FC FE 84 :15
C730 28 48 FE 8C 28 3E FE 98 CA 85 C7 FE 9C 28 46 E6 :FA
C740 F0 FE A0 28 2F FE B0 CA FA C7 FE C0 28 26 FD E9 :10
C750 0F 0F 0F 0F 3D 32 0D E0 3A 0A E0 EE 01 32 0A E0 :C7
C760 CD 91 C1 21 E9 DA 22 C4 DE AF 32 C6 DE C9 ED 5B :5D
C770 0B E0 FD E9 AF C3 40 B9 FD E9 79 FE 87 28 EF FE :35
C780 80 38 EB FD E9 21 FA DA 22 C4 DE AF 32 C6 DE DD :A4
C790 21 0F E0 06 08 DD 7E 00 A7 28 2E DD 4E 02 3A 0A :E7
C7A0 E0 B9 20 25 DD 7E 03 BB 20 1F DD 7E 04 BA 20 19 :88
C7B0 AF DD 77 00 DD 7E 06 4F E6 FC 20 17 79 E6 03 28 :56
C7C0 5D 3D 28 61 3D 28 7B 18 6F C5 01 09 00 DD 09 C1 :00
C7D0 10 C3 C9 79 E6 03 4F 21 B2 DE 85 6F 3E 00 8C 67 :23
C7E0 7E FE 08 20 02 FD E9 34 7E C6 EA 47 21 19 04 79 :EC
C7F0 87 87 84 67 78 CD 84 C0 FD E9 06 08 DD 21 8F E0 :E3
-------------------------------------------------------
Sum  55 48 2F 6C FC 12 9C 60 D5 78 94 EC EF A9 04 25 :D0

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
C800 C5 DD 7E 00 A7 28 0D DD 7E 03 BB 20 07 DD 7E 04 :9B
C810 BA CC 6E C8 01 07 00 DD 09 C1 10 E4 FD E9 3E 01 :84
C820 32 BB DE FD E9 AF 32 B7 DE 32 B9 DE 32 BA DE 3C :F6
C830 32 B8 DE CD 1E C2 FD E9 AF 32 B6 DE 3C 32 BF DE :DB
C840 FD E9 06 08 DD 21 8F E0 C5 DD 7E 00 A7 28 15 AF :14
C850 DD 77 00 CD 6E C8 D5 DD 5E 03 DD 56 04 DD 4E 02 :CE
C860 CD 91 C1 D1 01 07 00 DD 09 C1 10 DC FD E9 AF DD :FD
C870 77 00 CD 09 C2 E6 07 47 04 3E 01 18 01 07 10 FD :B3
C880 32 B9 DE AF 32 B7 DE 32 B8 DE 32 BA DE CD 1E C2 :7E
C890 21 01 DB 22 C4 DE AF 32 C6 DE C9 3A 26 DE E6 07 :3A
C8A0 C0 3A 29 DE A7 C0 DD 21 57 E0 06 08 C5 DD E5 CD :FF
C8B0 BD C8 DD E1 01 07 00 DD 09 C1 10 F0 C9 DD 7E 00 :16
C8C0 A7 C8 3A 08 E0 A7 28 7A 3A BF DE A7 20 74 DD 7E :47
C8D0 05 A7 28 19 DD 35 05 C0 DD 7E 06 3C 32 B9 DE AF :D9
C8E0 32 B7 DE 32 B8 DE 32 BA DE CD 1E C2 C9 DD 5E 03 :0D
C8F0 DD 56 04 DD 4E 02 FD 21 FC C8 18 6B DD 7E 01 CD :F2
-------------------------------------------------------
Sum  8C 45 3F 01 1E 8E 6D B2 13 36 D1 06 A5 94 FC 3D :6E

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
C900 BC C9 DD 77 01 E6 0F FE 04 30 37 CD F6 C1 7A FE :34
C910 FF 28 21 FE 10 28 1D 7B FE FF 28 18 FE 14 28 14 :A1
C920 DD 4E 02 D5 DD 5E 03 DD 56 04 CD 91 C1 D1 FD 21 :85
C930 3A C9 18 33 DD 5E 03 DD 56 04 DD 73 03 DD 72 04 :69
C940 18 03 CD 0F C0 06 00 DD 4E 02 DD 5E 03 DD 56 04 :5F
C950 CD CC C0 3A 26 DE E6 0F 28 02 06 01 DD 7E 06 87 :A5
C960 80 C6 A0 CD 5A C0 C9 CD 31 C0 7E FE 0F 30 16 DD :02
C970 4E 02 CD 6A C0 FE 80 38 2D FE 87 28 29 E6 FC FE :E0
C980 80 28 33 FD E9 0F 0F 0F 0F E6 0F 00 DD 77 05 DD :28
C990 7E 02 4F EE 01 DD 77 02 CD 91 C1 21 0B DB 22 C4 :20
C9A0 DE AF 32 C6 DE C9 06 FF CD C9 C1 DD 77 01 DD 5E :18
C9B0 03 DD 56 04 FD E9 AF 32 08 E0 FD E9 4F 3A B1 DE :E7
C9C0 47 DD 7E 06 A7 28 1A 3D 28 70 3D CA 93 CA 3D CA :D1
C9D0 D5 CA 3D CA F7 CA 3D CA FB CA 3D CA 70 CB C3 C6 :FE
C9E0 CB CD 09 C2 FE 40 38 02 79 C9 79 A7 28 08 3D 28 :D2
C9F0 15 3D 28 22 18 32 3A 0B E0 BB 38 08 CD 09 C2 B8 :56
-------------------------------------------------------
Sum  60 06 08 66 44 6E 65 7A AF D7 AA 98 76 27 33 EA :E7

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
CA00 30 02 0E 03 79 C9 3A 0C E0 BA 38 08 CD 09 C2 BB :F5
CA10 30 02 0E 00 79 C9 3A 0B E0 BB 28 02 30 08 CD 09 :9A
CA20 C2 B8 30 02 0E 01 79 C9 3A 0C E0 BA 28 02 30 08 :3F
CA30 CD 09 C2 B8 30 02 0E 02 79 C9 CD 09 C2 FE 40 38 :E2
CA40 02 79 C9 79 A7 28 08 3D 28 15 3D 28 22 18 32 3A :19
CA50 0B E0 BB 38 08 CD 09 C2 B8 30 02 0E 01 79 C9 3A :F3
CA60 0C E0 BA 38 08 CD 09 C2 B8 30 02 0E 02 79 C9 3A :F4
CA70 0B E0 BB 28 02 30 08 CD 09 C2 B8 30 02 0E 03 79 :14
CA80 C9 3A 0C E0 BA 28 02 30 08 CD 09 C2 B8 30 02 0E :9B
CA90 00 79 C9 79 E6 01 28 0B CD 09 C2 FE 10 30 1E CD :96
CAA0 D0 C1 C9 3A 0C E0 BA 38 08 CD 09 C2 B8 38 08 18 :22
CAB0 09 CD 09 C2 BB 38 03 3E 03 C9 3E 01 C9 7A FE 0F :2D
CAC0 28 0B A7 28 02 79 C9 79 FE 01 C0 18 04 79 FE 03 :14
CAD0 C0 CD D0 C1 C9 CD 09 C2 FE 40 38 02 79 C9 79 FE :B0
CAE0 04 30 03 C6 04 C9 3A B1 DE 47 79 E6 01 28 04 CD :33
CAF0 D0 C1 C9 CD DE C1 C9 CD C9 C1 C9 79 E6 F0 20 4C :6A
-------------------------------------------------------
Sum  71 E8 F1 9F FA 98 D9 DA 97 36 52 3D BB 95 87 44 :A5
```

DI-SIDE マシン語リスト

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
CB00 79 A7 28 08 3D 28 15 3D 28 22 18 30 3A 0B E0 BB :79
CB10 38 08 CD 09 C2 B8 30 02 0E 13 79 C9 3A 0C E0 BA :05
CB20 38 08 CD 09 C2 B8 30 02 0E 10 79 C9 3A 0B E0 BB :02
CB30 30 08 CD 09 C2 B8 30 02 0E 11 79 C9 3A 0C E0 BA :FB
CB40 30 08 CD 09 C2 B8 30 02 0E 12 79 C9 79 E6 F0 FE :69
CB50 40 28 04 79 C6 10 C9 79 E6 0F 28 08 3D 28 08 3D :CC
CB60 28 08 18 09 3E 02 C9 3E 03 C9 3E 00 C9 3E 01 C9 :73
CB70 79 E6 01 20 09 CD 09 C2 FE 10 30 19 18 2C 3A 0C :02
CB80 E0 92 C6 02 FE 04 38 3A CD 09 C2 FE 10 38 02 79 :07
CB90 C9 CD DE C1 C9 79 A7 20 06 7B A7 28 09 79 C9 7B :54
CBA0 FE 13 28 02 79 C9 CD DE C1 C9 79 A7 20 08 3A 0B :3F
CBB0 E0 BB 30 0A 79 C9 3A 0B E0 BB 38 02 79 C9 CD DE :1E
CBC0 C1 C9 CD D0 C1 C9 79 E6 01 28 09 CD 09 C2 FE 20 :F8
CBD0 30 19 18 2C 3A 0B E0 93 C6 02 FE 04 38 3A CD 09 :57
CBE0 C2 FE 20 38 02 79 C9 CD D0 C1 C9 79 3D 20 06 7A :D9
CBF0 A7 28 09 79 C9 7A FE 20 28 02 79 C9 CD D0 C1 C9 :45
-----------------------------------------------------------
Sum  0B 12 83 4A D1 BD 76 67 7A 45 F5 57 7C 14 17 43 :4A
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
CC00 79 3D 20 08 3A 0C E0 BA 30 0A 79 C9 3A 0C E0 BA :1A
CC10 38 02 79 C9 CD D0 C1 C9 CD DE C1 C9 3A 26 DE E6 :FC
CC20 07 C0 3A 29 DE A7 C0 DD 21 8F E0 06 08 3A AE DE :B0
CC30 A7 20 12 C5 DD E5 CD E1 CC DD E1 01 07 00 DD 09 :86
CC40 C1 10 F0 18 10 C5 DD E5 CD 7D CD DD E1 01 07 00 :4D
CC50 DD 09 C1 10 F0 3A 26 DE E6 1F C0 3A AE DE A7 20 :37
CC60 1D 3A AF DE C6 04 32 AF DE E6 3F 20 24 3E 01 32 :47
CC70 AE DE 21 11 DB 22 C1 DE AF 32 C3 DE 18 13 21 AF :D7
CC80 DE 35 20 0D AF 32 AE DE 21 18 DB 22 C1 DE 32 C3 :77
CC90 DE 21 19 15 06 10 3A AF DE 4F 79 D6 04 38 22 4F :55
CCA0 CD 24 C1 11 00 00 3A AE DE A7 28 02 16 10 3A 26 :E0
CCB0 DE E6 3F 28 01 1C 7A 83 C6 B0 CD 84 C0 24 10 DA :DA
CCC0 C9 3A AF DE A7 28 05 3A AE DE A7 C8 CD 2C C1 79 :CC
CCD0 EE 03 C6 F4 CD 84 C0 24 18 04 CD 78 C0 24 10 FA :2F
CCE0 C9 DD 7E 00 A7 C8 3A 08 E0 A7 28 3A 3A BF DE A7 :3C
CCF0 20 34 DD 7E 05 A7 28 1A DD 35 05 C0 3E 10 32 BA :AE
-----------------------------------------------------------
Sum  CF FE 6F 81 39 06 E7 CF 50 84 74 66 EE 05 98 6E :59
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
CD00 DE AF 32 B7 DE 32 B8 DE 32 B9 DE 32 BA DE CD 1E :9A
CD10 C2 C9 DD 4E 02 DD 5E 03 DD 56 04 CD 31 C0 7E E6 :4F
CD20 F0 C2 20 CE 18 03 CD 0F C0 DD 4E 02 DD 5E 03 DD :9F
CD30 56 04 DD 7E 06 A7 CC CC C0 3D CC BC C0 3D CC A4 :EC
CD40 C0 3D CC CC C0 3D CC B4 C0 3D CC D4 C0 3D CC B4 :2C
CD50 C0 3D CC CC C0 06 00 3A AE DE A7 28 02 06 10 DD :E5
CD60 7E 06 87 80 C6 B0 47 3A 26 DE E6 0F 28 01 04 78 :20
CD70 CD 5A C0 C9 04 78 DD 4E 02 CD 5A C0 C9 DD 7E 00 :64
CD80 A7 C8 3A 08 E0 A7 28 9E 3A BF DE A7 20 98 DD 7E :8F
CD90 05 A7 28 16 DD 35 05 C0 AF 32 B7 DE 32 B8 DE 32 :31
CDA0 BA DE 3C 32 B9 DE CD 1E C2 C9 DD 4E 02 DD 5E 03 :7E
CDB0 DD 56 04 CD 31 C0 7E E6 F0 20 65 FD 21 C1 CD 18 :92
CDC0 41 DD 7E 01 CD 55 CE DD 77 01 CD F6 C1 7A FE FF :DD
CDD0 28 21 FE 10 28 1D 7B FE FF 28 18 FE 14 28 14 DD :7F
CDE0 4E 02 D5 DD 5E 03 DD 56 04 CD 91 C1 D1 FD 21 F9 :A1
CDF0 CD 18 0F DD 5E 03 DD 56 04 DD 73 03 DD 72 04 C3 :D2
-----------------------------------------------------------
Sum  78 D3 ED 1A A0 16 1A 1B 3E 9C 6F 10 33 59 95 F1 :A8
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
CE00 29 CD CD 31 C0 7E E6 F0 20 16 DD 4E 02 CD 6A C0 :62
CE10 FE 80 38 2B FE 87 28 27 E6 FC FE 80 28 31 FD E9 :54
CE20 0F 0F 0F 0F 00 DD 77 05 DD 7E 02 4F EE 01 DD 77 :84
CE30 02 CD 91 C1 21 1F DB 22 C4 DE AF 32 C6 DE C9 06 :54
CE40 FF CD C9 C1 DD 77 01 DD 5E 03 DD 56 04 FD E9 AF :B5
CE50 32 08 E0 FD E9 4F 06 FF CD 09 C2 FE 80 30 04 CD :6B
CE60 C9 C1 C9 79 C9 3A 26 DE E6 07 C0 3A 29 DE A7 C0 :28
CE70 DD 21 C7 E0 06 04 C5 DD E5 CD 87 CE DD E1 01 05 :1C
CE80 00 DD 09 C1 10 F0 C9 DD 7E 00 A7 C8 3A 08 E0 A7 :03
CE90 28 47 3A BF DE A7 20 41 DD 4E 02 DD 5E 03 DD 56 :EC
CEA0 04 FD 21 A7 CE 18 56 DD 7E 01 CD 48 CF DD 77 01 :9A
CEB0 CD F6 C1 7A FE FF 28 71 FE 10 28 6D 7B FE FF 28 :D7
CEC0 68 FE 14 28 64 D5 DD 5E 03 DD 56 04 DD 4E 02 CD :4A
CED0 91 C1 D1 FD 21 E2 CE 18 24 CD 0F C0 DD 5E 03 DD :E4
CEE0 56 04 DD 73 03 DD 72 04 DD 4E 02 06 88 3A 26 DE :F9
CEF0 E6 0F 28 01 04 78 CD D4 C0 CD 5A C0 C9 CD 6A C0 :A2
-----------------------------------------------------------
Sum  3D C9 ED 7D BA BF A3 8F 38 72 D1 8F 55 62 6A D5 :1B
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
CF00 FE 80 38 25 FE 87 28 21 79 EE 01 4F CD 6A C0 E6 :3D
CF10 FC FE 80 28 21 FE 8C 28 1D E6 F0 FE A0 28 17 FE :43
CF20 B0 28 13 FE C0 28 0F FD E9 DD 5E 03 DD 56 04 06 :41
CF30 FF CD C9 C1 FD E9 CD 31 C0 7E 3D 28 05 3D 28 02 :49
CF40 FD E9 7E C6 40 77 FD E9 4F 06 C0 CD 09 C2 FE 10 :82
CF50 30 04 CD C9 C1 4F 79 C9 3A 26 DE E6 07 C0 3A 29 :6A
CF60 DE A7 C0 DD 21 DB E0 06 04 C5 DD E5 CD 7A CF DD :82
CF70 E1 01 05 00 DD 09 C1 10 F0 C9 DD 7E 00 A7 C8 3A :5B
CF80 08 E0 A7 28 4A 3A BF DE A7 20 44 DD 4E 02 DD 5E :4B
CF90 03 DD 56 04 FD 21 9A CF 18 59 DD 7E 01 CD 1B D0 :46
CFA0 DD 77 01 CD F6 C1 7A FE FF 28 55 FE 10 28 51 7B :CF
CFB0 FE FF 28 4C FE 14 28 48 D5 DD 5E 03 DD 56 04 DD :1A
CFC0 4E 02 CD 91 C1 CD 0D D0 D1 FD 21 D8 CF 18 24 CD :B8
CFD0 0F C0 DD 5E 03 DD 56 04 DD 73 03 DD 72 04 DD 4E :15
CFE0 02 06 8A 3A 26 DE E6 0F 28 01 04 78 CD B4 C0 CD :78
CFF0 5A C0 C9 CD 6A C0 FE 80 38 06 FE 87 28 02 FD E9 :2B
-----------------------------------------------------------
Sum  34 C3 C7 B3 6A B8 E9 95 5D DE DE 9E 9E E7 DD 93 :BD
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
D000 DD 5E 03 DD 56 04 06 FF CD C9 C1 FD E9 CD 31 C0 :75
D010 7E 3D 28 02 3D C0 7E C6 40 77 C9 4F 06 C0 CD 09 :91
D020 C2 FE 20 30 04 CD C9 C1 4F 79 C9 3A 26 DE E6 07 :27
D030 C0 3A 29 DE A7 C0 DD 21 EF E0 06 02 C5 DD E5 CD :91
D040 4D D0 DD E1 01 05 00 DD 09 C1 10 F0 C9 DD 7E 00 :AC
D050 A7 C8 3A 08 E0 A7 28 47 3A BF DE A7 20 41 DD 4E :B1
D060 02 DD 5E 03 DD 56 04 FD 21 6D D0 18 53 DD 7E 01 :99
D070 CD E6 D0 DD 77 01 CD F6 C1 7A FE FF 28 55 FE 10 :5E
D080 28 51 7B FE FF 28 4C FE 14 28 48 D5 DD 5E 03 DD :D7
D090 56 04 DD 4E 02 CD 91 C1 D1 FD 21 A5 D0 18 21 DD :20
D0A0 5E 03 DD 56 04 DD 73 03 DD 72 04 DD 4E 02 06 8C :FD
D0B0 3A 26 DE E6 0F 28 01 04 78 CD D4 C0 CD 5A C0 C9 :E9
D0C0 CD 6A C0 FE 80 38 0C FE 87 28 08 E6 FC FE 80 28 :F6
D0D0 0F FD E9 DD 5E 03 DD 56 04 06 FF CD C9 C1 FD E9 :AC
D0E0 AF 32 08 E0 FD E9 4F 06 C0 CD 09 C2 FE 40 30 04 :CE
D0F0 CD C9 C1 4F 79 C9 3A 26 DE E6 07 C0 3A 29 DE A7 :BB
-----------------------------------------------------------
Sum  0E 0E 3E 48 DB 3B E6 04 D3 45 6D 82 03 92 15 C7 :1A
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
D100 C0 DD 21 F9 E0 06 02 C5 DD E5 CD 18 D1 DD E1 01 :9B
D110 05 00 DD 09 C1 10 F0 C9 DD 7E 00 A7 C8 3A 08 E0 :61
D120 A7 28 47 3A BF DE A7 20 41 DD 4E 02 DD 5E 03 DD :3D
D130 56 04 FD 21 38 D1 18 53 DD 7E 01 CD B1 D1 DD 77 :EB
D140 01 CD F6 C1 7A FE FF 28 55 FE 10 28 51 7B FE FF :78
D150 28 4C FE 14 28 48 D5 DD 5E 03 DD 56 04 DD 4E 02 :6D
D160 CD 91 C1 D1 FD 21 70 D1 18 21 DD 5E 03 DD 56 04 :FD
D170 DD 73 03 DD 72 04 DD 4E 02 06 8E 3A 26 DE E6 0F :9A
D180 28 01 04 78 CD C4 C0 CD 5A C0 C9 CD 6A C0 FE 80 :1B
D190 38 0C FE 87 28 08 E6 FC FE 80 28 0F FD E9 DD 5E :B1
D1A0 03 DD 56 04 06 FF CD C9 C1 FD E9 AF 32 08 E0 FD :42
D1B0 E9 4F 06 C0 CD 09 C2 FE C0 30 04 CD C9 C1 4F 79 :A7
D1C0 C9 3A 26 DE E6 07 C0 3A 29 DE A7 C0 3A 08 E0 A7 :25
D1D0 C8 3A BF DE A7 C0 DD 21 0F E0 06 08 C5 DD E5 CD :55
D1E0 ED D1 DD E1 01 09 00 DD 09 C1 10 F0 C9 DD 7E 00 :51
D1F0 A7 C8 DD 7E 05 A7 28 04 DD 35 05 C9 DD 4E 02 DD :8C
-----------------------------------------------------------
Sum  06 6C F7 BE 04 7B CC F1 9C 07 14 7D AC DB A0 EE :AC
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
D200 5E 03 DD 56 04 CD 31 C0 7E E6 F0 20 16 DD 7E 08 :43
D210 FE 3F 28 21 DD 34 08 DD 7E 06 C6 98 CD D4 C0 CD :8C
D220 5A C0 C9 0F 0F 0F 0F 3D DD 77 05 79 EE 01 DD 77 :71
D230 02 CD 91 C1 C9 AF DD 77 00 CD 91 C1 C9 3A 26 DE :13
D240 E6 07 C0 DD 21 0F E0 06 08 C5 DD E5 CD 5A D2 DD :05
D250 E1 01 09 00 DD 09 C1 10 F0 C9 DD 7E 01 A7 C0 DD :FB
D260 7E 07 3C C0 DD 77 08 3C DD 77 00 DD 77 01 3C 3C :3A
D270 DD 77 05 3A 0A E0 EE 01 DD 77 02 21 DF DA 22 C1 :7F
D280 DE AF 32 C3 DE C9 11 00 00 2A C1 DE 7C B5 28 29 :85
D290 16 01 3A 26 DE 46 A0 20 20 3A C3 DE 3C 32 C3 DE :65
D2A0 4F 06 00 09 7E A7 28 06 D3 0C D3 0C 18 0B 21 00 :B3
D2B0 00 AF 22 C1 DE 32 C3 DE 57 2A C4 DE 7C B5 28 2F :EE
D2C0 1E 01 3A 26 DE 46 A0 20 26 3A C6 DE 3C 32 C6 DE :79
D2D0 4F 06 00 09 7E A7 28 0C 47 7A A7 20 12 78 D3 0C :A8
D2E0 D3 0C 18 0B 21 00 00 AF 22 C4 DE 32 C6 DE 5F 3A :05
D2F0 26 DE E6 07 C0 3A C7 DE 4F 3C 32 C7 DE 06 00 21 :19
-----------------------------------------------------------
Sum  83 AB 2F 12 F3 3D E7 61 B3 FA A0 F0 FC FD 5D 5C :D6
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
D300 26 DB 09 3A AC DE E6 0F 28 04 FE 05 20 01 24 46 :7D
D310 7A 83 A7 C0 78 D3 0C D3 0C C9 2A C1 DE 7C B5 20 :7D
D320 03 3C 18 1A 3A C3 DE 3C 32 C3 DE 85 6F 3E 00 8C :19
D330 67 7E A7 20 09 67 6F 22 C1 DE 32 C3 DE 3C D3 0C :3A
D340 D3 0C C9 AF 67 6F 32 C0 DE 22 2A DE 22 2C DE 22 :75
D350 B2 DE 22 B4 DE 22 30 DE 24 22 AB DE 21 99 98 22 :B7
D360 2E DE 3E 03 32 B0 DE AF 32 AD DE 3E 80 32 B1 DE :F8
D370 C9 AF 67 6F 32 09 E0 32 0D E0 32 BF DE 32 26 DE :8D
D380 32 29 DE 32 B6 DE 32 0E E0 22 C4 DE 32 C6 DE 32 :EB
D390 AE DE 3C 32 08 E0 32 0A E0 3E 3C 32 AF DE 3E F0 :65
D3A0 32 C7 DE 21 0F E0 11 09 00 06 08 36 00 19 10 FB :69
D3B0 C9 1E 00 16 00 CD 57 C1 14 7A FE 10 20 F7 1C 7B :2C
D3C0 FE 14 20 EF C9 C5 D5 3A AC DE FE 50 38 03 D6 50 :F7
D3D0 27 6F 26 00 01 00 00 7D FE 16 38 07 D6 16 27 6F :0F
D3E0 03 18 F4 FE 10 38 04 E6 0F C6 0A 5F C5 E1 29 29 :75
D3F0 29 29 16 00 19 29 29 29 29 E5 D1 29 29 29 29 AF :2E
-----------------------------------------------------------
Sum  B2 3F 47 91 D0 B6 2D 67 1E BE 34 FC E9 F7 90 2D :8C
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
D400 ED 52 11 00 81 19 D1 C1 C9 21 C8 DE 06 02 C5 06 :DF
D410 A0 36 00 23 10 FB C1 10 F5 CD C5 D3 11 C8 DE EB :D1
D420 01 01 04 C5 E5 06 28 C5 1A 06 08 17 30 01 71 23 :A7
D430 10 F9 13 C1 10 F1 E1 C1 0C 10 E8 D5 E1 DD 21 0F :47
D440 E0 06 08 11 09 00 DD 36 03 00 DD 36 04 00 7E E6 :99
D450 F0 28 24 0F 0F 0F 0F 3D DD 77 06 AF DD 77 00 DD :EF
D460 77 01 DD 77 05 DD 77 07 DD 77 08 7E E6 0F DD 77 :4F
D470 04 23 7E DD 77 03 2B 23 23 DD 19 10 C9 DD 21 57 :91
D480 E0 11 07 00 06 10 DD 36 00 00 7E E6 F0 28 28 0F :D4
D490 0F 0F 0F 3D DD 77 06 DD 36 00 01 DD 36 02 01 7E :6C
D4A0 E6 0F DD 77 04 23 7E DD 77 03 CD C9 C1 E6 03 DD :62
D4B0 77 01 DD 36 05 00 2B 23 23 DD 19 10 C9 C3 28 D5 :90
D4C0 21 C8 DE 06 02 C5 06 A0 7E E6 0F 77 23 10 F9 C1 :11
D4D0 10 F3 11 09 00 06 08 21 16 E0 36 00 19 10 FB CD :69
```

▶みんな，知ってるかーい！ 実は郵便物のあて先は「都道府県」はおろか市((東京都の場合「区」も)までもが，書かないでもほとんど相手に届きます。へき地などだとそうもいかないらしいですが…。ちなみに，私もこの葉書の住所は「代々木」から書き始めてあります。 P.S. おっと忘れてた！郵便番号を書いたときの話ですから…。 (HAN-AZY)

★HAN-AZYさん，たしかに今回は届きましたが，間違いがあるとたいへんですから，必ず住所は都道府県名から書いてくださいね。もちろ

```
D4E0 C5 D3 11 B0 00 19 DD 21 57 E0 11 07 00 06 08 7E :4B
D4F0 E6 F0 28 10 7E E6 0F DD 77 04 23 7E DD 77 03 DD :AE
----------------------------------------------------------
Sum  11 82 A7 D6 86 6E AF C6 F6 59 5F A8 81 7B 04 DC :AB

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
D500 36 05 00 2B 23 23 DD 19 10 E5 06 08 DD 7E 00 A7 :A7
D510 28 10 7E E6 0F DD 77 04 23 7E DD 77 03 DD 36 05 :13
D520 00 2B 23 23 DD 19 10 E4 06 0C 11 05 00 DD 36 00 :96
D530 00 7E E6 F0 28 16 DD 36 00 01 7E E6 0F DD 77 04 :71
D540 23 7E DD 77 03 78 E6 01 DD 77 02 2B CD 00 B9 00 :5E
D550 10 DB 46 23 4E 23 ED 43 0B E0 7E 32 AA DE C9 21 :02
D560 A4 DA 22 C1 DE AF 32 C3 DE 32 BB DE 3A B0 DE 3C :90
D570 27 38 03 32 B0 DE 3A 2E DE A7 20 26 3E 99 32 2E :8C
D580 DE 3A 2A DE A7 20 12 3A 2B DE FE 07 30 0B 3A 2F :E5
D590 DE D6 05 27 32 2F DE 18 09 3A 2F DE D6 07 27 32 :BD
D5A0 2F DE 3A B0 DE 4F FE 16 38 02 0E 16 79 E6 F0 28 :0D
D5B0 06 79 E6 0F C6 0A 4F 41 3E 80 21 17 10 04 18 07 :FD
D5C0 CD 2C C1 CD 84 C0 25 10 F7 7C A7 C8 CD 78 C0 25 :0C
D5D0 18 F7 C3 20 B9 ED 5B AB DE 01 50 FE 1E E8 CD 8A :28
D5E0 D6 01 40 FD 1E E8 CD 8A D6 01 30 FC 1E E8 CD 8A :D1
D5F0 D6 01 20 FB 1E E8 CD 8A D6 01 10 FA 1E E8 CD 8A :8D
----------------------------------------------------------
Sum  DE B5 02 5A 0C 7C D7 E4 08 B9 60 99 94 68 05 8E :7B

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
D600 D6 01 05 F9 1E E8 CD 8A D6 01 01 F8 1E E8 CD 8A :5F
D610 D6 01 01 F8 1E E8 CD 8A D6 01 01 F8 1E E8 CD 8A :5A
D620 D6 01 01 F8 1E E8 CD 8A D6 C9 00 00 00 7A 53 5F :F8
D630 01 50 F7 1E E8 CD 8A D6 01 40 8F 1E A8 CD 8A D6 :3E
D640 01 30 8D 1E E8 CD 8A D6 01 20 8B 1E 68 CD 8A D6 :50
D650 01 10 89 1E E8 CD 8A D6 01 05 B9 1E 68 CD 8A D6 :3F
D660 01 04 B7 1E C8 CD 8A D6 01 03 B5 1E 28 CD 8A D6 :FB
D670 01 02 B3 1E 88 CD 8A D6 01 01 B1 1E C8 CD 8A D6 :4F
D680 C9 00 00 00 00 00 00 00 00 00 7A 91 D8 27 57 7B :A5
D690 CD 3D C1 78 CD 84 C0 25 C9 DD 21 57 E0 11 07 00 :8F
D6A0 06 08 DD 7E 00 A7 28 0A DD 7E 05 A7 C0 DD 7E 02 :66
D6B0 A7 C0 DD 19 10 EC 3A 0A E0 A7 C8 3A 0D E0 A7 C0 :7A
D6C0 3E 01 32 BF DE C9 3A 26 DE EE 10 32 26 DE AF 32 :2A
D6D0 08 E0 CD 39 C6 CD 9B C8 CD 1C CC CD 65 CE CD 58 :BE
D6E0 CF CD 2B D0 CD F6 D0 3E 01 32 08 E0 C9 CD 43 D3 :2F
D6F0 CD 09 D4 18 03 CD C0 D4 CD 71 D3 CD 5A 04 11 30 :A3
----------------------------------------------------------
Sum  AC 55 F7 6E B3 29 A0 05 86 E3 5A FB D7 BD F2 6B :96

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
D700 DA 21 01 01 0E E8 CD 49 C1 11 38 DA 21 02 05 0E :23
D710 E8 CD 49 C1 11 45 DA 21 01 13 0E 48 CD 49 C1 11 :62
D720 4B DA 21 01 1E 0E 48 CD 49 C1 11 54 DA 21 18 01 :0B
D730 0E E8 CD 49 C1 11 5A DA 21 18 13 0E E8 CD 49 C1 :2B
D740 11 B2 DE 21 19 03 0E 9C 06 04 79 CD 2C C1 CD 84 :16
D750 C0 24 1A C6 EA CD 2C C1 CD 84 C0 0C 13 24 24 24 :04
D760 10 E8 11 32 DE 21 02 1E 06 04 CD D5 C2 CD 98 C2 :EF
D770 CD A2 D5 CD D2 D5 CD B1 D3 CD C6 D6 21 0A 0E 06 :B1
D780 0A CD 2C C1 CD 78 C0 24 10 F7 21 0C 10 06 06 CD :0A
D790 78 C0 24 10 FA 11 66 DA 21 0A 0E 0E E8 CD 49 C1 :BD
D7A0 11 AB DE 21 0A 14 06 02 CD D5 C2 11 6C DA 21 0C :C9
D7B0 10 0E C8 CD 49 C1 CD 03 C0 CD 03 C0 21 0A 0E 06 :1C
D7C0 0A CD 78 C0 24 10 FA 21 0C 10 06 06 CD 78 C0 24 :AF
D7D0 10 FA 11 07 0D 06 03 CD 57 C1 14 10 FA 11 09 0F :64
D7E0 CD 57 C1 CD C6 D6 21 AF DA 22 C1 DE AF 32 C3 DE :3B
D7F0 3E 7F 32 29 DE CD 39 C6 CD 9B C8 CD 1C CC CD 65 :D9
----------------------------------------------------------
Sum  91 F3 88 6E A0 29 A2 A3 A0 87 CD B4 E9 33 95 67 :48

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
D800 CE CD 58 CF CD 2B D0 CD F6 D0 CD C1 D1 CD 3D D2 :58
D810 CD 86 D2 CD CD C3 CD 0A C3 CD 89 C3 21 FF 03 CD :25
D820 1B C0 3A 29 DE A7 C4 0F C0 3A 08 E0 A7 28 48 3A :C9
D830 BF DE A7 C2 D7 D8 3A BB DE A7 C4 5F D5 CD 99 D6 :63
D840 DB 09 FE FE 20 06 AF D3 02 C3 66 5C DB 09 FE 7F :70
D850 CC 63 D8 3A 29 DE A7 28 04 3D 32 29 DE 21 26 DE :B6
D860 34 18 92 AF D3 02 DB 09 FE 7F 28 FA DB 01 FE 7F :3E
D870 20 FA 3E 0F D3 02 C9 3A B6 DE 3C 32 B6 DE 20 C0 :B5
D880 3C D3 0C D3 0C CD B1 D3 CD E7 C6 21 C1 DA 22 C1 :64
D890 DE AF 32 C3 DE CD 1C DA 06 04 3A 0A E0 4F 3E F4 :D2
D8A0 21 FF 4F CD 5A C0 3C F5 CD 1B C0 F1 10 F2 CD 03 :F2
D8B0 C0 CD 03 C0 3A B0 DE A7 28 18 CD 10 B9 00 CD A2 :04
D8C0 D5 3E 01 32 0A E0 CD 99 D6 3A BF DE A7 20 3E C3 :0B
D8D0 F5 D6 AF 32 C0 DE C9 3A B6 DE 3C 32 B6 DE C2 40 :E5
D8E0 D8 3C D3 0C D3 0C CD B1 D3 CD E7 C6 21 D0 DA 22 :8A
D8F0 C1 DE AF 32 C3 DE CD 1C DA CD 03 C0 CD 03 C0 21 :25
----------------------------------------------------------
Sum  CE EB 73 42 1C 07 AC C8 12 AB 90 36 6D B6 F7 EB :8D

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
D900 08 10 11 73 DA 0E E8 CD 49 C1 CD 03 C0 21 0A 0D :0B
D910 11 7A DA 0E E8 CD 49 C1 CD 03 C0 21 0A 15 06 03 :0B
D920 CD 2C C1 CD 78 C0 24 10 F7 CD 2C C1 3E EA CD 84 :1D
D930 C0 DD 21 B7 DE DD 36 00 00 DD 36 01 00 DD 36 02 :8F
D940 00 DD 36 03 00 3A AF DE 32 08 E0 3E 01 32 AE DE :F4
D950 3A AF DE A7 28 40 3D 32 AF DE AF 32 26 DE 3E 50 :45
D960 DD 86 03 27 DD 77 03 3E 00 DD 8E 02 27 DD 77 02 :0C
D970 21 0A 15 11 B9 DE 06 02 DD E5 CD D5 C2 CD 91 CC :40
D980 DD E1 3E 30 D3 0C D3 0C CD 0F C0 AF 3C D3 0C D3 :23
D990 0C CD 0F C0 18 BA 21 19 15 CD 78 C0 CD 03 C0 3A :98
D9A0 08 E0 FE 40 20 2E 11 82 DA 21 0C 0B 0E C8 CD 49 :05
D9B0 C1 21 FA DA 22 C1 DE AF 32 C3 DE CD 1C DA CD 03 :8C
D9C0 C0 11 93 DA 21 0E 0B 0E E8 CD 49 C1 DD 36 02 50 :AA
D9D0 DD 36 03 00 CD 1E C2 3A C0 DE A7 C0 3A BB DE A7 :7C
D9E0 28 06 CD 5F D5 CD 1C DA CD 03 C0 CD 03 C0 CD 03 :E2
D9F0 C0 2A AB DE 7C 3C 27 67 3E 00 8D 6F 22 AB DE 30 :CE
----------------------------------------------------------
Sum  15 D5 4C 08 42 31 73 CD 6C 84 38 31 87 8B F8 15 :69

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
DA00 06 3E 02 32 C0 DE C9 3A B1 DE 3C 38 03 32 B1 DE :E0
DA10 3A AD DE 3C 38 03 32 AD DE C3 F0 D6 AF 32 26 DE :67
DA20 CD 1A D3 21 FF 27 CD 1B C0 3A C3 DE A7 20 ED C9 :01
DA30 D3 D8 2D E2 D8 D3 D4 00 DE DD 20 E5 D4 D6 D4 E3 :5A
DA40 D0 D1 DB D4 00 E2 D2 DE E1 D4 00 D7 D8 2D E2 D2 :27
DA50 DE E1 D4 00 D2 D7 D8 DF E2 00 DF DE E6 D4 E1 20 :4D
DA60 D6 D0 E4 D6 D4 00 E2 E3 D0 D6 D4 00 E1 D4 D0 D3 :CB
DA70 E8 93 00 D6 DE DE D3 20 93 00 D1 DE DD E4 E2 20 :05
DA80 3D 00 E6 DE E6 20 93 20 20 DF D4 E1 D5 D4 D2 E3 :CC
DA90 20 93 00 D7 D0 DF DF E8 20 D1 DE DD E4 E2 20 EF :81
DAA0 EA EA EA 00 07 3B 45 48 01 48 04 51 01 3B 00 07 :6E
DAB0 98 A2 98 88 82 88 82 73 66 66 73 73 82 82 88 88 :1F
DAC0 00 07 98 A2 98 88 82 73 66 63 66 66 66 66 66 00 :1D
DAD0 07 82 B0 82 88 82 73 66 63 55 55 55 55 55 00 03 :AD
DAE0 96 48 91 45 6C 36 68 34 00 03 97 48 1E 00 03 E0 :D5
DAF0 C0 A0 80 60 40 20 60 A0 E0 00 0F B0 82 B0 3B 3B :E7
----------------------------------------------------------
Sum  88 82 34 F7 5E 94 F1 32 A3 7B 1D 99 40 F1 2B CC :46

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
DB00 00 00 64 50 28 14 00 01 32 48 00 03 D0 B0 D0 F0 :AE
DB10 00 0F FF 97 FF 97 FF 00 0F 49 1E 49 1E 49 00 01 :61
DB20 34 35 38 3D 1F 00 98 82 65 82 98 D2 98 86 82 D2 :DA
DB30 98 D2 98 D2 82 D2 86 74 5B 74 86 B0 86 82 74 B0 :53
DB40 86 B0 86 B0 74 B0 82 65 54 65 82 B0 82 74 65 B0 :6D
DB50 82 B0 82 B0 65 B0 74 65 5B 65 74 98 74 65 5B 98 :EA
DB60 65 98 74 98 82 86 98 82 65 82 98 D2 98 86 82 D2 :EE
DB70 98 D2 98 D2 82 D2 86 74 5B 74 86 B0 86 82 74 B0 :53
DB80 86 B0 86 B0 74 B0 82 65 54 65 82 B0 82 74 65 B0 :6D
DB90 82 B0 82 B0 65 B0 74 65 5B 65 74 98 74 65 5B 98 :EA
DBA0 65 98 74 98 82 86 98 01 01 D2 98 01 A2 98 86 01 :D7
DBB0 01 D2 86 01 98 86 82 01 01 B0 82 01 86 82 74 74 :1F
DBC0 74 74 74 01 65 65 5B 98 74 65 5B 98 54 5B 65 D2 :CC
DBD0 98 86 82 98 82 65 74 B0 C5 D2 E8 74 5B 74 82 98 :1F
DBE0 82 98 86 B0 86 B0 98 82 65 82 98 D2 98 86 82 D2 :63
DBF0 98 D2 98 D2 82 D2 86 74 5B 74 86 B0 86 82 74 B0 :53
----------------------------------------------------------
Sum  65 0E 5D D4 87 ED 2E C1 1A C0 C1 70 0B AC 13 E6 :C2

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
DC00 86 B0 86 B0 74 B0 82 65 54 65 82 B0 82 65 54 65 :02
DC10 82 B0 65 74 82 65 5B 82 5B 82 54 86 54 86 49 82 :2B
DC20 65 82 98 D2 98 01 49 01 D0 01 D0 55 01 55 49 D0 :99
DC30 01 D0 01 D0 01 D0 49 01 D0 01 D0 55 01 55 49 D0 :22
DC40 01 D0 01 D0 01 D0 55 01 E6 01 E6 5C 01 5C 55 E6 :8A
DC50 01 E6 01 E6 01 E6 55 01 E6 01 E6 5C 01 5C 55 E6 :CC
DC60 01 E6 01 E6 01 E6 49 01 D0 01 D0 55 01 55 49 D0 :64
DC70 01 D0 01 D0 01 D0 49 01 D0 01 D0 55 01 55 49 D0 :22
DC80 01 D0 01 D0 01 D0 55 01 E6 01 E6 5C 01 5C 55 E6 :8A
DC90 01 E6 01 E6 01 E6 55 01 E6 01 E6 5C 01 5C 55 E6 :CC
DCA0 01 E6 01 E6 01 E6 49 D0 98 D0 98 55 D0 55 49 D0 :61
DCB0 98 D0 98 D0 98 D0 49 D0 98 D0 98 55 D0 55 49 D0 :E4
DCC0 98 D0 98 D0 98 D0 55 E6 B0 E6 B0 5C E6 5C 55 E6 :92
DCD0 B0 E6 B0 E6 B0 E6 55 E6 B0 E6 B0 5C E6 5C 55 E6 :1C
DCE0 B0 E6 B0 E6 B0 E6 49 D0 98 D0 98 55 D0 55 49 D0 :6E
DCF0 98 D0 98 D0 98 D0 49 D0 98 D0 98 55 D0 55 49 D0 :E4
----------------------------------------------------------
Sum  9D F6 B3 0A BE 2A 23 FB 47 FB 6E 06 EA BB E3 CB :5F

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
DD00 98 D0 98 D0 98 D0 55 E6 B0 E6 B0 5C E6 5C 55 E6 :92
DD10 B0 E6 B0 E6 B0 E6 55 E6 B0 E6 B0 5C E6 5C 55 E6 :1C
DD20 B0 E6 B0 E6 B0 E6 65 65 B0 01 82 01 74 65 5B 5B :4F
DD30 74 01 74 01 54 5B 65 65 B0 01 82 01 74 65 5B 5B :26
DD40 74 01 74 01 54 5B 65 74 65 5B 65 74 82 65 74 B0 :16
DD50 86 98 86 98 B0 98 65 74 65 5B 65 74 82 65 74 B0 :01
DD60 86 98 86 98 B0 98 5B 5B B0 01 E8 01 5B 54 5B 5B :39
DD70 B0 01 E8 01 5B 54 65 74 65 5B 65 82 74 D2 82 01 :92
DD80 D2 C5 D2 01 65 01 74 74 74 74 74 01 74 65 5B 5B :A4
DD90 65 01 74 01 74 65 54 82 B0 82 5B 82 65 82 74 B0 :A4
DDA0 86 98 86 98 B0 C5 49 01 24 49 96 24 01 49 20 01 :8D
DDB0 49 21 49 24 01 96 49 01 24 49 96 24 01 49 20 01 :4A
DDC0 49 21 49 24 01 49 65 01 32 65 D0 32 01 65 27 01 :AE
DDD0 65 28 65 32 01 D0 65 01 32 65 D0 32 01 65 27 01 :82
DDE0 65 28 65 32 01 65 96 49 24 96 49 24 96 49 20 96 :25
DDF0 49 21 96 49 24 D0 96 49 24 96 49 24 96 49 20 96 :D8
----------------------------------------------------------
Sum  FE E0 92 5E 0C E5 4E D9 B7 5E A8 9C 90 47 C2 79 :51

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
DE00 49 21 96 49 24 96 D0 65 32 D0 65 32 D0 65 27 D0 :FD
DE10 65 28 D0 65 32 16 D0 65 32 D0 65 32 D0 65 27 D0 :04
DE20 65 28 D0 65 32 D0 38 30 2C 34 36 2C 31 30 30 2C :AB
----------------------------------------------------------
Sum  13 71 36 13 88 7C D8 FA 90 D4 00 90 D1 FA 7E CC :AC
```

ん自分の住所もですよ！Ⓟ

MZ-1200・80K/C
WICS＋マシン語

BATTLE ARRAY
バトル・アレイ

■HEBI

ここはレツァック星．俺はこの星のウラニウム鉱山で働いている．ランクは「D-4」．なりたくて肉体労働者になったわけではない．

俺の家は代々Dだから，俺が悪いわけではない．試験を受けてCの精神労働階級に入ることもできる．だが俺の頭ではとても無理だ．

しかし，一度しかない人生をこのままで終えるつもりはない．俺はいつもエラそうにいばりくさっている，Bの高級官吏の野郎どもが死ぬほど嫌いだ．そいつらを見返してやるためにも，絶対Aの特権階級に入ってみせる．ゼッタイハイッテミセルゾ！

「HEROS GAME」は年に一度開かれる，言わば国体のようなものだ．これで「BATTLING」を勝ち抜けば，英雄としてAに入ることができる．Cのやつらもたまに参加するが，ほとんどは一獲千金を夢見るD連中だ．

そして今年は，俺もその一人なのだ….

■プログラム・インフォメーション

言語	WICS マシン語 5A00～6FFF
面白さ	！！！
動き・操作性	→→→
サウンド	♪♪♪
編集部評	誘爆のスゴサはなかなかのものですね．(O)

入力方法

❶WICSインタープリタを起動し，データ(リスト1：$5A00～$6FFF)およびソース(リスト2)を入力，またはロードし，入力ミスがないか確認してからテープにセーブします．

❷コンパイラを起動し，まず試しに

SOURCE PROGRAM ADRS：$7000
OBJECT PROGRAM ADRS：$3400
WORKING AREA ADRS：$C000

としてコンパイルしてください．うまくコンパイルされなければ修正し，再びコンパイルしてください．

❸❷でOKならば，

SOURCE PROGRAM ADRS：$7000
OBJECT PROGRAM ADRS：$1E00
WORKING AREA ADRS：$C000

で再びコンパイルし，$1200～$6FFFまでをセーブしてください．次回からはIPLからこのテープをロードし，$1200からスタートさせればゲームが起動します．

戦闘法

U H K Mで移動，SPACEで3連ミサイル発射，SHIFT＋BREAKで一時停止します．

誘爆シーンはスゴイぞ！

得点は表1に示す得点の他，大量に誘爆させるとボーナス得点が加算されます．また，すべての得点はPOOLされ，面クリア時にスコアに加算されます．

画面右のグラフはエネルギーで，敵の弾に当たると1減り，爆発の近くにいると大量に減って，なくなればゲーム・オーバーです．

表1 得点

キャラクタ	内容
	100～200点(2発で撃破)
	200～400点(2発で撃破)
	400～800点(4発で撃破．大量に弾を撃つ)
	300～600点(2発で撃破．誘導弾を撃つ)

※右側の点数は誘爆時のもの．

表2 隠れキャラクタ

キャラクタ	内容
P	撃つと爆発します．巻き込まれないように注意．定位置．
E	撃つとエネルギーが4増えます．定位置に出現します．
B	撃つと1万点加算されます．出現位置は定かではありません．

表3 行番号マップ

行番号	内容
10	初期設定1
100	初期設定2
200	初期設定3
500	メイン・ルーチン
700	面クリア処理
800	ゲーム・オーバー処理
1000	MYタンク移動
1600	MYミサイル発射，移動
1900	スコア等表示
2000	敵移動
3000	敵ミサイル発射
3500	敵ミサイル移動
3800	ミサイル相撃ち判定
4000	命中判定(敵とMYミサイル)
4500	爆発処理
4800	敵誘爆判定
5000	命中判定(MYタンクと敵ミサイル)
5100	MYタンク誘爆判定
6000	隠れキャラクタ命中判定
6200	敵爆発後の得点表示
6500	隠れキャラクタ表示
9000	ゲーム画面作成
9700	タイトル画面表示

図1 メモリマップ

▶PiO創刊2周年が過ぎ，そして僕がPiOの購読を始めてから1年が過ぎました．そこで自分なりに，この1年間('85年4月号～'86年3月号)の10大ニュースをまとめてみました．①はらJINさん事故死②つるつるの表紙③Miero man氏の4行BASICゲーム・シリーズ④ハード・ロックの話題⑤「ネバ・エン」の話⑥ぐわっしゃ氏の爆弾発言⑦Free Talk廃止(？)⑧ドタンク氏の爆弾発言⑨ファミコンの記事が載った⑩プレゼントが豪華になった． 以上です．なお，これはまったくの独断と偏見で選びました．

隠れキャラクタ

Power, Energy, Bonusの3種類があり，撃つと様々な効果があります(表2).

高得点への道

隠れキャラクタの場所がわかれば，かなりの高得点を望むことができます．また，なるべく誘爆でやっつけるようにする方がよいです．

終わりに

MZユーザーのみなさん，新機種を買ってもMZを見はなさないでやってください．

リスト1 BATTLE ARRAY マシン語リスト

```
ADD  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 :SUM
5A00 4B 34 4C 35 F0 79 6F 74 :4C
5A08 6E FF FF FF FF FF FF 19 :81
5A10 4B 34 4C 39 F0 79 6F 78 :54
5A18 6E FF FF FF FF FF FF FF :67
5A20 4B 38 4C 35 F0 79 6F 78 :54
5A28 6E FF FF FF FF FF FF FF :67
5A30 4B 34 4C 35 F0 75 6F 78 :4C
5A38 6E FF FF FF FF FF FF FF :67
5A40 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
5A48 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
5A50 72 30 73 31 F0 7D 32 7C :61
5A58 33.00 00 00 00 00 00 00 :33
5A60 71 3D 00 31 7D 00 71 3D :0A
5A68 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
5A70 00 71 3D 00 31 7D 00 71 :CD
5A78 3D 00 00 00 00 00 00 00 :3D
---------------------------------
SUM  37 AE DC 36 5A D6 5B 1C :9E


ADD  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 :SUM
5A80 70 30 70 3C 7C 3C 00 00 :04
5A88 00 FF FF FF FF FF FF FF :F9
5A90 00 00 00 70 30 70 3C 7C :C8
5A98 3C FF FF FF FF FF FF FF :35
5AA0 72 73 00 31 7D 00 32 33 :F8
5AA8 00 FF FF FF FF FF FF FF :F9
5AB0 00 72 73 00 31 7D 00 32 :C5
5AB8 33 FF FF FF FF FF FF FF :2C
5AC0 72 30 73 32 7C 33 00 00 :F6
5AC8 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
5AD0 00 00 00 72 30 73 32 7C :C3
5AD8 33 00 00 00 00 00 00 00 :33
5AE0 72 73 00 32 33 00 00 00 :4A
5AE8 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
5AF0 00 72 73 00 32 33 00 00 :4A
5AF8 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
---------------------------------
SUM  68 26 C5 AF 67 FE 9C 59 :5C


ADD  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 :SUM
5B00 00 00 00 00 72 73 00 32 :17
5B08 33 FF FF FF FF FF FF FF :2C
5B10 00 00 00 72 73 00 32 33 :4A
5B18 00 FF FF FF FF FF FF FF :F9
5B20 4B 1F 4C 39 48 75 6F 78 :93
5B28 6E FF FF FF FF FF FF FF :67
5B30 4B 38 4C 35 48 1E 6F 74 :4D
5B38 6E FF FF FF FF FF FF FF :67
5B40 4B 34 4C 39 48 75 6F 5F :8F
5B48 6E 00 00 00 00 00 00 00 :6E
5B50 4B 38 4C 5E 48 79 6F 74 :D1
5B58 6E 00 00 00 00 00 00 00 :6E
5B60 4B 1F 4C 39 44 75 6F 78 :8F
5B68 6E 00 00 00 00 00 00 00 :6E
5B70 4B 38 4C 35 44 1E 6F 74 :49
5B78 6E 00 00 00 00 00 00 00 :6E
---------------------------------
SUM  89 16 C4 E1 89 83 C8 0C :24


ADD  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 :SUM
5B80 4B 34 4C 39 44 75 6F 5F :8B
5B88 6E FF FF FF FF FF FF FF :67
5B90 4B 38 4C 5E 44 79 6F 74 :CD
5B98 6E FF FF FF FF FF FF FF :67
5BA0 4B 1F 4C 39 6B 75 6F 78 :B6
5BA8 6E FF FF FF FF FF FF FF :67
5BB0 4B 38 4C 35 6B 1E 6F 74 :70
5BB8 6E FF FF FF FF FF FF FF :67
5BC0 4B 34 4C 39 6B 75 6F 5F :B2
5BC8 6E 00 00 00 00 00 00 00 :6E
5BD0 4B 38 4C 5E 6B 79 6F 74 :F4
5BD8 6E 00 00 00 00 00 00 00 :6E
5BE0 4B 38 4C 39 5A 75 6F 74 :BA
5BE8 6E 00 00 00 00 00 00 00 :6E
5BF0 4B 34 4C 35 43 79 6F 78 :A3
5BF8 6E 00 00 00 00 00 00 00 :6E
---------------------------------


ADD  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 :SUM
5C00 FF FF FF FF FF FF FF FF :F8
5C08 FF FF FF FF FF FF FF FF :F8
5C10 FF FF FF FF FF FF FF FF :F8
5C18 FF FF FF FF FF FF FF FF :F8
5C20 00 00 00 00 6C 00 00 00 :6C
5C28 00 FF FF FF FF FF FF FF :F9
5C30 00 3A 00 3B 5B 7B 00 7A :C5
5C38 00 FF FF FF FF FF FF FF :F9
5C40 00 6C 6C 5B 43 5B 6C 6C :A9
5C48 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
5C50 00 6C 00 5B 00 5B 00 6C :8E
5C58 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
5C60 5B 6C 00 5B 43 5B 00 6C :2C
5C68 5B 00 00 00 00 00 00 00 :5B
5C70 00 00 6C 00 43 00 6C 00 :1B
5C78 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
---------------------------------
SUM  B2 78 D2 46 8A 86 D2 B8 :DC


ADD  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 :SUM
5C80 00 00 00 00 5B 00 00 00 :5B
5C88 00 FF FF FF FF FF FF FF :F9
5C90 5C 78 5D 79 F0 79 1C 78 :A7
5C98 1D FF FF FF FF FF FF FF :16
5CA0 EC 0E 4D 0D DB 0B FF FF :38
5CA8 FF FF FF FF FF FF FF FF :F8
5CB0 76 07 ED 05 FB 04 B6 03 :27
5CB8 00 00 FF FF FF FF FF FF :FA
5CC0 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
5CC8 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
5CD0 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
5CD8 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
5CE0 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
5CE8 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
5CF0 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
5CF8 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
---------------------------------
SUM  DA 8A 93 87 1D 84 CD 76 :62


ADD  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 :SUM
5D00 FF FF FF FF FF FF FF FF :F8
5D08 FF FF FF FF FF FF FF FF :F8
5D10 FF FF FF FF FF FF FF FF :F8
5D18 FF FF FF FF FF FF FF FF :F8
5D20 FF FF FF FF FF FF FF FF :F8
5D28 FF FF FF FF FF FF FF FF :F8
5D30 FF FF FF FF FF FF FF FF :F8
5D38 FF FF FF FF FF FF FF FF :F8
5D40 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
5D48 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
5D50 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
5D58 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
5D60 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
5D68 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
5D70 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
5D78 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
---------------------------------
SUM  F8 F8 F8 F8 F8 F8 F8 F8 :C0


ADD  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 :SUM
5D80 FF FF FF FF FF FF FF FF :F8
5D88 FF FF FF FF FF FF FF FF :F8
5D90 FF FF FF FF FF FF FF FF :F8
5D98 FF FF FF FF FF FF FF FF :F8
5DA0 FF FF FF FF FF FF FF FF :F8
5DA8 FF FF FF FF FF FF FF FF :F8
5DB0 FF FF FF FF FF FF FF FF :F8
5DB8 FF FF FF FF FF FF FF FF :F8
5DC0 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
5DC8 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
5DD0 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
5DD8 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
5DE0 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
5DE8 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
5DF0 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
5DF8 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
---------------------------------
SUM  F8 F8 F8 F8 F8 F8 F8 F8 :C0


ADD  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 :SUM
5E00 43 7A 7A 7A 7A 7A 7A 7A :99
5E08 7A 7A 7A 7A 43 7B 00 00 :A6
5E10 01 00 00 01 00 00 01 00 :03
5E18 00 3B 7B 06 00 00 01 00 :BD
5E20 00 00 01 00 00 2E 3B 7B :E5
5E28 00 36 3E 00 01 00 01 00 :76
5E30 3E 36 00 3B 7B 00 00 00 :2A
5E38 43 3E 00 3E 43 00 00 00 :02
5E40 3B 7B 00 00 00 00 00 00 :B6
5E48 00 00 00 00 00 3B 7B 00 :B6
5E50 00 00 00 00 41 00 00 00 :41
5E58 00 00 3B 43 3A 3A 3A 3A :66
5E60 3A 3A 3A 3A 3A 3A 3A 43 :D9
5E68 43 7A 7A 7A 7A 7A 7A 7A :99
5E70 7A 7A 7A 7A 43 7B 01 00 :A7
5E78 02 00 01 00 02 00 01 00 :06
---------------------------------
SUM  73 82 18 E5 F0 C7 23 EC :B8


ADD  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 :SUM
5E80 02 3B 7B 00 2E 00 00 00 :E6
5E88 05 00 00 00 2E 00 3B 7B :E9
5E90 02 00 00 00 3E 00 3E 00 :7E
5E98 00 00 01 3B 7B 00 00 3E :F5
5EA0 00 00 00 00 00 3E 00 00 :3E
5EA8 3B 7B 00 00 00 00 3E 00 :F4
5EB0 3E 00 00 00 00 3B 7B 00 :F4
5EB8 00 00 00 00 41 00 00 00 :41
5EC0 00 00 3B 43 3A 3A 3A 3A :66
5EC8 3A 3A 3A 3A 3A 3A 3A 43 :D9
5ED0 43 7A 7A 7A 7A 7A 7A 7A :99
5ED8 7A 7A 7A 7A 43 7B 00 01 :A7
5EE0 00 01 02 00 02 02 00 02 :09
5EE8 00 3B 7B 00 00 02 5D 06 :1B
5EF0 36 2E 5C 01 00 00 3B 7B :77
5EF8 00 00 5C 00 00 00 00 00 :5C
---------------------------------
SUM  AF 4E 1A AD 89 E6 B8 34 :1F


ADD  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 :SUM
5F00 5D 00 00 3B 7B 00 00 3E :51
5F08 00 00 00 00 00 3E 00 00 :3E
5F10 3B 7B 00 00 00 5D 00 3E :51
5F18 00 5C 00 00 00 3B 7B 00 :12
5F20 00 00 00 00 41 00 00 00 :41
5F28 00 00 3B 43 3A 3A 3A 3A :66
5F30 3A 3A 3A 3A 3A 3A 3A 43 :D9
5F38 43 7A 7A 7A 7A 7A 43 7A :52
5F40 7A 7A 7A 7A 43 7B 02 00 :A8
5F48 02 00 01 00 00 02 00 02 :07
5F50 00 3B 7B 00 00 2E 1C 00 :00
5F58 01 00 00 00 00 00 3B 7B :B7
5F60 00 00 5D 2E 00 5C 00 02 :E9
5F68 00 01 00 43 43 00 00 00 :87
5F70 00 05 00 1D 1C 00 00 00 :3E
5F78 3B 7B 00 00 00 00 00 00 :B6
---------------------------------
SUM  CD C1 42 3A 4C CB 8B F2 :9E


ADD  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 :SUM
5F80 2E 1D 00 00 00 3B 7B 00 :01
5F88 00 00 00 00 41 00 00 00 :41
5F90 00 00 3B 43 3A 3A 3A 3A :66
```

(「友二のスライディングタックルはきつかった」労働乱奈改め〝ロリコンバスター〟Mr.LR)

リスト1 BATTLE ARRAY マシン語リスト

```
5F98 3A 43 3A 3A 3A 3A 3A 43 :E2
5FA0 43 7A 7A 7A 7A 7A 43 7A :62
5FA8 7A 7A 7A 7A 43 7B 03 00 :A9
5FB0 01 00 00 02 00 00 02 00 :05
5FB8 02 3B 7B 00 00 01 3E 06 :FD
5FC0 00 2E 3E 01 00 00 3B 7B :23
5FC8 00 00 5D 00 00 00 00 00 :5D
5FD0 5C 00 00 3B 7B 00 00 00 :12
5FD8 00 00 36 00 00 00 00 00 :36
5FE0 3B 7B 00 00 00 1C 00 00 :D2
5FE8 00 1D 00 00 00 3B 7B 00 :D3
5FF0 00 00 00 00 41 00 00 00 :41
5FF8 00 00 3B 43 3A 3A 3A 3A :66
---------------------------------
SUM  BF 55 F0 F2 68 36 65 B2 :AB


ADD  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 :SUM
6000 3A 3A 3A 3A 3A 3A 3A 43 :D9
6008 43 7A 7A 7A 7A 7A 7A 7A :99
6010 7A 7A 7A 7A 43 7B 00 03 :A9
6018 00 00 01 00 01 00 00 03 :05
6020 00 3B 7B 02 00 5C 3F 00 :53
6028 00 00 37 5D 00 02 3B 7B :4C
6030 00 00 37 00 2E 05 2E 00 :98
6038 3F 00 00 3B 7B 01 1D 00 :13
6040 00 00 00 00 00 00 1C 01 :1D
6048 3B 7B 00 2E 00 00 00 00 :E4
6050 00 00 00 2E 00 3B 7B 00 :E4
6058 00 00 00 00 41 00 00 00 :41
6060 00 00 3B 43 3A 3A 3A 3A :66
6068 3A 3A 3A 3A 3A 3A 3A 43 :D9
6070 43 7A 7A 7A 7A 7A 7A 7A :99
6078 7A 7A 7A 7A 43 7B 00 00 :A6
---------------------------------
SUM  68 12 81 95 13 37 FE 36 :0E


ADD  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 :SUM
6080 03 00 02 03 01 00 03 00 :0C
6088 00 3B 7B 00 00 00 00 00 :B6
6090 2E 00 00 00 00 43 3B 7B :27
6098 00 00 43 00 00 00 00 06 :49
60A0 00 00 00 3B 7B 00 00 00 :B6
60A8 00 00 00 00 00 00 00 2E :2E
60B0 3B 7B 43 00 00 00 00 00 :F9
60B8 00 00 43 00 00 3B 7B 00 :F9
60C0 00 00 00 00 41 00 00 00 :41
60C8 00 00 3B 43 3A 3A 3A 3A :66
60D0 3A 43 3A 3A 3A 3A 3A 43 :E2
60D8 43 7A 7A 7A 7A 7A 7A 7A :99
60E0 7A 7A 7A 7A 43 7B 02 00 :A8
60E8 03 00 03 00 03 00 03 00 :0C
60F0 02 3B 7B 36 00 2E 00 3E :5A
60F8 00 3E 00 2E 00 36 3B 7B :58
---------------------------------
SUM  68 66 2D 13 F1 4B E7 5F :90


ADD  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 :SUM
6100 00 00 00 00 00 05 00 00 :05
6108 00 00 00 3B 7B 00 00 00 :B6
6110 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
6118 3B 7B 3E 00 43 00 43 00 :7A
6120 43 00 43 00 3E 3B 7B 00 :7A
6128 00 00 00 00 41 00 00 00 :41
6130 00 00 3B 43 3A 3A 3A 3A :66
6138 3A 3A 3A 3A 3A 3A 3A 43 :D9
6140 43 7A 7A 7A 7A 7A 7A 7A :99
6148 7A 7A 7A 7A 43 7B 04 00 :AA
6150 01 00 00 03 00 00 02 00 :06
6158 03 3B 7B 00 00 00 3E 00 :F7
6160 06 00 3E 00 00 00 3B 7B :FA
6168 00 43 00 00 00 00 00 00 :43
6170 00 00 43 00 3B 7B 00 00 :F9
6178 3E 00 00 00 3E 00 00 00 :7C
---------------------------------
SUM  BD 6A A3 EA 27 A9 2B 72 :21


ADD  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 :SUM
6180 3B 7B 00 00 00 00 00 2E :E4
6188 00 00 00 00 00 3B 7B 00 :B6
6190 00 00 00 00 41 00 00 00 :41
6198 00 00 3B 43 3A 3A 3A 3A :66
61A0 3A 3A 3A 3A 3A 3A 3A 43 :D9
61A8 43 7A 7A 7A 7A 7A 7A 7A :99
61B0 7A 7A 7A 7A 43 7B 02 00 :A8
61B8 00 03 00 03 00 03 00 00 :09
61C0 04 3B 7B 00 36 00 2E 00 :1E
61C8 00 00 2E 00 36 00 3B 7B :1A
61D0 00 00 00 00 36 00 36 00 :6C
61D8 00 00 00 3B 7B 00 00 00 :B6
61E0 3E 00 05 00 3E 00 00 00 :81
61E8 3B 7B 00 00 00 00 00 00 :B6
61F0 00 00 00 00 00 3B 7B 00 :B6
61F8 00 00 00 00 41 00 00 00 :41
---------------------------------
SUM  AF 62 17 AF 0E E2 85 A0 :EC


ADD  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 :SUM
6200 00 00 3B 43 3A 3A 43 3A :6F
6208 3A 3A 3A 3A 43 3A 3A 43 :E2
6210 43 7A 7A 43 7A 7A 7A 7A :62
6218 7A 43 7A 7A 43 7B 04 00 :73
6220 02 00 03 00 02 00 04 00 :0B
6228 03 3B 7B 00 00 00 00 00 :B9
6230 06 00 00 00 00 00 3B 7B :BC
6238 00 00 00 2E 00 00 00 2E :5C
6240 00 00 00 3B 7B 00 43 00 :F9
6248 00 00 00 00 00 00 43 00 :43
6250 3B 43 00 00 00 00 00 00 :7E
6258 00 00 00 00 00 43 7B 00 :BE
6260 00 00 00 00 41 00 00 00 :41
6268 00 00 3B 43 3A 3A 43 3A :6F
6270 3A 3A 3A 3A 43 3A 3A 43 :E2
6278 43 7A 7A 7A 7A 7A 7A 7A :99
---------------------------------
SUM  BA 29 D6 9A EF 9A 32 97 :A5


ADD  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 :SUM
6280 7A 7A 7A 7A 43 7B 03 00 :A9
6288 04 00 03 00 04 00 03 00 :0E
6290 02 3B 43 00 36 00 00 3E :F4
6298 2E 00 00 00 3F 00 3B 7B :23
62A0 2E 00 05 00 00 00 36 00 :69
62A8 00 5D 00 3B 7B 00 2E 00 :41
62B0 06 37 00 1C 00 00 00 00 :59
62B8 3B 7B 00 00 00 00 5D 00 :13
62C0 00 00 00 00 00 3B 7B 00 :B6
62C8 00 00 00 00 41 00 00 00 :41
62D0 36 00 3B 43 3A 3A 3A 3A :9C
62D8 3A 3A 3A 3A 3A 3A 3A 43 :D9
62E0 43 7A 7A 7A 7A 7A 7A 7A :99
62E8 7A 7A 7A 7A 43 7B 04 00 :AA
62F0 03 00 00 06 00 00 03 00 :0C
62F8 03 3B 7B 00 00 00 1D 2E :04
---------------------------------
SUM  50 2D A9 48 A9 1F 8F DE :A3


ADD  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 :SUM
6300 00 2E 1C 00 00 00 3B 7B :00
6308 00 00 3F 00 00 00 00 00 :3F
6310 37 00 00 3B 7B 00 00 00 :ED
6318 5D 00 00 00 5C 00 00 00 :B9
6320 3B 7B 00 00 00 00 00 00 :B6
6328 00 00 00 00 00 3B 7B 01 :B7
6330 00 00 00 00 41 00 00 00 :41
6338 00 04 3B 43 3A 3A 3A 43 :73
6340 3A 3A 3A 43 3A 3A 3A 43 :E2
6348 43 7A 7A 7A 7A 7A 7A 7A :99
6350 7A 7A 7A 7A 43 7B 00 02 :A8
6358 00 03 00 00 00 03 00 02 :08
6360 00 3B 7B 00 5C 00 00 03 :15
6368 00 03 00 00 06 00 3B 43 :87
6370 00 00 5C 00 00 03 00 00 :5F
6378 5D 00 00 43 7B 00 00 00 :1B
---------------------------------
SUM  23 1C 9B F8 26 AA DF C6 :47


ADD  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 :SUM
6380 05 00 00 00 2E 00 00 00 :33
6388 3B 7B 00 00 00 00 36 00 :EC
6390 36 00 00 00 00 3B 7B 00 :EC
6398 03 00 00 00 41 00 00 00 :44
63A0 00 00 3B 43 3A 3A 3A 3A :66
63A8 3A 3A 3A 3A 3A 3A 3A 43 :D9
63B0 43 7A 7A 7A 7A 7A 43 7A :62
63B8 7A 7A 7A 7A 43 7B 03 00 :A9
63C0 03 00 04 00 04 00 03 00 :0E
63C8 03 3B 7B 00 5D 5D 2E 00 :A1
63D0 00 00 00 00 2E 00 3B 7B :E4
63D8 00 06 5D 5D 00 2E 00 5D :4B
63E0 5D 00 00 3B 7B 00 2E 00 :41
63E8 00 00 00 00 5D 5D 00 00 :BA
63F0 3B 7B 00 00 00 00 00 00 :B6
63F8 00 5D 5D 00 00 3B 7B 00 :70
---------------------------------
SUM  0E C2 A2 09 07 C7 80 CF :98


ADD  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 :SUM
6400 00 00 00 00 41 00 00 00 :41
6408 00 00 3B 43 3A 3A 3A 3A :66
6410 3A 43 3A 3A 3A 3A 3A 43 :E2
6418 43 7A 7A 7A 7A 7A 7A 7A :99
6420 7A 7A 7A 7A 43 7B 00 03 :A9
6428 00 00 00 03 00 00 00 03 :06
6430 00 3B 7B 00 3E 00 36 00 :2A
6438 00 00 36 00 3E 00 3B 7B :2A
6440 00 02 00 04 00 05 00 04 :0F
6448 00 02 00 3B 7B 00 3E 00 :F6
6450 2E 00 00 00 2E 00 3E 00 :4A
6458 3B 7B 00 00 00 00 2E 00 :E4
6460 2E 00 00 00 00 3B 7B 00 :E4
6468 00 00 00 00 41 00 00 00 :41
6470 00 00 3B 43 3A 3A 3A 3A :66
6478 3A 3A 3A 3A 3A 3A 3A 43 :D9
---------------------------------
SUM  C8 2B 8F 30 4C 1D F8 F9 :0C


ADD  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 :SUM
6480 00 00 00 3E 36 7A 7A 7A :E2
6488 36 3E 00 00 00 00 43 36 :ED
6490 00 01 00 04 00 03 00 36 :3E
6498 43 00 00 37 03 00 00 2E :AB
64A0 00 2E 00 00 03 3F 00 3F :AF
64A8 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
64B0 00 00 00 37 3F 00 02 00 :78
64B8 00 06 00 2E 00 00 02 00 :36
64C0 37 00 37 00 00 00 00 00 :6E
64C8 00 00 00 00 3F 00 00 43 :82
64D0 3E 00 00 00 41 00 00 00 :7F
64D8 3E 43 00 00 00 00 36 3E :F5
64E0 3A 3A 3A 3E 36 00 00 00 :22
64E8 43 7A 7A 7A 7A 7A 7A 7A :99
64F0 7A 7A 7A 7A 43 7B 00 00 :A6
64F8 03 43 03 00 03 00 43 03 :92
---------------------------------
SUM  26 27 68 10 F1 B1 B4 51 :6C


ADD  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 :SUM
6500 00 3B 7B 00 03 00 04 00 :BD
6508 00 2E 04 03 00 00 3E 7B :EE
6510 00 00 43 00 2E 00 00 00 :71
6518 00 00 00 3B 7B 00 00 00 :B6
6520 00 00 06 2E 00 43 00 00 :77
6528 3B 7B 00 00 00 00 2E 00 :E4
6530 00 00 00 00 00 3B 7B 00 :B6
6538 00 43 00 00 41 00 43 00 :C7
6540 00 00 3B 43 3A 3A 3A 3A :66
6548 3A 3A 3A 3A 3A 3A 3A 43 :D9
6550 43 7A 7A 7A 7A 7A 7A 7A :99
6558 7A 7A 7A 7A 43 7B 03 00 :A9
6560 03 00 03 00 03 2E 04 03 :3E
6568 00 3B 7B 00 00 00 00 00 :B6
6570 00 2E 00 00 00 00 3B 7B :E4
6578 00 00 03 00 03 2E 00 00 :34
---------------------------------
SUM  35 BE B2 DD 24 43 58 F0 :34


ADD  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 :SUM
6580 00 00 00 3B 7B 00 00 00 :B6
6588 00 05 00 00 00 00 00 00 :05
6590 3B 7B 00 00 00 06 00 00 :BC
6598 00 00 00 00 00 3B 7B 00 :B6
65A0 00 2E 00 00 41 00 00 00 :6F
65A8 00 00 3B 43 3A 3A 3A 3A :66
65B0 3A 3A 3A 3A 3A 3A 3A 43 :D9
65B8 43 7A 7A 7A 7A 43 00 43 :B1
65C0 7A 7A 7A 7A 43 7B 04 00 :AA
65C8 00 03 3B 00 7B 04 00 03 :C0
65D0 00 3B 7B 00 00 00 00 3F :F5
65D8 3E 37 00 00 1C 00 3B 7B :47
65E0 01 00 00 03 00 05 00 00 :09
65E8 06 00 00 3B 7B 00 00 00 :BC
65F0 00 2E 43 2E 00 00 00 00 :9F
65F8 3B 7B 03 00 00 00 00 41 :FA
---------------------------------
SUM  B2 FA 65 18 FF 7C 2E BE :90


ADD  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 :SUM
6600 00 00 00 00 00 3B 7B 00 :B6
6608 00 01 00 3F 36 37 00 00 :AD
6610 00 00 3B 43 3A 3A 3A 3A :66
6618 43 00 43 3A 3A 3A 3A 43 :B1
6620 43 7A 7A 7A 7A 7A 7A 7A :99
```

PiOPiO

▶3月号p.56の八馬以久郎さんへ．あなたもですか！ 私もそう(だった)です．私も投稿を始めてから５箇月以上かかりました(イラストの場合)．それ以後もイラストの方は掲載率がすこぶる悪く(16%)，PiOPiOの方は50%を越す勢いです．もっとイラスト載せてくれ～!! P.S. 八馬さんのペンネーム中の“BA-90”の意味がわからなかった方がおられると思いますが，BA-90とは写植記号の番号で，●のことです．

(没だらけのゆうせこーいちろー)

```
6628 7A 7A 7A 7A 43 7B 04 00 :AA
6630 00 04 00 00 00 04 00 00 :08
6638 04 3B 7B 00 00 00 00 00 :BA
6640 00 00 00 00 00 00 3B 7B :B6
6648 00 00 00 00 06 00 2E 00 :34
6650 00 00 00 3B 7B 04 00 00 :BA
6658 04 00 00 00 04 00 00 04 :0C
6660 3B 7B 00 00 00 00 2E 00 :E4
6668 2E 00 00 00 00 3B 7B 00 :E4
6670 00 00 00 00 41 00 00 00 :41
6678 00 00 3B 43 3A 3A 3A 3A :66
---------------------------------
SUM  71 AF 28 2E 67 58 B9 B0 :9E

ADD  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 :SUM
6680 3A 3A 3A 3A 3A 3A 3A 43 :D9
6688 43 7A 7A 7A 7A 43 3E 43 :EF
6690 7A 7A 7A 7A 43 7B 00 03 :A9
6698 00 03 00 04 00 00 00 00 :07
66A0 2E 3B 7B 00 00 03 00 00 :E7
66A8 00 03 00 00 2E 00 3B 7B :E7
66B0 00 2E 2E 2E 00 03 00 03 :90
66B8 05 5C 00 3B 7B 00 00 00 :17
66C0 00 1D 5C 1C 03 5C 00 00 :F4
66C8 3B 7B 00 00 00 00 00 00 :B6
66D0 00 06 00 00 00 3B 7B 00 :BC
66D8 00 00 00 00 41 00 00 00 :41
66E0 00 00 3B 43 3A 3A 3A 3A :66
66E8 43 36 43 3A 3A 3A 3A 43 :E7
66F0 43 3A 3A 3A 3A 3A 3A 3A :D9
66F8 3A 3A 3A 3A 43 7B 00 03 :A9
---------------------------------
SUM  25 41 25 A8 D5 BE DC C1 :63

ADD  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 :SUM
6700 00 00 00 00 00 00 00 03 :03
6708 00 3B 43 3F 3F 3F 3F 3F :B9
6710 06 2E 3F 3F 3F 3F 43 3B :AE
6718 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
6720 00 00 00 7B 3B 03 00 00 :B9
6728 00 00 41 00 00 00 00 00 :41
6730 7B 43 37 37 37 37 2E 05 :CD
6738 37 37 37 37 37 43 7B 03 :D4
6740 00 00 03 00 03 00 03 00 :09
6748 00 03 3B 43 7A 7A 7A 7A :69
6750 7A 7A 7A 7A 7A 7A 7A 43 :99
6758 43 7A 7A 7A 7A 7A 7A 7A :99
6760 7A 7A 7A 7A 43 7B 2E 06 :DA
6768 03 03 03 00 03 03 00 03 :12
6770 05 3B 7B 00 2E 3F 3F 3F :A6
6778 3F 3F 3F 3F 2E 00 3B 7B :E0
---------------------------------
SUM  36 D1 9A 57 3A 26 44 7F :1B

ADD  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 :SUM
6780 04 00 00 00 00 03 00 00 :07
6788 00 00 00 3B 43 00 00 00 :7E
6790 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
6798 43 7B 00 00 00 00 00 00 :BE
67A0 00 00 00 00 00 3B 7B 2E :E4
67A8 00 00 00 00 41 00 00 00 :41
67B0 00 2E 3B 43 3A 3A 3A 3A :94
67B8 3A 3A 3A 3A 3A 3A 3A 43 :D9
67C0 43 7A 7A 7A 43 7A 7A 7A :62
67C8 43 7A 7A 7A 43 7B 03 00 :72
67D0 00 00 00 03 00 00 00 00 :03
67D8 03 3B 7B 00 00 00 00 00 :B9
67E0 00 00 00 00 00 00 3B 7B :B6
67E8 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
67F0 00 00 00 3B 7B 00 00 00 :B6
67F8 00 00 2E 00 00 00 2E 00 :5C
---------------------------------
SUM  0A 12 12 EA F9 A7 D5 A0 :2D

ADD  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 :SUM
6800 3B 7B 37 00 37 37 37 00 :92
6808 37 37 37 00 06 3B 7B 41 :A2
6810 00 00 03 00 00 00 03 00 :06
6818 00 03 3B 43 3A 3A 3A 43 :72
6820 3A 3A 3A 43 3A 3A 3A 43 :E2
6828 43 7A 7A 7A 7A 7A 7A 7A :99
6830 7A 7A 7A 7A 43 7B 05 00 :AB
6838 03 00 00 00 00 00 00 00 :03
6840 00 3B 43 00 36 7A 7A 7A :22
6848 7A 7A 7A 43 00 00 3B 7B :67
6850 03 00 00 00 00 00 00 00 :03
6858 3B 00 00 3B 7B 03 00 04 :F8
6860 00 00 00 00 41 3F 00 00 :80
```

```
6868 3B 43 2E 00 2E 3E 2E 3E :84
6870 2E 3E 2E 00 2E 3B 7B 06 :84
6878 36 00 00 00 00 03 00 00 :39
---------------------------------
SUM  C3 19 F3 F8 BC 13 06 7E :1A

ADD  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 :SUM
6880 03 00 3B 43 3A 3A 3A 3A :69
6888 3A 3A 3A 3A 3A 3A 3A 43 :D9
6890 43 7A 7A 7A 7A 7A 7A 7A :99
6898 7A 7A 7A 7A 43 7B 03 03 :AC
68A0 03 03 00 05 00 03 03 03 :14
68A8 03 3B 7B 00 2E 2E 2E 00 :43
68B0 00 00 00 00 2E 00 3B 7B :E4
68B8 00 2E 00 00 00 06 2E 2E :90
68C0 00 2E 00 3B 7B 00 2E 2E :40
68C8 2E 00 00 00 2E 00 2E 00 :8A
68D0 3B 7B 00 00 00 00 00 2E :E4
68D8 2E 2E 00 2E 00 3B 7B 00 :40
68E0 00 00 00 41 00 00 00 00 :41
68E8 00 00 3B 43 3A 3A 3A 3A :66
68F0 3A 3A 3A 3A 3A 3A 3A 43 :D9
68F8 43 7A 7A 7A 7A 7A 7A 7A :99
---------------------------------
SUM  14 25 D3 17 24 C9 50 F9 :59

ADD  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 :SUM
6900 7A 7A 7A 7A 43 7B 00 00 :A6
6908 00 00 03 00 00 00 00 00 :03
6910 00 3B 7B 00 36 1C 1C 1C :40
6918 1C 1C 00 1C 3E 00 3B 7B :48
6920 00 36 00 00 00 00 00 00 :36
6928 00 3E 03 3B 7B 41 36 1C :8A
6930 1C 1C 05 1C 1C 1C 00 03 :94
6938 3B 7B 00 36 03 03 00 03 :F5
6940 03 03 00 36 00 3B 7B 00 :F2
6948 00 06 2E 2E 2E 2E 2E 2E :1A
6950 00 00 3B 43 3A 3A 3A 3A :66
6958 3A 3A 3A 3A 3A 3A 3A 43 :D9
6960 43 7A 7A 7A 7A 7A 7A 7A :99
6968 7A 7A 7A 7A 43 7B 00 03 :A9
6970 00 03 00 2E 00 03 00 00 :34
6978 00 3B 7B 00 2E 03 00 04 :EB
---------------------------------
SUM  E7 51 12 26 DE CF 24 E5 :26

ADD  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 :SUM
6980 00 00 00 03 2E 00 3B 7B :E7
6988 00 00 00 2E 00 00 00 00 :2E
6990 00 03 00 3B 7B 00 2E 00 :E7
6998 00 00 00 00 00 2E 00 00 :2E
69A0 3B 7B 00 2E 00 00 00 06 :EA
69A8 00 00 00 00 2E 3B 7B 00 :E4
69B0 00 00 2E 00 41 00 00 00 :6F
69B8 00 00 3B 43 3A 3A 3A 3A :66
69C0 3A 3A 3A 3A 3A 3A 3A 43 :D9
69C8 43 7A 7A 7A 7A 7A 7A 7A :99
69D0 7A 7A 7A 7A 43 7B 00 03 :A9
69D8 03 00 03 03 03 00 03 03 :12
69E0 00 3B 7B 00 2E 2E 2E 2E :6E
69E8 05 2E 2E 2E 2E 00 3B 7B :73
69F0 00 2E 00 00 00 00 00 00 :2E
69F8 00 2E 00 3B 7B 00 2E 03 :15
---------------------------------
SUM  3A 71 43 77 23 00 6C 2A :1E

ADD  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 :SUM
6A00 00 00 00 00 00 00 2E 00 :2E
6A08 3B 7B 00 2E 2E 2E 2E 06 :74
6A10 2E 2E 2E 2E 00 3B 7B 00 :6E
6A18 00 41 00 00 00 00 00 00 :41
6A20 00 00 3B 43 3A 3A 3A 3A :66
6A28 3A 3A 3A 3A 3A 3A 3A 43 :D9
6A30 43 7A 7A 7A 7A 7A 7A 7A :99
6A38 7A 7A 7A 7A 43 7B 04 00 :AA
6A40 00 03 00 00 00 03 00 00 :06
6A48 04 3B 7B 00 00 00 00 00 :BA
6A50 04 00 00 00 00 00 3B 7B :BA
6A58 03 00 00 00 00 00 00 00 :03
6A60 00 00 00 3B 7B 00 00 00 :B6
6A68 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
6A70 3B 7B 00 00 00 00 00 00 :B6
6A78 00 00 00 00 00 3B 7B 04 :BA
---------------------------------
SUM  A6 D1 12 08 DA 10 7F 7C :76
```

```
ADD  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 :SUM
6A80 00 00 00 00 41 00 00 00 :41
6A88 00 04 3B 43 3A 3A 3A 3A :6A
6A90 3A 3A 3A 3A 3A 3A 3A 43 :D9
6A98 43 7A 7A 7A 43 43 43 43 :BD
6AA0 43 7A 7A 7A 43 7B 2E 2E :CB
6AA8 2E 2E 03 03 03 2E 2E 2E :EF
6AB0 2E 3B 7B 00 00 00 2E 03 :15
6AB8 03 03 2E 00 00 00 3B 7B :EA
6AC0 00 2E 2E 2E 03 05 03 2E :C3
6AC8 2E 2E 00 3B 7B 00 00 00 :12
6AD0 2E 2E 06 2E 2E 00 00 00 :BE
6AD8 3B 7B 00 00 00 00 00 00 :B6
6AE0 00 00 00 00 00 3B 7B 00 :B6
6AE8 00 00 00 00 41 00 00 00 :41
6AF0 00 00 3B 43 3A 3A 3A 3A :66
6AF8 3A 3A 3A 3A 3A 3A 3A 43 :D9
---------------------------------
SUM  F0 DD BE 88 9F 14 6E 45 :79

ADD  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 :SUM
6B00 FF FF FF FF FF FF FF FF :F8
6B08 FF FF FF FF FF FF FF FF :F8
6B10 FF FF FF FF FF FF FF FF :F8
6B18 FF FF FF FF FF FF FF FF :F8
6B20 FF FF FF FF FF FF FF FF :F8
6B28 FF FF FF FF FF FF FF FF :F8
6B30 FF FF FF FF FF FF FF FF :F8
6B38 FF FF FF FF FF FF FF FF :F8
6B40 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
6B48 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
6B50 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
6B58 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
6B60 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
6B68 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
6B70 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
6B78 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
---------------------------------
SUM  F8 F8 F8 F8 F8 F8 F8 F8 :C0

ADD  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 :SUM
6B80 FF FF FF FF FF FF FF FF :F8
6B88 FF FF FF FF FF FF FF FF :F8
6B90 FF FF FF FF FF FF FF FF :F8
6B98 FF FF FF FF FF FF FF FF :F8
6BA0 FF FF FF FF FF FF FF FF :F8
6BA8 FF FF FF FF FF FF FF FF :F8
6BB0 FF FF FF FF FF FF FF FF :F8
6BB8 FF FF FF FF FF FF FF FF :F8
6BC0 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
6BC8 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
6BD0 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
6BD8 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
6BE0 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
6BE8 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
6BF0 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
6BF8 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
---------------------------------
SUM  F8 F8 F8 F8 F8 F8 F8 F8 :C0

ADD  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 :SUM
6C00 43 7A 7A 7A 7A 7A 7A 7A :99
6C08 7A 7A 7A 7A 7A 43 7A 00 :1F
6C10 7A 43 7A 7A 7A 7A 7A 7A :99
6C18 7A 7A 7A 7A 7A 7A 43 00 :1F
6C20 00 43 7A 7A 3A 00 3A 7A :25
6C28 7A 3A 00 00 43 00 00 00 :F7
6C30 43 00 00 43 00 00 00 00 :86
6C38 43 7A 7A 7A 00 00 00 00 :B1
6C40 43 00 00 43 00 43 00 00 :C9
6C48 43 00 00 43 00 00 00 43 :C9
6C50 00 00 43 00 00 00 00 43 :86
6C58 00 00 00 00 00 00 00 43 :43
6C60 00 00 43 00 43 00 00 43 :C9
6C68 00 00 43 00 00 00 43 00 :86
6C70 00 43 00 00 00 00 43 00 :86
6C78 00 00 00 00 00 00 43 43 :86
---------------------------------
SUM  37 EB A5 A5 A8 F4 B4 BD :79

ADD  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 :SUM
6C80 43 7B 00 43 00 00 43 00 :44
6C88 00 43 00 00 00 43 00 00 :86
6C90 43 00 00 00 00 43 43 43 :0C
6C98 43 00 00 00 00 43 00 00 :86
6CA0 43 00 43 7A 7A 43 00 00 :BD
6CA8 43 00 00 00 43 00 00 43 :C9
6CB0 00 00 00 00 43 00 00 00 :43
```

リスト1 BATTLE ARRAY マシン語リスト

```
6CB8 00 00 00 00 43 00 00 43 :86
6CC0 00 43 00 00 43 00 00 43 :C9
6CC8 00 00 00 43 00 00 43 00 :86
6CD0 00 00 00 43 00 00 00 00 :43
6CD8 00 00 00 43 3A 3A 7A 00 :31
6CE0 43 00 00 43 00 00 43 00 :C9
6CE8 00 00 43 00 00 43 3A 3A :FA
6CF0 3A 00 43 3A 3A 3A 00 00 :2B
6CF8 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
---------------------------------
SUM  CC 01 C9 03 FA C3 C0 46 :5C


ADD  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 :SUM
6D00 00 00 00 00 00 43 00 00 :43
6D08 00 43 00 00 00 00 00 00 :43
6D10 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
6D18 00 00 00 3A 7A 7A 3A 00 :68
6D20 00 00 00 00 7A 00 00 00 :7A
6D28 7A 00 00 00 00 00 00 3A :B4
6D30 00 00 3A 00 00 00 00 00 :3A
6D38 00 00 43 00 00 43 00 3A :C0
6D40 3A 3A 00 00 3A 3A 3A 00 :22
6D48 00 00 3A 3A 00 00 43 00 :B7
6D50 00 43 00 00 00 00 00 00 :43
6D58 00 43 00 00 43 00 43 00 :C9
6D60 00 43 00 43 00 00 43 00 :C9
6D68 43 00 00 43 00 43 00 00 :C9
6D70 43 00 00 00 00 00 00 00 :43
6D78 43 7A 7A 43 00 43 00 00 :BD
---------------------------------
SUM  7D C0 31 3D 71 C0 3D 74 :8D


ADD  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 :SUM
6D80 43 00 43 00 00 43 00 43 :0C
6D88 00 00 43 00 7A 7A 7A 00 :F4
6D90 00 00 00 00 00 00 00 43 :43
6D98 00 00 43 00 43 7A 7A 3A :B4
6DA0 00 43 7A 7A 3A 00 43 7A :2E
6DA8 7A 43 00 00 00 00 43 00 :00
6DB0 00 00 00 00 00 00 43 00 :43
6DB8 00 43 00 43 00 00 43 00 :C9
6DC0 43 00 00 43 00 43 00 00 :C9
6DC8 43 00 3A 3A 3A 43 00 00 :34
6DD0 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
6DD8 7A 00 43 00 00 43 00 43 :43
6DE0 00 00 43 00 43 00 00 43 :C9
6DE8 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
6DF0 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
6DF8 00 43 3A 3E 3E 00 00 00 :F9
---------------------------------
SUM  BD 0C 3D 78 B2 00 00 03 :33


ADD  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 :SUM
6E00 00 00 00 3E 3E 3A 43 00 :F9
6E08 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
6E10 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
6E18 00 00 36 36 7A 7A 7A 7A :54
6E20 7A 7A 36 36 00 00 00 00 :60
6E28 00 00 00 00 00 00 FF FF :FE
6E30 FF FF FF FF FF FF FF FF :F8
6E38 FF FF FF FF FF FF FF FF :F8
6E40 5A 5A 5A 5A 5A 5A 5A 5A :D0
6E48 5A 5A 5A 5A 5A 5A 5C 78 :F0
6E50 78 78 78 78 78 78 78 78 :C0
6E58 5D 5A 5A 79 07 01 0D 05 :A4
6E60 00 0F 16 05 12 79 5A 5A :69
6E68 1C 78 78 78 78 78 78 78 :64
6E70 78 78 1D 5A 5A 5A 5A 5A :CF
6E78 5A 5A 5A 5A 5A 5A 5A 5A :D0
---------------------------------
SUM  EF 57 F5 7E 27 84 7B 4C :2B


ADD  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 :SUM
6E80 5A FF FF FF FF FF FF FF :53
6E88 FF FF FF FF FF FF FF FF :F8
6E90 FF FF FF FF FF FF FF FF :F8
6E98 FF FF FF FF FF FF FF FF :F8
6EA0 FF FF FF FF FF FF FF FF :F8
6EA8 FF FF FF FF FF FF FF FF :F8
6EB0 FF FF FF FF FF FF FF FF :F8
6EB8 FF FF FF FF FF FF FF FF :F8
6EC0 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
6EC8 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
6ED0 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
6ED8 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
6EE0 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
6EE8 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
6EF0 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
6EF8 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
---------------------------------
SUM  53 F8 F8 F8 F8 F8 F8 F8 :1B


ADD  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 :SUM
6F00 80 84 31 30 20 80 39 0D :4B
6F08 12 DE 13 80 30 47 46 5B :9B
6F10 43 5D 80 84 30 20 80 37 :AB
6F18 34 38 32 30 0D 12 E8 0B :E0
6F20 80 32 49 80 84 30 80 4E :FD
6F28 37 0D 12 F2 13 80 30 45 :50
6F30 46 5B 49 5D 80 84 30 20 :9B
6F38 80 37 34 39 30 30 0D 12 :A3
6F40 FC 1D 80 30 80 73 45 58 :59
6F48 5B 49 5D 80 8A 47 58 5B :05
6F50 43 5D 29 80 87 33 20 80 :A3
6F58 37 34 39 30 30 0D 13 06 :2A
6F60 1D 80 30 80 73 45 59 5B :B9
6F68 49 5D 80 8A 47 59 5B 43 :EE
6F70 5D 29 80 87 33 20 80 37 :97
6F78 34 39 30 30 0D 13 10 11 :0E
---------------------------------
SUM  4E FE 6D 8D 8F 28 E8 8E :73


ADD  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 :SUM
6F80 44 42 5B 49 5D 80 84 44 :CF
6F88 42 5B 49 5D 80 89 32 0D :8B
6F90 13 1A 0A 4A 80 84 45 46 :10
6F98 5B 49 5D 0D 13 1C 18 80 :D5
6FA0 30 4A 80 84 31 20 53 43 :65
6FA8 5B 49 5D 80 84 53 43 5B :F6
6FB0 49 5D 80 89 31 0D 13 1E :1E
6FB8 18 80 30 4A 80 84 32 20 :68
6FC0 53 43 5B 49 5D 80 84 53 :EE
6FC8 43 5B 49 5D 80 89 32 0D :8C
6FD0 13 20 18 80 30 4A 80 84 :49
6FD8 33 20 53 43 5B 49 5D 80 :6A
6FE0 84 53 43 5B 49 5D 80 89 :24
6FE8 32 0D 13 22 18 80 30 4A :86
6FF0 80 84 34 20 53 43 5B 49 :92
6FF8 5D 80 84 53 43 5B 49 5D :F8
---------------------------------
SUM  4F B2 B5 2D 35 C4 D5 D0 :81
```

リスト2 BATTLE ARAY ソース・リスト

```
10 TX=$C000:TY=$C010:TF=$C020
20 HX=$C030:HY=$C040:TEMPO 6:ARR=1
30 EX=$C050:EY=$C060:EF=$C070
40 MX=$C080:MY=$C090:MF=$C0A0
50 NX=$C0B0:NY=$C0D0:DB=$C0F0
60 GX=$C110:GY=$C120:GF=$C130
70 CM=$C150:SC=$C170:SCF=$C180
80 SX=$C190:SY=$C1A0:SF=$C1B0
90 '
100 AR=1:GOSUB 9700
110 EN=12:DIE=0:BE=0:S=0
200 CH=0:BS=0:UX=0:UY=-1:MUF=0
480 FOR I=TX TO $C1FF:POKE I,0:NEXT
490 GOSUB 9000:GOSUB 1900:GOSUB 1960
496 MUSIC "G2R8G2R8G2R8"
500 '
501 SOUND0
505 GOSUB 3500:GOSUB 3800:GOSUB 5000
510 GOSUB 1600:GOSUB 3800:GOSUB 4000
515 GOSUB 6000:CD=CD+1
520 IF CD=2 CD=0:GOSUB 1000
530 GOSUB 4500:GOSUB 5100:CC=CC+1
540 IF CC=4:CC=0:GOSUB 2000
550 GOSUB 3000:GOSUB 4800:GOSUB 6200
560 GOSUB 6400:GOSUB 6500
650 IF DIE=1 GOTO 800
660 GOSUB 3400:IF J=0 GOTO 700
670 IF INKEY=100 IF GET=100 END
680 J=0:FOR I=0 TO 7:IF EF[I]>0 J=J+1
684 NEXT:FOR I=0 TO 490-J*70:NEXT
690 GOTO 500
700 MUSIC "A4R0A4GAG‾E‾F"
701 MUSIC "‾E8‾D8"
705 IF BS=0 GOTO 710
706 BS=BS-1:S=S+1:GOSUB 1900:SOUND0
707 SOUND 1275:GOTO 705
710 AR=AR+1:IF AR=33 GOTO 855
720 MUSIC "R9R":GOTO 200
800 '
830 J=0:GOSUB 3440
850 IF J>0 GOTO 660
852 MUSIC "A4GFGEFEDCRCRC"
855 PUT@13,10,25,14,$6E40:ARR=AR
856 IF AR=33 CURSOR 15,12:PRINT " H E R
O ":BELL:BELL:BELL:MUSIC "R9R"
860 MUSIC "R9RR":GOTO 90
1000 '
1001 I=MD(MUF-1):IF I=$FFFF MUF=0
1002 IF MUF=0 GOTO 1009
1003 SOUND I:MUF=MUF+1
1009 IF DIE=1 RETURN
1010 A=INKEY
1020 AX=(A=75)-(A=72)
1030 AY=(A=77)-(A=85)
1040 IF AX=1 CH=1
1050 IF AX=-1CH=3
1060 IF AY=1 CH=2
1070 IF AY=-1CH=0
1086 GOSUB 1200
1090 PUT@X,Y,X+2,Y+2,$5A40
1100 X=X+AX:Y=Y+AY
1150 PUT@ X,Y,X+2,Y+2,CH*16+$5A00
1160 RETURN
1200 IF AX<>0 GOSUB 1300
1210 IF AY<>0 GOSUB 1400
1220 IF (AX<>0)*(AY<>0) GOSUB 1500
1230 RETURN
1300 I=X+AX+(AX=1)*2
1310 J=SPEEK(I,Y):K=SPEEK(I,Y+1)
1320 L=SPEEK(I,Y+2)
1330 IF J+K+L>0 AX=0
1340 RETURN
1400 I=Y+AY+(AY=1)*2
1410 J=SPEEK(X,I):K=SPEEK(X+1,I)
1420 L=SPEEK(X+2,I)
1430 IF J+K+L>0 AY=0
1460 RETURN
1500 I=X+AX+(AX=1)*2
1510 J=Y+AY+(AY=1)*2
1520 K=SPEEK(I,J)
1530 IF (K<>0)*(K<>240) AX=0:AY=0
1540 RETURN
1600 '
1610 C=-1
1620 C=C+1:IF C=3 RETURN
1630 IF TF[C]>0 GOTO 1700
1631 POKE $E000,9:I=PEEK($E001)
1632 IF (I<>253)+(DIE=1) GOTO 1620
1640 J=0:FOR I=0 TO 2
1650 IF (TF[I]>0)*(TF[I]<6)J=1
1660 NEXT:IF J=1 GOTO 1620
1670 TF[C]=1
1672 HX(C)=(CH=1)-(CH=3)
1673 HY(C)=(CH=2)-(CH=0)
1674 TY[C]=Y+1+HY(C)
1676 TX[C]=X+1+HX(C)
1680 SOUND 2000
1700 IF TF[C]>6 GOTO 1780
1705 SPOKE TX[C],TY[C],0
1710 I=TX[G]+HX(C):J=TY[C]+HY(C)
1720 K=SPEEK(I,J)
1740 IF (K>0)*(K<>72)TF[C]=7:SOUND6000
1750 TX[C]=TX[C]+HX(C)
1760 TY[C]=TY[C]+HY(C)
1770 IF (TF[C]>0)*(TF[C]<7) SPOKE TX[C]
TY[C],71
1780 IF TF[C]<>6 TF[C]=TF[C]+(TF[C]>0)
1788 IF TF[C]=9 TF[C]=0
1790 GOTO 1620
1900 '
1910 CURSOR 0,0:PRINT "SCORE",%6S,"00"
1915 IF HS<S HS=S
1920 PRINT "  HISCORE",HS,"00"
1930 PRINT "  POOL",%3BS
1940 RETURN
1950 '
1960 IF EN>24 EN=24
1962 FOR I=1 TO 24
1970 L=88+35*(EN>=I):SPOKE 39,25-I,L
1980 NEXT:RETURN
2000 '
2010 C=-1
2020 C=C+1:IF C=8 RETURN
2030 IF EF[C]=0 GOTO 2020
2040 I=EX[C]:J=EY[C]:FX=0:FY=0
2050 PUT@ I,J,I+2,J+2,$5A40
2060 IF EF[C]=1 GOSUB 2200
2070 IF EF[C]=2 GOSUB 2300
2080 IF EF[C]=3 GOSUB 2400
2090 IF EF[C]=4 GOSUB 2500
2100 EX[C]=EX[C]+FX:EY[C]=EY[C]+FY
2105 I=EX[C]:J=EY[C]
2110 PUT@ I,J,I+2,J+2,L
2120 GOTO 2020
2200 '
2210 K=SGN(Y-J):L=ABS(Y-J)
2220 IF L>RND(4) FY=K:FX=0
2230 IF FY=0 FX=SGN(X-I)
2240 GOSUB 2700:OF=0
2245 L=$5B20+OF
2250 IF FX=1 L=$5B30+OF
2260 IF FX=-1L=$5B50+OF
2270 IF FY=1 L=$5B40+OF
2290 RETURN
2300 '
2310 K=SGN(X-I):L=ABS(X-I)
2320 IF L>RND(4) FX=K:FY=0
2330 IF FX=0 FY=SGN(Y-J)
2340 GOSUB 2700:OF=64:GOTO 2245
2400 '
2405 C3=C3+1:IF C3=6 C3=0
2410 IF C3<3 FX=SGN(X-I):FY=0
2415 IF ABS(Y-J)<3 FX=SGN(X-I):FY=0
```

▶**私はI/Oを見た！** 以前から度々その名を目にして，どんなだろうと思っていたのだが，先日初めて手にしてみると，そこには私の知らない世界が展開されていた．「あまりにPiOと違う！」しかし，そこにはPiOで見かけたペンネームもあったのでした．彼らはあの違いをどうやって使いわけているのでしょう．さらに不思議なのは編集部の人．とても同じ部屋で作ってるとは思えん！ **（隔月投稿の南湖）**

```
2420 IF C3>2 FY=SGN(Y-I):FX=0
2425 IF ABS(X-I)<3 FY=SGN(Y-J):FX=0
2430 GOSUB 2700:OF=128:GOTO 2245
2500 '
2510 C4=C4+1:IF C4=12 C4=0
2520 IF C4>0 GOTO 2560
2530 R=RND(2)
2540 IF R=1 FX=RND(3)-2:FY=0
2550 IF R=2 FY=RND(3)-2:FX=0
2560 IF ABS(X-I)=1 FX=SGN(X-I):FY=0
2570 IF ABS(Y-J)=1 FY=SGN(Y-J):FX=0
2575 IF I=X FX=RND(3)-2:FY=0
2577 IF J=Y FY=RND(3)-2:FX=0
2580 GOSUB 2700:L=$5BE0:RETURN
2700 '
2701 C0=0:GOTO 2760
2710 IF FX=0 GOTO 2751
2711 I0=I+FX+(FX=1)*2
2720 K=SPEEK(I0,J)
2730 L=SPEEK(I0,J+1)
2740 M=SPEEK(I0,J+2)
2750 RETURN
2751 IF FY=0 RETURN
2752 J0=J+FY+(FY=1)*2
2753 K=SPEEK(I,J0)
2754 L=SPEEK(I+1,J0)
2755 M=SPEEK(I+2,J0)
2758 RETURN
2760 GOSUB 2710:IF K+L+M=0 RETURN
2770 FY=FX:FX=FY:GOSUB 2710
2780 IF K+L+M=0 RETURN
2790 FY=-FX:FX=-FY:GOSUB 2710
2800 IF K+L+M=0 RETURN
2810 FX=RND(3)-2:FY=RND(3)-2
2820 R=RND(2)
2830 IF (R=1)*(FX<>0) FY=0
2840 IF (R=2)*(FY<>0) FX=0
2850 GOSUB 2710
2860 IF K+L+M=0 RETURN
2870 FX=0:FY=0:RETURN
3000 '
3010 C=-1:IF DIE=1 RETURN
3020 C=C+1:IF C=8 RETURN
3030 IF EF[C]=0 GOTO 3020
3040 I=24-(EF[C]=3)*16-(EF[C]=2)*8
3045 OX=0:OY=0:I=I+(EF[C]=4)*8
3050 IF RND(I)>1 GOTO 3020
3070 J=Y-EY[C]:I=ABS(X-EX[C])
3075 IF EF[C]=4 I=0
3080 IF I<2 OY=SGN(J):OX=0
3090 IF OY<>0 GOTO 3130
3100 J=X-EX[C]:I=ABS(Y-EY[C])
3105 IF EF[C]=4 I=0
3110 IF I<2 OX=SGN(J):OY=0
3120 IF (OX=0)*(OY=0) GOTO 3020
3130 C0=-1
3140 C0=C0+1:IF C0=16 RETURN
3150 IF (MF[C0]=1)+(MF[C0]=3)GOTO 3140
3160 MF[C0]=1:NX(C0)=OX:NY(C0)=OY
3161 IF EF[C]=4 MF[C0]=3
3170 MX[C0]=EX[C]+OX+1
3175 MY[C0]=EY[C]+OY+1
3181 IF EF[C]=4 L=$5BF0:GOTO 3189
3182 IF OX=1 L=$5B30
3183 IF OX=-1L=$5B50
3184 IF OY=1 L=$5B40
3186 IF OY=-1L=$5B20
3188 L=L+(EF[C]-1)*64
3189 PUT@EX[C],EY[C],EX[C]+2,EY[C]+2,L
3190 SOUND 4500:GOTO 3020
3400 '
3410 J=0:FOR I=0 TO 7
3420 IF EF[I]>0 J=J+1
3430 NEXT
3440 FOR I=0 TO 9
3450 IF GF[I]>0 J=J+1
3460 NEXT
3470 FOR I=0 TO 2
3480 IF (TF[I]>0)*(TF[I]<8)J=J+1
3490 NEXT
3492 FOR I=0 TO 15
3494 IF (MF[I]=1)+(MF[I]=3) J=J+1
3496 NEXT
3497 FOR I=0 TO 7
3498 IF SCF[I]>0 J=J+1
3499 NEXT:J=J+MUF:RETURN
3500 '
3510 C=-1
3520 C=C+1:IF C=16 RETURN
3522 IF MF[C]=3 CM[C]=CM[C]+1:IF CM[C]=
 CM[C]=0:GOTO 3520
3530 IF (MF[C]=0)+(MF[C]=2)GOTO 3520
3540 SPOKE MX[C],MY[C],0
3550 GOSUB 3790
3560 IF (I=0)+(I=71)GOTO 3575
3570 SOUND 8000:MF[C]=2
3575 L=72:IF MF[C]=3 GOSUB 3700:L=107
3580 MX[C]=MX[C]+NX(C)
3590 MY[C]=MY[C]+NY(C)
3600 IF MF[C]=2 GOTO 3520
3610 SPOKE MX[C],MY[C],L:GOTO 3520
3700 '
3705 NX(C)=NX(C)+SGN(X-MX[C])
3710 IF NX(C)>2 NX(C)=2
3720 IF NX(C)<-2 NX(C)=-2
3730 NY(C)=NY(C)+SGN(Y-MY[C])
3740 IF NY(C)>2 NY(C)=2
3750 IF NY(C)<-2 NY(C)=-2
3760 GOSUB 3790:IF I=0 RETURN
3770 SOUND 8000:MF[C]=2:RETURN
3790 I=SPEEK(MX[C]+NX(C),MY[C]+NY(C))
3795 RETURN
3800 '
3810 C=-1
3820 C=C+1:IF C=3 RETURN
3830 IF TF[C]=0 GOTO 3820
3840 J=0:FOR I=0 TO 15
3850 IF MF[I]=0 GOTO 3897
3860 IF TX[C]<>MX[C] GOTO 3897
3870 IF TY[C]<>MY[C] GOTO 3897
3880 SPOKE MX[I],MY[I],0:MF[I]=0
3882 SPOKE TX[C],TY[C],0:TF[C]=0
3890 SOUND 1000
3897 NEXT:GOTO 3820
4000 '
4010 C=-1
4020 C=C+1:IF C=8 GOTO 4200
4025 IF EF[C]=0 GOTO 4020
4030 J=0:FOR I=0 TO 2
4035 IF TF[I]<8 GOTO 4090
4040 K=ABS(EX[C]+1-TX[I])
4050 IF K>1 GOTO 4090
4060 K=ABS(EY[C]+1-TY[I])
4070 IF K>1 GOTO 4090
4080 DB[C]=DB[C]+1:SOUND 500
4090 NEXT:GOTO 4020
4200 '
4210 C=-1
4220 C=C+1:IF C=8 RETURN
4230 I=EF[C]:IF I=0 GOTO 4220
4240 IF (I<4)*(DB[C]>I-(I=2))GOTO 4280
4260 IF (I=4)*(DB[C]>1) GOTO 4280
4270 GOTO 4220
4280 DB[C]=0:GX[C]=EX[C]:GY[C]=EY[C]
4282 IF I=1 SC[C]=SC[C]+1
4283 IF I=2 SC[C]=SC[C]+2
4284 IF I=3 SC[C]=SC[C]+4
4285 IF I=4 SC[C]=SC[C]+3
4290 GF[C]=1:SOUND 300:EF[C]=0
4291 GOSUB 1900
4295 GOTO 4220
4500 '
4510 C=-1
4520 C=C+1:IF C=10 RETURN
4530 IF GF[C]=0 GOTO 4520
4540 SOUND RND(18)*100+6000:I=GX[C]
4541 L=MOD(GF[C],6)*16+$5C20
4550 PUT@I,GY[C],I+2,GY[C]+2,L
4555 GF[C]=GF[C]+1
4560 IF GF[C]=7 GOTO 4580
4570 SOUND 0:GOTO 4520
4580 GF[C]=0
4590 PUT@I,GY[C],I+2,GY[C]+2,$5A40
4592 IF C<8 SCF[C]=1
4600 GOTO 4520
4800 '
4810 C=-1
4820 C=C+1:IF C=10 RETURN
4830 IF GF[C]=0 GOTO 4820
4840 FOR I=0 TO 7
4850 IF EF[I]=0 GOTO 4900
4860 IF ABS(EX[I]-GX[C])>3 GOTO 4900
4870 IF ABS(EY[I]-GY[C])>3 GOTO 4900
4880 DB[I]=DB[I]+2
4890 J=EF[I]
4892 IF J=1 SC[I]=SC[I]+1
4894 IF J=2 SC[I]=SC[I]+2
4896 IF J=3 SC[I]=SC[I]+2
4898 IF J=4 SC[I]=SC[I]+3
4900 NEXT:GOTO 4820
5000 '
5010 C=-1
5020 C=C+1:IF C=16 RETURN
5021 IF DIE=1 RETURN
5030 IF MF[C]<>2 GOTO 5020
5035 MF[C]=0
5040 IF ABS(X+1-MX[C])>1 GOTO 5020
5050 IF ABS(Y+1-MY[C])>1 GOTO 5020
5060 SOUND 5000:EN=EN-1
5070 GOSUB 1960
5080 IF EN<0 DIE=1
5085 IF DIE=1GF[8]=1:GX[8]=X:GY[8]=Y
5090 GOTO 5020
5100 '
5110 C=-1
5120 C=C+1:IF C=10 RETURN
5121 IF DIE=1 RETURN
5130 IF GF[C]=0 GOTO 5120
5140 IF ABS(GX[C]-X)>3 GOTO 5120
5150 IF ABS(GY[C]-Y)>3 GOTO 5120
5160 EN=EN-1
5170 IF EN<0 DIE=1
5175 IF DIE=1GF[8]=1:GX[8]=X:GY[8]=Y
5180 GOSUB 1960:GOTO 5120
6000 '
6010 C9=0
6020 C9=C9+1:IF C9=4 RETURN
6025 IF SF[C9]<>1 GOTO 6020
6030 C=-1
6035 C=C+1:IF C=3 GOTO 6020
6040 IF TF[C]<8 GOTO 6035
6050 IF ABS(SX[C9]+1-TX[C])>1GOTO 6035
6060 IF ABS(SY[C9]+1-TY[C])>1GOTO 6035
6065 ON C9 GOTO 6070,6100,6130
6070 SF[1]=0:BS=BS+10:SOUND 1702
6075 GX[9]=SX[1]:GY[9]=SY[1]:GF[9]=1
6080 GOSUB 1900:GOTO 6020
6100 '
6110 SF[2]=0:EN=EN+4:MUF=1:MD=$5CA0
6120 GOSUB 6170:GOSUB 1960:GOTO 6020
6130 '
6140 BS=BS+100:MUF=1:MD=$5CB0
6150 SF[3]=0:GOSUB 6170:GOSUB 1900
6160 GOTO 6020
6170 L=$5A40:I=SX[C9]:J=SY[C9]
6175 PUT@I,J,I+2,J+2,L:RETURN
6200 '
6210 C=-1
6220 C=C+1:IF C=8 RETURN
6230 I=SCF[C]:IF I=0 GOTO 6220
6240 IF I>1 GOTO 6270
6250 CURSOR GX[C],GY[C]+1
6255 IF SC[C]>8 SC[C]=8
6260 PRINT %0,SC[C],"00"
6270 I=I+1:IF I>11 I=0
6275 SCF[C]=I
6280 IF I>0 GOTO 6220
6290 CURSOR GX[C],GY[C]+1:PRINT "    "
6292 BS=BS+SC[C]:GOSUB 1900
6294 SC[C]=0:GOTO 6220
6400 '
6410 J=0:FOR I=0 TO 7
6420 IF GF[I]>0 J=J+1
6430 NEXT:IF J<4 RETURN
6440 BS=BS+(J-3)*4:SOUND 1275
6450 GOSUB 1900:RETURN
6500 '
6510 C=0
6520 C=C+1:IF C=4 RETURN
6560 IF SF[C]<2 GOTO 6520
6571 IF C=1 L=16
6572 IF C=2 L=5
6573 IF C=3 L=2
6610 I=ABS(SX[C]-X):J=ABS(SY[C]-Y)
6620 IF (I>4)+(J>4) GOTO 6520
6625 I=SPEEK(SX[C]+1,SY[C]+1)
6626 IF I=240 SOUND 851
6630 SPOKE SX[C]+1,SY[C]+1,L
6650 SF[C]=1:RETURN
9000 '
9010 PRINT "&":C=0:EC=0
9020 CURSOR 15,11:PRINT "ARRAY",%3,AR
9030 MUSIC "R9R"
9100 FOR J=1 TO 22 STEP 3
9110 FOR I=0 TO 36 STEP 3
9120 K=PEEK($5E00+C+(AR-1)*104)
9130 L=$5A40
9140 IF K=67 L=$5A50
9150 IF K=65 L=$5A00:X=I:Y=J
9160 IF K=58 L=$5A90
9170 IF K=59 L=$5A70
9180 IF K=122L=$5A80
9190 IF K=123L=$5A60
9200 IF K=54 L=$5AC0
9210 IF K=55 L=$5AA0
9220 IF K=62 L=$5AD0
9230 IF K=63 L=$5AB0
9240 IF K=28 L=$5AF0
9250 IF K=29 L=$5AE0
9260 IF K=92 L=$5B00
9270 IF K=93 L=$5B10
9275 IF K<>46 GOTO 9280
9276 L=$5C90:IF RND(5)=1 GOSUB 9600
9280 IF (K>0)*(K<5) GOSUB 9500
9290 IF (K=5)+(K=6) GOSUB 9600
9300 PUT@ I,J,I+2,J+2,L
9310 C=C+1:NEXT:NEXT:RETURN
9500 '
9510 L=$5B20+(K-1)*64:EF[EC]=K
9520 EX[EC]=I:EY[EC]=J:EC=EC+1
9530 RETURN
9600 IF K=46 SF[3]=2:KC=3
9601 IF K=5  SF[1]=2:KC=1
9602 IF K=6  SF[2]=2:KC=2
9605 SX[KC]=I:SY[KC]=J
9610 L=$5C90:RETURN
9700 '
9710 PRINT "&"
9720 GOSUB 1900
9730 PUT@4,2,34,19,$6C00
9740 CURSOR 10,21
9750 PRINT "--  HIT ANY KEY  --"
9760 CURSOR 0,24:PRINT "BATTLE ARRAY"
9770 PRINT "  COPYRIGHT(C)1986  "
9780 PRINT "BY:HEBI"
9790 IF INKEY>0 GOTO 9790
9795 I=INKEY:IF I=83 AR=ARR GOTO 9810
9800 IF I=0 GOTO 9795
9810 BELL:RETURN
```

X1シリーズ+ジョイスティック

dB-IBASICコンパイラ+マシン語

RUZARU X

ルザル エックス

■坪田素和

宇宙暦××××年，○○星から攻撃を受けていた地球では，最新鋭戦闘機「RUZARU X」の改造型，「RUZARU X mark 2」を完成させた．

君に与えられた任務は，このmark 2に乗り最前線の敵を叩き落とすことだ．成功を祈る．

■プログラム・インフォメーション

言語	dB-I BASICコンパイラ マシン語 4000〜6FFF
面白さ	！！！！！
動き・操作性	→→→→
サウンド	♪♪♪
編集部評	Good！ ただ，この一語につきます． (O)

入力方法

まず初めに，適当なマシン語モニタでマシン語のプログラム(リスト1)を入力します．そして，一度これをセーブします．

次にdB-I BASICを起動し，

$L RETURN
63 RETURN
CLEAR &HDFFF RETURN

を実行したのち，BASICプログラム(リスト2)を入力します．

入力が終わったら，次にCOMPILERを起動し，

TAPE LOAD(YorN)？**N**
OBJ ADR.(>=4000)？**7000**
PORT SAVE(YorN)？**Y**
WARK ADR.(<E000)？**D000**
LINE TABLE〜**N**
PORT LOAD(YorN)？**Y**

と入力してコンパイルします．

そして，コンパイルが終了したら，先にセーブしたマシン語プログラムをロードし，このあとJコマンドで

J7000 RETURN

とすればゲームがスタートします．

なお，ゲームをスタートさせる前に，&H01E1から2バイトを00H，70Hに書き換えて，0番地からコンパイルの最終番地までを，オート・スタート0番地でセーブすればIPL起動になります．

遊び方

プログラムを走らせてデモ画面になったら，何かキーを押せばゲームがスタートし，補給艦に乗ったRUZARU Xが画面下より出てきて画面中央で停止し，エネルギーとミサイルの補給を行ないます．

そして補給が終わると，"TAKE OFF STANDBY"，"ENGINE START" と表示されるので，+キーを押します．すると次に，"DOK-SAR OFF"と表示されるので，・キーを押します．これで発進します．

発進したら*キーを押して戦闘体制にします．移動はジョイスティックで行ないます（ジョイスティックなしではゲームはできません）．

戦闘機の性能

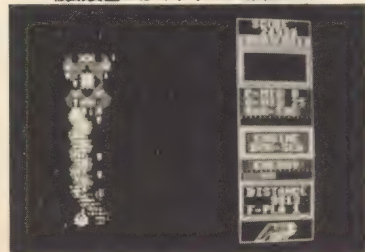
このRUZARU Xは，3タイプに変型することができます(このことは，このゲームの名前を聞いた人ならわかっていると思います．実はこのゲームは以前私がMZ-80K2で作ったRUZARU-Xの移植版なのです)．では各タイプについて説明します．

①Fタイプ

発進時の形です．他タイプに変型しているときは，7キーでこの形になります．この型では最も速く飛行することができます．

②Dタイプ

8キーでこの形になります．スピードが中位になります．

③Sタイプ

9キーでこの形になります．スピードが一番遅くなりますが，このタイプでは8方向に向きを変えることができます（6キーで時計回り，4キーで反時計回りに機体が回転します）．

なお，先ほどから出ているスピードとは飛行スピードであり，移動スピードではありません．

機動要塞にはミサイルが効果的だ！

武器について

全タイプ共通して使えるのはパルサーカノンです．これはジョイスティックのトリガー1で発射します．

次に2キーですが，これは次のように各タイプによって違います．

①Fタイプ

このときは，プロトンミサイルが発射されます．このミサイルは進行上の敵をすべて破壊し，ミサイルの近くのものはほとんどなくなります(30発装備)．

②Dタイプ

このときは，機体の回りにバリアが張られ，この状態では無敵です．そして2キーをもう1度押すか，別のタイプに変型すると解除されます．

③Sタイプ

チェイスミサイルが発射されます．このミサイルは目標に向って行って，必ず敵を仕留めます．なお，目標は自動的に決められ，順番は本機に近いものからになります(60発装備)．

敵について

敵機はすべてパルサーカノンで落とせます．また途中に出てくる機動要塞は，中心にパルサーカノン，ミサイルとも各20発当たれば落とせます．なお，ときどき飛んでくるイン石は，ミサイルでないと落とせません(バリアで防ぐこともできます)．

また，敵の発射するものはすべて射ち落とすことができます．敵にはいろいろな武器があるので，注意してください．

▶どうも，ペンネームのことで大ヒンシュクのぽっぽSL改め蒼加迷波改めぽっぽSLです．さてみなさん，P.W.F…じゃなくて，P.W.Gを知ってますか？ 桜だんごくん提唱の「イラストが下手でなにが悪いのさっフンフン文章でメジャーになっちゃるてぇ」というクラブです．実は私もその会員なのです(U.O.Cの方で入ったのよ)．会員番号26は私がいただきまじた(勝手に)．U.O.Cの方では早くも「会誌を作ろうよ！」という声も上がっているようです．さぁイラストの苦手なあなた，P.W.Gに入って文章投稿者の地位向上に努力しよう(P.W.Gからプロの物書き

DISTANCEが1になると補給艦が現われ，ドッキングすることによりエネルギーとミサイルを補給してもらえます．

ドッキングの仕方は，発進したときと同じように補給艦の中央にRUZARU Xを移動させ，/ ー ＝の順にキーを押していきます．そして，うまくできていれば"OK"と表示されて補給されます．しかし，うまくいってないときは表示されないので，もう一度やってください．なお，発進するときは最初と同じ手順です．

このDISTANCEですが，初めは，20000になっています．このメーターのカウントですが，これは飛行速度によって違います(F→D→Sの順にカウントが遅くなっていきます)．

エネルギーは一定のスピードでなくなっていき，0になるとゲーム・オーバーです．エネルギーはFタイプで飛行している限りはもたないということはありませんが，他のタイプで長時間飛行するともたないことがあるので，注意してください．

終わりに

先にも書きましたが，これはMZからの移植です．しかし，ストーリー的にはMZの続編です．自分では結構うまくできたと思っています．

またこのゲームには，隠れポイントなんちゅ～うものはありませんから，そのつもりで．

ではGood-by！

リスト1 RUZARU X マシン語リスト

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
4000 00 00 FC FD FD 7D 39 01 00 00 00 01 01 03 05 19 :D0
4010 00 00 48 49 79 01 03 27 00 00 7E 7E 7E 7C 38 00 :63
4020 00 00 00 00 00 80 40 30 00 00 24 24 3C 00 80 C8 :BC
4030 00 01 03 03 03 07 07 03 00 01 81 81 81 81 81 80 :21
4040 00 01 01 05 7D 79 1B 0D 00 00 80 80 80 C0 C0 80 :A5
4050 00 00 02 02 02 02 02 02 00 00 00 40 7C 3C B0 60 :14
4060 0C 06 07 0F F6 C4 40 24 00 03 00 80 08 38 B8 98 :59
4070 00 00 00 8F F4 C0 C0 A0 60 C0 C0 E0 DE 46 04 48 :D3
4080 00 80 00 02 20 38 3A 32 00 00 00 E2 5E 06 06 0A :9C
4090 80 90 F9 FD BD 9D 15 01 80 90 93 93 91 91 13 03 :E4
40A0 80 90 FB FF BF 9F 17 03 02 12 3E 7E 7A 72 50 00 :8E
40B0 02 12 92 92 12 12 90 80 02 12 BE FE FA F2 D0 80 :78
40C0 F0 F8 7A 78 38 18 30 7C F4 FC F6 74 36 0A 32 70 :12
40D0 70 F8 73 73 31 0D 7D 7F 1C 3E BE 3C 38 30 18 7C :D8
40E0 5E 7E DE 5C D8 A0 98 1C 1C 3E 9C 9C 18 60 7C FC :C4
40F0 00 00 60 90 98 78 0C 04 00 00 60 F2 F7 67 03 02 :C5
---------------------------------------------------------
Sum  CC 28 02 55 69 C7 E7 FF 10 F0 A2 73 FE 76 6C 98 :EE

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
4100 00 00 60 F2 F7 66 00 01 00 00 0C 12 32 3C 60 40 :DC
4110 00 00 0C 9E DE CC 80 80 00 00 0C 9E DE CC 00 00 :A8
4120 02 02 43 E3 FB 7B 79 59 02 02 02 A6 FC 3C 3C 1F :B1
4130 02 02 02 A2 FA 3A 38 1B 40 40 C2 C7 DF DE 9E 9A :2D
4140 40 40 40 65 3F 3C 3C F8 40 40 40 45 5F 5C 1C D8 :88
4150 00 00 42 E3 FB 78 78 58 00 00 00 A5 FD 3C 3C 1E :A0
4160 00 00 02 A3 FB 38 38 1A 00 00 42 C7 DF 1E 1E 1A :68
4170 00 00 00 A5 BF 3C 3C 78 00 00 40 C5 DF 1C 1C 58 :C8
4180 08 0C 07 03 05 07 03 01 30 70 E0 E0 43 03 01 00 :D5
4190 3F 7F E7 A3 04 04 02 01 20 60 C0 80 40 C0 80 00 :93
41A0 18 1C 0E 0E 84 80 00 00 F8 FC CE 8A 40 40 80 00 :A0
41B0 03 07 07 07 03 03 01 01 81 02 00 01 01 01 01 01 :A8
41C0 04 00 01 03 03 03 01 01 80 C0 C0 C0 80 80 00 00 :D0
41D0 02 80 00 00 00 00 00 00 40 00 00 80 80 80 00 00 :42
41E0 12 09 00 00 01 01 01 01 88 02 03 01 00 00 00 00 :AD
41F0 94 0F 07 07 02 00 00 00 90 20 00 00 00 00 00 00 :63
---------------------------------------------------------
Sum  52 8A 40 6A 54 A1 61 DC 23 32 CF BF C9 F8 CE 62 :8C

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
4200 22 80 80 00 00 00 00 00 52 E0 C0 C0 80 00 00 00 :54
4210 00 00 00 00 01 01 01 01 00 08 0E 0C 0A 08 00 00 :38
4220 03 03 07 07 02 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :16
4230 00 20 E0 60 A0 20 00 00 80 80 C0 C0 80 00 00 00 :20
4240 36 3F 2A 38 10 10 10 00 20 00 11 11 10 10 10 00 :79
4250 2F 07 01 00 10 10 10 00 D8 F8 A8 38 10 10 10 00 :47
4260 08 00 10 10 10 10 10 00 E8 C0 00 00 10 10 10 00 :30
4270 60 F8 FD 69 07 06 02 00 62 F2 F3 67 03 07 03 00 :88
4280 61 99 9C 68 04 01 01 00 0C 3E 7E 2C C0 C0 80 00 :F8
4290 8C 9E 9E CC 80 C0 80 00 0C 32 72 2C 40 00 00 00 :70
42A0 49 01 01 00 00 00 01 01 0F 01 05 01 01 01 01 01 :67
42B0 0B 05 03 02 02 00 01 01 92 80 80 00 00 00 80 80 :AB
42C0 F0 80 A0 80 80 80 80 80 D0 A0 C0 40 40 00 80 80 :40
42D0 48 00 00 01 01 01 01 00 0E 00 04 01 01 00 01 00 :61
42E0 0A 04 02 03 03 01 01 00 12 00 00 80 80 80 80 00 :2A
42F0 70 00 20 80 80 00 80 00 50 20 40 C0 C0 80 80 00 :40
---------------------------------------------------------
Sum  E5 A2 9F 52 64 9A B8 83 0D C3 B3 16 BF 00 B5 01 :BF

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
4300 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
4310 00 00 00 00 00 00 00 00 28 38 38 38 10 00 00 00 :E0
4320 28 38 10 00 00 00 00 00 28 38 38 10 28 10 00 00 :50
4330 00 10 10 7C 10 10 00 00 00 00 28 00 28 00 00 00 :0C
4340 00 00 10 38 10 00 00 00 00 00 00 78 78 00 00 00 :48
4350 00 00 00 78 78 00 00 00 00 00 00 78 78 00 00 00 :E0
4360 00 00 10 10 10 28 00 00 00 00 10 10 28 00 00 00 :A0
4370 00 00 10 10 10 00 00 00 00 00 48 30 30 48 00 00 :20
4380 00 00 30 48 48 30 00 00 00 00 08 20 10 40 00 00 :68
4390 00 00 00 00 00 00 00 00 86 85 90 A1 62 32 0C 03 :DF
43A0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
43B0 41 81 E6 18 10 10 60 80 00 00 00 00 00 00 00 00 :C0
43C0 00 00 00 00 00 00 00 00 07 09 39 40 20 30 4B 44 :68
43D0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
43E0 60 D0 10 38 CC C2 26 19 00 00 00 00 00 00 00 00 :45
43F0 90 90 F1 F1 F1 F1 65 7C 90 90 91 91 05 05 03 63 :77
---------------------------------------------------------
Sum  59 29 67 D5 CD 2B EB 15 6D 8E 52 0A 3F FF 5A AA :4F

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
4400 90 90 91 95 97 97 03 67 12 12 1E 1E 1E 1E 4C 7C :42
4410 12 12 12 12 40 40 80 8C 12 12 12 52 D2 D2 80 CC :4C
4420 90 90 F1 F1 F1 F1 65 7C 90 90 91 91 05 05 03 63 :77
4430 90 90 91 95 97 97 03 67 00 00 00 08 0A 0E 4A 78 :C0
4440 00 00 00 00 4A 4A 8A 88 00 00 00 48 CA CE 8A C8 :D8
4450 00 00 01 21 A1 E1 A5 3C 00 00 01 01 A5 A5 A3 23 :97
4460 00 00 01 25 A7 E7 A3 27 49 6B 7F 36 3E 2A 14 1C :7F
4470 00 00 14 5D 14 00 14 1C 00 00 14 14 14 14 1C 1C :3D
4480 3C 66 6E 7E 76 66 3C 00 3C 66 6E 7E 76 66 3C 00 :4C
4490 3C 66 6E 7E 76 66 3C 00 18 38 78 18 18 18 7E 00 :34
44A0 18 38 78 18 18 18 7E 00 18 38 78 18 18 18 7E 00 :1C
44B0 3C 66 06 1C 38 60 7E 00 3C 66 06 1C 38 60 7E 00 :B4
44C0 3C 66 06 1C 38 60 7E 00 3C 66 02 3C 06 66 3C 00 :62
44D0 3C 66 02 3C 06 66 3C 00 3C 66 02 3C 06 66 3C 00 :10
44E0 0C 1C 3C 6C 6C 7E 0C 00 0C 1C 3C 6C 6C 7E 0C 00 :8C
44F0 0C 1C 3C 6C 6C 7E 0C 00 7E 60 78 0C 06 6C 38 00 :D2
---------------------------------------------------------
Sum  1E 30 15 30 57 77 17 DD A7 A3 71 56 1C 60 E8 46 :10

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
4500 7E 60 78 0C 06 6C 38 00 7E 60 78 0C 06 6C 38 00 :18
4510 3C 66 60 7C 66 66 3C 00 3C 66 60 7C 66 66 3C 00 :0C
4520 3C 66 60 7C 66 66 3C 00 7E 66 06 0C 18 18 18 00 :C4
4530 7E 66 06 0C 18 18 18 00 7E 66 06 0C 18 18 18 00 :7C
4540 3C 66 66 3C 66 66 3C 00 3C 66 66 3C 66 66 3C 00 :98
4550 3C 66 66 3C 66 66 3C 00 3C 66 66 3E 06 66 3C 00 :3A
4560 3C 66 66 3E 06 66 3C 00 3C 66 66 3E 06 66 3C 00 :DC
4570 7C 6E 67 03 03 01 61 60 63 63 63 63 63 61 61 60 :2A
4580 71 68 64 01 01 01 61 60 7C EC CC 80 80 00 0C 0C :4D
4590 8C 8C 8C 8C 8C 0C 0C 0C 1C 2C 4C 00 00 00 0C 0C :8C
45A0 7C 6E 67 03 03 01 61 60 63 63 63 63 63 61 61 60 :2A
45B0 71 68 64 01 01 01 61 60 7A EE CA 88 80 00 00 00 :3B
45C0 8A 8A 8A 80 80 00 00 00 1A 2E 4A 08 00 00 00 00 :38
45D0 BC EE A7 23 03 01 01 00 A3 A3 A3 03 03 01 01 00 :6A
45E0 B1 E8 A4 21 01 01 01 00 1C 1C 1C 08 00 14 1C 08 :F5
45F0 1C 1C 08 14 1C 1C 1C 08 1C 1C 1C 08 00 14 1C 08 :44
---------------------------------------------------------
Sum  A1 78 6F 32 F0 B0 2A 94 37 99 E3 41 D7 1F 6B E8 :55

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
4600 3C 3C 3C 3C 3C 3C 3C 3C 00 00 00 00 00 00 00 00 :E0
4610 18 18 18 18 18 18 18 18 18 3C 66 66 7E 66 66 00 :2A
4620 18 3C 66 66 7E 66 66 00 18 3C 66 66 7E 66 66 00 :D4
4630 7C 66 66 7C 66 66 7C 00 7C 66 66 7C 66 66 7C 00 :18
4640 7C 66 66 7C 66 66 7C 00 3C 66 66 60 66 66 3C 00 :7C
4650 3C 66 66 60 66 66 3C 00 3C 66 66 60 66 66 3C 00 :E0
4660 F8 6C 66 66 66 6C F8 00 F8 6C 66 66 66 6C F8 00 :F4
4670 F8 6C 66 66 66 6C F8 00 7E 60 60 78 60 60 7E 00 :EE
4680 7E 60 60 78 60 60 7E 00 7E 60 60 78 60 60 7E 00 :E8
4690 7E 60 60 78 60 60 60 00 7E 60 60 78 60 60 60 00 :AC
46A0 7E 60 60 78 60 60 60 00 3C 66 60 6E 66 66 3C 00 :4E
46B0 3C 66 60 6E 66 66 3C 00 3C 66 60 6E 66 66 3C 00 :F0
46C0 63 63 63 7F 63 63 63 00 63 63 63 7F 63 63 63 00 :A2
46D0 63 63 63 7F 63 63 63 00 3C 18 18 18 18 18 3C 00 :C1
46E0 3C 18 18 18 18 18 3C 00 3C 18 18 18 18 18 3C 00 :E0
46F0 0F 06 06 06 66 66 3C 00 0F 06 06 06 66 66 3C 00 :52
---------------------------------------------------------
Sum  57 04 1C D0 9A 8E 96 54 F8 9B DD 67 79 4F A3 00 :9B

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
4700 0F 06 06 06 66 66 3C 00 62 66 6C 78 6C 66 66 00 :0D
4710 62 66 6C 78 6C 66 66 00 62 66 6C 78 6C 66 66 00 :C8
4720 60 60 60 60 60 60 7E 00 60 60 60 60 60 60 7E 00 :7C
4730 60 60 60 60 60 60 7E 00 63 77 7F 6B 63 63 63 00 :AB
4740 63 77 7F 6B 63 63 63 00 63 77 7F 6B 63 63 63 00 :DA
4750 63 73 7B 6B 6F 67 63 00 63 73 7B 6B 6F 67 63 00 :EA
4760 63 73 7B 6B 6F 67 63 00 3E 63 63 63 63 63 3E 00 :60
4770 3E 63 63 63 63 63 3E 00 3E 63 63 63 63 63 3E 00 :D6
4780 7C 66 66 7C 60 60 60 00 7C 66 66 7C 60 60 60 00 :C8
4790 7C 66 66 7C 60 60 60 00 3C 66 66 66 76 6E 3F 00 :75
47A0 3C 66 66 66 76 6E 3F 00 3C 66 66 66 76 6E 3F 00 :22
47B0 7C 66 66 7C 6C 66 66 00 7C 66 66 7C 6C 66 66 00 :F8
```

が出たらすごいんだけどね)．(P.W.G No.26ぽっぽSL)

リスト1 RUZARU X マシン語リスト

```
5B00 00 00 0A 00 0A 00 00 30 01 08 14 15 09 0C 0A 18 :AD
5B10 00 00 00 05 00 00 00 30 07 08 16 0E 15 0C 0B 1B :AF
5B20 00 00 0A 00 05 00 00 30 0C 15 14 02 0E 16 0D 1A :C1
5B30 00 0A 00 00 00 08 00 30 01 05 0F 0B 0A 0B 0A 19 :9A
5B40 00 00 00 00 00 00 00 30 0B 04 05 04 1A 0A 0A 19 :8F
5B50 00 00 00 00 00 00 00 30 07 15 09 06 0B 0A 0A 19 :93
5B60 00 08 00 00 00 00 00 30 0C 1C 13 02 0B 0A 00 19 :A3
5B70 00 08 00 00 00 00 00 30 0E 1B 08 12 02 0E 17 19 :BB
5B80 00 08 00 00 00 00 14 30 0F 09 03 02 0E 08 14 19 :AC
5B90 00 00 00 00 00 00 00 30 0D 14 09 07 16 04 17 18 :AA
5BA0 00 00 00 00 05 00 0A 30 0C 17 09 19 08 0E 08 1A :BC
5BB0 00 05 00 05 00 00 00 30 06 0A 14 09 0A 0A 0A 19 :9E
5BC0 00 00 00 00 00 00 00 30 13 0D 09 0E 15 07 0A 16 :A5
5BD0 00 00 00 00 0A 00 00 30 07 03 05 09 19 1C 0D 1A :AE
5BE0 00 00 00 00 0A 05 00 30 02 03 05 08 07 06 0B 1B :B4
5BF0 00 00 00 00 00 00 00 30 06 19 1E 1F 19 00 00 00 :A5
-----------------------------------------------------------
Sum  00 27 14 0A 28 0D 1E 00 91 E4 D0 B7 EC B2 B6 7B :63
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
5C00 00 03 00 01 30 00 00 00 19 18 1E 1F 19 00 00 00 :BB
5C10 05 03 00 01 30 00 00 00 19 18 1E 1F 19 00 00 00 :C0
5C20 05 05 00 01 30 00 00 00 07 1E 1F 19 00 00 00 00 :98
5C30 00 00 01 30 00 00 00 00 06 1E 1F 18 00 00 00 00 :BC
5C40 00 00 02 30 00 00 00 00 19 1C 1E 1F 19 00 00 00 :BD
5C50 0A 03 00 02 30 00 00 00 0A 1E 1F 1A 00 00 00 00 :A0
5C60 00 00 02 30 00 00 00 00 19 18 1E 1F 1A 00 00 00 :BA
5C70 05 03 00 02 30 00 00 00 06 0F 10 11 12 08 14 19 :B7
5C80 00 00 00 00 00 00 00 30 0F 10 11 12 17 14 0E 19 :C4
5C90 00 00 00 00 0C 00 00 30 0F 10 17 11 12 08 07 1A :BE
5CA0 00 00 0A 00 00 00 00 30 07 08 01 15 12 13 0D 18 :A9
5CB0 00 00 00 0A 00 00 00 30 06 20 20 20 20 20 16 17 :0D
5CC0 00 03 04 05 06 07 0A 30 19 20 20 20 20 20 17 16 :39
5CD0 08 03 04 05 06 07 05 30 19 20 20 20 20 20 1C 1B :46
5CE0 04 03 04 05 06 07 05 30 18 20 20 20 20 20 1B 1C :41
5CF0 06 03 04 05 06 07 05 30 18 0A 0A 0A 0A 15 00 00 :A9
-----------------------------------------------------------
Sum  2B 1D 1F B5 14 1C 19 80 0E 7F 98 9A 3C CC 9A C8 :0E
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
5D00 14 00 00 00 00 20 00 00 18 0A 0A 0A 0A 17 00 :95
5D10 14 00 00 00 00 00 20 00 1A 0B 0B 0B 0B 18 00 :9D
5D20 14 00 00 00 00 00 20 00 1A 0B 0B 0B 0B 19 00 :9E
5D30 14 00 00 00 00 00 20 00 1B 1E 1F 1F 1A 00 00 00 :C5
5D40 05 00 03 03 20 00 00 00 1A 17 1E 1F 1F 19 00 00 :D1
5D50 05 04 00 03 03 20 00 00 15 16 1E 1F 1F 18 00 00 :CE
5D60 05 03 00 03 03 20 00 00 16 1B 1E 1F 1F 19 00 00 :D4
5D70 05 03 00 03 03 20 00 00 1A 0B 0B 0B 0B 1A 00 :99
5D80 0A 00 00 00 00 00 20 00 18 17 0A 0A 0A 0A 1B 00 :9C
5D90 0A 0A 00 00 00 00 20 00 18 19 18 0A 0A 0A 1B 00 :B6
5DA0 04 0A 14 00 00 00 20 00 1A 0B 0B 0B 0B 1A 00 :AD
5DB0 05 00 00 00 00 00 20 00 03 05 07 04 00 00 00 00 :38
5DC0 00 06 05 05 00 00 00 00 03 04 07 02 00 00 00 00 :20
5DD0 00 06 06 06 00 00 00 00 04 05 07 04 01 00 00 00 :27
5DE0 00 04 05 08 05 00 00 00 04 08 05 08 05 00 00 00 :34
5DF0 00 08 08 06 04 00 00 00 03 03 06 05 00 00 00 00 :2B
-----------------------------------------------------------
Sum  81 36 2F 25 32 80 E0 00 21 E5 F1 DD C7 94 B2 00 :7E
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
5E00 00 07 07 04 00 00 00 00 03 05 06 07 00 00 00 00 :27
5E10 00 05 04 03 00 00 00 00 04 03 04 07 04 00 00 00 :22
5E20 00 05 04 06 07 00 00 00 06 01 04 01 04 07 01 00 :2E
5E30 00 05 07 07 04 05 06 00 06 08 05 07 08 02 03 00 :49
5E40 00 04 03 04 06 06 05 00 02 05 04 00 00 00 00 00 :27
5E50 00 07 05 00 00 00 00 00 02 05 06 00 00 00 00 00 :19
5E60 00 07 05 00 00 00 00 00 05 03 04 06 07 05 00 00 :2A
5E70 00 06 06 05 04 04 00 00 06 03 05 07 03 05 07 00 :3D
5E80 00 06 05 05 05 05 06 00 06 07 05 03 02 07 04 00 :42
5E90 00 07 06 03 04 06 08 00 06 03 04 06 04 06 07 00 :46
5EA0 00 04 05 04 05 04 04 00 04 08 04 06 07 00 00 00 :37
5EB0 00 08 05 04 03 00 00 00 06 08 01 03 05 08 04 00 :37
5EC0 00 09 05 06 0C 04 04 00 06 07 08 05 07 01 03 00 :4D
5ED0 00 05 06 06 04 06 04 00 05 07 06 05 03 02 00 00 :3B
5EE0 00 03 04 05 08 04 00 00 04 05 07 02 04 00 00 00 :2E
5EF0 00 06 04 06 08 00 00 00 01 01 00 00 00 00 00 00 :1A
-----------------------------------------------------------
Sum  00 5E 51 44 46 2C 25 00 48 4F 49 41 3A 2B 1D 00 :2D
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
5F00 00 30 00 00 00 00 00 00 01 02 00 00 00 00 00 00 :33
5F10 00 30 00 00 00 00 00 00 01 03 00 00 00 00 00 00 :34
5F20 00 30 00 00 00 00 00 00 01 04 00 00 00 00 00 00 :35
5F30 00 30 00 00 00 00 00 00 01 05 00 00 00 00 00 00 :36
5F40 00 30 00 00 00 00 00 00 01 06 00 00 00 00 00 00 :37
5F50 00 30 00 00 00 00 00 00 01 07 00 00 00 00 00 00 :38
5F60 00 30 00 00 00 00 00 00 01 08 00 00 00 00 00 00 :39
5F70 00 30 00 00 00 00 00 00 0B 09 0A 09 09 09 00 00 :69
5F80 09 0A 00 00 09 0B 00 00 0A 0C 00 00 0C 0C 00 00 :55
5F90 0C 0B 00 00 0C 09 00 00 03 0F 17 2B 1F 27 1B 47 :28
5FA0 15 22 17 20 0A 11 04 03 80 E0 D0 B8 D8 E4 50 A4 :28
5FB0 68 D0 04 A8 00 50 80 40 01 0E 05 2A 05 AB 57 4F :88
5FC0 97 2B 55 24 0B 11 04 03 00 A0 00 A8 52 A4 D1 E4 :51
5FD0 A8 D5 64 A2 28 44 A8 40 01 06 01 0A 11 0A 16 03 :1D
5FE0 15 0B 15 07 0B 07 07 03 00 A0 10 A0 08 A8 40 D0 :68
5FF0 A8 D4 E0 A8 D0 E0 E0 C0 03 0E 15 0B 15 0B 27 0B :D7
-----------------------------------------------------------
Sum  8E 66 C9 3D 2D B1 17 49 A4 89 1C 73 91 2C 10 FC :BD
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
6000 37 0B 1F 27 0F 1F 0F 0F 40 B0 D0 A0 C8 A0 E4 D0 :50
6010 E8 D4 F0 EC F8 F8 F0 F0 00 00 01 03 09 07 0A 39 :BF
6020 17 04 0B 01 01 00 00 00 00 00 00 00 A0 40 D0 B8 :90
6030 A0 C0 20 80 00 00 00 00 00 00 00 04 84 00 00 00 :88
6040 62 11 00 00 01 04 4B 00 00 09 92 80 00 00 94 4A :BC
6050 35 00 00 83 1C AB 00 04 10 BF FD 00 01 45 ED DF :61
6060 00 14 D5 DA FB 00 4A 1B 6F EF 00 05 57 FF FF 00 :DB
6070 55 AE FF FF 01 0A 7B FF FF 00 53 DF FF FF 02 5A :11
6080 FF FF FF 00 AF FF FF FF 02 AB FF FF FF 01 5B FF :AE
6090 FF FF 14 6F FF FF FF 01 5F FF FF FF 12 BF FF FF :AA
60A0 FF 06 F7 FF FF FF 09 AF FF FF FF 56 AF FF FF FF :B0
60B0 0B 7F FF FF FF 57 FF FF FF FF 0B 7F FF FF FF 09 :6A
60C0 FF FF FF FF 23 5F FF FF F6 BC BF FF FF B5 03 FF :72
60D0 FF FE FF 54 AF FF FF 9C 15 7F FF FB E6 23 FF FF :2E
60E0 FE ED 97 DF FF FF 58 01 7F FF F7 CB 2A FF FF DE :FE
60F0 9D 55 FF FF FB D2 01 3F FF BF 54 B7 FF FF ED 88 :39
-----------------------------------------------------------
Sum  63 38 AB 8E 99 53 6C A6 A6 D8 C4 5A 19 BE 86 AE :79
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
6100 0A 13 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 :DD
6110 20 20 20 20 20 20 E3 E3 E3 E3 E3 E2 E2 E2 E2 E2 :99
6120 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 :00
6130 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 :00
6140 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 :00
6150 20 20 E3 E3 E3 E3 E3 E3 20 20 20 20 E3 E3 E3 E3 :9E
6160 E3 E3 20 20 20 20 E3 E3 E3 E3 E3 E3 E3 E3 E3 E3 :24
6170 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 :00
6180 20 20 20 20 E3 E3 E3 E3 E3 E3 E3 E3 E3 E3 E3 E3 :24
6190 E3 E3 E3 E3 E3 E3 E3 E3 20 20 20 20 20 20 20 20 :18
61A0 20 20 E3 E3 E3 E3 E3 E3 E3 E3 E3 20 20 20 20 20 :9E
61B0 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 :00
61C0 05 0C 01 96 01 01 05 0C 01 96 01 03 05 0C 01 96 :FE
61D0 01 06 06 0C 01 96 02 01 06 05 0C 01 64 01 02 04 :36
61E0 0A 03 C8 03 05 0B 01 96 01 04 07 0B 01 96 03 01 :31
61F0 03 06 05 0B 01 96 01 07 07 0B 01 64 03 01 02 03 :38
-----------------------------------------------------------
Sum  03 14 9D 79 94 C4 1B BC 9B 36 A1 FE F8 2F 93 29 :AF
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
6200 03 0B 02 C8 05 0B 01 96 01 05 06 0B 01 96 02 02 :31
6210 05 05 0A 01 96 01 0A 06 0A 01 C8 02 05 07 03 09 :A9
6220 02 64 04 09 03 C8 02 07 0A 01 96 03 03 04 07 05 :FE
6230 0A 01 96 01 08 05 0A 01 C8 01 09 06 09 01 C8 02 :66
6240 08 0A 07 09 01 C8 03 05 08 0A 03 08 02 96 07 09 :B8
6250 01 C8 03 09 04 03 07 08 01 96 03 0A 09 01 07 08 :A8
6260 01 96 03 02 05 09 03 07 02 C8 08 06 01 C8 04 09 :62
6270 08 06 02 08 06 01 C8 04 0A 09 08 05 04 08 03 C8 :E2
6280 01 00 00 00 00 00 00 00 00 0C 04 01 C8 08 0A 09 :F5
6290 08 06 05 04 03 02 00 00 0A 09 09 09 09 0A 09 0B :68
62A0 0A 0B 0B 0B 0B 0A 0B 09 09 0B 0A 0B 0B 0B 09 0A :A6
62B0 0A 0A 0B 0A 09 09 0A 09 0B 09 0A 0A 0E 0B 07 08 :9E
62C0 0C 07 07 0C 09 07 08 0A 0D 09 09 0C 0B 0C 00 00 :8A
62D0 70 58 76 58 7C 58 82 58 88 58 8E 58 94 58 9A 58 :E8
62E0 A0 58 A6 58 AC 58 B2 58 B8 58 48 59 50 59 78 59 :2F
62F0 C0 59 08 5A 38 5A C0 58 5C 59 60 59 D8 58 58 59 :74
-----------------------------------------------------------
Sum  1F 0E FB 1E 36 D4 FD E0 B9 B4 E3 68 D3 46 76 24 :98
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
6300 64 59 6C 59 70 59 00 40 33 33 00 50 CC CC 00 58 :31
6310 66 66 00 48 66 66 00 40 CC CC 00 50 33 33 00 58 :C6
6320 99 99 00 48 99 99 00 00 2B 14 77 B1 01 03 2B 0F :4B
6330 77 17 05 03 2B 93 77 B3 04 03 2B 96 74 B0 01 03 :6B
6340 2B 92 77 B4 05 02 2B 00 77 C7 05 02 2D 10 4A 16 :F6
6350 00 03 54 10 71 16 00 03 2B 19 77 3E 03 03 2B 1C :34
6360 74 3B 05 03 2E 1F 71 38 00 03 2B 19 77 3E 05 02 :AD
6370 2D 40 57 46 00 03 5D 40 71 46 00 03 2D 48 57 4E :7E
6380 00 03 5D 48 71 4E 00 03 2D 50 68 56 00 03 2B 58 :2B
6390 75 5F 00 03 31 68 6E 6E 00 03 31 70 6E 76 00 03 :D7
63A0 32 80 6B 86 00 03 2B 88 75 8F 00 03 2D 98 72 9E :35
63B0 00 03 2D A0 72 A6 00 03 2D A8 72 AE 00 03 28 61 :6C
63C0 77 61 05 01 2D 65 72 79 05 02 28 7D 77 7D 05 01 :01
63D0 2A 95 75 B1 05 02 00 00 5B 5C 5D FC 00 00 00 00 :FC
63E0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
63F0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
-----------------------------------------------------------
Sum  EB 5A 07 1C 81 EB 78 23 6A 27 D6 33 5A DC C4 9F :A2
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
6400 47 CB 27 32 20 EA 78 FE 01 C2 15 64 21 00 FA 01 :43
6410 FE 00 C3 45 64 FE 02 C2 23 64 21 00 F9 01 D5 00 :A3
6420 C3 45 64 FE 03 C2 31 64 21 00 F7 01 AC 00 C3 45 :91
6430 64 FE 04 C2 3F 64 21 00 F4 01 83 00 C3 45 64 21 :F1
6440 00 F0 01 5A 00 C5 01 03 1A 3E 0B ED 79 3D ED 79 :80
6450 C1 3A 20 EA F5 CD 6A 64 EB 60 69 01 28 00 09 44 :BF
6460 4D EB F1 3D C2 54 64 ED 78 C9 C5 CD 9B 64 CB D8 :42
6470 CD 9B 64 CB E0 CB 98 CD 9B 64 CB D8 CD 9B 64 CB :E0
6480 E8 CB 98 CB A0 CD 9B 64 CB D8 CD 9B 64 CB 98 CB :1F
6490 E0 CD 9B 64 CB D8 CD 9B 64 C1 C9 3A 20 EA C5 56 :04
64A0 ED 51 23 03 3D C2 9F 64 C1 C9 7F 00 00 00 00 00 :6F
64B0 F3 D9 01 03 1A 26 0B 2E 0A D9 3E 19 08 1E 1E ED :B4
64C0 78 A2 6F CB E8 ED 78 A2 CB B0 D9 ED 61 ED 69 D9 :14
64D0 ED 79 CB A8 ED 69 CB F0 03 1D C2 BF 64 21 0A 00 :1A
64E0 09 44 4D 08 3D C2 BC 64 ED 78 FB C9 FE 00 00 00 :E8
64F0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
-----------------------------------------------------------
```

▶HALO C.Cさん，あなたのワープロに対しての意見私は賛成です．だから私はワープロを買わないのです(第一の理由は金…)．そういえば，私のX1のカセットの所が壊れそうな状態にあります．コントロール・キーを押しても作動しなかったり，Ejectボタンを押してもひらかなかったり…．それがこのごろひんぱんに起こります．着実に破壊の道を歩いています．では，おたくっ…．

(エリクセンガンナーがブラスティーの中では1番と思う救世主)

リスト1 RUZARU X マシン語リスト

```
Sum  5D DF A6 33 31 64 44 CC 06 72 9D 5B E1 63 09 AE :25

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
6500 01 BB 43 11 D8 6E CD 13 65 21 28 00 09 44 4D CD :48
6510 13 65 C9 C5 CD 44 65 CB D8 CD 44 65 CB E0 CB 98 :A3
6520 CD 44 65 CB D8 CD 44 65 CB E8 CB 98 CB A0 CD 44 :21
6530 65 CB D8 CD 44 65 CB 98 CB E0 CD 44 65 CB D8 CD :72
6540 44 65 C1 C9 C5 3E 06 F5 C5 1A ED 79 13 21 00 40 :EA
6550 09 44 4D 1A ED 79 13 21 00 40 09 44 4D 1A ED 79 :A8
6560 13 C1 F1 03 3D C2 47 65 C1 C9 CB 00 00 00 00 00 :C5
6570 E5 F5 C5 01 1E 00 21 00 00 79 B0 CA 8D 65 CB 38 :C7
6580 CB 19 D2 86 65 19 CB 23 CB 12 C3 79 65 D1 19 11 :21
6590 00 FB 19 54 5D 7E FE 63 D2 DD 65 23 7E FE 63 D2 :8C
65A0 DD 65 01 1D 00 09 7E FE 63 D2 DD 65 23 7E FE 63 :5E
65B0 D2 DD 65 62 6B F1 77 23 77 01 1D 00 09 77 23 77 :1B
65C0 CB A2 E1 23 23 46 23 4E 23 EB 70 23 71 01 1D 00 :7B
65D0 09 EB 46 23 4E EB 70 23 71 AF C3 DF 65 E1 E1 32 :44
65E0 30 EA C9 CD 00 EB 01 EE 02 ED B0 C9 66 D5 CD 73 :6D
65F0 21 00 EB 01 00 30 3E 19 F5 3E 1E 56 ED 51 23 03 :9F
-------------------------------------------------------
Sum  2A 58 39 C2 6C 3A 52 75 5B D9 95 EA 29 FB 00 CC :8D

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
6600 3D C2 FB 65 EB 21 0A 00 09 44 4D EB F1 3D C2 F8 :E2
6610 65 C9 01 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :2F
6620 C5 01 1E 00 21 00 00 79 B0 CA 3B 66 CB 38 CB 19 :80
6630 D2 34 66 19 CB 23 CB 12 C3 27 66 D1 19 11 00 FB :96
6640 19 AF 77 23 77 01 1D 00 09 77 23 77 C9 E1 00 00 :BB
6650 E5 F5 C5 01 1E 00 21 00 00 79 B0 CA 6D 66 CB 38 :AB
6660 CB 19 D2 66 66 19 CB 23 CB 12 C3 59 66 D1 19 11 :E3
6670 00 FB 19 7E FE 63 D2 98 66 01 1E 00 09 7E FE 63 :CA
6680 D2 98 66 D1 72 A7 ED 42 72 CB A4 D1 13 13 1A 13 :EE
6690 77 09 1A 77 AF C3 9A 66 E1 E1 32 30 EA C9 10 00 :6A
66A0 E5 F5 C5 01 1E 00 21 00 00 79 B0 CA BD 66 CB 38 :F8
66B0 CB 19 D2 B6 66 19 CB 23 CB 12 C3 A9 66 D1 19 11 :83
66C0 00 FB 19 7E FE 63 D2 D6 66 F1 77 CB A4 D1 13 13 :CF
66D0 1A 77 AF C3 DB 66 E1 E1 32 30 EA C9 BF 00 00 00 :D7
66E0 C5 01 1E 00 21 00 00 79 B0 CA FB 66 CB 38 CB 19 :40
66F0 D2 F4 66 19 CB 23 CB 12 C3 E7 66 D1 19 11 00 FB :16
-------------------------------------------------------
Sum  AC 8E 0A DF 37 30 A1 53 DF 41 AD FB E1 49 5B 3B :06

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
6700 19 AF 77 01 1E 00 09 77 C9 FD 00 00 00 00 00 00 :A4
6710 C5 01 1E 00 21 00 00 79 B0 CA 2B 67 CB 38 CB 19 :71
6720 D2 24 67 19 CB 23 CB 12 C3 17 67 D1 19 11 00 FB :78
6730 19 36 00 C9 67 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :7F
6740 E5 F5 C5 01 1E 00 21 00 00 79 B0 CA 5D 67 CB 38 :99
6750 CB 19 D2 56 67 19 CB 23 CB 12 C3 49 67 D1 19 11 :C5
6760 00 FB 19 F1 FE 02 CA 7E 67 7E B7 D1 CA 74 67 FE :5D
6770 63 DA A1 67 CB A4 13 13 1A 77 AF C3 A1 67 D1 13 :C9
6780 13 E5 CB A4 1A 77 E1 2B 2B 11 10 EA 06 05 0E 00 :53
6790 7E B7 CA 9D 67 FE 63 D2 9D 67 12 13 0C 23 10 F0 :8E
67A0 79 32 30 EA C9 BE 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :4C
67B0 E5 F5 C5 01 1E 00 21 00 00 79 B0 CA CD 67 CB 38 :09
67C0 CB 19 D2 C6 67 19 CB 23 CB 12 C3 B9 67 D1 19 11 :A5
67D0 00 FB 19 54 5D F1 FE 04 CA 20 68 36 64 23 36 64 :61
67E0 01 1D 00 09 36 64 23 36 64 FE 01 C2 F6 67 09 36 :DB
67F0 64 23 36 64 62 6B CB A2 E1 23 23 46 23 4E 23 EB :47
-------------------------------------------------------
Sum  FB 04 F8 45 83 EE B9 B2 2A A2 8C 9D D6 94 4B 2C :EE

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
6800 70 23 71 01 1D 00 09 EB 46 23 4E 23 EB 70 23 71 :DF
6810 FE 01 C0 01 1D 00 09 EB 46 23 4E EB 70 23 71 C9 :40
6820 01 1F 00 B7 ED 42 54 5D 36 65 23 36 65 23 36 65 :CE
6830 23 36 65 01 1B 00 09 36 65 23 23 23 36 65 01 1B :9E
6840 00 09 36 65 23 23 23 36 65 01 1B 00 09 36 65 23 :8B
6850 36 65 23 36 65 23 36 65 CB A2 E1 23 23 01 04 00 :B0
6860 ED B0 EB 01 1A 00 09 EB 01 04 00 ED B0 EB 01 1A :3F
6870 00 09 EB 01 04 00 ED B0 EB 01 1A 00 09 EB 01 04 :95
6880 00 ED B0 C9 3D 21 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :C4
6890 E5 F5 C5 01 1E 00 21 00 00 79 B0 CA AD 68 CB 38 :EA
68A0 CB 19 D2 A6 68 19 CB 23 CB 12 C3 99 68 D1 19 11 :67
68B0 00 FB 19 54 5D F1 FE 04 CA D3 68 36 00 23 36 00 :4C
68C0 01 1D 00 09 36 00 23 36 00 FE 01 C0 09 36 00 23 :D7
68D0 36 00 C9 01 1F 00 B7 ED 42 54 5D 36 00 23 36 00 :45
68E0 23 36 00 23 36 00 01 1B 00 09 36 00 23 23 23 36 :AC
68F0 00 01 1B 00 09 36 00 23 23 23 36 00 01 1B 00 09 :1F
-------------------------------------------------------
Sum  BF EA 09 48 9C E9 83 27 3D 52 9D 06 1D 1B A9 A6 :E2

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
6900 36 00 23 36 00 23 36 00 23 36 00 C9 DD 00 00 00 :E7
6910 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
6920 E5 F5 C5 01 1E 00 21 00 00 79 B0 CA 3D 69 CB 38 :7B
6930 CB 19 D2 36 69 19 CB 23 CB 12 C3 29 69 D1 19 11 :89
6940 00 FB 19 54 5D F1 77 23 77 01 1D 00 09 77 23 77 :FF
6950 CB A2 E1 7E FE 06 CA 75 69 EB 01 5E 00 A7 ED 42 :98
6960 EB 23 23 3E 07 01 0A 00 ED B0 EB 01 14 00 09 EB :12
6970 3D C2 65 69 C9 EB 01 3E 00 A7 ED 42 EB 23 23 3E :05
6980 07 01 06 00 ED B0 EB 01 18 00 09 EB 3D C2 81 69 :8C
6990 C9 69 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :32
69A0 E5 C5 01 1E 00 21 00 00 79 B0 CA BC 69 CB 38 CB :D0
69B0 19 D2 B5 69 19 CB 23 CB 12 C3 A8 69 D1 19 11 00 :BC
69C0 FB 19 54 5D 3E 03 F5 3E 06 36 65 23 3D C2 C9 69 :2E
69D0 F1 3D 01 18 00 09 77 C2 C6 69 CB A2 E1 23 23 3E :8A
69E0 03 01 06 00 ED B0 EB 01 18 00 09 EB 3D C2 E1 69 :E8
69F0 C9 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :C9
-------------------------------------------------------
Sum  5F E8 53 E2 E3 77 D3 C6 42 16 1D 1D 5D CB B7 6F :4C

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
6A00 C5 01 1E 00 21 00 00 79 B0 CA 1B 6A CB 38 CB 19 :64
6A10 D2 14 6A 19 CB 23 CB 12 C3 07 6A D1 19 11 00 FB :5E
6A20 19 54 5D 3E 04 F5 3E 08 36 00 23 3D C2 28 6A F1 :22
6A30 3D 01 15 00 09 77 C2 25 6A C9 9B 00 00 00 00 00 :88
6A40 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
6A50 E5 C5 01 1E 00 21 00 00 79 B0 CA 6C 6A CB 38 CB :81
6A60 19 D2 65 6A 19 CB 23 CB 12 C3 58 6A D1 19 11 00 :1E
6A70 FB 19 CB A4 EB E1 23 23 46 23 4E 23 EB 70 23 71 :5E
6A80 01 1D 00 09 EB 46 23 4E EB 70 23 71 C9 1A 41 EB :C4
6A90 2A 00 E9 11 00 EB 01 EE 02 ED B0 C9 05 00 EA 02 :57
6AA0 21 40 EA 06 19 ED 78 77 23 3E 0E 06 1C ED 79 05 :42
6AB0 ED 78 CB 6F C2 BC 6A 36 01 C3 BE 6A 36 00 23 E6 :E8
6AC0 0F FE 0F C2 C9 6A 36 00 C9 FE 09 C2 D1 6A 36 01 :4B
6AD0 C9 FE 0D C2 D9 6A 36 02 C9 FE 05 C2 E1 6A 36 03 :23
6AE0 C9 FE 0C C2 E9 6A 36 04 C9 FE 07 C2 F1 6A 36 06 :49
6AF0 C9 FE 0A C2 F9 6A 36 07 C9 FE 0E C2 01 6B 36 08 :74
-------------------------------------------------------
Sum  89 E7 FB 1A 47 DE EF 9C 19 86 75 23 90 75 40 28 :D9

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
6B00 C9 FE 06 C2 CE 6A 36 09 C9 0C 52 28 02 01 00 29 :81
6B10 CB 7A C0 CB 78 C0 F3 D9 01 03 1A 26 0B 2E 0A D9 :34
6B20 ED 43 50 EA 21 00 45 19 19 E5 DD E1 3D C2 36 6B :45
6B30 21 00 40 C3 57 6B 3D C2 40 6B 21 30 40 C3 57 6B :A6
6B40 3D C2 4A 6B 21 60 40 C3 57 6B 3D C2 54 6B 21 90 :69
6B50 40 C3 57 6B 21 C0 40 EB 2A 50 EA DD 4E 00 DD 46 :83
6B60 01 09 44 4D EB CD 6B 6C EB 2A 50 EA DD 4E 02 DD :83
6B70 46 03 09 44 4D EB CD 6B 6C EB 2A 50 EA DD 4E 04 :F0
6B80 DD 46 05 09 44 4D EB CD 6B 6C EB 2A 50 EA DD 4E :CB
6B90 06 DD 46 07 09 44 4D EB CD 6B 6C EB 2A 50 EA DD :85
6BA0 4E 08 DD 46 09 09 44 4D EB CD 6B 6C EB 2A 50 EA :FA
6BB0 DD 4E 0A DD 46 0B 09 44 4D EB CD 6B 6C EB 2A 50 :F1
6BC0 EA DD 4E 0C DD 46 0D 09 44 4D EB CD 6B 6C EB 2A :8F
6BD0 50 EA DD 4E 0E DD 46 0F 09 44 4D EB CD 6B 6C EB :B9
6BE0 2A 50 EA DD 4E 10 DD 46 11 09 44 4D EB CD 6B 6C :FC
6BF0 EB 2A 50 EA DD 4E 12 DD 46 13 09 44 4D EB CD 6B :7F
-------------------------------------------------------
Sum  C3 06 DB F5 EA 93 2A C6 0F 6B 1F 6D 34 28 B5 E0 :FD

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
6C00 6C EB 2A 50 EA DD 4E 14 DD 46 15 09 44 4D EB CD :84
6C10 6B 6C EB 2A 50 EA DD 4E 16 DD 46 17 09 44 4D EB :26
6C20 CD 6B 6C EB 2A 50 EA DD 4E 18 DD 46 19 09 44 4D :0C
6C30 EB CD 6B 6C EB 2A 50 EA DD 4E 1A DD 46 1B 09 44 :AE
6C40 4D EB CD 6B 6C EB 2A 50 EA DD 4E 1C DD 46 1D 09 :BB
6C50 44 4D EB CD 6B 6C EB 2A 50 EA DD 4E 1E DD 46 1F :FA
6C60 09 44 4D EB CD 6B 6C ED 78 FB C9 ED 78 B6 57 23 :E7
6C70 03 ED 78 B6 5F 23 03 ED 78 B6 23 D9 ED 61 ED 69 :5E
6C80 D9 CB B0 ED 79 0B ED 59 0B ED 51 C9 6C 01 90 01 :1B
6C90 21 38 60 11 00 F0 3E 05 06 28 CD 5E 6D 01 90 01 :55
6CA0 CD F2 6C 21 38 60 11 00 F4 3E 04 06 20 CD 5E 6D :E9
6CB0 01 00 01 CD F2 6C 21 38 60 11 00 F7 3E 03 06 18 :4D
6CC0 CD 5E 6D 01 90 00 CD F2 6C 21 38 60 11 00 F9 3E :55
6CD0 02 06 10 CD 5E 6D 01 40 00 CD F2 6C 21 38 60 11 :E6
6CE0 00 FA 3E 01 06 10 CD 5E 6D 01 10 00 CD F2 6C C3 :E6
6CF0 05 6D 62 6B 1B C5 1A 4F CD 84 6D 77 C1 23 0B 79 :25
-------------------------------------------------------
Sum  C8 B8 03 D0 04 2F FB F2 53 D8 32 DA 03 0E 80 0F :4A

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
6D00 B0 C2 F4 6C C9 DD 21 98 5F FD 21 00 40 3E 05 F5 :26
6D10 3E 10 F5 DD 56 00 DD 5E 10 7A CB 3F CB 3F CB 3F :59
6D20 CB 3F FD 77 00 7B CB 27 CB 27 CB 27 CB 27 FD 77 :35
6D30 02 CB 3B CB 3B CB 3B CB 22 CB 22 CB 22 CB 22 CB :AC
6D40 22 7A B3 FD 77 01 DD 23 FD 23 FD 23 FD 23 F1 3D :52
6D50 C2 12 6D 11 10 00 DD 19 F1 3D C2 0F 6D C9 F5 F5 :77
6D60 7E 12 23 13 F1 3D C2 5F 6D F1 F5 F5 2B 4E CD 84 :27
6D70 6D 12 13 F1 3D C2 6B 6D D5 11 05 00 19 D1 F1 05 :25
6D80 C2 5E 6D C9 AF CB 41 CA 8C 6D CB FF CB 49 CA 93 :0F
6D90 6D CB F7 CB 51 CA 9A 6D CB EF CB 59 CA A1 6D CB :9D
6DA0 E7 CB 61 CA A8 6D CB DF CB 69 CA AF 6D CB D7 CB :23
6DB0 71 CA B6 6D CB CF CB 79 CA BD 6D CB C7 C9 CD 0A :62
6DC0 2A 00 E9 01 00 34 11 E8 03 7E ED 79 23 03 1B 7B :E4
6DD0 B2 C2 C9 6D C9 DA 6E CB 4F 20 03 11 CE 6E CD 2F :41
6DE0 64 50 73 50 73 50 78 55 78 50 78 69 78 5A 73 5F :54
6DF0 73 5F 7D 69 64 50 64 69 64 69 69 69 69 5F 69 69 :72
-------------------------------------------------------
Sum  C4 BB 94 8F 22 A2 B7 F0 BF A4 30 86 41 22 32 D6 :91

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
6E00 69 5F 6E 5F 6E 5F 73 64 73 64 73 69 7D 69 87 69 :C2
6E10 87 69 9B 55 8C 55 8C 69 78 50 7D 50 7D 50 7D 64 :F9
6E20 7D 64 87 64 87 64 87 50 87 50 A0 50 A0 64 A0 50 :49
6E30 B4 50 B4 55 A5 50 91 64 8C 55 9B 55 8C 69 A5 69 :CB
6E40 91 64 A0 64 A5 64 AF 64 A5 64 A5 69 AF 64 AF 69 :57
6E50 B4 50 C3 50 C3 50 C8 55 C8 50 C8 69 C8 5A C3 5F :D4
6E60 C3 5F CD 69 DC 50 DC 64 AF 69 B9 69 B9 5F B9 69 :38
6E70 C3 64 C3 69 CD 69 D7 69 D7 69 DC 64 DC 50 D7 50 :9C
6E80 C8 50 CD 50 CD 50 CD 64 CD 64 D7 64 D7 64 D7 50 :51
6E90 B9 5F BE 5F BE 5F C3 64 A5 50 AF 50 C3 69 C8 69 :CA
6EA0 AF 50 B4 55 73 69 78 69 69 55 69 5A 69 55 73 55 :CC
```

リスト1 RUZARU X マシン語リスト

```
47C0 7C 66 66 7C 6C 66 66 00 3C 66 60 3C 06 66 3C 00 :E2
47D0 3C 66 60 3C 06 66 3C 00 3C 66 60 3C 06 66 3C 00 :CC
47E0 7E 18 18 18 18 18 18 00 7E 18 18 18 18 18 18 00 :1C
47F0 7E 18 18 18 18 18 18 00 66 66 66 66 66 66 3C 00 :AE
--------------------------------------------------------
Sum  FC 80 98 A4 7A B0 3C 00 95 35 4D 11 75 0B FF 00 :C5


Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
4800 66 66 66 66 66 66 3C 00 66 66 66 66 66 66 3C 00 :40
4810 66 66 66 66 3C 18 18 00 66 66 66 66 3C 18 18 00 :08
4820 66 66 66 66 3C 18 18 00 63 63 63 6B 7F 77 22 00 :B0
4830 63 63 63 6B 7F 77 22 00 63 63 63 6B 7F 77 22 00 :58
4840 66 66 3C 18 3C 66 66 00 66 66 3C 18 3C 66 66 00 :50
4850 66 66 3C 18 3C 66 66 00 66 66 66 3C 18 18 18 00 :DE
4860 66 66 66 3C 18 18 18 00 66 66 66 3C 18 18 18 00 :6C
4870 7E 06 0C 18 30 60 7E 00 7E 06 0C 18 30 60 7E 00 :6C
4880 7E 06 0C 18 30 60 7E 00 00 00 00 00 00 00 00 02 :B8
4890 00 00 00 00 00 00 00 02 00 00 00 00 00 00 00 02 :04
48A0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 10 00 00 00 00 :10
48B0 00 00 00 10 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :10
48C0 00 00 00 10 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :10
48D0 64 70 62 78 38 32 38 1A 00 00 00 00 00 00 00 00 :6A
48E0 20 10 22 30 08 12 10 0A 1A 34 39 34 60 7A 60 6A :15
48F0 00 00 00 00 00 00 00 00 02 10 18 04 00 1A 20 28 :90
--------------------------------------------------------
Sum  47 53 0F 01 8D F5 B6 26 5E 0E F7 92 9C F6 2C 96 :51


Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
4900 07 1F 37 7F 67 FF FF FB 04 10 33 6F 47 A7 72 78 :CA
4910 04 13 37 6F 47 B7 7E 79 E0 B8 7C FC F6 FE 7B FF :30
4920 E0 20 18 B8 B0 52 23 7B E0 A0 5C FC F4 5E 6B FB :00
4930 03 0F 3D 77 7F FF BF DD 03 07 00 31 3D DB 85 98 :50
4940 03 07 3C 37 3D DB BF D9 C0 F0 BC FE FE CF FF FD :60
4950 80 00 14 9A CC CD 4C D0 C0 A0 14 DA EC CD 6D D1 :28
4960 07 1E 3F 3F 7B 7B DF FF 04 10 2E 1E 31 00 0F 9D :B4
4970 07 10 2E 1E 31 4A 9F DD 60 E8 DC FE FE FB FD 7F :F1
4980 20 C0 88 CC DC E2 4D 1D 60 C8 9C DE DE E2 5D 3D :58
4990 00 01 0B 1F 3F 5F 7F 7E 00 00 0B 1B 0D 06 5F 7E :DC
49A0 00 00 0B 1B 3F 07 5F 7E 00 C0 F0 F8 FC 7C FE FE :65
49B0 00 C0 E0 D0 D8 38 7C 7C 00 C0 E0 F0 DC 78 7C FE :D6
49C0 00 00 00 03 07 0F 1F 1F 00 00 00 03 07 07 1B 1C :9F
49D0 00 00 00 03 07 07 1F 1D 00 00 00 E0 F0 F8 F8 FC :09
49E0 00 00 00 A0 B0 58 B0 F8 00 00 00 E0 F0 58 F8 F8 :68
49F0 00 00 00 00 03 07 0F 0F 00 00 00 00 03 03 05 0D :40
--------------------------------------------------------
Sum  9F 17 FE C7 85 69 8C 29 0B 3F 5C 30 34 AB 9B C8 :36


Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
4A00 00 00 00 00 03 03 0F 0F 00 00 00 00 C0 E0 F0 F0 :A4
4A10 00 00 00 00 C0 E0 40 F0 00 00 00 00 C0 E0 60 F0 :C0
4A20 00 00 00 00 00 00 00 01 00 00 00 00 00 00 00 01 :02
4A30 00 00 00 00 00 00 00 01 00 00 00 00 00 00 C0 E0 :A1
4A40 00 00 00 00 00 00 C0 E0 00 00 00 00 00 00 C0 E0 :40
4A50 00 00 00 00 00 00 00 00 01 06 08 08 18 67 81 82 :99
4A60 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
4A70 C0 30 4C 46 85 09 A1 61 00 00 00 00 00 00 00 00 :12
4A80 FE BF DF 7F 7F 3B 17 06 B8 B2 47 3B 33 11 03 04 :29
4A90 BC BA 47 7B 7B 39 13 06 FF FB DE DE FC FC 78 E0 :0B
4AA0 B9 F0 00 8C 78 74 08 20 BB F9 52 8C 78 74 08 E0 :AF
4AB0 FF FF FE 57 77 3F 1F 07 3C 3E 9C 11 63 37 1B 04 :0F
4AC0 7D 7E BE 13 67 37 1B 04 7E FF FB FC FE DC B8 E0 :6F
4AD0 3E 7A 21 90 DC D8 20 C0 3E 7B A1 DC DE DC 38 C0 :E5
4AE0 FF DE 7F 6F 3F 3E 1D 07 DE C4 4A 0D 1D 18 04 07 :A5
4AF0 DF D6 7A 2F 3F 3A 05 07 DF FF FF E6 FE EC F8 E0 :68
--------------------------------------------------------
Sum  CB 44 48 64 F2 9A 5E 47 28 27 00 89 99 9B DB 72 :45


Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
4B00 1E 4E E5 E2 F6 CC 08 20 9E 7E ED E2 F6 EC C8 20 :D2
4B10 3F 7F 77 3F 1F 1F 07 00 0F 32 37 33 1D 0A 00 00 :8B
4B20 0F 36 37 37 1F 0A 05 00 FA FC FE FC EC B8 C0 00 :35
4B30 58 A4 DA FC AC 00 C0 00 DA FC DA FC EC 38 C0 00 :CE
4B40 1F 1F 1F 0F 0F 07 00 00 1B 16 0F 0B 03 05 00 00 :D5
4B50 1F 1F 0F 0B 0B 05 00 00 FC FC F8 F8 F0 E0 00 00 :20
4B60 B8 F4 A8 A8 70 C0 00 00 B8 FC F8 A8 70 E0 00 00 :D0
4B70 0F 0F 07 03 00 00 00 00 0E 07 05 03 00 00 00 00 :45
4B80 0E 0F 07 03 00 00 00 00 F0 F0 E0 80 00 00 00 00 :67
4B90 F0 B0 60 80 00 00 00 00 F0 F0 E0 80 00 00 00 00 :C0
4BA0 01 00 00 00 00 00 00 00 01 00 00 00 00 00 00 00 :02
4BB0 01 00 00 00 00 00 00 00 E0 C0 00 00 00 00 00 00 :A1
4BC0 40 C0 00 00 00 00 00 00 60 C0 00 00 00 00 00 00 :20
4BD0 00 00 00 00 00 00 00 00 98 64 43 33 1C 08 0B 06 :A7
4BE0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
4BF0 22 D2 0C 04 02 9C 90 E0 00 00 00 00 00 00 00 00 :12
--------------------------------------------------------
Sum  2B 39 BD A0 6C 5D 64 00 17 81 03 EE 6A B3 53 26 :0D


Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
4C00 00 00 00 00 00 00 08 10 00 00 00 00 00 01 00 00 :19
4C10 00 00 00 00 00 06 0C 18 00 40 40 40 40 C0 E0 D0 :9A
4C20 00 40 40 40 40 40 00 40 00 40 40 40 40 40 20 30 :10
4C30 00 08 04 02 03 07 02 01 00 08 04 02 01 00 04 00 :2E
4C40 00 08 04 02 01 00 08 0D 00 00 00 00 68 9C 7A BC :5E
4C50 00 00 00 00 08 95 6E 44 00 00 00 00 F8 7C 2A 84 :71
4C60 00 00 00 00 01 02 7F 07 00 00 00 00 00 00 7D 00 :06
4C70 00 00 00 00 01 03 7C 00 00 00 74 74 7C 3C FC 48 :64
4C80 00 04 74 5C 54 26 C6 37 00 00 74 F4 F4 2E 0E 47 :2A
4C90 00 02 05 0F 07 0B 0A 05 04 02 07 0A 04 02 03 04 :5B
4CA0 00 02 05 0E 0C 0E 0C 09 00 00 00 80 C0 40 70 98 :CC
4CB0 00 00 80 F8 68 98 98 6C 00 00 80 F0 F8 38 58 9C :10
4CC0 00 00 3E 0F 3E 3E 3B 02 01 07 7F 10 39 25 3A 02 :37
4CD0 01 07 3F 06 38 3C 39 18 00 00 3E F8 BE 3E CE 80 :92
4CE0 C0 70 7F 04 4E D2 0E 00 40 F0 FE B0 8E 1E CE 8C :C5
4CF0 00 00 00 01 03 02 0E 19 00 00 01 1F 16 19 19 36 :CB
--------------------------------------------------------
Sum  C1 CF 42 CF E4 0C 8B A5 45 81 AF 3B A8 97 E9 4B :E4


Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
4D00 00 00 01 0F 1F 1C 1A 39 00 40 A0 F0 E0 D0 10 90 :BE
4D10 20 40 E0 50 20 40 80 00 00 40 A0 70 30 70 30 B0 :40
4D20 00 2E 2E 3E 3C 3C 12 1B 20 2E 3A 2A 64 60 EC 84 :25
4D30 00 2E 2F 2F 74 70 E2 7B 00 00 00 80 40 00 00 00 :8D
4D40 00 00 00 00 00 00 00 20 00 00 00 80 C0 60 20 00 :E0
4D50 00 00 00 00 17 38 5C 3D 00 00 00 00 10 A8 74 22 :36
4D60 00 00 00 00 1F 3F 54 21 00 00 00 00 02 24 78 B0 :21
4D70 00 00 00 00 02 44 08 10 00 00 00 00 C2 84 08 90 :3C
4D80 01 73 7C 7D 1F 7C 00 00 00 70 4B 72 20 FE 0E 03 :64
4D90 31 73 78 71 0D 7F 0F 02 40 DC 7C 7C F0 7C 00 00 :AA
4DA0 40 5C A4 9C 08 FE E0 80 18 9C 3C 1C 60 FC E0 80 :0A
4DB0 09 08 0B 07 0F 05 02 00 00 01 02 04 0A 07 02 04 :57
4DC0 0D 0C 0E 0C 0E 05 02 00 98 70 40 C0 80 00 00 00 :D0
4DD0 6C 98 98 68 F8 80 00 00 9C 58 38 F8 F0 80 00 00 :10
4DE0 00 00 00 02 01 00 00 00 04 00 00 00 00 00 00 00 :07
4DF0 00 04 06 03 01 00 00 00 D8 48 3C 3C 7C 74 74 00 :0A
--------------------------------------------------------
Sum  14 8E 8D D6 72 46 39 DF 88 A7 33 8C AE C1 A4 AD :83


Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
4E00 21 37 06 26 54 5C 74 04 DE 47 0E 2E F4 F4 74 00 :69
4E10 0D 1E 24 40 00 00 00 00 08 10 22 40 00 00 00 00 :09
4E20 09 10 21 43 00 00 00 00 BC 3A 1C E8 00 00 00 00 :77
4E30 44 2E 15 08 00 00 00 00 84 2A FC F8 00 00 00 00 :31
4E40 0B 07 03 02 02 02 02 00 02 00 02 02 02 02 02 00 :29
4E50 0C 04 02 02 02 02 02 00 08 10 00 00 00 00 00 00 :32
4E60 00 00 80 00 00 00 00 00 18 30 60 00 00 00 00 00 :28
4E70 3D 5E 39 16 00 00 00 00 22 76 A9 10 00 00 00 00 :3B
4E80 21 54 3E 1F 00 00 00 00 80 40 E0 C0 40 20 10 00 :A2
4E90 00 20 00 80 40 20 10 00 B0 10 00 80 40 20 10 00 :C0
4EA0 12 3F 3C 3E 2E 2E 00 00 EC 63 64 2A 3A 2E 20 00 :8C
4EB0 E2 70 74 2F 2F 2E 00 00 E0 FE 40 80 00 00 00 00 :F0
4EC0 00 BE 00 00 00 00 00 00 00 3E C0 80 00 00 00 00 :3C
4ED0 19 0E 02 03 01 00 00 00 36 19 19 16 1F 01 00 00 :CB
4EE0 39 1A 1C 1F 0F 01 00 00 A0 50 D0 E0 F0 A0 40 00 :0E
4EF0 20 C0 40 20 50 E0 40 20 90 30 70 30 70 A0 40 00 :80
--------------------------------------------------------
Sum  56 C5 6A 19 55 BD C8 24 CC F9 F0 F0 2F A5 36 00 :4B


Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
4F00 01 01 01 01 03 03 03 03 01 01 01 01 01 00 00 00 :15
4F10 01 01 01 01 01 00 00 01 00 00 00 00 80 80 80 80 :06
4F20 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
4F30 02 02 02 02 06 07 07 07 02 02 02 02 02 00 00 00 :2D
4F40 02 02 02 02 02 01 00 02 00 00 00 00 00 00 00 00 :0D
4F50 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
4F60 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
4F70 00 00 00 00 00 00 00 00 40 40 40 40 60 E0 E0 E0 :00
4F80 40 40 40 40 40 00 00 00 40 40 40 40 40 80 00 40 :40
4F90 01 01 01 03 0B 0B 0F 1F 01 01 01 01 08 08 08 18 :7E
4FA0 01 01 01 01 08 08 09 1B 00 00 00 80 A0 A0 E0 F0 :C8
4FB0 00 00 00 00 20 20 20 30 00 00 00 00 20 20 20 B0 :A0
4FC0 02 02 02 06 07 07 0F 0F 02 02 02 02 00 01 09 09 :53
4FD0 02 02 02 02 01 01 09 0B 00 00 00 00 00 00 80 80 :1E
4FE0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 80 80 :00
4FF0 00 00 00 00 00 00 01 01 00 00 00 00 00 00 00 00 :02
--------------------------------------------------------
Sum  4C 4C 4C 52 87 46 5B 92 86 86 86 06 EB A9 71 61 :EE


Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
5000 00 00 00 00 00 00 01 01 40 40 40 60 E0 E0 F0 F0 :C2
5010 40 40 40 40 00 80 90 90 40 40 40 40 80 80 90 D0 :00
5020 10 10 10 10 10 10 00 00 10 10 10 00 00 00 00 00 :90
5030 10 10 10 10 00 00 00 00 10 10 10 10 10 10 00 00 :A0
5040 00 00 00 10 10 10 00 00 00 00 10 10 10 10 00 00 :70
5050 00 04 08 10 20 40 00 00 00 04 08 10 00 00 00 00 :98
5060 00 04 08 10 20 00 00 00 00 00 04 08 10 20 40 00 :B8
5070 00 00 00 00 10 20 40 00 00 00 00 08 10 20 40 00 :E8
5080 07 07 0F 0F 0F 1F 1F 3E 00 02 09 08 0C 1C 9C BD :4B
5090 03 03 0B 09 0C 1C 1C 3C C0 C0 E0 E0 E0 F0 F0 F8 :92
50A0 00 80 20 20 60 70 72 7A 80 80 A0 20 60 70 70 78 :F4
50B0 07 07 07 0F 0F 1F 1F 17 00 06 01 09 08 19 19 58 :2A
50C0 06 06 03 09 08 19 19 10 80 80 80 80 C0 C0 E0 E0 :A2
50D0 00 00 00 00 80 80 D0 D0 80 80 80 80 C0 C0 E0 E0 :E0
50E0 01 01 01 01 03 03 07 07 00 00 00 00 01 01 0B 0B :30
50F0 01 01 01 01 03 03 07 07 E0 E0 E0 F0 F0 F8 F8 E8 :70
--------------------------------------------------------
Sum  79 01 B6 E2 88 69 94 8A C0 CC 26 E1 65 CE D8 F8 :B7


Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
5100 00 60 80 90 10 98 98 1A 60 60 C0 90 10 98 98 08 :22
5110 1F 3E 7E 7A 70 02 00 00 99 B9 FD FD FF 8D 81 01 :21
5120 1B 38 7C 7C 7E 0E 00 00 F0 F8 FC BC 1C 80 00 00 :13
5130 32 3A 7E 7E FE 62 02 00 B0 38 7C 7C FC E0 00 00 :86
5140 1F 17 34 34 20 00 00 00 19 5E 79 79 79 59 48 08 :49
5150 1F 16 33 33 37 17 04 00 C0 E0 E0 60 60 80 00 00 :AD
```

pio pio

▶私は，あの「バタリアン」を見てきました．初めどんなに怖い映画だろうと気待していました．しかし映画は怖い映画ではなく，面白い映画だったのです．たしかに映画に出てくるキャラはどれもぶきみです．だけどストーリーがそれらを面白くしてしまっているのです．それに映画館には女の子もたくさんきていて，ひめいのかわりに笑い声がたえませんでした．だからみなさん安心(?)して見に行ってください．パンフレットも300円と安いですから．ただしボーイフレンドと行ってもボーイフレンドにだきつくチャンスは少ないですよ．

リスト1 RUZARU X マシン語リスト

```
5160 90 D0 F0 F0 F0 10 10 00 C0 E0 E0 E0 E0 80 00 00 :10
5170 03 07 07 06 06 01 00 00 09 0B 0F 0F 0F 08 08 00 :6F
5180 03 07 07 07 07 01 00 00 F8 E8 2C 2C 04 00 00 00 :5C
5190 98 7A 9E 9E 9E 9A 12 10 F8 68 CC CC EC E8 20 00 :94
51A0 00 00 00 FC 00 00 00 00 00 00 00 1C 00 00 00 00 :18
51B0 00 00 00 3C 00 00 00 00 00 00 00 7E 00 00 00 00 :BA
51C0 00 00 00 70 00 00 00 00 00 00 00 78 00 00 00 00 :E8
51D0 00 00 40 20 10 08 04 00 00 00 00 00 10 08 04 00 :98
51E0 00 00 00 20 10 08 04 00 00 40 20 10 08 04 00 00 :B8
51F0 00 40 20 10 00 00 00 00 00 40 20 10 08 00 00 00 :E8
-----------------------------------------------------------
Sum  D8 D5 5B FE 0E DD C8 2A 2B 42 B5 B7 FF DA 8D 11 :33


Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
5200 7E 7E 7E 1E 00 00 00 00 FD FD F9 81 81 01 00 00 :8E
5210 7C 7E 7E 1E 00 00 00 00 FC FC FC F0 00 00 00 00 :7A
5220 7E 7E 3E 02 02 00 00 00 7C FC FC F0 00 00 00 00 :A2
5230 35 35 31 11 00 00 00 00 78 78 78 48 48 08 00 00 :AC
5240 32 32 37 17 04 00 00 00 E0 E0 E0 00 00 00 00 00 :56
5250 F0 70 50 10 10 00 00 00 E0 E0 E0 00 00 00 00 00 :70
5260 07 07 07 00 00 00 00 00 0F 0E 0A 08 08 00 00 00 :4C
5270 07 07 07 00 00 00 00 00 AC AC 8C 88 00 00 00 00 :81
5280 1E 1E 1E 12 12 10 00 00 4C 4C EC E8 20 00 00 00 :1A
5290 00 00 00 01 03 07 0E 1A 00 00 00 00 00 00 00 00 :33
52A0 00 00 00 00 01 02 06 08 00 0F 7F FA D8 01 A4 00 :16
52B0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 0D 5A 90 00 A4 00 :9B
52C0 00 F0 FE 0F B5 5A 01 04 00 00 00 00 00 00 00 00 :11
52D0 00 00 D0 0E A5 18 01 00 00 00 00 80 C0 60 F0 38 :64
52E0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 80 40 60 10 :30
52F0 58 9C 4C 1C 1E 46 0E 26 00 00 00 00 00 00 00 00 :F4
-----------------------------------------------------------
Sum  53 09 38 C2 A4 D1 24 4C B4 42 37 F5 99 AA 98 48 :80


Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
5300 50 08 48 18 0C 44 08 04 56 06 5E 06 2C 9C 2C 58 :20
5310 00 00 00 00 00 00 00 00 14 04 58 00 20 18 08 40 :F0
5320 58 70 E0 C0 80 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :E8
5330 10 60 40 80 00 00 00 00 00 25 80 1B 5F FE F0 00 :3D
5340 00 00 00 00 00 00 00 00 00 25 00 09 56 B0 00 00 :34
5350 20 85 50 A5 F4 7F 0F 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :1C
5360 00 84 10 25 64 03 00 00 1C 0F 06 03 01 00 00 00 :55
5370 00 00 00 00 00 00 00 00 08 06 02 01 00 00 00 00 :11
5380 03 13 17 96 BE BC BC FC 03 03 07 07 07 07 07 6F :8D
5390 03 03 07 07 2F 2F 3E FF C0 C8 E8 69 7D 3D 3D 3F :BE
53A0 C0 C0 E0 E0 E0 E0 E0 F6 C0 C0 E0 E0 F4 F4 7C FF :79
53B0 04 05 05 0F 3F 7F 7F 3F 80 81 81 C1 F1 F1 FB FF :B8
53C0 00 01 01 8B BB 7F 7F BF FC F2 F4 E6 EF ED ED ED :E3
53D0 E3 E1 E3 C3 C7 C5 C5 C5 E3 ED EB DB D7 D7 D7 D7 :72
53E0 3F 4F 2F 67 F7 B7 B7 B7 C7 87 C7 C3 E3 A3 A3 A3 :E4
53F0 C7 B7 D7 DB EB EB EB EB 20 A0 A0 F0 FC FE FE FC :20
-----------------------------------------------------------
Sum  8B A4 B5 3E 54 F6 56 5A 57 7B D4 B3 10 F0 44 A7 :60


Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
5400 01 81 81 83 8F 8F DF FF 00 80 80 D1 DD DE FE FD :09
5410 0F 01 00 00 00 00 00 00 CF 81 80 00 00 00 00 00 :E0
5420 8F 01 00 00 00 00 00 00 FD FF 7F 1E 1E 00 00 00 :47
5430 85 C7 4C 00 00 00 00 00 97 C7 7F 1E 1E 00 00 00 :B1
5440 BF FF FE 78 78 00 00 00 A1 E3 32 00 00 00 00 00 :62
5450 E9 E3 FE 78 78 00 00 00 F0 80 00 00 00 00 00 00 :2A
5460 F3 81 01 00 00 00 00 00 F1 80 00 00 00 00 00 00 :E6
5470 0A 0E 1E 7C 10 74 1E 0A 00 80 81 80 80 82 81 00 :62
5480 00 04 15 79 11 73 11 00 D0 70 78 3E 08 2E 78 50 :1B
5490 00 01 81 01 01 41 81 00 40 20 A8 9E 88 CE 88 00 :CA
54A0 18 18 18 00 00 00 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18 :38
54B0 18 18 18 00 00 00 18 18 24 24 3C 3C 3C 3C 18 18 :E0
54C0 24 24 24 24 00 00 00 18 24 24 24 24 24 24 00 18 :98
54D0 00 00 00 1E 3C 1E 00 00 00 00 00 06 0C 06 00 00 :90
54E0 00 00 00 2E 5C 2E 00 00 00 00 78 3C 78 00 00 00 :E4
54F0 00 00 60 30 60 00 00 00 00 00 74 3A 74 00 00 00 :12
-----------------------------------------------------------
Sum  1D 14 32 09 99 03 BF 51 55 1A 35 5D 99 DA AF 95 :D0


Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
5500 DB 1E B5 DD DD B5 1E DB 00 41 08 22 22 08 41 00 :EC
5510 00 00 00 00 00 00 00 00 DB 78 AD BB BB AD 78 DB :76
5520 00 82 10 44 44 10 82 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :AC
5530 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
5540 AA 55 AA 55 AA 55 AA 55 00 00 00 00 00 00 00 00 :FC
5550 FF FF FF FF FF FF FF FF 00 00 00 00 00 00 00 00 :F8
5560 01 0A 13 2C 56 15 69 9C 00 01 00 12 00 0A 14 42 :2D
5570 00 00 00 00 00 00 00 00 80 50 C8 34 6A A8 96 39 :AD
5580 00 80 00 48 00 50 28 42 00 00 00 00 00 00 00 00 :82
5590 01 02 02 15 0A 16 6B 9E 00 01 01 02 04 08 10 61 :C4
55A0 00 00 00 00 00 00 00 00 80 40 40 A8 50 68 D6 79 :AF
55B0 00 80 80 40 20 10 08 86 00 00 00 00 00 00 00 00 :FE
55C0 E9 88 9D 3F FE 3C 18 B0 00 21 62 06 0C 1A 37 44 :79
55D0 00 00 08 17 2F 1D 18 1B 97 11 B9 FC 7F 3C 18 0D :DB
55E0 00 84 46 60 30 D8 6C 42 00 00 10 E8 F4 38 98 B8 :54
55F0 01 E5 FE FF 3F 1F 0F 07 02 06 67 33 11 00 00 60 :6A
-----------------------------------------------------------
Sum  70 F1 EC F3 E6 F4 F8 45 74 83 50 EA 2B 65 30 99 :E1


Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
5600 00 04 66 37 13 01 64 FE 80 A7 7F FF FC F8 F0 E0 :80
5610 40 60 E6 CC 88 00 00 06 00 20 66 EC C8 80 26 7F :3F
5620 00 00 10 38 38 38 28 00 00 00 00 00 10 38 28 00 :50
5630 00 10 28 10 38 38 28 00 00 00 00 08 00 10 00 00 :F8
5640 00 00 00 08 18 10 00 00 00 00 0C 1C 3C 38 30 00 :FC
5650 04 04 0E 0F 3F FC 38 19 04 05 05 04 00 F0 01 63 :17
5660 04 05 05 05 01 F3 06 7C 20 20 70 F0 FC 3F 1C 98 :18
5670 20 A0 A0 20 00 0F 80 C6 20 A0 A0 A0 80 CF 60 3E :C2
5680 F5 AA 65 32 1C 09 05 02 02 31 08 04 26 12 02 00 :DB
5690 00 00 00 00 00 00 00 00 AF 55 A6 4C 38 90 A0 40 :9E
56A0 40 8C 10 20 64 48 40 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :E8
56B0 B4 7E 29 3D 3A 15 12 11 0A 01 14 2A 29 02 01 00 :7F
56C0 10 38 28 28 28 00 00 00 2D 7E 94 BC 5C A8 48 88 :8F
56D0 50 80 28 54 94 40 80 00 08 1C 14 14 14 00 00 00 :00
56E0 42 A5 99 FF BD 7E DB 5A A5 5A 24 00 00 A5 00 00 :B7
56F0 00 81 18 BD 24 24 00 00 66 7E 5A A5 66 E7 C3 81 :12
-----------------------------------------------------------
Sum  F3 AF D6 4E BA C7 24 CC BF 85 EE 92 E9 CE 99 E1 :2C


Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
5700 81 81 A5 42 00 00 00 00 00 00 00 18 18 5A 99 00 :0C
5710 81 7E 66 DB 3C 3C 5A C3 24 00 99 24 42 42 81 00 :BB
5720 00 18 24 5A 24 24 00 00 66 99 BD 66 66 BD 99 66 :22
5730 00 24 42 18 18 42 24 00 00 00 18 24 24 18 00 00 :74
5740 B0 18 3C FE 3F 9D 88 E9 42 36 1B 0C 06 62 21 00 :77
5750 1D 19 1C 2F 17 08 00 00 0D 18 3C 7F FC B9 11 97 :DD
5760 22 EC 58 30 60 46 84 00 D8 18 B8 F4 E8 10 00 00 :54
5770 07 03 00 64 04 00 00 00 60 00 00 65 00 00 00 00 :37
5780 FB FD 6F 67 05 04 04 00 E0 C0 00 26 20 00 00 00 :C1
5790 06 00 00 A6 00 00 00 00 DF BF F6 E6 A0 20 20 00 :06
57A0 00 00 00 00 10 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :10
57B0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 30 00 00 00 :30
57C0 00 00 00 20 30 10 00 00 00 00 60 70 78 38 18 00 :F8
57D0 19 38 FC 3F 0F 0E 04 04 63 01 F0 00 04 05 05 04 :17
57E0 7C 06 F3 01 05 05 05 04 98 1C 3F FC F0 70 20 20 :18
57F0 C6 80 0F 00 20 A0 A0 20 3E 60 CF 80 A0 A0 A0 20 :C2
-----------------------------------------------------------
Sum  54 16 8E BD AB 54 37 D4 09 FB D1 A2 CA 09 E2 41 :2C


Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
5800 02 03 A2 A3 B2 B3 C2 C3 02 03 A0 A1 B0 B1 C0 C1 :5C
5810 02 03 A4 A5 B4 B5 C4 C5 02 02 A8 A9 B8 B9 05 03 :0E
5820 02 02 A6 A7 B6 B7 50 30 02 02 AA AB BA BB 43 24 :73
5830 02 02 80 81 90 91 34 54 02 02 82 83 92 93 44 62 :82
5840 02 02 84 85 94 95 04 01 02 02 86 87 96 97 1E 85 :1C
5850 02 02 88 89 98 99 0E 00 02 02 8A 8B 9A 9B 25 00 :C7
5860 02 02 8C 8D 9C 9D 17 81 02 02 8E 8F 9E 9F 65 22 :D3
5870 02 02 00 01 10 11 02 02 02 03 12 13 02 02 04 05 :61
5880 14 15 02 02 06 07 16 17 02 02 08 09 18 19 02 02 :B1
5890 0A 0B 1A 1B 02 02 0C 0D 1C 1D 02 02 2A 2B 3A 3B :6E
58A0 02 02 EE EF FE FF 02 02 EA EB FA FB 02 02 0E 0F :CD
58B0 1E 1F 02 02 2C 2D 3C 3D 02 02 2E 2D 3E 3D 00 00 :ED
58C0 01 01 AD 01 01 BE 01 01 BC 01 01 AE 01 01 AC 01 :8C
58D0 01 BF 01 01 BD 01 01 AF 01 01 EC 01 01 DE 01 01 :00
58E0 21 01 01 DF 00 00 00 00 04 04 C6 C7 C8 C9 5F A6 :2D
58F0 A7 CA 5E B6 B7 CB CF CE CD CC 20 20 62 79 20 20 :98
-----------------------------------------------------------
Sum  18 DE 1D B1 2B 4B 66 71 A8 F0 29 F5 32 2F 6E 0A :A0


Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
5900 02 02 60 61 70 71 00 00 02 02 62 63 72 73 00 00 :54
5910 02 02 64 65 74 75 00 00 02 02 66 67 76 77 00 00 :74
5920 02 02 68 69 78 79 00 00 02 02 6A 6B 7A 7B 00 00 :94
5930 02 02 6C 6D 7C 7D 00 00 02 02 5B 20 20 20 00 00 :95
5940 02 02 6E 6F 7E 7F 00 00 02 02 28 29 26 27 00 00 :80
5950 02 02 6E 6F 7E 7F 00 00 01 01 22 00 01 01 24 00 :28
5960 01 01 25 00 01 01 ED 00 01 01 FD 00 01 02 DD DC :D1
5970 01 02 2F 3F 00 00 00 00 0A 07 20 20 E4 F5 E5 E4 :64
5980 F5 E5 20 20 20 E4 F7 F6 E1 E0 F6 F7 E5 20 E4 E1 :83
5990 F6 F1 F0 F1 F0 F6 E0 E5 E0 F7 E1 E5 E8 E9 E4 E0 :A5
59A0 F7 E1 F0 E1 F6 F1 F8 F9 F0 F6 E0 F1 20 F0 F4 E7 :23
59B0 E6 E7 E6 F4 F1 20 20 20 F2 F4 F3 F2 F4 F3 20 20 :EA
59C0 0A 07 20 F5 F5 20 20 20 20 F5 F5 20 E6 F4 F4 E7 :5A
59D0 20 20 E6 F4 F4 E7 E0 F7 F7 E1 F4 F4 E0 F7 F7 E1 :3B
59E0 F6 F3 F2 E1 E8 E9 E0 F3 F2 F6 F6 20 20 F4 F8 F9 :63
59F0 F4 20 20 F6 E0 20 20 E1 F2 F3 E0 20 20 E1 F2 20 :23
-----------------------------------------------------------
Sum  EA E7 C6 5F 7D D6 DC DF B4 93 5D B1 75 50 97 69 :1E


Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
5A00 20 F3 20 20 F2 20 20 F3 06 07 E4 20 F5 F5 20 E5 :78
5A10 F4 E1 F1 F0 E0 F4 F2 F1 E8 E9 F0 F3 20 E7 F8 F9 :19
5A20 E6 20 E6 F4 E7 E6 F4 E7 F0 E5 F4 F4 E4 F1 20 F2 :2C
5A30 F3 F2 F3 20 00 00 00 00 06 03 20 D0 20 20 D1 20 :22
5A40 D2 D3 DA DB D4 D5 D6 D7 20 20 D8 D9 00 00 00 00 :A1
5A50 05 05 0A 0A 0F 0F 0A 0A 0F 0F 0A 0A 0A 02 02 02 :92
5A60 02 0C 01 0C 02 0A 01 09 01 08 02 09 04 00 04 00 :4D
5A70 01 07 03 00 00 00 00 00 19 06 04 0A 18 18 00 00 :68
5A80 05 00 00 00 14 30 00 00 19 02 01 07 19 18 00 00 :9D
5A90 05 00 00 00 14 30 00 00 19 09 0C 19 19 1A 00 00 :C3
5AA0 05 00 00 14 14 30 00 00 19 02 03 0B 19 1A 00 00 :B9
5AB0 05 00 00 00 14 30 00 00 0B 05 06 0B 0A 18 00 00 :8C
5AC0 00 00 00 00 00 30 00 00 09 0B 0A 0B 0A 18 00 00 :7B
5AD0 00 00 00 00 00 30 00 00 06 0D 0A 0B 0A 1A 00 00 :7C
5AE0 00 00 00 00 00 30 00 00 0C 07 06 0B 0A 1A 00 00 :78
5AF0 00 00 00 00 00 30 00 00 09 06 15 0D 15 0E 0A 17 :A5
-----------------------------------------------------------
Sum  DB D1 D2 29 EE 68 E7 B5 A7 4C 15 31 C7 C5 19 09 :80


Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
```

(TK-SOFT代表者 片江俊行)

リスト1 RUZARU X マシン語リスト

```
6EB0 73 55 73 5A 69 5A 73 5A A5 55 AF 55 A5 55 A5 5F :21
6EC0 A5 5F AF 5F AF 55 AF 5F B9 55 C3 55 B9 55 B9 5A :6B
6ED0 B9 5A C3 5A C3 5A C3 55 00 00 00 03 03 03 FC FC :66
6EE0 FC FF FF FF FF FF FF 80 80 80 00 00 00 07 04 04 :85
6EF0 FD 05 05 FC 07 04 1F F0 1F C0 40 C0 00 00 00 0F :0B
---------------------------------------------------------
Sum  E6 04 5F 05 16 F9 4C B6 C9 D2 CE 78 96 C9 BB DD :37


Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
6F00 08 08 FF 06 06 FC 07 04 1F F0 1F E0 20 E0 00 00 :30
6F10 00 1F 10 10 FF 06 06 F8 0F 08 1F F1 1F F0 F0 F0 :58
6F20 00 00 00 3F 20 20 FF 04 04 F8 0F 08 1F F1 1F 00 :C4
6F30 00 00 00 00 00 7F 40 40 FF 00 00 F8 0F 08 0F F9 :15
6F40 0F 00 00 00 00 00 00 FF 80 80 FF 00 00 F8 0F 08 :1C
6F50 0F F9 0F F0 F0 F0 01 01 01 FF 01 01 FF 02 02 F0 :DE
```

```
6F60 1F 10 4F F8 4F E0 20 E0 03 02 02 FF 03 03 FF 06 :B6
6F70 06 F1 1F 11 AF B8 AF C0 40 C0 07 04 04 FD 05 05 :13
6F80 FB FB FB FE FE FE 3F 3F 3F 80 80 80 0F 08 08 F8 :3F
6F90 08 08 00 7F 7F 00 FF FF 00 FE FE 00 00 00 1F 10 :37
6FA0 10 F0 10 10 00 C3 C3 00 78 78 00 30 30 00 00 00 :F6
6FB0 3F 20 20 E0 21 21 00 FE FE 00 FF FF 00 60 60 00 :5B
6FC0 00 00 7F 40 40 C0 40 40 00 7D 7D 00 F0 F0 00 C0 :D9
6FD0 C0 00 00 00 FF FF FF 80 87 87 00 FF FF 00 E1 E1 :0B
6FE0 00 80 80 00 00 00 FF 00 FF FF 00 FF FF 00 FF FF :F9
6FF0 00 FF FF 00 FF FF 00 FF FF 00 FF FF 00 FF FF 00 :F6
---------------------------------------------------------
Sum  5D B3 B5 FB EF C9 5B DB 2F 2A 4F 81 A0 1A 99 94 :BE
```

リスト2 RUZARU X ソース・リスト

```
10 WIDTH 40:CLICK OFF:PRW &HFE
20 DIM PX(30),PY(30),KB(20),IZ(50),RB(20
),RC(20),E(20,3),PR(20),JX(20),JZ(20)
30 DIM MX(20),MY(20),MZ(20),MA(20),MB(20
),MC(20),MD(20),X(10),KM$(10)
40 DIM TX(20),TY(20),TZ(20),TA(20),TB(20
),TC(20),TD(20),TE(20),TF(20)
50 DIM TG(20),TH(20),TJ(20),TK(20),GX(20
),GY(20),GZ(20),GA(20),JY(20)
60 GOSUB 3000:CGEN 1:GOSUB 3590
70 GOSUB 2840:POKW &HE900,CG:CALL &H6A90
:AA=&H5808:C=1:BK=5
80 GOSUB 2900:BK=0:AX=14:AY=22:GOSUB 130
0:ST=2:SOUND 10,10
90 CALL &H6A90:GOSUB 320:GOSUB 810:GOSUB
 1320:GOSUB 3230
100 IF ST<>0 GOTO 90 ELSE AT=100
110 JA=0:M=0:GOSUB 810:GOSUB 2320:POKW &
HE900,CG:CALL &H6A90
120 M=1:GOSUB 1320:GOSUB 810:GOSUB 2320:
GOSUB 320:GOSUB 3230
130 IF AS=0 GOSUB 1040 ELSE GOSUB 290
140 IF EG=2 EN2=EN2-1:IF EN2<0 EN2=110:E
N=EN-1:LINE (243+EN,138)-(243+EN,143),PS
ET,0
150 IF AR>0 AR=AR-1
160 IF BK=5 GOTO 2740
170 IF CF<C GOTO 110
180 IF EN<0 HK=0:NK=0:LOCATE 30,16:PRINT
 "◆◆◆◆◆◆◆◆◆":LOCATE 10,10:PRINT "ENERGY
OVER":WAIT 3000:GOTO 2740
190 CG=CG-30*(4-C)+AZ:IF CG<&HE000 CG=CG
+&H0400
200 IF DI<0 DI=1:ST=1:GOSUB 1250 ELSE IF
 ST=0 DI=DI-4+C ELSE 110
210 LOCATE 33,20:PRINT DI;" "
220 IF DJ<PR(3) DJ=DJ+1:GOTO 110
230 GOSUB 240:GOTO 110
240 J=PEEK(PG):FOR I=1 TO J
250 PR(I)=PEEK(PG+I):NEXT
260 PG=PG+J+1:PR(3)=PR(3)*6:AT=100:IF PR
(2)<>3 AS=1:NN=NN+1
270 DJ=0:MN=MN+1:KF=0:IF MN>30 MN=10:PG=
&H6200
280 RETURN
290 IF AT<1 AS=0
300 IF AT<45 AND AT>15 LOCATE 10,10:PRIN
T "ROUND ";NN
310 AT=AT-1:RETURN
320 CALL &H6AA0:VR=PEEK(&HEA42):VP=PEEK(
&HEA40)
330 IF EG=1 OR DO=1 GOTO 500
340 AZ=0:IF CR=2 IA=4 ELSE IA=C
350 USR &H6891,,AY,AX,IA
360 IF VR=0 GOTO 400
370 AX=AX+PX(8+VR):AY=AY+PY(8+VR):AZ=PX(
8+VR)
380 IF AX<4 AX=4 ELSE IF AX>25 AX=25
390 IF AY<5 AY=5 ELSE IF AY>21 AY=21
400 IF MO=1 GOTO 500
410 IF VP=47 MO=1:LOCATE 30,2:PRINT "◆◆◆
◆◆◆◆◆◆◆"
420 IF VP=55 C=1:CA=1:CR=1:AD=3:AA=&H580
8
430 IF VP=56 C=2:CA=1:AD=2:AA=&H5820
440 IF VP=57 C=3:CA=1:CR=1:AD=2:AA=&H583
0
450 IF VP=50 MI=2:GOSUB 560
460 IF C=3 AND VP=52 CA=CA+1:IF CA>8 CA=
1
470 IF C=3 AND VP=54 CA=CA-1:IF CA<1 CA=
8
480 IF PEEK(&HEA41)=1 GOSUB 560
490 RETURN
500 IF VP=42 MO=2:LOCATE 30,2:PRINT "◆◆◆
◆◆◆◆◆◆◆"
510 IF VP=45 EG=1:SOUND 10,0:LOCATE 30,1
3:PRINT "◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆"
520 IF VP=43 EG=2:SOUND 10,10:LOCATE 30,
13:PRINT "◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆"
530 IF VP=61 DO=1:LOCATE 30,14:PRINT "◆◆
◆◆◆◆◆◆◆◆"
540 IF VP=46 AND C=1 DO=2:LOCATE 30,14:P
RINT "◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆"
550 RETURN
560 M=0
570 IF M>15 RETURN
580 IF MY(M)<>0 M=M+1:GOTO 570
590 IF MI=2 MI=1:IF AR>1 RETURN ELSE ON
C GOTO 650,690,710
600 IF C=3 MG=0
610 AK=&H5F78+(CA-1)*4+MG*2:IF QF=0 SOUN
D 13,0
620 MX(M)=AX+PEEK(AK)-10:MY(M)=AY+PEEK(A
K+1)-10:MZ(M)=CA
630 MA(M)=1:IF MG=1 MG=0 ELSE MG=1
640 RETURN
650 IF CP<1 LOCATE 30,8:PRINT "◆◆◆◆◆◆":B
EEP 1:RETURN
660 IF MP=1 MX(M)=AX+1:MP=0 ELSE MX(M)=A
X:MP=1
670 MY(M)=AY+2:MA(M)=2:AR=3:SOUND 7,5:QM
=30:QF=1
680 CP=CP-1:LOCATE 36,8:PRINT CP;" ":RET
URN
690 IF BN>0 IF CR=2 CR=1 ELSE CR=2
700 AR=10:RETURN
710 IF CN<1 LOCATE 30,9:PRINT "◆◆◆◆◆◆":B
EEP 1:RETURN
720 MJ=200:J=0
730 K=0:FOR I=1 TO 10:IF TY(I)=0 GOTO 77
0
740 K=2:IF TF(I)>J GOTO 770
750 MK=ABS(AX-TX(I)+1)+ABS(AY-TY(I)+1)
760 IF MK<MJ MJ=MK:ML=I
770 NEXT:IF K=0 RETURN ELSE IF MJ=200 J=
J+1:GOTO 730
780 MX(M)=AX+1:MY(M)=AY+1:TF(ML)=J+1
790 MA(M)=3:MB(M)=ML:CN=CN-1:AR=3:SOUND
7,5:QM=30:QF=1
800 LOCATE 36,9:PRINT CN;" ":RETURN
810 FOR I=0 TO 15:IF MY(I)>0 ON MA(I) GO
SUB 830,840,850
820 NEXT:RETURN
830 MX(I)=MX(I)+PX(MZ(I)):MY(I)=MY(I)+PY
(MZ(I)):GOTO 880
840 MY(I)=MY(I)-1:JY(JA)=MY(I)*8+8:JX(JA
)=MX(I)-1:JZ(JA)=1:JA=JA+1:GOTO 880
850 IF MX(I)<TX(MB(I)) MX(I)=MX(I)+1 ELS
E MX(I)=MX(I)-1
860 IF MY(I)<TY(MB(I)) MY(I)=MY(I)+1 ELS
E MY(I)=MY(I)-1
870 JY(JA)=MY(I)*8:JX(JA)=MX(I)-1:JZ(JA)
=2:JA=JA+1
880 IF (MX(I)<1)+(MX(I)>28)+(MY(I)>23)+(
MY(I)<1) MY(I)=0:RETURN
890 IF MA(I)=1 IA=IZ(MA(I)+19)+MZ(I)*3-3
 ELSE IA=IZ(MA(I)+19)
900 USR &H6740,IA,MY(I),MX(I),MA(I):EA=P
EEK(&HEA30):IA=EA-1
910 IF EA=0 RETURN
920 IF MA(I)<>2 GOTO 960
930 FOR IK=&HEA10 TO &HEA10+IA
940 EA=PEEK(IK):GOSUB 960
950 NEXT:RETURN
960 IF EA<20 ON TZ(EA)-13 GOTO 1000,1000
,1010,1010,1010,1030
970 J=EA:GOSUB 2520
980 IF MA(I)<>2 MY(I)=0
990 RETURN
1000 IF MA(I)=1 GOTO 1030 ELSE GOTO 970
1010 DA=DA+1:IF DA>20 EK=19:TB(EA)=5:SC=
SC+500:USR &H6620,,TY(EA),TX(EA):MY(I)=0
:RETURN
1020 IF MA(I)<>1 J=EA:GOSUB 2520:MY(I)=0
:RETURN
1030 JY(JA)=MY(I)*8:JX(JA)=MX(I)-1:JZ(JA
)=5:JA=JA+1:MY(I)=0:RETURN
1040 IF RND(PR(1))<>0 RETURN
1050 I=1:IF ST<>0 RETURN
1060 IF I>15 RETURN ELSE IF I>5 IF RND(5
)<>0 RETURN
1070 IF TY(I)<>0 I=I+1:GOTO 1060
1080 ON PR(2) GOTO 1090,1170,1210,1150
1090 TZ(I)=PR(RND(PR(4))+5)
1100 TY(I)=1:TX(I)=RND(20)+5:TG(I)=(TX(I
)-5)/5+1
1110 TI=&H5A60+(TZ(I)-1)*2:TE(I)=PEEK(TI
):TD(I)=PEEK(TI+1)
1120 TH(I)=0:TJ(I)=0:TF(I)=0:GOSUB 1500:
GOSUB 1450
1130 IF RND(15)<>1 RETURN
1140 PM=PR(2):PR(2)=4:I=1:GOTO 1060
1150 PR(2)=PM:TX(I)=RND(20)+5:TY(I)=1
1160 TZ(I)=RND(2)+14:RETURN
1170 PA=RND(3)+2:I=15:FOR J=1 TO PA
1180 TX(I)=AX+RND(14)-6:IF TX(I)<0 TX(I)
=3 ELSE IF TX(I)>28 TX(I)=26
1190 TY(I)=RND(3)+1:TE(I)=5:GOSUB 2130
1200 NEXT:IF (RND(15)=1)*(MN>10) GOTO 11
40 ELSE RETURN
1210 IF KF=1 RETURN
1220 KF=1:TX(I)=14:TY(I)=6:TZ(I)=15+PR(4
):DA=0
1230 TA(I)=5:TB(I)=1:TC(I)=0:TD(I)=0:TE(
I)=1:TF(I)=0
1240 GOSUB 1310:CGEN:LOCATE 31,4:PRINT "
ﾃｷ ﾖｳｻｲ":GOTO 1270
1250 GOSUB 1300
1260 GOSUB 1310:CGEN:LOCATE 31,4:PRINT "
ﾎｷｭｳ ｶﾝ"
1270 LOCATE 32,5:PRINT "ｾｯｷﾝ !!"
1280 LOCATE 31,6:PRINT "ﾁｭｳｲ ｾﾖ":CGEN 1
1290 RETURN
1300 TX(0)=12:TY(0)=22:TZ(0)=19:TB(0)=1:
ST=1:RETURN
1310 FOR IL=4 TO 6:LOCATE 30,IL:PRINT "
        ";:NEXT:RETURN
1320 FOR I=0 TO 10:USR &H6620,,TY(I),TX(
I):IF TY(I)=0 GOTO 1430
1330 ON TZ(I)-13 GOTO 1570,1570,1610,161
0,1610,1860
1340 TY(I)=TY(I)+PY(TA(I)):TX(I)=TX(I)+P
X(TA(I))
1350 TC(I)=TC(I)+1
1360 IF RND(TD(I)+5)=5 GOSUB 2130
1370 IF TC(I)>=TB(I) GOSUB 1450
1380 IF (TY(I)>24)+(TX(I)<1)+(TX(I)>28)+
(TY(I)<1) TY(I)=0:GOTO 1430
1390 USR &H6570,IZ(TZ(I)),TY(I),TX(I),I
1400 IF PEEK(&HEA30)=0 GOTO 1430
1410 J=PEEK(&HEA30):IF J=100 BK=5
1420 J=I:GOSUB 2520
1430 NEXT
1440 RETURN
1450 TC(I)=0:TH(I)=TH(I)+1:TI=&H5DB9+TK(
I)*16+TH(I)-17
1460 TA(I)=PEEK(TI):IF TK(I)<21 TB(I)=PE
EK(TI+8)
1470 IF TK(I)=32 TC(I)=9:TA(I)=0:GOSUB 2
130:GOTO 1500
1480 IF TA(I)=0 GOSUB 1500:GOTO 1450
1490 TB(I)=TB(I)-RND(4):RETURN
1500 TJ(I)=TJ(I)+1:TH(I)=0
1510 TI=&H5A78+TZ(I)*64+TG(I)*16+TJ(I)-8
1
1520 TK(I)=PEEK(TI):TB(I)=PEEK(TI+8)
1530 IF TK(I)=0 TJ(I)=0:GOTO 1510
1540 IF TK(I)=30 GOSUB 2130:GOTO 1500
1550 IF TK(I)=31 TZ(I)=10+TB(I):TJ(I)=0:
GOTO 1500
1560 RETURN
1570 TY(I)=TY(I)+1:IF RND(10)<>1 GOTO 13
80
1580 TX(I)=TX(I)+RND(3)-1
1590 IF TZ(I)=14 TZ(I)=15 ELSE TZ(I)=14
1600 GOTO 1380
1610 TC(I)=TC(I)+1:ON TB(I) GOSUB 1700,1
740,1810,1840,1640
1620 USR &H6920,IZ(TZ(I)),TY(I),TX(I),I
1630 GOTO 1430
1640 IF EK>26 GOTO 1850
1650 J=18:FOR LL=1 TO 4:TZ(J)=17:GOSUB 2
520
1660 E(E,1)=TX(I)+PX(EK):E(E,2)=TY(I)+PY
(EK)
1670 EK=EK+1:NEXT
1680 USR &H6920,IZ(TZ(I)),TY(I),TX(I),I
1690 USR &H6620,,TY(I),TX(I):CANCEL:GOTO
 1430
1700 USR &H6400,,,,TE(I):BEEP 1
1710 IF TC(I)>3 GOSUB 1310
1720 TE(I)=TE(I)+1:IF TE(I)>4 TB(I)=2:TC
(I)=0
1730 CANCEL:GOTO 1430
1740 IF TC(I)>300 TB(I)=3
1750 TD(I)=TD(I)+1:IF TD(I)>5 TD(I)=0:TI
=1 ELSE TI=0
1760 IF TX(I)-1>AX GI=-2:TX(I)=TX(I)-TI:
GOTO 1790
1770 IF TX(I)+2<AX GI=3:TX(I)=TX(I)+TI:G
OTO 1790
1780 TE(I)=1:GOSUB 2130:GX(M)=GX(M)+RND(
4)-1:RETURN
1790 IF TD(I)=1 OR TD(I)=3 OR TD(I)=5 RE
TURN
1800 TE(I)=2:GOSUB 2130:GX(M)=GX(M)+GI:G
```

▶最近のファミコンソフトって隠れキャラにばかり気をとられていると思いませんか？　まあ，ないよりはあった方が良いのですが，それによってゲームの内容が疎かになっている様な気がしてなりません．ファミコン雑誌などで記事の中心は隠れキャラand隠しワザばかりです．隠れキャラや隠しワザを見たいのはわかりますが，やり方がわかっていたのでは面白くないと思うのですが…．今まては穏便に書かせてもらいましたが，ここで私の本音を言わせてください．「所詮ファミコンなんざガキの遊びなんだよ！」私はファミコンを持っていません…．失礼し

```
Y(M)=GY(M)+5:RETURN
1810 IF TX(I)<14 TX(I)=TX(I)+1:RETURN
1820 IF TX(I)>14 TX(I)=TX(I)-1:RETURN
1830 TE(I)=1:TB(I)=4:TC(I)=0:RETURN
1840 USR &H6400,,,,TE(I):TE(I)=TE(I)+1:IF TE(I)<5 RETURN
1850 TY(I)=0:PR(3)=0:CANCEL:GOTO 1430
1860 TC(I)=TC(I)+1:USR &H6A00,,TY(I),TX(I)
1870 ON TB(I) GOSUB 1910,1970,1990,2020,2050,2080,2110,1890
1880 USR &H69A0,IZ(TZ(I)),TY(I),TX(I):GOTO 1430
1890 TY(I)=TY(I)+1:IF TY(I)<24 RETURN
1900 TY(I)=0:CANCEL:GOSUB 1310:GOTO 1430
1910 IF TC(I)<8 RETURN
1920 TY(I)=TY(I)-1:IF ST=2 AY=TY(I)
1930 TC(I)=0:IF TY(I)>=14 RETURN
1940 IF ST=2 TB(I)=3:SOUND 10,0:RETURN
1950 GOSUB 1310:LOCATE 31,4:PRINT "DOCKING"
1960 LOCATE 33,5:PRINT "GO":TB(I)=2:RETURN
1970 IF (C<>1)+(DO<>1)+(EG<>1)+(AX<>14)+(AY<>13) RETURN
1980 GOSUB 1310:LOCATE 33,5:PRINT "OK":TB(I)=3:TC(I)=0:ST=2:RETURN
1990 IF TC(I)<20 RETURN
2000 SOUND 0,255:SOUND 1,4:SOUND 2,233:SOUND 3,1:SOUND 7,60:SOUND 8,9:SOUND 9,9
2010 GOSUB 1310:LOCATE 32,5:PRINT "CHARGE":TB(I)=4:HK=1:RETURN
2020 IF HK<>2 GOSUB 2660:RETURN
2030 GOSUB 1310:LOCATE 31,4:PRINT "TAKE OFF":GOSUB 2970
2040 LOCATE 31,5:PRINT "STANBY":TB(I)=5:TC(I)=0:RETURN
2050 IF TC(I)<20 RETURN
2060 GOSUB 1310:LOCATE 31,4:PRINT "ENGINE"
2070 LOCATE 32,5:PRINT "START":TB(I)=6:RETURN
2080 IF EG=1 RETURN
2090 GOSUB 1310:LOCATE 31,4:PRINT "DOK#SEA"
2100 LOCATE 32,5:PRINT "OFF":TB(I)=7:RETURN
2110 IF DO=1 RETURN
2120 GOSUB 1310:LOCATE 31,5:PRINT "TAKE OFF":TB(I)=8:ST=0:DI=20000:RETURN
2130 M=0
2140 IF M>18 RETURN
2150 IF GY(M)<>0 M=M+1:GOTO 2140
2160 IF (TY(I)>AY-3)*(TY(I)<AY+3)*(TX(I)>AX-3)*(TX(I)<AX+3) RETURN
2170 GY(M)=TY(I):GX(M)=TX(I):GZ(M)=TE(I)
2180 ON TE(I) GOTO 2190,2210,2300,2290,2310
2190 IF TZ(I)=9 OR TZ(I)=16 OR TZ(I)=17 GOTO 2210
2200 GA(M)=5:RETURN
2210 IF (TY(I)<=AY-4)+(TY(I)>=AY+4) GOTO 2230
2220 IF TX(I)>AX GA(M)=3:RETURN ELSE GA(M)=7:RETURN
2230 IF (TX(I)<=AX-4)+(TX(I)>=AX+4) GOTO 2250
2240 IF TY(I)>AY GA(M)=1:RETURN ELSE GA(M)=5:RETURN
2250 IF TE(I)=1 GY(M)=0:RETURN
2260 IF TY(I)>=AY GOTO 2280
2270 IF TX(I)>AX GA(M)=4:RETURN ELSE GA(M)=6:RETURN
2280 IF TX(I)>AX GA(M)=2 ELSE GA(M)=8
2290 RETURN
2300 GA(M)=TB(I):RETURN
2310 GA(M)=5:RETURN
2320 FOR I=0 TO 18:IF GY(I)=0 GOTO 2360
2330 IF GZ(I)>3 USR &H66E0,,GY(I),GX(I) ELSE USR &H6710,,GY(I),GX(I)
2340 IF M=1 AND GZ(I)<>1 GOSUB 2460:GOTO 2360
2350 ON GZ(I) GOSUB 2390,2390,2390,2410,2380
2360 NEXT
2370 RETURN
2380 JY(JA)=GY(I)*8-8:JX(JA)=GX(I)-1:JZ(JA)=4:JA=JA+1
2390 GX(I)=GX(I)+PX(GA(I)):GY(I)=GY(I)+PY(GA(I))
2400 GOTO 2450
2410 GY(I)=GY(I)+1
2420 IF GX(I)>AX-1 GX(I)=GX(I)-1
2430 IF GX(I)<AX+1 GX(I)=GX(I)+1
2440 JY(JA)=GY(I)*8-16:JX(JA)=GX(I)-1:JZ(JA)=3:JA=JA+1
2450 IF (GX(I)<1)+(GX(I)>28)+(GY(I)>23)+(GY(I)<1) GY(I)=0:RETURN
2460 J=I+20:IF GZ(I)>3 USR &H6650,IZ(GZ(I)+22),GY(I),GX(I),J:GOTO 2490
2470 IF GZ(I)=1 IA=IZ(GZ(I)+22)+GA(I)/2*3 ELSE IA=IZ(GZ(I)+22)
2480 USR &H66A0,IA,GY(I),GX(I),J
2490 IF PEEK(&HEA30)=0 RETURN
2500 J=PEEK(&HEA30):IF J=100 BK=5
2510 J=I+20:GOSUB 2520:RETURN
2520 E=0
2530 IF E>18 IF J<20 TY(J)=0:RETURN ELSE GY(J-20)=0:RETURN
2540 IF E(E,2)<>0 E=E+1:GOTO 2530
2550 E(E,3)=0:IF J>19 GOTO 2620
2560 QW=0:E(E,2)=TY(J):E(E,1)=TX(J):USR &H6620,,TY(J),TX(J)
2570 IF TZ(J)<16 TY(J)=0:SC=SC+PEEK(&H5A4F+TZ(J))
2580 LOCATE 32,1:PRINT SC;"0 "
2590 IF SC<SK RETURN
2600 NK=NK+1:IF SK=1000 SK=2000 ELSE SK=SK+2000
2610 LOCATE 36,21:PRINT NK;" ":RETURN
2620 J=J-20:IF GZ(J)>3 USR &H66E0,,GY(J),GX(J) ELSE USR &H6710,,GY(J),GX(J)
2630 IF GZ(J)>2 E(E,2)=GY(J):E(E,1)=GX(J):QW=0:GOTO 2650
2640 JY(JA)=GY(J)*8-4:JX(JA)=GX(J)-1:JZ(JA)=5:JA=JA+1
2650 GY(J)=0:SC=SC+1:GOTO 2580
2660 IF CP<30 CP=CP+1:LOCATE 36,8:PRINT CP ELSE LOCATE 30,8:PRINT "●●●●●●"
2670 IF CN<60 CN=CN+1:LOCATE 36,9:PRINT CN ELSE LOCATE 30,9:PRINT "●●●●●●"
2680 IF BN>73 LOCATE 30,10:PRINT "●●●●●●●●●":GOTO 2710
2690 BN=BN+1:IF BN>21 LC=4 ELSE LC=2
2700 LINE (242+BN,90)-(242+BN,95),PSET,LC
2710 IF EN>73 HK=2:LOCATE 30,16:PRINT "●●●●●●●●●":RETURN
2720 EN=EN+1:IF EN>21 LC=4 ELSE LC=2
2730 LINE (242+EN,138)-(242+EN,143),PSET,LC:RETURN
2740 J=17:TX(J)=AX:TY(J)=AY:GOSUB 2520
2750 FOR LL=0 TO 8:POKW &HE900,CG:CALL &H6A90:JA=0:M=1:GOSUB 810
2760 GOSUB 1320:GOSUB 2320:BK=5:GOSUB 3230:NEXT
2770 SOUND 8,0:SOUND 9,0:SOUND 10,0:NK=NK-1:LOCATE 36,21:PRINT NK;" "
2780 IF NK>0 GOSUB 2880:GOSUB 2900:GOTO 110
2790 COLOR 2:LOCATE 4,5:PRINT "###  GAME OVER  ###"
2800 COLOR 4:LOCATE 7,10:PRINT "YORE SCORE ";:COLOR 5:PRINT SC;"0"
2810 IF HS<SC HS=SC:COLOR 3:LOCATE 5,16:PRINT "YOU ARE HIGH SCORE"
2820 COLOR 4:LOCATE 7,13:PRINT "HIGH SCORE ";:COLOR 5:PRINT HS;"0"
2830 COLOR 7:GOSUB 3590:GOTO 70
2840 CG=&HE400:PG=&H61C0:GK=1:SA=2:KK=1:MD=1:SK=1000:CR=1:HK=1:MN=1:NN=0:QF=0
2850 SC=0:EG=1:DO=1:EN=0:BN=0:DO=1:CP=0:CN=0:RA=28:NK=5:DI=20000:GOSUB 240
2860 GOSUB 3420
2870 LOCATE 32,1:PRINT SC;"0 ":LOCATE 36,21:PRINT NK;" "
2880 FOR I=0 TO 20:MY(I)=0:TY(I)=0:GY(I)=0:E(I,2)=0:NEXT
2890 AX=14:AY=20:AZ=0:BK=0:CA=1:C=1:ST=0:AA=&H5808:KF=0:DA=0:CALL &H6A90:RETURN
2900 FOR I=&HFB00 TO &HFEFF:POKE I,0:NEXT
2910 FOR LL=0 TO 7:USR &H64B0,IZ(RA),IZ(RA+1),IZ(RA)
2920 RA=RA+2:IF RA>43 RA=28
2930 NEXT:KF=0:QW=16:JA=0:SOUND 8,0:SOUND 9,0:SOUND 10,0
2940 GOSUB 3230:LOCATE 12,10:PRINT "READE":BEEP 1:WAIT 3000:GOSUB 2970
2950 IF EG=2 SOUND 10,10
2960 AS=1:RETURN
2970 SOUND 0,16:SOUND 1,5:SOUND 3,0:SOUND 4,150:SOUND 5,0:SOUND 6,13
2980 SOUND 7,1:SOUND 8,16:SOUND 9,0:SOUND 11,255:SOUND 12,10
2990 RETURN
3000 CGEN:SCREEN0,0,0:CLS 4:LOCATE 12,11:PRINT "Just are Moment."
3010 FOR I=1 TO 28
3020 PX(I)=PEEK(&H6296+I*2)-10:PY(I)=PEEK(&H6297+I*2)-10
3030 NEXT
3040 CF=&H62D0:FOR I=1 TO 43
3050 IZ(I)=PEEW(CF):CF=CF+2
3060 NEXT
3070 FOR I=&HE000 TO &HE400:IF RND(40)<>1 CB=&H20:GOTO 3090
3080 CB=PEEK(&H63D8+RND(4))
3090 POKE I,CB:NEXT
3100 FOR I=0 TO 1000:POKE &HE400+I,PEEK(&HE000+I):NEXT
3110 AP=&H4000:FOR I=0 TO 255
3120 AH=PEEK(AP):AP=AP+1:AK$=HEX$(AH)
3130 FOR K=1 TO 23:AH=PEEK(AP):AP=AP+1:AK$=AK$+HEX$(AH):NEXT
3140 DEFCHR$(I)=HEXCHR$(AK$)
3150 NEXT
3160 CF=&H4500:FOR J=0 TO 1000 STEP 40
3170 FOR I=0 TO &H3800 STEP &H0800
3180 POKW CF,&H4000+I+J:CF=CF+2
3190 NEXT:NEXT:CF=&H4680
3200 FOR I=0 TO 64
3210 POKE CF+32,PEEK(CF):CF=CF+1
3220 NEXT:RETURN
3230 '
3240 IF QW<15 SOUND 2,QW*15:SOUND 9,15-QW:QW=QW+2
3250 IF QF=1 IF QM>10 SOUND 6,QM:QM=QM-2 ELSE SOUND 6,13:SOUND 7,1:QF=0
3260 FOR I=0 TO 20:IF E(I,2)=0 GOTO 3290
3270 IA=&H5900+E(I,3)*8:USR &H6A50,IA,E(I,2),E(I,1)
3280 E(I,3)=E(I,3)+1:IF E(I,3)>7 E(I,2)=0
3290 NEXT
3300 IF CR=1 GOTO 3330
3310 BN2=BN2-1:IF BN2<0 BN2=10:BN=BN-1:LINE (243+BN,90)-(243+BN,95),PSET,0
3320 IF BN<0 CR=1:LOCATE 30,10:PRINT "●●●●●●●●●"
3330 IF CR=2 IA=4:IB=&H58E8:GOTO 3350 ELSE IA=C
3340 IF C=3 IB=AA+CA*8-8 ELSE IB=AA+AZ*8
3350 IF BK=0 USR &H67B0,IB,AY,AX,IA
3360 USR &H64B0,IZ(RA),IZ(RA+1),IZ(RA)
3370 RA=RA+2:IF RA>43 RA=28
3380 CALL &H65F0:IF JA=0 RETURN
3390 FOR I=0 TO JA-1
3400 USR &H6B10,,JY(I),JX(I),JZ(I)
3410 NEXT:RETURN
3420 SCREEN 1,1,0:CLS4:LOCATE 18,10:CGEN 1:PRINT "WAIT":SCREEN 1,0,0
3430 CLS4:BG=&H6328:FOR I=0 TO 28
3440 FOR J=0 TO 5:X(J)=PEEK(BG):BG=BG+1:NEXT
3450 ON X(5) GOSUB 3470,3480,3490
3460 NEXT:GOTO 3500
3470 LINE (X(0)+200,X(1))-(X(2)+200,X(3)),PSET,X(4):RETURN
3480 LINE (X(0)+200,X(1))-(X(2)+200,X(3)),PSET,X(4),B:RETURN
3490 LINE (X(0)+200,X(1))-(X(2)+200,X(3)),PSET,X(4),BF:RETURN
3500 J=0:FOR I=242 TO 319 STEP 5
3510 IF J=0 J=1 ELSE J=0
3520 LINE (I,88)-(I,88+J),PSET,6:LINE (I,136)-(I,136+J),PSET,6
3530 NEXT:PAINT (243,110),6,&H20
3540 RESTORE 3560:FOR J=0 TO 10:READ X,Y,A$:GOSUB 3740:NEXT
3550 MPUT (30,0)-&H6100:CALL &H6C90:CALL &H6500:SCREEN0,0,0:RETURN
3560 DATA 255,1,SCORE,248,16,USU,287,16,BAT,247,64,F#MIS,247,72,C#MIS
3570 DATA 247,80,BAR#ENE,256,104,ENGINE,252,112,DOK#SEA,255,128,ENERGY
3580 DATA 248,152,DISTANCE,248,168,F#PLA
3590 WIDTH40:SCREEN 0,1,1:CLS 4
3600 COLOR 1:LINE (100,55)-(150,55):LINE (170,55)-(220,55)
3610 LINE (100,130)-(150,130):LINE (170,130)-(220,130)
3620 LINE (111,56)-(179,129):LINE (141,56)-(209,129):PAINT (130,60),1,&H42
3630 LINE (109,129)-(179,56):LINE (141,129)-(209,56):PAINT (190,60),1,&H42:PAINT (140,110),1,&H42
3640 CG=&H6DE0:FOR I=1 TO 62:FOR J=1 TO 4:X(J)=PEEK(CG):CG=CG+1:NEXT
3650 LINE (X(1),X(2))-(X(3),X(4)),PSET,7:NEXT
3660 PAINT(110,83),7,&H80:PAINT(123,83),7,&H80:PAINT(203,82),7,&H80
3670 COLOR 7:A$="PUSH ANY KEY":X=120:Y=160:GOSUB 3740
3680 A$="GAME START":X=160:Y=168:GOSUB 3740
3690 SCREEN 1,0,0:CG=&HE400:SOUND 6,30:SOUND 8,14:SOUND 7,55
3700 FOR I=30 TO 10 STEP -1:SOUND 6,I:GOSUB 3770:NEXT
3710 FOR I=14 TO 0 STEP -1:SOUND 8,I:FOR J=0 TO 3:GOSUB 3770:NEXT:NEXT
3720 GOSUB 3770:CALL &H6AA0:IF PEEK(&HEA40)=0 GOTO 3720
3730 RETURN
3740 FOR I=1 TO LEN(A$):POSITION X,Y
3750 PATTERN -8,MID$(CGPAT$(ASC(MID$(A$,I,1))),9,8)
3760 X=X+8:NEXT:RETURN
3770 POKW &HE900,CG:CALL &H6DC0:CG=CG-40:IF CG<&HE000 CG=CG+&H0400
3780 WAIT 20:RETURN
```

ました．（TeamLUCKYSTRIKE Robertsに期待しているLUCKIES）

PiOスクエア

PiOスクエアでは，PiO PiO では書ききれないような情報や，メッセージをお待ちします．

P

バージョンについて

●turboくん

バージョンについて（特にポケコンに限って）わからないので，読者の解答，または意見を聞きたいと思います．

御存知のとおり，コンピュータにはバージョン違いがあります．"改良"という理由でそれがあるのですが，エントリーが違ったりと，ユーザーやプログラマを悩ませます．

もちろん，1350の旧バージョンのように暴走するようでは別ですが，同じ動作をするのになぜわざわざROMを変える必要があるのでしょうか．今後新しい機種を作るための参考にするのであれば，紙面上でやれば良いことですし（ダメですか？）．という訳で，私は同機種のバージョン違いは「無意味」だと思います．

皆さん，意見をください．また，ないとは思いますが，新バージョンで良くなった点もあれば，ぜひとも教えてください．

定期購読について

●大分を日本の首都にする会会長

皆さん，編集後記の下の方を見てみましょう．そこには「定期購読について」というコーナーがあります．3月号p.84にも出ているようなので，体験者の立場から定期購読について少し言っときましょう．

まずこの方法では，料金が少なくてすみます．1年間で¥5,000というのは，毎月書店で買うよりも…エート，¥360！マンガ本1冊分も安いのです．それに送料込みですので，ずいぶんおトクです．

第2に，私ぐらい田舎だと書店に入るまで，1～2週間ぐらいかかります．が，定期購読ならば毎月10日ごろに届きます(一度，8日に届いたことがあったっけ)．

次に気を付ける点ですが，私の場合8月20日あたりに「10月号から」と送りましたが，結局は11月号からしかきませんでした．1箇月ぐらいのゆとりを持って申し込んだ方がいいでしょう．

LUCKIESさんへ！

●CLYNCO

'86年3月号p.59のLUCKIESさんへ．コンピュータはゲームをするためのものではないというのは，人によるんじゃないでしょうか．ゲーム・センターはお金もかかるし(？)，ADVやRPG(といっても区別が微妙ですが）ができません．

僕はゲームを作るとき，ある"世界"というものを表現します．そして，それを通して自分の主張なり，ストーリーを理解してもらう（少しつきつめた考え方ですが）ことを考えている（内容がついていかないが…）し，他のソフト・メーカーもそうだと思います．近年のゲームには感動ものが多くありますが，やはりそういう受け手の立場の人間も必要だという，よい証拠ではないでしょうか．

もう何年かすると，「家庭に1台」のコンピュータ時代がくるといわれますが，そんなとき誰もがコンピュータを覚えなければというのは，無理があると思います（言語を覚えるなど）．

ただ僕が許せないのは，とくにゲーム中心の雑誌に多いユーザーで，ゲームしかしないのに「このコンピュータは古い」とか，「機能が劣っている」とかいう人達です．まあ，特にMZユーザーはいろいろ言いたくなるものですが，もっと最近のパソコンに対して広く心を持って欲しいと思います．生意気言ってすみません．反論ありましたら，またどうぞ．

ポケコン・プログラムに関する提案

●HALO C.C.

自分でプログラムを作ったり，移植したり，他人のプログラムを解析したりしているときに考えたり，思い付いたことを提案したいと思います．

❶プログラム・テクニックを自分で開発するのは大変なことです．ですから，マシン語入門で伊藤克之氏が書いているように，ノウハウなどもできるだけ発表しましょう．

❷PCシリーズやPBシリーズごとかなりの共通点を持つBASICが使われていますから，余力のある人は他の機種でも動くようにプログラムを改良してから発表するようにしてください．

❸上と関連していますが，ROM内ルーチンに必要以上に頼るのはよしましょう．たとえば，BAをXレジスタに転送するのやキー入力などはどの機種にでもあり，アドレスがI/O別冊等で発表されているものだけを使えば，移植や解析が楽になると思います．

❹入力方法やセーブ方法の書き方が，あまり丁寧でないことがあります．とくにマシン語に関しては，マニュアルには記述してないのですから，しっかり書くべきだと思います．

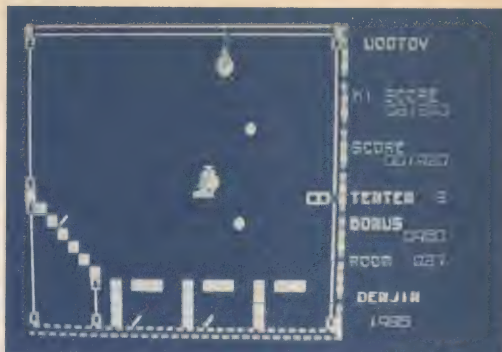
以上4つですが，私自身としてはこれからのことをよく考えて，原稿を書いていこうと思います．皆さんの中で，1つでもこの提案に賛成し，行動に移してくださる人が1人でも多くいることを望んでいます．

▶3月号の166ページの人へ一言．わざわざ40円も使って指摘してくれてどうも有難う．私はバグであることはすでに知ってました．しかし，あの葉書を書いた時点では，255面情報が一番速かったと思われるHJ誌発売より速くPiOに投稿してのことなのです．なお「この件についての謝罪文は，UOCの会誌に書いてあるので，そちらをお読みください．
(1月号の78ページの人改め恐怖新聞日曜版)

MZ-2500/2200/2000+G-RAM I II III

マシン語

UOOTOY ウットイ

■倉林弘明

PC-8801用ウットイをMZ-2000シリーズ用に移植しました. 面も50面まであります.

さあ,「テンテン」と遊びましょう.

■プログラム・インフォメーション

言　語	マシン語　2000～8CFF スタート　2000
面白さ	！！！
動き・操作性	→→→
サウンド	♪♪♪
編集部評	オリジナル面の追加で, より面白くなりましたね.　(O)

入力方法

ひたすらリストどおり入力して, 間違いがないか確かめてセーブしてください.

遊び方

モニタMZ-1Z001Mを起動し, プログラムをロードして, $2000へジャンプすれば始まります.

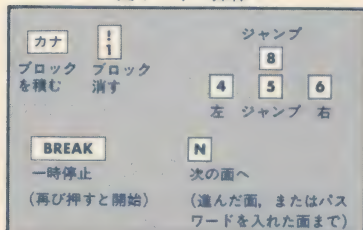
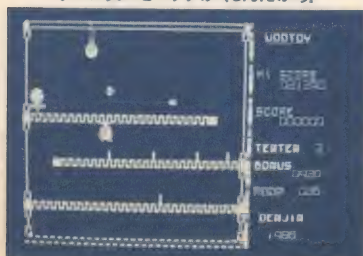
まず, パスワードを聞いてくるので, 入力できるときはそれをタイプして (修正は SPACE キーを押すと1文字戻る) CR キーを押し, さらに, カナ キーを押してください. 入力しないときは, すぐに カナ キーを押してください. なお, パスワードは5面ごとに出ます.

キー操作はPC-8801版と同様で, 図1のとおりです. うまく「テンテン」を操って, 黄色く点滅している"GOAL"に連れていってください. そうすると, 1面終了です.

図1　キー操作

キー	操作
カナ	ブロックを積む
! 1	ブロック消す
8	ジャンプ
4	左
5	ジャンプ
6	右
BREAK	一時停止 (再び押すと開始)
N	次の面へ (進んだ面, またはパスワードを入れた面まで)

ウ〜ン次々とマッチがくるんだから!

注意事項

テンテンは, 1段のブロックなら進むだけで越えることができますが, それ以上はジャンプしたり, ブロックをうまく積んでください.

また, ボクサーのうでの上には乗ることができ, うでにヘディングすると, うでが引っ込みます.

なお, ボーナス点がなくなるとテンテンは死んでしまいます.

プログラムについて

I/Oに掲載されたPC-8801用を移植したもので, 構造はほぼ同じものになっています. 違うところは, 88版では横棒(白い線)の上にブロックを積めたものを積めなくしましたし, 面数を30から50に増やしました. 新しく作ったものもありますが, だいたいはFM-7用から持ってきました.

図2　メモリ・マップ

なお，簡単なメモリ・マップを図2に示しておきます．

おまけ

移植して気付いたことですが，隠れゴールのある面がいくつかあります．そこに着くと，テンテンが1人増えてゴールしたのと同様になります．頑張って捜してみてください．1つヒントを言いますと，「高いゴールを飛び越えろ！」．これで，もう1つはわかったでしょう．

◘参考文献

1）高科恭司："UOOTOY"，I/O，'84年8月号

2）エンジンルームT.S："UOOTOY"，I/O，'85年6月号

3）"N88-BASIC解析マニュアル"，秀和システムトレーディング

UOOTOY　マシン語リスト

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
2000	CD	A1	20	0E	19	06	28	CD	6C	0C	0D	20	F8	C3	10	20	:40
2010	21	FF	8C	11	FF	E5	01	00	2D	ED	B8	21	0F	5F	11	0F	:23
2020	81	01	10	17	ED	B8	21	BF	47	11	BF	66	01	C0	06	ED	:5F
2030	B8	21	94	40	11	00	56	01	95	00	ED	B8	21	42	20	22	:F4
2040	0E	20	CD	5F	C2	CD	E5	C2	CD	AE	C2	CD	12	C3	18	F8	:7F
2050	CD	62	20	CB	67	C9	CD	62	20	CB	6F	C9	CD	62	20	CB	:B6
2060	77	C9	DB	E8	E6	E0	F6	12	D3	E8	DB	EA	C9	DB	E8	E6	:C3
2070	E0	F6	11	D3	E8	DB	EA	CB	57	C9	DB	E8	E6	E0	F6	18	:E9
2080	D3	E8	DB	EA	CB	4F	C9	DB	E8	E6	E0	F6	1B	D3	E8	DB	:93
2090	EA	CB	5F	C9	DB	E8	E6	E0	F6	13	D3	E8	DB	EA	CB	57	:11
20A0	C9	AF	32	EB	F2	32	EC	F2	21	00	D0	C9	73	1B	B5	14	:A8
20B0	C8	C3	B5	14	E5	CD	FE	1B	CA	88	14	FE	3D	23	20	F5	:F8
20C0	CD	5F	26	22	51	9A	CD	DF	20	E1	CD	4B	2A	CD	7E	28	:C1
20D0	CD	5F	1A	3D	CD	E4	20	CD	EF	20	91	14	C3	FF	1D	21	:D5
20E0	00	93	18	03	21	04	93	71	23	70	23	73	23	72	C9	21	:7F
20F0	03	93	46	23	4E	23	7E	ED	5B	06	93	B7	20	09	B0	C2	:21
Sum	44	0C	E8	92	17	CF	C9	60	E2	2C	03	F5	8D	46	F9	66	:11

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
2100	36	1A	CD	F9	1B	18	35	AF	B0	CA	36	1A	21	3F	21	AF	:27
2110	C0	C2	06	00	14	0E	0E	13	0E	18	46	C5	04	02	1E	FF	:1F
2120	FF	1C	48	C5	02	00	22	22	BE	CC	08	FF	07	08	FF	12	:1F
2130	02	0E	11	04	44	CF	06	02	1F	1F	1F	1F	1F	1F	BE	D6	:8E
2140	05	FF	12	02	0E	11	04	44	D9	06	02	1F	1F	1F	1F	1F	:FB
2150	1F	BE	E0	06	00	13	04	0D	13	04	0D	BE	E5	05	00	01	:B4
2160	0E	0D	14	12	3E	ED	04	FF	11	0E	0E	0C	C0	F4	06	02	:64
2170	03	04	0D	09	08	0D	C0	F4	06	03	03	04	0D	09	08	0D	:21
2180	3E	F7	08	00	FF	07	08	11	0E	00	0A	08	BE	C7	09	03	:0D
2190	13	0E	FF	0D	0E	01	14	0A	0E	C2	F9	04	02	20	28	27	:98
21A0	25	4B	E8	04	02	1F	1F	1F	1F	9A	C7	0E	02	FF	05	0E	:5A
21B0	11	FF	0C	19	21	21	1F	1F	FF	FF	FF	92	E0	16	03	0F	:4C
21C0	0B	04	00	12	04	FF	08	0D	0F	14	13	FF	0D	14	0C	01	:9C
21D0	04	11	FF	1B	1B	94	02	14	5D	20	1C	FF	0E	11	08	12	:C5
21E0	08	0D	00	0B	FF	0C	00	0F	FF	03	00	13	00	94	E5	14	:DC
21F0	03	20	1C	FF	0E	11	08	12	08	0D	00	0B	FF	0C	00	0F	:B1
Sum	CD	62	55	46	25	0B	A3	C5	4B	87	BB	B2	D8	4A	5B	42	:60

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
2200	FF	03	00	13	00	14	E8	14	02	21	1C	FF	14	12	04	11	:9E
2210	0C	00	03	04	FF	0C	00	0F	FF	03	00	13	00	14	E8	14	:52
2220	03	21	1C	FF	14	12	04	11	0C	00	03	04	FF	0C	00	0F	:A7
2230	FF	03	00	13	00	12	F2	15	00	0F	0B	04	00	12	04	FF	:61
2240	08	0D	0F	14	13	FF	0F	00	12	12	16	0E	11	03	26	F7	:D2
2250	09	02	05	11	0E	0C	FF	20	FF	13	0E	11	D9	0C	02	1E	:90
2260	FF	11	0E	0E	0C	FF	FF	FF	FF	FF	1C	92	E0	0B	02	03	:D1
2270	0E	16	0D	FF	1A	FF	1D	FF	14	0F	84	EA	1B	01	0F	14	:35
2280	12	07	FF	11	04	13	14	11	0D	FF	0A	04	18	FF	13	0E	:B7
2290	FF	12	13	00	11	13	FF	1B	1B	14	D9	0A	00	06	00	0C	:86
22A0	04	FF	FF	0E	15	04	11	84	02	14	5D	14	0D	13	08	0B	:78
22B0	FF	0D	0E	16	FF	0F	00	12	12	16	0E	11	03	FF	1D	12	:C8
22C0	ED	0D	03	18	0E	14	FF	06	04	13	FF	08	13	FF	1B	1B	:A2
22D0	1C	ED	09	02	05	08	0B	04	FF	0D	00	0C	04	90	DB	0F	:C6
22E0	02	0F	14	12	07	FF	11	04	13	14	11	0D	FF	0A	04	18	:BC
22F0	84	E5	14	03	14	0D	13	08	0B	FF	0D	0E	16	FF	0F	00	:05
Sum	CE	70	A1	BF	B1	AE	5A	3F	8E	D6	59	17	4C	0E	6A	D8	:06

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
2300	12	12	16	0E	11	03	FF	1D	00	00	00	00	00	00	00	00	:76
2310	B7	CA	AC	14	CD	0C	2A	22	51	9A	2A	98	98	D4	86	23	:28
2320	7B	96	23	47	7A	96	B0	28	15	D9	21	53	9A	7E	3D	28	:42
2330	E0	77	23	35	D9	01	12	00	09	22	98	98	18	E2	23	CD	:E0
2340	89	28	D5	E5	CD	A2	2F	E1	D1	01	05	00	09	7E	23	E5	:50
2350	B7	F2	68	23	EB	CD	0D	36	E1	01	05	00	38	14	09	11	:7C
2360	4D	9A	0C	ED	B0	C3	FF	1D	CD	0D	36	E1	01	05	00	3F	:A5
2370	38	EC	0E	0B	09	22	98	98	21	53	9A	35	23	35	CD	4E	:4E
2380	1A	2C	FF	1D	18	87	5E	23	56	2B	C9	CD	79	1D	CD	51	:4D
2390	1A	80	9D	23	CD	51	1A	D6	9D	23	C3	C6	78	CD	FF	26	:1B
23A0	CD	E9	1B	CD	18	1D	A8	23	CD	5F	1A	80	D6	8D	FE	02	:C7
23B0	D2	88	14	08	23	7B	B7	28	04	7A	B7	28	0E	C3	89	1F	:C9
23C0	CD	FE	1B	CA	05	1E	FE	2C	23	20	F5	1D	20	F2	CD	B1	:E2
23D0	1A	CD	0B	1A	08	B7	C2	1A	22	C3	F6	21	CD	B1	1A	CD	:08
23E0	7F	1F	21	56	9A	36	01	EB	22	57	9A	C3	FF	1D	CD	79	:09
23F0	1D	3A	56	9A	FE	02	C2	C4	14	CD	FE	1B	20	05	01	3C	:29
Sum	3F	CA	C7	87	67	77	18	6C	4E	25	9D	F0	90	FF	E7	66	:95

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
2400	1E	18	16	CD	51	1A	80	23	24	CD	5F	1A	90	2A	86	14	:E5
2410	CD	0B	1A	22	86	14	01	FF	1D	C5	3E	01	32	56	9A	AF	:A0
2420	C3	90	1E	CD	B1	1A	7A	B3	28	0B	CD	AA	20	3E	01	32	:71
2430	56	9A	C3	17	1E	CD	FE	1B	C2	88	14	CD	54	1C	C3	02	:2E
2440	22	CD	4B	2A	01	00	00	FE	24	20	02	23	04	CD	5F	1A	:16
2450	28	CD	C8	24	20	50	E5	2A	C6	24	5C	57	67	23	13	CD	:67
2460	6B	1A	97	14	3A	C5	24	B7	E1	D5	E5	21	02	00	20	02	:EA
2470	2E	05	CD	6B	1A	97	14	21	04	00	19	DA	97	14	44	4D	:84
2480	D1	CD	8A	1C	2A	9B	1B	EB	73	23	72	23	ED	5B	C6	24	:6C
2490	02	01	14	13	08	01	14	01	15	0C	07	0C	0F	0F	0E	07	:AF
24A0	12	01	09	05	01	0C	0C	0F	0E	0F	01	15	07	05	0C	07	:9B
24B0	01	09	0D	0F	0C	04	0E	01	07	01	17	08	01	0C	05	03	:81
24C0	03	05	00	00	00	00	00	00	D5	C5	CD	D2	21	C1	7E	FE	:9F
24D0	2C	CC	46	25	CD	5F	1A	29	32	C3	24	E1	22	9B	1B	EB	:7F
24E0	22	C6	24	78	32	C5	24	21	86	98	11	06	00	B7	28	01	:D5
24F0	19	79	1E	02	B7	20	01	19	5E	23	56	EB	CD	91	1B	2F	:0D
Sum	37	EE	C4	82	10	B1	9E	4F	72	C0	C3	F7	4E	FD	7B	7B	:46

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
2500	25	28	2E	5E	23	E5	6E	16	00	62	23	13	CD	8B	1A	3A	:A9
2510	C5	24	B7	20	0B	21	05	00	CD	8B	1A	E1	19	23	18	DC	:74
2520	E1	23	06	00	4E	23	23	09	1B	7A	B3	20	F7	18	CD	AF	:9A
2530	C9	4E	23	46	23	ED	5B	C6	24	78	BA	38	02	79	BB	DA	:4F
2540	9A	14	3E	01	B7	C9	0C	C5	D5	23	CD	D2	21	7B	D1	57	:99
2550	C1	C9	CD	89	2D	D5	CD	82	43	CD	89	2D	7A	B7	C2	8E	:78
2560	14	44	4D	E1	73	23	E5	60	69	CD	FE	1B	20	E8	C1	C3	:3C
2570	02	1E	E5	CD	59	1C	E1	18	F3	CD	79	1D	CD	51	1A	AE	:7C
2580	9F	25	CD	3C	42	CA	88	14	47	CD	E2	2A	E5	78	CD	5D	:1C
2590	42	09	15	01	08	00	09	7E	E1	B7	20	13	C3	0F	1E	CD	:78
25A0	5F	26	CD	E9	1B	DD	2A	94	98	DD	CB	04	7E	28	ED	CD	:95
25B0	5F	1A	80	D6	8C	23	FE	02	CA	14	22	D2	88	14	B7	CC	:6F
25C0	C5	25	C3	F3	21	CD	26	1A	D8	C1	C3	6C	1E	CD	FE	19	:95
25D0	D6	41	FE	1A	30	E5	5E	23	CD	5F	1A	28	D6	41	FE	1A	:62
25E0	30	D9	56	23	CD	5F	1A	29	CD	5F	1A	3D	E5	CD	0B	1A	:4B
25F0	C1	E5	AF	ED	42	C5	E5	2A	84	98	7E	BB	28	1B	B7	28	:CF
Sum	30	8E	40	15	A0	93	CC	5C	00	F5	DB	22	16	63	72	2D	:78

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
2600	07	23	23	CD	01	1A	18	F2	EB	01	03	00	CD	8A	1C	EB	:8C
2610	73	23	72	23	36	0D	EB	18	10	23	72	23	E5	CD	0B	1A	:10
2620	D1	AF	ED	52	44	4D	CD	B1	1C	C1	E1	CD	65	1B	CD	8D	:33
2630	1C	E1	C3	02	1E	CD	FE	1B	28	F8	CD	FF	26	CD	FE	1B	:BE
2640	28	01	23	CD	CE	1B	CD	3F	0F	DA	AA	15	18	E7	CD	D2	:54
2650	21	7B	3D	FE	07	D2	8E	14	3C	CD	50	0E	18	D4	23	CD	:95
2660	FF	26	FE	3D	20	02	3E	89	FE	83	D8	FE	90	D0	D6	83	:59
2670	08	7A	B7	20	0B	08	D9	01	62	26	11	FE	26	C3	87	27	:74
2680	08	D5	F5	CD	FE	26	F1	08	E3	CD	CE	1B	79	F5	EB	CD	:7B
2690	CE	1B	F1	47	CD	D1	26	21	BF	26	E5	21	AD	26	08	4F	:1B
26A0	06	00	09	09	7E	23	66	6F	08	B7	3E	01	E9	E7	26	E7	:69
26B0	26	EA	26	EA	26	EE	26	EE	26	F1	26	F4	26	FB	26	11	:D1
26C0	7C	2E	B7	20	03	11	77	2E	CD	EF	1B	E1	CD	C6	27	18	:C4
26D0	91	78	B1	C8	79	B8	20	09	1A	96	20	05	23	13	10	F8	:EF
26E0	C9	3E	01	D0	3E	80	C9	C0	AF	C9	C8	F8	AF	C9	F0	AF	:6E
26F0	C9	C8	AF	C9	3E	00	C8	F8	3E	01	C9	F8	AF	C9	23	7E	:20
Sum	58	78	87	F4	00	89	0B	28	8E	17	E9	15	A6	F5	C8	47	:54

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
2700	FE	20	28	FA	FE	2B	28	0C	FE	2D	20	09	CD	5E	27	CD	:10
2710	DC	27	18	04	23	CD	5F	27	FE	2B	28	06	FE	2D	C0	3E	:15
2720	0D	01	3E	0C	08	7A	B7	20	0A	08	D9	01	18	27	11	5E	:4B
2730	27	18	54	08	FE	0C	C2	88	14	D5	CD	5E	27	E3	D5	CD	:AF
2740	CE	1B	79	F5	EB	CD	CE	1B	F1	81	DA	94	14	F5	EB	CD	:99
2750	65	1B	CD	8D	1C	F1	4F	1B	12	D1	E1	7E	18	BA	23	CD	:55
2760	78	27	FE	2F	28	06	FE	2A	C0	3E	0E	01	3E	0F	D9	01	:56
2770	62	27	11	77	27	18	10	23	CD	CE	27	FE	5E	C0	3E	10	:AF
2780	D9	01	7B	27	11	CD	27	C5	2A	94	98	01	05	00	09	22	:CD
2790	94	98	21	5D	2A	4F	09	09	4E	23	46	C5	21	A8	27	E5	:86
27A0	D5	D9	7A	B7	C8	C3	91	14	7A	B7	20	F9	FD	E1	E5	2A	:46
27B0	94	98	01	FB	FF	5D	54	09	22	94	98	EB	01	C5	27	C5	:CC
27C0	FD	E9	CD	EF	1B	E1	01	05	00	50	58	7E	C9	23	CD	FB	:7E
27D0	19	FE	2B	28	1C	FE	2D	20	19	CD	F1	27	D9	2A	94	98	:FE
27E0	E5	01	04	00	09	7E	E1	B7	28	04	7E	C6	80	77	D9	7E	:C7
27F0	C9	23	CD	0C	2A	30	1C	3E	46	BB	20	06	3E	4E	BA	CA	:B0
Sum	B5	F9	07	93	E9	23	6B	63	45	71	5B	9A	56	73	22	B2	:6A

▶先日，やっとPC-1350のCPU，SC-61860のマシン語をマスターしました．昨年，PC-1500のCPU，LH-5801のマシン語をマスターしたから，シャープのポケコンのマシン語はすべて征服した．やったー！ところでSC-61860のマシン語にしろ，メモリのマッピングにしろ，激しくひねくれていると思いませんか．よし，今度はZ80だ!!　でもこんなにやったら日本語を忘れてしまいそうです．　P.S. SC-61860のマシンは増える一方なのに，なぜLH-5801のマシンは増えないのか！私は信じる！シャープからLH-5801使用のPC-1801という大画面，128Kバイト実

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
2800 BC 28 CD 7E 28 E5 78 B7 28 B8 EB 06 00 CD D8 1C :FD
2810 E1 7E C9 FE 80 38 36 FE FF 28 59 FE C0 38 1F D6 :7D
2820 C0 F5 CD FE 26 CD E9 1B CD 5F 1A 29 F1 E5 21 C5 :A2
2830 27 E5 2A 94 98 EB 21 AB 2A E5 4F C3 82 1E D6 A0 :50
2840 38 19 4F CD FA 19 E5 21 7F 2A C3 82 1E FE 28 28 :E0
2850 0D FE 22 CA BD 1C CD 61 1D 28 0F C3 88 14 01 00 :B2
2860 00 CD 22 1B CD 5E 26 C3 E2 2A ED 5B 94 98 CD 0D :78
2870 32 C3 C6 27 CD FA 19 E5 11 81 2E C3 C2 27 7E FE :8F
2880 24 CA 3B 29 FE 28 CA CA 29 E5 2A 8A 98 01 05 00 :6C
2890 7E BB 23 20 04 7E BA 28 1E B7 28 04 23 09 18 F0 :15
28A0 0E 07 2B D5 EB 21 77 2E 2B 2B CD 65 1B CD 8D 1C :DF
28B0 EB D1 73 23 72 0E 05 23 EB E1 7E C9 7E D6 41 FE :A0
28C0 1A D2 88 14 5E 23 CD 5F 1A 28 D5 CD FF 26 CD E9 :F4
28D0 1B CD E2 2A D1 E5 2A B4 98 7E B7 CA B2 14 BB 28 :98
28E0 07 23 23 CD 01 1A 18 F1 23 5E 23 E5 D5 16 20 CD :9F
28F0 B9 28 E1 D5 E5 2A 96 98 11 9C 98 CD 2F 1A CA A9 :72
-----------------------------------------------------------
Sum  5B 6E 50 08 2B 83 4E 54 F0 69 7E 58 38 F0 BF 1B :A2
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
2900 14 01 FA FF 09 22 96 98 D1 73 23 D1 01 05 00 EB :90
2910 CD 68 1B EB 2A 94 98 CD 68 1B E1 CD FF 26 CD E9 :6A
2920 1B CD FE 1B C2 88 14 2A 96 98 5E 23 16 20 CD B9 :C4
2930 28 CD 68 1B 09 22 96 98 C3 C5 27 CD FA 19 FE 28 :86
2940 CA C5 29 E5 21 54 49 AF ED 52 28 32 EB 22 9B 1B :66
2950 2A 90 98 CD 91 1B 62 29 28 1C 06 00 4E 09 23 23 :3D
2960 18 F1 01 04 00 EB 21 9B 1B CD 65 1B CD BD 1C EB :7E
2970 09 2B 36 0D 2B 70 4E 23 06 01 EB E1 7E C9 CD A9 :13
2980 0E EB B7 28 02 3E 0C D9 21 3F 21 E5 D9 11 F0 F1 :2E
2990 CD A5 29 11 C4 FF CD A4 29 7D CD AE 29 D1 01 06 :02
29A0 01 E1 7E C9 AF 19 30 03 3C 18 FA B7 ED 52 01 F6 :5F
29B0 30 81 30 03 04 18 FA C6 3A 08 78 D9 77 23 08 77 :6C
29C0 23 36 0D D9 C9 01 00 01 18 03 01 00 00 23 CD C8 :DE
29D0 24 CA 9A 14 E5 69 26 00 4B 5A 44 54 C5 23 CD 8B :8D
29E0 1A E1 19 EB 3A C5 24 B7 20 0D 21 05 00 CD BB 1A :9E
29F0 E1 19 01 05 00 18 0F E1 06 00 4E 23 7A B3 28 05 :D9
-----------------------------------------------------------
Sum  87 60 C2 C5 3C DF 4E 9C 11 6D 1B 5B 39 02 86 2D :55
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
2A00 09 23 1B 18 F5 04 EB 2A C3 24 7E C9 CD FB 19 01 :7D
2A10 1A 41 90 B9 7E D0 5F 16 20 23 7E BA 28 FB 90 B9 :4E
2A20 38 04 D6 EF FE 0A 7E 3F D8 57 FE 4E 20 05 3E 46 :EA
2A30 BB 28 13 23 7E FE 20 28 FA 90 B9 38 F6 D6 EF FE :11
2A40 0A 38 F0 7E 37 C9 CD FA 19 37 C9 CD 0C 2A 30 0A :CD
2A50 3E 46 BB 20 03 3E 4E BA 20 E9 C3 88 14 09 37 09 :59
2A60 37 2E 37 2E 37 32 37 32 37 26 37 1A 37 1E 37 88 :5E
2A70 14 88 14 88 14 A2 2F A0 2F 9D 30 6D 31 00 3D C3 :57
2A80 2A DF 2A 0E 2B 35 2B 42 2B 6F 2B A4 2B 8A 2B E9 :40
2A90 2B F1 2B F4 2B 5C 2C 62 2C 68 2C 88 14 14 2C 31 :1D
2AA0 2C F0 6B C1 6B DA 6B F8 80 D7 80 3F 37 BD 37 AC :DD
2AB0 38 BB 38 1D 3C AA 39 2D 36 0B 3C DC 3A 7B 2C 80 :4E
2AC0 2C E6 38 CD FF 26 CD 82 43 D5 CD D2 21 CD E2 2A :3C
2AD0 E3 E5 EB CD CE 1B 79 95 38 30 E5 4F 19 18 23 CD :34
2AE0 E7 2A CD 5F 1A 29 C9 CD FF 26 CD 82 43 D5 CD D2 :41
2AF0 21 18 01 C5 E3 E5 EB CD CE 1B 79 95 38 0C E5 4F :EE
-----------------------------------------------------------
Sum  79 4C 73 D5 3B 1B 5E A7 A9 10 B1 64 F8 BE 22 BA :C8
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
2B00 6B 62 EB CD B1 1C C1 2B 71 23 D1 E1 7E C9 CD FF :97
2B10 26 CD 82 43 D5 C5 CD D2 21 C1 7B B7 CA 8E 14 79 :EA
2B20 93 30 02 3E FF 3C 5F C1 CD F3 2A CD 82 43 FE 2D :05
2B30 20 97 23 18 AD CD FF 26 CD CE 1B CD E2 2A E5 79 :7E
2B40 18 72 11 B3 94 D5 CD 89 2D CD 51 1A 2C 55 2B 7B :99
2B50 D1 12 13 18 F0 CD E2 2A E3 73 11 B3 94 D5 B7 ED :FE
2B60 52 44 4D 03 CD E8 1C EB E3 CD 68 1B D1 18 18 CD :A3
2B70 FF 26 CD E9 1B CD E2 2A E5 2A 94 98 11 B3 94 D5 :37
2B80 CD 62 34 E1 CD BD 1C E1 7E C9 CD FF 26 CD CE 1B :BA
2B90 CD E2 2A E5 EB 18 03 21 A2 2B CD 3F 1D 97 2B E1 :7E
2BA0 7E C9 30 0D CD FF 26 CD CE 1B CD E2 2A 79 B7 CA :FF
2BB0 8E 14 1A E5 5F 16 00 CD BD 2B E1 7E C9 06 80 7A :F3
2BC0 B3 28 14 06 D0 7A B7 20 05 06 C8 53 1E 00 EB CB :10
2BD0 7C 20 03 29 10 F9 EB 2A 94 98 70 23 CD 84 1C 73 :85
2BE0 23 72 01 05 00 11 00 00 C9 CD 89 2D CD E2 2A 18 :E9
2BF0 C1 C3 88 14 CD D2 21 CD E2 2A 3E 20 4B 06 00 E5 :4D
-----------------------------------------------------------
Sum  37 82 18 1D 2F 81 A1 5F F3 AB 36 13 87 08 B3 A3 :6A
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
2C00 00 2D 30 2D 70 2D A0 2D C0 2D 50 2E 80 2E 50 2F :8C
2C10 A0 2F 00 30 60 30 00 31 50 31 A0 31 E0 31 20 32 :75
2C20 A0 32 30 33 60 33 B0 33 40 34 B0 34 F0 34 30 35 :8C
2C30 D0 35 60 36 D0 36 50 37 F0 37 78 38 D0 3C 00 3D :48
2C40 40 3D D0 3E 90 3D E0 38 80 39 80 3E 00 3E E0 3B :40
2C50 10 3A 20 3F 70 3A E0 3A 70 3F 20 3B 60 3B 40 3E :90
2C60 C0 3F 60 3C 90 38 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :63
2C70 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
2C80 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
2C90 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
2CA0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
2CB0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
2CC0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
2CD0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
2CE0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
2CF0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
-----------------------------------------------------------
Sum  20 79 10 7F 90 75 60 3A 30 41 B8 44 B0 48 C0 4C :08
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
2D00 03 05 3A 2E 00 00 01 19 08 02 06 01 12 01 00 00 :AE
2D10 09 02 14 01 12 01 00 00 0A 02 22 01 12 01 00 00 :75
2D20 0B 02 30 01 12 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :50
2D30 03 04 38 26 00 00 02 15 01 01 18 03 03 1A 19 18 :E7
2D40 01 01 15 03 02 22 01 03 01 1E 18 03 03 1A 19 18 :CA
2D50 01 1E 15 03 01 22 03 01 01 02 18 1C 02 1B 1B 1B :E8
2D60 28 08 2A 01 00 00 08 34 00 00 00 00 00 00 00 00 :97
2D70 03 04 3A 2E 00 00 0D 05 01 0C 18 14 03 1A 19 22 :12
2D80 01 0D 05 02 02 01 00 03 30 1E 31 FF 00 00 0A 31 :D4
2D90 E0 02 2E 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :10
2DA0 03 05 3A 2E 00 00 02 0D 01 01 18 0C 03 1A 19 22 :FD
2DB0 01 02 0D 02 02 01 00 03 00 00 00 00 00 00 00 00 :18
2DC0 01 01 01 1E 02 0B 0C 0D 01 1E 0A 14 01 03 02 01 :BB
2DD0 01 01 0F 1A 02 01 02 03 01 1E 14 14 01 03 02 01 :81
2DE0 01 02 10 09 08 03 03 03 01 01 10 09 04 18 19 1A :97
2DF0 01 1E 0B 09 04 18 19 1A 01 1E 15 04 04 18 19 1A :09
-----------------------------------------------------------
Sum  30 70 E9 07 3B 6E 48 AB 4B AB 14 78 3C BB BF F6 :5A
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
2E00 01 01 02 0D 04 18 19 1A 01 1E 02 08 04 18 19 1A :D8
2E10 20 20 06 00 00 00 04 38 30 38 27 FF 00 00 16 27 :4D
2E20 10 04 19 FF 06 00 0A 19 08 06 20 01 12 00 40 00 :D6
2E30 28 16 26 01 00 00 16 34 03 00 38 2E 0A 0D 1C 0A :55
2E40 00 64 65 76 6F 74 65 20 74 6F 20 57 48 4F 00 00 :98
2E50 01 17 18 16 05 03 03 03 01 01 03 01 03 01 01 00 :5F
2E60 01 01 04 15 04 18 19 1A 08 04 04 01 12 01 00 00 :8E
2E70 03 04 38 2E 00 00 01 03 00 00 00 00 00 00 00 00 :71
2E80 03 00 1E 1C 05 00 0F 19 01 01 18 04 03 1A 19 18 :D6
2E90 01 1E 18 04 03 1A 19 18 05 01 14 01 05 00 00 2F :D8
2EA0 01 01 0F 0E 03 1A 19 18 01 01 01 1E 02 0B 0C 0D :B4
2EB0 01 1E 02 0E 04 18 19 1A 05 05 11 01 00 00 18 2F :E1
2EC0 05 09 11 01 00 00 20 2F 05 0D 11 01 00 00 20 2F :E2
2ED0 05 11 11 01 00 00 30 2F 05 15 11 01 00 00 20 2F :02
2EE0 05 19 11 01 00 00 38 2F 20 1E 06 00 00 00 04 38 :17
2EF0 08 04 1E 01 12 00 00 00 01 01 19 05 04 2D 2D 2D :DF
-----------------------------------------------------------
Sum  7B 2F 98 1C A3 F3 A1 CF F0 19 1E BA 8B C8 3A 91 :63
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
2F00 00 09 02 1D 03 01 01 1D 03 01 02 1D 03 01 01 1D :8F
2F10 03 01 02 1D 00 00 00 00 00 03 04 02 02 02 03 02 :35
2F20 00 04 04 02 02 02 03 02 01 01 00 00 00 00 00 00 :15
2F30 00 03 02 02 07 01 04 01 00 05 04 01 02 01 04 01 :26
2F40 06 01 03 01 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :0B
2F50 01 02 01 1D 02 0B 0C 0D 02 10 0A 0F 2D 00 00 00 :9F
2F60 01 1E 02 16 04 18 19 1A 01 02 02 16 04 18 19 1A :F0
2F70 20 1F 06 FF 00 00 06 38 08 06 04 01 11 01 00 00 :A7
2F80 03 02 38 28 0B 00 03 0A 01 02 0A 03 02 22 03 03 :B7
2F90 00 62 79 20 54 65 72 75 68 69 73 61 20 53 2E 00 :E1
2FA0 01 01 0B 0E 04 18 19 1A 01 1E 0B 0E 04 18 19 1A :F1
2FB0 01 01 0A 1E 02 0B 0C 0D 01 09 18 15 02 1B 1B 1B :DA
2FC0 01 01 16 02 02 22 00 28 01 03 16 02 02 29 00 2A :D7
2FD0 01 1E 16 03 01 22 03 01 10 06 28 00 06 00 26 26 :EF
2FE0 20 34 18 FF 00 00 0A 34 03 04 38 28 08 00 02 19 :33
2FF0 00 62 79 20 54 2E 20 53 68 69 6D 69 7A 75 00 00 :86
-----------------------------------------------------------
Sum  52 6C 99 09 CE 21 FA D5 F6 2A 9D 60 FB 63 AE DB :22
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
3000 03 00 1E 2E 03 00 0F 03 01 01 18 14 03 1A 19 18 :E0
3010 01 01 04 0B 02 0B 0C 2D 01 14 04 0B 02 2D 0C 0D :C3
3020 01 1E 05 14 04 18 19 1A 01 02 18 03 02 30 30 2D :34
3030 01 0F 03 02 02 22 00 22 28 1E 09 01 00 00 18 24 :E7
3040 20 0C 0C 00 00 00 04 12 21 30 0C 00 00 00 2A 38 :0D
3050 01 1B 1B 03 02 2D 30 30 00 00 00 00 00 00 00 00 :C6
3060 01 01 01 1E 02 0B 0C 0D 01 01 15 04 04 18 19 1A :B1
3070 01 1E 15 04 04 18 19 1A 01 01 14 1E 02 05 05 05 :CC
3080 01 01 10 04 04 18 19 1A 01 1E 10 04 04 18 19 1A :E7
3090 01 01 0F 1E 02 05 05 05 01 01 0B 04 04 18 19 1A :A0
30A0 01 1E 0B 04 04 18 19 1A 01 01 0A 1E 02 05 05 05 :B8
30B0 01 01 02 08 04 18 19 1A 01 1E 02 08 04 18 19 1A :D3
30C0 20 0E 06 01 00 00 04 1C 21 2E 06 FF 00 00 20 38 :01
30D0 0B 04 12 01 10 00 00 00 09 3A 1C FF 10 00 00 00 :9D
30E0 0A 04 26 01 10 00 00 00 0B 3A 30 FF 10 00 00 00 :C9
30F0 03 00 38 10 09 00 02 19 00 00 00 00 00 00 00 00 :6F
-----------------------------------------------------------
Sum  62 AB 06 B5 4A E2 E3 5D B7 47 EB 70 3B E1 25 58 :F6
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
3100 01 01 01 1E 02 0B 0C 0D 01 01 02 17 04 18 19 1A :B1
3110 01 1E 02 17 04 18 19 1A 01 1E 0D 16 01 2D 0C 0B :0E
3120 01 09 0E 06 04 18 19 2D 20 04 06 01 00 00 04 38 :E7
3130 21 14 1E 01 00 00 14 38 30 08 31 FF 00 00 1A 31 :53
3140 03 00 38 2E 06 00 1C 0D 00 00 00 00 00 00 00 00 :98
3150 03 00 38 2E 07 00 02 19 01 01 18 07 03 1A 19 18 :FA
3160 01 01 11 1E 02 0B 0C 0D 01 1E 12 07 04 18 19 1A :DE
```

装のマシンが出ることを!!シャープさんおねがいします。(じゃじゃまるII)

```
3170 20 0C 26 00 00 00 08 10 21 18 26 00 00 00 14 1C :F9
3180 22 24 26 00 00 00 20 28 23 30 26 00 00 00 2C 34 :8D
3190 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
31A0 02 0B 0E 0B 2D 01 00 00 02 1A 14 05 05 01 00 00 :8F
31B0 01 01 17 10 03 1A 19 22 01 02 08 02 02 01 00 03 :94
31C0 08 04 2C 01 12 00 00 00 09 16 1A 01 12 00 00 00 :97
31D0 03 04 3A 2A 00 00 02 08 00 00 00 00 00 00 00 00 :75
31E0 01 01 18 05 03 1A 19 18 01 01 13 0E 02 01 02 03 :98
31F0 01 11 13 0E 02 01 02 03 01 1E 14 05 04 18 19 1A :C2
-----------------------------------------------------------
Sum  7D 93 B2 0F 60 7C DA 3C A6 E3 19 56 2B 92 D0 30 :78
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
3200 01 0E 18 04 02 1B 30 1B 03 04 38 2E 00 00 0F 13 :22
3210 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
3220 03 04 35 20 00 00 02 12 E0 18 2E 00 00 00 00 00 :96
3230 05 01 13 01 05 06 68 32 01 09 13 05 04 05 05 05 :F4
3240 01 07 15 05 02 05 05 05 05 0D 12 01 05 02 88 32 :19
3250 01 13 14 05 02 05 05 05 01 13 16 05 02 05 05 05 :7E
3260 05 19 13 01 05 06 92 32 00 0E 06 02 02 02 08 01 :24
3270 04 01 07 01 01 01 0A F0 02 01 0A 05 08 01 04 01 :29
3280 07 01 01 02 05 01 00 00 00 04 02 05 04 01 07 03 :2B
3290 04 02 00 06 06 02 02 02 08 01 04 01 07 04 02 04 :37
32A0 03 00 38 26 05 00 02 04 01 01 18 03 03 1A 19 18 :D7
32B0 01 1E 18 03 03 1A 19 18 01 01 15 1E 02 30 30 30 :4F
32C0 01 01 14 0C 03 1A 19 18 01 1E 14 0C 03 1A 19 18 :FD
32D0 04 01 06 1E 03 05 00 00 01 01 05 04 03 1A 19 18 :8A
32E0 01 1E 05 04 03 1A 19 18 01 01 01 1E 02 0B 0C 0D :BD
32F0 01 01 04 03 02 22 01 03 0B 04 0E 01 12 00 00 00 :5E
-----------------------------------------------------------
Sum  2A 89 17 93 2F AA 90 DC 01 7F 0C 96 3F 9D 3D DD :BA
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
3300 09 10 0E 01 12 00 00 00 0A 1C 0E 01 12 00 00 00 :81
3310 0B 28 0E 01 12 00 00 00 0C 34 0E 01 12 00 00 00 :B5
3320 20 1E 06 00 00 00 08 38 00 00 00 00 00 00 00 00 :84
3330 01 1E 18 14 03 1A 19 22 01 1D 05 02 01 03 00 01 :CD
3340 01 1D 18 0E 01 2D 1B 2D 01 0F 18 0F 01 2D 1B 2D :67
3350 03 05 38 06 00 00 0F 18 00 00 00 00 00 00 00 00 :6D
3360 01 0E 18 06 03 1A 19 22 01 0F 18 03 02 30 30 2D :3F
3370 01 0D 13 02 01 03 00 01 10 18 21 FF 06 00 02 21 :99
3380 01 11 01 15 04 2D 23 2D 01 12 15 0D 02 28 28 2D :5D
3390 01 1E 16 03 04 18 19 1A 03 03 38 2E 00 05 01 19 :12
33A0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
33B0 03 01 1E 1A 08 00 02 13 04 0A 08 0C 0C 05 00 00 :8C
33C0 01 0A 14 05 04 18 19 1A 01 15 14 05 04 18 19 1A :F1
33D0 01 1E 18 05 03 1A 19 18 01 1E 13 08 01 03 02 01 :CB
33E0 01 01 18 05 03 1A 19 18 01 01 13 08 02 01 02 03 :92
33F0 08 12 24 01 12 00 00 00 09 14 0E 01 12 00 00 00 :8F
-----------------------------------------------------------
Sum  4B 1C 52 74 58 F5 ED 66 3D 0A 0F 72 55 AE 93 E0 :0B
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
3400 0A 2A 0E 01 12 00 00 00 0B 2C 24 01 12 00 00 00 :C3
3410 01 01 12 11 03 1A 19 18 01 01 01 1E 02 0B 0C 0D :BA
3420 01 1E 02 11 04 18 19 1A 20 1E 06 00 00 00 04 38 :01
3430 E0 38 22 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :3A
3440 03 01 38 26 06 00 02 15 01 01 18 17 03 1A 19 18 :FE
3450 01 01 01 1E 02 0B 0C 0D 01 1E 02 17 04 18 19 1A :CE
3460 01 01 15 03 02 22 01 03 01 1E 15 03 01 22 03 01 :A0
3470 28 34 2A FF 00 00 2C 34 29 20 2A 01 00 00 20 28 :A1
3480 2A 1C 2A FF 00 00 14 1C 2B 08 2A 01 00 00 08 10 :15
3490 20 1E 06 00 00 00 04 38 01 02 18 1C 02 1B 1B 1B :0A
34A0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
34B0 01 0E 18 04 02 2D 30 2D 01 01 18 18 03 1A 19 22 :41
34C0 01 1E 18 18 03 1A 19 22 01 0F 13 10 02 2D 28 22 :53
34D0 01 0F 0D 0F 01 2D 28 22 01 0F 07 10 02 2D 28 22 :44
34E0 03 04 38 2E 00 00 1C 07 00 00 00 00 00 00 00 00 :90
34F0 08 02 26 01 11 00 00 00 09 04 28 01 12 00 00 00 :8A
-----------------------------------------------------------
Sum  71 33 87 C2 3A D3 12 57 90 D5 20 A7 37 EE F1 31 :D6
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
3500 0A 06 2A 01 13 00 00 00 0B 08 2C 01 14 00 00 00 :A2
3510 0C 0A 2E 01 15 00 00 00 0D 0C 30 01 16 00 00 00 :BA
3520 03 02 3A 2E 00 00 01 19 00 00 00 00 00 00 00 00 :87
3530 05 1A 18 06 F0 05 B0 35 05 03 0E 07 F0 06 B8 35 :17
3540 01 02 13 02 01 2F 00 2E 01 03 14 05 04 18 19 1A :E2
3550 01 1E 18 10 03 1A 19 18 01 1E 07 06 03 1A 19 18 :0F
3560 01 1E 01 1E 01 0D 0C 0B 01 01 02 03 04 18 19 22 :C1
3570 30 02 26 FF 00 00 1C 26 20 1F 06 00 00 00 04 38 :1A
3580 08 06 24 01 12 01 00 00 09 16 28 01 12 01 00 00 :A1
3590 0A 26 2C 01 12 01 00 00 01 1C 08 02 02 2D 00 2D :F3
35A0 03 01 38 2E 07 00 1C 08 F0 00 C0 35 00 00 00 00 :7A
35B0 00 03 05 01 09 2D 01 03 00 03 06 01 09 05 02 03 :60
35C0 02 0F 02 10 02 11 02 12 00 00 00 00 00 00 00 00 :4A
35D0 03 00 38 28 05 05 05 0D 05 1E 18 04 2D 01 50 36 :72
35E0 05 06 18 01 2D 01 C8 36 05 04 0D 01 2D 01 C8 36 :93
35F0 05 1C 0D 04 2D 01 50 36 01 01 0A 09 03 1A 19 18 :49
-----------------------------------------------------------
Sum  75 CD E8 D3 B2 A2 2E 5B 45 B0 B2 5E 9F 9F 3A 75 :CC
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
```

```
3600 01 01 01 1E 02 0B 0C 0D 01 1E 02 06 04 18 19 25 :C8
3610 28 04 29 01 00 00 04 38 30 3A 25 FF 00 00 16 25 :5B
3620 20 1E 06 00 00 00 04 38 01 01 0E 0B 04 18 19 1A :EA
3630 10 04 10 00 06 00 10 10 01 02 0A 02 02 29 00 2A :AE
3640 01 1E 14 02 04 19 00 19 01 1E 13 1A 01 03 02 01 :BE
3650 00 04 03 03 01 03 04 02 01 02 00 00 00 00 00 00 :17
3660 04 02 10 09 09 2D 00 00 04 0C 10 09 09 2D 00 00 :B4
3670 04 16 10 09 09 2D 00 00 01 02 0F 0E 03 1A 19 18 :D7
3680 01 02 01 1D 02 0B 0C 0D 01 1E 02 0E 04 18 19 1A :C5
3690 20 1F 06 00 00 00 06 38 08 16 30 01 12 01 00 00 :E5
36A0 09 2A 30 FF 12 01 00 00 01 02 07 03 02 22 01 03 :AA
36B0 28 0A 0E 01 00 00 0A 38 03 03 1F 1C 06 00 03 07 :D4
36C0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 03 03 03 01 03 04 02 :13
36D0 03 04 38 2E 06 00 02 19 01 01 01 1E 02 0B 0C 0D :D5
36E0 01 01 02 17 04 18 19 1A 01 1E 02 17 04 18 19 1A :F1
36F0 01 0B 01 03 04 2D 19 19 01 13 01 03 04 2D 19 19 :EE
-----------------------------------------------------------
Sum  B9 C6 F7 9B 41 D2 78 71 4A F7 D0 AC 40 31 C2 0D :0A
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
3700 01 0B 04 09 02 0B 0C 0D 01 07 18 11 02 1B 1B 1B :C3
3710 05 1A 17 04 03 01 30 37 05 04 17 04 01 02 40 37 :43
3720 28 22 22 FF 00 00 18 22 20 1D 0C 00 00 00 18 22 :28
3730 00 05 01 01 0A 01 01 01 0A F0 03 02 00 00 00 00 :13
3740 00 05 02 01 0A 03 02 01 0A F0 03 02 00 00 00 00 :17
3750 04 19 10 06 06 05 00 00 04 13 0F 06 06 05 00 00 :75
3760 04 0D 0E 06 06 05 00 00 04 07 0D 06 06 05 00 00 :59
3770 04 01 0C 06 06 05 00 00 01 01 12 07 04 18 19 1A :8C
3780 01 1E 16 03 04 18 19 1A 01 1E 0F 0E 03 1A 19 18 :11
3790 01 1E 01 1E 01 0D 0C 0B 01 01 02 0A 04 18 19 1A :C0
37A0 20 1E 06 00 00 00 04 38 08 04 20 01 12 01 00 00 :C0
37B0 09 10 22 01 12 01 00 00 0A 1C 24 01 12 01 00 00 :AD
37C0 0B 28 26 01 12 01 00 00 0C 34 28 01 12 01 00 00 :E9
37D0 01 02 0C 02 02 2D 00 2D 03 00 38 1C 02 00 02 0C :D4
37E0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
37F0 03 02 38 2E 06 00 02 0A 05 19 18 05 2D 05 60 38 :82
-----------------------------------------------------------
Sum  74 0E 13 73 5C 73 82 FC 6B AF 3C 68 7F 79 20 04 :2F
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
3800 01 01 09 08 03 1A 19 18 01 01 01 1E 02 0B 0C 0D :A8
3810 01 1E 02 17 04 18 19 1A 20 1E 06 00 00 00 04 38 :07
3820 08 06 12 01 12 00 00 00 09 1A 1E 01 12 00 00 00 :87
3830 0A 2E 2A 01 12 00 00 00 01 01 0B 0E 04 18 19 1A :DF
3840 01 06 0E 0B 04 18 19 1A 01 0B 11 08 04 18 19 1A :E3
3850 01 10 14 05 04 18 19 1A 01 15 17 02 04 19 00 1A :DF
3860 00 07 05 02 0A 03 05 01 0A 02 01 01 0A 01 01 01 :3C
3870 00 00 00 00 00 00 00 00 03 03 3A 2E 00 07 01 19 :8F
3880 10 10 2D FF 06 00 08 2D 00 00 00 00 00 00 00 00 :87
3890 05 09 09 01 2D 01 B0 38 01 02 0D 06 02 2D 2D 2D :CD
38A0 05 0B 11 01 2D 03 B8 38 05 15 09 01 2D 02 C0 38 :8D
38B0 00 03 01 09 04 08 02 08 00 03 03 09 08 08 03 08 :4D
38C0 00 06 02 07 08 02 04 04 07 02 01 06 03 07 00 00 :3B
38D0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
38E0 03 01 38 26 06 04 06 0B 01 01 18 03 03 1A 19 18 :E8
38F0 01 1E 18 03 03 1A 19 18 01 01 15 1E 02 2D 30 2D :49
-----------------------------------------------------------
Sum  34 BC 08 6D B2 91 FE 33 49 7D DA 9D 69 E1 7D 5F :3C
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
3900 01 1E 14 04 03 1A 19 18 01 1E 10 1A 01 2D 30 2D :59
3910 01 01 14 09 03 1A 19 18 01 01 0B 1A 02 2D 30 2D :20
3920 01 01 0A 09 03 1A 19 18 01 1E 0F 0E 03 1A 19 18 :ED
3930 01 01 01 1E 02 0B 0C 0D 20 1E 06 00 00 00 04 38 :C7
3940 10 04 11 FF 06 00 0A 11 08 04 28 01 12 00 00 00 :8C
3950 09 0A 1E 01 12 00 00 00 0A 16 1E 01 12 00 00 00 :95
3960 0B 22 1E 01 12 00 00 00 0C 2E 1E 01 12 00 00 00 :C9
3970 F0 00 74 39 04 0F 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :B0
3980 01 01 01 1E 02 0B 0C 0D 01 01 02 0C 04 18 19 1A :A6
3990 01 01 0E 07 08 2D 2D 2D 01 01 0F 0A 04 18 19 1A :10
39A0 01 07 15 04 04 18 19 1A 01 1E 02 17 04 18 19 1A :F7
39B0 01 1E 0E 03 01 22 03 01 05 1B 15 03 2D 01 F0 39 :E6
39C0 03 03 34 20 07 00 1C 0E 08 32 28 01 11 00 00 00 :FF
39D0 09 24 28 01 11 00 00 00 0A 16 28 01 11 00 00 00 :C1
39E0 28 08 1C 01 00 00 08 34 20 1E 06 00 00 00 04 38 :09
39F0 00 08 01 03 0A 00 01 02 09 2D 04 03 0A F0 01 02 :53
-----------------------------------------------------------
Sum  50 AF 9F BF 6A DA DB FF 84 71 16 7A A1 AD BD 6B :76
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
3A00 03 03 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :06
3A10 03 04 36 26 00 00 1D 15 01 02 18 03 03 1A 19 18 :01
3A20 01 1D 18 03 03 1A 19 18 01 01 15 1E 02 30 30 30 :4E
3A30 01 02 14 12 03 19 19 22 01 05 03 18 02 22 28 22 :0F
3A40 01 1C 04 0F 04 19 19 22 01 1B 12 17 01 28 28 22 :40
3A50 01 05 11 0E 03 19 19 19 28 3A 28 FF 00 00 0A 3A :40
3A60 29 17 02 01 00 00 02 36 00 00 00 00 00 00 00 00 :7B
3A70 01 01 18 17 03 1A 19 18 01 01 01 1E 02 0B 0C 0D :C6
3A80 01 1E 02 17 04 18 19 1A 01 1D 18 1A 01 1B 1B 1B :29
3A90 01 01 0D 03 02 22 2B 2C 01 01 10 03 02 22 2B 2C :1D
3AA0 01 1B 18 08 03 19 19 19 01 1A 10 03 02 01 02 03 :C0
3AB0 03 04 35 1C 08 02 02 19 20 1E 06 00 00 00 08 30 :F9
3AC0 10 04 16 00 06 00 16 16 11 04 1C 00 06 00 1C 1C :CB
3AD0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
3AE0 03 04 38 2E 03 00 02 19 01 01 18 17 03 1A 19 18 :0A
```

PiO PiO

▶私は見てしまった!! 2月26日，京都薬科大学入学試験，第11試験場および第13試験場において，あのMZ-2000の段ボール箱がりっぱにごみ箱として活躍しているのを….

（落ちたって「安芸」）

```
3AF0 01 01 01 1E 02 0B 0C 0D 01 1E 02 17 04 18 19 1A :CE
----------------------------------------------------------
Sum  4E A6 3C FA 2C DF 1F 8C 63 D7 DF BB 1C 0F 4D 9B :C7
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
3B00 01 09 18 0D 02 2D 1B 2D 08 04 30 01 12 00 00 00 :F5
3B10 20 1E 06 00 00 00 04 2A 00 00 00 00 00 00 00 00 :72
3B20 03 04 1E 04 00 00 0C 19 01 0E 15 14 03 2D 19 19 :E8
3B30 01 0E 01 04 02 2D 28 2D 01 11 02 17 04 19 19 1A :13
3B40 01 0F 04 14 04 05 05 05 01 10 04 14 04 05 05 05 :77
3B50 30 1E 31 FF 00 00 2F 31 00 00 00 00 00 00 00 00 :DE
3B60 01 02 01 1C 02 28 28 28 01 01 01 18 04 22 19 1A :0E
3B70 01 1E 01 18 04 22 19 1A 01 01 08 03 02 22 2B 2C :19
3B80 01 01 0D 03 02 22 2B 2C 01 01 12 03 02 22 2B 2C :1F
3B90 01 01 17 03 02 22 2B 2C 10 04 0C 00 06 00 08 0C :D1
3BA0 11 04 16 00 06 00 12 16 12 04 20 00 06 00 1C 20 :D1
3BB0 13 04 2A 00 06 00 26 2A 01 08 01 04 04 22 23 23 :11
3BC0 01 08 05 03 02 22 03 03 07 00 00 00 00 00 00 00 :42
3BD0 03 01 34 28 0A 0D 09 05 00 00 00 00 00 00 00 00 :85
3BE0 03 05 1E 22 06 00 02 09 01 01 18 17 03 1A 19 18 :D8
3BF0 01 01 01 1E 02 0B 0C 0D 01 1E 02 17 04 18 19 1A :CE
----------------------------------------------------------
Sum  86 9F 30 CD 32 27 70 CB 3A 65 AD 90 3C 05 1F 2B :1D
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
3C00 01 1D 18 1C 01 1B 1B 1B 01 0B 18 05 03 1A 19 18 :1B
3C10 01 14 18 05 03 1A 19 18 01 0B 0A 0A 04 2D 2D 2D :2B
3C20 01 0C 13 08 02 05 05 05 01 14 13 0A 03 2D 2D 2D :F5
3C30 01 13 0A 08 01 05 05 05 01 01 09 03 02 22 01 03 :6C
3C40 20 1E 06 00 00 00 04 38 28 08 12 01 00 00 08 38 :03
3C50 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
3C60 01 01 01 1E 02 0B 0C 0D 01 01 02 17 04 18 19 1A :B1
3C70 01 1E 02 17 04 18 19 1A 01 01 09 03 02 22 01 03 :BD
3C80 20 10 06 00 00 00 04 1C 28 08 12 01 00 00 08 38 :D9
3C90 03 00 38 2E 07 00 02 09 21 2C 06 00 00 00 20 38 :26
3CA0 08 08 28 01 12 01 00 00 09 0A 2A 01 13 01 00 00 :9E
3CB0 0A 0C 2C 01 14 01 00 00 0B 0E 2E 01 15 01 00 00 :F6
3CC0 0C 10 30 01 16 01 00 00 00 00 00 00 00 00 00 FF :63
3CD0 01 1C 18 0B 01 2D 1B 1B 01 0E 18 0B 01 1B 1B 1B :28
3CE0 01 01 18 01 00 00 1B 00 03 05 3A 2E 00 00 02 19 :C1
3CF0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
----------------------------------------------------------
Sum  69 DE 48 A3 51 92 A3 DC 8F 94 1D 73 3B ED DB 6D :B7
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
3D00 03 05 3A 2E 00 00 01 19 04 13 0F 08 0A 2D 00 00 :EF
3D10 04 06 0F 06 05 2D 00 00 01 0F 0F 0A 04 2D 2D 2D :05
3D20 01 06 14 05 04 2D 2D 2D 01 0F 0B 01 00 00 2D 00 :F4
3D30 01 05 18 03 01 1B 1B 1B 00 00 00 00 00 00 00 00 :73
3D40 01 01 01 1E 02 0B 0C 0D 01 01 02 17 04 18 19 1A :B1
3D50 01 1E 02 02 04 18 00 19 C5 1E 04 0A 2D 00 80 3D :33
3D60 03 03 10 2E 04 04 1C 04 10 04 2D FF 06 00 0A 2D :E9
3D70 20 2E 06 00 00 00 04 34 08 38 06 FF 12 00 00 00 :E3
3D80 00 02 01 02 04 02 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :0B
3D90 01 01 10 09 04 18 19 1A 01 1E 10 09 04 18 19 1A :F1
3DA0 01 01 0F 1E 02 01 02 03 01 1B 15 04 04 18 19 1A :BB
3DB0 01 06 14 16 02 01 02 03 01 01 12 03 02 22 29 2A :C7
3DC0 01 01 14 03 02 22 28 28 01 04 14 02 02 29 00 2A :FD
3DD0 30 38 31 FF 00 00 28 31 10 04 20 00 06 00 20 20 :6B
3DE0 11 08 24 00 06 00 24 24 03 02 38 2D 00 03 06 14 :12
3DF0 01 06 15 04 04 18 19 1A 00 00 00 00 00 00 00 00 :6F
----------------------------------------------------------
Sum  74 B7 40 CF 2C F2 1F 76 FB D0 05 71 69 F0 7E 6D :72
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
3E00 01 01 01 1E 02 0B 0C 0D 01 01 02 17 04 18 19 1A :B1
3E10 01 1E 02 17 04 18 19 1A 01 01 09 03 02 22 01 03 :BD
3E20 20 1E 06 00 00 00 04 38 28 08 12 01 00 00 08 38 :03
3E30 03 03 38 2E 07 00 02 09 00 00 00 00 00 00 00 00 :7E
3E40 01 01 18 17 03 1A 19 18 01 01 01 1E 02 0B 0C 0D :C6
3E50 01 1E 02 17 04 18 19 1A 01 0F 18 12 03 1A 19 01 :F8
3E60 01 10 07 12 04 03 19 1A 03 05 38 2E 06 00 02 19 :F3
3E70 20 1E 06 00 00 00 04 38 00 00 00 00 00 00 00 00 :80
3E80 03 05 1F 2A 00 00 03 0D 01 02 18 0C 03 1A 19 2D :EB
3E90 01 03 0D 02 02 28 28 28 01 1E 18 0C 03 1A 19 2D :33
3EA0 01 1D 0D 02 01 28 28 28 08 20 04 01 12 01 00 00 :E6
3EB0 05 0E 04 01 03 07 C0 3E 00 00 00 00 00 00 00 00 :20
3EC0 00 04 07 0A 08 0B 06 0B 05 09 00 00 00 00 00 00 :47
3ED0 01 01 01 1E 02 0B 0C 0D 01 01 02 17 04 18 19 1A :B1
3EE0 01 1E 02 17 04 18 19 1A 01 01 09 03 02 22 01 03 :BD
3EF0 20 1E 06 00 00 00 04 38 28 08 12 01 00 00 08 38 :03
----------------------------------------------------------
Sum  74 01 B5 11 2C DD BC F1 68 72 BF AD 2F CE 9D 2B :FC
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
3F00 03 03 38 2E 06 05 02 09 10 04 2D FF 06 00 14 2D :09
3F10 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
3F20 01 01 01 1E 02 0B 0C 0D 01 01 02 17 04 18 19 1A :B1
3F30 01 1E 02 17 04 18 19 1A 01 01 09 03 02 22 01 03 :BD
3F40 20 1E 06 00 00 00 04 38 28 08 12 01 00 00 08 38 :03
3F50 03 03 38 2E 07 00 02 09 08 04 30 01 12 00 00 00 :CD
3F60 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
3F70 03 00 3A 2E 00 00 02 11 01 01 18 08 03 1A 19 22 :F8
3F80 01 02 11 02 02 01 00 03 28 04 31 01 00 00 04 3A :B8
3F90 29 08 30 01 00 00 04 3A 2A 0C 2F 01 00 00 04 3A :44
3FA0 2B 10 2E 01 00 00 04 3A 2C 14 2D 01 00 00 04 3A :54
3FB0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
3FC0 03 04 1E 2E 0D 00 01 19 01 0B 18 0F 03 1A 19 2D :10
3FD0 01 0B 07 06 03 2D 19 18 01 0B 01 0A 02 0B 0C 0D :B7
3FE0 01 14 02 17 04 18 19 1A 28 02 2D 01 00 00 02 3A :11
3FF0 20 1E 06 00 00 00 18 22 00 00 00 00 00 00 00 00 :7E
----------------------------------------------------------
Sum  A5 9E 4F 0E 29 6E 82 66 EB 4F 65 40 26 79 82 C6 :E5
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
4000 FF FF FF FF FF FF FF FF 00 00 00 00 00 00 00 00 :F8
4010 FF FF FF FF FF FF FF FF 00 00 00 00 00 00 00 00 :F8
4020 00 00 00 00 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :F4
4030 FF FF FF FF 00 00 00 00 00 00 00 00 FF FF FF FF :F8
4040 00 00 00 00 FF FF FF FF 00 00 00 00 FF FF FF FF :F8
4050 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF CD F5 B9 11 :80
4060 00 25 3E 01 01 08 04 E5 D3 F7 F5 C5 7E 12 13 23 :A0
4070 10 FA 0E 4C 09 C1 0D 20 F2 F1 E1 3C FE 04 20 E4 :61
4080 CD EC B9 C9 00 00 B9 20 D9 C9 00 00 00 00 00 00 :B6
4090 00 00 00 00 10 01 32 D5 97 20 0C 3E 03 32 D3 42 :63
40A0 CD 3C 42 FA 45 15 AF F5 CD 79 1D CD 13 43 CD 7F :13
40B0 1F F1 CD B8 40 C3 FF 1D 28 0A 3A D5 97 B7 CA 8B :98
40C0 53 C3 59 53 AF CD 5D 42 45 15 11 D3 97 12 13 D5 :AC
40D0 E5 22 DD 97 CD DF 40 D1 E1 01 09 00 ED B0 C9 3A :C3
40E0 D6 97 B7 C0 3A D5 97 B7 CA 47 4B C2 16 4B 3E AF :AD
40F0 32 06 41 CD 51 1A 2F 07 41 CD 5F 1A 54 22 51 9A :CF
----------------------------------------------------------
Sum  05 B6 3E 3B A1 38 08 D8 59 7C FB 8E E1 63 BE B9 :06
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
4100 F0 00 00 00 3C 00 F0 FF FF FF 3F 00 F0 FF FF FF :45
4110 3F 00 F0 FF FF FF 3F 00 F0 FF FF FF 3F 00 F0 00 :87
4120 00 00 3C 00 F8 01 00 00 7E 00 F8 FF FF FF 7F 00 :27
4130 F8 FF FF FF 7F 00 F8 FF FF FF 7F 00 F8 FF FF FF :DD
4140 7F 00 F8 01 00 00 7E 00 F8 01 00 00 7E 00 F8 FF :64
4150 FF FF 7F 00 F8 FF FF FF 7F 00 F0 FF FF FF 3F 00 :1D
4160 F8 FF FF FF 7F 00 F8 01 00 00 7E 00 FE 01 00 80 :6A
4170 7F 00 FE FF FF FF 7F 00 FE FF FF FF 7F 00 FE FF :70
4180 FF FF 07 00 FE FF FF FF 7F 00 FE 01 00 80 7F 00 :7D
4190 FF 01 00 C0 7F 00 FF FF FF FF 7F 00 FF FF FF FF :B6
41A0 7F 00 FF FF FF FF 03 00 FF FF FF FF 7F 00 FF 01 :F9
41B0 00 C0 7F 00 FF 01 00 C0 7F 00 FF FF FF FF 7F 00 :F9
41C0 FF FF FF FF 7F 00 FE FF FF FF 07 00 FF FF FF FF :79
41D0 7F 00 FF 01 00 C0 7F 00 FF 01 00 C0 7F 00 FF 01 :FD
41E0 00 E0 7F 00 FF 01 00 E0 7F 00 00 F8 1F 00 00 00 :D5
41F0 FF 01 00 E0 7F 00 FF 01 00 C0 7F 00 FF 01 00 C0 :5E
----------------------------------------------------------
Sum  16 9D A1 9C A0 BE 98 9C 5A BB 23 B3 39 7B 9C 3C :F9
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
4200 7F 00 FF 01 00 C0 7F 00 FF 01 00 C0 7F 00 00 F0 :ED
4210 1F 00 00 00 FF 01 00 C0 7F 00 FF 01 00 C0 7F 00 :9D
4220 FF 03 00 C0 7F 00 FF 01 00 C0 7F 00 FF 01 00 C0 :40
4230 7F 00 00 F0 1F 00 00 00 FF 01 00 C0 7F 00 FF 03 :CF
4240 00 C0 7F 00 FF 3F 00 C0 7F 00 FF 01 00 C0 7F 00 :FB
4250 FF 01 00 C0 7F 00 00 F0 1F 00 00 00 FF 01 00 C0 :0E
4260 7F 00 FF FF FF FF 7F 00 FF 7F 00 C0 7F 00 FF 01 :B7
4270 00 C0 7F 00 FF 01 00 C0 7F 00 00 F0 1F 00 00 00 :8D
4280 FF 01 00 C0 7F 00 FF FF FF FF 7F 00 FF 7F 00 C0 :F8
4290 7F 00 FF 03 00 C0 7F 00 FF 03 00 C0 7F 00 00 F0 :F1
42A0 3F 00 00 00 FF 03 00 C0 7F 00 FF FF FF FF 3F 00 :BB
42B0 FF 7F 00 C0 7F 00 FF 3F 00 C0 7F 00 FF 3F 00 C0 :38
42C0 7F 00 00 F0 FF 03 00 00 FF 3F 00 C0 7F 00 FF FF :EC
42D0 FF FF 0F 00 FF 7F 00 C0 7F 00 FF 7F 00 C0 7F 00 :87
42E0 FF 7F 00 C0 7F 00 00 F0 FF 07 00 00 FF 7F 00 C0 :F1
42F0 7F 00 FF FF FF FF 0F 00 FF 7F 00 C0 7F 00 FF 7F :C5
----------------------------------------------------------
Sum  52 82 09 A2 92 44 89 DF 92 C8 79 F0 13 7E B8 22 :EB
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
4300 00 C0 7F 00 FF 7F 00 C0 7F 00 00 F0 FF 07 00 00 :F2
4310 FF 7F 00 C0 7F 00 FE FF FF FF 07 00 FF 7F 00 C0 :FD
4320 7F 00 FF 7F 00 C0 7F 00 FF 7F 00 C0 7F 00 00 F0 :E9
4330 FF 07 00 00 FF 7F 00 C0 7F 00 00 F8 FF 03 00 00 :BD
4340 FF 7F 00 C0 7F 00 FF 7F 00 C0 7F 00 FF 7F 00 C0 :B8
4350 7F 00 00 F0 FF 07 00 00 FF 7F 00 C0 7F 00 00 F0 :22
4360 FF 07 00 00 FF FF 00 C0 7F 00 FF FF 00 C0 7F 00 :80
4370 FF FF 00 C0 7F 00 00 F0 FF 07 00 00 FF FF 00 C0 :F1
4380 7F 00 00 F0 FF 07 00 00 FF FF FF FF 7F 00 FF FF :EE
4390 FF FF 7F 00 FF FF FF FF 7F 00 00 F0 FF 07 00 00 :EE
43A0 FF FF FF FF 7F 00 00 F0 FF 07 00 00 FF FF FF FF :6D
43B0 7F 00 FF FF FF FF 7F 00 FF FF FF FF 7F 00 00 F0 :65
43C0 FF 07 00 00 FF FF FF FF 7F 00 00 F0 FF 07 00 00 :77
43D0 FF FF FF FF 3F 00 FF FF FF FF 3F 00 FF FF FF FF :72
43E0 3F 00 00 F0 FF 03 00 00 FF FF FF FF 3F 00 00 F0 :5C
43F0 FF 03 00 00 FF FF FF FF 0F 00 FF FF FF FF 0F 00 :18
----------------------------------------------------------
Sum  31 D2 FA 8C 31 CA F7 9A 81 C7 C0 43 31 D2 8B FD :EB
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
4400 FF FF FF FF 0F 00 00 F0 FF 00 00 00 FF FF FF FF :F6
```

```
4410 0F 00 00 F0 FF 00 00 00 FF FF FF FF 0F 00 FF FF :07
4420 FF FF 0F 00 FF FF FF FF 0F 00 00 F0 FF 00 00 00 :07
4430 FF FF FF FF 0F 00 00 F0 FF 00 00 00 FE FF FF FF :F5
4440 07 00 FE FF FF FF 07 00 FE FF FF FF 07 00 00 E0 :EB
4450 7F 00 00 00 FE FF FF FF 07 00 00 E0 7F 00 00 00 :E0
4460 F0 00 00 00 3C 00 F0 FF FF FF 3F 00 F0 FF FF FF :45
4470 3F 00 F0 FF FF FF 3F 00 F0 FF FF FF 3F 00 F0 00 :87
4480 00 00 3C 00 F8 01 00 00 7E 00 F8 FF FF FF 7F 00 :27
4490 F8 FF FF FF 7F 00 F8 FF FF FF 7F 00 F8 FF FF FF :DD
44A0 7F 00 F8 01 00 00 7E 00 F8 01 00 00 7E 00 F8 FF :64
44B0 FF FF 7F 00 F8 FF FF FF 7F 00 F0 FF FF FF 3F 00 :1D
44C0 F8 FF FF FF 7F 00 F8 01 00 00 7E 00 E0 01 00 00 :CC
44D0 78 00 00 00 00 00 78 00 00 00 00 00 78 00 00 00 :6B
44E0 00 00 00 00 00 00 00 00 78 00 E0 01 00 00 78 00 :D1
44F0 C0 01 00 00 70 00 00 00 00 00 70 00 00 00 00 00 :A1
------------------------------------------------------
Sum  67 FB AC EB B2 FC 19 DC 6C FC 71 CC 8C FB 19 DA :BB
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
4500 70 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 70 00 C0 01 :A1
4510 00 00 70 00 C0 01 00 00 70 00 00 00 00 00 70 00 :11
4520 00 00 00 00 70 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :70
4530 70 00 C0 01 00 00 70 00 C0 01 00 00 70 00 80 01 :53
4540 00 00 70 00 80 01 00 00 70 00 00 00 18 00 00 00 :79
4550 80 01 00 00 70 00 C0 01 00 00 70 00 C0 01 00 00 :E3
4560 70 00 C0 01 00 00 70 00 C0 01 00 00 70 00 00 00 :D2
4570 1C 00 00 00 C0 01 00 00 70 00 C0 01 00 00 70 00 :7E
4580 C0 03 00 00 70 00 C0 01 00 00 70 00 C0 01 00 00 :25
4590 70 00 00 00 1C 00 00 00 C0 01 00 00 70 00 C0 03 :80
45A0 00 00 70 00 C0 3F 00 00 70 00 C0 01 00 00 70 00 :10
45B0 C0 01 00 00 70 00 00 00 1C 00 00 00 C0 01 00 00 :0E
45C0 70 00 C0 FF FF 3F 70 00 C0 7F 00 00 70 00 C0 01 :4D
45D0 00 00 70 00 C0 01 00 00 70 00 00 00 1C 00 00 00 :BD
45E0 C0 01 00 00 70 00 C0 FF FF 3F 70 00 80 7F 00 00 :9D
45F0 70 00 C0 03 00 00 70 00 C0 03 00 00 70 00 00 00 :D6
------------------------------------------------------
Sum  7C 06 C0 04 CB 82 00 01 0B C4 D0 02 94 82 10 06 :61
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
4600 3C 00 00 00 C0 03 00 00 70 00 80 FF FF 1F 30 00 :3C
4610 00 78 00 00 70 00 C0 3F 00 00 70 00 C0 3F 00 00 :56
4620 70 00 00 00 FC 03 00 00 C0 3F 00 00 70 00 00 00 :DE
4630 00 00 00 00 00 70 00 00 70 00 C0 7F 00 00 70 00 :8F
4640 C0 7F 00 00 70 00 00 00 FC 07 00 00 C0 7F 00 00 :F1
4650 70 00 00 00 00 00 00 00 00 70 00 00 70 00 80 7F :4F
4660 00 00 70 00 80 7F 00 00 70 00 00 00 F8 07 00 00 :DE
4670 80 7F 00 00 70 00 00 00 00 00 00 00 00 70 00 00 :DF
4680 70 00 00 78 00 00 70 00 00 78 00 00 70 00 00 00 :40
4690 80 07 00 00 00 78 00 00 70 00 00 00 F8 03 00 00 :6A
46A0 00 70 00 00 70 00 00 70 00 00 70 00 00 70 00 00 :30
46B0 70 00 00 00 00 07 00 00 00 70 00 00 70 00 00 00 :57
46C0 FC 07 00 00 00 F0 00 00 70 00 00 F0 00 00 70 00 :C3
46D0 00 F0 00 00 70 00 00 00 00 07 00 00 00 F0 00 00 :57
46E0 70 00 00 00 FC 07 00 00 00 F0 FF 3F 70 00 00 F0 :01
46F0 FF 3F 70 00 00 F0 FF 3F 70 00 00 00 00 07 00 00 :53
------------------------------------------------------
Sum  27 23 E0 78 68 5B 2F EE 5C 95 1F AD 9F BE 90 6F :9B
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
4700 00 F0 FF 3F 70 00 00 00 80 07 00 00 00 F0 FF 3F :53
4710 70 00 00 F0 FF 3F 70 00 00 F0 FF 3F 70 00 00 00 :AC
4720 00 07 00 00 00 F0 FF 3F 70 00 00 00 00 07 00 00 :AC
4730 00 E0 FF 1F 30 00 00 E0 FF 1F 30 00 00 E0 FF 1F :5A
4740 30 00 00 00 00 03 00 00 00 E0 FF 1F 30 00 00 00 :61
4750 00 03 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :03
4760 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
4770 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
4780 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
4790 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
47A0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
47B0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
47C0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
47D0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
47E0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
47F0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
------------------------------------------------------
Sum  A0 DA FE 4E 9F 32 6F 1F EF F6 2E 5E A0 D7 FE 5E :69
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
4800 00 FC 3F 00 00 C0 01 00 00 00 00 00 00 03 00 00 :FF
4810 C0 0F 7C 00 00 0F C0 00 00 03 C0 00 00 00 38 00 :15
4820 FF FF 0E 00 FF FF 03 00 FF FF 03 00 F0 FF 03 38 :38
4830 C0 FF 03 C0 C0 FF 00 C0 00 00 00 00 00 00 00 00 :01
4840 00 FC 3F 00 00 C0 01 00 00 FF 1F 00 C0 FF FF 00 :D8
4850 C0 FF 83 03 00 FF 3F 03 00 FF 3F 0F F0 FF C7 0F :9B
4860 E0 FF F1 0F 00 00 FC 0F E0 FF FF 0F F0 FF FF 07 :CC
4870 CE FF FF 07 F8 FF FF 03 E0 FC CF 03 80 03 FC 0F :08
4880 00 FC 3F 00 00 C0 01 00 00 00 00 00 00 03 00 00 :FF
4890 C0 0F 7C 00 00 0F C0 00 FC 03 C0 00 00 00 00 00 :D9
48A0 FF FF 00 00 1F 00 00 00 FF FF 03 00 F0 FF 03 38 :48
48B0 CE FF 03 C0 F8 FF 00 C0 E0 00 C0 03 80 03 FC 0F :78
48C0 C0 FF FF 03 00 C0 01 00 00 00 00 00 00 03 00 00 :85
48D0 C0 0F 7C 00 00 0F C0 00 00 03 C0 00 00 00 3C 00 :19
48E0 F0 FF 3D 00 F0 FF 3F C0 F8 FF 03 C0 F8 FF 03 3C :0A
48F0 F8 FF 03 00 C0 FF 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :B9
------------------------------------------------------
Sum  E2 17 F7 9C 7E 26 C0 55 92 FF 35 E4 78 09 3A E0 :8A
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
4900 C0 FF FF 03 00 C0 01 00 00 FF 1F 00 C0 FF FF 00 :5E
4910 C0 FF 83 03 00 FF 3F 03 00 FF 3F 0F F0 FF C3 0F :94
4920 F0 07 C2 0F F0 07 C0 0F F0 07 FE 0F F0 FF FF 03 :83
4930 F0 FF FF 1F C0 FF FF 07 C0 FF CF 01 FC 0F 70 00 :DC
4940 C0 FF FF 03 00 C0 01 00 00 00 00 00 03 00 00 :85
4950 C0 0F 7C 00 00 0F C0 00 FC 03 C0 00 00 00 00 00 :D9
4960 F0 FF 01 00 F0 FF 01 C0 F8 FF 03 C0 F8 FF 03 3C :90
4970 F8 FF 03 1C C0 FF 00 07 C0 03 C0 01 FC 0F 70 00 :DB
4980 00 FC 3F 00 00 80 03 00 00 00 00 00 00 00 C0 00 :7E
4990 00 3E F0 03 00 03 F0 00 00 03 C0 00 00 1C 00 00 :03
49A0 00 70 FF FF 00 C0 FF FF 00 C0 FF FF 1C C0 FF 0F :D4
49B0 03 C0 FF 03 03 00 FF 03 00 00 00 00 00 00 00 00 :CA
49C0 00 FC 3F 00 00 80 03 00 00 F8 FF 00 00 FF FF 03 :B6
49D0 C0 C1 FF 03 C0 FC FF 00 F0 FC FF 00 F0 E3 FF 0F :0A
49E0 F0 8F FF 07 F0 3F 00 00 F0 FF FF 07 E0 FF FF 0F :96
49F0 E0 FF FF 73 C0 FF FF 1F C0 F3 3F 07 F0 3F C0 01 :17
------------------------------------------------------
Sum  5B C5 2B D5 D3 8F B3 01 04 B2 A9 ED 6C 19 20 7F :A6
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
4A00 00 FC 3F 00 00 80 03 00 00 00 00 00 00 00 C0 00 :7E
4A10 00 FE F0 03 00 03 F0 00 00 03 C0 3F 00 00 00 00 :E6
4A20 00 00 FF FF 00 00 00 F8 00 C0 FF FF 1C C0 FF 0F :9E
4A30 03 C0 FF 73 03 00 FF 1F C0 03 00 07 F0 3F C0 01 :10
4A40 C0 FF FF 03 00 80 03 00 00 00 00 00 00 00 C0 00 :04
4A50 00 3E F0 03 00 03 F0 00 00 03 C0 00 00 3C 00 00 :23
4A60 00 BC FF 0F 03 FC FF 0F 03 C0 FF 1F 3C C0 FF 1F :D2
4A70 00 C0 FF 1F 00 00 FF 03 00 00 00 00 00 00 00 00 :E0
4A80 C0 FF FF 03 00 80 03 00 00 F8 FF 00 00 FF FF 03 :3C
4A90 C0 C1 FF 03 C0 FC FF 00 F0 FC FF 00 F0 C3 FF 0F :EA
4AA0 F0 43 E0 0F F0 03 E0 0F F0 7F E0 0F C0 FF FF 0F :2F
4AB0 F8 FF FF 0F E0 FF FF 03 80 F3 FF 03 00 0E F0 3F :9B
4AC0 C0 FF FF 03 00 80 03 00 00 00 00 00 00 00 C0 00 :04
4AD0 00 3E F0 03 00 03 F0 00 00 03 C0 3F 00 00 00 00 :26
4AE0 00 80 FF 0F 03 80 FF 0F 03 C0 FF 1F 3C C0 FF 1F :1A
4AF0 38 C0 FF 1F E0 00 FF 03 80 03 C0 03 00 0E F0 3F :7B
------------------------------------------------------
Sum  23 F2 E4 01 79 83 B5 4D A6 B5 DA D7 34 98 DA ED :97
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
4B00 00 C0 03 00 00 FC 3F 00 00 00 20 00 00 F8 3F 00 :55
4B10 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
4B20 00 00 00 00 00 00 00 04 00 00 00 07 00 00 80 03 :8E
4B30 00 00 F8 01 00 00 FF 01 00 C0 1F 00 00 00 00 00 :D8
4B40 00 30 0C 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :3C
4B50 00 00 00 00 00 E7 E7 00 C0 E7 E7 03 E0 E7 E7 07 :14
4B60 F0 A7 E6 0F F0 67 E5 0F F0 FF FF 0F F0 FF FF 0F :D1
4B70 E0 FF FF 07 C0 FF FF 03 00 FF FF 00 00 F0 0F 00 :A3
4B80 00 C0 03 00 00 00 00 00 00 FC 1F 00 00 04 00 00 :E2
4B90 00 FC 3F 00 00 A5 E2 40 E5 E7 03 40 E7 E7 07 00 :E6
4BA0 50 07 E0 0F D0 07 E0 0F D0 FF FF 0F D0 FF FF 0F :C6
4BB0 C0 FF FF 07 C0 FF FF 03 00 FF FF 00 00 F0 0F 00 :83
4BC0 00 C0 03 00 00 FC 3F 00 00 00 20 00 00 F8 3F 00 :55
4BD0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
4BE0 00 E0 07 00 00 E0 07 04 00 00 00 07 00 00 80 07 :60
4BF0 00 00 F8 07 00 00 FF 07 00 C0 FF 07 00 00 00 00 :CB
------------------------------------------------------
Sum  E0 F8 0F 34 40 D0 0F 74 65 46 63 76 87 A0 88 2F :10
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
4C00 00 30 0C 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :3C
4C10 00 00 00 00 F0 E7 E7 0F F0 E7 E7 0F F0 E7 E7 0F :67
4C20 F0 E7 E7 0F F0 E7 E7 0F F0 FF FF 0F F0 FF FF 0F :94
4C30 F0 FF FF 0F F0 FF FF 0F F0 FF FF 0F F0 FF FF 0F :F4
4C40 00 C0 03 00 00 00 00 00 00 FC 1F 00 00 04 00 00 :E2
4C50 00 FC 3F 00 50 A5 E2 0F 50 E5 E7 0F 50 E7 E7 0F :79
4C60 50 07 E0 0F D0 07 E0 0F D0 FF FF 0F D0 FF FF 0F :C6
4C70 D0 FF FF 0F F0 FF FF 0F F0 FF FF 0F F0 FF FF 0F :D4
4C80 00 00 00 00 00 00 00 00 00 FE 07 00 E0 FF 7F 00 :63
4C90 F8 FF FF 01 FC FF FF 03 FE FF 1F 06 FF FF 1F 0E :41
4CA0 FF FF FF 0F 7F E0 FF 0F 7F E0 FF 02 7E E0 BF 00 :F6
4CB0 7C E0 BF 00 78 E0 BF 02 E0 FF 7F 2A 00 FE 07 00 :C1
4CC0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
4CD0 00 00 78 00 00 00 FE 01 00 00 1E 00 00 00 1E 00 :B3
4CE0 00 00 FE 01 80 1F 78 00 80 1F 00 3F 80 1F C0 FF :52
4CF0 80 1F C0 FF 80 1F C0 FF 00 00 00 3F 00 00 00 00 :FB
------------------------------------------------------
Sum  F3 D5 06 4C D3 75 81 6E BD BF AB 0A BD C9 0C 67 :7B
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
4D00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 FE 07 00 40 FF 7F 00 :C3
4D10 F0 FF FF 01 F4 FF FF 03 F4 FF 1F 06 FD FF 1F 0E :25
4D20 FD FF FF 0F FD FE FF 0F F5 FE FF 00 F4 FE 3F 00 :36
4D30 D4 1E 00 00 D0 FA 3F 00 40 D5 7F 00 00 54 05 00 :E8
4D40 00 FE 07 00 E0 FF 7F 00 F8 FF FF 01 FC FF FF 03 :57
4D50 FE FF 1F 06 FF FF 1F 0E FF FF FF 0F 7F 00 FF 0F :E6
4D60 7F 00 FF 0F 7E 00 FF 07 FC FF FF 03 78 E1 FF 01 :67
4D70 40 80 7F 00 40 80 07 00 40 01 00 00 00 15 00 00 :5C
4D80 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 78 00 00 00 FE 01 :77
```

▶遂にやった．僕のPC-1350がとうとう21Kバイトになった．どうせRAMカードを入れ替えて使うことはないので，HM6264LFPを２個と，74HC138で16Kバイト増設できた．おかげでROMをパーにしたけど，￥35,000も出すことを考えると安いもんだ．機会があれば今度詳細を発表したいと思います．PC-1260も安かったので最近買った．これは6264を付けるだけで10.4Kになりそうです．　　(ATZ)

```
4D90 00 00 1E 00 00 00 1E 00 00 00 FE 01 80 FF 78 00 :32
4DA0 80 FF 00 00 80 FF FC 07 00 00 E0 03 80 1F 00 01 :84
4DB0 E0 7F 00 00 E0 7F 00 00 E0 7F 00 00 80 1F 00 00 :BC
4DC0 00 FE 07 00 40 FF 7F 00 F0 FF FF 01 F4 FF FF 03 :A7
4DD0 FC FF 1F 06 FD FF 1F 0E FD FF FF 0F FD FE FF 0F :5C
4DE0 F5 FE FF 0F F4 FA 03 00 D4 F9 1F 00 50 E0 FF 00 :0D
4DF0 00 80 7F 00 00 80 06 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :85
-----------------------------------------------------------
Sum  CF 92 64 3A EF 6B A2 3C FD 44 14 2D E5 5F 52 35 :84


Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
4E00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 FE 07 00 E0 FF 7F 00 :63
4E10 F8 FF FF 01 FC FF FF 03 FE FF 1F 06 FF FF 1F 0E :41
4E20 FF FF FF 0F FF FF FF 0F 3F B8 FF 0F 3E B0 FF 07 :11
4E30 3C A0 FF FF 38 80 FF 01 E0 FF 7F 00 00 FE 07 00 :F5
4E40 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
4E50 00 00 78 00 00 00 FE 01 00 00 1E 00 00 00 1E 00 :B3
4E60 00 00 FE 01 00 00 78 00 C0 7F 00 00 C0 7F F8 07 :F4
4E70 C0 7F 00 00 C0 7F 00 01 00 00 00 00 00 00 00 00 :7F
4E80 00 00 00 00 00 00 00 00 00 FE 07 00 40 FF 7F 00 :C3
4E90 F0 FF FF 01 F4 FF FF 03 F4 FF 1F 06 FD FF 1F 0E :25
4EA0 FD FF FF 0F FD FF FF 0F B5 FF FF 0F B4 FF 07 00 :90
4EB0 94 7E 00 00 90 FA FF 00 40 FF 7F 00 00 54 05 00 :B2
4EC0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
4ED0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
4EE0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
4EF0 00 00 00 00 06 00 06 00 06 00 06 00 02 00 00 00 :1A
-----------------------------------------------------------
Sum  74 99 71 20 7A F5 76 27 CC 2E 6C 2A D0 7C 64 2A :14


Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
4F00 FE FF FF FF 07 80 07 80 07 80 07 80 03 80 FF FF :98
4F10 00 00 FF FF 01 80 01 80 01 80 01 80 FD FF 55 55 :A8
4F20 00 00 00 00 06 00 06 00 06 00 06 00 02 00 00 00 :1A
4F30 FF FF FF FF 07 80 07 80 07 80 07 80 03 80 FF FF :99
4F40 00 00 FF FF 01 80 01 80 01 80 01 80 FD FF 55 55 :A8
4F50 00 80 00 C0 06 C0 06 C0 06 C0 06 C0 02 C0 00 40 :5A
4F60 FF FF FF FF 07 E0 07 E0 07 E0 07 E0 03 E0 FF 7F :F9
4F70 00 00 FF 3F 01 20 01 20 01 20 01 20 FD 3F 55 15 :68
4F80 00 1F 00 03 00 01 00 00 00 00 1F 00 03 00 01 00 :46
4F90 C3 FF C3 FF C3 FF 00 00 00 00 FF C3 FF C3 FF C3 :8C
4FA0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
4FB0 00 80 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF 7F :F2
4FC0 FC 7F 00 00 C0 1F 00 1C 00 10 00 00 00 00 00 00 :86
4FD0 FC 7F FF 3F FF 3F FF 3F FF 3F FF 3F FD 3F 55 35 :77
4FE0 E0 07 FC 3F FE 7F FF FF FF FF FE 7F FC 3F E0 07 :3A
4FF0 00 00 00 07 00 3E 00 38 00 30 00 00 00 00 00 00 :AD
-----------------------------------------------------------
Sum  97 20 B7 80 A3 DA 21 51 21 3D 3E 40 FE 1D 30 FA :FE


Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
5000 C0 07 D4 3F F4 7F FD FF F5 FF F4 7F D4 37 40 05 :00
5010 20 00 28 07 0A 3E C2 3B CA 33 0A 00 28 08 A0 02 :6D
5020 00 00 00 07 00 3E 00 38 00 30 00 00 00 00 00 00 :AD
5030 C0 07 D4 3F F4 7F 3D FC 35 FC F4 7F D4 37 40 05 :7A
5040 C0 07 D4 3F 34 7C 0D F0 0D F0 34 78 D4 37 40 05 :80
5050 C0 07 D4 3F F4 7F FD FF FD FF F4 7F D4 37 40 05 :08
5060 00 00 00 15 C0 57 F0 5F F0 5F C0 47 00 00 00 00 :D1
5070 00 00 00 00 00 0F 00 38 00 30 00 00 00 00 00 00 :77
5080 E0 07 FC 3F FE 7F FF FF FF FF FE 7F F4 3F 60 05 :B0
5090 00 00 C0 03 F8 1F FC 3F FC 3F F8 1F C0 03 00 00 :2A
50A0 00 00 00 07 00 3E 00 38 00 30 00 00 00 00 00 00 :AD
50B0 E0 07 FC 3F FE 7F FF FF FF FF FE 7F FC 3F E0 07 :3A
50C0 C0 07 D4 3F F4 7F FD FF F5 FF F4 7F D4 37 40 05 :00
50D0 F8 FF 18 FC 1F FC 01 04 01 04 01 FC 01 FC FF FF :28
50E0 00 00 E0 03 E0 03 FE 03 FE 03 FE 03 FE 03 00 00 :CA
50F0 F8 07 F8 07 1F 04 FF 07 01 04 FF 07 01 04 FF 07 :3D
-----------------------------------------------------------
Sum  90 37 F4 EC E0 B8 EB 76 DD 53 C0 DE FC 9F 1E 2D :54


Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
5100 00 00 FF FF 00 00 00 00 00 00 00 00 FF FF 00 00 :FC
5110 00 00 FF FF 00 00 00 00 00 00 00 00 FF FF 00 00 :FC
5120 00 00 FF FF 00 00 00 00 00 00 00 00 FF FF 00 00 :FC
5130 FF 1F 3F 18 3F F8 20 80 20 80 3F 80 3F 80 FF FF :68
5140 00 00 C0 07 C0 07 C0 7F C0 7F C0 7F C0 7F 00 00 :8A
5150 E0 1F E0 1F 20 F8 E0 FF 20 80 E0 FF 20 80 E0 FF :F3
5160 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
5170 30 0C 30 0C 30 0C 30 0C 30 0C 30 0C 30 0C 30 0C :E0
5180 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
5190 FC 00 00 00 FC 00 00 00 00 00 00 3F 00 00 00 3F :76
51A0 00 00 00 00 00 00 30 00 30 00 30 00 00 3F 30 00 :FF
51B0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 3F 00 00 :3F
51C0 00 03 00 04 00 04 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :0B
51D0 C0 03 E0 07 E0 07 C0 03 C0 03 C0 03 C0 03 C0 03 :60
51E0 00 00 00 00 00 00 C0 03 C0 03 C0 03 C0 03 C0 03 :CF
51F0 00 00 60 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :60
-----------------------------------------------------------
Sum  CB 50 4C 52 2B 0E A0 10 E0 91 BF 4F CC 0C BF 4F :07


Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
5200 1E 00 7F 00 FC 00 E0 03 80 0F 00 3E 00 F8 00 60 :A1
5210 00 00 00 00 C0 00 E0 03 80 0F 00 3E 00 F8 00 60 :C8
5220 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
5230 00 00 00 00 00 00 FF FF FF FF 00 00 00 00 00 00 :FC
5240 00 00 00 00 00 00 E0 FF E0 FF 00 00 00 00 00 00 :BE
5250 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 60 00 00 00 :60
5260 00 60 00 F8 00 3E 80 0F E0 03 FC 00 7F 00 1E 00 :A1
5270 00 60 00 F8 00 3E 80 0F E0 03 C0 00 00 00 00 00 :C8
5280 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 04 00 04 00 03 :0B
5290 C0 03 C0 03 C0 03 C0 03 C0 03 E0 07 E0 07 C0 03 :60
52A0 C0 03 C0 03 C0 03 C0 03 C0 03 00 00 00 00 00 00 :CF
52B0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 06 00 00 :06
52C0 06 00 1F 00 7C 00 F0 01 C0 07 00 3F 00 FE 00 78 :0E
52D0 06 00 1F 00 7C 00 F0 01 C0 07 00 03 00 00 00 00 :5C
52E0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
52F0 00 00 00 00 00 00 FF FF FF FF 00 00 00 00 00 00 :FC
-----------------------------------------------------------
Sum  AA C6 3D F6 34 82 FE 29 9E 35 9C C9 BF FF DE 3E :92


Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
5300 00 00 00 00 00 00 FF 07 FF 07 00 00 00 00 00 00 :0C
5310 00 00 00 06 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :06
5320 00 78 00 FE 00 3F C0 07 F0 01 7C 00 1F 00 06 00 :0E
5330 00 00 00 00 00 03 C0 07 F0 01 7C 00 1F 00 06 00 :5C
5340 00 00 00 00 1E 78 1E 78 1E 78 1E 78 00 00 00 00 :58
5350 00 00 00 00 1E 78 00 00 1E 78 00 00 00 00 00 00 :2C
5360 FF FF FF FF 1E 78 00 00 1E 78 00 00 FF FF FF FF :24
5370 80 01 80 01 80 01 80 01 80 01 80 01 80 01 80 01 :08
5380 80 01 80 01 80 01 80 01 80 01 80 01 80 01 80 01 :08
5390 80 01 80 01 80 01 80 01 80 01 80 01 80 01 80 01 :08
53A0 00 00 00 00 1E 78 1E 78 1E 78 1E 78 00 00 00 00 :58
53B0 00 00 00 00 00 00 1E 78 00 00 1E 78 00 00 00 00 :2C
53C0 FF FF FF FF 00 00 1E 78 00 00 1E 78 FF FF FF FF :24
53D0 00 00 80 00 C0 01 E0 07 F0 0F F8 1F 00 00 00 00 :3E
53E0 00 01 80 03 C0 07 A0 09 D0 13 C8 27 FF FF FF FF :C2
53F0 00 01 80 03 C0 07 A0 0F D0 1F C8 3F 00 00 00 00 :F0
-----------------------------------------------------------
Sum  7E 7B FE 0B 38 34 97 17 67 2D 78 68 BB 00 89 00 :D4


Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
5400 80 01 80 01 80 01 80 01 00 00 00 00 00 00 00 00 :04
5410 80 01 80 01 80 01 80 01 00 00 00 00 00 00 00 00 :04
5420 80 01 80 01 80 01 80 01 00 00 00 00 00 00 00 00 :04
5430 00 00 00 00 00 00 00 00 FF 00 00 00 00 00 00 00 :FF
5440 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
5450 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
5460 00 00 00 00 00 00 30 00 31 00 32 00 7C 00 E0 03 :F2
5470 00 00 E0 1F FC 7F C6 FF C6 FF C6 FF FC 7F E0 1F :43
5480 00 00 00 00 00 14 30 40 30 40 30 40 00 00 00 00 :64
5490 00 00 00 00 00 00 3A 00 3F 00 FE 01 F8 3F 00 00 :AF
54A0 00 00 00 00 F8 3F C6 FF C6 FF C6 FF F8 3F 00 00 :BD
54B0 00 00 00 00 00 00 30 10 30 40 30 40 00 00 00 00 :20
54C0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 3C 3C 3C 3C :F0
54D0 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF C3 C3 C3 C3 :00
54E0 FF FF 01 01 F9 39 39 39 01 01 FF FF C3 C3 C3 C3 :B0
54F0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 3C 3C 3C 3C :F0
-----------------------------------------------------------
Sum  7E 01 60 22 6C 0D 0E 89 5B 7E 1A 7D 66 FB BE 20 :C0


Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
5500 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF C3 C3 C3 C3 :00
5510 FF FF 01 F9 39 F9 01 F9 39 01 FF FF C3 C3 C3 C3 :68
5520 80 01 FC 3F FC 3F FC 3F FF FF FC 3F FC 3F 80 01 :27
5530 80 01 00 00 00 00 00 00 03 C0 00 00 00 00 80 01 :C5
5540 80 01 00 00 00 00 00 00 03 C0 00 00 00 00 80 01 :C5
5550 80 01 80 01 80 01 80 01 80 01 80 01 80 01 80 01 :08
5560 80 01 80 01 80 01 80 01 80 01 80 01 80 01 80 01 :08
5570 80 01 80 01 80 01 80 01 80 01 80 01 80 01 80 01 :08
5580 00 00 00 07 00 3E 00 38 00 30 00 00 00 00 00 00 :AD
5590 E0 07 FC 3F FE 7F FF FF FF FF FE 7F FC 3F E0 07 :3A
55A0 C0 07 D4 3F F4 7F FD FF F5 FF F4 7F D4 37 40 05 :00
55B0 E0 07 FC 3F FE 7F FF FF FF FF FE 7F FC 3F E0 07 :3A
55C0 00 00 00 07 00 3E 00 38 00 30 00 00 00 00 00 00 :AD
55D0 C0 07 D4 3F F4 7F FD FF F5 FF F4 7F D4 37 40 05 :00
55E0 20 00 28 07 0A 3E 02 38 0A 30 0A 00 28 08 A0 02 :E7
55F0 00 00 00 07 00 3E 00 38 00 30 00 00 00 00 00 00 :AD
-----------------------------------------------------------
Sum  5E 20 44 52 A2 2E 76 16 AF 3E 68 3C CA BC 66 A6 :93


Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
5600 C0 07 D4 3F F4 7F FD FF F5 FF F4 7F D4 37 40 05 :00
5610 C0 07 D4 3F F4 7F FD FF FD FF F4 7F D4 37 40 05 :08
5620 C0 07 D4 3F F4 7F FD FF FD FF F4 7F D4 37 40 05 :08
5630 00 00 00 0F 00 3E 00 38 00 30 00 00 00 00 00 00 :B5
5640 00 00 00 00 00 00 00 00 FF FF 00 00 00 00 00 00 :FE
5650 00 00 00 00 00 00 00 00 FF FF 00 00 00 00 00 00 :FE
5660 00 00 00 00 00 00 00 00 FF FF 00 00 00 00 00 00 :FE
5670 00 00 00 00 00 00 00 00 03 00 00 00 00 00 00 00 :03
5680 00 00 00 00 00 00 00 00 FF FF F0 FF 00 00 00 00 :ED
5690 00 00 00 00 00 00 00 00 57 FD 50 D5 00 00 00 00 :79
56A0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 3F E0 0F 00 00 00 00 :2E
56B0 00 00 00 00 00 00 00 00 FF 3F FF 0F 00 00 00 00 :4C
56C0 00 00 00 00 00 00 00 00 FF 3F FF 0F 00 00 00 00 :4C
56D0 00 00 00 00 00 00 00 00 FF 01 00 00 00 00 00 00 :00
56E0 00 00 00 00 00 00 00 00 FF FF 00 FE 00 FA 00 AA :A0
56F0 00 00 00 00 00 00 00 FF AB 00 AA 00 AA 00 AA :A8
-----------------------------------------------------------
```

UOOTOY マシン語リスト

```
Sum  40 15 7C CC DC BB F7 35 40 8E FA 26 7C 49 C0 63 :36


Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
5700 00 00 00 00 00 00 00 00 3F 00 38 00 20 00 00 00 :97
5710 00 00 00 00 00 00 00 00 7F 00 7F 00 7F 00 7F 00 :FC
5720 00 00 00 00 00 00 00 00 7F 00 7D 00 75 00 75 00 :E6
5730 00 80 00 C0 C0 DF 00 DC 00 D0 00 C0 00 C0 00 40 :4B
5740 FC FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF 7F :6D
5750 00 00 FF 3F FF 3F FF 3F FF 3F FF 3F FD 3F 55 35 :FC
5760 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
5770 00 00 00 00 00 00 00 00 00 FE 00 FE 00 FA 00 AA :A0
5780 00 00 00 00 00 00 00 00 00 AA 00 AA 00 AA 00 AA :A8
5790 00 00 00 00 00 00 00 00 0F FF 08 00 00 00 00 00 :16
57A0 00 00 00 00 00 00 00 00 7F FF 7F 00 7F 00 7F 00 :FB
57B0 00 00 00 00 00 00 00 00 7F FF 7D 00 75 00 75 00 :E5
57C0 0F F0 0F F0 3C 3C 3C 3C 3C 3C 3C 3C F0 0F F0 0F :DC
57D0 F0 0F F0 0F 00 00 00 00 00 00 00 00 0F F0 0F F0 :FC
57E0 F0 0F F0 0F 3C 3C 3C 3C 3C 3C 3C 3C 0F F0 0F F0 :DC
57F0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
-----------------------------------------------------------
Sum  EB 8D ED 0C 36 95 76 92 C0 2B AE 1E 12 91 4A 37 :1F


Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
5800 FF 03 03 03 FF 0F 03 0C 0F 0C 0F 0C 0F 0C 00 00 :76
5810 FF 03 03 03 FF 0F 03 0C 0F 0C 0F 0C FF 0F 00 00 :69
5820 FF 03 03 0C 03 00 0F 00 0F 00 0F 0C FF 0F 00 00 :5B
5830 FF 03 03 0C 03 0C 0F 0C 0F 0C 0F 0C FF 03 00 00 :73
5840 FF 0F 03 00 FF 00 03 00 0F 00 0F 00 FF 0F 00 00 :3F
5850 FF 0F 03 00 FF 03 03 00 0F 00 0F 00 0F 00 00 00 :43
5860 FF 0F 03 0C 03 00 C3 0F 0F 0C 0F 0C FF 0F 00 00 :36
5870 03 0C 03 0C FF 0F 03 0C 0F 0C 0F 0C 0F 0C 00 00 :8C
5880 30 00 30 00 30 00 F0 00 F0 00 F0 00 F0 00 00 00 :50
5890 00 0C 00 0C 00 0C 00 0F 00 0F 03 0F FC 03 00 00 :53
58A0 03 0C 03 03 C3 00 FF 00 0F 03 0F 0C 0F 0C 00 00 :1F
58B0 03 00 03 00 03 00 0F 00 0F 00 0F 00 FF 0F 00 00 :44
58C0 FF 0F C3 30 C3 30 C3 30 CF 30 CF 30 CF 30 00 00 :E4
58D0 3F 0C C3 0C C3 0C C3 0C CF 0C CF 0C 0F 0F 00 00 :8C
58E0 FF 0F 03 0C 03 0C 03 0C 0F 0C 0F 0C FF 0F 00 00 :7F
58F0 FF 0F 03 0C 03 0C FF 0F 0F 00 0F 00 0F 00 00 00 :67
-----------------------------------------------------------
Sum  6E 96 DA 99 86 9C 76 A5 42 96 45 AB 0E C3 00 00 :4D


Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
5900 FF 0F 03 0C 03 0C C3 0C CF 0C 0F 03 FF 0C 00 00 :F3
5910 FF 0F 03 0C 03 0C FF 0F 0F 03 0F 0C 0F 0C 00 00 :82
5920 FF 0F 03 00 03 00 FF 0F 00 0F 00 0F FF 0F 00 00 :4E
5930 FF 0F 30 00 30 00 30 00 F0 00 F0 00 F0 00 00 00 :6E
5940 03 0C 03 0C 03 0C 0F 0C 0F 0C 0F 0C FF 0F 00 00 :8C
5950 03 0C 03 0C 0F 0C 0F 0C 0C 0C 30 03 C0 00 00 00 :5F
5960 03 30 03 30 C3 30 C3 30 CF 30 CF 30 FF 3F 00 00 :88
5970 03 0C 0C 03 F0 00 F0 00 0C 03 03 0C 03 0C 00 00 :2B
5980 03 0C 03 0C 03 0C FF 0F 30 00 F0 00 F0 00 00 00 :4B
5990 FF 0F 00 03 C0 00 30 00 0C 00 0F 00 FF 0F 00 00 :2A
59A0 00 03 C0 00 30 00 FC FF 30 00 C0 00 00 03 00 00 :E1
59B0 80 01 C0 03 C0 03 80 01 80 01 00 00 80 01 00 00 :8A
59C0 F0 03 80 03 00 02 00 02 00 02 00 02 80 03 F0 03 :F4
59D0 C0 00 00 03 00 0C FF 3F 00 0C 00 03 C0 00 00 00 :DC
59E0 C0 0F C0 01 40 00 40 00 40 00 40 00 C0 01 C0 0F :20
59F0 FC FF 0C C0 0C C0 0C C0 0C F0 0C F0 FC FF 00 00 :52
-----------------------------------------------------------
Sum  F6 C0 1D 3C FD 3D B8 82 FC 68 2A 5E 29 97 B0 12 :F1


Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
5A00 00 03 00 03 00 03 C0 03 C0 03 C0 03 C0 03 00 00 :15
5A10 FC FF 00 C0 00 C0 FC FF 0C 00 0C F0 FC FF 00 00 :79
5A20 FC FF 00 C0 00 C0 F0 FF 00 C0 3C C0 FC FF 00 00 :21
5A30 FC 3F 0C 30 0C 30 0C 3C 0C 3C FC FF 00 30 00 00 :6E
5A40 FC FF 0C 00 FC FF 00 C0 3C C0 3C C0 FC FF 00 00 :B5
5A50 FC FF 0C 00 FC FF 0C C0 0C F0 0C F0 FC FF 00 00 :C1
5A60 FC FF 00 C0 00 C0 00 C0 00 F0 00 F0 00 F0 00 00 :0B
5A70 FC FF 0C C0 0C C0 FC FF 0C C0 0C FC FC FF 00 00 :5D
5A80 FC FF 0C C0 0C C0 0C C0 FC FF 00 F0 00 F0 00 00 :3A
5A90 FE 07 FF 07 FF 1F FF 1F 1F 1C 1F 1C 1F 1C 0F 0C :13
5AA0 FE 07 00 04 FC 1C 00 10 1C 10 10 10 10 10 00 00 :9D
5AB0 FE 07 FF 07 FF 1F FF 1F 1F 1C 1F 1C FF 1F FF 0F :E9
5AC0 FE 07 00 04 FC 1C 00 10 1C 10 10 10 F0 13 00 00 :80
5AD0 FE 07 FF 1B 07 0C 1F 00 1F 00 1F 18 FF 1F FF 0F :D3
5AE0 FE 07 00 18 04 00 1C 00 10 00 10 18 F0 13 00 00 :78
5AF0 FE 07 FF 1B 07 1C 1F 1C 1F 1C 1F 1C FF 0F FF 03 :03
-----------------------------------------------------------
Sum  D2 6C 38 57 24 8F 24 B6 EC D2 04 E2 B8 AD 0C 2D :9C


Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
5B00 FE 07 00 18 04 10 1C 10 10 10 10 10 F0 03 00 00 :90
5B10 FE 1F FF 0F FF 01 FF 00 1F 00 1F 00 FF 1F FF 0F :94
5B20 FE 1F 00 00 FC 01 00 00 1C 00 10 00 F0 1F 00 00 :55
5B30 FE 1F FF 0F FF 07 FF 03 1F 00 1F 00 1F 00 0F 00 :9F
5B40 FE 1F 00 00 FC 07 00 00 1C 00 10 00 10 00 00 00 :5C
5B50 FE 1F FF 1F 07 0C 87 1F DF 1F 1F 1C FF 1F FF 0F :59
5B60 FE 1F 00 10 04 00 84 1F 1C 10 10 10 F0 13 00.00 :23
5B70 06 18 07 1C FF 1F FF 1F 1F 1C 1F 1C 1F 1C 0F 0C :49
5B80 06 18 04 10 FC 13 00 10 1C 10 10 10 10 10 00 00 :BD
5B90 60 00 70 00 70 00 F0 01 F0 01 F0 01 F0 01 F0 00 :F4
5BA0 60 00 40 00 40 00 C0 01 00 01 00 01 00 01 00 00 :A4
5BB0 00 18 00 1C 00 1C 00 1E 00 1F 06 1F FB 0F FC 03 :BB
5BC0 00 18 00 10 00 10 00 12 00 10 06 10 F8 00 00 00 :6B
5BD0 06 18 07 0E 87 03 FF 01 FF 06 1F 1B 1F 1C 0F 0C :52
5BE0 06 18 04 02 84 00 3C 01 00 06 10 18 10 10 00 00 :33
5BF0 06 00 07 00 07 00 1F 00 1F 00 1F 00 FF 1F FF 0F :9D
-----------------------------------------------------------
Sum  D0 51 CA CD C2 8D 2E B4 CA A8 16 CC 3D FB 16 48 :D3


Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
5C00 06 00 04 00 04 00 1C 00 10 00 10 00 F0 1F 00 00 :59
5C10 FE 1F FF 6F C7 71 C7 71 DF 71 DF 71 DF 71 CF 30 :EA
5C20 FE 1F 00 60 04 41 04 41 1C 41 10 41 10 41 00 00 :06
5C30 7E 18 BF 1D C7 1D C7 1D DF 1D DF 1D DF 1E 0F 0F :4D
5C40 7E 18 80 11 04 11 04 11 1C 11 10 11 10 12 00 00 :C1
5C50 FE 1F FF 1F 07 1C 07 1C 1F 1C 1F 1C FF 1F FF 0F :23
5C60 FE 1F 00 10 04 10 04 10 1C 10 10 10 F0 13 00 00 :A4
5C70 FE 1F FF 1F 07 1C FF 1F FF 0F 1F 00 1F 00 0F 00 :D7
5C80 FE 1F 00 10 04 10 FC 13 00 10 00 10 00 00 00 00 :70
5C90 FE 1F FF 1F 07 1C 87 1D DF 1D DF 0E FF 1B FF 0C :10
5CA0 FE 1F 00 10 04 10 84 11 1C 11 10 02 F0 19 00 00 :1D
5CB0 FE 1F FF 1F 07 1C FF 1F FF 0F 1F 1B 1F 1C 0F 0C :1A
5CC0 FE 1F 00 10 04 10 FC 13 00 00 10 18 10 10 00 00 :98
5CD0 FE 1F FF 0F 07 00 FF 1F FF 1F 00 1F FE 1F FF 0F :B8
5CE0 FE 1F 00 00 04 00 FC 1F 00 10 00 10 FE 10 00 00 :6A
5CF0 FE 1F FF 0F 70 00 70 00 F0 01 F0 01 F0 01 F0 00 :CE
-----------------------------------------------------------
Sum  E8 C3 3C D7 41 90 29 DC 29 98 4A 8F E6 C2 E9 75 :34


Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
5D00 FE 1F 00 00 40 00 40 00 C0 01 00 01 00 01 00 00 :60
5D10 06 18 07 1C 07 1C 1F 1C 1F 1C 1F 1C FF 1F FF 0F :41
5D20 06 18 04 10 04 10 1C 10 10 10 10 10 F0 13 00 00 :B5
5D30 06 18 07 1C 1F 1C 1F 1C 1F 1C 6C 0E B0 03 C0 00 :DF
5D40 06 18 04 10 1C 10 10 10 10 10 60 02 80 00 00 00 :80
5D50 06 60 07 70 87 71 C7 71 DF 71 DF 71 FF 7F FF 3F :69
5D60 06 60 04 40 84 41 04 41 1C 41 10 41 30 4F 00 00 :E1
5D70 06 18 1B 0E EC 03 F0 01 F8 06 0E 1B 07 1C 03 0C :80
5D80 06 18 18 02 E0 00 00 01 08 06 02 18 04 10 00 00 :55
5D90 06 18 07 1C 07 1C FF 1F FF 0F F0 01 F0 01 F0 00 :62
5DA0 06 18 04 10 04 10 FC 13 00 00 C0 01 00 01 00 00 :17
5DB0 FE 1F FF 0F 80 03 E0 00 38 00 1E 00 FF 1F FF 0F :10
5DC0 FE 1F 00 00 80 00 20 00 08 00 12 00 F0 1F 00 00 :E6
5DD0 FE 7F FF 7F 07 70 07 70 07 78 07 7C FF 7F FF 3F :A7
5DE0 FE 7F 00 40 04 40 04 40 04 48 04 40 FC 43 00 00 :14
5DF0 80 01 C0 01 C0 01 E0 01 F0 01 F0 01 F0 01 F0 00 :A7
-----------------------------------------------------------
Sum  B2 DC 1D 13 33 ED 4B EF 53 E7 D5 E1 23 33 9F A8 :A5


Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
5E00 80 01 00 01 00 01 20 01 00 01 00 01 00 01 00 00 :A7
5E10 FE 7F FF 7F 00 70 FE 7F FF 3F 07 78 FF 7F FF 3F :61
5E20 FE 7F 00 40 00 40 FE 4F 00 00 04 78 FC 43 00 00 :05
5E30 FE 7F FF 7F 00 70 F8 7F FC 7F 1E 70 FF 7F FF 3F :A7
5E40 FE 7F 00 40 00 40 F8 4F 00 40 1E 40 F0 4F 00 00 :21
5E50 FE 1F FF 1F 07 1C 07 1E 07 1F FF 7F FF 3F 00 0C :71
5E60 FE 1F 00 10 04 10 04 12 04 10 FC 70 00 00 00 00 :D7
5E70 FE 7F FF 3F FF 7F FF 7F 1E 70 1F 70 FF 7F FF 3F :90
5E80 FE 7F 00 00 FC 7F 00 40 1E 40 10 40 F0 4F 00 00 :25
5E90 FE 7F FF 3F FF 7F FF 7F 07 78 07 7C FF 7F FF 3F :75
5EA0 FE 7F 00 00 FC 7F 00 40 04 48 04 40 FC 43 00 00 :07
5EB0 FE 7F FF 7F 00 70 00 70 00 78 00 7C 00 7C 00 3C :87
5EC0 FE 7F 00 40 00 40 00 40 00 48 00 40 00 40 00 00 :05
5ED0 FE 7F FF 7F 07 70 FF 7F FF 7F 07 7E FF 7F FF 3F :AF
5EE0 FE 7F 00 40 04 40 FC 4F 00 40 04 4E FC 40 00 00 :1A
5EF0 FE 7F FF 7F 07 70 07 70 FF 7F FF 7F 00 7C 00 3C :9D
-----------------------------------------------------------
Sum  62 B2 F8 29 13 59 17 39 4B 9C 86 03 CE 57 FB BF :40


Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
5F00 FE 7F 00 40 04 40 04 40 FC 4F 00 40 00 40 00 00 :10
5F10 23 72 2B DB E8 E6 7F F6 40 D3 E8 FB C1 10 8C D1 :02
5F20 C9 00 00 00 00 00 00 00 3A C9 5B F5 CB C7 32 C9 :A9
5F30 5B 2A 21 5F E5 CD 9A 6A 21 E6 5E 22 E4 5E 21 E1 :86
5F40 5E 36 06 11 3D 83 3E 10 CD AB 5D E1 22 21 5F F1 :02
5F50 32 C9 5B C9 2A BC 63 11 80 FD 19 DA 8E 14 2A C0 :75
5F60 63 19 DA 8E 14 2A BE 63 11 38 FF 19 DA 8E 14 2A :4A
5F70 C2 63 19 DA 8E 14 ED 5B BC 63 2A BE 63 CD DB 5B :6F
5F80 44 4D ED 5B C0 63 2A C2 63 C5 CD DB 5B C1 AF ED :70
5F90 42 30 1C ED 4B BC 63 2A C0 63 22 BC 63 ED 43 C0 :63
5FA0 63 ED 4B BE 63 2A C2 63 22 BE 63 ED 43 C2 63 ED :90
5FB0 5B BC 63 2A C0 63 AF ED 52 30 0A 2A C0 63 22 BC :1A
5FC0 63 ED 53 C0 63 ED 5B BC 63 2A BE 63 ED 53 5D 61 :76
5FD0 22 5F 61 ED 53 6D 61 22 6F 61 ED 5B C0 63 2A C2 :39
5FE0 63 ED 53 65 61 22 67 61 ED 5B C0 63 2A BE 63 ED :F6
5FF0 53 61 61 22 63 61 ED 5B BC 63 2A C2 63 ED 53 69 :5A
-----------------------------------------------------------
Sum  79 56 BF 20 82 F9 77 55 C3 73 31 75 58 39 0B 80 :ED


Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
6000 5E 23 56 23 46 23 4E 23 7E 3C 28 22 E5 D5 D5 21 :88
6010 F0 79 11 10 00 19 3D 20 FC D1 EB C5 CD F5 B9 79 :71
6020 D3 F7 01 08 02 CD 13 BA CD EC B9 C1 D1 E1 13 13 :7A
```


▶「彼は」掃除をしていた．むろん学校でである．「彼」は「へへ，オイラは根っからのマジメ人さ」とゴミを捨てにドアから外に出た．そしてゴミを捨て内へ入ろうとした．「う！ひっ，開かない！」そう，ドアをいくら引いても開かないのだ！しかし「彼」はあわてなかった．前にカギがかかっていて開かなかったことがあったのだ．あわてず人を呼んだ．そして知った．外からは押さないとドアは開かないことを…．
（もちろん「彼」とは「木足とりも」のことである）

```
6030 10 D5 C9 5E 23 56 23 46 23 4E 23 7E 3C 28 3D E5 :86
6040 D5 D5 21 70 7C 11 20 00 19 3D 20 FC D1 EB CD F5 :D8
6050 B9 C5 CB 09 30 0C 3E 01 D3 F7 01 08 02 CD 13 BA :3C
6060 18 0A 3E 02 D3 F7 01 08 02 CD 13 BA 3E 03 D3 F7 :DC
6070 01 08 02 CD 13 BA CD EC B9 C1 D1 E1 13 13 10 BA :7A
6080 C9 7D 44 11 80 02 21 7E BD 19 10 FD CB 27 4F 09 :E9
6090 C9 7D 3D 44 05 11 40 01 21 BF BE 19 10 FD 4F 09 :3A
60A0 C9 CD F5 B9 3E 01 D3 F7 CD FE B9 C3 EC B9 CD F5 :FB
60B0 B9 3E 02 D3 F7 CD FE B9 C3 EC B9 CD F5 B9 3E 03 :6B
60C0 D3 F7 CD FE B9 C3 EC B9 CD F5 B9 3E 01 D3 F7 CD :07
60D0 13 BA C3 EC B9 CD F5 B9 3E 02 D3 F7 CD 13 BA C3 :17
60E0 EC B9 CD F5 B9 3E 03 D3 F7 CD 13 BA DB E8 CB BF :12
60F0 CB F7 D3 E8 C9 DB E8 CB FF CB B7 D3 E8 C9 E5 C5 :83
------------------------------------------------------
Sum  89 7A 05 89 AB B7 EB 77 80 5A 8A 2D 30 CE AB 10 :9F
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
6100 E5 1A AE 77 13 23 10 F9 E1 01 50 00 09 C1 0D 20 :8C
6110 EE E1 C9 E5 C5 E5 1A 77 13 23 10 FA E1 01 50 00 :2A
6120 09 C1 0D 20 EF E1 C9 EB 3C 01 C0 00 21 40 69 09 :4B
6130 3D 20 FC EB 01 10 04 CD A1 B9 01 10 04 CD AE B9 :C9
6140 01 10 04 CD BB B9 C9 F5 CD 91 B9 F1 EB 3C 01 30 :74
6150 00 21 90 70 09 3D 20 FC EB 01 08 02 CD A1 B9 01 :A1
6160 08 02 CD AE B9 01 08 02 CD BB B9 C9 F5 CD 81 B9 :4F
6170 F1 EB 3C 01 30 00 21 90 70 09 3D 20 FC EB 01 08 :C0
6180 02 CD C8 B9 01 08 02 CD D5 B9 01 08 02 CD E2 B9 :29
6190 C9 3E 00 D3 F6 CD F5 B9 3E 01 D3 F7 01 7F 3E 11 :23
61A0 01 C0 21 00 C0 36 00 ED B0 3C FE 04 20 EC CD EC :78
61B0 B9 3E 0F D3 F6 C9 CD F5 B9 21 00 C0 16 C0 3E 01 :09
61C0 E5 06 3C D3 F7 36 00 23 10 FB E1 3C FE 04 20 F0 :84
61D0 00 01 50 00 09 15 20 E6 CD EC B9 21 01 19 E5 3E :45
61E0 04 CD 6C BA E1 2C 3E 1F BD 20 F3 C9 11 4E D9 3C :6E
61F0 20 02 16 CF D5 AF F5 11 00 00 01 0A 00 13 ED 42 :DE
------------------------------------------------------
Sum  A1 D9 23 0E D8 EA 20 4C DC 52 38 D9 01 DA A6 37 :D0
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
6200 30 FB 1B 09 D5 C1 F1 D1 3C FE 06 C8 D5 F5 C5 1B :59
6210 1B 3D 20 FB 7D C6 20 01 02 01 CD 0C B9 E1 18 D7 :3C
6220 E5 D5 C5 AF 46 B8 28 22 23 4E 23 B9 28 14 51 3E :8E
6230 05 D3 E3 15 20 FD 51 3E 04 D3 E3 15 20 FD 10 EE :66
6240 18 E1 A7 0D 20 FC 10 FA 18 D9 C1 D1 E1 C9 00 00 :00
6250 FE 28 20 02 CB DE FE 05 20 02 CB FE E1 C9 00 00 :B9
6260 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
6270 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 82 :82
6280 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :F0
6290 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :F0
62A0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 CD 91 BA :18
62B0 06 07 21 7C C1 C5 01 1C 01 11 6C 55 CD A1 B9 01 :48
62C0 1C 01 CD AE B9 01 1C 01 CD BB B9 11 C0 08 19 C1 :63
62D0 10 E3 01 04 01 11 6C 55 21 3C C0 CD BB B9 21 10 :5A
62E0 21 CD 33 B9 21 28 21 CD 33 B9 21 34 21 CD 00 B9 :F9
62F0 21 3E 21 CD 33 B9 21 47 21 CD 00 B9 21 51 21 CD :A8
------------------------------------------------------
Sum  BD DD EB 89 70 CC 61 B5 DE 87 69 8F 20 C4 E1 B0 :32
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
6300 33 B9 21 5B 21 CD 33 B9 21 A1 21 CD 00 B9 21 64 :30
6310 21 CD 33 B9 21 6C 21 CD 00 B9 21 76 21 CD 00 B9 :4C
6320 21 99 21 CD 00 B9 3E 05 CD AA BC 01 00 FF CD 78 :1C
6330 BC 06 1E 21 00 FC C5 3E 04 E5 CD 71 BA E1 2C 2C :1A
6340 C1 10 F3 21 C0 28 11 C1 28 01 40 03 36 00 ED B0 :DE
6350 21 1F 00 3E F0 CD CB BC 2D 20 FA 3E F0 CD CB BC :8B
6360 3E 19 24 BC 20 F5 3E 1F CD CB BC 2C BD 20 F9 3E :3D
6370 F0 CD CB BC 25 20 FA C9 11 4E E8 04 20 03 11 50 :1B
6380 ED 2E 00 79 0E 00 06 0A 0C 90 30 FC 0D 80 67 2C :9A
6390 7D FE 04 C8 D5 F5 C5 1B 1B 3D 20 FB 7C C6 20 01 :C7
63A0 02 01 CD 0C B9 C1 F1 D1 18 D9 FE 0A D0 11 CE E0 :A0
63B0 C6 20 01 02 01 CD 0C B9 C9 E5 44 04 4D 21 A0 28 :A8
63C0 11 20 00 19 10 FD 09 7E EB E1 C9 E5 F5 CD B9 BC :8F
63D0 EB 36 01 F1 B7 20 02 36 00 FE 1B 20 02 CB CE FE :F4
63E0 30 20 02 CB D6 FE F0 20 04 CB 86 CB DE FE 19 20 :36
63F0 02 CB DE FE 1A 20 02 CB DE C3 50 BB 23 CB FE E1 :29
------------------------------------------------------
Sum  A1 C8 28 FB 8B B6 30 7C FA 1B F5 B6 7C 2F 6F AB :FE
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
6400 C9 C2 1A CD 95 CD CB BC E5 CD 6C BA E1 C9 DD 6E :18
6410 01 DD 66 02 DD 7E 03 3D 20 07 DD 7E 06 CD 05 BD :F8
6420 C9 3D 20 08 DD 7E 05 CD 05 BD 18 0E DD 7E 05 CD :70
6430 05 BD DD 46 03 05 05 CD 41 BD DD 7E 07 06 01 18 :3E
6440 03 DD 7E 06 C5 DD 4E 04 0D 20 03 2D 18 29 0D 20 :23
6450 03 2C 18 23 0D 20 03 25 18 1D 0D 20 03 24 18 17 :77
6460 0D 20 04 2D 25 18 10 0D 20 04 2C 25 18 09 0D 20 :7B
6470 04 2D 24 18 02 2C 24 CD 05 BD C1 10 C4 C9 DD 46 :CF
6480 03 05 DD 6E 01 DD 66 02 2D 24 10 FC DD 46 03 C5 :E1
6490 E5 CB 20 05 C5 DD 7E 04 CD 05 BD 2C C1 10 F5 E1 :5B
64A0 2C 25 C1 10 EA C9 DD 6E 01 DD 66 02 DD 46 03 C5 :51
64B0 DD 7E 05 CD 05 BD 2C C1 10 F5 2D DD 46 04 C5 DD :D7
64C0 7E 05 CD 05 BD 24 C1 10 F5 25 DD 46 03 C5 DD 7E :67
64D0 05 CD 05 BD 2D C1 10 F5 2C DD 46 04 C5 DD 7E 05 :FF
64E0 CD 05 BD 25 C1 10 F5 C9 DD 7E 03 3C CA AE BE DD :F0
64F0 6E 01 CB 3D DD 66 02 24 CB 3C 24 38 0B 25 2C CD :6C
------------------------------------------------------
Sum  5E 3A 58 FF 78 AA 12 BD 69 03 E5 0B 20 4E FC 22 :C8
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
6500 B9 BC 0F 24 2D 38 01 25 CD B9 BC CB 5F 20 23 0F :F1
6510 38 20 2C CD B9 BC CB 5F 20 18 0F 38 15 DD 66 02 :C9
6520 24 3E 31 BC 28 0C CD 73 BF CD 57 BF 24 DD 74 02 :DC
6530 18 5A DD 6E 01 CB 3D 2C DD 66 02 24 CB 3C CD B9 :E8
6540 BC 0F CB 57 20 64 CB 5F 20 02 38 15 DD 6E 01 2C :82
6550 3E 3D BD 28 55 CD 73 BF CD 57 BF 2C DD 75 01 18 :2E
6560 2B DD 6E 01 CB 3D DD 66 02 CB 3C 25 CD B9 BC CB :FD
6570 5F 20 37 0F 30 0C 3A B3 F3 BD 20 2E 3A B4 F3 BC :89
6580 20 28 CD 73 BF CD 57 BF 25 DD 74 02 E5 F5 CB 3D :84
6590 30 08 CB 3C CD A2 BF 2C 18 08 CB 3C 30 04 CD A2 :63
65A0 BF 24 CD A2 BF F1 E1 C3 47 BA DD 36 03 FF DD 6E :07
65B0 01 2C CB 3D DD 66 02 24 CB 3C 24 38 0B 25 2D CD :2B
65C0 B9 BC 0F 24 2C 38 01 25 CD B9 BC CB 5F 20 23 0F :F0
65D0 38 20 2D CD B9 BC CB 5F 20 18 0F 38 15 DD 66 02 :CA
65E0 24 3E 31 BC 28 0C CD 73 BF CD 65 BF 24 DD 74 02 :EA
65F0 18 9A DD 6E 01 2C CB 3D 2D DD 66 02 24 CB 3C CD :9C
------------------------------------------------------
Sum  EE F1 F0 53 B5 37 88 60 93 3B 4D EA 03 28 56 91 :0D
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
6600 B9 BC 0F CB 57 20 49 CB 5F 20 02 38 14 DD 6E 01 :F3
6610 2D 2D 28 3C CD 73 BF CD 65 BF 2D DD 75 01 C3 8C :7D
6620 BE DD 6E 01 CB 3D DD 66 02 24 CB 3C 25 CD B9 BC :E9
6630 CB 5F 20 1C 0F 30 0C 3A B3 F3 BD 20 13 3A B4 F3 :62
6640 BC 20 0D CD 73 BF CD 65 BF 25 DD 74 02 C3 8C BE :5E
6650 DD 36 03 01 C3 E8 BD DD 7E 04 3D FE 0F 20 02 3E :88
6660 17 DD 77 04 C9 DD 7E 04 3C FE 18 20 02 3E 10 DD :36
6670 77 04 C9 DD 6E 01 DD 66 02 E5 CB 3D 30 08 CB 3C :01
6680 CD 9B BF 2C 18 08 CB 3C 30 04 CD 9B BF 24 CD 9B :61
6690 BF E1 DD 7E 04 E5 CD 47 BA E1 C9 CD B9 BC CB 8F :F8
66A0 12 C9 CD B9 BC CB CF 12 C9 DD 5E 01 DD 56 02 DD :E0
66B0 7E 05 B7 20 10 DD 6E 01 DD 66 02 DD 7E 04 D5 CD :FC
66C0 05 BD D1 18 03 CD 6F C0 DD 46 03 DD 7E 04 DD 6E :7A
66D0 06 DD 66 07 23 4E C5 23 4E 23 46 C5 F5 79 FE 09 :9A
66E0 28 1F FE 0A 28 23 CD 0E C0 F1 CD 37 C0 C1 10 EB :A6
66F0 C1 0D 20 E2 05 C8 DD 7E 05 CD 0E C0 CD 6F C0 18 :AC
------------------------------------------------------
Sum  A6 6C 8A 61 A6 20 89 E9 74 51 CE 1F D7 F5 21 9F :73
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
6700 CA F1 C1 78 CD 37 C0 18 E7 F1 C1 78 18 E2 3D 20 :38
6710 02 1D C9 3D 20 02 1C C9 3D 20 02 15 C9 3D 20 02 :C8
6720 14 C9 3D 20 03 1D 15 C9 3D 20 03 1C 15 C9 3D 20 :EF
6730 03 1D 14 C9 1C 14 C9 F5 D5 E5 EB FE F0 28 03 CD :76
6740 05 BD E1 D1 F1 C9 3D 20 02 1C C9 3D 20 02 1D C9 :B7
6750 3D 20 02 14 C9 3D 20 02 15 C9 3D 20 03 1C 14 C9 :D2
6760 3D 20 03 1D 14 C9 3D 20 03 1C 15 C9 1D 15 C9 DD :8C
6770 6E 06 DD 66 07 2C 2C 7E CD 46 C0 C9 00 11 00 00 :41
6780 ED 4B E5 CF DD 5E 00 19 DD 23 E5 D5 DD E5 E1 FD :9A
6790 E5 D1 2B CD 70 CA D1 E1 30 1B 0B 78 B1 20 E5 CD :EB
67A0 CD 43 BC 21 20 F2 11 21 F2 01 BF 00 36 00 ED B0 :B6
67B0 21 20 F3 11 21 F3 01 B0 00 36 00 ED B0 CD B6 BA :1A
67C0 3A E0 F2 21 FE 2C 2C 2C 3D 20 FB 5E 2C 56 D5 DD :99
67D0 E1 3E 01 14 BA 20 05 32 E0 F2 18 E4 DD 7E 00 B7 :25
67E0 C8 3D 28 40 3D 28 45 3D 28 4A 3D 28 62 3D 28 67 :59
67F0 FE 0B 38 6C FE 13 DA 85 C1 FE 23 DA B4 C1 FE 2B :77
------------------------------------------------------
Sum  71 DC B0 B5 62 F9 B3 4A 22 2C AE 14 B9 F8 FB D8 :9E
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
6800 DA E3 C1 FE 33 DA 12 C2 FE EB CA 41 C2 DD 7E 01 :6F
6810 21 DE F2 77 DD 7E 02 2C 77 CD 1E C1 18 BE 11 08 :03
6820 00 DD 19 C9 CD 0E BD CD 1E C1 18 B0 CD 7E BD CD :A0
6830 1E C1 18 A8 21 E1 F2 DD 7E 01 77 21 20 F2 DD 23 :99
6840 DD 23 06 06 DD 7E 00 77 2C DD 23 10 F7 18 8D CD :83
6850 A6 BD CD 1E C1 18 85 CD A9 BF CD 1E C1 C3 DC C0 :EC
6860 D6 02 21 21 F2 2C 2C 2C 2C 2C 3D 20 F8 36 01 2C :A0
6870 DD 23 06 04 DD 7E 00 77 2C DD 23 10 F7 11 03 00 :23
6880 DD 19 C3 DC C0 D6 0A 21 48 F2 2C 2C 2C 2C 2C 2C :98
6890 3D 20 F7 36 A0 2C DD 23 06 03 DD 7E 00 77 2C DD :3A
68A0 23 10 F7 DD 7E 02 77 2C DD 7E 03 77 11 04 00 DD :F1
68B0 19 C3 DC C0 D6 1A 21 78 F2 2C 2C 2C 2C 2C 2C 3D :38
68C0 20 F7 36 01 2C DD 23 06 03 DD 7E 00 77 2C DD 23 :81
68D0 10 F7 DD 7E 02 77 2C DD 7E 03 77 11 04 00 DD 19 :E7
68E0 C3 DC C0 D6 22 21 A8 F2 2C 2C 2C 2C 2C 2C 3D 20 :77
68F0 F7 36 01 2C DD 23 06 03 DD 7E 00 77 2C DD 23 10 :71
------------------------------------------------------
Sum  BF 70 3F 5F 4C 3D F0 3F E5 48 20 32 AA 35 34 41 :28
```

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
6900 F7 DD 7E 02 77 2C DD 7E 03 77 11 04 00 DD 19 C3 :9A
6910 DC C0 D6 2A 21 1A F3 2C 2C 2C 2C 2C 2C 3D 20 F7 :26
6920 36 01 2C DD 23 06 03 DD 7E 00 77 2C DD 23 10 F7 :71
6930 DD 7E 02 77 2C DD 7E 03 77 11 04 00 DD 19 C3 DC :7F
6940 C0 DD 6E 02 DD 66 03 7E B7 20 06 CD 1E C1 C3 DC :F9
6950 C0 5E 23 56 E5 EB 3E F0 CD CB BC E1 23 18 E8 CD :BA
6960 91 BA 21 A9 21 CD 00 B9 3E 00 21 A6 D6 CD 27 BA :45
6970 21 16 D4 0E 01 06 24 C5 11 00 60 CD D5 B9 C1 C5 :5B
6980 11 60 63 CD E2 B9 E5 21 01 C4 CD 20 BB E1 C1 AF :00
6990 11 50 00 ED 52 0C 3E 19 B9 20 DA C9 1A BA 2A 19 :96
69A0 B9 18 03 2A 1B B9 7E B7 28 06 CD DC B9 23 CD 32 :B9
69B0 08 B7 28 FA 32 E2 F2 C9 21 01 C4 CD 20 BB 21 ED :4C
69C0 21 3A E2 F2 1F F5 38 03 21 1D 22 CD 00 B9 F1 38 :8D
69D0 40 21 D0 22 CD 00 B9 01 03 09 11 1C ED 21 D3 22 :16
```

```
69E0 CD 07 B9 18 2C 21 35 22 CD 33 B9 21 4E 22 CD 00 :60
69F0 B9 3E 01 32 E3 F2 4F 11 40 F7 CD 81 BC AF 21 E4 :54
-----------------------------------------------------------
Sum  E2 46 02 CB 47 B5 BE 67 2B DA EC 9A 77 D9 2A DA :F5


Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
6A00 F2 06 05 77 2C 10 FC 06 01 CD EE C3 3E 01 32 E9 :8B
6A10 F2 C9 3A E9 F2 47 3A E2 F2 FE 20 20 23 78 3D 28 :63
6A20 F0 FE 05 28 03 CD EE C3 05 78 32 E9 F2 C5 3E 00 :29
6A30 26 17 2E 0B 2C 10 FD CD 6C BA C1 CD EE C3 18 D1 :CA
6A40 FE 0D 20 5E 78 FE 01 20 0C 32 E3 F2 4F 11 40 F7 :CA
6A50 CD 81 BC 18 BC FE 06 C4 EE C3 21 8F 24 0E 01 06 :40
6A60 05 11 E3 F2 E5 2C 1C 1A BE 20 0E 10 F8 E1 41 AF :F7
6A70 3C 3C 3C 3C 3C 10 F9 18 D0 E1 2C 2C 2C 2C 2C 0C :E6
6A80 3E C2 BD 20 DA 06 05 21 0C 17 AF C5 E5 CD 6C BA :52
6A90 E1 C1 2C 10 F5 21 E4 F2 AF 06 05 77 2C 10 FC C3 :F6
6AA0 07 C3 FE 0C 20 05 CD AD BB 18 59 FE 5B D2 11 C3 :9E
6AB0 FE 41 DA 11 C3 50 14 4F 7A FE 07 CA 11 C3 79 C5 :FB
6AC0 21 E3 F2 2C 10 FD C1 D6 40 77 C5 11 14 F7 1C 1C :96
6AD0 10 FC 01 03 01 CD 0C B9 C1 CD EE C3 04 78 FE 07 :63
6AE0 CA 11 C3 32 E9 F2 FE 06 C4 EE C3 C3 11 C3 C5 21 :A1
6AF0 94 F9 2C 2C 10 FC 01 02 02 11 B8 55 CD BB B9 C1 :16
-----------------------------------------------------------
Sum  B9 2F 10 11 5E A0 D3 34 A3 69 81 46 4B 8C FD A4 :59


Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
6B00 C9 FF 80 00 21 5B 22 CD 00 B9 11 11 D9 01 01 0C :75
6B10 21 5E 22 CD 07 B9 0E 01 CD 9A C4 21 6B 22 CD 00 :E3
6B20 B9 01 03 0B 11 92 E0 21 6E 22 CD 07 B9 21 7A 22 :46
6B30 CD 00 B9 01 03 1B 11 84 EA 21 7D 22 CD 07 B9 0E :7F
6B40 13 CD DF C4 CB 77 28 20 CB 6F 28 37 CB 57 CA 00 :92
6B50 DE 0E 10 CD DF C4 FE 81 20 E5 21 8C 21 CD 00 B9 :44
6B60 21 80 21 CD 33 B9 18 D7 3A E0 F2 47 3A E3 F2 B8 :84
6B70 20 07 0E 01 CD 9A C4 18 C6 04 B8 38 C2 48 CD 9A :A4
6B80 C4 18 BC 3A E0 F2 FE 01 20 09 3A E3 F2 4F CD 9A :91
6B90 C4 18 AC 3D 4F CD 9A C4 18 A5 79 32 E0 F2 11 26 :B0
6BA0 D9 CD 81 BC 21 AB C4 CD 20 BB C9 FF 60 3B 00 00 :7E
6BB0 06 01 0E 12 CD DF C4 CB 67 C8 04 CB 77 C8 04 CB :6E
6BC0 6F C8 0E 11 CD DF C4 CB 57 C8 04 0E 1B CD DF C4 :4D
6BD0 CB 5F C8 04 0E 18 CD DF C4 CB 4F C8 06 00 C9 DB :18
6BE0 E8 E6 E0 B1 D3 E8 DB EA C9 00 00 00 00 00 00 00 :A8
6BF0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
-----------------------------------------------------------
Sum  2B CB 29 43 B1 77 AF F4 B3 92 E5 52 7C AB 14 71 :55


Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
6C00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
6C10 00 00 00 00 00 00 00 00 06 08 DD 21 26 F2 DD 7E :7F
6C20 00 B7 28 15 C5 DD 6E 01 DD 66 02 DD 7E 04 CD 47 :BD
6C30 BA 11 05 00 DD 19 C1 10 E5 06 08 DD 21 4E F2 DD :A5
6C40 7E 00 B7 28 50 C5 DD 6E 01 DD 66 02 E5 CB 3D CB :BB
6C50 3C CD B9 BC 06 02 1A F6 11 12 13 10 F9 24 CD B9 :7F
6C60 BC 06 02 1A F6 11 12 13 10 F9 24 CD B9 BC 06 02 :81
6C70 1A F6 11 12 13 10 F9 E1 CD 91 B9 3E 06 CD 27 BA :39
6C80 01 04 04 11 00 05 19 11 B8 55 CD BB B9 11 06 00 :AE
6C90 DD 19 C1 10 AA 06 08 DD 21 7E F2 DD 7E 00 B7 28 :27
6CA0 2A C5 DD 6E 01 DD 66 02 E5 CD 91 B9 3E 04 CD 27 :B2
6CB0 BA E1 25 25 2C E5 3E 0E CD 47 BA E1 25 25 3E 0F :88
6CC0 CD 47 BA 11 06 00 DD 19 C1 10 D0 06 08 DD 21 AE :36
6CD0 F2 CD EA C5 06 08 DD 21 20 F3 CD EA C5 3A 22 F2 :57
6CE0 32 A7 F3 3A 23 F2 32 A8 F3 C9 DD 7E 00 B7 C8 C5 :50
6CF0 DD 6E 01 DD 66 02 E5 CB 3D CB 3C CD B9 BC 06 02 :CF
-----------------------------------------------------------
Sum  DA 7D 0F C6 6D A7 C7 14 53 6B FD 65 82 80 AC A7 :90


Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
6D00 1A F6 11 12 13 10 F9 E1 CD 91 B9 11 B8 55 01 04 :6A
6D10 04 CD BB B9 11 06 00 DD 19 C1 10 CE DD 6E 01 DD :1A
6D20 66 02 DD 7E 00 CB 5F CA BD C7 E6 F0 20 0F ED 5F :8C
6D30 E6 1E 07 07 07 F6 01 DD 77 00 C3 D6 C7 D6 07 DD :7E
6D40 77 00 DD 7E 03 3C CA FC C6 DD 7E 05 BD CA AF C7 :FA
6D50 3E 3A BD CA AF C7 E5 CD 91 B9 3E 04 CD 27 BA E1 :42
6D60 E5 25 25 2C 3E 0E CD 47 BA E1 E5 25 25 25 25 2C :FB
6D70 3E 0F CD 47 BA E1 E5 CB 3C CB 3D F5 CD B9 BC CB :F2
6D80 8F 12 13 1A CB 8F 12 F1 30 07 F5 13 1A CB 8F 12 :F0
6D90 F1 24 F5 CD B9 BC CB 8F 12 13 1A CB 8F 12 F1 E1 :23
6DA0 30 05 13 1A CB 8F 12 2C DD 75 01 E5 CD 91 B9 3E :87
6DB0 04 CD 27 BA E1 E5 25 25 2C 3E 0E CD 47 BA E1 E5 :CE
6DC0 25 25 25 25 2C 3E 0F CD 47 BA E1 E5 CB 3C CB 3D :B0
6DD0 F5 CD B9 BC CB CF 12 13 1A CB CF 12 F1 30 07 F5 :D9
6DE0 13 1A CB CF 12 F1 24 F5 CD B9 BC CB CF 12 13 1A :FE
6DF0 CB CF 12 F1 E1 D0 13 1A CB CF 12 C9 DD 7E 04 BD :0C
-----------------------------------------------------------
Sum  EE 34 39 67 EF 56 26 00 AB 35 EC E3 1D 9B 43 DB :B2


Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
6E00 CA B6 C7 3E 02 BD CA B6 C7 E5 CD 91 B9 3E 04 CD :96
6E10 27 BA E1 E5 25 25 2C 3E 0E CD 47 BA E1 E5 25 25 :47
6E20 25 25 2C 3E 0F CD 47 BA E1 E5 CB 3C CB 3D F5 CD :28
6E30 B9 BC CB 8F 12 13 1A CB 8F 12 F1 30 07 F5 13 1A :C4
6E40 CB 8F 12 F1 24 F5 CD B9 BC CB 8F 12 13 1A CB 8F :AB
6E50 12 F1 E1 30 05 13 1A CB 8F 12 2D DD 75 01 E5 CD :E4
6E60 91 B9 3E 04 CD 27 BA E1 E5 25 25 2C 3E 0E CD 47 :D6
```

```
6E70 BA E1 E5 25 25 25 25 2C 3E 0F CD 47 BA E1 E5 CB :EC
6E80 3C CB 3D F5 CD B9 BC CB CF 12 13 1A CB CF 12 F1 :F1
6E90 30 07 F5 13 1A CB CF 12 F1 24 F5 CD B9 BC CB CF :EB
6EA0 12 13 1A CB CF 12 F1 E1 D0 13 1A CB CF 12 C9 DD :0C
6EB0 36 03 FF C3 FC C6 DD 36 03 00 C3 49 C6 E6 F0 20 :9B
6EC0 10 ED 5F E6 0F 07 07 07 07 F6 09 DD 77 00 C3 42 :C5
6ED0 C6 D6 0F DD 77 00 3A 20 F2 BD DA FC C6 C3 49 C6 :76
6EE0 DD 6E 01 DD 66 02 E5 CD 81 B9 3E 05 CD 4C BA E1 :74
6EF0 CD B9 BC E6 7E 12 24 CD B9 BC FE 21 28 08 FE 01 :6C
-----------------------------------------------------------
Sum  2B 3D 2B 56 7F 8D C0 BF 79 2B 82 13 37 F9 ED EE :B8


Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
6F00 28 14 FE 81 28 10 E5 CD 81 B9 3E 05 CD 4C BA E1 :D6
6F10 CD B9 BC F6 81 12 25 25 CD B9 BC DD 74 02 E6 F0 :80
6F20 D6 80 C8 DD 36 00 00 C9 1A E6 F0 FE 80 28 06 FE :94
6F30 B0 30 02 1A C9 D5 06 08 11 88 F3 1A B7 28 08 1C :51
6F40 1C 1C 10 F7 D1 1A C9 25 D5 CD B9 BC D1 24 E6 F0 :FA
6F50 D6 80 3E 01 28 01 AF 12 C1 0A E6 7E 02 C5 D5 E5 :2F
6F60 CD 81 B9 3E 05 CD 4C BA E1 D1 1C 7D 12 1C 25 7C :37
6F70 12 24 18 D0 21 A9 F3 36 B0 2C 36 50 2C 36 B0 2C :B1
6F80 36 50 2C 36 B0 2C 36 50 2C 36 B0 2C 36 50 DD 21 :0C
6F90 A9 F3 FD 21 20 F2 CD DF C8 DD 7E 00 3C CA 92 C9 :FC
6FA0 DD 77 00 DD 7E 01 3D DD 77 01 DD 7E 02 3C DD 77 :2F
6FB0 02 DD 7E 03 3D DD 77 03 DD 7E 04 3C DD 77 04 DD :C4
6FC0 7E 05 3D DD 77 05 DD 7E 06 3C DD 77 06 DD 7E 07 :72
6FD0 3D DD 77 07 CD DF C8 21 AC C9 CD 20 BB 18 B7 DD :F6
6FE0 7E 00 FD 46 00 04 80 FA 23 C9 FE 02 38 35 6F DD :E4
6FF0 7E 02 FD 46 01 04 80 FA 06 C9 FE 02 38 08 67 3E :F6
-----------------------------------------------------------
Sum  C1 39 F8 1B 97 70 23 8C C3 DD 83 82 0B D8 99 A5 :89


Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
7000 27 E5 CD 47 BA E1 3E 25 FD 66 01 24 E5 CD 47 BA :59
7010 E1 DD 7E 03 FD 46 01 04 80 FE 31 30 06 67 3E 25 :36
7020 CD 47 BA DD 7E 04 FD 46 01 04 80 FA 3C C9 FE 02 :F4
7030 38 0A 67 FD 6E 00 2C 3E 27 CD 47 BA DD 7E 05 FD :D0
7040 46 01 04 80 FE 31 30 0A 67 FD 6E 00 2C 3E 26 CD :63
7050 47 BA DD 7E 01 FD 46 00 04 80 FE 3D D0 6F DD 7E :F9
7060 06 FD 46 01 04 80 FA 75 C9 FE 02 38 08 67 3E 26 :11
7070 E5 CD 47 BA E1 3E 24 FD 66 01 24 E5 CD 47 BA E1 :12
7080 DD 7E 07 FD 46 01 04 80 FE 31 D0 67 3E 24 CD 47 :06
7090 BA C9 FD 6E 00 FD 66 01 CD 91 B9 AF CD 27 BA 21 :E7
70A0 00 6A 22 A0 F3 21 AF C9 CD 20 BB C9 70 07 00 30 :D0
70B0 10 30 00 10 50 00 21 A9 F3 AF 06 08 77 23 10 FC :C0
70C0 FD 21 20 F2 FD 6E 00 FD 66 01 CD 91 B9 DD 21 A0 :B4
70D0 F3 DD 5E 00 DD 56 01 CD 34 BA 2A E9 F2 23 22 E9 :50
70E0 F2 AF CD EC BA 2A EB F2 ED 5B E9 F2 AF ED 52 30 :5C
70F0 0C 2A EB F2 23 22 EB F2 3E FF CD EC BA DD 21 A9 :8C
-----------------------------------------------------------
Sum  1A 50 36 C8 C7 46 0D CA 8F 57 82 A1 DB 15 D0 26 :3B


Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
7100 F3 CD DF C8 DD 7E 00 3D FE B0 28 60 DD 77 00 E6 :6F
7110 01 CB 27 F5 FD 6E 00 FD 66 01 CD 91 B9 F1 F5 CD :81
7120 27 BA DD 7E 01 3C DD 77 01 DD 7E 02 3D DD 77 02 :BE
7130 DD 7E 03 3C DD 77 03 DD 7E 04 3D DD 77 04 DD 7E :40
7140 05 3C DD 77 05 DD 7E 06 3D DD 77 06 DD 7E 07 3C :30
7150 DD 77 07 CD DF C8 21 A9 CA CD 20 BB FD 6E 00 FD :73
7160 66 01 CD 91 B9 F1 CD 27 BA C3 DA C9 FD 6E 00 FD :EB
7170 66 01 CD 91 B9 AF CD 27 BA 06 14 C5 2A E9 F2 23 :E2
7180 22 E9 F2 AF CD EC BA 2A EB F2 ED 5B E9 F2 AF ED :E5
7190 52 30 0C 2A EB F2 23 22 EB F2 3E FF CD EC BA 21 :88
71A0 A9 CA CD 20 BB C1 10 D3 C9 A0 22 00 11 7E F2 1A :E5
71B0 1F D0 3A A7 F3 B7 28 0C 0E 17 06 FF 10 FE 0D 20 :13
71C0 F9 C3 B4 CB 3A 22 F2 CB 27 CB 27 F5 06 00 21 7E :07
71D0 F2 7E 1F 30 07 04 3E 06 85 6F 18 F5 F1 CB 38 04 :07
71E0 CB 3F 10 FC 4F ED 5F E6 07 B1 32 A7 F3 06 08 21 :4A
71F0 68 F3 7E 1F 38 08 3E 04 85 6F 10 F6 18 0D 3E 04 :DB
-----------------------------------------------------------
Sum  00 AB CA 93 3C 55 FB 71 43 FA 09 FF 24 C4 49 7B :F6


Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
7200 85 6F 05 28 06 7E 1F 38 E9 18 16 06 07 21 68 F3 :9C
7210 7E 1F 30 43 3E 04 85 6F 7E 1F 30 05 10 F6 C3 B1 :92
7220 CB 3E 08 90 47 4F 7B C6 06 10 FC 5F 1A 1F 38 27 :81
7230 41 04 0C D5 1A 1F 38 07 7B D6 06 5F 05 18 F5 16 :7C
7240 00 79 90 38 05 28 03 14 18 F8 AF 80 15 20 FC 47 :3C
7250 D1 7B D6 06 10 FC 5F E5 36 01 1C D5 1A 6F 1C 1A :5F
7260 67 CD 91 B9 E5 3E 05 CD 27 BA E1 E5 3E 04 CD 27 :50
7270 BA E1 D9 D1 E1 E5 1A 3C E6 FE 2C 77 1C 1A C6 04 :E8
7280 2C 77 3E 06 2C 77 E1 2C 46 2C 4E 2C 7E 68 61 E5 :AF
7290 CD 47 BA E1 CB 3D CB 3C CD B9 BC 3E 03 12 21 6E :E2
72A0 CC CD 20 BB D9 E5 3E 04 CD 27 BA E1 3E 05 CD 27 :3A
72B0 BA 3A A7 F3 3D 32 A7 F3 21 68 F3 7E 1F DC FD CB :54
72C0 3E 04 85 6F 7E 1F DC FD CB 3E 04 85 6F 7E 1F DC :26
72D0 FD CB 3E 04 85 6F 7E 1F DC FD CB 3E 04 85 6F 7E :F3
72E0 1F DC FD CB 3E 04 85 6F 7E 1F DC FD CB 3E 04 85 :01
72F0 6F 7E 1F DC FD CB 3E 04 85 6F 7E 1F D0 E5 E5 2C :49
-----------------------------------------------------------
Sum  49 60 B7 47 CB 5F 86 64 EE 0B 00 22 AB 7C C6 BD :80


Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
```

PiO PiO

▶あのさぁ，ちょっと思ったんだけど，パーソナル・コンピュータはバカチョン化してもいいと思うんだよね．昔BASIC覚えて，マシン語覚えてゲーム作れるようになりたいなんて結構あったんだけど，もしこのままいくと，それこそ「一億総プログラマー時代」なんてのになっちゃうかもしれないんだよね．これからは「作る人」と「使う(遊ぶ)人」に分離してもいいと思うんだけど．　P.S. 今まで「ma・MAISON」「めぞん・こるはーづ」「くりいむ・めぞん」とかいろいろ送ったけど，今後「Road RANer」に統一します．もっともこいつが没ったら終し

```
7300 46 2C 4E 2C 7E 68 61 E5 CD 47 BA E1 CB 3D CB 3C :D6
7310 CD B9 BC E1 E6 FC 12 2C 46 2C 66 68 CB 3D 24 CB :7A
7320 3C CD B9 BC CB 7F 28 0D E6 7E 12 CD 81 B9 3E 05 :BD
7330 CD 4C BA 18 35 B7 28 06 E6 30 FE 30 20 2C E1 E5 :5B
7340 2C 2C 7E 3C 77 2C 7E 3C FE 0B 20 02 3E 06 77 E1 :36
7350 E5 2C 46 2C 4E 2C 7E 68 61 E5 CD 47 BA E1 CB 3D :E0
7360 CB 3C CD B9 BC E1 F6 03 12 C9 AF E1 77 C9 50 0C :2A
7370 00 53 41 56 45 00 2A 2A 2A 2A 20 53 45 4C 46 20 :41
7380 52 45 4C 4F 43 41 54 41 42 4C 45 20 4D 4F 4E 49 :71
7390 54 4F 52 20 56 31 2E 35 20 2A 2A 2A 2A 0D 43 6F :86
73A0 70 79 72 69 67 68 74 20 28 43 29 20 31 39 38 34 :B1
73B0 20 62 79 20 4D 69 63 72 6F 6C 61 62 86 0D 41 72 :8A
73C0 65 61 20 0D 20 65 72 72 6F 72 20 21 0D 53 79 6E :C5
73D0 74 61 78 0D 44 61 74 61 0D 4F 76 65 72 20 66 6C :6F
73E0 6F 77 0D 54 61 70 65 20 72 65 61 64 0D 54 61 70 :6B
73F0 65 20 77 72 69 74 65 0D 20 21 0D 4C 6F 6E 67 20 :BB
------------------------------------------------------
Sum  DB AD F4 30 A5 C0 E8 FD 81 70 E9 C5 14 32 97 03 :75


Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
7400 DD 6E 01 DD 66 02 E5 E5 CB 3D CB 3C CD B9 BC 06 :B2
7410 02 1A E6 80 12 13 10 F9 E1 CD 91 B9 01 04 04 11 :C2
7420 B8 55 CD BB B9 E1 DD 7E 03 3C 20 5C DD 7E 04 BC :60
7430 28 52 E5 CB 3D CB 3C 38 1F CD B9 BC F6 48 12 13 :6A
7440 1A F6 38 12 25 CD B9 BC CD 28 C8 F6 21 12 2C 13 :E6
7450 CD 28 C8 F6 21 12 18 0B CD B9 BC F6 11 12 13 1A :91
7460 F6 11 12 E1 25 DD 74 02 E5 CD 91 B9 01 04 04 11 :88
7470 B8 55 CD BB B9 3E 1C E1 24 2C CD 47 BA C9 DD 36 :83
7480 03 FF 18 A8 DD 36 03 01 DD 7E 05 BC 28 F0 E5 CB :BD
7490 3D CB 3C 30 18 24 CD B9 BC CD 28 C8 E6 80 F6 11 :1C
74A0 12 2C 13 CD 28 C8 E6 80 F6 11 12 18 0B CD B9 BC :F2
74B0 F6 21 12 13 1A F6 21 12 E1 24 DD 74 02 E5 CD 91 :1A
74C0 B9 01 04 04 11 B8 55 CD BB B9 3E 1C E1 2C CD 47 :9C
74D0 BA C9 2A 24 F2 CD 81 B9 3A B1 F3 3C 20 1A 11 00 :2F
74E0 25 01 08 04 CD C8 B9 01 08 04 CD D5 B9 01 08 04 :F5
74F0 CD E2 B9 AF 32 B1 F3 C9 3E 20 CD 71 BA 23 23 3E :90
------------------------------------------------------
Sum  01 77 E0 1A CB D1 C8 DA 1C FB FE A7 1D 00 60 0C :F5


Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
7500 21 CD 71 BA 3E FF 32 B1 F3 C9 2A 20 F2 CD 91 B9 :48
7510 ED 5B A0 F3 CD 34 BA 3A A3 F3 FE 01 28 18 FE 02 :A5
7520 28 24 FE 03 28 30 3E 01 11 C0 6A 32 A3 F3 ED 53 :27
7530 A0 F3 CD 27 BA C9 3E 00 11 00 6A 32 A3 F3 ED 53 :CB
7540 A0 F3 CD 27 BA C9 3E 03 11 40 6C 32 A3 F3 ED 53 :10
7550 A0 F3 CD 27 BA C9 3E 02 11 80 6B 32 A3 F3 ED 53 :4E
7560 A0 F3 CD 27 BA C9 DD 7E 03 B7 C8 DD 7E 00 CB 77 :84
7570 C0 DD 6E 01 DD 66 02 E5 CB 67 28 09 CB A7 CB EF :C5
7580 01 06 07 18 07 CB AF CB E7 01 07 06 DD 77 00 C5 :80
7590 CD 91 B9 C1 E5 C5 78 CD 27 BA C1 E1 79 CD 27 BA :71
75A0 E1 DD 7E 04 DD 46 05 B8 C8 E5 CB 3D CB 3C CD B9 :62
75B0 BC E6 80 12 13 1A E6 80 12 24 CD B9 BC E6 80 12 :B7
75C0 13 1A E6 80 12 24 CD B9 BC E6 80 12 13 1A E6 80 :16
75D0 12 E1 E5 CD 91 B9 DD 7E 00 CB 6F 3E 06 20 01 3C :25
75E0 CD 27 BA E1 E5 24 24 24 24 CD 91 B9 01 04 04 11 :35
75F0 B8 55 CD BB B9 DD 7E 00 47 E6 0F B7 20 1C ED 5F :24
------------------------------------------------------
Sum  8B C6 C1 25 15 BB 21 7F B7 82 B2 6C 06 18 25 E3 :24


Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
7600 4F ED 5F 81 1F 1F DD 36 03 FF 38 04 DD 36 03 01 :C2
7610 ED 5F E6 07 F6 01 B0 DD 77 00 E1 DD 7E 00 3D DD :8A
7620 77 00 DD 7E 03 3C C2 C4 CF DD 7E 04 BC CA C0 CF :DA
7630 E5 CB 3D CB 3C 38 2E 25 CD B9 BC CD 28 C8 F6 23 :97
7640 12 13 2C CD 28 C8 F6 23 12 2D 24 24 CD B9 BC F6 :E6
7650 21 12 13 1A F6 21 12 24 CD B9 BC F6 48 12 13 1A :6C
7660 F6 38 12 18 23 CD B9 BC F6 13 12 13 1A F6 13 12 :20
7670 24 CD B9 BC F6 11 12 13 1A F6 11 12 24 CD B9 BC :2B
7680 F6 11 12 13 1A F6 11 12 E1 25 DD 74 02 E5 CD 91 :FB
7690 B9 DD 7E 00 CB 6F 3E 06 20 01 3C CD 27 BA E1 24 :A2
76A0 24 24 24 E5 CD 91 B9 01 04 04 11 B8 55 CD BB B9 :D0
76B0 E1 2C 24 3E 1C CD 47 BA C9 DD 36 03 FF C3 29 CF :F2
76C0 DD 36 03 01 DD 7E 05 BC 28 EF E5 CB 3D CB 3C 30 :6E
76D0 30 24 CD B9 BC F6 13 12 13 1A F6 13 12 24 CD B9 :A3
76E0 BC F6 11 12 13 1A F6 11 12 24 CD B9 BC CD 28 C8 :3E
76F0 E6 80 F6 11 12 2C 13 CD 28 C8 E6 80 F6 11 12 18 :12
------------------------------------------------------
Sum  48 4F 18 9F 17 D8 C0 91 48 80 44 04 10 52 66 B4 :1A


Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
7700 18 CD B9 BC F6 23 12 13 1A F6 23 12 24 24 CD B9 :AB
7710 BC F6 21 12 13 1A F6 21 12 E1 24 DD 74 02 E5 CD :45
7720 91 B9 DD 7E 00 CB 6F 3E 06 20 01 3C CD 27 BA E1 :0F
7730 24 24 24 24 E5 CD 91 B9 01 04 04 11 B8 55 CD BB :3B
7740 B9 E1 2C 3E 1C CD 47 BA C9 FD 7E 00 CB 47 C2 D1 :D7
7750 D0 3A A8 F3 B7 28 05 3D 32 A8 F3 C9 DD 6E 01 DD :85
7760 66 02 CB 3D CB 3C 2C 2C 24 CD B9 BC FE 81 C8 3E :BA
7770 01 FD 77 00 DD 7E 00 F6 40 DD 77 00 3A 23 F2 32 :DB
7780 A8 F3 DD 6E 01 DD 66 02 CB 0C CB 04 DC A9 CE DD :02
7790 6E 01 DD 66 02 E5 CD 91 B9 E5 DD 7E 00 CB 6F 3E :68
77A0 06 20 01 3C CD 27 BA E1 3E 08 CD 27 BA E1 3E 04 :09
77B0 85 6F FD 75 01 24 24 FD 74 02 E5 CB 3D CB 3C CD :E3
77C0 B9 BC 3E 71 12 3E 1E E1 CD 47 BA 21 B8 D1 CD 20 :D8
77D0 BB FD 6E 01 FD 66 02 E5 FD 7E 00 CB 4F 3E 1E 28 :8A
77E0 01 3C CD 47 BA E1 E5 FD 7E 00 CB 57 20 4C CB 3C :E1
77F0 CB 3D 30 06 CD B9 BC 3E 30 12 2C CD B9 BC CB 7F :B8
------------------------------------------------------
Sum  5A 6F 52 22 D0 CF 52 B6 40 1C F8 45 B0 32 EE 2F :7C


Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
7800 20 7D E1 CB 47 20 7C CB 5F 20 78 E6 F0 FE 30 28 :1A
7810 72 CB 0D CB 05 30 03 3E 71 12 E5 3E 1D CD 47 BA :1C
7820 E1 2C FD 75 01 FD 7E 00 CB 4F 47 CB 88 3E 1E 20 :2B
7830 03 3C CB C8 FD 70 00 C3 47 BA CB 3C CB 3D 38 1E :68
7840 CD B9 BC 17 3E 00 30 02 3E 81 12 2D CD B9 BC E1 :EA
7850 FE 11 28 3A 17 3E 71 30 02 3E 81 12 18 01 E1 2D :61
7860 E5 3E 1D CD 47 BA E1 FD 75 01 FD 7E 00 CB 4F 47 :3E
7870 CB 88 3E 1E 20 03 3C CB C8 FD 70 00 C3 47 BA CD :9F
7880 28 C8 E1 FD 7E 00 F6 04 FD 77 00 E5 18 AC DD 6E :AE
7890 01 DD 66 02 CD 91 B9 E5 3E 08 CD 27 BA E1 DD 7E :72
78A0 00 CB 6F 3E 06 20 01 3C CD 27 BA DD 7E 00 E6 BF :89
78B0 DD 77 00 FD 36 00 00 C9 D0 10 00 DD 6E 01 DD 66 :BF
78C0 02 E5 E5 CB 3D F5 CB 3C CD B9 BC E6 80 12 13 1A :B7
78D0 E6 80 12 F1 30 05 13 1A E6 80 12 E1 CD 91 B9 01 :3C
78E0 04 04 11 B8 55 CD BB B9 E1 DD 7E 03 3C 20 52 DD :31
78F0 7E 04 BD 28 48 E5 CB 3C 38 14 CB 3D 38 08 CD B9 :B5
------------------------------------------------------
Sum  61 94 70 E5 97 15 CF FF 03 D8 0D B5 87 6B DB 04 :32


Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
7900 BC CD B9 D2 18 1A CD B9 BC CD 93 D2 18 12 CB 3D :BC
7910 38 08 CD B9 BC CD A2 D2 18 06 CD B9 BC CD AC D2 :6E
7920 E1 2D DD 75 01 E5 CD 91 B9 01 04 04 11 B8 55 CD :51
7930 BB B9 E1 CD BB D2 C9 DD 36 03 FF 18 B2 DD 36 03 :6D
7940 01 DD 7E 05 BD 28 F0 E5 CB 3C 38 14 CB 3D 38 08 :B6
7950 CD B9 BC CD 8B D2 18 1A CD B9 BC CD 91 D2 18 12 :3A
7960 CB 3D 38 08 CD B9 BC CD A4 D2 18 06 CD B9 BC CD :FA
7970 AA D2 E1 2C DD 75 01 E5 CD 91 B9 01 04 04 11 B8 :AA
7980 55 CD BB B9 E1 CD BB D2 C9 2D 1B CD 28 C8 F6 53 :E8
7990 12 2C 13 CD 28 C8 F6 53 12 2C 13 CD 28 C8 F6 53 :AE
79A0 12 C9 2D 1B CD 28 C8 F6 63 12 2C 13 CD 28 C8 F6 :3D
79B0 63 12 2C 13 CD 28 C8 F6 63 12 C9 01 20 F2 0A 5F :21
79C0 1D 1D 1D 0C 0A 3C 3C 3C 3C BC C0 06 07 7D BB 28 :46
79D0 04 1C 10 FA C9 2A 20 F2 DD 7E 03 3C 28 13 CB 3C :0B
79E0 38 08 CB 3D D2 3D D7 C3 41 D5 CB 3D D2 FA DA 18 :CD
79F0 F6 CB 3C 38 08 CB 3D D2 11 D7 C3 00 D5 CB 3D D2 :71
------------------------------------------------------
Sum  FE 40 C2 02 D2 19 7B 7E D8 92 9C BC D7 3F 7A C7 :FF


Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
7A00 BD DA C3 00 D5 CD 87 20 00 28 07 CD 7A 20 00 28 :61
7A10 66 C9 21 B2 F3 7E B7 C0 3A A2 F3 B7 28 03 FE 05 :9E
7A20 D8 E5 3A 20 F2 1F 30 0F 3A A3 F3 FE 02 30 05 CD :39
7A30 00 D5 18 03 CD 41 D5 ED 5B 20 F2 CB 3B CB 3A E1 :19
7A40 3A A3 F3 FE 02 30 28 1D C8 36 01 E5 2C 73 2C 14 :08
7A50 72 EB CD B9 BC B7 28 04 E1 36 00 C9 F6 81 12 CD :B8
7A60 81 B9 3E 05 CD 4C BA E1 21 AD D3 CD 20 BB C9 1C :5F
7A70 1C 7B FE 1F D0 18 D2 3A 20 F2 1F 30 0F 3A A3 F3 :E8
7A80 FE 02 30 05 CD 00 D5 18 03 CD 41 D5 2A 20 F2 CB :DC
7A90 3D CB 3C 24 3A A3 F3 FE 02 30 0E 2D CD B9 BC CD :B2
7AA0 15 D4 21 AD D3 CD 20 BB C9 2C 2C 18 EF 10 66 00 :D0
7AB0 2A B3 F3 24 3A 25 F2 BC 20 0A 3A 24 F2 BD 28 14 :74
7AC0 3C BD 28 10 CD B9 BC FE 01 28 04 FE 81 20 05 AF :F1
7AD0 32 B2 F3 C9 25 CD B9 BC CB 7F 28 F3 E6 7E 12 E5 :C7
7AE0 CD 81 B9 3E 05 CD 4C BA E1 24 3A 25 F2 BC 20 0A :59
7AF0 3A 24 F2 BD 28 D9 3C BD 28 D5 CD B9 BC 1F 38 CF :6C
------------------------------------------------------
Sum  33 87 78 7E 15 B7 F6 D6 7C 6B BA 05 1D 26 92 E4 :A7


Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
7B00 E5 7C 32 B4 F3 CD 81 B9 3E 05 CD 4C BA E1 CD B9 :BE
7B10 BC F6 81 12 C9 1A E6 F0 FE 80 28 06 FE B0 30 02 :8A
7B20 1A C9 3A B5 F3 B7 28 02 1A C9 25 D5 CD B9 BC D1 :96
7B30 24 E6 F0 D6 80 3E 01 28 01 AF 32 B5 F3 1A E6 7E :BF
7B40 12 D5 E5 CD 81 B9 3E 05 CD 4C BA E1 7D 32 B6 F3 :22
7B50 25 7C 32 B7 F3 24 D1 1A C9 2A B6 F3 E5 CD 81 B9 :14
7B60 3E 05 CD 4C BA E1 CD B9 BC E6 7E 12 24 CD B9 BC :15
7B70 FE 21 28 08 FE 01 28 14 FE 81 28 10 E5 CD 81 B9 :2D
7B80 3E 05 CD 4C BA E1 CD B9 BC F6 81 12 25 25 7C 32 :BA
7B90 B7 F3 CD B9 BC E6 F0 D6 80 C8 AF 32 B5 F3 C9 00 :32
7BA0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
7BB0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
7BC0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
7BD0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
7BE0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
7BF0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
------------------------------------------------------
Sum  47 90 83 2E D1 62 51 4E E3 98 92 16 BD 15 55 5D :01


Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
7C00 2A 20 F2 E5 CD 91 B9 ED 5B A0 F3 CD 34 BA E1 3A :E9
7C10 A3 F3 FE 02 30 0A 7D FE 02 28 05 2D 7D 32 20 F2 :68
7C20 CD 91 B9 3A A3 F3 B7 28 02 3E 01 32 A3 F3 CD 27 :C3
7C30 BA 3A A3 F3 B7 21 00 6A 28 03 21 C0 6A 22 A0 F3 :F7
7C40 C9 2A 20 F2 E5 CD 91 B9 ED 5B A0 F3 CD 34 BA E1 :78
7C50 3A A3 F3 FE 02 38 0A 7D FE 3A 28 05 2C 7D 32 20 :EF
7C60 F2 CD 91 B9 3A A3 F3 FE 02 28 02 3E 03 32 A3 F3 :0C
7C70 CD 27 BA 3A A3 F3 FE 02 21 80 6B 28 03 21 40 6C :92
```

まいだけど.(アニソンはやっぱし「星空のBELIEVE」と「CHANCE ON LOVE」だぜのRoad RANer)

```
7C80 22 A0 F3 C9 2A 20 F2 E5 CD 91 B9 ED 5B A0 F3 CD :5E
7C90 34 BA E1 7C FE 02 20 06 AF 32 A2 F3 18 05 25 7C :A5
7CA0 32 21 F2 CD 91 B9 3A A3 F3 CD 27 BA C9 2A 20 F2 :DF
7CB0 E5 CD 91 B9 ED 5B A0 F3 CD 34 BA E1 7C FE 2E 28 :43
7CC0 E2 24 7C 32 21 F2 18 DB 2A 20 F2 CB 3C 38 07 CB :07
7CD0 3D 30 0B C3 BD D7 CB 3D D2 BB D9 C3 AA DB 3A A2 :31
7CE0 F3 B7 C2 A3 D7 2A 20 F2 CB 3D CB 3C 2D CD B9 BC :A0
7CF0 2C FE 53 CA C0 D6 FE 63 CA C0 D6 13 1A CB 4F C2 :A7
---------------------------------------------------------
Sum  C1 F0 9D 24 36 49 66 A1 62 B2 F7 A2 A2 7D EC F4 :A4


Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
7D00 7F DD FE 11 CA 7F DD FE 21 CA 7F DD FE 71 CA 7F :8E
7D10 DD 13 1A CB 4F C2 7F DD FE 11 CA 7F DD FE 21 CA :60
7D20 7F DD 13 1A FE 53 CA BB D6 FE 63 CA BB D6 2D 24 :42
7D30 CD B9 BC 2C 25 FE 53 CA C0 D6 FE 63 CA C0 D6 13 :18
7D40 1A CB 4F C2 7F DD FE 11 CA 7F DD FE 71 CA 7F DD :1C
7D50 FE 21 3E 00 CA B0 D7 13 1A CB 4F C2 7F DD FE 11 :22
7D60 CA 7F DD FE 21 3E 00 CA B0 D7 13 1A FE 53 CA BB :D7
7D70 D6 FE 63 CA BB D6 24 24 CD B9 BC FE 03 CA 7F DD :43
7D80 13 1A FE 03 CA 7F DD CB 57 C2 9F D7 1B 1A CB 57 :05
7D90 C2 9F D7 FE 30 28 1E FE 21 28 1A 13 1A FE 21 28 :81
7DA0 14 FE 63 28 10 1B 1A FE 63 28 0A CB 47 20 14 13 :CE
7DB0 1A CB 47 20 0E CD AD D5 C3 7C DA CD 11 D7 18 03 :92
7DC0 CD 3D D7 2A 20 F2 CB 3D CB 3C 24 24 CD B9 BC FE :B4
7DD0 03 CA 7F DD 13 1A FE 03 CA 7F DD 25 25 CD 50 20 :04
7DE0 00 CC 11 D7 CD 5C 20 00 CC 3D D7 CD 56 20 00 28 :48
7DF0 05 CD 6D 20 00 C0 2A 20 F2 CB 3D CB 3C 24 24 CD :7F
---------------------------------------------------------
Sum  38 11 07 F3 79 EA 47 6E 07 DA 57 C4 62 A2 FC AE :05


Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
7E00 B9 BC EB 47 3E 06 CB 40 20 60 23 46 CB 40 20 5A :64
7E10 C9 3A A3 F3 FE 02 D2 00 D5 2D CD B9 BC CB 7F C0 :B9
7E20 24 CD B9 BC CB 7F 20 73 FE 48 C8 25 CD B9 BC CB :83
7E30 47 C0 24 CD B9 BC CB 47 20 61 C3 00 D5 3A A3 F3 :68
7E40 FE 02 DA 41 D5 2C 2C CD B9 BC CB 7F C0 24 CD B9 :3E
7E50 BC CB 7F 20 46 FE 38 C8 25 CD B9 BC CB 47 C0 24 :C7
7E60 CD B9 BC CB 47 20 34 C3 41 D5 08 2A 20 F2 CB 3D :CD
7E70 CB 3C 25 CD B9 BC FE 21 C8 13 1A FE 21 C8 FE 63 :CA
7E80 C8 1B 1A FE 63 C8 2F CB 47 C8 13 1A 2F CB 47 C8 :65
7E90 08 32 A2 F3 CD 84 D5 3E 01 B7 C9 3E 04 18 CB 3E :17
7EA0 FF 18 0D 3C 28 F9 3D 3D 32 A2 F3 FE 03 DA E5 D5 :57
7EB0 CD 6A D7 C2 7C DA AF 32 A2 F3 C3 C3 D6 3A A2 F3 :C7
7EC0 B7 C2 71 D9 2A 20 F2 CB 3D CB 3C 2D CD B9 BC FE :7B
7ED0 53 CA D0 D8 FE 63 CA D0 D8 13 1A FE 11 CA 7F DD :FA
7EE0 FE 21 CA 7F DD FE 71 CA 7F DD 13 1A CB 4F C2 7F :62
7EF0 DD FE 21 CA 7F DD FE 71 CA 7F DD 13 1A FE 11 CA :BD
---------------------------------------------------------
Sum  C0 BF 71 A5 33 C6 39 C1 74 F5 F9 F8 C4 EA FB 47 :D2


Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
7F00 7F DD FE 21 CA 7F DD 13 1A FE 53 CA CB D8 FE 63 :ED
7F10 CA CB D8 24 CD B9 BC FE 53 CA D0 D8 FE 63 CA D0 :91
7F20 D8 13 1A FE 11 CA 7F DD FE 71 CA 7F DD FE 21 3E :2C
7F30 00 CA 7E D9 13 1A CB 4F C2 7F DD FE 11 CA 7F DD :BB
7F40 FE 71 CA 7F DD FE 21 3E 00 CA 7E D9 13 1A FE 11 :4F
7F50 CA 7F DD FE 21 3E 00 CA 7E D9 13 1A FE 53 CA CB :B7
7F60 D8 FE 63 CA CB D8 24 2C CD B9 BC FE 03 CA 7F DD :5F
7F70 13 1A FE 03 CA 7F DD 13 1A FE 03 CA 7F DD CB 57 :CA
7F80 C2 6D D9 1B 1A CB 57 C2 6D D9 1B 1A CB 57 C2 6D :ED
7F90 D9 FE 30 28 30 FE 21 28 2C 13 1A FE 21 28 26 13 :7F
7FA0 1A FE 21 28 20 FE 63 28 1C 1B 1A FE 63 28 16 1B :15
7FB0 1A FE 63 28 10 CB 47 20 1A 13 1A CB 47 20 14 13 :85
7FC0 1A CB 47 20 0E CD AD D5 C3 BE DC CD 00 D5 18 03 :C3
7FD0 CD 41 D5 2A 20 F2 CB 3D CB 3C 24 24 CD B9 BC FE :B6
7FE0 03 CA 7F DD 13 1A FE 03 CA 7F DD 13 1A FE 03 CA :75
7FF0 7F DD 25 25 CD 50 20 00 CC 00 D5 CD 5C 20 00 CC :99
---------------------------------------------------------
Sum  0C A7 C3 45 D6 6A BD CB 85 A5 35 8C 23 8A 63 A3 :21


Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
8000 41 D5 CD 56 20 00 28 05 CD 6D 20 00 C0 2A 20 F2 :DC
8010 CB 3D CB 3C 24 24 CD B9 BC EB 47 3E 06 CB 40 20 :3A
8020 0B 23 46 CB 40 20 05 23 46 CB 40 C8 08 2A 20 F2 :24
8030 CB 3D CB 3C 25 CD B9 BC FE 21 C8 13 13 1A FE 21 :BC
8040 C8 FE 63 C8 1B 1A FE 63 C8 1B 1A FE 63 C8 2F CB :A7
8050 47 C8 13 1A 2F CB 47 C8 13 1A 2F CB 47 C8 08 32 :B5
8060 A2 F3 CD 84 D5 3E 01 B7 C9 3E 04 18 BF 3E FF 18 :E8
8070 0D 3C 28 F9 3D 3D 32 A2 F3 FE 03 DA C4 D7 CD 2C :1A
8080 D9 C2 BE DC AF 32 A2 F3 C3 D3 D8 3A A2 F3 B7 C2 :61
8090 8D DB 2A 20 F2 CB 3D CB 3C 2D CD B9 BC 2C FE 63 :AF
80A0 CA 79 DA 13 1A FE 53 28 2A 13 1A FE 53 28 24 13 :CA
80B0 1A FE 63 CA 74 DA 1B 1A CB 4F C2 7F DD FE 21 CA :E9
80C0 7F DD FE 71 CA 7F DD 1B 1A CB 4F C2 7F DD FE 21 :7D
80D0 CA 7F DD 24 2D CD B9 BC 2C 25 FE 53 CA 79 DA FE :76
80E0 63 CA 79 DA 13 1A CB 4F C2 7F DD FE 11 CA 7F DD :1A
80F0 FE 21 CA 7F DD FE 71 CA 7F DD 13 1A CB 4F C2 7F :62
---------------------------------------------------------
Sum  94 C2 57 BF 1B AA 4A 11 DF 63 7D 71 E1 92 94 E3 :86


Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
8100 DD FE 11 CA 7F DD FE 21 CA 7F DD 13 1A FE 53 CA :9F
8110 74 DA FE 63 CA 74 DA 2D 24 24 CD B9 BC 2C 25 25 :F4
8120 FE 53 CA 79 DA 13 1A FE 63 28 51 13 1A FE 63 28 :2B
8130 4B 13 1A FE 53 28 3D 1B 1A CB 4F C2 7F DD FE 11 :AA
8140 28 02 FE 21 3E 00 CA 9A DB 1B 1A CB 4F C2 7F DD :33
8150 FE 11 28 02 FE 21 3E 00 CA 9A DB 24 24 CD B9 BC :5F
8160 FE 30 28 18 CB 47 20 14 13 1A CB 47 20 0E CD AD :9B
8170 D5 C3 C3 D6 CD BD DA 18 03 CD FA DA 2A 20 F2 CB :58
8180 3D CB 3C CD 50 20 00 CC BD DA CD 5C 20 00 CC FA :F3
8190 DA CD 56 20 00 28 05 CD 6D 20 00 C0 2A 20 F2 CB :6B
81A0 3D CB 3C 24 24 CD B9 BC EB 47 3E 30 CB 40 20 0B :A4
81B0 B8 28 08 23 46 CB 40 20 02 B8 C0 3E 06 3A A3 F3 :0A
81C0 FE 02 D2 00 D5 2D CD B9 BC CB 7F C0 24 CD B9 BC :B6
81D0 CB 7F C0 24 CD B9 BC CB 7F C2 85 DB FE 48 C8 25 :0F
81E0 25 CD B9 BC CB 47 C0 24 CD B9 BC CB 47 C0 24 CD :62
81F0 B9 BC CB 47 C2 85 DB C3 00 D5 3A A3 F3 FE 02 DA :EB
---------------------------------------------------------
Sum  46 D9 F0 10 33 43 53 0D 45 46 C9 44 A3 2F F8 84 :DB


Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
8200 41 D5 2C 2C CD B9 BC CB 7F C0 24 CD B9 BC CB 7F :6A
8210 C0 24 CD B9 BC CB 7F 20 6C FE 38 C8 25 25 CD B9 :CA
8220 BC CB 47 C0 24 CD B9 BC CB 47 C0 24 CD B9 BC CB :F7
8230 47 20 52 C3 41 D5 08 2A 20 F2 CB 3D CB 3C CD B9 :6B
8240 BC FE 11 C8 13 1A FE 11 C8 FE 53 C8 1B 1A FE 53 :36
8250 C8 FE 30 20 25 11 50 F3 1A 1F 38 05 1C 1C 1C 18 :71
8260 F7 1C 1C 1A CB 3F BC 28 03 1C 18 EC 1D 1D 1A F6 :A4
8270 04 12 21 A7 DB CD 20 BB AF C9 08 32 A2 F3 CD 84 :F9
8280 D5 3E 01 B7 C9 3E 04 18 AD 3E FF 18 0D 3C 28 F9 :5A
8290 3D 3D 32 A2 F3 FE 03 DA 92 D9 CD 36 DB C2 C3 D6 :C0
82A0 AF 32 A2 F3 C3 7C DA 30 50 00 3A A2 F3 B7 C2 65 :BC
82B0 DD 2A 20 F2 CB 3D CB 3C 2D CD B9 BC FE 63 CA BB :7D
82C0 DC 13 1A FE 53 28 36 13 1A FE 53 28 30 13 1A FE :B9
82D0 53 28 2A FE 21 CA 7F DD 13 1A FE 63 CA B6 DC 1B :EF
82E0 1B 1A CB 4F C2 7F DD FE 21 CA 7F DD FE 71 CA 7F :6A
82F0 DD 1B 1A FE 21 CA 7F DD FE 71 CA 7F DD 24 CD B9 :96
---------------------------------------------------------
Sum  48 55 2E 98 6D 8D E3 E1 72 30 EB 74 1A 92 26 E1 :D5


Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
8300 BC FE 53 CA BB DC FE 63 CA BB DC 13 1A FE 11 CA :36
8310 7F DD FE 71 CA 7F DD FE 21 CA 7F DD 13 1A CB 4F :7D
8320 C2 7F DD FE 11 CA 7F DD FE 71 CA 7F DD FE 21 CA :D1
8330 7F DD 13 1A FE 11 CA 7F DD FE 21 CA 7F DD 13 1A :30
8340 FE 53 CA B6 DC FE 63 CA B6 DC 24 CD B9 BC FE 53 :21
8350 CA BB DC 13 1A FE 63 28 65 13 1A FE 63 28 5F 13 :A4
8360 1A FE 63 28 59 13 1A FE 53 CA B6 DC 1B 1A FE 11 :1A
8370 28 02 FE 21 3E 00 CA 72 DD 1B 1A CB 4F C2 7F DD :0D
8380 FE 11 28 02 FE 21 3E 00 CA 72 DD 1B 1A FE 11 28 :1B
8390 02 FE 21 3E 00 CA 72 DD 2C CD B9 BC FE 30 28 1E :5A
83A0 CB 47 20 1A 13 1A CB 47 20 14 13 1A CB 47 20 0E :2C
83B0 CD AD D5 C3 D3 D8 CD 00 D5 18 03 CD 41 D5 2A 20 :A7
83C0 F2 CB 3D CB 3C CD 50 20 00 CC 00 D5 CD 5C 20 00 :28
83D0 CC 41 D5 CD 56 20 00 28 05 CD 6D 20 00 C0 2A 20 :B6
83E0 F2 CB 3D CB 3C 24 24 CD B9 BC EB 47 3E 30 CB 40 :36
83F0 20 14 B8 28 11 23 46 CB 40 20 0B B8 28 08 23 46 :15
---------------------------------------------------------
Sum  EE 33 8D 0D E4 56 D0 23 FA A8 63 5D 66 51 A5 6B :11


Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
8400 CB 40 20 02 B8 C0 3E 06 08 2A 20 F2 CB 3D CB 3C :3C
8410 CD B9 BC FE 11 C8 13 13 1A FE 11 C8 FE 53 C8 1B :64
8420 1A FE 53 C8 1B 1A FE 53 C8 FE 30 20 25 11 50 F3 :48
8430 1A 1F 38 05 1C 1C 1C 18 F7 1C 1C 1A CB 3F BC 28 :19
8440 03 1C 18 EC 1D 1D 1A F6 04 12 21 A7 DB CD 20 BB :CE
8450 AF C9 08 32 A2 F3 CD 84 D5 3E 01 B7 C9 3E 04 18 :86
8460 A7 3E FF 18 0D 3C 28 F9 3D 3D 32 A2 F3 FE 03 DA :82
8470 B1 DB CD 08 DD C2 D3 D8 AF 32 A2 F3 C3 BE DC E1 :5F
8480 06 14 C5 CD 0A CE 21 E1 DD CD 20 BB C1 10 F3 2A :F9
8490 20 F2 CD 91 B9 ED 5B A0 F3 CD 34 BA 3A 21 F2 3D :49
84A0 FE 01 28 14 32 21 F2 2A 20 F2 CD 91 B9 CD 17 CE :85
84B0 21 E4 DD CD 20 BB 18 D7 3A ED F2 3D 28 09 32 ED :1F
84C0 F2 CD AA BC C3 12 DE CD B6 BA 21 99 22 CD 33 B9 :AA
84D0 16 15 0E FF 06 FF 10 FE 0D 20 F9 15 20 F4 C3 10 :6D
84E0 E3 D0 40 00 50 40 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :83
84F0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
---------------------------------------------------------
Sum  06 B1 E2 05 D7 B4 E1 1C 93 54 A0 D8 31 6F C6 EB :B6


Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
8500 21 00 00 22 E9 F2 AF CD EC BA 3E 05 32 ED F2 CD :61
8510 AA BC 3A E0 F2 4F 06 FF CD 78 BC 3E 14 32 EE F2 :2B
8520 06 00 3E 64 32 EF F2 4F CD 78 BC CD A0 C0 CD 18 :1D
8530 C5 2A 24 F2 CD 81 B9 CD C8 55 CD 74 C8 2A 20 F2 :3B
8540 CD 91 B9 ED 5B A0 F3 CD 34 BA 3A A3 F3 FE 01 28 :A4
8550 19 FE 02 28 26 FE 03 28 33 3E 01 11 C0 6A 32 A3 :12
8560 F3 ED 53 A0 F3 CD 27 BA 18 31 3E 00 11 00 6A 32 :AB
8570 A3 F3 ED 53 A0 F3 CD 27 BA 18 20 3E 03 11 40 6C :4D
8580 32 A3 F3 ED 53 A0 F3 CD 27 BA 18 0F 3E 02 11 80 :41
8590 6B 32 A3 F3 ED 53 A0 F3 CD 27 BA 2A 24 F2 CD 81 :42
85A0 B9 3A B1 F3 3C 20 1B 11 00 25 01 08 04 CD C8 B9 :9F
85B0 01 08 04 CD D5 B9 01 08 04 CD E2 B9 AF 32 B1 F3 :62
85C0 18 11 3E 20 CD 71 BA 23 23 3E 21 CD 71 BA 3E FF :59
85D0 32 B1 F3 CD C8 D5 CD 05 D3 3A E1 F2 B7 28 0B 07 :E3
85E0 07 07 07 06 FF 10 FE 3D 20 F9 DD 21 26 F2 3A 26 :F4
85F0 F2 B7 28 5C CD E8 BD DD 21 2B F2 3A 2B F2 B7 28 :F0
```

▶3月号p.154の阿久比米さん，僕のも熱暴走したことがありません．それに「低温暴走」もしたことがありません．どうしてでしょう？　夏なんか冷房もせず，日光がモロに当たる所に置いてあるのに…．そこであれこれ考えてみた結果，たぶんこうだという答えが出ました．それは，僕は熱暴走(低温暴走)が起きる前にやめているんではないかと…(だからいったい何んなんだ!?)．　P.S. 寒い冬も終わりました．雪国の方では大変だったようですが，そろそろ雪も溶け始めてきたことでしょうね．

(春もいいけど，やっぱり秋が一番好きなレタス)

```
Sum   AC EC 42 4F A0 19 3B D9 B6 AF A2 8A 03 3B 3B 33 :33

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
8600 4F CD E8 BD DD 21 30 F2 3A 30 F2 B7 28 42 CD E8 :13
8610 BD DD 21 35 F2 3A 35 F2 B7 28 35 CD E8 BD DD 21 :C7
8620 3A F2 3A 3A F2 B7 28 28 CD E8 BD DD 21 3F F2 3A :74
8630 3F F2 B7 28 1B CD E8 BD DD 21 44 F2 3A 44 F2 B7 :F8
8640 28 0E CD E8 BD DD 21 49 F2 3A 49 F2 B7 C4 E8 BD :76
8650 DD 21 4E F2 3A 4E F2 B7 28 5C CD 66 CE DD 21 54 :46
8660 F2 3A 54 F2 B7 28 4F CD 66 CE DD 21 5A F2 3A 5A :7F
8670 F2 B7 28 42 CD 66 CE DD 21 60 F2 3A 60 F2 B7 28 :CF
8680 35 CD 66 CE DD 21 66 F2 3A 66 F2 B7 28 28 CD 66 :58
8690 CE DD 21 6C F2 3A 6C F2 B7 28 1B CD 66 CE DD 21 :BB
86A0 72 F2 3A 72 F2 B7 28 0E CD 66 CE DD 21 78 F2 3A :92
86B0 78 F2 B7 C4 66 CE DD 21 7E F2 3A 7E F2 B7 28 5C :6C
86C0 CD 1C C6 DD 21 84 F2 3A 84 F2 B7 28 4F CD 1C C6 :B0
86D0 DD 21 8A F2 3A 8A F2 B7 28 42 CD 1C C6 DD 21 90 :8E
86E0 F2 3A 90 F2 B7 28 35 CD 1C C6 DD 21 96 F2 3A 96 :C7
86F0 F2 B7 28 28 CD 1C C6 DD 21 9C F2 3A 9C F2 B7 28 :DB
-----------------------------------------------------------
Sum   E9 6A 11 BB 5D CA 5B 21 61 A1 75 84 92 BA 7A BE :41

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
8700 1B CD 1C C6 DD 21 A2 F2 3A A2 F2 B7 28 0E CD 1C :00
8710 C6 DD 21 A8 F2 3A A8 F2 B7 C4 1C C6 CD AC CA DD :AF
8720 21 AE F2 3A AE F2 B7 28 5C CD BB D1 DD 21 B4 F2 :D3
8730 3A B4 F2 B7 28 4F CD BB D1 DD 21 BA F2 3A BA F2 :F7
8740 B7 28 42 CD BB D1 DD 21 C0 F2 3A C0 F2 B7 28 35 :2A
8750 CD BB D1 DD 21 C6 F2 3A C6 F2 B7 28 28 CD BB D1 :61
8760 DD 21 CC F2 3A CC F2 B7 28 1B CD BB D1 DD 21 D2 :D7
8770 F2 3A D2 F2 B7 28 0E CD BB D1 DD 21 D8 F2 3A D8 :10
8780 F2 B7 C4 BB D1 DD 21 20 F3 3A 20 F3 B7 28 5C CD :5F
8790 00 CD DD 21 26 F3 3A 26 F3 B7 28 4F CD 00 CD DD :DC
87A0 21 2C F3 3A 2C F3 B7 28 42 CD 00 CD DD 21 32 F3 :77
87B0 3A 32 F3 B7 28 35 CD 00 CD DD 21 38 F3 3A 38 F3 :9B
87C0 B7 28 28 CD 00 CD DD 21 3E F3 3A 3E F3 B7 28 1B :35
87D0 CD 00 CD DD 21 44 F3 3A 44 F3 B7 28 0E CD 00 CD :C7
87E0 DD 21 4A F3 3A 4A F3 B7 C4 00 CD DD 21 4E F2 FD :35
87F0 21 50 F3 3A 4E F2 B7 28 78 CD 49 D0 DD 21 54 F2 :5F
-----------------------------------------------------------
Sum   5E C5 8B 91 66 6C F6 4E 3A 2E F5 26 DA DE 44 F4 :C8

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
8800 FD 21 53 F3 3A 54 F2 B7 28 67 CD 49 D0 DD 21 5A :68
8810 F2 FD 21 56 F3 3A 5A F2 B7 28 56 CD 49 D0 DD 21 :F8
8820 60 F2 FD 21 59 F3 3A 60 F2 B7 28 45 CD 49 D0 DD :2F
8830 21 66 F2 FD 21 5C F3 3A 66 F2 B7 28 34 CD 49 D0 :71
8840 DD 21 6C F2 FD 21 5F F3 3A 6C F2 B7 28 23 CD 49 :7C
8850 D0 DD 21 72 F2 FD 21 62 F3 3A 72 F2 B7 28 12 CD :01
8860 49 D0 DD 21 78 F2 FD 21 65 F3 3A 78 F2 B7 C4 49 :5F
8870 D0 DD 21 88 F3 3A 88 F3 B7 C4 E0 C7 DD 21 8B F3 :9C
8880 3A 8B F3 B7 C4 E0 C7 DD 21 8E F3 3A 8E F3 B7 C4 :8F
8890 E0 C7 DD 21 91 F3 3A 91 F3 B7 C4 E0 C7 DD 21 94 :9B
88A0 F3 3A 94 F3 B7 C4 E0 C7 DD 21 97 F3 3A 97 F3 B7 :D9
88B0 C4 E0 C7 DD 21 9A F3 3A 9A F3 B7 C4 E0 C7 DD 21 :DD
88C0 9D F3 3A 9D F3 B7 C4 E0 C7 3A B2 F3 B7 C4 B0 D3 :59
88D0 3A B5 F3 B7 C4 59 D4 3A EE F2 3D 20 1B 3E 14 32 :A0
88E0 EE F2 3A EF F2 3D 32 EF F2 06 00 4F CD 78 BC 3A :DB
88F0 EF F2 B7 20 06 C3 80 DD 32 EE F2 2A 20 F2 CB 3D :34
-----------------------------------------------------------
Sum   BB 19 37 7F DD 68 9C 01 E4 0E 66 C8 F6 80 38 26 :60

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
8900 38 12 CB 3C 38 0E 24 24 ED 5B 24 F2 7B BD 20 04 :99
8910 7A BC 28 3D 2A 20 F2 ED 5B DE F2 7B BD 20 14 7A :D5
8920 BC 20 10 3A ED F2 3C FE 0A 28 26 32 ED F2 CD AA :1F
8930 BC 18 1E CD 62 05 CA F2 E2 0E 15 CD DF C4 CB 77 :99
8940 C2 3D DE 3A E0 F2 3C 47 3A E3 F2 B8 30 16 C3 3D :79
8950 DE 3A EC F2 3C FE 33 28 0B 47 3A E3 F2 B8 30 04 :CC
8960 78 32 E3 F2 CD B6 C9 3A EF F2 47 CD 7B CA 3A E0 :59
8970 F2 06 01 D6 05 28 05 38 54 04 18 F7 C5 CD B6 BA :A2
8980 21 A7 22 CD 00 B9 21 F0 22 CD 00 B9 21 BF 22 CD :F8
8990 00 B9 C1 3E 8B C6 05 10 FC 6F 26 24 11 AE E5 06 :7D
89A0 05 E5 D5 C5 01 02 01 7E 00 CD 0C B9 C1 D1 E1 1C :27
89B0 1C 2C 10 ED 21 D0 07 AF E5 CD EC BA E1 AF 2B 11 :10
89C0 00 00 ED 52 20 F1 2A E9 F2 AF CD EC BA 3A E0 F2 :83
89D0 3C 32 E0 F2 FE 33 C2 12 DE CD A0 C0 16 1E 0E FF :91
89E0 06 FF 10 FE 0D 20 F9 15 20 F4 3E 01 32 E0 F2 C3 :68
89F0 12 DE 0E FF 06 FF 10 FE 0D 20 F9 CD 62 05 20 FB :85
-----------------------------------------------------------
Sum   CA 35 76 72 7D 87 7C 1D BC F5 9E 95 9E 22 C2 29 :13

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
8A00 C3 3D DE 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :DE
8A10 CD B6 BA 21 3C E0 0E 01 06 24 C5 11 00 60 CD D5 :6B
8A20 B9 C1 C5 11 60 63 CD E2 B9 E5 21 B1 E4 CD 20 BB :BE
8A30 E1 C1 AF 11 50 00 ED 52 0C 3E 19 B9 20 DA 16 10 :2D
8A40 0E FF 06 FF CD 94 20 00 CA A6 E4 10 F7 0D 20 F2 :0D
8A50 15 20 ED 21 C0 E4 22 BE E4 06 00 3E 64 32 EF F2 :66
8A60 4F CD 78 BC 3E 05 32 E0 F2 CD A0 C0 CD 18 C5 21 :8F
8A70 DD 22 CD 00 B9 2A 24 F2 CD 81 B9 CD 74 C8 2A 20 :1F
8A80 F2 CD 91 B9 ED 5B A0 F3 CD 34 BA 3A A3 F3 FE 01 :6E
8A90 28 19 FE 02 28 26 FE 03 28 33 3E 01 11 C0 6A 32 :97
8AA0 A3 F3 ED 53 A0 F3 CD 27 BA 18 31 3E 00 11 00 6A :19
8AB0 32 A3 F3 ED 53 A0 F3 CD 27 BA 18 20 3E 03 11 40 :13
8AC0 6C 32 A3 F3 ED 53 A0 F3 CD 27 BA 18 0F 3E 02 11 :2D
8AD0 80 6B 32 A3 F3 ED 53 A0 F3 CD 27 BA 2A BE E4 7E :7E
8AE0 B7 CA 10 E3 23 22 BE E4 3D 20 05 CD 00 D5 18 54 :CB
8AF0 3D 20 05 CD 41 D5 18 4C 3D 20 05 CD 84 D5 18 44 :8D
-----------------------------------------------------------
Sum   48 86 9D 60 BC 35 87 72 48 AE 68 5B 4F 93 90 C9 :A9

Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
8B00 3D 20 05 CD AD D5 18 3C 3D 20 05 CD 12 D3 18 34 :65
8B10 3D 20 05 CD 77 D3 18 2C 3D 20 08 CD 00 D5 CD 84 :15
8B20 D5 18 21 3D 20 08 CD 41 D5 CD 84 D5 18 16 3D 20 :07
8B30 08 CD 00 D5 CD AD D5 18 0B 3D 20 08 CD 41 D5 CD :31
8B40 AD D5 18 00 DD 21 26 F2 CD E8 BD DD 21 4E F2 CD :2D
8B50 66 CE DD 21 7E F2 CD 1C C6 CD AC CA DD 21 AE F2 :32
8B60 CD BB D1 DD 21 20 F3 CD 00 CD DD 21 4E F2 FD 21 :60
8B70 50 F3 3A 50 F3 B7 28 03 CD 49 D0 DD 21 88 F3 3A :3B
8B80 88 F3 B7 C4 E0 C7 DD 21 8B F3 3A 8B F3 B7 C4 E0 :2C
8B90 C7 3A B2 F3 B7 C4 B0 D3 3A B5 F3 B7 C4 59 D4 CD :FB
8BA0 94 20 00 C2 7E E3 3E 01 32 E0 F2 CD B6 BA C3 04 :1E
8BB0 C4 FF 80 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :43
8BC0 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 :10
8BD0 01 01 01 01 01 01 0B 0B 0B 0B 0B 0B 0B 0B 0B 0B :74
8BE0 0B 0B 0B 0B 0B 0B 0B 0B 07 07 07 07 09 09 09 09 :98
8BF0 01 01 01 01 03 03 01 01 03 03 01 01 03 03 01 01 :1C
-----------------------------------------------------------
Sum   3C D0 22 81 A5 C5 C3 AC C7 B3 FA 3F E9 CA F8 86 :6C
-----------------------------------------------------------
```

Sum   3C D0 22 81 A5 C5 C3 AC C7 B3 FA 3F E9 CA F8 86 :6C

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
8C00 02 05 0B 0B 0B 0B 0B 05 0B 0B 0B 0B 05 03 03 02 :7C
8C10 02 03 03 02 02 02 02 02 02 02 02 02 02 02 02 02 :22
8C20 02 02 02 03 03 02 02 02 02 02 02 02 02 02 0A 04 :2C
8C30 02 02 02 02 02 02 02 02 02 02 02 02 02 02 02 0B :29
8C40 0B 0B 0B 0B 0B 03 03 08 08 0A 03 03 03 03 03 03 :69
8C50 03 07 07 07 07 09 09 04 04 01 01 01 01 01 01 00 :3F
8C60 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
8C70 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
8C80 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
8C90 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
8CA0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
8CB0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
8CC0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
8CD0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
8CE0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
8CF0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
-----------------------------------------------------------
Sum   16 1E 24 24 24 1D 1D 17 1D 1C 15 15 0F 0D 15 16 :9B
```

mini New Products News

ゲーム・ソフト
マーベラス

■データウエストジャパンからファンタジー ロールプレイング・ゲーム"マーベラス"が発売された．

《特徴》

▶いままでのロールプレイングにない100を越えるイベント▶複雑な迷路と美しいグラフィック画面▶迷路画面と戦闘画面を分けることによりリアルな戦闘シーンを再現

《対応機種》

PC-8801/mk II/SR，FM-7/New7，FM-77/AV

《価格》

ディスク版　¥6,800

《問い合わせ先》

データウエストジャパン

〠538 大阪府大阪市鶴見区放出東3-21-40
サンスイビル3F

☎(06)968-1236

MZ-2500/2200/2000
dB-1 BASICコンパイラ

■いもり

僕がこのゲームを作ったのは '85年の11月ごろで，その後まったく手を加えてなかったのですが，スピードもなかなかなので送りました．dBコンパイラ(MZ-2000用)を使っているので，ない人は購入してください．

■プログラム・インフォメーション

言　語	dB-IBASICコンパイラ
面白さ	！！！
動き・操作性	→→→
サウンド	♪♪
編集部評	単純なだけに，かえって楽しめるようですね．(O)

遊び方

キーは[8][2][4][6]で上下左右に動き，[SPACE]で機雷を発射します．なお，スピードが速いので，気を付けてください．

さて，遊び方はこのくらいにして，コンパイルの方法を説明します．次のとおりにキー入力してください（ただし，すでにプログラムが入力済みであるとします）．

①**WIDTH 40** [CR]
②**CLEAR &HC7FF** [CR]
③**$L** [CR] **31** [CR]
④コンパイラをセットする．
⑤**MON** [CR] **L** [CR]（ここでコンパイラが起動しなかったら**J** [CR] **E000** [CR] とする）
⑥**N** [CR]

表1　行番号マップ

行番号	内　　容
10〜20	DIM文，画面設定
30〜40	サブルーチン・ジャンプ
50〜260	メイン
270〜330	機雷
340〜400	爆雷
410〜460	爆発(戦艦)
470〜500	爆発(潜水艦)
510〜530	スコア
540〜610	ゲーム・オーバー
620〜720	デモ
730〜760	変数設定
770〜820	場所設定
830〜880	画面表示
890〜1120	PCG，キャラクタ定義

⑦**4000** [CR]
⑧**Y** [CR]
⑨**D000** [CR]
⑩**N** [CR]
⑪**Y** [CR]

以上でコンパイルが完了します．そして実行するときは，

J [CR] **4000** [CR]

とします．

またセーブは，

S [CR]（ファイル・ネーム入力）[CR]
4000 [CR]
6000 [CR]
4000 [CR]

としてください．

最後に

表2　変数表

変数名	内　　容
HI	ハイ・スコア
A$	キー入力用
X, Y	潜水艦の位置
HO	潜水艦の方向
M	潜水艦の方向2
I, U	FOR〜NEXT用
MI	機雷が出ているか
X( ), Y( )	戦艦の位置
XX, YY	機雷の位置
XX( ), YY( )	爆雷の位置
SC	スコア
SU	潜水艦の残り
SU$( )	潜水艦の形
SH$( )	戦艦の形(決定)
HO( )	戦艦の方向
S1$( )	戦艦の形1
S2$( )	戦艦の形2

マズイ頭上に爆雷が！

もっとMZ-2000用dB-COMPILERを使いましょう．なお，このゲームの開発当時の名前は「スーパーサブマリン」でしたが，'86年2月号のPiOパーツに同名のものがあったので変更しました．

PiO

サブマリン2　ソース・リスト

```
10 CLR:DIM SU$(2),SH$(10),X(10),Y(10),MI
(20),XX(20),YY(20),HO(10),S1$(2),S2$(2)
20 WIDTH 40:CLS 4:SCREEN 7:COLOR 7:PALET
 7,0:HI=0
30 '----------- ｾｯﾃｲ
40 GOSUB 890
50 '----------- ﾒｲﾝ ﾌﾟﾛｸﾞﾗﾑ
60 A$=INKEY$(0)
70 IF (A$="4")*(X>0) THEN LOCATE X,Y:GPR
INT"    ":X=X-1:HO=1:M=0
80 IF (A$="6")*(X<36)THEN LOCATE X,Y:GPR
INT"    ":X=X+1:HO=2:M=3
90 IF (A$="8")*(Y>12)THEN LOCATE X,Y:GPR
INT"    ":Y=Y-1
100 IF (A$="2")*(Y<22)THEN LOCATE X,Y:GP
RINT"    ":Y=Y+1
110 IF(A$=" ")*(MI=0)THEN MI=1:XX=X+M:YY
=Y-1:SOUND 200,10
120 LOCATE X,Y:GPRINT SU$(HO)
130 FOR I=1 TO 10
140 LOCATE X(I),Y(I):GPRINT"SS"
150 X(I)=X(I)+HO(I):IF(X(I)<1)+(X(I)>37)
 THEN U=I:GOSUB 780
160 IF(MI(I)=0)*(X(I)<37)THEN MI(I)=1:XX
(I)=X(I):YY(I)=Y(I):SOUND 100,5
170 IF(MI(I+10)=0)*(X(I)<37)*(RND(2)=0)T
HEN MI(I+10)=1:XX(I+10)=X(I):YY(I+10)=Y(
I):SOUND 150,5
180 IF MI(I)=1 GOSUB 350
190 IF MI(I+10)=1 GOSUB 380
200 IF MI=1 GOSUB 270
210 LOCATE X(I),Y(I):GPRINT SH$(I):NEXT
220 IF KA$=CHR$(&H24)+"$$" GOSUB 240
230 GOTO 60
240 LOCATE BX,BY:GPRINT"SS":SC=SC+10:SOU
ND 120,5:BX=BX+1:GOSUB 520
250 IF BX>37 THEN KA$=KA$+CHR$(&H24):RET
URN
260 LOCATE BX,BY:GPRINT"OP":RETURN
270 '----------- ｷﾗｲ
280 LOCATE XX,YY:PRINT" ":YY=YY-1:IF YY<
3 THEN MI=0:RETURN
290 FOR U=1 TO 10:IF ((XX=X(U))*(YY=Y(U)
))+((XX=X(U)+1)*(YY=Y(U)))GOSUB 420
300 NEXT
310 IF (XX=38)*(YY=4) THEN KA$=KA$+CHR$(
&H24)
320 IF MI=0 THEN RETURN
330 LOCATE XX,YY:PRINT"|":RETURN
340 '----------- ﾊﾞｸﾗｲ
350 LOCATE XX(I),YY(I):PRINT" ":YY(I)=YY
(I)+1:IF YY(I)>22 THEN MI(I)=0:RETURN
360 IF ((XX(I)=X)*(YY(I)=Y))+((XX(I)=X+1
)*(YY(I)=Y))+((XX(I)=X+2)*(YY(I)=Y))+((X
X(I)=X+3)*(YY(I)=Y)) GOSUB 480:IF MI(I)=
0 THEN RETURN
370 LOCATE XX(I),YY(I):PRINT".":RETURN
380 LOCATE XX(I+10),YY(I+10):PRINT" ":YY
(I+10)=YY(I+10)+1:IF YY(I+10)>22 THEN MI
(I+10)=0:RETURN
390 IF ((XX(I+10)=X)*(YY(I+10)=Y))+((XX(
I+10)=X+1)*(YY(I+10)=Y))+((XX(I+10)=X+2)
*(YY(I+10)=Y))+((XX(I+10)=X+3)*(YY(I+10)
=Y)) GOSUB 480:IF MI(I+10)=0THEN RETURN
400 LOCATE XX(I+10),YY(I+10):PRINT".":RE
TURN
410 '----------- ﾊﾞｸﾊﾂ(ｾﾝｶﾝ)
420 IF ((XX=X(U)+1)*(YY=Y(U)))*(LEN(SH$(
U))=1) THEN RETURN
```

▶3月号p.174のラ・フェール伯爵(幅…!?)さん．ペンネームの所に意見というのも妙なものですが，動物と会話するというのはそんなに難しいことではないと思います．会話の目的はお互いの意志を知ること．要は言葉にこだわらないことです．動物のしぐさ，表情は常に何かを訴えています．また動物はこちらの行動に注目し，真意を計ろうとします．これはまさに会話なのです．時に誤解もあります．衝突もあります．そんなことは人間同士の会話でもあることで，より歩み寄れば解決することです．え…人間語レベルで話したい？　それはお勧めしかねます

```
430 LOCATE X(U),Y(U):GPRINT"QR":PLAY"T7-
AO":LOCATE X(U),Y(U):GPRINT"SS"
440 IF LEN(SH$(U))=1 THEN SC=SC+20
450 PLAY"T7CO":SC=SC+20:MI=0:GOSUB 520:G
OSUB 780
460 RETURN
470 '----------- ﾊﾞｸﾊﾂ(ｾﾝｽｲｶﾝ)
480 LOCATE X,Y:GPRINT"QRQR":PLAY"T7-DO":
LOCATE X,Y:GPRINT"    ":PLAY"T7EO"
490 SU=SU-1:X=17:Y=18:IF SU<1 THEN 550
500 CLS:FOR K=1 TO 20:MI(K)=0:NEXT:GOSUB
 520:RETURN
510 '----------- ｽｺｱ
520 LOCATE 0,0:PRINT"SCORE:";SC:LOCATE 1
7,0:PRINT"HI-SCORE:";HI
530 LOCATE 38,0:PRINT SU:RETURN
540 '----------- ｹﾞｰﾑ ｵｰﾊﾞｰ
550 PALET 2,0:LOCATE 10,10:PRINT"*** GAM
E OVER ***":LOCATE 39,0:PRINT"0"
560 LOCATE 10,12:PRINT"TRY AGAIN (Y/N) ?
"
570 IF HI<SC THEN HI=SC:PALET 6,0:PLAY"T
7+CO+CO+CO"
580 A$=INKEY$(0)
590 IF(A$="Y")+(A$="y")THEN CLS 4:PALET7
,0:GOSUB 840:GOTO 740
600 IF(A$="N")+(A$="n")THEN CLS 4:SCREEN
 7:PALET 7,0:END
610 GOTO 580
620 '----------- ﾃﾞﾓ
630 CLS
640 PRINT"ｻﾌﾞﾏﾘﾝ 2  MZ-2000/2200/2500+dB
-COMPILER ":PRINT
650 PRINT" ｺﾉ ｹﾞｰﾑ ﾊ ﾃｷ ｾﾝｶﾝ ｦ ﾊｶｲ ｼﾃ ﾄｸ
ﾃﾝ ｦ ｱｹﾞﾙ "
660 PRINT"ﾀｲﾌﾟ ﾉ ﾓﾉ ﾃﾞｽ.dB-COMPILER ﾃﾞ ﾏ
ｼﾝ ｺﾞ ﾆ ﾍﾝ"
670 PRINT"ｶﾝ ｻﾚﾙﾉﾃﾞ ｺｳｿｸ ﾆ ﾅｯﾃ ｲﾏｽ.ﾅｵ ｾﾝ
ｶﾝ ﾊ 20 ~ "
680 PRINT"40 ﾃﾝ ﾃﾞｽ.ｷﾗｲ ﾆ ｱﾀﾙﾄ ｾﾝｽｲｶﾝ ｶﾞ
1ﾀﾞｲ ﾍﾘﾏｽ."
690 PRINT:PRINT:PRINT"Key function":PRIN
T
700 PRINT"  8-ｳｴ  2-ｼﾀ  4-ﾋﾀﾞﾘ  6-ﾐｷﾞ  S
PACE-ｷﾗｲ  "
710 PRINT:PRINT"                 HIT ANY KEY
"
720 A$=INKEY$(0):IF A$="" THEN 720
730 '----------- ﾍﾝｽｳ ｾｯﾃｲ
740 X=17:Y=18:MI=0:SU=3:HO=1:M=0:SC=0:FO
R U=1 TO 10:GOSUB 780:NEXT
750 FOR I=1 TO 20:MI(I)=0:NEXT:FOR I=1 T
O 10:X(I)=RND(36)+2:NEXT:BX=0:BY=10:KI=0
:KA$="":I=1
760 BX=0:BY=10:CLS:GOSUB 520:RETURN
770 '----------- ﾊﾞｼｮ ｾｯﾃｲ
780 ON RND(2)+1 GOSUB 810,820
790 IF Y(U)<6 THEN SH$(U)=S2$(MU):RETURN
800 SH$(U)=S1$(MU):RETURN
810 X(U)=0:Y(U)=RND(7)+3:MU=2:HO(U)=1:RE
TURN
820 X(U)=38:Y(U)=RND(7)+3:MU=1:HO(U)=-1:
RETURN
830 '----------- ｶﾞﾒﾝ Write
840 SCREEN 0:LOCATE 0,1:GPRINT STRING$(4
0,"T");STRING$(40,"T")
850 FOR K=3 TO 11:LOCATE 0,K:GPRINT STRI
NG$(40,"S");:NEXT
860 LINE (0,188)-(639,192),PSET,4,BF:SCR
EEN 7
870 LINE (0,95)-(639,95),PSET,7
880 RETURN
890 '------------ PCG ﾃｲｷﾞ
900 DEFCHR$(65)=HEXCHR$("000000000000000
0 0307073F7FE37F3F 0307073F7FE37F3F")
910 DEFCHR$(66)=HEXCHR$("000000000000000
0 COEOFOFFFFFFFFFF COEOFOFFFFFFFFFF")
920 DEFCHR$(67)=HEXCHR$("000000000000000
0 000000FFFFFFFFFF 000000FFFFFFFFFF")
930 DEFCHR$(68)=HEXCHR$("000000000000000
0 000000F1F91FF9F1 000000F1F91FF9F1")
940 DEFCHR$(69)=HEXCHR$("000000000000000
0 0000008F9FF89F8F 0000008F9FF89F8F")
950 DEFCHR$(70)=HEXCHR$("000000000000000
0 000000FFFFFFFFFF 000000FFFFFFFFFF")
960 DEFCHR$(71)=HEXCHR$("000000000000000
0 03070FFFFFFFFFFF 03070FFFFFFFFFFF")
970 DEFCHR$(72)=HEXCHR$("000000000000000
0 COEOEOFCFEC7FEFC COEOEOFCFEC7FEFC")
980 DEFCHR$(73)=HEXCHR$("FFFFB7DB0080COE
0 0000000000000000 0000000000000000")
990 DEFCHR$(74)=HEXCHR$("99E7C7870000000
1 0000000000000000 0000000000000000")
1000 DEFCHR$(75)=HEXCHR$("99E7E3E1000000
80 0000000000000000 0000000000000000")
1010 DEFCHR$(76)=HEXCHR$("FFFFEDDB000103
07 0000000000000000 0000000000000000")
1020 DEFCHR$(77)=HEXCHR$("F6F971A10080CO
FF 0000000000000000 0000000000000000")
1030 DEFCHR$(78)=HEXCHR$("6F9F8E85000183
FF 0000000000000000 0000000000000000")
1040 DEFCHR$(79)=HEXCHR$("FFFFFFFFFFFFFF
FF 0000000000000000 0001934BFF7F3F1F")
1050 DEFCHR$(80)=HEXCHR$("FFFFFFFFFFFFFF
FF 0000000000000000 0080C9D2FFFEFCF8")
1060 DEFCHR$(81)=HEXCHR$("00000000000000
00 2C7FFF7F3F7FFE6C 00243F1F1F342400")
1070 DEFCHR$(82)=HEXCHR$("00000000000000
00 C4EEFEFFFFFEF870 00C4ECF8FCF02000")
1080 DEFCHR$(83)=HEXCHR$("FFFFFFFFFFFFFF
FF 0000000000000000 0000000000000000")
1090 DEFCHR$(84)=HEXCHR$("FFFFFFFFFFFFFF
FF 0000000000000000 FFFFFFFFFFFFFFFF")
1100 DEFCHR$(32)=HEXCHR$("00000000000000
00 0000000000000000 0000000000000000")
1110 SU$(1)="ABCD":SU$(2)="EFGH":S1$(1)=
"IJ":S1$(2)="KL":S2$(1)="M":S2$(2)="N"
1120 GOSUB 840:GOTO 630
```

PiOパーツストーリー

ざ・ぶれっず

●SPA

STORY

「我々食パン族は，絶体絶命の危機においやられている！」 サンド帝王は叫んだ．

「一時食卓を制した我々は，にっくきハンバーガ族やドーナツ族によって，その権力を奪われた．このままでは，肉まん族や裏切り者のアンパン族にも支配されてしまう．勇者よ！勇気ある者よ！食パン族復活のために！再びバターを我らが手に！」

一瞬の沈黙の後，1人の若者が立ち上がった．

HOW TO PLAY

あなたは主人公のパン太郎となって，すべてのバターを集めてください．移動は[4][6]で，ジャンプはトースターを使います．ジャンプ時に1つの壁が上にある場合は，それを押し上げることもできます．これを利用して敵キャラクタをやっつけます（図1）．また，ある順番でバターを取ることによって，ボーナスとして食パン族のサンド帝王が出現し，敵キャラクタをすべて倒してくれます．

なお，敵キャラクタはいろいろな方法で攻撃してきますが，目と目が合ったとき以外は攻撃はしかけてきません（ただし，ドナ太はどこでも構わず飛んでくるので，ご注意を！）．

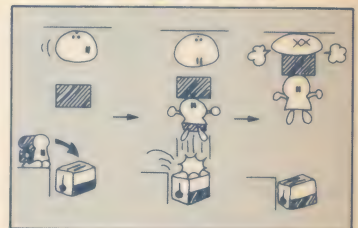
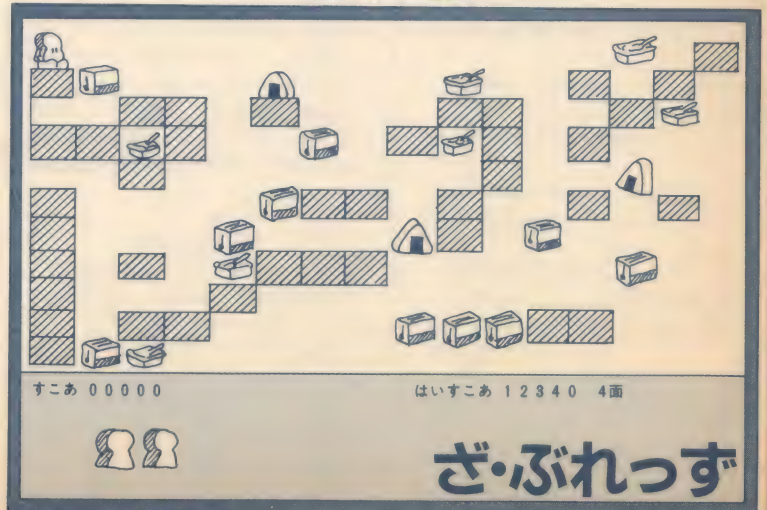
表　キャラクタ

キャラクタ	NAME	MOVE	ATTACK
	パン太郎	←→	
	アンパの助	←→	なぐる
	クロワサン	✛	はさむ
	めし矢	←→	つぶす
	ドナ太		飛ぶ
	肉まの助	✛	つぶす
	バガ雄		マスタード爆弾
	サンド帝王	✛	ボーナスのみ出現し敵キャラをすっ飛ばす
	バター		
	トースター		

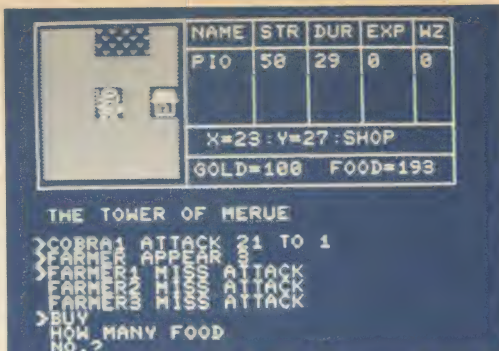
図1　敵のやっつけ方

図2　ゲーム画面

ね…，理由？　うーん，平井和正の「アンドロイドお雪」あたりを読んでもらえばわかるのではないかと…．それでも…というなら，メイプルタウンに引越されてはいかがでしょう？

（'86年型アップル★ベア，メイプルタウン仕様）

JR-100
BASIC+マシン語

アルテミス Ⅰ

ARTEMIS Ⅰ
DREAD OCEAN

■志田文彦

人間界唯一の天界とを結ぶ聖地テラミス．この地にどこから伝わったか人を悪に至らしめる邪教が氾濫する．そしてまもなくこの聖地に邪教が操るがままの狂った時代が訪れることになる….

天界の神々は誇りを失なった人間どもに愛想をつかし，天界への道を閉ざしてしまった．そして地上にはテラミスの守護神であるアルテミスだけが残された．

彼女は再び天界への道を開くために，自らの魔力でテラミスの人々の心を元に戻そうと決意する．しかし，彼女が一人でそれを実行するにはあまりにも無理がありすぎ，彼女はすっかり衰弱してしまった．

そのとき，永く地の底からこの機会を狙っていた，邪教の主と同格である冥界の大魔王ハデスが動き始めた．彼はすぐさまアルテミスの魔力の源であるクリスタルを粉々に散りばめると，強力な魔法でアルミテスを海上にそびえる塔に封じ込めてしまった．

もはや彼の策略どおり，神のいない人間界では誰一人として彼を防ぐことのできる者はいないはずであった．そしてテラミスはかつての姿を想像できぬほどに崩壊し，冥界から来たよこしまな者たちのはびこる荒野と化したのだ．

だが，以前の信心深い心を取り戻したテラミスの民がハデスの野望を知って黙っているはずがなかった．彼らはテラミスから離れた土地で軍隊を結成し，アルテミスに仕えていた妖精達とともにテラミスへと出兵したのだ．

そして今，人間界の未来を賭けた興亡，ハルマゲドンが始まろうとしていた．

■プログラム・インフォメーション

言語	BASIC 3本(うち1本はローダー) マシン語 3000～337F 2CA0～3FFF C000～C0FF
面白さ	！！！！
動き・操作性	→→→
サウンド	♪♪
編集部評	本格的なロールプレイング・ゲームですね．面白くて，なかなか楽しめます．(V)

入力方法

❶LOADERを入力しセーブする．
❷モニタをロードし，COPY TITLEを入力する．
❸NEWした後TRANSMITTERを入力する．
❹レコーダを録音状態にしてからRUNする．
❺再びモニタをロードし，ALLMAを入力しMSAVE"ALLMA"，$2CA0，$3FFFでセーブする．
❻CHARAを入力しMSAVE "CHARA"，$C000，$C0FFでセーブする．
❼NEWしてから"DREAD"を入力しセーブする．

後は"LOADER"をロードしてRUN．すべてがロードし終わった後再びRUNでゲーム・スタートです．

COPY TITLEを入力するのが面倒な人は，❷～❹の作業を省いてLOADERからMLOAD "TITLE" を削除してください．

遊び方

RUNするとデータをロードするか聞いてくるので，初めてのときはYキー以外のキーを押してください．その後STRとDURを両方加えてちょうど100になるように入力し，DRUG(魔力30)，SORD(武器力15)，ARMOR(武器力10)とどれか一つを選んで名前を入力すればゲームが始まります．

データをロードするときはカセットを再生状態にしてYキーを押してください．ロードが終わると自動的に始まります．

コマンド

Away…怪物や人間から逃げる．失敗すると攻撃を受ける．
Buy…物を買う．
Clear…入力ミスやSコマンドの後などで乱れた画面を元に戻す．
Fight…敵と戦う．1回押すと1人攻撃したことになる（A ATTACK B TO CとはAがC番目の敵にBのダメージを与えたという意味）．
Get…物を取る．
I，J，K，M…移動
News…味方のステータスを見る．
Rest…休む．地形によって食料の減る量と体力の増える量が違います．
Save…セーブする．レコーダを録音状態にしてからコマンドを実行してください．
Talk…人間と話し合う．
Wizard…魔法を使う．

地形について

家・店・道，平原，森，砂漠，山，海・川の順に食量の減り方が多くなり，体力の回復が少なくなります．またこの順でだんだん強い怪物が出てくるので，うかつに森や海に入らないように．

丸い屋根の建物は家で，ここには人が住んでいるようです．

Newsについて

画面右上の味方のステータスは下3桁までしか表示できないので，詳しい状態を知りたいときはこのコマンドを使います．各パラメータの意味を説明します．

STR…攻撃力

表1 アドレス・マップ

アドレス	内容
2CA0～	店で売っている物の種類
2CAD～	店で売っている物の効果
2CBD～	店で売っている物の値段
2CCD～	怪物表示
2CDD～	怪物表示アドレス
2CE4～	コマンド・データ
2CF2～	コマンド実行時の行番号データ
2D00～	MUSICデータ
2D9E～	TALK用人間性格データ
2DD3～	メッセージ表示Ⅰ
2DF0～	メッセージ（32CE～E1は名前）
3500～	1×1キャラクタ・データ
3550～	1×1キャラクタ定義
3576～	怪物性格データ
3600～	マップ表示
36B3～	怪物（2×2）キャラクタ定義
36D5～	メッセージ表示Ⅱ
3700～	怪物キャラクタ・データ
3A00～	マップ・データ

▶PWGNo.1の桜だんごさん．僕も参加しますよ．良かったら，僕にも会員番号くださいな． P.S. PiOを，個人的(プライベート)に使ってしまった．（今月も絶好調の"だいすけ"です）

戦え！こんなのに負けたら恥だぞ！

DUR…耐久力

EXP…経験

WIZ…魔力．クリスタルチップを取ると上がる．

WEA…武器力．強い武器ほどこの値が大きくなる．

ARM…武装力．堅いよろいほどこの値が大きくなる．

Talkについて

人間や一部の怪物に話しかけるコマンドです．それぞれの質問で各々対応が違い，最も対応が悪い場合攻撃を受けるので気を付けましょう．

1…相手から何か教えてもらいます．教える内容により金を多く取られます．ときどきわけのわからないメッセージが出ますが，これはたぶん暗号だと思います．

2…相手を仲間にします．

3…相手からクリスタルチップをもらいます．

Wizardについて

次の5種類の魔法を使うことができます．ただし一定量以上の魔法を持っていることが条件です．

1…敵を衰弱させ攻撃を通じやすくする魔法です（使用可能量4，消費量4）．

2…敵の攻撃を弱める魔法です（使用可能量8，消費量8）．完全にかかると敵はまったく攻撃できなくなります．

3…3回連続で攻撃できる魔法です（使用可能量12，消費量12）．

4…敵を眠らせてしまう魔法です（使用可能量16，消費量16）．勝ちめのない敵に遭遇したときはこの魔法をかけて逃げてしまいましょう．

5…最も強力な魔法（使用可能量20，消費量20）で相当の精神集中を必要とするため，かけた本人も体力の20％を消耗します．この魔法がどういうものかは実際に目で確かめてもらった方がわかりやすいと思います．

成長率について

仲間にする人間は魔術師的な者，戦士的な者の2つに分かれます．前者は経験と攻撃力が増えにくいかわり，クリスタルチップを取ったときに魔力が多く増えるのです．後者はその逆です．また経験以外のパラメータには限界値が存在し，戦士的になるに従い攻撃力と体力の限界が大きくなり，魔力の限界値が小さくなります．これらのことをよく考えてパーティを組みましょう．

表2　変数表

変数名	内容	変数名	内容
A，V	媒介変数	X，Y，Z	自分のX，Y座標，地形
B	3連続攻撃，FIRE用	A0，S，K	敵の出現率，種類，数
C	マップ上のフラグの値	A1	タワーで殺した敵の数
D	プレイヤーの性格(大きいほど悪い)	A2	アイテムの種類
E	現在攻撃している人	A3	敵が落としたクリスタルの数
F，G	食料，金	A4，M	殺した敵の種類，数
H	物が落ちているか	A5	店で買ったクリスタルの数
I，I1，I2	ループ用	A6	ミスティカルアイテムの種類
J	攻撃目標となる敵	A7	？を殺した数
L	攻撃力	A8	$36D5
N	味方の数	A9	$3696
O	敵の攻撃目標となる人	B0	家での？がでるNo.
P	サブルーチンでのフラグ	B1	$2DD3
Q	音の高さ，キー入力，売っている物の効果	B2	$36E0
		B3	$2DDE
R	攻撃目標値，売っている物の値段，魔法の効果，etc	A(，)，B(，)	味方，敵のステータス
		D(　)	戦闘，魔法で増える経験
T	かなしばりにかかっている数	F(　)	ミスティカルアイテムを取っているか
U	USR用	N(　)	敵の死亡フラグ
W	敵がいるか	S(　)	成長率

表3　行番号マップ

行番号	内容	行番号	内容
5～	初期設定I	2160～	Fight時のステータス表示
100～	MUSIC	2170～	Talkでの相手の性格
200～	コマンド入力	2180～	Talkで攻撃されたとき
340～	怪物出現	2190～	家
1000～	移動	2260～	食料がなくなった
1080～	Rest	2290～	クリスタルチップ
1130～	Away	2310～	ミスティカルアイテム
1170～	味方の攻撃	2330～	アイテムの表示
1269～	敵の攻撃	2332～	ミスティカルアイテムの表示
1350～	Bay	2340～	攻撃する相手を決定
1450～	各変数初期化	2370～	ステータスの限界値チェック
1460～	Get	2380～	ミスティカルアイテムを決定
1510～	Weapon	2390～	ハッピーエンド
1550～	Wizard	2410～	怪物出現時に物を取った
1660～	Peddler	2430～	News
1730～	マップ上のフラグ処理	2470～	名前入力
1850～	Talk	2490～	名前表示
2010～	ステータス表示	2500～	盗賊が？する
2030～	マップ表示	2580～	ゲーム・オーバー
2040～	買う物入力	2600～	Save
2050～	買う人，拾う人入力	2620～	店で買う物の値段，効果
2060～	金が足りないか	2630～	金が足りない
2080～	普通の店で物を買う	3000～	Clear
2130～	フラグを初期化	5000～	初期設定II，キャラクタ作成
2150～	味方が死んだ		

アイテムについて

敵を倒したときなどに表示されるアイテムについて説明します．

①…剣．武器力に効果があることを示す．

②…盾．武装力に効果があることを示す．

なお両方とも表示されたときは両方の力が備わっていることを意味します．武器を取った後にNコマンドで点検してみてください．

③…クリスタルチップ

これらのキャラクタが表示されている間は，それがまだ地上に落ちていることを意味します．他にミスティカルアイテムという物もあるようですが，ここでは説明しません．

プログラムの説明

とにかくメモリとの戦いでした．そのおかげでREM文もスペースもない見苦しいプログラムですが，細かく解説しておいたので大体わかると思います．

DREADを入力した後，**PRINTHEX$(PEEK(7))**を実行し$E3にならないときは，プログラムになんらかのバグがあります．どうしても合わない人は2610行の**$2AE3**の下位8ビットを実行したときの数値に書き換えてしまいましょう．

このプログラムでは1行72文字ぴったりの行がいくつかあるので，行番号の隣りのスペースを詰めて入力してください．

FINAL

最後に少しだけヒントっぽいことを書くと，このゲームには性格なるものがあって，これが悪いといろいろなデメリットがあるそうな…ということです．

このゲームは二部構成で，現在第二部を制作中です．これでは第一部のキャラクタが受け継がれるので，第一部で最強のパーティを作っておきましょう．

それでは第二部の完成を祈りつつ，See you again.

※プログラム入力時の注意

JR-100の場合，プリンタでリストを取ると，英数字およびスペース等とグラフィック文字とのキャラクタの大きさが異なるので，CRTのリストより多少長めになってしまいます．

そのため，リスト中のグラフィック文字は，画面写真と見較べながら入力してください（特に3000～3100行）． P

リスト1 LOADER BASICリスト

```
10 REM LOADER
20 CLS:OPTIONCMODE1
30 LOCATE20,0:MLOAD"TITLE":LOCATE20,0:ML
OAD"ALLMA"
40 LOCATE20,0:MLOAD"CHARA":LOCATE20,0:LO
AD "DREAD"
1000 I ┌──────────────────────┐
1010 I |                      |
1020 I |  **** ARTEMIS 1 **** |
1030 I |                      |
1040 I |     DREAD OCEAN      |
1050 I |                      |
1060 I |          FOR JR-100  |
1070 I |                      |
1080 I |  PROGRAMMED BY       |
1090 I |                      |
1100 I |     SHIDA FUMIHIKO     |
1110 I |   & MASUMURA HOTOSHI   |
1120 I |                        |
1130 I |  TEST PLAYED BY        |
1140 I |                        |
1150 I |     SANO HIDEKI        |
1160 I |                        |
1170 I |     FEBRUARY 16 1986   |
1180 I |                        |
1190 I |  P.S.                  |
1200 I |                        |
1210 I |     KIMOTO GO KUN      |
1220 I |     OTEGAMI ARIGATO    |
1230 I └────────────────────────┘
```

リスト2 TRANSMITTER BASICリスト

```
10 REM TRANSMITTER
20 FORI=0TO$37F:POKE$C000+I,PEEK($3000+I
):NEXT
30 LOCATE20,0:MSAVE"TITLE",$C000,$C37F
```

リスト3 COPY TITLE マシン語リスト

```
ADD  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7:SM
3000 00 00 00 00 00 00 00 01:01
3008 00 00 00 03 0C 30 41 83:03
3010 00 00 30 F0 31 66 8C 38:7B
3018 00 00 06 FE 03 06 1C 78:A1
3020 00 00 00 00 3C 7F 00 10:CB
3028 00 00 00 03 1E FF 0B 92:BD
3030 00 00 C0 00 61 7F 60 21:21
3038 00 04 18 78 DB 10 10 20:AF
3040 00 00 08 31 E3 47 F9 C2:1E
3048 00 00 01 C6 18 70 B3 21:23
3050 00 00 C0 01 07 0F 0F 9C:82
3058 18 70 E0 C3 86 08 05 03:C1
3060 00 3C FF 9E 38 F0 E3 8C:70
3068 02 02 03 98 78 09 00 00:20
3070 0E FC EC 0C 3F F8 00 00:39
3078 78 73 17 32 73 E7 00 00:8E
-------------------------------
SUM: A0 21 BC 9B C0 4F 07 25:53

ADD  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7:SM
3080 E0 81 06 7C F0 80 00 00:53
3088 63 8C 18 F1 7F 0E 00 00:85
3090 16 20 20 C1 83 3C 00 00:D6
3098 3F 60 40 F0 7F 0E 00 00:5C
30A0 83 8C 10 F0 9B 00 00 00:AA
30A8 8C 18 71 83 0C 30 00 00:D4
30B0 61 E1 F0 F6 1C 38 00 00:7C
30B8 30 80 D0 71 1A 04 00 00:0F
30C0 0E 39 62 84 1E 7F 00 00:CA
30C8 30 C0 E0 7C 18 F0 00 00:54
30D0 80 01 83 44 38 10 08 00:98
30D8 05 08 10 30 50 08 04 06:AF
30E0 FF EF FE BE FD 77 FF FE:1B
30E8 FF F5 FE E8 FF FD CF FE:A3
30F0 FF DD 6D FF FF FE F3 DD:15
30F8 FD EB F7 7E DF FB F6 F9:26
-------------------------------
SUM: F5 40 F4 8F E6 38 C3 D8:71

ADD  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7:SM
3100 40 40 40 40 40 40 40 40:00
3108 40 40 40 40 40 40 40 40:00
3110 40 40 40 40 40 40 40 40:00
3118 40 40 40 40 40 40 40 00:C0
3120 40 40 40 40 40 40 40 40:00
3128 40 40 40 40 40 40 40 40:00
3130 40 40 40 40 40 40 40 40:00
3138 40 40 40 40 40 40 40 40:00
3140 40 40 40 40 40 40 40 40:00
3148 9B 9A 9A 9A 9A 9A 9A 9A:D1
3150 9A 9A 9A 9A 9A 9A 9A 9A:D0
3158 9B 40 40 40 40 40 40 40:5B
3160 40 40 40 40 40 40 40 40:00
3168 9B 40 80 81 82 83 84 85:EA
3170 86 87 88 89 8A 8B 8C 40:FF
3178 9B 40 40 40 40 40 40 40:5B
-------------------------------
SUM: 0C FB 3C 3E 40 42 44 B9:00

ADD  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7:SM
3180 40 40 40 40 40 40 40 40:00
3188 9B 40 8D 8E 8F 90 91 92:38
3190 93 94 95 96 97 98 99 40:5A
3198 9B 40 40 40 40 40 40 40:5B
31A0 40 40 40 40 40 40 40 40:00
31A8 9B 9A 9A 9A 9A 9A 9A 9A:D1
31B0 9A 9A 9A 9A 9A 9A 9A 9A:D0
31B8 9B 40 40 40 40 40 40 40:5B
31C0 40 40 40 40 40 40 40 40:00
31C8 40 40 40 40 40 40 40 40:00
31D0 40 40 40 40 40 40 40 40:00
31D8 40 40 40 40 40 40 40 40:00
31E0 40 40 40 40 40 40 40 40:00
31E8 40 40 40 40 40 30 21 32:C3
31F0 34 00 11 40 40 40 40 40:85
31F8 40 40 40 40 40 40 40 40:00
-------------------------------
SUM: 0D C8 27 58 5A 4C 3F F8:31

ADD  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7:SM
3200 40 40 40 40 40 40 40 40:00
3208 40 40 40 40 40 40 40 40:00
3210 40 40 40 40 40 40 40 40:00
3218 40 40 40 40 40 40 40 40:00
3220 40 40 40 40 40 40 40 40:00
3228 40 40 24 32 25 21 24 00:40
3230 2F 23 25 21 2E 40 40 40:86
3238 40 40 40 40 40 40 40 40:00
3240 40 40 40 40 40 40 40 40:00
3248 40 40 40 40 40 40 40 40:00
3250 40 40 40 40 40 40 40 40:00
3258 40 40 40 40 40 40 40 40:00
3260 39 2F 35 32 00 28 2F 2D:53
3268 25 34 2F 37 2E 00 34 25:46
3270 32 21 2D 29 33 00 37 21:34
3278 33 00 2C 2F 33 34 40 40:75
-------------------------------
SUM: B2 67 86 94 67 3D BE 73:08

ADD  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7:SM
3280 40 40 40 40 40 40 40 40:00
3288 40 40 40 40 40 40 40 22:E2
3290 39 00 28 21 24 25 33 07:05
3298 33 00 28 21 2E 24 40 40:4E
32A0 40 40 37 29 34 28 00 34:70
32A8 28 25 00 34 2F 37 25 32:3E
32B0 00 2F 26 00 2D 25 32 35:0E
32B8 25 40 40 40 40 40 40 40:E5
32C0 40 40 21 2E 24 00 21 32:46
32C8 34 25 2D 29 33 40 40 40:A2
32D0 40 40 40 40 40 40 40 40:00
32D8 40 40 40 40 40 40 40 40:00
32E0 40 40 21 2E 24 0E 0E 0E:1D
32E8 00 36 21 32 29 2F 35 33:49
32F0 00 34 28 29 2E 27 33 0E:1B
32F8 40 40 40 40 40 40 40 40:00
-------------------------------
SUM: ED 23 E5 FF 34 F1 21 05:3F

ADD  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7:SM
3300 40 40 40 40 40 40 40 40:00
3308 40 40 40 40 40 40 40 40:00
3310 40 40 40 40 40 40 40 40:00
3318 40 40 40 40 40 40 40 40:00
3320 2E 2F 37 00 00 39 2F 35:31
3328 00 2D 35 33 34 00 27 2F:1F
3330 00 34 2F 00 34 2F 37 25:22
3338 32 40 40 40 40 40 40 40:F2
3340 40 40 34 2F 00 2B 29 2C:63
3348 2C 00 28 21 24 25 33 00:F1
3350 21 2E 24 00 33 21 36 25:22
3358 00 21 32 34 25 2D 29 33:35
3360 40 40 26 2F 32 00 22 21:4A
3368 23 2B 29 2E 27 00 30 25:21
3370 21 23 25 26 35 2C 00 24:14
3378 21 39 33 0E 40 40 40 40:9B
-------------------------------
SUM: 92 26 34 88 F2 B2 1A F7:29
```

リスト4 ALLMA マシン語リスト

```
ADD  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7:SM
2CA0 16 00 FF 00 FF 00 05 06:1F
2CA8 05 05 06 06 06 04 06 0A:30
2CB0 02 06 0A 0E 1E 36 01 3C:B1
2CB8 00 23 0E 04 22 03 0A 1E:82
2CC0 05 32 64 32 64 C8 64 96:F3
2CC8 C8 78 8C AA C8 86 88 A7:F3
2CD0 00 4C A7 01 EC 20 4C A7:F3
2CD8 00 4C A7 01 39 63 65 67:5C
2CE0 A7 E3 E5 E7 52 46 49 4A:81
2CE8 4B 4D 57 54 47 41 42 53:60
2CF0 43 4E 08 11 00 00 00 00:AA
2CF8 37 55 2E 0D 23 A0 C8 8F:E1
2D00 14 BE D2 DC E6 F0 96 96:82
2D08 A9 A9 C8 A9 96 78 91 AA:0C
2D10 03 6E 0A 82 1E 96 32 AB:8E
2D18 46 BE 5A D2 6E E6 82 AA:B0
-------------------------------
SUM: 5C D6 CB 28 5A 19 E1 76:EF

ADD  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7:SM
2D20 0A 32 50 6E 8C AB 8C 6E:2B
2D28 50 32 50 6E 8C AB 8C AA:AD
2D30 14 78 82 8C 96 96 A8 BE:2C
2D38 BE BE D2 D2 BE 78 BE AA:BE
2D40 0F 96 A0 BE 82 96 A0 82:3D
2D48 BE 96 A0 B4 8C 78 AA AA:00
2D50 05 C8 BE B4 AB A0 96 8C:AC
2D58 82 78 6E 5A 50 46 AA AA:AC
2D60 01 64 C8 96 FA 64 C8 96:7F
2D68 FA 64 C8 96 FA 64 C8 AA:8C
2D70 05 C8 BE 8C 82 BE B4 82:8D
2D78 78 B4 AB 78 6E AA AA AA:BB
2D80 28 BE BE 8C 8C 00 C3 C3:42
2D88 00 8C 8C 73 73 00 8E 8E:1A
2D90 00 8C 8C 7D 00 7D 00 8C:9E
2D98 96 A0 96 8C AA AA 01 02:AF
-------------------------------
SUM: B6 C0 C5 F2 02 AF 48 2D:53

ADD  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7:SM
2DA0 03 05 04 06 01 01 03 05:1C
2DA8 00 03 00 04 07 02 00 04:14
2DB0 06 09 08 00 06 00 07 06:2A
2DB8 05 00 06 09 06 02 00 01:1D
2DC0 00 09 07 01 00 02 03 04:1A
2DC8 05 00 06 00 02 03 00 00:10
2DD0 08 07 04 C6 C3 CE 00 16:80
2DD8 E7 00 C6 C1 E7 01 C6 39:55
2DE0 CE 36 F1 E7 00 BD 36 E0:AF
```

▶**3月号では見事没になった聖♥瑠華です．**くすん．しかし，よく考えてみると至極あたりまえのことなんだよね．何故って，一箇月700通ほどくるなかで採用されるのは70通前後．とどのつまりはPiOPiOの競争率，約10倍ってことになりますの．これを書いている今現在，5枚出したうち3枚も載せて頂いた私は，きっとLuckyなんですネ．10倍・10倍，それさえ頭に入れておけば没なんてこぁくない！(でもやっぱり没はいやで…矛盾だ)ところで，前に“PiOな人のFree Talk”ってコーナーがありましたが，あれもうやらないんですか？　好きだったんだけど

```
2DE8 C6 BD CE 36 F1 E7 00 39:98
2DF0 FF 52 45 53 54 FF 41 57:D4
2DF8 41 59 FF 46 41 49 4C 20:D5
2E00 45 53 43 41 50 45 FF 53:03
2E08 55 43 43 45 45 44 20 45:0E
2E10 53 43 41 50 45 FF 46 49:FA
2E18 47 48 54 FF 46 49 52 45:08
--------------------------------
SUM: 0A E0 07 26 66 96 4D 19:79


ADD  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7:SM
2E20 21 FF 4D 49 53 53 20 41:BD
2E28 54 54 41 43 4B FF 20 44:DA
2E30 45 41 44 FF 59 4F 55 20:E6
2E38 57 49 4E FF 57 48 59 20:05
2E40 41 57 41 59 3F FF 57 41:08
2E48 54 45 52 FF 42 55 59 FF:D9
2E50 53 48 4F 50 20 57 41 53:45
2E58 20 43 4C 4F 53 45 44 FF:D9
2E60 4F 4B 2E FF 57 49 5A 41:02
2E68 52 44 FF 43 41 4E 27 54:E2
2E70 FF 54 52 49 50 4C 45 FF:CE
2E78 4D 45 54 41 4C 4C 4F 43:51
2E80 4B FF 46 41 49 52 59 20:E5
2E88 41 50 50 45 41 52 FF 47:FF
2E90 4F 4F 44 20 42 59 45 2E:10
2E98 2E 2E FF 54 41 4C 4B FF:86
--------------------------------
SUM: 0F F8 FA 47 83 51 20 C2:FE


ADD  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7:SM
2EA0 43 41 4E 27 54 20 4A 4F:06
2EA8 49 4E 20 59 4F 55 FF 54:07
2EB0 48 41 4E 4B 20 59 4F 55:3F
2EB8 FF 57 48 49 43 48 20 42:D4
2EC0 55 59 3F FF 53 48 55 54:30
2EC8 20 55 50 FF 50 52 41 43:EA
2ED0 54 49 43 45 20 48 41 52:20
2ED8 44 45 52 FF 59 4F 55 20:F7
2EE0 41 52 45 20 50 45 52 46:25
2EE8 45 43 54 20 46 49 47 48:1A
2EF0 54 45 52 FF 54 45 41 43:07
2EF8 48 20 53 4F 4D 45 54 48:38
2F00 49 4E 47 FF 4A 4F 49 4E:0D
2F08 20 55 53 FF 47 49 56 45:F2
2F10 20 43 52 59 53 54 41 4C:42
2F18 FF 48 4F 4C 44 20 4F 55:EA
--------------------------------
SUM: 8A 8B A1 87 81 6B 41 90:FA


ADD  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7:SM
2F20 54 21 FF 47 41 54 48 45:DD
2F28 52 20 46 45 4C 4C 4F 57:3B
2F30 FF 4E 55 54 53 2E 47 4F:0D
2F38 4C 44 2E 44 52 55 47 20:10
2F40 49 53 20 45 41 43 48 20:ED
2F48 35 FF 54 52 41 50 20 49:D4
2F50 53 20 4F 4E 20 53 4F 4D:1F
2F58 45 57 41 59 FF 47 4E 4F:19
2F60 4D 45 20 49 53 20 49 4E:05
2F68 20 53 4F 4D 45 48 4F 55:40
2F70 53 45 FF 4D 4F 4E 53 54:28
2F78 45 52 53 20 47 55 41 52:39
2F80 44 20 54 4F 57 45 52 FF:F4
2F88 45 4E 54 45 52 20 52 49:39
2F90 56 45 52 20 43 41 52 45:28
2F98 46 55 4C 4C 59 FF 50 45:20
--------------------------------
SUM: 31 D3 D3 65 46 00 9C 2B:49


ADD  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7:SM
2FA0 44 44 4C 45 52 20 48 41:14
2FA8 53 20 53 4F 4D 45 44 52:3D
2FB0 55 47 FF 56 49 53 49 54:2A
2FB8 20 41 4C 4C 20 48 4F 55:05
2FC0 53 45 FF 45 41 20 53 54:E4
2FC8 4D 4F 55 4E 20 54 41 49:3D
2FD0 4E 49 53 44 41 4E 47 20:24
2FD8 45 52 4F 55 53 FF 4F 50:2C
2FE0 56 55 49 20 54 46 42 20:10
2FE8 4D 4F 4C 46 20 4E 42 41:1A
2FF0 46 FF 55 55 55 4C 55 55:3A
2FF8 55 55 52 44 4E 41 4C 53:6E
3000 49 FF 4E 4F 49 4C 54 4E:1C
3008 41 20 4E 49 20 54 52 45:03
3010 53 45 44 FF 42 45 3A 48:E4
3018 59 3A 57 59 3A 43 4F 3A:49
--------------------------------
SUM: B3 AC 53 51 F9 0A A2 67:0F


ADD  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7:SM
3020 44 52 20 54 4F 57 45 52:47
3028 FF 59 55 4F 20 50 4F 53:0E
3030 54 20 4B 4C 49 49 20 41:FE
3038 49 49 20 4D 48 55 45 4E:2F
3040 4C 58 FF 4B 2A 59 20 44:D5
3048 2A 2A 50 20 4C 41 4B 2A:C6
3050 FF 48 4F 4C 59 20 57 41:F3
3058 54 45 52 FF 53 4F 52 52:30
3060 59 20 49 27 56 45 20 53:F7
3068 4F 4D 45 54 48 49 4E 47:5B
3070 20 54 4F 20 44 4F FF 4F:C4
3078 4B 2E 20 49 20 47 49 56:E8
3080 45 20 41 49 44 20 59 4F:FB
3088 55 FF 49 20 47 49 56 45:E8
3090 20 47 4F 4C 44 20 53 4F:08
3098 20 4A 4F 49 4E 20 59 4F:18
--------------------------------
SUM: 96 C2 F5 D4 41 1B 1E A6:41


ADD  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7:SM
30A0 55 FF 57 48 41 54 20 49:F1
30A8 53 20 49 54 3F FF 42 45:D5
30B0 20 55 53 45 46 55 4C 20:14
30B8 49 54 2E 20 49 20 47 49:E4
30C0 56 45 20 31 FF 49 20 45:99
30C8 58 50 45 43 54 20 59 4F:4C
30D0 55 2E 20 49 20 47 49 56:F2
30D8 45 20 32 FF 4E 49 41 57:C5
30E0 54 20 41 58 20 58 41 53:19
30E8 FF 5A 58 4D 20 57 41 46:FC
30F0 4F 20 52 41 55 49 57 4C:43
30F8 36 FF 57 41 46 4F 20 4D:CF
3100 57 49 58 4D 20 4D 46 4D:45
3108 45 54 FF 57 41 46 4F 20:E5
3110 57 4D 51 41 51 49 44 20:34
3118 54 47 5A FF 4B 57 47 52:2F
--------------------------------
SUM: 78 75 1C C8 A8 3B 11 49:0E


ADD  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7:SM
3120 46 20 57 4D 45 47 51 4D:34
3128 20 49 46 59 44 41 47 46:1A
3130 FF 41 52 54 45 4D 49 53:14
3138 2D 49 57 59 4D 45 41 58:51
3140 FF 43 4D 54 20 46 4D 4D:E3
3148 4C 20 34 20 57 41 46 4F:ED
3150 FF 43 4D 54 20 50 4D 44:E4
3158 48 20 54 47 5A 20 41 46:04
3160 20 59 47 52 4D 57 FF 59:0E
3168 47 52 4D 57 27 58 20 58:34
3170 48 4D 44 44 20 46 4D 4D:1D
3178 4C 20 4D 53 4B 49 57 41:38
3180 51 4D 57 FF 41 42 43 44:FE
3188 45 2E 2E 2E 20 3A 20 49:92
3190 4A 4B 4C 4D 2E 2E 2E FF:B7
3198 53 49 43 4B 4C 45 FF 56:10
--------------------------------
SUM: 52 E0 A1 67 C6 3E 96 85:59


ADD  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7:SM
31A0 45 4E 4F 57 FF 4D 41 4E:14
31A8 54 4C 45 FF 43 52 4F 53:1B
31B0 53 FF 4B 4E 49 46 45 FF:BE
31B8 46 41 4E 47 FF 53 4F 52:0F
31C0 44 FF 4D 41 53 4B FF 53:C1
31C8 54 49 43 4B FF 41 52 52:0F
31D0 4F 57 FF 43 52 4F 57 FF:DF
31D8 53 43 41 4C 45 FF 43 55:FF
31E0 44 47 45 4C FF 57 41 4E:01
31E8 44 FF 43 52 59 53 54 41:19
31F0 4C FF 47 4F 4C 44 20 50:E1
31F8 4C 41 54 45 FF 57 41 54:11
3200 45 52 FF 44 52 41 47 4F:03
3208 4E 20 53 4C 41 59 45 52:3E
3210 FF 53 48 41 44 45 FF 46:A9
3218 49 52 45 FF 41 FF 52 45:B6
--------------------------------
SUM: 67 59 FF 08 2E 35 E2 4A:56


ADD  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7:SM
3220 44 20 52 49 4E 47 FF 46:D9
3228 41 52 4D 45 52 FF 43 4F:08
3230 42 52 41 FF 4B 4F 42 4F:FF
3238 4C 44 FF 53 43 4F 50 49:0D
3240 4F 4E FF 57 49 54 43 48:1B
3248 FF 4D 4F 4E 4B FF 52 4F:D4
3250 42 42 45 52 FF 4C 49 4F:FE
3258 4E FF 53 4F 4C 44 49 45:0D
3260 52 FF 4B 4E 49 47 48 54:16
3268 FF 50 45 44 44 4C 45 52:FF
3270 FF 52 41 4E 47 45 52 FF:BD
3278 57 41 52 42 45 41 52 FF:03
3280 4D 45 44 55 53 41 FF 47:05
3288 49 41 4E 54 FF 43 45 4E:01
3290 54 41 55 52 FF 42 45 48:0A
3298 45 4D 4F 54 48 FF 48 59:1D
--------------------------------
SUM: C7 DA 1E 97 BF A5 FD 32:E9


ADD  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7:SM
32A0 50 45 52 FF 57 59 56 45:31
32A8 52 4E FF 43 4F 4C 4F 53:1F
32B0 53 55 53 FF 44 52 41 47:18
32B8 4F 4E FF 50 48 4F 45 4E:16
32C0 49 58 FF 47 4E 4F 4D 45:16
32C8 FF 47 45 54 20 FF 46 46:8A
32D0 46 20 FF 49 49 4F 4C FF:91
32D8 54 54 54 54 FF 2A 2A 2A:CD
32E0 2A FF 52 4F 41 44 FF 46:94
32E8 49 45 4C 44 FF 46 4F 52:04
32F0 45 53 54 FF 55 50 4C 41:1D
32F8 4E 44 FF 53 41 4E 44 FF:B6
3300 52 49 56 45 52 FF 48 4F:1E
3308 55 53 45 FF 53 48 4F 50:26
3310 FF 54 4F 57 45 52 FF 41:D0
3318 58 FF 53 50 45 41 52 FF:D1
--------------------------------
SUM: 2A 13 68 99 ED 0F FA 98:CC


ADD  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7:SM
3320 46 49 47 48 54 45 52 20:29
3328 53 4F 52 44 FF 53 48 49:1B
3330 45 4C 44 FF 42 55 43 4B:F9
3338 4C 45 52 FF 4D 41 49 4C:05
3340 FF 4D 45 49 43 45 FF 54:B5
3348 52 59 44 45 4E 54 FF 43:18
3350 41 44 55 43 45 55 53 FF:09
3358 48 45 52 42 FF 50 4F 57:16
3360 44 45 52 FF 41 4D 42 52:FC
3368 4F 53 49 41 FF 48 41 4C:00
3370 42 45 52 44 FF 41 52 4D:FC
3378 41 54 55 52 45 FF 4D 41:0E
3380 47 49 43 41 4C 20 50 4F:1F
3388 54 FF 48 41 55 42 45 52:0A
3390 4B FF 45 58 43 52 49 56:1B
3398 45 52 FF 47 4F 4C 44 FF:BB
--------------------------------
SUM: 45 22 70 94 6E 41 0A 0F:33


ADD  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7:SM
33A0 44 52 55 47 FF 4E 55 54:28
33A8 53 FF 54 4F 57 45 52 20:03
33B0 53 50 45 4C 4C FF 4B 45:0F
33B8 59 FF 43 52 4F 57 4E FF:E0
33C0 46 49 52 45 20 43 52 59:34
33C8 53 54 41 4C 20 53 4F 52:48
33D0 44 FF 31 20 43 52 59 53:D5
33D8 54 41 4C 20 43 48 49 50:25
33E0 FF 52 45 56 49 56 45 21:F1
33E8 FF 45 52 41 53 45 21 FF:8F
33F0 4E 41 4D 45 20 53 54 52:3A
33F8 20 20 44 55 52 20 20 45:B0
3400 58 50 20 20 57 49 5A 20:02
3408 57 45 41 20 41 52 4D FF:DC
3410 43 4F 4E 47 52 41 54 55:63
3418 4C 41 54 49 4F 4E 53 21:3B
--------------------------------
SUM: 1E 9A 6C 06 FE 51 AB 52:76


ADD  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7:SM
3420 FF 59 4F 55 20 43 41 4E:EE
3428 20 45 4E 54 45 52 20 54:12
```

…，ぜひ復活してほしいな。…それでは今日はこれでおしまい♥　　(旧性：あ○ひろ○，今：聖♥瑠華だよ)

リスト4　ALLMA　マシン語リスト

```
3430 48 45 20 54 4F 57 45 52:3E
3438 FF 54 4F 20 42 45 20 43:AC
3440 4F 4E 54 49 4E 55 45 44:66
3448 FF 5A 41 50 21 FF 47 4F:A0
3450 20 54 4F 20 48 45 4C 4C:08
3458 21 FF 49 4E 20 41 4E 4F:B5
3460 54 48 45 52 20 54 49 4D:3D
3468 45 FF 49 4E 20 41 4E 4F:D9
3470 54 48 45 52 20 57 4F 52:4B
3478 4C 44 2E 2E 2E FF 41 20:7A
3480 4B 4E 49 47 48 54 20 47:2C
3488 4F 45 53 20 54 4F FF 54:FD
3490 48 45 20 54 4F 57 45 52:3E
3498 20 4F 46 20 4D 45 52 55:0E
-----------------------------
SUM: 30 2C 3C 1F 93 35 C9 B5:FD


ADD  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7:SM
34A0 45 FF 4E 4F 20 46 4F 4F:E5
34A8 44 FF 59 4F 55 52 20 54:06
34B0 52 49 50 20 49 53 20 4F:16
34B8 56 45 52 FF 53 41 56 45:1B
34C0 FF 48 4F 57 20 4D 41 4E:E9
34C8 59 20 FF 44 55 52 FF 46:A8
34D0 4F 4F 44 FF 20 53 54 4F:F7
34D8 4C 45 4E 20 FF 44 52 55:E9
34E0 47 FF 53 4F 52 44 FF 41:BE
34E8 52 4D 4F 52 FF 44 45 43:0B
34F0 20 41 52 4D 20 FF 44 45:A8
34F8 43 20 53 54 52 20 FF 00:7B
3500 3C 66 66 3C 18 18 38 18:C4
3508 DE 5E DE 4C D2 5E DE 5E:D2
3510 18 00 5A A5 A5 5A FF 7E:93
3518 10 28 6C 28 38 D6 38 38:4A
-----------------------------
SUM: 62 21 7A 0E 2F AF 9F 64:EC


ADD  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7:SM
3520 08 4A 5C 36 14 08 3E 1C:5A
3528 24 18 5A BD A5 66 3C 18:B2
3530 18 34 7A 3C 18 42 66 DB:9D
3538 54 AA 2A 55 77 55 2A 00:73
3540 20 A4 35 92 5A 7E DB 7E:BC
3548 38 5C 7C 82 7C 28 44 38:B2
3550 FF 36 FC CE C0 C8 FF 36:BC
3558 FE 86 08 FE 36 FC E6 00:A2
3560 08 FF 36 FC FE 36 FE E7:52
3568 00 08 FF 36 FE 4A 26 EB:96
3570 39 F3 39 00 FF 00 01 02:67
3578 00 00 00 01 03 06 00 00:0A
3580 00 02 02 05 01 01 00 05:10
3588 04 07 00 02 00 03 04 0B:1F
3590 01 00 01 04 05 08 02 03:1B
3598 00 07 08 0E 01 04 00 06:28
-----------------------------
SUM: 33 06 88 B0 19 05 39 E8:B0


ADD  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7:SM
35A0 0C 12 02 06 00 08 07 14:49
35A8 03 05 00 0A 0D 19 04 00:3C
35B0 02 0F 02 06 00 01 00 32:4C
35B8 0E 22 05 08 00 14 12 2B:8E
35C0 07 0A 00 19 15 3B 09 08:88
35C8 04 1E 19 C8 05 0F 00 32:49
35D0 1E 48 16 14 00 3C 24 78:68
35D8 0C 00 08 46 3C 50 0F 00:F5
35E0 0A 50 28 8C 12 00 0F 78:A7
35E8 40 D2 15 1E 00 96 48 FA:1D
35F0 1B 23 14 C8 56 E6 24 28:A2
35F8 00 FA 50 32 0C 00 00 00:88
3600 FF 01 00 CE C1 21 FF 01:B0
3608 02 C6 05 FE 01 00 A6 00:72
3610 84 0F 08 FF 01 00 FE 01:9A
3618 02 8D 1B 08 08 FF 01 02:BC
-----------------------------
SUM: 40 5A 09 D0 A2 A5 78 C1:F3


ADD  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7:SM
3620 5A 26 E8 FE 01 00 EC 2B:7E
3628 FF 01 00 FE 01 02 EC 36:23
3630 8C C2 61 26 D1 39 8C C1:2C
3638 A5 26 13 97 B5 86 80 A7:D7
3640 00 86 81 A7 01 86 82 A7:5E
3648 20 86 83 A7 21 39 81 07:B2
3650 26 11 86 90 A7 00 86 91:0B
3658 A7 01 86 92 A7 20 86 93:A0
3660 A7 21 39 81 08 26 11 86:47
3668 94 A7 00 86 95 A7 01 86:84
3670 92 A7 20 86 93 A7 21 39:73
3678 81 09 26 11 86 8C A7 00:7A
3680 86 8D A7 01 86 8E A7 20:96
3688 86 8F A7 21 39 8B 99 A7:E1
3690 00 A7 01 A7 20 A7 21 39:70
3698 CE C2 7F 08 A6 20 A7 00:84
-----------------------------
SUM: 9F 2A B9 98 33 80 D5 E0:82


ADD  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7:SM
36A0 8C C3 DF 26 F6 86 00 CE:9E
36A8 C3 C0 A7 00 39 00 00 00:63
36B0 00 00 00 00 00 FF 01 00:00
36B8 CE C0 40 FF 01 02 FE 01:CF
36C0 00 A6 00 08 FF 01 00 FE:AC
36C8 01 02 A7 00 08 8C C0 60:5E
36D0 26 E9 39 00 FF C6 C3 CE:9E
36D8 00 16 E7 00 C6 C1 E7 01:6C
36E0 CE 2D EF 08 E6 00 C1 FF:98
36E8 26 F9 4A 26 F6 08 BD F4:3E
36F0 32 BD 36 96 39 00 FF 00:F3
36F8 FF 00 FF 00 35 20 C0 D0:E3
3700 61 63 63 21 1A 3B 07 07:AB
3708 80 C0 C0 80 68 6C EE B2:F4
3710 07 03 03 0F 00 06 06 06:2E
3718 B0 C0 C8 EC 0C 6C 60 30:2C
-----------------------------
SUM: 01 B3 E9 8D D4 DC 01 AE:89


ADD  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7:SM
3720 00 00 38 4E F1 09 19 1B:B4
3728 00 00 00 00 00 80 84 08:0C
3730 0C 18 28 68 70 36 18 07:79
3738 30 20 30 18 0C 3C F8 E0:B8
3740 18 DB CF C9 2D 6F 70 6F:06
3748 18 D8 F0 90 B0 F0 24 CE:02
3750 6D 22 07 03 04 0F 0F 1F:DA
3758 B7 43 F0 E0 18 FC BC 3C:D6
3760 00 80 81 D2 E5 EB 07 D7:81
3768 70 E0 40 0A 8E CE EC D8:BA
3770 93 C5 4E CE 2C 72 04 04:1A
3778 D0 80 20 90 58 C0 80 00:98
3780 00 01 02 02 02 01 07 0F:1E
3788 10 90 48 48 D0 B0 E0 E0:70
3790 0B 0B 0B 17 17 1F 27 00:95
3798 E0 E0 E0 E0 E0 F0 38 00:88
-----------------------------
SUM: 5E 71 AA 85 26 10 C9 44:41


ADD  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7:SM
37A0 00 03 07 05 03 3C 7C 71:3B
37A8 00 80 C0 40 80 78 7C 1C:10
37B0 7B 39 01 3C 7F 00 3E 3E:EC
37B8 BC 38 00 78 FC 00 F8 F8:58
37C0 03 07 87 83 84 8F AF B7:8D
37C8 00 80 80 00 80 E0 D8 CC:04
37D0 67 02 07 0F 03 04 0C 0C:9E
37D8 C4 80 C0 E8 0E 9E DC C0:34
37E0 7B 5E 27 7B 96 75 0D 7B:0B
37E8 00 00 06 89 44 C2 F1 FA:80
37F0 07 67 86 3C 00 00 00 00:30
37F8 7E 7E EC 1C 4E 36 12 26:C0
3800 04 03 04 4D 44 43 47 54:7A
3808 80 00 80 C0 80 70 80 7C:AC
3810 D7 54 37 27 06 08 0C 0C:AF
3818 44 6C 6C 6C B8 50 60 60:50
-----------------------------
SUM: 01 03 5C 6F BD 3D E0 E9:92


ADD  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7:SM
3820 01 01 43 44 47 DB C2 5C:C9
3828 00 00 00 80 A0 70 88 58:70
3830 5B 25 47 00 07 00 06 0C:E0
3838 E8 E8 C0 20 E0 00 60 30:20
3840 06 0F 0F 06 19 2F 5F 5F:30
3848 F0 08 68 18 B8 B8 80 A0:08
3850 49 4F 0F 16 09 19 19 00:F8
3858 30 80 80 C0 00 80 C0 00:30
3860 00 81 46 26 16 0E 26 78:AF
3868 04 0C 0A 1E 6A FC E8 F0:76
3870 DC 1F 5F BF A0 18 00 00:D1
3878 2A F4 F0 BB 2C 34 10 00:36
3880 00 00 00 03 07 1B 7D DD:7F
3888 00 00 C0 F0 F8 FC E6 DE:68
3890 7F 1F 63 07 07 07 0E 00:24
3898 DF DF FF 7E 1E 0E 0E 00:75
-----------------------------
SUM: 1B 92 11 0B 18 4D 05 12:45


ADD  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7:SM
38A0 12 1B 25 1A 0B 0F 1B 13:B4
38A8 D0 58 64 98 E0 FB 53 F6:48
38B0 35 0C 1F 37 07 0F 0F 1F:DB
38B8 F6 2C EC F8 F8 FC FC 00:F6
38C0 00 03 06 04 04 62 6D 7F:5F
38C8 80 C2 22 E2 E2 22 D2 FE:1A
38D0 3F 1F 0F 00 0F 17 0E 0F:B0
38D8 7E 7E 78 00 FC DE 38 3C:C2
38E0 08 1C 0C 1C 3F 0F F6 B6:46
38E8 08 18 30 20 E0 C0 80 30:C0
38F0 B7 E7 4F 0B 58 90 90 00:70
38F8 F8 FE FD EC 0C 24 16 12:37
3900 00 00 20 A0 97 56 5D 5B:65
3908 00 68 1C 06 C1 61 F1 F1:8E
3910 7E 4F EF 4F 16 03 07 1E:49
3918 FA 7C 32 7D FF 37 06 0C:6D
-----------------------------
SUM: 81 59 28 6C CB 02 75 5E:0E


ADD  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7:SM
3920 20 20 31 30 27 20 06 35:23
3928 C0 C0 20 C0 38 04 EC EC:74
3930 35 09 02 0E 00 01 03 03:55
3938 AC AA 56 DA 02 B0 B8 B8:A8
3940 00 03 42 20 14 6F FC 96:7A
3948 F8 FC FE 72 6A 60 30 E0:3E
3950 24 0E 0F 07 31 1E 30 13:DA
3958 DC F2 E2 C2 C4 24 C8 40:62
3960 00 10 71 22 6B E8 D5 F6:C1
3968 01 83 C3 23 6B 0D D1 B4:67
3970 61 07 00 07 0B 1C 1E 1D:D1
3978 40 70 86 EF DA B5 07 87:42
3980 80 42 5C 3E 72 D6 A6 4F:99
3988 FC 1E 3F 77 6B 69 E1 D0:55
3990 01 1E 61 6F 65 03 0E 00:65
3998 28 D0 6C 7E 7D 0D 39 00:A5
-----------------------------
SUM: 00 EA FC 10 4E FB 6A 12:BB


ADD  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7:SM
39A0 00 00 3D 27 06 57 3C 00:FD
39A8 20 44 F8 D0 30 FC 08 18:78
39B0 10 3D 7D 0A 06 05 06 04:E9
39B8 50 F8 25 DE DF E0 E0 E0:CA
39C0 20 21 23 22 23 23 77 2A:6D
39C8 80 C0 E0 A0 E0 E0 F0 A8:18
39D0 0D 3A 0D 06 07 09 02 07:73
39D8 5C B6 54 B0 70 C8 30 18:96
39E0 00 83 C7 CF 6E 64 35 15:35
39E8 00 F0 F9 B9 1D 04 B4 B0:27
39F0 2C 62 67 4F 17 31 07 3F:D2
39F8 01 48 38 F4 E6 E0 F0 F8:23
3A00 04 04 04 04 06 06 06 06:28
3A08 06 06 06 06 06 04 04 04:2A
3A10 04 04 04 04 02 02 02 02:18
3A18 02 02 02 05 05 05 05 05:1F
-----------------------------
SUM: C6 77 AA 35 30 96 B4 FA:90


ADD  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7:SM
3A20 05 05 05 05 05 05 05 05:28
3A28 05 05 05 01 01 01 01 01:14
3A30 04 04 04 04 06 06 06 06:28
3A38 06 06 06 06 06 04 04 04:2A
3A40 04 04 04 04 02 02 02 02:18
3A48 02 02 02 05 05 05 05 05:1F
3A50 05 05 05 05 05 05 05 05:28
3A58 05 05 05 01 01 01 01 01:14
3A60 04 04 E9 B4 96 46 46 06:CD
3A68 06 16 06 06 06 06 F4 04:2C
3A70 04 B4 04 04 02 02 02 02:C8
3A78 02 02 02 05 05 05 05 05:1F
3A80 05 05 05 05 05 05 05 02:25
3A88 B2 02 95 27 01 01 01 01:74
3A90 04 04 B4 96 06 B6 16 96:BA
3A98 96 06 B6 16 06 06 04 04:7C
-----------------------------
```

▶皆さん今日は，寒い日が続きましたが風邪などひきませんでしたか？　健康だけが取り柄の私は，先日寒い中を久し振りにゲーム・センターに行ってきました．しかし最近のゲームは凄いですね．セガのスペースハリアーのことですよ！可動型コックピットの迫力に，思わず800円がふっとびました．　C.R. このスペースハリアーのことを少し調べてみました．プログラム・サイズ約1.2Mバイト，1152KバイトのV-RAMは32000色を叩き出します．価格は166万円．おそるべしセガの技術力と根性！セガマークIII今のうちに買っておいた方がいいかな？

リスト4 ALLMA マシン語リスト

```
SUM: 85 05 1D BA D4 32 7E CB:B0

ADD  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7:SM
3AA0 B4 A4 B4 02 02 02 02 B2:C6
3AA8 02 02 02 02 05 05 85 05:9C
3AB0 05 05 05 25 05 05 02 B6:F6
3AB8 D6 B6 95 01 38 95 01 01:F1
3AC0 06 06 86 46 16 96 46 06:D0
3AC8 06 16 06 06 06 06 06 06:40
3AD0 04 44 04 02 17 02 02 02:6B
3AD8 02 02 02 02 02 05 05 05:19
3AE0 05 05 05 05 B5 05 02 96:66
3AE8 B6 02 95 01 B5 02 02 02:09
3AF0 06 06 06 B6 06 16 96 B6:30
3AF8 06 96 06 06 16 06 06 06:D0
3B00 04 04 04 02 02 02 02 02:16
3B08 02 02 01 01 01 01 05 95:A2
3B10 45 05 05 25 05 05 02 02:82
3B18 02 02 85 95 02 02 02 02:26
--------------------------------
SUM: B7 73 17 F9 09 71 88 70:AC

ADD  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7:SM
3B20 06 06 46 96 26 F6 06 06:10
3B28 46 06 16 06 06 06 06 04:7E
3B30 04 02 02 02 B2 02 02 02:C2
3B38 02 01 02 02 02 05 05 05:18
3B40 05 B5 45 F5 05 05 05 02:05
3B48 02 02 85 02 02 02 02 02:93
3B50 06 06 06 B6 06 B6 26 16:C0
3B58 96 B6 26 06 06 06 06 02:8C
3B60 02 02 02 02 02 02 02 02:10
3B68 01 02 02 02 02 02 05 05:15
3B70 85 15 B5 25 05 B5 05 05:38
3B78 02 82 02 02 81 02 02 02:0F
3B80 06 06 46 06 46 36 B6 26:B0
3B88 46 06 06 06 06 02 06 03:69
3B90 02 02 02 02 02 02 02 01:0F
3B98 02 02 02 02 62 02 05 05:76
--------------------------------
SUM: CF 2D 61 8E 2D BD 17 6A:56

ADD  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7:SM
3BA0 05 05 35 B5 05 05 25 05:28
3BA8 02 02 02 01 02 02 02 02:0F
3BB0 06 06 04 B6 06 06 46 36:4E
3BB8 96 06 06 06 04 02 02 06:B6
3BC0 03 02 02 02 02 02 02 01:10
3BC8 03 02 02 02 02 02 05 05:17
3BD0 05 25 05 05 05 85 05 05:C8
3BD8 05 02 82 01 02 02 02 02:92
3BE0 06 06 06 16 B6 06 B6 06:A0
3BE8 B6 16 06 06 04 04 02 02:E4
3BF0 06 03 03 02 02 03 03 03:19
3BF8 03 03 02 02 02 04 05 05:1A
3C00 05 05 85 05 05 05 05 05:A8
3C08 05 F2 02 11 B2 02 02 02:C2
3C10 06 06 06 06 06 46 36 46:E0
3C18 06 06 06 06 04 02 02 03:23
--------------------------------
SUM: 8E 63 70 BE 9B FA 7C B0:E0

ADD  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7:SM
3C20 06 03 73 03 03 16 86 26:44
3C28 03 03 03 02 02 04 04 05:1A
3C30 85 05 05 05 55 05 95 05:88
3C38 05 02 02 01 02 02 02 02:12
3C40 06 06 06 06 06 06 06 06:30
3C48 06 06 06 04 04 02 02 03:21
3C50 06 03 03 03 06 03 03 03:1E
3C58 06 03 03 02 02 04 04 B4:CC
3C60 04 05 05 05 05 05 05 05:27
3C68 02 02 01 02 02 62 02 02:6F
3C70 04 04 06 06 06 06 06 06:2C
3C78 06 06 04 04 02 02 02 03:1D
3C80 03 06 03 06 03 03 01 03:1C
3C88 03 06 03 03 02 02 02 34:49
3C90 A4 B4 05 05 85 05 05 02:F3
3C98 04 02 01 02 02 02 02 02:11
--------------------------------
SUM: 69 F2 AB 3B 09 AB 49 3D:7B

ADD  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7:SM
3CA0 04 04 04 04 04 04 04 06:22
3CA8 06 06 04 84 02 02 02 02:9C
3CB0 03 03 06 03 03 01 01 03:17
3CB8 03 06 B3 53 02 02 B2 02:C7
3CC0 B4 04 04 05 05 05 05 04:D4
3CC8 04 04 02 02 62 02 02 02:74
3CD0 04 04 04 54 04 04 84 04:F0
3CD8 04 04 04 04 02 02 02 62:78
3CE0 03 03 03 06 03 03 83 03:9B
3CE8 03 06 03 03 03 22 48 03:7F
3CF0 03 04 04 05 05 05 04 04:22
3CF8 04 04 02 02 02 02 02 02:14
3D00 04 04 04 04 84 04 04 04:A0
3D08 04 84 04 02 02 02 02 02:96
3D10 02 03 03 96 03 03 03 02:A9
3D18 03 03 F6 03 03 03 03 03:0B
--------------------------------
SUM: EA C2 DC EC 11 4E 23 90:86

ADD  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7:SM
3D20 03 03 04 05 05 04 04 04:20
3D28 04 04 04 04 04 04 04 04:20
3D30 04 04 04 04 04 04 04 04:20
3D38 04 04 04 02 02 02 02 02:16
3D40 01 01 03 06 03 02 02 02:14
3D48 02 03 03 16 96 26 26 03:03
3D50 03 73 03 04 04 04 04 84:0D
3D58 84 84 94 04 04 04 04 04:B0
3D60 04 04 04 04 04 94 24 57:23
3D68 14 04 02 02 02 02 01 01:22
3D70 01 03 06 03 03 02 02 04:18
3D78 02 02 03 03 03 03 03 06:19
3D80 03 03 03 03 03 01 03 94:A7
3D88 34 B4 14 04 04 04 04 04:10
3D90 04 04 02 02 02 04 04 B4:CA
3D98 04 04 02 02 01 01 01 03:12
--------------------------------
SUM: F3 D6 D7 4A C6 E3 74 4C:53

ADD  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7:SM
3DA0 06 06 03 03 02 02 04 34:4E
3DA8 B4 02 02 03 03 83 03 03:47
3DB0 06 03 03 03 03 01 03 93:A9
3DB8 B4 C4 B4 94 04 54 04 04:20
3DC0 02 02 02 02 02 02 04 04:14
3DC8 04 02 02 02 01 03 03 06:17
3DD0 03 03 03 03 02 04 04 67:7D
3DD8 14 04 02 02 03 03 03 03:28
3DE0 03 06 03 83 03 01 01 93:27
3DE8 43 B4 14 04 04 04 04 04:1F
3DF0 02 02 02 A2 B2 02 02 04:62
3DF8 02 02 01 01 01 03 03 06:13
3E00 03 B3 03 02 02 02 04 94:57
3E08 04 04 02 02 03 03 83 03:98
3E10 03 06 03 03 03 03 01 03:19
3E18 93 03 04 04 04 04 04 04:AE
--------------------------------
SUM: 78 58 EB DB DA FC B2 81:9F

ADD  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7:SM
3E20 02 02 02 02 02 02 02 02:10
3E28 02 01 01 02 03 03 03 06:15
3E30 03 03 03 02 02 02 02 02:13
3E38 02 02 02 02 02 03 03 03:13
3E40 03 03 06 06 96 26 26 03:F7
3E48 03 03 03 83 73 03 03 03:08
3E50 02 02 02 02 02 02 02 02:10
3E58 01 01 02 02 03 03 53 03:62
3E60 06 03 03 02 02 02 02 02:16
3E68 02 02 02 02 02 02 02 02:10
3E70 03 73 03 03 03 03 03 06:8B
3E78 06 03 03 03 03 03 03 03:1B
3E80 01 01 01 02 02 02 01 01:0B
3E88 01 01 02 02 03 03 03 83:92
3E90 03 06 03 03 02 02 02 02:17
3E98 02 02 02 02 02 02 02 02:10
--------------------------------
SUM: 2A 96 28 A8 2A 4B 9A AD:4C

ADD  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7:SM
3EA0 02 02 03 03 03 03 03 03:16
3EA8 03 06 03 03 03 03 03 03:1B
3EB0 01 01 01 01 28 01 01 02:30
3EB8 02 01 02 02 03 03 03 03:13
3EC0 03 03 06 03 02 02 02 02:17
3EC8 02 02 02 02 02 02 02 02:10
3ED0 02 62 02 03 03 83 03 03:F5
3ED8 01 03 06 03 03 03 03 03:19
3EE0 01 01 47 01 01 01 02 02:50
3EE8 02 01 01 01 03 03 03 03:11
3EF0 03 06 03 03 01 01 01 01:13
3EF8 02 02 02 02 02 02 02 02:10
3F00 02 02 02 02 03 03 03 F1:02
3F08 01 03 03 06 03 03 03 03:19
3F10 01 01 01 58 02 02 02 02:63
3F18 02 62 02 01 01 01 03 03:6F
--------------------------------
SUM: 1E E6 6E 7C 4B A4 27 16:1A

ADD  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7:SM
3F20 06 03 01 01 01 02 02 01:11
3F28 01 02 02 01 01 01 01 01:0A
3F30 01 01 02 02 02 03 03 01:0F
3F38 03 03 03 03 06 03 03 03:1B
3F40 02 02 02 02 02 02 02 02:10
3F48 02 02 02 03 03 03 03 03:15
3F50 06 03 03 02 02 02 18 01:2B
3F58 01 01 01 01 01 02 02 02:0B
3F60 02 01 01 01 01 01 01 01:09
3F68 03 03 03 03 03 06 03 03:1B
3F70 02 02 02 02 02 02 02 02:10
3F78 02 02 03 03 03 03 03 03:16
3F80 06 03 02 02 02 02 01 01:13
3F88 01 68 01 37 01 01 02 02:A7
3F90 02 02 02 02 02 02 02 03:11
3F98 03 03 03 03 03 03 06 06:1E
--------------------------------
SUM: 2B 89 21 56 23 26 3C 23:D3

ADD  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7:SM
3FA0 02 02 02 02 02 02 02 02:10
3FA8 02 03 03 03 03 03 03 03:17
3FB0 06 03 02 02 02 02 01 01:13
3FB8 01 01 01 01 01 01 01 02:09
3FC0 02 02 02 02 02 02 02 02:10
3FC8 03 03 03 03 03 03 03 03:18
3FD0 02 02 02 02 02 02 02 02:10
3FD8 02 03 03 03 03 03 03 03:17
3FE0 06 03 02 02 02 02 02 01:14
3FE8 01 01 01 01 01 01 02 02:0A
3FF0 02 02 02 02 02 02 02 02:10
3FF8 03 03 03 03 03 03 03 03:18
4000 FF FF FF FF FF FF FF FF:F8
4008 FF FF FF FF FF FF FF FF:F8
4010 FF FF FF FF FF FF FF FF:F8
4018 FF FF FF FF FF FF FF FF:F8
--------------------------------
SUM: 1C 18 16 16 16 16 16 16:B8
```

リスト5 CHARA マシン語リスト

```
ADD  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7:SM
C000 00 47 4C 4B 57 58 5B 4B:33
C008 80 F0 18 68 E4 0C 6C 68:B4
C010 2C 7F 2F 0E 3F 11 0E 1E:64
C018 18 67 EF 6F F6 88 70 78:43
C020 10 28 28 28 10 6C 10 38:4C
C028 00 7E 66 42 66 66 3C 18:46
C030 28 74 FA FA FA 74 28 00:26
C038 3C 18 18 3C 7A FD FF 7E:9C
C040 03 07 87 83 84 8F AF B7:8D
C048 00 80 80 00 80 E0 D8 CC:04
C050 67 02 07 0F 03 04 0C 0C:9E
C058 C4 80 C0 E8 0E 9E DC C0:34
C060 03 04 04 0C 0B 08 08 0C:3E
C068 C0 20 20 70 D0 30 50 30:F0
C070 13 18 16 11 18 2C 44 74:4E
C078 C8 18 78 88 38 4C 4A B6:64
--------------------------------
SUM: 04 AC A2 5F 9A 01 0D CC:25

ADD  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7:SM
C080 00 00 1F 1F 3F 3F 3F 7F:7A
C088 00 00 FC FC FE FE FE FF:F1
C090 10 13 14 14 14 14 1F 00:92
C098 04 84 44 44 C4 44 FC 00:14
```

(PiOの表紙気にいっています…かのん)

リスト5　CHARA マシン語リスト

```
C0A0 00 03 0F 1F 3F 3F 7F 7F:AD
C0A8 00 E0 F8 FC FE FE FF FF:CE
C0B0 00 7C 10 7C AA FE 54 38:3C
C0B8 00 28 54 E5 F4 FA 7C 38:03
C0C0 3C 66 66 3C 18 18 38 18:C4
C0C8 18 34 7A 3C 18 42 66 DB:9D
C0D0 AA 55 AA 55 AA 55 AA 55:FC
C0D8 00 50 20 00 00 05 02 00:77
C0E0 00 08 18 2C 4A 19 2C 08:E3
C0E8 00 00 18 14 2A 2A 55 55:2A
C0F0 00 44 00 11 00 44 00 11:AA
C0F8 00 00 20 50 88 05 02 00:FF
--------------------------------
SUM: 12 A9 D8 5D C6 0A 73 22:55
```

リスト6　DREAD　BASICリスト

```
5 CLS:DIMA(4,6),N(5),B(5,6),D(4),F(17),S(5)
6 OPTIONCMODE1:POKE$12,$2C:POKE$13,$A5:LOCATE16,0:INPUT"LOAD (Y/N)",A$
7 IFA$="Y"MLOAD"1 ":MLOAD"2 ":MLOAD"3 ":MLOAD"4 ":MLOAD"5 ":GOTO9
8 GOSUB5000:GOSUB2470
9 CLS:GOSUB3000:FORI=156TO159:U=USR(A8,0,I):U=USR(A9):NEXT:GOTO200
100 R=$2CF0+R*16:Q=PEEK(R):R=R+1
110 A=PEEK(R):POKE1,A:IFA=170BEEP0:RET
120 FORI=1TOQ:BEEP1:NEXT:R=R+1:GOTO110
200 POKE$C3C0,30:R=1
209 PICKQ:IFQ=0GOTO209
210 IFQ=PEEK($2CE3+R)BEEP1:BEEP0:GOSUB(PEEK($2CF1+R)+100)*10:GOTO200
211 R=R+1:GOTO210-(R/15)*10
340 V=A0*2-2+A(1,3)/273:IFRND(A0+2)<RND(10)W=0:RET
341 IFV>16V=16
342 S=RND(5)+V:K=RND(5-S+V)+1+A(4,3)/1986:S=S+(S=10):IFK>5K=5
343 W=1:U=USR(B1,0,S+86):PRINT" APPEAR ";K;:U=USR(A9):FORI=1TOK
344 FORU=1TO6:B(I,U)=PEEK($3576+S*6+U-1)*10:NEXT:NEXT
345 IFS=6GOSUB349:GOTO2500
349 Q=$2CDC+RND(7)+1:U=USR($36B3,$3700+32*S)
350 U=USR($2CCD,$C100+PEEK(Q)):RET
1000 X=X+(R=5)-(R=4):X=X+(X<0)-(X>43):Y=Y+(R=6)-(R=3):Y=Y+(Y<0)-(Y>27)
1003 IFW=1GOSUB1269:GOSUB1450
1004 GOSUB1451:GOSUB2030
1005 C=PEEK($3A62+X+Y*48)/16:A0=PEEK($2D9D+Z):F=F-A0*N:GOSUB2020
1006 IFF<0U=USR(A8,0,160):FORI=1TON:A(I,2)=A(I,2)-20:NEXT:GOSUB2260
1020 LOCATE8,23:U=USR(B3,0,113+Z):PRINT"     "
1040 LOCATE8,15:PRINT"   :Y=   ":LOCATE8,15:PRINTX:LOCATE8,20:PRINTY
1050 B0=0:IFZ=7GOTO2190
1051 IFZ=9GOSUB2390
1052 IFZ=1IFRND(35)=0S=10:K=1:GOTO343
1055 IF(C=0)+(Z=8)GOTO1060
1056 IFC>7GOTO1690+C*10
1057 GOTO1730+(C>4)*10
1060 GOSUB340:RET
1080 IFW=1RET
1100 U=USR(A8,0,1):FORI=1TON:A(I,2)=A(I,2)+8-A0:NEXT:F=F-A0:D=D+1
1101 R=RND(N)+1:IFD=15A(R,5)=0
1102 IFD=25A(R,6)=0
1103 IFD>39S=12:K=5:D=0:GOTO343
1110 GOSUB2010:GOTO1005
1130 IFW=0RET
1140 U=USR(A8,0,2):IFRND(S+K)>RND(7)U=USR(A8,0,3):GOSUB1269:RET
1150 U=USR(A8,0,4):GOSUB1450:GOSUB2030:RET
1170 IFW=0RET
1180 U=USR(A8,0,5)
1200 J=RND(K)+1:IFJ=N(J)GOTO1200
1210 IFF(13)=1IFE=1BEEP:A(1,5)=(B(1,3)>0)*B(1,3)
1211 L=RND(A(E,1)+A(E,5)):R=B(J,3)+A(E,1)/(A(E,5)/50+20)*(6-B(J,3)/150)+2
1212 IF(A(E,2)<201)*(F(E+4)=1)U=USR(A8,0,6):L=1000
1215 IFL<RU=USR(A8,0,7):GOTO1245
1216 L=L-B(J,3)
1220 U=USR(B1,0,109+E):PRINT" ATTACK ";L;" TO ";J
1230 U=USR(A9):B(J,2)=B(J,2)-L:D(E)=D(E)+S/(10-S(E))+2
1232 IFB(J,2)>0THEN1240
1235 R=2:GOSUB100:U=USR(B1,0,S+86):PRINTJ;:U=USR(B2,0,8):N(J)=J:M=M+1
1240 IFM=KTHEN1255
1245 IFB=1B=0:RET
1250 IFE=NE=1:GOTO1270
1251 E=E+1:IFE>NE=1
1252 RET
1255 G=G+B(1,6)*K:U=USR(A8,0,9):FORI=1TON:D(I)=D(I)+(S/3+S(I))*K
1256 A(I,3)=A(I,3)+D(I)/10:A(I,1)=A(I,1)+D(I)/25:NEXT:GOSUB2010
1260 GOSUB2030:A4=S:GOSUB1450:GOSUB1510:GOSUB2130:IFC=14GOTO1830
1261 RET
1269 IFS=22U=USR(A8,0,10):RET
1270 FORJ=1TOK:IFN(J)=JTHEN1330
1275 O=RND(N)+1:IFT<>0T=T-1:NEXT:RET
1276 V=A(O,6)+((F(O)=1)*(A(O,2)<201))*300
1277 IF(F(O)=1)*(A(O,2)<201)U=USR(A8,0,11)
1280 L=RND(B(J,1))+1:R=V+B(J,1)/(B(J,4)/50+20)*(6-V/150)+3
1290 IFL<RU=USR(B1,0,S+86):PRINTJ;" ";:U=USR(B2,0,7):GOTO1330
1300 L=L-A(O,6):U=USR(B1,0,S+86):PRINTJ;" ATTACK ";L;" TO ";O:U=USR(A9)
1310 A(O,2)=A(O,2)-L:GOSUB2160
1320 IFA(O,2)<0GOSUB2150:IFO=1IFA(1,2)<0GOTO2580
1330 NEXTJ:RET
1350 IF((C=0)+(Z<>8))*(S<>10)RET2280
1360 P=1:U=USR(A8,0,12):IFS=10GOTO1660
1365 IFC>4GOTO1400
1370 V=3:GOSUB2080:IFP=0RET
1380 IFC<4A(I,PEEK($2CA5+C))=Q:GOSUB2010:RET
1400 GOTO1370+C*10
1410 IFA=3S(I)=S(I)-(S(I)>1):RET
1411 A(I,A)=A(I,A)+P:GOSUB2010:RET
1420 R=78:V=1000:IFA5>50U=USR(A8,0,13):RET
1421 GOTO1444
1430 R=165:V=1
1444 U=USR(B1,0,163):U=USR(B2,0,R)
1445 IFC=6GOSUB2040:V=A:GOSUB2060:F=F+A*P:GOSUB2020:RET
1446 A5=A5+1:GOSUB2050:GOSUB2060:A(I,4)=A(I,4)+(10-S(I))*P:GOSUB2010:RET
1450 E=1:S=0:W=0:M=0:FORI=1TOK:N(I)=0:NEXT:FORI=1TON:D(I)=0:NEXT
1451 H=0:A2=0:A6=0:RET
1460 IFH=0RET
1470 H=0:U=USR(A8,0,109):GOSUB2135:IFA2>2GOTO1501
1480 IFA6>0GOTO2310
1481 GOSUB2410:GOSUB2050
1485 IFF(13)=1F(13)=1-(I=1)*(A2=0)
1490 FORU=4TO5:A(I,U+1)=(B(1,U)=0)*A(I,U+1)+(B(1,U)>0)*B(1,U):NEXT:RET
1501 GOSUB2410:U=USR(A8,0,14):GOTO1500+A2
1503 G=G+5000:GOSUB2020:RET
1504 FORI=1TON:A(I,2)=A(I,2)+100:NEXT:GOSUB2010:RET
1505 F=F+200:GOSUB2020:RET
1506 GOSUB2050:A(I,4)=A(I,4)+10-S(I):GOSUB2010:A3=A3-1:IFA3=0RET
1507 GOTO1506
1510 IF(A6>0)+(C=14)RET
1511 IF(A4=0)+(A4=4)+(A4=5)D=D+5:GOTO1520
1512 D=D/2:IF(C=11)*(X=32)*(Y=5)A6=4:V=139:GOTO2335
1513 IFA4=20V=-1:GOSUB2250
1514 IFA4=22U=USR(A8,0,154):U=USR(A8,0,155):A8=$E800
1515 IFA4=21GOTO2380
1520 IF(A4<2)+(RND(A4+24)>8)GOTO2290
1521 IF(A4=16)+(A4=18)GOTO2380
1525 A2=(B(1,4)>0)+(B(1,5)>0)*2-1
1526 IF(A2=0)+(A2=2)POKE$C1A3,$84
1527 V=A4+62:IF(A2=1)+(A2=2)POKE$C1A4,$85
1530 LOCATE22,1:PRINT"THERE IS ";:U=USR(B2,0,V):H=1:RET
1550 IFW=0RET
1570 U=USR(A8,0,15)
1590 GOSUB2040:IF(A<1)+(A>6)+(A(E,4)<A*4)+(A=5)*(S=21)GOTO2630
1595 GOSUB2340:IFA=6GOTO2450
1600 R=RND(A(E,4))+A(E,4):A(E,4)=A(E,4)-A*4:D(E)=D(E)+A*2+1
1605 GOSUB2010:GOTO1600+(A-(A=2))*10
1610 U=USR(B1,0,169+A):PRINTR;" TO ";J:B(J,5-A*2)=B(J,5-A*2)-R
1620 IFB(J,1)<1B(J,1)=1
1625 U=USR(A9):GOTO1250
1630 U=USR(A8,0,17):FORI2=1TO3:B=1:GOSUB1200:IFW=0B=0:RET
1631 NEXT:GOTO1250
1640 R=R/100+1:U=USR(B1,0,18):PRINT" ";R:T=T+R:GOTO1625
1650 R=6:GOSUB100:U=USR(A8,0,6):FORI=1TO30:OPTIONCMODE0:OPTIONCMODE1:NEXT
1651 L=RND(A(E,4)*5+A(E,3)+20):R=0:A(E,2)=A(E,2)/6*5:GOSUB2010
1652 B=1:GOSUB2340:GOSUB1220:L=L/2:IFW=0B=0:RET
1653 IFL<>0GOTO1652
1654 GOTO1250
1660 V=4:C=5:GOSUB2080:V=PEEK($2CA8+A):IFP=0RET
1680 A(I,V)=Q+(A(I,V))*(A=3):GOSUB2010:GOSUB1898:RET
1730 X=X+(C=1)-(C=2):Y=Y+(C=4)-(C=3):GOTO1003
1740 V=135+C:A2=C-2:GOTO2330
1770 K=RND(3)+3:S=RND(3)+11:GOTO343
1780 K=RND(3)+1:S=RND(3)+14:GOTO343
1790 K=3:S=21:GOTO343
1800 K=RND(3)+1:S=20:GOTO343
1810 IF(F(12)=1)*(A7=3)V=143:A6=2:GOTO2335
1811 RET
1820 IFN=4IFF(14)+F(15)+F(16)+F(17)=4V=144:A6=1:GOTO2335
1821 RET
1830 IFA1=6V=8:GOSUB2250:A6=3:V=145:GOTO2335
1831 K=A1:S=15+K:GOTO343
1840 IFRND(5)>0BEEP:GOSUB340:RET
1841 R=3:GOSUB100:S=23:GOSUB349:U=USR(A8,0,19):IFRND(20)>0GOTO1845
1843 A6=10:A4=S:GOSUB2332:GOSUB2050:F(13+I)=1:U=USR(A8,0,20)
1844 GOSUB2030:C=0:GOSUB2135:RET
1845 GOTO1846+RND(3)
1846 R=164:GOSUB1849:FORI=1TON:A(I,2)=A(I,2)+50:NEXT:GOSUB2010:RET
1847 R=140:GOSUB1849:G=G+1000:GOSUB2020:RET
1848 R=15:A(1,4)=A(1,4)+30:GOSUB2010
1849 U=USR(B1,0,109):U=USR(B2,0,R):GOSUB2030:RET
1850 IF(W=0)+(S/11=1)RET
1860 U=USR(A8,0,21):GOSUB2040:IF(A<1)+(A>3)+(S+A>23)RET
1870 U=USR(A8,0,27+A):GOSUB2170:GOTO1870+A*10
1880 IF(V<2)+(G<V*50)GOSUB2180+(B0>0)*50:RET
1882 IFV<10U=USR(A8,0,28+V*2-RND(2)):G=G-V*50:GOTO2020
1883 V=47:A6=6:GOSUB2335:GOSUB2050:S(I)=S(I)+(S(I)<9):GOTO1898
1890 IFV<4GOSUB2180:RET
1891 U=USR(A8,0,47+(V-1)/3):IFV<7GOTO1898
1892 IFN=4U=USR(A8,0,22):RET
1893 IFV=10G=G+5000:GOSUB2020
1894 GOSUB2340:N=N+1:GOSUB2470
1895 A(N,1)=B(J,1):A(N,2)=B(J,2):A(N,3)=0:A(N,4)=0:A(N,5)=B(J,4)
1896 A(N,6)=B(J,5):S(N)=PEEK($2DC8+S):GOSUB2010
1898 GOSUB2030:GOSUB1450:RET
1900 IFV<4GOSUB2180:RET
1901 U=USR(A8,0,50+(V-1)/3):IFV<7GOTO1898
1902 A3=(V=10)+1:GOSUB1898:GOTO2300
2010 GOSUB2370:FORI1=1TON:LOCATEI1+2,17:PRINT"    |    |    |    "
2012 FORU=1TO3:LOCATEI1+2,13+U*4:PRINTMOD(A(I1,U),1000):NEXT:NEXT
2013 FORI1=1TON:LOCATEI1+2,29:PRINTMOD(A(I1,4),100):NEXT
2020 IFG>20000G=20000
2021 IFF>9999F=9999
2022 LOCATE10,17:PRINT"       FOOD=     "
2023 LOCATE10,17:PRINTG:LOCATE10,27:PRINTF:RET
2030 U=USR($3600,$3A00+X+Y*48):RET
2040 LOCATE22,1:INPUT"NO.",A:U=USR(A9):RET
2050 LOCATE22,1:INPUT"WHICH ",I:U=USR(A9):IF(I<1)+(I>N)THEN2050
2055 RET
2060 IFG<VGOTO2630
2065 U=USR(A8,0,23):G=G-V:GOSUB2020:RET
2080 U=USR(A8,0,24):FORI=1TOV:R=I:GOSUB2620:LOCATE22,1:PRINTI;" ... ";
2100 U=USR(B3,0,119+C*3+I):LOCATE22,20:PRINTR;:U=USR(A9):NEXT
2110 GOSUB2040:IF(A<1)+(A>V)GOTO2630
2120 GOSUB2050:R=A:GOSUB2620:V=R:GOTO2060
2130 IF(C=14)*(A1<6)A1=A1+1:RET
2131 IFA6>0RET
2135 IF(Z<>8)*(C<>15)POKE$3A62+X+Y*48,Z
2140 RET
2150 IFF(13+O)=1R=8:GOSUB100:U=USR(A8,0,148):F(13+O)=0:GOTO2590
2151 U=USR(B1,0,109+O):U=USR(B2,0,8):F(O)=0:F(O+4)=0:IFO=1RET
2156 R=4:GOSUB100:LOCATEN+2,12:PRINT"  |    |    |    |    ":IFO>=NN=N-1:RET
2157 FORI1=$32CE+O*5TO$32E1:POKEI1-5,PEEK(I1):NEXT:N=N-1:GOSUB2490
2158 FORI1=OTO3:FORU=1TO6:A(I1,U)=A(I1+1,U):NEXT:NEXT:FORI1=OTO3
2159 S(I1)=S(I1+1):F(I1)=F(I1+1):F(4+I1)=F(5+I1):NEXT:GOSUB2010:RET
2160 LOCATEO+2,17:PRINT"      |    |    "
2165 FORU=1TO3:LOCATEO+2,13+U*4:PRINTMOD(A(O,U),1000):NEXT:RET
2170 V=RND(PEEK($2D9C+A*11+S)+1)-D/5+1:RET
2179 IFS=22GOTO2570
2180 U=USR(A8,0,25):GOSUB1270:RET
```

▶ほんの1年ほど前までは，パソコンには全然カンケーないような友達でしたが，ちかごろは変わってきたようです(ポケコンも入れる)．クラスの中の友達だけでも，MSXが2人，X1，X1Fそれぞれ1人，PC-8801mkIIMR1人，PC-1245が2人，PC-1246が1人と，結構います．だからなんなんだ!!と言われれば，それまでですけれども，つまり，パソコンブームと言うけれど，これはブームではなく，パソコン・ゲームがあるかぎり，パソコンを持つ人は増え続け別に悪いことではないと思いますが…
(PC-1005)

```
2190 IFC=0GOSUB340:RET
2191 IFC<>1GOTO2210
2201 S=22:K=1:B0=4:GOSUB343:IFA(1,3)<150
0U=USR(A8,0,26):RET
2202 U=USR(A8,0,27):V=146:GOSUB1898:A6=5
:B(1,5)=0:GOTO2335
2210 IFC>4GOTO1056
2220 S=(MOD(18,C+3))*2:K=7-C:B0=C-1:GOSU
B343:RET
2230 IF(A(1,3)<500)+(B0=2)*(F(9)=0)GOTO2
179
2240 V=(B0=1)*(RND(3))+(B0=3)*3+(B0=4)*(
RND(2)+4)+(B0=2)*6
2250 U=USR(A8,0,V+55):GOTO1898
2260 F=0:GOSUB2010:FORJ=NTO1STEP-1:O=J:G
OTO1320
2290 A3=RND(A4/5+1):IFA3=0RET
2300 D=0:POKE$33D2,48+A3:V=147:A2=6:GOTO
2330
2310 GOSUB2410:U=USR(A8,0,14):IFA6>3GOSU
B2050
2311 IFA6=3POKE$3B71,5:A1=0
2312 IFA6=4A(I,5)=600
2313 IFA6=5IFI<>1RET
2314 IFA6<6F(8+A6)=1:RET
2317 IFA6=7A(I,1)=A(I,1)+A(I,4)/10:GOSUB
2010
2318 IFA6=8F(I)=1
2319 IFA6=9F(I+4)=1:A7=A7+1:IFA7=3U=USR(
A8,0,62)
2320 GOTO1485
2330 POKE$C1C4,$83+A2+(A2>4)*14:GOTO1530
2332 V=A4+62
2335 R=5:GOSUB100:U=USR($3550,$34F8+8*A6
):POKE$C1C4,$99:GOTO1530
2340 J=RND(K)+1:IFJ=N(J)GOTO2340
2345 RET
2370 FORU=1TON:IFA(U,1)>S(U)*300A(U,1)=S
(U)*300
2371 IFA(U,2)>S(U)*500A(U,2)=S(U)*500
2373 IFA(U,4)>300-S(U)*30A(U,4)=300-S(U)
*30
2374 NEXT:RET
2380 A6=(A4=16)*7+(A4=18)*8+(A4=21)*9:GO
TO2332
2390 IFF(10)=0RET
2400 R=9:GOSUB100:FORI=0TO2:U=USR(A8,0,1
51+I):NEXT:GOSUB2600:END
2410 GOSUB2030:IFW=1GOSUB349
2411 RET
2430 U=USR(A8,0,150):FORI=1TON:U=USR(B1,
0,109+I):FORU=1TO6
2440 LOCATE22,U*4+5-(U<4)*(4-U):PRINTA(I
,U);:NEXT:V=USR(A9):NEXT:RET
2450 IFF(13+E)=0GOTO2630
2460 R=7:GOSUB100:U=USR(A8,0,149):B(J,2)
=-1:F(13+E)=0:GOSUB1235:RET
2470 LOCATE22,1:INPUT"INPUT NAME",L$:U=U
SR(A9)
2471 V=$32C8+N*5:FORI=V+1TOV+4:POKEI,32:
NEXT
2475 FORI=1TO4:A$=MID$(L$,I,1):POKEV+I,A
SC(A$):IFLEN(L$)=IGOTO2490
2480 NEXT
2490 FORI=1TON:LOCATEI+2,12:U=USR(B3,0,1
09+I):NEXT:RET
2500 IFRND(9-K)>0RET
2510 GOTO2520+(RND(RND(3)+1))*10
2520 R=140:G=G/100*10:GOTO2560
2530 R=165:F=F/2:GOTO2560
2540 A=RND(N):IFF(14+A)=0RET
2550 F(14+A)=0:U=USR(B1,0,110+A):U=USR(B
3,0,166):U=USR(B2,0,85):GOTO2570
2560 U=USR(B1,0,166):U=USR(B2,0,R):GOSUB
2010
2570 U=USR(A8,0,20):GOTO1898
2580 R=1:GOSUB100:U=USR(A8,0,161):U=USR(
A8,0,20):END
2590 A(0,2)=500:GOSUB2010:RET
2600 IFW=1RET
2601 U=USR(A8,0,162):MSAVE"1 ",$3A00,$3F
FF:MSAVE"2 ",$32CE,$32E1
2610 MSAVE"3 ",$82,$B4:MSAVE"4 ",6,13:MS
AVE"5 ",$2AE3,$2C9F:GOTO200
2620 Q=PEEK($2CA9+C*3+R)*5:R=PEEK($2CB9+
C*3+R)*100:RET
2630 U=USR(A8,0,16):P=0:RET
3000 A$="|                ":L$="──────────"
:IFW=1RET
3001 CLS:PRINT"┌";L$;"──────┬─────┬────┬
────┬─────┐";
3010 PRINTA$;"|NAME |STR |DUR |EXP |WZ |";A
$;"├──────┼─────┼─────┼─────┼─────┤";
3030 FORI=1TO4:PRINTA$;"|       |     |     |
    |     |";:NEXT
3070 PRINTA$;"├──────┴─────┴─────┴─────┴─────
┤";A$;"| X=  :Y=  :          |";
3090 PRINTA$;"├";L$;L$;"──┤";A$;"|GOLD=
  ";A$;"|";
3110 PRINT"└──";L$;"┴";L$;L$;"──┘";:GOSU
B2010
3120 GOSUB2490:GOSUB1004:RET
5000 A8=$36D5:A9=$3696:B1=$2DD3:B2=A8+11
:B3=B1+11:A(1,6)=5:F=200:G=100
5010 INPUT"STR(20-60)",A:IF(A<20)+(A>60)
GOTO5010
5020 INPUT"DUR(40-80)",B:IF(B<40)+(B>80)
GOTO5020
5030 A(1,1)=A:A(1,2)=B:IFA+B<>100PRINT"R
EPEAT":GOTO5010
5040 FORI=1TO3:PRINTI;" ... ";:U=USR(B3,
0,166+I):PRINT:NEXT:PRINT:N=3
5050 GOSUB2050:A(1,3+I)=30/I:N=1:A1=1:S(
1)=7:E=1:X=20:Y=26:RET
```

PiOトピックス

モール・モール2 キャンペーン

〒150 東京都渋谷区渋谷1-7-5
青山セブンハイツ605号
☎(03)486-9470（代表）

●モール・モール2 キャンペーン

ビクター音楽産業は，思考型パズル・ゲーム“モール・モール2”の発売を記念してキャンペーンを実施しています．

❶モール・モール2をお買い上げの方先着3,000名様（各機種それぞれ）に，キーホルダー付き小銭入れをプレゼント．

❷モール・モール・クラブ会員でモール・モール2をお買い上げの方先着1,000名様（各機種それぞれ）に，オリジナル・ポーチをプレゼント．

❸会員証，特製スコップ・ボールペン，特製メモパッド，クロスメディア・プレス最新号などがもらえる“モール・モール・クラブ”入会募集中（モール・モール，モール・モール2を購入すれば入会できます）．

❹モール・モール1～45画面のうち，解けない面の解法を教えてくれる“モール・エイド”を実施中

またこのキャンペーン実施に際して，PiO編集部にモール・モール・イメージガールが訪れて楽しいゲームが行なわれました．

《問い合わせ先》
ビクター音楽産業(株)　PS制作部

北海道　Mr-X

東京都　レタス

広島市　さいでんし

千葉市　玻村早央

★PC-1005さん，今度投稿してくれるときには，ハガキに住所と氏名も書いてくださいね．Ⓟ

このコーナーは，PiO読者によるパソコン・クラブやサークルの紹介コーナーです．皆さんも仲間を集めてパソコン・ライフを充実させてください．

M.C.C（マイコンクラブセンチュリー）

❶PC-6001/6601シリーズ．
❷55名，14歳．
❸会報の発行，プログラム・コンテスト，オリジナルソフトの開発，DJの販売，ソフトの交換，その他．
❹PC-6000シリーズのユーザーならば，どなたでも入会できます．入会希望者は70円切手を同封して送ってください．入会案内書を送ります．
❺お待たせしました！M.C.Cの2次募集です．1次募集で入会できなかった人も，もう一度お手紙ください．案内書は以前のものとまったく違っていますので，古いものは捨ててください．なお募集の受け付けは，4月20日からです．今度は〆切る予定はありません．
❻岸田 理（15歳）
〒590-01 大阪府堺市原山台1-7-8-409

X.T.B.C（X1 of The Biginners of Club）

❶X1シリーズ．
❷4名，約13歳．
❸月1回の会誌発行(予定)，ソフトやハードの情報交換，ソフト開発&コンテスト，PiOへの投稿，パソコンサンデーへのプログラム投稿．会員が集まれば活動内容を増やすつもりです．
❹X1ユーザー，もしくはナイコンでも構いません．年令，性別関係なし．どこのクラブにも入ってない人，プログラムを自慢したい人，暇な人，なんでもいいから入ってください．詳しくは60円切手同封のうえ下記まで．
❺会誌にはイラスト，プログラム，ゲームのヒントなどを載せるつもりです．
❻谷本弘二（13歳）
〒572 大阪府寝屋川市緑町39-2

ARA

❶PC-6001/mkII/SR．
❷2名，14歳．
❸会誌の発行など．
❹PC-6001/mkII/SRを持っている人ならば大歓迎！ 60円切手を同封して今すぐ下記に送ってください．
❺会誌の内容などあまりよく決まっていないけれど，皆さんの意見をどんどん取り入れて楽しいクラブにしたいと思います．
❻小林信久（14歳）
〒940 新潟県長岡市若草町3-2-1「ARA」宛

フロッグ

❶PC-6001シリーズ全部．
❷6名，14歳．
❸マシン語でゲームを作ろう！コーナー，ソフトや情報交換，パソコンミュージックコーナーなど，1箇月に1回会誌発行．
❹❶のパソコンを持っていれば，だれでも入会できます．入会希望者は60円切手同封のうえ，下記住所まで．
❺パソコンでゲームを作りたいなーという人の希望をかなえます．
❻西村暁仁（14歳）
〒547 大阪府大阪市平野区平野本町2-12-20

ポケットコンピューターメンバーズクラブ（PCMC）

❶シャープのポケットコンピュータ（主に12，13系）．
❷4名，14歳．
❸月1回会誌の発行（みんなの意見で作りますので内容は未定です），プログラム・コンテスト（半年に1回）など．他はみんなで考えます．
❹どんな人でも（持っていない人でも）OKです．
❺会費は300円です（1箇月）．会誌はワープロがないので手書きですが，一生懸命書きますので，どうか入ってください．コンテストは賞金あり．まずは60円切手同封で案内書を送ります．機種，パソコン歴など，どんなことを書いても結構です．
❻中野雅仁（14歳）
〒241 神奈川県横浜市旭区白根町571-45

CPC

❶PC-8801全機種．
❷4名，16歳．
❸情報交換，会誌の発行，ソフト交換，ソフト開発．
❹88を持っている人，買う予定の人，ナイコンの人．女性の人，イラストが書ける人歓迎します．封書で「入会希望」と書いて，60円切手同封のうえ，下記まで（住所，氏名，年齢，電話番号，性別も書いてください）．
❺会誌は毎月発行します．内容は主に会員からの投稿です．
❻渋木和秀（17歳）
〒392 長野県諏訪市豊田小川2015-22

KCG

❶パソコンとファミコン．
❷5名，13歳．
❸会報を毎月発行し，情報交換などを行なう．
❹はがきに自分の住所，氏名，年齢，TELなどを記入のうえ，❻まで送ってください．2週間後に入会方法を送ります．
❺パソコン・ユーザー，ファミコン・ユーザーのみなさま，ぜひ入会してみてください．会報には自信があります．イラストや字もきれいで，プレゼント・コーナーや人気ソフト・ベスト20などもやっています．
❻小松原周平（13歳）
〒281 千葉県千葉市小中台1077-1 稲毛ハイツ26-204

BASIC PB CLUB（BPC）

❶PB-100と互換性があるPB，FXシリーズ，PB-700シリーズ．
❷28名，16歳．
❸月1回のワープロ使用の会報発行，別冊発行，プログラム・コンテスト．
❹60円切手を同封のうえ，下記へ送ってくだされば誰でもOK！
❺会長がわたくし桜だんごに再びなりました．充実した会誌が自慢です．PB，FXを持っているなら絶対入会すべきです！ 特にFX-780Pの人は今すぐ下記へ．BPCに入ってないなら，君は隠れユーザーだ!?
❻藤田伸一（17歳）
〒673-02 兵庫県神戸市西区桜が丘中町1-6-14

7・15

❶MZ-700およびMZ-1500．
❷4名，約14歳．
❸会誌発行（予定），情報交換やプログラム・コンテスト，etc．
❹入会案内書を制作しますので，60円切手同封のうえ下記まで．
❺ゲームの好きな人のためのクラブです．とにかくゲーム好きは集まれ！
❻望月直人（14歳）
〒507 岐阜県多治見市星ケ台1-5-43

編集部からのお知らせ

このコーナーに掲載を希望される場合は，クラブ名(正式な名称が決まっていない場合には仮名)と，❶〜❻までの項目について詳しく明記し，必ず封書でお送りください．また会報なども同封していただければ幸いです．

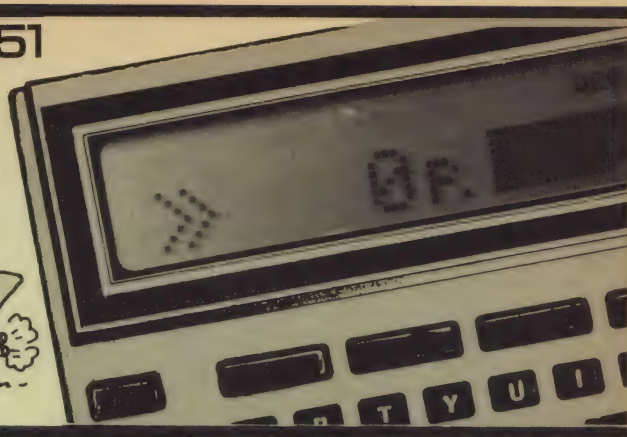
❶対象機種
❷現在の会員数および平均年齢
❸活動内容
❹入会資格および入会方法
❺読者へのコメント
❻代表者の氏名(本名)，年齢，住所

▶最近，僕のクラスのX1ユーザーがアドベンチャーゲームを作るぞ！ と言ってはりきっております．しかし，できるのですかね．僕はできないんじゃないかと思います．なぜかって？ お答えしましょう．それは成清さんが好きなドンちゃんこと，○君がプログラム担当だからです．○君はいままでスクロールゲームを作るぞとか，R.P.Gを作るぞとか言っていたのですが，いまだにできておりません．たぶん，ペーパーアドベンチャーで終わってしまうでしょう．実は，僕は7ユーザーですが，音楽，キャラ担当でこのアドベンチャーの制作に入っているので

PC-1501/1500+CE-151

BASIC+マシン語

Horizon Race 1500

■倉益正明

草もない．木もない．家もない．目の前に見えるのは，地平線と一本の道だけだ．俺はその道を全速力で走るだけさ．何のために走るかって？　名誉もない．金もない．美貌だけがとりえのこの俺がこの道を走る理由はただひとつ．

「そこに道があるからさ」

きまったぜ!!

■プログラム・インフォメーション

言　　語	BASIC マシン語　4010〜477F
面　白　さ 動き・操作性 サ　ウ　ン　ド	！！！ →→→→ ♪♪♪
編集部評	道もなめらかに流れ，動きもスムーズなので，楽しく遊べますね．(Ku)

使えるシステム

このソフトには，PC-1500の人にはCE-151，155，157のいずれかが必要です．PC-1501の人は，ノーマルでよいと思います．CE-155を使用してない人は，リザーブ領域を退避させておいてください．

入力しよう

このソフトは，BASIC+マシン語でできています．まず，**NEW&4780** ENTER としてから，&4010〜&477Fのマシン語プログラム（リスト1）をモニタ等で入力してください．そして入力後は，**CSAVEM "Racing-M"; 4010, &477F** ENTER として，テープにセーブしておきましょう．

続いて，BASICプログラム（リスト2）を入力してください．くれぐれも，マシン語関係の命令は入力ミスのないように．それが原因で暴走しても，僕は知りません．みんなあなたが悪いのです．入力後は，マシン語プログラムに続いて，**CSAVE "Racing-B"** ENTER として，テープにセーブしましょう．

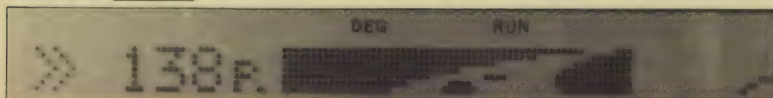
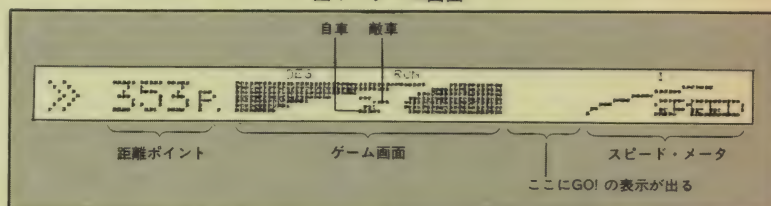



図1　ゲーム画面

ロードしよう

CLOADM&4010 ENTER でマシン語プログラムをロードし，終了後は**CLOAD** ENTER でBASICプログラムをロードします．

ゲームをやろう

このゲームは，PC-1500では初めて（だと思う）の本格的な3次元表示のカーレース・ゲームで，500ポイント（500ドット分）進むのにかかるタイムを競うものです．

最初に一言．このゲームは**BEEP　OFF**が効きます（授業中もできるぜ!!）．

ゲームを始める前に，キー操作の説明をしておきます．4で左，6で右，Aがアクセル，これだけです．ブレーキがありませんね．スピードは，アクセル・キーを押したり押さなかったりすることで調節します．

それでは，ゲームをやってみましょう．**RUN** ENTER でゲーム開始です．タイトル，コース・レコードを表示後，いよいよレース開始です．コースが表示されている右側にGO!の表示がでると同時に，Aを押してスタートです．早すぎるとFoulになり，タイムに影響します．スタートしたら，敵車をかわし，コースからはずれないようにして500ポイント進みます．敵車にぶつかったり，コースをはずれるとCRASHし，やはりタイムに影響します．

表1　変数表

変数名	内　　容
A	BEEP ON→0，OFF→1
F	ファールした回数
J	一時記憶
L	ループ用
M	ループ用
P	タイム
Q	タイム表示
T	MUSIC，TEMPO
U〜Z	コース・レコード（1位〜6位）
B（6）	爆発キャラクタのカーソル値
G$	スタート信号キャラクタ
N$	名前入力用
U$〜Z$	コース・レコード保持者（1位〜6位）
B$(6)	爆発キャラクタ
M$(0)	MUSIC　DATA

表2　アドレス・マップ

アドレス	内　　容
4010	データ・エリア
40B8	サブルーチン
40D0	ワーク・エリア
4170	サブルーチン群
4570	自動演奏プログラムVer 2
4700	メイン・ルーチン
4780	BASICエリア

完走するとゲーム・オーバーです．BESTタイムの上位6人までに入っていると，名前が8文字まで入力できます．そのあと，上位6人のタイムと名前を表示します．そして何かキーを押し続けると，再ゲーム開始です．

完走こそ男の美学

このゲームには時間制限がありません．つまり，完走あるのみ!!　なのです．1回CRASHするごとにスピードが出なくなるので，慣れないうちはヨレヨレのゴール，ということになるかもしれません．ぶつか

す．でも，内容があまり好きじゃないのでまじめに作っていません．内容は学園もので，学園を支配しているなぞの人物を倒すということです．　P.S. 最初は簡単なゲームから作りましょう．僕も，弾よけゲームを制作中です．できたらPiOに送りますので，そのときはよろしく．
(DIRTY.ITO)

りまくっていやになったら，BREAKでもしてください．

プログラムの説明

このゲームは，PiO '85年９月号に掲載された「走れ！　セコイライン」を見て，1500版を作ってみようと思って作ったゲームです．ところが，氏家一浪さんには悪いんですが，あの道路処理方法はリアルという点では問題があるんです．幸いにして，PiO '84年10月号を持っていたので，それに掲載された「走れ！　スカイライン」で使われた道路処理方法を採用しました．この方法が，氏家一浪氏もふれていた「２回積算法」です．

次に，マシン語プログラムについてですが，&4570～&46FFは，ポケコン活用術（工学社）に掲載されている自動演奏プログラムに，少し改良を加えたプログラムのエリアになっています．やはり，音楽はゲームにとっては命ですから，このプログラムを使うことにしました．

またBASICプログラムの10行を見て，「あれ？」と思う人がいると思いますが，これはこれでいいんです．ちなみに，IF　A＝1BEEP　OFFを削除して，BEEP　OFF ENTER，OFF，ONとし，ゲームをしてみてください．音が消えない所があります．なぜこうなるのか，僕は知りません．

ゲームのメイン部分はマシン語で書いてあるので，最初は早すぎて動きについて行けないと思います．どうもすみません．

なお，コース，敵の発生，動きはすべて乱数によって決めています．

その他

カーブでは，当然のごとく遠心力が働きます．そのため，左カーブでは 4，右カーブでは 6 を押しつづけるとスリップ音（らしき音）がして，曲がれなくなります．どうすれば曲がれるようになるかは，各自が考えてみてください．

また，CRASHするタイムに影響することはすでに述べましたが，これにはある決まりがあり，ロスタイムはあることに関連して決まっているのです．これを各自で考えてみてください．

いちばん苦労したのは，効果音です．ゲーム音楽，走行音，スリップ音，爆発音，といったものが主なものです．特にゲーム・オーバーのときの音楽は，自分でも気に入っています．僕って作曲の才能があるんかなー．

締めくくり

ポケコンでも，こんなゲームができることを教えてくれた氏家一浪氏には，ほんとうに感謝しています．ほんまにあんたはエライ．

なお，このゲームには，ゲーム評論家の西垣TARO氏，KIM西垣氏，SUKEBET山本氏の３氏から，おほめの言葉をいただきました（いらんわそんなもん!!）．

参考文献

1）"ポケコン活用術"，工学社

2）"ポケコン・マシン語入門"，工学社

3）早川栄太："走れ！　スカイライン"，PiO，'84年10月号

4）氏家一浪："走れ！　セコイライン"，PiO，'85年９月号

リスト1　Horizon Race 1500　マシン語リスト

1/0

ADDR	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	SUM
4010	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	50	:50
4020	68	68	48	78	28	28	10	78	68	68	48	78	68	68	48	78	:CE
4030	48	48	30	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:3C
4040	01	00	00	00	00	02	00	00	00	00	04	04	00	00	00	08	:51
4050	08	08	00	00	10	10	10	10	00	20	30	30	20	00	40	60	:C1
4060	20	60	40	00	00	00	00	00	01	01	01	02	02	02	03	03	:52
4070	03	01	02	02	03	04	05	06	06	07	01	02	03	04	06	07	:9A
4080	08	09	0A	01	02	04	06	07	08	0A	0C	0D	01	03	05	07	:C8
4090	09	0A	0C	0E	10	01	03	05	07	0A	0C	0F	12	14	01	04	:38
40A0	07	0A	0C	0E	11	14	17	00	07	08	09	0A	0C	0E	11	14	:85
40B0	18	1C	21	26	2C	32	00	00	F4	41	68	B5	39	FB	A1	40	:5D
40C0	D1	D9	FD	CA	F6	41	68	9A	9A	9A	9A	9A	9A	9A	9A	9A	:CF
40D0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
40E0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
40F0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
4100	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
4110	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
4120	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
4130	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
4140	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
4150	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
4160	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
4170	B5	7F	68	41	6A	4A	2E	88	03	9A	9A	9A	9A	9A	9A	9A	:FF
4180	58	41	5A	23	15	BB	40	51	6A	02	15	BB	60	51	88	06	:A1
4190	15	BB	40	1E	B5	2D	AE	78	75	CD	8C	58	41	5A	0A	6A	:B2
41A0	36	55	CD	88	88	05	9A	9A	F9	B3	A8	0A	48	40	05	9A	:46
41B0	58	41	A4	19	1E	14	DF	0A	48	41	50	62	A4	19	51	A4	:CE
41C0	09	43	88	08	9A	9A	9A	9A	9A	9A	9A	9A	9A	9A	9A	9A	:14
41D0	E9	41	50	00	48	41	4A	58	58	41	5A	51	6A	05	F5	88	:C8
41E0	03	6A	01	FD	A8	48	41	4A	50	6A	05	45	F9	03	0E	88	:65
41F0	06	FD	2A	88	12	A5	41	51	F9	A3	41	62	AE	41	62	9A	:3B
4200	48	41	4A	59	6A	04	47	41	44	88	05	BE	F5	DD	A5	7B	:96
4210	03	B9	4F	BD	40	B7	03	83	06	FB	B1	01	AE	41	5D	9A	:B8
4220	6A	06	48	41	4A	50	B5	80	AE	40	D3	B5	10	AE	40	D4	:68
4230	FD	A8	45	F9	B3	25	F9	A3	41	63	1A	A5	40	D3	D5	AE	:1C
4240	40	D3	BD	7F	28	A5	40	D4	DF	DF	AE	40	D4	2A	FD	88	:46
4250	BE	42	F0	FD	0A	FD	2A	88	29	9A	9A	9A	9A	9A	9A	9A	:A7
4260	F4	41	60	64	F6	41	60	BE	D9	E7	B5	10	AE	78	94	BE	:80
4270	D9	CF	BE	D9	D7	CD	86	B5	0A	AE	78	75	B5	04	68	7A	:8B
4280	6A	1B	BE	ED	00	9A	9A	9A	9A	9A	9A	9A	9A	9A	9A	9A	:19
4290	B5	04	BE	E4	1A	BF	02	8B	05	BE	44	E0	8E	16	E9	41	:5C
42A0	64	00	B5	80	BE	E4	1A	BF	02	8B	05	BE	45	08	8E	04	:C2
42B0	E9	41	65	00	B5	40	BE	E4	1A	BF	08	8B	11	A5	40	D0	:D2
42C0	8B	01	DF	AE	40	D0	BE	41	A8	AE	40	D1	8E	13	8E	07	:03
42D0	38	38	38	38	38	38	38	A5	40	D0	B7	0D	93	1B	DD	9E	:20
42E0	1E	BE	45	30	A5	41	62	AE	41	63	FD	E9	F0	07	00	9A	:48
42F0	6E	0F	89	0E	14	F9	B3	0F	AE	40	D6	14	FB	B1	0F	AE	:33
4300	40	D5	BE	41	D0	44	A4	BD	7F	6A	D8	60	D5	91	04	68	:23
4310	40	04	2E	9A	9A	9A	9A	9A	9A	9A	9A	9A	9A	9A	9A	9A	:3F
4320	B5	78	AE	78	75	CD	8C	B5	0D	FB	A1	40	D0	D5	2A	B5	:02
4330	40	58	40	5A	10	E9	40	D7	00	FD	A8	FD	C8	A5	40	D7	:7D
4340	2A	FD	8A	FD	C8	1B	CD	88	54	FD	8A	88	0A	D5	EF	40	:19
4350	D7	01	FD	2A	88	1D	55	CD	88	5E	33	91	07	9A	9A	9A	:4F
4360	68	40	6A	E1	25	89	09	66	6E	E0	93	08	9A	9A	9A	9A	:2C
4370	FD	A8	64	64	25	FD	A8	6A	04	58	40	5A	40	FD	DA	88	:8A
4380	04	48	40	4A	D9	FD	CA	FD	C8	05	AE	40	D8	FD	8A	2A	:65
4390	B5	68	F9	B3	09	88	05	FB	B1	09	0A	48	40	FD	2A	64	:C9
43A0	64	25	FD	CA	05	F9	A3	40	D8	0A	48	41	6A	04	55	0B	:C5
43B0	41	88	05	FD	2A	9E	50	9A	9A	9A	9A	9A	9A	9A	9A	9A	:52
43C0	68	40	6A	E1	25	89	09	66	6E	E0	93	08	9A	9A	9A	9A	:2C
43D0	FD	A8	64	64	6F	01	B5	06	27	83	07	B5	00	63	66	2E	:8F
43E0	8E	24	FD	A8	BE	F5	DD	A5	7B	02	B9	0F	FD	2A	B7	06	:D6
43F0	81	14	64	64	B7	08	83	07	25	8B	09	DF	2E	8E	07	25	:E3
4400	B7	08	93	09	DD	2E	FD	2A	9E	43	9A	9A	9A	9A	9A	9A	:97
4410	A5	40	D5	B7	23	83	41	B5	27	A7	40	D6	83	3A	68	40	:13
4420	6A	E1	25	89	0B	66	6E	E0	93	08	E9	40	D2	00	9A	9A	:2F
4430	FD	A8	64	64	B5	06	27	8B	04	FD	2A	9E	18	64	64	25	:EE
4440	FD	2A	48	40	4A	9E	FD	CA	05	F9	A3	40	DF	B7	28	93	:D2
4450	2C	F9	B3	04	B7	23	91	33	B5	01	AE	40	D2	9A	9A	9A	:1C
4460	68	40	6A	E1	25	8B	09	66	6E	E0	93	08	9A	9A	9A	9A	:64
4470	FD	A8	BE	F5	DD	A5	7B	03	FD	2A	B9	0F	99	17	FD	A8	:4D
4480	64	64	64	64	FD	A8	BE	F5	DD	FD	2A	A5	7B	05	B9	0F	:82
4490	B7	09	93	10	2E	FD	2A	B5	01	2C	9A	9A	9A	9A	9A	9A	:D2
44A0	6A	1D	FD	A8	68	41	6A	4A	25	BD	7F	2E	88	06	B5	2D	:1E
44B0	AE	78	75	CD	8C	58	41	5A	0A	6A	36	55	CD	88	88	05	:8B
44C0	6A	FF	48	01	4A	09	BE	44	D0	FD	2A	88	2B	9A	9A	9A	:AF
44D0	CD	A2	83	03	BE	E6	6F	9A	68	00	6A	01	BE	E8	8C	9A	:3C
44E0	B5	FF	A7	41	51	89	0F	A5	40	D1	F9	B3	03	A7	41	64	:DB
44F0	81	09	EF	41	64	01	EF	41	62	02	9A	EF	41	62	01	BA	:77
4500	45	27	9A	9A	9A	9A	9A	9A	B5	01	A7	41	51	89	0F	A5	:52
4510	40	D1	F9	83	03	A7	41	65	81	09	EF	41	65	01	EF	41	:0A
4520	62	FE	9A	EF	41	62	FF	B5	42	FD	AE	F0	07	9A	9A	9A	:9A
4530	48	01	4A	01	A5	40	D1	DD	1A	D9	D9	F9	12	1A	6A	10	:2C
4540	FD	A8	14	F9	22	38	2A	BE	44	D0	FD	2A	88	0E	9A	9A	:1B
4550	5A	B0	58	00	48	01	4A	01	6A	48	FD	A8	14	F9	92	2A	:92
4560	BE	44	D0	FD	50	FD	2A	88	0F	9A	9A	9A	9A	9A	9A	9A	:94
4570	A5	78	6B	B9	01	B7	01	89	02	F9	9A	6A	50	46	4C	70	:02
4580	81	04	6A	10	8E	05	05	B7	10	9B	09	44	B5	05	AE	79	:2B
4590	99	5A	1C	05	B7	2B	89	04	5A	00	8E	06	B7	2D	89	04	:6B
45A0	5A	38	44	62	05	B7	23	89	07	B5	0E	F9	12	1A	44	62	:80
45B0	05	B7	52	89	06	B5	40	5A	00	8E	08	B7	41	91	46	B7	:87
45C0	48	93	4A	D9	FB	B1	80	44	62	F9	12	FD	88	FD	58	FD	:15
45D0	5A	F9	12	1A	81	02	FD	50	B5	B7	F9	12	1A	81	02	FD	:01
45E0	50	FD	0A	05	B7	30	81	0B	B7	3A	83	07	B1	2F	AE	79	:E5
45F0	99	44	62	FD	88	FD	A8	55	0A	48	00	A5	79	99	B7	00	:77
4600	8B	1F	FD	C8	B9	01	B7	01	8B	05	04	D5	F9	02	0A	FD	:2F
4610	8A	DD	D5	DF	2A	84	D9	08	04	D9	0A	B5	00	82	08	88	:C1
4620	0C	A5	79	9A	F1	B9	0F	B7	00	89	04	6A	03	8E	0A	B7	:E6
4630	09	8B	1E	2A	B5	08	FB	20	2A	FD	A8	84	F9	82	88	04	:1C
4640	08	FD	2A	04	F9	02	FD	C8	B5	00	82	08	FD	8A	88	0C	:92
4650	0A	15	B7	00	8B	08	2A	FD	40	BE	E6	6F	8E	92	6A	03	:74
4660	04	D5	0A	84	D5	08	81	05	B5	80	F9	02	0A	88	0F	FD	:E8
4670	6A	8F	81	38	FD	2A	FD	0A	6E	00	8B	04	6E	80	91	EF	:0F
4680	F9	9A	15	00	25	1A	2A	16	16	31	19	2B	1C	25	1D	23	:00
4690	21	1E	27	18	2B	15	17	2E	1A	28	1D	23	1F	20	23	1C	:3D
46A0	12	3C	15	34	0B	69	0C	5D	0E	52	0F	4D	10	44	14	38	:63
46B0	16	31	0C	63	0D	57	0F	4D	10	48	11	40	09	7F	0A	70	:41
46C0	06	DB	06	C2	07	AC	07	A2	08	8F	0A	77	0B	69	06	CE	:A5
46D0	07	B6	07	A2	08	98	09	87	4D	41	57	41	48	49	4B	4F	:B7
46E0	20	20	20	54	41	4E	4A	49	20	31	39	38	33	2E	31	20	:09
46F0	68	00	6A	00	64	BE	E8	8C	9C	86	9A	9A	9A	9A	9A	9A	:03
4700	01	01	01	02	02	02	03	03	03	04	04	04	05	05	06	06	:B3

PiO PiO

▶暇をもてあましている皆さん，1986年のPiO1月号の131ページを見てください．このページに間違いがあるのです．暇な人は探してみてください．間違いが判った人は，自分で"○○ちゃん偉い"とでも言ってください．こんなことを書くと編集部の人たちは，必死になって間違いを探すだろうか？　でも，このまちがいは編集部の責任ではないのだよ．はっはっはっ．

（せーろくたろへい）

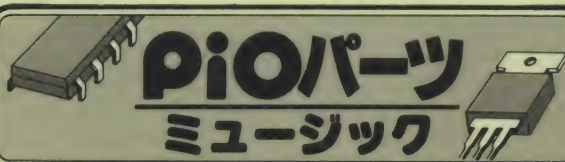
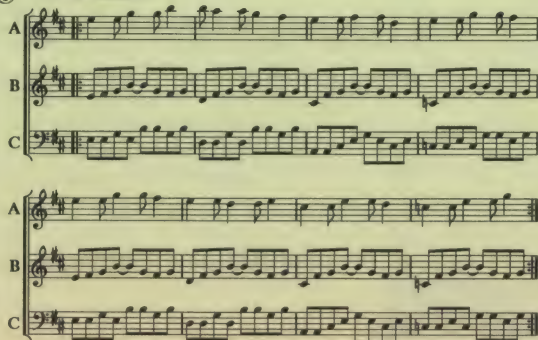
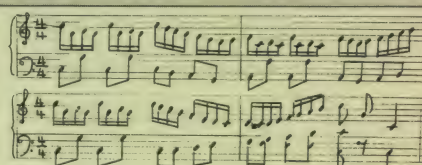
リスト1　Horizon Race 1500　マシン語リスト

```
4710 BE 42 00 BE 41 D0 BE 41 70 BE 42 20 BE 43 60 BE :DD
4720 41 80 F4 41 60 6C 01 89 0A 6E F4 81 06 B5 02 AE :0E
4730 41 67 9A 68 00 A5 40 D1 38 2A BE E8 8C BE 44 10 :DC
4740 8B 06 B5 01 AE 41 67 9A BE 42 90 BE 42 60 BE 43 :75
4750 20 EF 41 66 01 48 47 A5 40 D0 0A A5 41 66 07 81 :84
4760 0A BE 43 C0 BE 44 60 E9 41 66 00 F4 41 68 64 A5 :50
4770 40 D1 FD EA F6 41 68 CD A6 9B 6B 9A 9A 9A 9A 9A :48
```

リスト2　Horizon Race 1500　BASICリスト

```
10:DIM B(6),B$(6)*38,M$(0)*45:A=(1AND PEEK &786B):IF A=1 BEEP OFF
20:CLS :GCURSOR 15:WAIT 0:RANDOM :PRINT "* Horizon Race 1500 *"
30:RESTORE :FOR L=&40A8TO L+13:READ M:POKE L,M:NEXT L:FOR L=0TO 6:READ B(L),B$(L):NEXT L
40:POKE &40D0,13,PEEK &40B5:FOR L=&4150TO &4169:POKE L,0:NEXT L:POKE &40E0,0,0,0,0,0,0
50:POKE &40BC,50:POKE &44D3,3:POKE &4738,&38:IF A=1POKE &4738,&DD
55:POKE &4210,RND 5+1:POKE &43E9,RND 5+1:POKE &4477,RND 5+1:POKE &448D,RND 5+1
60:E=0,F=0,T=8:FOR L=4TO 7:READ @$(L):NEXT L:FOR L=21TO 26:IF @$(L)=""LET @$(L)="PC-1500"
70:NEXT L:M$(0)="+G0+A+B":FOR L=1TO 7:CALL &4570,M$(0):NEXT L:WAIT 128:PRINT
80:WAIT 0:PRINT "Best:";:Q=U:GOSUB 500:WAIT 128:PRINT " ("+U$+")"
90:WAIT 0:CLS :CALL &4170:CALL &4220:CALL &4180:CALL &4320:GCURSOR 2:GPRINT "41221449221408"
100:GCURSOR 28:PRINT "0";:GPRINT "007C14140840":GCURSOR 43:GPRINT "7F7F":GCURSOR 100:GPRINT "7F7F"
110:M$(0)="C3C1CC3CE5C3EG8":CALL &4570,M$(0):PAUSE
120:WAIT 0:FOR L=104TO 114STEP 5:POKE# &F007,68:GCURSOR L:GPRINT G$
130:FOR M=1TO 20:IF INKEY$ <>"A"THEN 160
140:POKE# &F007,0:M$(0)="-E0-C-E-C-E-C-E-C":CALL &4570,M$(0)
150:GCURSOR 10:PAUSE " FOUL":F=F+1,M=99,L=199:NEXT M:NEXT L:GOTO 90
160:NEXT M:POKE# &F007,0:NEXT L:POKE# &F007,67:GCURSOR 104:GPRINT "001C222A3A001C22221C002E002E"
170:L=26:FOR M=0TO 25:IF INKEY$ <>""LET L=M,M=99
180:NEXT M:POKE# &F007,0:CURSOR 17:PRINT "    ":POKE &4169,F*4+L
190:CALL &4710:ON PEEK &4167GOTO 400,200
195:GOTO 190
200:WAIT 0:CURSOR 17:PRINT " GOAL IN ":POKE &4551,&30:POKE &4557,5,&6A,&C8:CALL &4550
210:M$(0)="C1EGCEGCEGCEGFA+CFA+CFA+CFA+CBBBBBAGGFDDEC7":CALL &4570,M$(0)
220:WAIT A*80+50:PRINT :WAIT 0:P=PEEK &4168*256+PEEK &4169
230:WAIT 0:PRINT "Time : ";:Q=P:GOSUB 500:WAIT 140:PRINT :WAIT 0
240:FOR L=21TO 26:IF P>=@(L)IF @(L)<>0THEN 280
250:IF L<26FOR M=26TO L+1STEP -1:@(M)=@(M-1),@$(M)=@$(M-1):NEXT M
260:@(L)=P:CLS :PRINT "No."+STR$ (L-20)+"Name ";:INPUT N$:@$(L)=LEFT$ (N$,8)
270:L=99
280:NEXT L:CLS
290:FOR L=21TO 26:WAIT 0
300:PRINT "No."+STR$ (L-20)+":";:Q=@(L):GOSUB 500:WAIT (@(L)<>0)*89+10:PRINT " ("+@$(L)+")"
310:IF INKEY$ <>""LET L=99
320:NEXT L:IF L>30 THEN 20
330:GOTO 290
400:POKE &44D3,4:CALL &44A0:POKE &44D3,3:WAIT A*10
410:POKE &4551,&B0:POKE &4557,1,&6A,&48:FOR L=0TO 6:GCURSOR B(L):GPRINT "00"+B$(L)+"00":CALL &4550:NEXT L
420:FOR L=&40A8TO L+13:POKE L,1+PEEK L:NEXT L:POKE &40BC,PEEK &40BC+1
430:CALL &40B8:POKE &40D0,13,PEEK &40B5:POKE &4162,0,0,0,0,0:POKE &40E0,0,0,0,0,0,0
440:CALL &4170:CALL &4220:CALL &4180:CALL &4320:POKE &4166,0:GOTO 190
500:IF Q=0LET Q=18000
510:Q$=RIGHT$ ("00000"+STR$ INT (DMS (Q/300)*1E4+.5),6)
520:FOR M=1TO 3:PRINT MID$ (Q$,M*2-1,2);:GPRINT @$(M+3),:NEXT M
530:PRINT " ";:RETURN
5000:DATA 0,1,2,3,5,7,10,13,17,21,26,31,37,43
5010:DATA 69,"4010401040"
5011:DATA 68,"2068502C506820"
5012:DATA 66,"2848501428562814504828"
5013:DATA 64,"244048102448583658482410484024"
5014:DATA 63,"2048401421485210381052482114404820"
5015:DATA 62,"20085044481254400902094054124844500820"
5016:DATA 62,"20440010020400214400442100040210004420"
5020:DATA "0005030000","0503000503","","183C3C18"
```

PiOパーツ　ミュージック

●とんぼ

はじめて書きました。とにかく速い曲でドンパチゲームのオープニングに使って下さい　by とんぼ

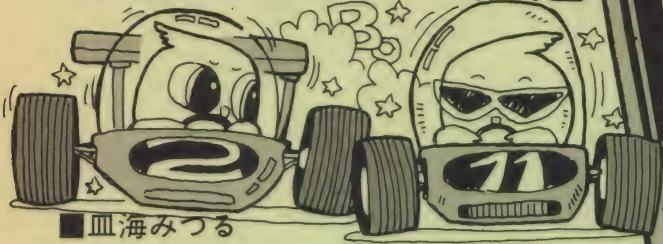
●M.H

① (Tempoは速く)

②

①#があるので注意して入力してください．スリリングなゲームのBGMに向いていると思います．4，8小節だけは，ドの#がありません．パートCは1オクターブ下げるといいかもしれません．

②ゲームで成功したときに使うといいと思います．

PC-1251
ポケコンパイラ1251＋マシン語
ピコピコ・レース2

■皿海みつる

複数の人々が熱中してできるゲームでも作ろうと思っていたら，ふとPiO '85年7月号の「ピコピコレース」を思いだし，同様にポケコンパイラを使って(少し改良して)作ってみました．

ポケコンパイラでも上手にプログラムを作れば，わずかなメモリといえども，かなり凝ったことが可能です．今回は命令の一部を少し変えて，このプログラムを完成させることができました．

1人で好タイムを狙うのもよし，2人で激しく競うのもよし，コンピュータ・カーと競うのもよし．ぜひあなたのPC-1251に入れてやってください．

■プログラム・インフォメーション

言語	ポケコンパイラ1251 マシン語 C500〜C5CF
面白さ	！！
動き・操作性	→→→
サウンド	♪♪♪♪
編集部評	ハイパーオリンピックのカーレース版のようなゲームですね．(Ku)

入力方法

手順はどうやっても問題ないですが，一般的なことを書いておきます．

まず，マシン語リスト（リスト1：&C500〜&C5CF)を入れてください．1つのミスが命取りになるので，わずか208バイトですが注意して入力してください．そしてテープに，

CSAVEM "PIKO-2M"; &C500, &C5CF [ENTER]

とセーブしてください．

次に，ソース・リスト（リスト2)を入力し，これも

CSAVE "PIKO-2" [ENTER]

とセーブした後，ポケコンパイラをロードしてください．そして[DEF][C]でコンパイルすれば準備完了です．

あっ，言い忘れていましたが，ソース・リストを入力した後は**MEM** [ENTER]で2770となるのを確認してください．また，一回では入らない行もだいぶあります．[ENTER]を押した後，続きを入力してください．

表1　行番号マップ

行番号	内容
20	タイトル表示
30	ミュージック1
100	初期設定
110	秒読み，フライング処理
120	キー入力，車移動(上)
125	車移動(上)
128	判断(キー入力)
130	車移動(下)
140	タイム加算，音出し
150	フライング
160	ゴール・イン，ミュージック2
300	初期設定
330	1人用，2人用，レベル入力
350	スタート，タイム表示
400	コンパイル

遊び方

[DEF][C]でコンパイルした後は，[DEF][=]でゲーム・スタートです．まず，1人用か2人用か聞いてくるので，2人なら[0]，1人なら[1]〜[9]のレベルを入れてください．大きい数ほど相手が手強いです．

まず，2人用の説明をします．秒読みが始まって，ピッピッピッポーン！　さあスタートです．上の車を動かす人は[CL]キーと[*]キーを，下の車を動かす人は[0]キーと[+]キーを叩きまくってください．同時に押しても反応します．

ゴールまでわずか9cmちょっと，この程度でバテては困ります．あなたの快走ぶりを見せてください．片方がゴール・インすると音楽が鳴り，ゴールした方のタイムを表示します．

次に1人用ですが，1人用では下の車がコンピュータ・カーになります．あなたは上の車を[CL]キーと[*]キーを叩いて動かしてください．

それから，キーの叩き方というか，処理の仕方は前回押したキー（または押していない状態）と違うキーを押したとき前進します．具体的には，前回[CL]を押した場合は，次にキーを放すか，[*]を押すか，[CL]と[*]を両方押したとき前進します．当然のことながら，複数キー同時入力ルーチンを使っています．

なお，タイムはまったく無駄なしでいくと11.3になりますが，ちょっと無理でしょう．それとコンピュータ・カーの移動アルゴリズムは，原作のものとは全然違います．

表2　配列変数表

変数名	内容
0)〜47)	タイトル・データ
80)〜91)	ミュージック1データ
92)〜105)	ミュージック2データ

表3　アドレス・マップ（サブルーチン）

アドレス	内容
C500	同時キー入力ルーチン([+]=1, [CL]=2, [*]=4, [0]=8でビットを立てる)
C530	BEEP ON新ルーチン転送
C558	サブルーチン・コール
C560	ミュージック・データ転送
C5A5	タイトル・データ転送

プログラムの説明

ポケコンパイラは，同時キー入力などの命令を持っていません．今回の目玉はそこにあります．なぜそれができたかというと，気付いた人もいると思いますが，BEEP ONの処理ルーチンを変えています（&BCD5〜）．

ポケコンパイラでBEEP ONの処理をどうしているか説明します．まず，BEEP ON nのnの値を03 n，つまりBレジスタに入れてから処理ルーチン&BCD5をコールしています．そこで，BCD5以下一部を

BCD5：8310BCDC5378C50037

というルーチンに変更しました．

つまり，BEEP ON nで&C500＋nをコールするわけです．&C500以後にいろいろとサブルーチンをマシン語で作って，必要なときにBEEP ON nで呼び出すわけです．こうすれば，ポケコンパイラで使えない命令なども，ポケコンパイラ中で使えます．

それからソース・リストの方は，大部分を7月号のピコピコレースのものを使いま

▶おはようございます！　今月から投稿を始めたMarchinです．一つ質問したいのですが，何故PiO上には6001mkII用のゲームが出現しないのですか!?　僕は今，マシン語読み込み以外ALLマシン語のゲームを作っていますが，PiOに載せようか迷っています．Pさんよいお言葉を！
(Marchin)

★ぜひ投稿してください．待ってます．P

した．行番号マップ，配列変数表，マシン語のサブルーチン表を一応載せておきます．

メモリはもう2バイトしかありませんが，改良するのも面白いでしょう．ポケコンパイラのBEEP ON処理ルーチンは，自動的に転送してきますので，ポケコンパイラ自体の変更はいりません．

最後に

ポケコンパイラを使ってゲームを作ったのはこれで2本目ですが，前回に比べるとだいぶ楽に作れました．BEEP ONのアイデアがよかったようです．でもポケコンパイラは，まだまだすばらしいものを作れる要素を持っています．みなさんもポケコンパイラを使ってゲームを作ろう！

ところで氏家一浪さん，そろそろポケコンパイラのバージョン・アップ版を作っていただけないでしょうか．ランタイム・ルーチンを作れば，フリーエリアもかなり広がるでしょう．

さて，僕もこのプログラムが載るころには3学期も始まり，いよいよ花の受験生が目前となります．せめてもう一年あればマシン語のテクニックを付けて，もっともっとすばらしいゲームを送ることもできるのに．やっぱりコンパイラとBASICに頼らざるをえなくなりそうです．というところで，氏家一浪さんお願いします．

P. S.

大事なことを書き忘れていました．BEEP ONルーチンにおけるサブルーチンの後には，必ずポインタ：Pを3にして返さないといけないようです．

つまり，サブルーチンの最後を"8337"というようにしてください．コンパイルした後，ソース・リストを消してそこにマシン語ルーチンを置いて，BEEP ONルーチンと組み合わせれば，相当すごいものが作れると思います．

なお，オブジェクトは&C4ACまで使っています．

参考文献

1）氏家一浪："ピコピコレース"，PiO，'85年7月号

2）"ポケコン・マシン語入門"，工学社

3）"ROM内ルーチンの解析"，THE BASIC，'84年11月号

PiO

リスト1　ピコピコ・レース2　マシン語リスト

```
C500 0280125CDB5D4C64:D8
C508 405890DB5944125C:FE
C510 6000500202DB5DDD:C9
C518 4C64018044125D02:E6
C520 01DBDD4C64068044:33
C528 10C69F8053833700:02

C530 03BC02D'F1EE03C5:3C
C538 0244F1E9030DFFB6:E5
C540 78C10037008310BC:BF
C548 DC5378C5004D4D4D:53
C550 8337C45210C7FE84:29
C558 78C56079C5301511:31

C560 03C6021FF1EE03C5:91
C568 0271F1E9031AFFB6:1F
C570 3700111711111116:A8
C578 111111231B17271D:CC
C580 1D1A1D20201A1813:D9
C588 1013131510C5D002:F2

C590 2100171F11E80232:84
C598 5211F002555211F8:05
C5A0 025152833710F800:67
C5A8 027F521141027752:F0
C5B0 1143521142022252:6F
C5B8 1144528337000000:61

C5C0 1985001117001251:29
C5C8 5269116351625100:33
```

リスト2　ピコピコ・レース2　ソース・リスト

```
 20:BEEP ON 140:0I:*J:
    CALL 0:0J:*K:I+JK:
    PRINT K)$;:1+JJ: IF
    J>=23K: BEEP 27-I9:1
    +II: IF I<=24J:80I
 30:*M: BEEP I)255/I)*5:
    1+II: IF I>=91K:
    BEEP 17,0: C0S
100:BEEP ON 165:255H:115
    A:AB:0G:0H:*T:3I
110:*B: BEEP 3,0: CALL 7
    : PRINT I:0J:*A:
    BEEP ON 0: IF Z<>0V:
    INKEY$ R: IF R=7R:1+
    II: IF J>99A:I-1I:
    IF I>0B: CALL 7:
    PRINT 33$: BEEP 1,0
120:*G:HG: BEEP ON 0:Z
    AND 6H:U0:Z AND 9U:
    IF G<>HQ: GOTO U:*Q:
    BEEP 60,2:A-1A:5+AI
125:AJ:*D: PEEK 1+JK:
    PEEK JE:15 AND KK:
    POKE J120 AND E OR K
    :1+JJ: IF I>JD
128:*U: IF P=0P: RND PN:
    IF N>0C:*P: IF U<>0C
    : GOTO H
130:*C: BEEP 40,3:B-1B:5
    +BI:BJ:*F: PEEK 1+JK
    : PEEK JE:120 AND KK
    : POKE J15 AND E OR
    K:1+JJ: IF I>JF: IF
    B=1E
140:*H: IF A=1E: BEEP 30
    ,1:X+1X: IF X<>0G:Y+
    1Y: GOTO G
150:*V: BEEP 99,99: GOTO
    T
160:*E: CALL 9: PRINT 52
    $;103$;89$;94$;52$:9
    2I:*W: BEEP I)255/I)
    *5:1+II: IF I<=105W:
    BEEP 21,0:*R: END
300:"=" CLEAR :W$=">>>>P
    Ik",V$="-PIKO.R",U$=
    "CE<2><<
330:WAIT 0: PRINT "MAN-M
    AN(0) MAN-COM(1-9)":
    CALL 7437: POKE &C69
    5, VAL INKEY$ *2
350:CALL &C558: WAIT :
    PRINT USING "####.#"
    ;"FIRST CAR,S TIME=
    ";( PEEK &C69D+ PEEK
    &C69E*256)/10: END
400:"C" CALL &BB00
```

PiOパーツ　キャラクタ

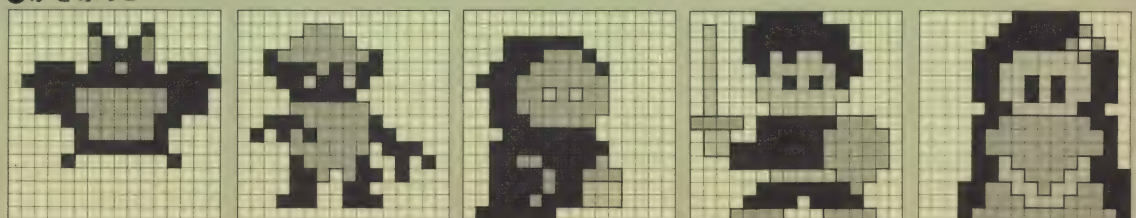
●POCHI

●水無月

兵隊さん

おさむらいさん

ねずみ

●かぜふっこ

こうもり

ゾンビ

ゴースト

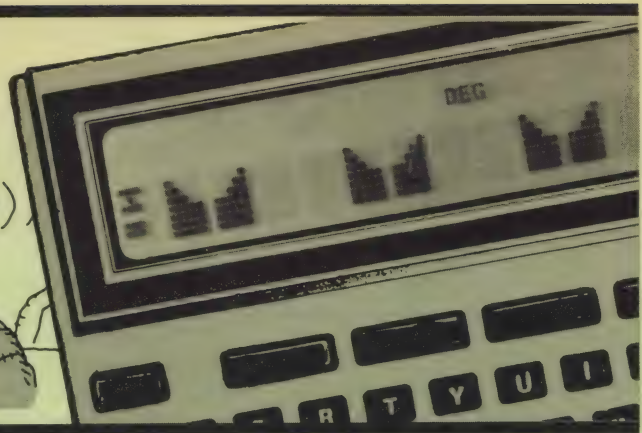
戦士

おひめさま

PC-1245/50/51/55

BASIC＋マシン語

The ガンマン

■伊藤直弘

PiO '85年8月号のPC-1261用"The ガンマン"を見て，キャラクタのかわいらしさから，PC-1245等でも走らせたくなり，内容とキャラクタを参考に作ってみました．メモリ不足のためか，一部のキャラクタは出ませんが，それでもなかなか楽しめます．ただ，プログラムは原作をまったく参考にしていません．また画面が1行のため，ゲーム中はメッセージ，タイトルが出ません．

■プログラム・インフォメーション

言語	BASIC 2本 マシン語 C538〜C5BF
面白さ	❢ ❢ ❢
動き・操作性	→ → →
サウンド	♪ ♪ ♪ ♪
編集部評	キャラクタの数は少ないですが，グラフィックやキー入力などはよくできています． (Ku)

入力方法

今回もマシン語とBASIC（2本）から成り立っています．マシン語は割と短いので，入力は楽だと思います．

なお入力は，リスト番号の順に入力，セーブしておいてください．ただし，リスト3をセーブするときは，ファイル名を付けないでセーブしておいてください．

実行方法

リスト1，2をロード後RUNすると，初期設定等をしてリスト3がロードされ，ゲームがスタートします．またリプレイはそのままRUNさせてください．

遊び方

原作と違いレベルはありません．あとはほぼ同じで，[1][2][3]のキーで悪人，S，金貨を撃ち，扉，人民を撃つとガンマンが1人死にます．

また，悪人を撃たないと撃たれて死にます．しかし，悪人が出たとき他のキャラクタ（金貨，Sなど）を撃つと，そのガンマンはもう撃ってきません（本当はバグちゃんだったりする）．

そして，S以外を撃つとスピードが早くなり，何もしなくても少しずつ早くなります．なお，原作にあったガンマンは出てきませんが，代わりに隠れキャラがあり，それを撃つとスピードがかなり遅くなり（なんとSの3倍）ガンマンが1人増えます（何人にでもなる）．

プログラムの説明

RAM増設をしていないPC-1245では，もうほとんどメモリがないので，改造は無理と思われますが，その他の方はいろいろと改造してみてください．特に20行，2××行を増やして，キャラクタを増やしたりしてみてください．ちなみにキャラクタは，ガンマン，人民，悪人の防御，悪人が隠れているキャラクタが足りません．

図1 画面表示例

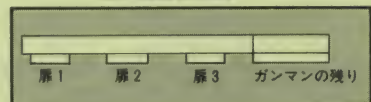



表1 変数表

変数名	内容
A	画面左のキャラクタ 1…悪人 4…S
B	画面中心のキャラクタ 2…金貨 5…扉
C	画面右のキャラクタ 3…人民 6…人民
D	4576
E	&C591
F	&C588
G	&F800
H	ハイ・スコア
I$	ハイ・スコアを出した人の名前
J	ガンマンの数
N	レベル
M	乱用
O	乱用
Z	乱用
S	スコア

最後に

PC-1245では，ガンマンの数が多いときちゃんと表示されませんが，数は合っているので気にせずプレイしてください．

あと，3万点以上を出すのはかなりつらいですが，頑張ってください．ちなみに，私のハイ・スコアは64,500点です．

◘参考文献

平野智規："The ガンマン"，PiO，'85年8月号

リスト1 The ガンマン マシン語リスト

```
C538 258C00001D550000:23
C540 2546000025250000:B5
C548 33370000331B0000:B8
C550 0000258C33522D1B:7E
C558 1AC818C800002846:30
C560 2D6E2846258C2D6E:55
C568 258C1AC818C80000:73
C570 7811E010F82E0001:A0
C578 02081F02081F020C:60
C580 1F02041F02001F37:9C
C588 4D4DD18502C5DB84:16
C590 025DDB24DA2478C5:99
C598 A87811E0C37DC593:A9
C5A0 37374D4D03000210:1D
C5A8 34125F0250DBDFDA:8B
C5B0 34DA2F010240DBDF:3A
C5B8 DA34DA2F012F1537:93
```

リスト2 The ガンマン BASICリスト I

```
  1:REM LIST 2
  2:"::::::::::::::::::::
  3:"::    GUNMAN    ::
  4:":: FOR PC-1245  ::
  5:"::  PROGRAMED   ::
  6:"::   BY N,ITO   ::
  7:"::ORIGINAL NO.37::
  8:"::   1985/7/6   ::
  9:"::::::::::::::::::::
100:D=4576,B=&C591,F=&C5
    88,G=&F805,H=5000,I$
    ="PC-1245",E=&C591
150:WAIT 0: PRINT "":
    CALL D
205:FOR A=0 TO 18 STEP 2
    : POKE &F800+A,1,64:
    NEXT A
210:POKE G+20,127,65,65,
    73,121,127,64,64,64,
    127
212:POKE G+30,127,4,8,16
    ,127,127,2,4,2,127
213:POKE G+40,127,9,9,9,
    127,127,4,8,16,127
250:FOR A=20 TO 1 STEP -
    2: POKE &F866+A,1,64
    : NEXT A
255:FOR A=0 TO 30: NEXT
```

▶あの〜最近ある酒造メーカーから「いいちこ」なるしょーちゅーが発売されているようであります．ラベルによると「いいちこ」というのは，大分方言で「一番いい」という意味だそうですが，これは違うのではないでしょうか．少なくとも私の地区では「いいちこ」というのは，「いいんだってば！」という意味で使われています．まあこんなことどーでもいーか…．ところで，PiOパーツの「ストーリー」で絵がとても雑なようですが，あれはもともと送ってきた絵を直接載せているのですか？ それとも編集部の誰かが描いてるとか….

リスト2 The ガンマン BASICリストⅠ

```
    A
260:POKE &C591,&5D: CALL
    &C588: FOR A=0 TO 60
    : NEXT A: GOSUB 900
305:FOR A=0 TO 23 STEP 2
    : POKE &F800+A,1,64:
    NEXT A
310:POKE &F80A+15,127,73
    ,73,73,54,3,4,120,4,
    3,42,20,42,20,42
311:POKE &F80A+30,127,4,
    8,16,127,0,48,112,0
312:POKE &F80A+40,0,65,1
    27,65,0,42,20,42,20,
    42
330:FOR A=20 TO 1 STEP -
    2: POKE &F866+A,1,64
    : NEXT A
340:FOR A=0 TO 60: NEXT
    A
360:GOSUB 900
500:PRINT "             YO
    U": CALL D
510:POKE G+12,66,111,119
    ,119,111,66
520:FOR Z=0 TO 55: NEXT
    Z
530:PRINT "            GUN
    MAN": CALL D
531:POKE G+30,4,69,61,5,
    4,2,10,31,106,8
532:POKE G+12,66,90,103,
    103,90,66
550:FOR Z=0 TO 55: NEXT
    Z
600:G=G-5
800:PRINT "%%%% CHAIN %
    %%%": CALL &11E0:
    CHAIN
900:FOR A=1 TO 59 STEP 2
    : POKE &F800+A,0:
    NEXT A: FOR A=20 TO
    1 STEP -2: POKE &F86
    8+A,0: NEXT A
910:FOR A=0 TO 57 STEP 2
    : POKE &F800+A,0:
    NEXT A: FOR A=0 TO 2
    0 STEP 2: POKE &F87B
    -A,0: NEXT A
920:RETURN
```

リスト3 The ガンマン BASICリストⅡ

```
  1:REM LIST 3
  2:J=3,K=0,L=1,N=15,S=0
    : POKE E,&5D: CALL F
    :X=0
  5:WAIT 99: PRINT "HI :
    "; STR$ H: PRINT I$
 10:A=5,B=5,C=5: WAIT 0:
    PRINT "": CALL D:M=0
    : GOTO 700
 20:Z= RND 3:A(Z)= RND (
    6+M):Z=Z-1: ON A(Z+1
    ) GOSUB 200,210,220,
    230,240,220,260
 30:FOR Y=0 TO N:X= VAL
    INKEY$ : IF X>=1 AND
    X<=3 THEN 300
 31:NEXT Y
 35:IF A(Z+1)=1 THEN 850
 40:N=N-.3: GOTO 20
200:POKE G+20*Z,0,120,12
    0,124,126,127,0,66,9
    0,103,103,90,66,0,12
    7,126,124,120,120,0
205:RETURN
210:POKE G+20*Z,0,120,12
    0,124,126,127,0,32,1
    14,123,123,114,32,0,
    127,126,124,120,120
215:RETURN
220:POKE G+20*Z,0,120,12
    0,124,126,127,0,64,8
    8,100,100,88,64,0,12
    7,126,124,120,120,0
225:RETURN
230:POKE G+20*Z,0,120,12
    0,124,126,127,0,38,7
    3,73,73,73,50,0,127,
    126,124,120,120,0
235:RETURN
240:POKE G+20*Z,0,0,0,0,
    0,127,126,124,120,12
    0,120,120,124,126,12
    7,0,0,0,0,0:A(Z+1)=5
245:RETURN
260:POKE G+20*Z,0,120,12
    0,124,126,127,0,127,
    2,4,8,16,127,0,127,1
    26,124,120,120,0
265:RETURN
300:POKE &C6F3,&10: POKE
    E,&4B: CALL F:Z=X-1
302:IF A(X)=3 OR A(X)=5
    OR A(X)=6 THEN 860
303:IF A(X)=1 LET S=S+(
    RND 3)*100: GOSUB 24
    0:N=N-1,O=0
304:IF A(X)=4 LET S=S+10
    0:N=N+1.5-(N>15):
    GOSUB 240
305:IF A(X)=7 LET S=S+10
    00: GOSUB 240:J=J+1:
    M=0:N=N+3: GOTO 10
306:IF A(X)=2 LET S=S+50
    0: GOSUB 240:N=N-1:O
    =O+1: IF O=5 LET M=1
310:GOTO 20
700:FOR Z=0 TO 2: POKE G
    +20Z+5,127,126,124,1
    20,120,120,120,124,1
    26,127: NEXT Z
705:FOR Z=0 TO J: POKE &
    F87C-5Z,66,111,119,1
    11,66: NEXT Z
710:FOR Z=0 TO 1: POKE E
    ,&47: CALL F: POKE E
    ,&4B: CALL F: NEXT Z
    : FOR Z=0 TO 1: POKE
    E,&3F: CALL F: POKE
    E,&43: CALL F: NEXT
    Z
720:FOR Z=0 TO 1: POKE E
    ,&3B: CALL F: POKE E
    ,&43: CALL F: NEXT Z
    : POKE E,&47: CALL F
    : POKE E,&4B: CALL F
    : POKE E,&37: CALL F
    : GOTO 20
850:POKE G+20*Z+7,66,90,
    103,103,90,82,24,24
860:WAIT 99: POKE E,&43:
    FOR Y=0 TO 5: CALL F
    : NEXT Y
870:J=J-1: IF J>=1 THEN
    10
900:PRINT "   GAME OVER"
    : IF S>H LET H=S:
    PRINT "   HIGH SCORE
    ": BEEP 3: INPUT "NA
    ME ";I$
910:WAIT : POKE E,&51:
    CALL F: PRINT "SCORE
     :"; STR$ S
```

〔3月号当選者発表〕

PiO 3月号プレゼント・コーナー，およびはみ出しプレゼントに，多数の方々よりご応募いただきありがとうございました．抽選の結果，次の方々に賞品を送らせていただきます．　敬称略

ジョイジョイパック・スペシャル

京都府城陽市　代崎正浩
兵庫県加西市　岩崎和彦
京都府綾部市　塩尻哲生

走れスカイライン！

PC-8801mkIISR
長野県長野市　桜井　智
神奈川県横須賀市　土屋　勇
新潟県西蒲原郡　吉田英人
FM-7シリーズ
奈良県山辺郡　高井裕康
宮城県泉市　鈴木大輔
奈良県生駒市　木村英明

エグゼドエグゼス

長野県駒ヶ根市　新津　哲
京都府綾部市　坂入伸也
広島県呉市　片山功一郎
埼玉県越谷市　中村　健
北海道室蘭市　山村　亘
広島県広島市　柳　英邦
岐阜県加茂郡　大濱進二
大阪府茨木市　石川素久
静岡県沼津市　川崎秀二
東京都東村山市　松村政子

ロット ロット

福岡県八女郡　藤田幸也
福岡県福岡市　矢野康隆
静岡県賀茂郡　桑原伸介
兵庫県神戸市　飯塚清澄
群馬県桐生市　田下　勉
東京都世田谷区　石井英男
茨城県日立市　森口　聡
広島県広島市　東　義範
沖縄県島尻郡　仲村　剛
秋田県秋田市　三浦雄一

ダイレオン

愛知県丹羽郡　志度谷敦
長野県長野市　花石昌文
東京都板橋区　笹屋憲史
茨城県北相馬郡　大月敏男
東京都江戸川区　長島茂幸
宮崎県都城市　広島吉洋
熊本県水俣市　白木　亮
千葉県習志野市　岡崎宏昭
鳥取県八頭郡　北尾耕一
石川県小松市　角嘉　和
群馬県沼田市　池田貴将
岩手県盛岡市　菊池将聖
東京都大田区　高村博隆
愛媛県今治市　森　昌也
東京都大田区　菊地厚志
神奈川県中郡　新井輝男
愛知県豊明市　村瀬幸雄
青森県十和田市　川口光雄
千葉県千葉市　米田和香子
佐賀県佐賀市　中地正亘

ショコラ色の恋

兵庫県尼崎市　藤岡　徹
大阪府堺市　岸田　理
山梨県都留市　奥脇日吉

スペランカー

愛知県名古屋市　広川靖晃
東京都八王子市　篠原　仁
神奈川県横浜市　田代　圭
三重県桑名市　武藤　浩
神奈川県横浜市　相馬宏之

ビクトリアス・ナイン

PC-9801E/F/VF/VM
北海道札幌市　渡辺雅仁
PC-8801/mkII/SR
岩手県遠野市　小笠原明彦

なお，賞品到着まで1，2週間かかる場合があります．あらかじめご了承ください．

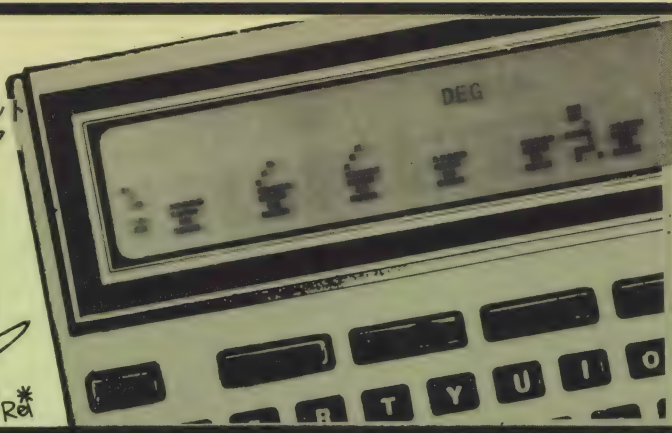
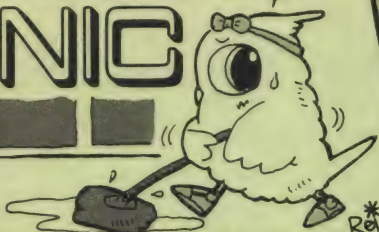
(ENIXの「ポートピア」を8日間で解いたP80IIユーザーの大分県を日本の首都にする会会長)

★ストーリーの絵は送られてきたものを，そのまま載せています．P

PC-1245
BASIC＋マシン語

TOILET PANIC

トイレットパニック

■森沢　優

林君は，この春某会社に入ることになりました．と，同時に会社の寮に入りました．しかし，そこには佐野さんという怖い先輩がいて，こき使われるのでした．

今日は!!　森沢優です．よろしく!!

「ポケコン・マシン語入門」にありましたCPGに手を加えまして，CPGの隠れ機能を充分に発揮させました．御賞味ください ませ．

■プログラム・インフォメーション

言　語	BASIC マシン語　C500～C59D
面白さ	！！！
動き・操作性	→→→
サウンド	♪♪♪
編集部評	CPGを応用した，なかなか良いプログラムですね．　(Ku)

プログラム説明

CPGに手を加え，常時16文字表示するようにします．するとどうでしょう．なんと，&C7B0～のワークを書き換えるだけで，簡単にキャラクタを動かせるようになります．また，画面を消したりしないので，チラつきがなくなります．

そして，1個のキャラクタを書くのに1バイトしかPOKEする必要がないので，結構速く動きます．

入力方法

ダンプ・リスト（リスト1）は，各種モニタ，またはPOKE文などで書き込みます．

またBASICは，CALL文などに気を付けながら普通に入れてください．なお，暴走するといけないので，セーブしておくとよいでしょう．

遊び方

先輩がトイレを使用すると便器が汚れます．先輩が汚れすぎた便器を見つけると，林君は蹴られてしまいます．4回蹴られるとゲーム・オーバーですので，そうならないように掃除します．

最初はRUN ENTER，2回目からは，DEF Aでスタートさせます（"GAME START?"では ENTER を押す）．

林君は＋＊で左右に動き，A Xで前後に動いて掃除します．しかし，前に出すぎると便器に落ちてしまいます．

なお得点は，掃除1回につき1点で，便器に落ちると－10点です．

表1　行番号マップ

行番号	内　　容
100	初期画面
200	タイトル表示，その他
210～220	画面設定，その他
230	先輩ルーチン
240～270	林君ルーチン
300～310	蹴られるルーチン
320～330	ゲーム・オーバー処理

表2　変数表

変数名	内　　容
A	汎用
B	汎用
C	汎用
H	ハイ・スコア
M	先輩のスピード
N$	ハイ・スコアを出した人の名前
O	蹴られた回数
S	スコア
W	林君のパターン・コード
X	林君の位置
Y	汎用
Z	&C7B0（V-RAMワーク）

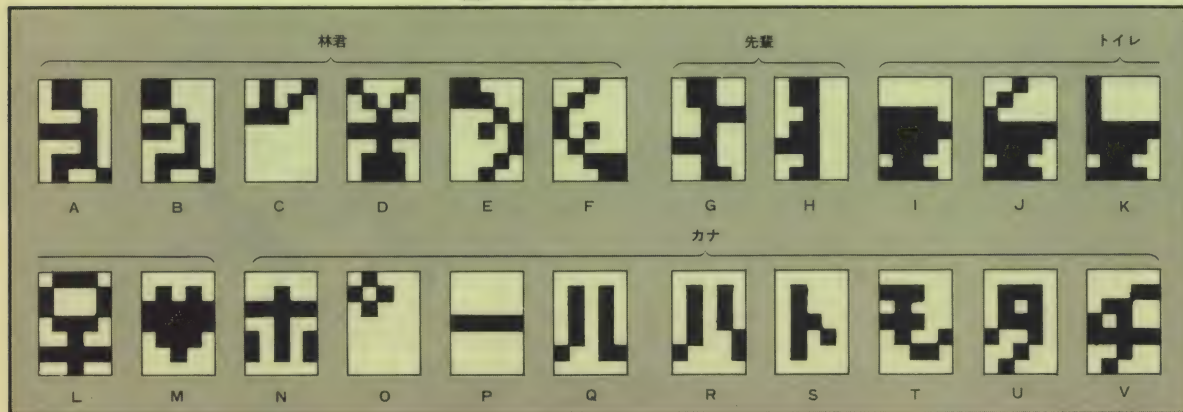
表3　アドレス・マップ

アドレス	内　　容
C500～C52C	CPG16文字表示
C530～C59D	文字データ（A～V）

図1　V-RAMワーク割り当て

&C7B0															&C7BF	
B0	B1	B2	B3	B4	B5	B6	B7	B8	B9	BA	BB	BC	BD	BE	BF	16文字

図2　CPG定義キャラクタ

▶1月25日と26日に共通1次が行なわれましたが，受験生の皆さんはうまくできましたか？　某受験雑誌によると，今年の入試は「入りやすい最後の入試」だそうです．ちなみに私の場合，共1の自己採点は550点(59年度)，597点(60年度)でした．今だから書けることですが，当時は「もっと勉強しておけば」と後悔ばかりしていました．読者の方々は，こんなことがないようにしっかり得点して，きちんと2次に備えましょう．
（金山"響子さん好きじゃあああ"啓司）

移植について

230行のCALL &6F6Dの音出しを他のアドレスに変えるか，取るかすれば，PC-1250/51/55でも走ると思います．

最後に

このお話はフィクションであり，実際に存在する人物，会社とは一切関係ありません．

なお，林君はどうも超能力を持っているようで，X を断続的に押すと掃除するときがあります．

◘参考文献

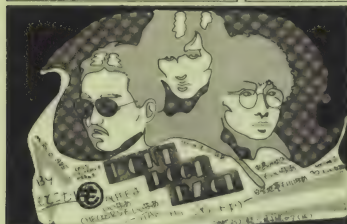
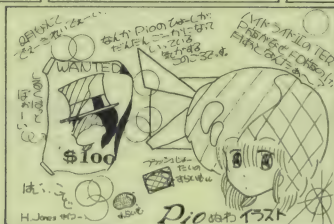
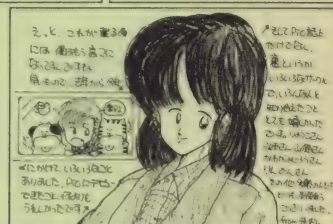
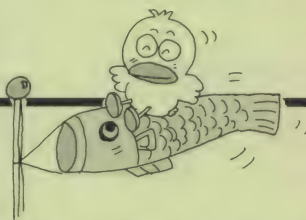
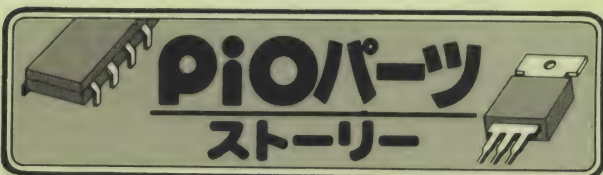
"ポケコン・マシン語入門"，工学社

PiO

リスト1 TOILET PANIC マシン語リスト

```
C500 F1F5F19A02103424:DB
C508 F20067503A1C7531:A5
C510 3403C50230F1F15B:6B
C518 FFC48659FEE6F899:17
C520 633B280370412F20:C9
C528 37FFBC2D125B5353:32
C530 086B2B3C400B6B24:B4
C538 3840040704020109:93
C540 6A7C6A0903034A24:CD
C548 180C122960601013:42
C550 7F440400105B7F00:B1
C558 58787858085C7A79:F7
C560 58085F7878580826:35
C568 297929260C1E3C1E:75
C570 0C34043E04340205:C1
C578 0200000808080808:2A
C580 201E003E20201E00:DA
C588 0E30003E0810000A:9E
C590 1E2A2010104E2A1E:1E
C598 0018543C12120000:CC
```

リスト2 TOILET PANIC BASICリスト

```
100:CLEAR :H=-9E99,N$="Y
    U"
200:"A" BEEP 3: PAUSE "*
    *TOILET PANIC**":
    PAUSE "BY YU MORISAW
    A.": PAUSE "HI-SCORE
    =";H: PAUSE "NAME=";
    N$
210:WAIT : PRINT "GAME S
    TART ?": WAIT 0:S=0,
    M=20,X=1,Z=&C7B0,W=8
    1,O=0
220:PRINT " I I I I I I
    ": POKE Z+13,17+(O>2
    )*67,17+(O>1)*67,17+
    (O>0)*67: CALL &C500
    : CALL &11E0
230:M=M-(M>1),Y=Z+2* RND
    6,A=Y-1: POKE Y,88:
    CALL &C500: CALL &6F
    6D: CALL &11E0: POKE
    A, PEEK A+1,17: IF
    PEEK A=92 GOTO 300
240:FOR A=0 TO M: POKE Z
    +2X,17:X=X-( INKEY$
    ="+" AND X>1)+(
    INKEY$ ="*" AND X<6)
    : POKE Z+2X,W: CALL
    &C500
250:W=W+( INKEY$ ="A")-(
    INKEY$ ="X"),B=Z+2X-
    1,C= INKEY$ ="X" AND
    W=81 AND PEEK B>89,S
    =S+C,W=W+(W<81)
260:POKE B, PEEK B-C,W:
    CALL &C500: IF W=83
    POKE B,91:W=81,S=S-1
    0
270:NEXT A: GOTO 230
300:PRINT "": POKE Z,17:
    POKE Z+15,87: CALL &
    11E0: FOR A=14 TO 1
    STEP -1: FOR B=0 TO
    2: POKE Z+A,85+B-(B=
    2)*70: CALL &C500:
    NEXT B: NEXT A
310:PRINT "D NOPQ R STUO
    V G": CALL &C500:
    CALL &11E0:O=O+1:
    FOR A=0 TO 50: NEXT
    A: ON O<4 GOTO 220
320:PAUSE " **GAME  OVER
    **": PAUSE "SCORE=";
    S: IF S>H INPUT "NAM
    E ";N$:H=S
330:PAUSE "HI-SCORE=";H:
    PAUSE "NAME=";N$:
    WAIT : PRINT "SCORE=
    ";S: GOTO 200
```

鳥取県　もとこむぽ

大阪府　こ〜じ

兵庫県　たまにはまじめな佳内透

バトルフィールドPART I（伝説の白きキング）

●テッタクローン

図　ゲーム画面

①敵の戦車（300pts）
②ガソリン（ガソリン10ℓ＋100pts）
③照準
④建物（撃つとガソリンが20ℓ減る）
⑤ガソリンの残り（戦車は1回動くごとにガソリンが5ℓ減る）
A…80〜100ℓ
B…50〜80ℓ
C…20〜50ℓ
D…5〜20ℓ
E…0〜5ℓ

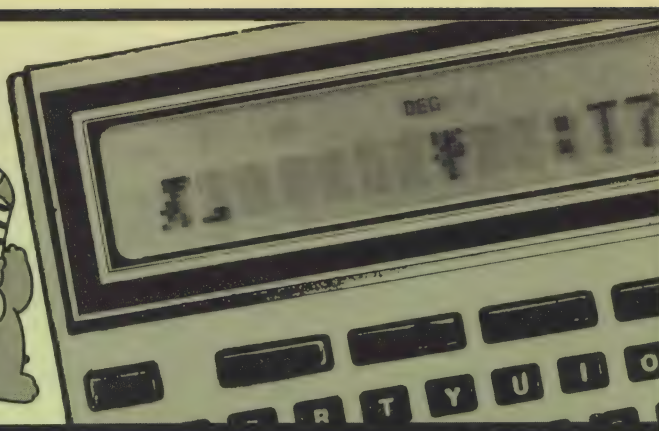
ゲームの説明

あなたの町が，敵に侵略された．あなたは町に伝わる伝説の戦車，"キング・ジャイアント"に乗って，敵をやっつけてください．

表　操作キー

キー	内　　容
4	照準が左に動く
6	照準が右に動く
Z	戦車をやっつけるとき使用する
A	ガソリンを撃つとき使用する

PC-1245
BASIC＋マシン語
靴下ゲーム

■辻一清水

学校の帰り道に靴下が落ちていた．それを蹴って帰ることに決めたのだが，なかなか簡単ではなかった．

■プログラム・インフォメーション

言語	BASIC マシン語　C018〜C68F
面白さ	！！！
動き・操作性	→→→
サウンド	♪♪♪♪
編集部評	発想が大変面白く，新しいタイプのゲームですね．(TS)

入力方法

まず，NEWを実行してください．その後BASIC部（リスト1）を入力し，カセットにセーブしてください．

次に，マシン語部（リスト2）をPOKE文，もしくはモニタで入力し，カセットにセーブしてください．

実行&遊び方

実行はCLOADでBASIC部を，CLOADMでマシン語部を順にロード後，RUNしてください．

まず，歩いていると靴下が出てきます．それを，たき火や水たまりにはめないように蹴ってください．蹴り方は大キック（4）と小キック（1）があって，大キックは風向きによって5〜7つ先に飛び，小キックは3つ先に飛んでいきます（小キックは風向きには左右されません）．

そして蹴った後は，自分が靴下の所まで歩いていくので，水たまりやたき火をジャンプ（7）でよけてください．

なお，靴下をボールや犬に当てたりすると，蹴った点＋ボーナス点がもらえます．表1の意味は靴下の状態における判断結果と人間のそれです．この表をよく見て，ゲームのこつをつかんでください．また表2は，コースのキャラクタ・データ（コース上のキャラクタ番号のこと）と，そのキャラクタ名と図です．

表1　靴下の状態における判断結果

モード		ゲーム・オーバー	ボーナス（得点）	減点（得点）
靴下	①	00(たき火)，04(水たまり)	02(犬)，05(ボール)〔3〕	01(老人)〔3〕
	②			01(老人)〔3〕
	③	03(木)		
	④			
	⑤	03(木)		
	⑥			
人間	Walk	00(たき火)，04(水たまり)		
	Kick	00(たき火)，01(老人) 02(犬)，04(水たまり)	05(ボール)〔3〕	
	Jump		00(たき火)，04(水たまり)〔1〕	

※Kickのとき判断が2つあるので注意してください．まず，Walk状態での判断と，自分の1つ前方での判断です．

表2　キャラクタ

データ	キャラクタ名	図
00	たき火	
01	老人	
02	犬	
03	木	
04	水たまり	
05	ボール	
06	ヌル	
07	ヌル	
08	ヌル	
09	靴下①	
0A	靴下②	
0B	靴下③	
0C	靴下④	
0D	靴下⑤	
0E	靴下⑥	
0F	人間　Walk	
10	人間　Jump	
11	人間　Kick	
12	ヌル	
13	矢印　右	→
14	矢印　左	←

表3　靴下の飛び方

風向き	靴下
無風	
→追い風	
←向い風	

表4　アドレス・マップ

アドレス	内容
C018〜C0BF	表示系
C0C0〜C14D	設定系
C14E〜C1F3	キー入力&判断系
C1F4〜C235	画面合成系
C236〜C427	靴下系
C428〜C4CF	点数系
C4D0〜C4F4	初期設定
C4F5〜C4FF	ワーク
C500〜C51F	グラフィック
C520〜C59F	点数表示
C5A0〜C5FF	矢印表示
C600〜C668	キャラクタ・データ
C669〜C689	初期設定

注意

❶150歩進むと1面クリアで，点数（左）と面数（右）が表示され，その後ゲームが再開されます．

❷水たまりやたき火の手前でジャンプするときは，ティッというまでキーを押し続けてください．

❸老人の前に靴下が落ちたときは，気を付けてください．靴下を蹴ったときに老人に当たるとブーと鳴り，老人がおこって素早く寄ってくるので，ジャンプして避けてください．さもないとゲーム・オーバーになります．

❹0点でゲーム・オーバーになると，靴下を蹴った後靴下が消え，Jump&Kickゲームになってしまうので，わざとゲーム・オーバーにしてみてください．そして，RUNすると元の靴下ゲームになります．

▶こんにちは！PiOPiOには初登場のラーメンしょうゆです．ところでPiOリーダーの中でアドベンチャーブックを読んで？いる人はどのくらいいるのでしょうか？　僕もこの前1冊買ってやってみました．ところが少し進んだところで「病気」がでてしまったのです．アドベンチャーブックの命ともいえる「戦闘」をさけて進んでしまう病気です．いけない！とは思っているのですが，治らないのです．みなさん，こんな僕にアドバイスしてください．　P.S.　2月号p.124の「700隠居生活」を見てう〜んとうなってしまいました．「(仮名)」を見てほっとした僕．

最後に

このゲームは，我々の身近な体験から生み出されたものです．ゲームのネタは，こういったわりあい身の回りにあるものです．

皆さんも自分の体験で興味深かったものをゲームにしてみてはどうでしょう．きっとオリジナリティ豊かなゲームができるでしょう．

◘参考文献

"ポケコン・マシン語入門"，工学社

リスト1　靴下ゲーム　BASICリスト

```
1:CALL &C4D0
2:CALL &C679: END
```

リスト2　靴下ゲーム　マシン語リスト

```
C018 34020474052F0303:E8
C020 450004883588130C:AD
C028 000009891308000:B0
C030 0910F86888000419:1E
C038 F1E010C033577505:A5
C040 5237034402A50004:7B
C048 883510F837000488:88
C050 1910C03302775202:E9
C058 2378C01878C03A02:E7
C060 2678C018370610C5:88
C068 0F573402FB74052F:3F
C070 0310C0775210C628:9A
C078 8A0004188A10F837:6F
C080 000419F1E010C07F:3D
C088 5774055211685737:29
C090 02018FDB020090DB:DA
C098 78C0421165577501:BD
C0A0 116852117F905378:B6
C0A8 C066021178C06A74:4F
C0B0 025278C066030842:3F
C0B8 5278C066C3290737:1A
C0C0 0F0F10C0C1574352:9B
C0C8 670038023711C057:00
C0D0 78C49210C0655742:9C
C0D8 5267113A13020152:6C
C0E0 10C5110008881811:9F
C0E8 01000B8819020110:C0
C0F0 C10852114B524211:1C
C0F8 435211C85210C29F:31
C100 52750210C1F05202:DE
C108 06740B1128521138:59
C110 5243113B527857A7:A9
C118 10F8B557D1D26709:27
C120 2B056703381110C5:B8
C128 115210C0AB020F52:41
C130 10C17790533710C5:37
C138 115211100206522D:0B
C140 1610C5075767097E:37
C148 C23911065737FF44:E3
C150 10C0AB6747383567:FD
C158 4438666741386257:7B
C160 670F381567103824:96
C168 671138552D0E79C3:7C
C170 5C79C4BB79C5F200:84
C178 020F5278C09078C1:64
C180 4167003916670439:9B
C188 1A2D1902105210C1:95
C190 7757670128023702:99
C198 015278C141670038:6C
C1A0 0A6704380D78C090:82
C1A8 2D3878C09002012D:5D
C1B0 3C88DB020510C223:9B
C1B8 52021078C1F42D12:D0
C1C0 02115278C09010C5:02
C1C8 07576701395F6702:C7
C1D0 3963670528080206:40
C1D8 5202032D6810C177:34
C1E0 57670138032D6878:07
C1E8 C14188DB02065211:D0
C1F0 05532D823402FB74:AC
C1F8 052F0310C2015210:6C
C200 C62D8A0004188859:7A
C208 3402FB74052F0303:DF
C210 C6F1F18902043450:BB
C218 2410C21E5261002F:F6
C220 0910F81E00048A19:D6
C228 F1E010C223577405:96
C230 52750590DB37F6AD:11
C238 0910C23602F65211:6C
C240 3752113802095210:3F
C248 C237574352670028:74
C250 1011385743526700:AC
C258 3837113657113752:A7
C260 027210C0335210C2:9B
C268 38574378C0184D4D:BC
C270 4D78C5A2FF4410C0:3F
C278 AB67443807674138:75
C280 102D3B02115278C0:15
C288 9010F8695779C407:9C
C290 79C3BB02FF344EFF:79
C298 2F033788DB10C50B:AC
C2A0 578FDB6300380963:C8
C2A8 0338058F592C0502:5B
C2B0 0688DB78C1F410C2:68
C2B8 9F574310C34A524D:F5
C2C0 4D4D42114E5211B8:56
C2C8 524210C29F5278C2:91
C2D0 938F593402FB7405:25
C2D8 2F0310C2E05210C6:0C
C2E0 0000048A18905910:9F
C2E8 C2ED5210F8190004:26
C2F0 8A19F1E02D620350:56
C2F8 0211FFB102A0342F:C8
C300 01F1E0C3290D3710:12
C308 C1435710C3115210:A1
C310 C50702065210C321:1A
C318 029052112802FF52:70
C320 0290340211FFB14E:D7
C328 6EF1E01128574352:64
C330 2F0E020A10C22352:90
C338 02092DA0020A78C2:1E
C340 9B8F596701380237:5C
C348 10C5098F53110A02:DD
C350 095278C2F6020310:A0
C358 C4FD2CB978C2F602:D8
C360 803478C0902F0402:B1
C368 583237020B78C29B:A3
C370 8F59670339193702:DD
C378 0C2D40020D2D1102:C8
C380 0E2D48020978C29B:63
C388 8F59670039316701:21
C390 3949670439396703:C9
C398 380A6702380D6705:5C
C3A0 38093779C6690209:2B
C3A8 523710C4FC020352:B0
C3B0 78C43D78C41A10C5:A4
C3B8 0A2D1402115278C0:E8
C3C0 9078C30778C33C78:C1
C3C8 C37F78C383020310:15
C3D0 C4FC522C4178C307:C1
C3D8 78C33C78C36B78C3:58
C3E0 7778C37778C37B78:57
C3E8 C37F78C38302062D:35
C3F0 2178C30778C33C78:52
C3F8 C36B2D1A78C30778:2F
C400 C33C78C36B2D2267:5B
C408 003919670839122D:39
C410 3B10C4FC5278C3B3:4B
C418 2CB103100211FFB1:B3
C420 4E50F1E0C3290A37:9C
C428 10C4FE5789DB11FF:9D
C430 5788DB3711FE8953:DC
C438 11FF88533778C428:86
C440 030011FC571478C4:B7
C448 3478C438030011FD:B9
C450 571578C43478C685:9F
C458 5211FD5278C42811:27
C460 FA57DA11FB57152A:CD
C468 032C2710C0C05743:80
C470 5210C23D57750852:87
C478 10C4FA5789DB11FB:95
C480 5788DB0300026414:37
C488 10C4FA895311FB88:3E
C490 533711C15210C4F9:7B
C498 57425267963A1C78:B6
C4A0 C41A78C41A905311:28
C4A8 F857425210C23D57:49
C4B0 435202503478C536:8E
C4B8 2F043702583278C0:2E
C4C0 C278C5A278C09078:E1
C4C8 C14E78C43D2D1300:C8
C4D0 03C402F8F1F50207:B0
C4D8 340200262F0210C4:61
C4E0 F902645210C0C002:43
C4E8 105211C152116502:FE
C4F0 015279C5D9000000:6A
C4F8 010300640000004F:B7
C500 0608060606080706:35
C508 0705000604060408:28
C510 0805090605080705:35
C518 0705080606060606:32
C520 10C52552020034A2:24
C528 00021C5151515974:DE
C530 4026502F0C3703C7:F2
C538 02B0F1F5020F3402:DF
C540 37262F0210C4FE57:B7
C548 A9DB11FF57A8DBED:5B
C550 3BA15988DB02B686:D6
C558 DB88595878C52003:74
C560 C50298F1F102B086:79
C568 DB02053424262F03:92
C570 10C4F857A8DB0200:A8
C578 A9DBED3BA15988DB:09
C580 03C702BDF1F55958:20
C588 78C52010C6EA02C0:DF
C590 52F1AFF1E0370000:FA
C598 605F595E64340000:0E
C5A0 502810C5A1574352:DA
C5A8 670038023711A057:E0
C5B0 11A1527857A710F8:82
C5B8 B557660128146602:17
C5C0 2814021488DB0268:1F
C5C8 10C07F52885979C0:BB
C5D0 6A02082D1002132D:F3
C5D8 1410C5A002505211:3E
C5E0 A15210C500001E02:E8
C5E8 061F10C509020952:60
C5F0 2C0B10C4FC5278C4:95
C5F8 1A79C4CA79C67000:D0
C600 503A7428544C2C78:6A
C608 781010582028700B:B3
C610 147F0A0D20307060:CA
C618 2020707020000000:40
C620 0000000000000000:00
C628 0000000000404060:E0
C630 6000000E0D000000:7B
C638 0003030100000000:07
C640 0000000B07000004:16
C648 080C0C503B1F6301:2E
C650 04020101035B3F13:B8
C658 11105B3F13111008:F7
C660 082A1C08081C2A08:AC
C668 0810C3B857435237:B6
C670 02FF10C23D5279C4:9F
C678 BB02403478C5362F:D3
C680 040258323711FC02:D6
C688 0037523700000000:C0
```

東京都　小林晃司

福岡県　ばけ

東京都　Nr.NG

大阪府　聖♡瑠華

PiOトピックス

SANSUI TEPPEN GRAND PRIX

てっぺん大賞 PART II

サンスイでは，同社の主力オーディオ製品である"07DECADEシリーズ"発売を記念して，"てっぺん大賞PART II"を実施しています．

これはあなたが投票した"感動のてっぺん"を感じるアーティスト(ミュージシャン)の中から，投票の多い順にサンスイが"てっぺんアーティストBEST10"として発表するものです．また投票者の中から抽選で20名にワープロが当たります．

応募規定

ハガキにあなたが投票するアーティスト名またはグループ名(国内外のミュージシャン，ジャンルは問いません)を記入し，住所，氏名，年齢，性別，電話番号を明記し，右記山水電気まで送ってください．

ただし1枚につき1名のアーティストとします．

募集期間

昭和61年2月20日～4月30日(当日消印有効)

抽選発表

応募者全員の中から厳正な抽選を行ない，発表は5月中旬，賞品の発送をもってかえさせていただきます．

賞品

20名の方に「富士通の高性能ワープロ，オアシスLite K」をプレゼント．

応募先

〒168　東京都杉並区和泉2-14-1
山水電気(株)「サンスイてっぺん大賞PART II」係

P.S.2　2月号p.68のぴぃぇすさん，答えは「ナウシカ」だ！　(ラーメンしょうゆ)

PC-1350 BASIC GLIDER グライダー

■HRT-LI

最近はやたらキーを使うゲームが多い！と思って，このゲームを作りました．タイミングさえわかれば，犬でもできるというゲームです．でも，ちょっと難しいかもしれません．

■プログラム・インフォメーション

言語	BASIC
面白さ	！！
動き・操作性	→→→
サウンド	♪♪♪
編集部評	ゲームにハデさはありませんが，大勢でやれば楽しめそうなゲームですね．(TS)

入力方法

オールBASICなのでお茶でも飲みながら入力してください．But！ CALL文には注意してください．

遊び方

最初は DEF S でスタートし，2回目からは DEF A でスタートします．

まず，タイトルとBEST10が表示されます．ここで何かキーを押すとゲーム・スタートです．ちなみに) でスタートすると，その回だけSOUND OFFになります．

自分は右上にいるグライダーです．これを特殊キー以外の適当なキーで操作します．キーを押すと機首が上を向き（実際には向きませんが…）上昇します．しかし，右下のメータが6以上になると，いきなり失速して墜落してしまうので，その前に離してください．離すと当然重力があるので下に落ちます．そこで，またキーを押します．これの繰り返して記録を出しまくってください（せめて50m以上飛べないとゲームの面白さがわからない）．

表1　変数表

変数名	内容
A	メータ用
B	ネーム表示用
C$	INKEY$
D	フラグ
E	スクロール時の記録
F（*）	BEST10のスコア
F	フラグ
G	記録
H$	ネーム入力
I	ループ用
L$（*）	ネーム表示用
M	ネーム並べ換え
O	SOUND ON/OFF用
P$	隠れワザ用
R	隠れワザ用
S	汎用
X	X座標
Y	Y座標（高度）

プログラムについて

このゲーム自体ではほとんどメモリを食いませんが，なにしろ余興が多いので，メモリが700バイトぐらいしかあまっていません．とくに配列変数なんかは，完璧に余興用です．

あと1行目のENDを見て，「こいつは何を考えてるんだ！」と思うかもしれませんが，これは自分の記録が抜かされたときに，RUNして消そうとするやつが出るのを防ぐためのものです．

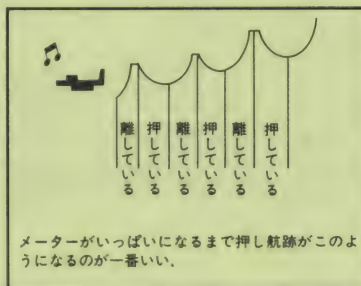
最後に

はっきり言って，このゲームは1人でやっても面白くありません．10人ぐらいて，たらい回しにして記録を競い合いましょう．またこのゲームは，端まで行くとスクロール（これが非常に苦しい）します．入りぎわには気を付けましょう．

表2　行番号マップ

行番号	内容
1〜 20	初期設定
30〜 90	ハイ・スコア表示
100〜130	メイン
140〜160	上昇時処理
170	GPRINT
180〜230	スタート時デモ
240〜300	落下＆END処理
310〜340	ネーム入り＆余興
350〜365	スクロール処理
370〜400	余興
410〜440	復活

図1　操作のコツ

メーターがいっぱいになるまで押し航跡がこのようになるのが一番いい．

あと隠れワザがあります．1回着水しても，再び復活できるというものです．条件は…410行からを見てください．僕はこれで317.25mを出しました（2回復活しました）．

最後に，コンピュータをいじくれない人にやらせるときは，注意しましょう．僕は某ファミコン少年にやらせたときは，「好きなキーを押していいんだよ」と言いました．すると，彼はいきなり BRK を押しました．近くにいた友人は目が点になってしまい，そのあと大爆笑でした．みんなも気を付けよう．それでは！

▶'86年1月号のPiO伝言板のTAKAさんへ．私の考えを言わせてもらいますと…市販のソフトの量が多すぎる！何といっても88のソフトの量はかなりのものですので，そのためユーザーが作ろうと思ったりした物と似たようなソフトがすでに出ていたり，プログラムを作ろうと思ってもついつい市販のソフトで遊んでしまうなどがあるかと思います(特に後者は私が普段思っていることだったりして…)．
（準備号から読んでいるのにこれが初投稿だというKISSY）

GLIDER BASICリスト

```
  1:END
 10:"S" CLEAR : DIM L$(2
    0)*6,F(10)
 11:FOR I=1 TO 10:F(I)=(
    11-I)*10/2+ RND 100*
    .01: NEXT I
 12:L$(2)="PC1350",L$(1)
    ="M S X",L$(3)="PC12
    61",L$(4)="SHARP",L$
    (5)="PC1246
 14:L$(6)="PIAZZA",L$(7)
    ="PC1251",L$(8)="CE1
    40P",L$(9)="CE126P",
    L$(10)="CE201M
 16:L$(11)="1st",L$(12)=
    "2nd",L$(13)="3rd",L
    $(14)="4th",L$(15)="
    5th",L$(16)="6th
 18:L$(17)="7th",L$(18)=
    "8th",L$(19)="9th",L
    $(20)="10th
 19:FOR I=1 TO 7:X1$=X1$
    + CHR$ &F9: NEXT I
 20:"A" WAIT 0: RANDOM :
    X=141:Y=7:B=0:E=0:F=
    0:S=8
 30:PRINT "*******  GLID
    ER  *******
 40:B=B+1: IF B=11 LET B
    =0: GOTO 30
 50:PRINT L$(B+10):
    CURSOR 76: PRINT
    USING "####.##";F(B)
    ;: USING : PRINT "m
     by  ";L$(B)
 60:FOR I=1 TO 40:C$=
    INKEY$ : IF C$<>""
    LET I=40: NEXT I:
    GOTO 90
 70:NEXT I: GOTO 40
 90:CLS :O=(C$<>")"):
    GOSUB 180: GOSUB 170
100:A=0: CURSOR 89:
    PRINT "        "
105:Y=Y+ RND 2+2: IF Y>=
    22 GOTO 260
110:X=X-1: IF X<1 GOSUB
    350
120:IF INKEY$ <>"" GOTO
    140
130:GOSUB 170: PRESET (X
    +S,Y-8): GOTO 100
140:Y=Y-1: CURSOR 95:
    PRINT CHR$ &5D:A=A+1
    : CURSOR 89: PRINT
    MID$ (X1$,1,A*2)
150:IF A>3 GOTO 240
160:GOSUB 170: GOTO 110
170:GCURSOR (X,Y):
    GPRINT "202030706060
    70380000": RETURN
180:GCURSOR (141,22):
    GPRINT "8080FFC1A294
    88FF": GCURSOR (141,
    14): GPRINT "0202FE0
    68A5222FE
185:CURSOR 72: PRINT "
     READY !!! ": PSET (
    91,21): PSET (41,21)
190:LINE (141,22)-(0,22)
    : CURSOR 88: PRINT
    CHR$ &5B;"      ";
    CHR$ &5D: WAIT 99:
    GOSUB 170
200:WAIT 0: FOR X=141
    TO RND 4+129 STEP -1
    : IF O=1 CALL &94A
210:GOSUB 170: IF D=1
    CURSOR 72: PRINT "
     READY !!! ": GOTO 2
    30
220:CURSOR 72: PRINT "
              "
230:D=(D=0): NEXT X:
    BEEP O*2: CURSOR 72:
    PRINT "     GO !!
     ": RETURN
240:BEEP O: FOR Y=Y TO 2
    1: IF O=1 CALL &95F
250:GOSUB 170: NEXT Y
260:Y=22: GOSUB 170:
    PRESET (X+S-1,14):
    BEEP O*2:G=141-X+E+
    RND 99*.01: CURSOR 7
    2
265:IF LEN STR$ G=2 LET
    G=G+.01
270:PRINT "RECORD";
    USING "####.##";G;:
    USING : WAIT 100:
    PRINT "m":M=1: WAIT
    0
275:GOTO 410
280:IF G>F(M) GOTO 310
290:M=M+1: IF M<>11
    GOTO 280
300:BEEP O: WAIT 250:
    CURSOR 72: PRINT "
          THE END
     ": GOTO 20
310:GCURSOR (10,9): ON M
    GOSUB 370,380,390,40
    0,400: WAIT 99
320:CURSOR 72: PRINT "
    YOU ARE ";L$(M+10);"
     ": WAIT 0
330:H$="": CURSOR 72:
    PRINT "
                 ":
    CURSOR 72: INPUT "IN
    PUT YOUR NAME:";H$:
    IF LEN H$>6 GOTO 330
340:FOR I=10 TO M STEP -
    1:F(I)=F(I-1):L$(I)=
    "":L$(I)=L$(I-1):
    NEXT I:L$(M)=H$:F(M)
    =G: GOTO 300
350:E=E+1:X=0: PRESET (-
    9+E,21): PSET (-8+E,
    21): IF F=1 RETURN
360:S=7:F=1:A=0: PRESET
    (91,21): PRESET (41,
    21): LINE (141,8)-(1
    49,21),R,BF
363:CURSOR 89: PRINT "
        ": IF O=1 CALL &
    95F
365:RETURN
370:GPRINT "6010809D6102
    1061020102009D919260
    00FF0040A57F25400102
    01121010101000000BF";
    : RETURN
380:GPRINT "FF83F083FF00
    FF81FF00FF023C40FF00
    FF81423C00FF918180FF
    11116E80FF090101FF80
    ";
385:GPRINT "FF00FF8000BF
    ";: RETURN
390:GPRINT "FFFCF8FFFFFF
    FF00FFFFFF00187EFFFF
    FFE74200FFFFD3D3C300
    BF";: RETURN
400:GPRINT "3C7E81919191
    73320060F090F0600060
    F090F0600060F090FFFF
    00BF";: RETURN
410:R=0:P$= LEFT$ (
    STR$ G, LEN ( STR$ G
    )-3)+ RIGHT$ ( STR$
    G,2): FOR I=1 TO
    LEN P$
420:R=R+ VAL ( MID$ (P$,
    I,1)): NEXT I: IF R<
    >10 GOTO 280
430:FOR Y=22 TO 7 STEP -
    1: GOSUB 170: IF O=1
    CALL &960
440:NEXT Y: CURSOR 72:
    PRINT "
     ": LINE (0,22)-(134
    ,22): BEEP O: GOTO 1
    00
```

パソコンDJ大成功!

3月号 B1
PC-6000シリーズ スモール・ワールドII

ターンテーブル・シートを裏返して

●菊地　勝

❶スモール・ワールドII
❷プレイヤー：テクニクス　SL-5300
カートリッジ：グランツ　GMC-10EX
アンプ：マランツ　PM-84
デッキ：ヤマハ　K-1X
データ・レコーダ：アイワ　DR-2
❸1回目で別に問題なくロードできました．

ターンテーブル・マットを裏側にして下に敷いて，その上にソノシートを載せてみてください．ソノシートは柔らかいので少しの凸凹でも針飛び，ノイズの原因となるのです．

またターンテーブル・マットの裏がでこぼこしている場合は，ある程度の厚さの厚紙などを敷いてもよいでしょう．

デッキのレベルは機種によって違うので一概には言えませんが，レッド・ゾーンに入るか入らないかぐらいがよいようです．

3月号 C2
FM-7シリーズ ゼルダ

ホコリを徹底的に除去

●MIO MAYU

❶ゼルダ，ビデオ君，ボムボムIIすべて成功
❷プレイヤー：アイワ　LX-5
ラジカセ：シャープ　GF-305ST
データ・レコーダ：富士通　MB27501
❸ホコリを徹底的に除去すること(これだけ)です．私はFM-7とFM-11を所有しているので，FM-11にロードしてテープに再セーブしました．

FM-7のカセットインターフェイスはFM-11の物よりシビアにできているのか，FM-11で読める物でもFM-7で読めない物が多数ありました(今回もそうでした)．

3月号 D1
PC-1251/55 RUSH II

帯電防止剤を使って

●Dan nop

❶RUSH II
❷プレイヤー：テクニクス　SL-5
アンプ，デッキ：ビクター　PC-55
❸ソノシートは毎月手で切り取っていますが，1度失敗したことがあるだけです．切り取る前に，ページをぐっと開いてミシン目をつまむようにして左右に2～3回折ってから，やおら上の方からパリパリと切っていくのです．

本から取ったときは静電気まみれなので，帯電防止剤(レコード・スプレー可)を掛けてクリーナで拭いてからプレイヤーに載せたら，1回で成功しました．

ただしこのときはグライコの1KHz，4KHzをMAX，他をMINにしてやりました．もちろんボリュームはMAXです．針圧やソノシートのそりは考えなくてもOKでした．

最後にM5で3000ボーぐらいにして入れてください．多分成功すると思います．

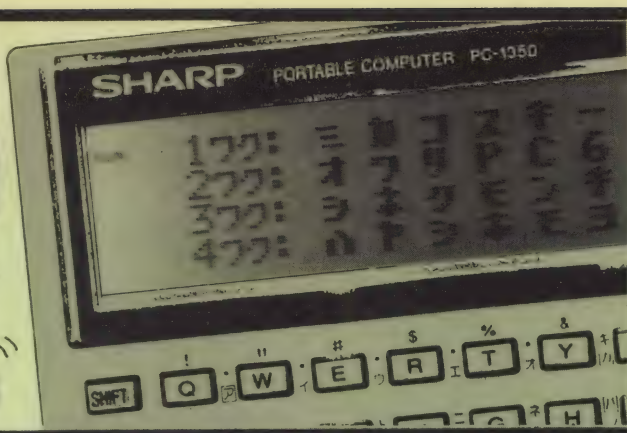
グライコを使って

●CE-183

❶RUSH II
❷プレイヤー，カセット・デッキ：ナショナル　S-30N
カセット・レコーダ：シャープ　OH！
カセット・テープ：TDK-DS
❸S-30Nでカセット・テープにソノシートをダビングして，シャープのOH！を使ってロードしました．このときOH！のグライコの100Hz，500Hz，10KHzを0に，2KHzを＋10にセットして，ボリュームを10にしてみごと1回で成功しました．

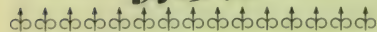
PC-1350
BASIC＋(マシン語)

競馬1350

■生活指導公文

ここは兵庫県尼崎市にある園田競馬場．風邪がはやっているため，今日は4頭しか出馬しません．今まで一生懸命貯めた10円玉や5円玉混じりの1万円を持って，あなたはここにきました．さあ，いくら儲けることができるか？

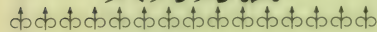
■プログラム・インフォメーション

言語	BASIC 2本
面白さ 動き・操作性 サウンド	！！！ →→→ ♪♪♪
編集部評	複勝を付けたので，さらに勝負に面白味が加わりましたね．(Ku)

初めに

これは，PiO'85年9月号の中小原亮氏の"単勝競馬"の移植版です．しかし，次のような点が異なっています．

❶複勝もできる．
❷プログラムが長い．

まあ，❶が大きな特徴でしょう．❷は❶と最初の画面の結果そうなりました．

入力方法

まず，リスト1を入力し，

CSAVE "KEIBA1" ENTER で，テープにセーブしておきます．

次にリスト2を入力して，

CSAVE "KEIBA2" ENTER

(必ずファイル名を付けてください)として，リスト1の後にセーブしてください．なお，リスト1のマシン語の部分は間違えないように入力してください．

実行方法&遊び方

まず，リスト1をロードした後，RUNしてください．マシン語の読み込みが終わるとタイトル画面が現われるので，何かキーを押してください．すると"CHAIN"と表示され，リスト2をロードしてゲームが始まります．

表1　行番号マップ(リスト1)

行番号	内容
10	初期設定
100～270	タイトル表示
290～300	リスト2をロード
1000～1005	マシン語読み込み
1100～	マシン語データ

表2　行番号マップ(リスト2)

行番号	内容
10～15	初期設定
20～110	各種情報表示
120～160	掛け金などを入力
165～180	レース画面制作
200	出走の音楽
210～290	馬を走らせる
300～310	順位判定
320～360	結果表示，持ち金計算
370～380	勝ったときの処理
390	持ち金表示
400	何レース目か？
410～490	ゲーム・オーバー処理
500	馬名データ
510～530	音楽データ

馬の名前が表示されるときに，右側にある数字が単勝時の倍率です．そして，次に表示されるのが複勝時の倍率です．

ゲームがスタートすると，まず単勝か複勝か聞いてくるので，単勝のときは 1，複勝のときは 2 を入力してください．そして次に，馬のワク番号(1～4)と掛け金(持ち金の範囲内で)を入力してください(最初の持ち金は1万円です)．

すると，出走の音楽？が鳴ってレースが始まります．画面左にある線がゴール・ラインです．うまく当たった場合は，持ち金に配当がプラスされ，次のレースに進みます．

そして，4レース終わるか，持ち金がなくなるとゲーム・オーバーです．また儲けが最高の場合，名前を7文字以内で登録できます．なお，再ゲームは DEF A で，電源を切った場合はRUNでゲームを始めてください．

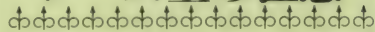
表3　アドレス・マップ

アドレス	内容
6B00～6B8F	文字を太くする
6FA7～6FE3	画面を反転する
6FE4～6FFF	音を出す

表4　変数表

変数名	内容
A$	Highモウケの人の名前
B$	馬の名前
C	単勝の倍率
D	1位の馬のワク
E	単勝か複勝か
F，G	かける馬のワク
H	Highモウケ
I	ループ専用
J	馬の姿
K	馬を何ドット進めるか
L	馬の位置
M	音の高さ，馬の順位の判定
N	音の長さ，馬の順位の判定
O	第何レースか
P	ゴールに入った馬の頭数
R	持ち金
S	2位の馬のワク
T	複数結果の後ろの数
U	複勝の倍率，C(D－1)
V	複勝の倍率，掛け金
W	複勝の倍率
X	複勝の倍率，勝ったか？
Y	複勝の倍率
Z	複勝の倍率，ループ用

※B$，C，Lは配列変数です．

レース上の注意

順位の決め方について記します．馬がゴールに2頭以上入ると，画面が一時停止します．そのときの馬の順位が実際の順位となります．

また，そのときに2頭の馬がそろって1位の場合は，ワクの数の少ない方が1位となり，2位はなんとそろって入った馬でなく，その次の馬になります．この辺は私のプログラムの下手なところですが，めったにないことですのでどうか許してください．

プログラムについて

PC-1350本体だけでは，フリーエリアが3070バイトと少なく，プログラムが入りきらないため2つに分かれてしまいました．リスト1にあるマシン語は，すべてPiO BOXから使わせて頂きました．行番号マップを表1，2に，アドレス・マップを表3に，リスト2の変数表を表4に示しておきますので，改良の参考にしてください．

なお，リスト2のフリーエリアは，マシン語エリアを除くと残りはごくわずかしかないので，気を付けてください．

最後に

このプログラムを作り終わって，プログラムをテープにセーブしようと思ったとき，本体を落としてしまい画面が割れて，見えなくなってしまいました．修理代はいくら程かかるのだろうか？　お年玉も使い果たしてしまったのに．相川君，割れたPC-1350でも引き取ってくれますか？

大塚，林，載ったぞ．それではピロシキを食べるので，この辺でさようなら．

◻参考文献

中小原亮：“単勝競馬”，PiO，’85年9月号

PiO

リスト1　競馬1350　BASICリストⅠ

```
   1:REM ================
      ==
   2:REM = [illegible] 1350
      =
   3:REM = [illegible]
      =
   4:REM ================
      ==
  10:CLS : WAIT 0:
     CURSOR 0,1: PRINT "ｼ
     ﾊﾞﾗｸ ﾏｯﾃﾈ "; CHR$ (&
     F6): GOSUB 1000:
     CLS
 100:GCURSOR (0,7):
     GPRINT "888888B8E8C8
     888F8EC8F8B89888CC88
     0000888888B8E8C8888F
     8EC8F8B898CC88"
 110:GCURSOR (37,7):
     GPRINT "FFFEFE929292
     929292929292FEFEFE92
     929292929292929292DA
     92020302"
 120:GCURSOR (75,7):
     GPRINT "10180C06FFFF
     FF000000000000000000
     303C0E03030303030303
     07FFFEFCF860"
 130:GCURSOR (111,7):
     GPRINT "FFFF06068686
     86868686868686060606
     000000E0F0F81C0C0602
     03030303"
 140:GCURSOR (141,7):
     GPRINT "02FEFCFCF8F0
     C080": GCURSOR (2,15
     )
 150:GPRINT "3FD2D2521212
     F2F21212123E00000000
     00003FD2D25212F2F212
     12123E": GCURSOR (37
     ,15)
 160:GPRINT "8FEF07040434
     E4C404040434E7C70704
     040434E4C40404040404
     E4FE1E04": GCURSOR (
     79,15)
 170:GPRINT "FFFFFF000000
     00000000000000808000
     0000000060606FFFFFF
     F96": GCURSOR (111,1
     5)
 180:GPRINT "878703030101
     01010101010101FFFFFE
     FC00007FFFFF":
     GCURSOR (142,15)
 190:GPRINT "FFFFFFFFFFFF
     7F": GCURSOR (0,23):
     GPRINT "30181E070100
     10303F1F0C060301":
     GCURSOR (18,23)
 200:GPRINT "30181E070100
     001F3F303030303C3F00
     0000181F0F0000000007
     0F0C080000010706"
 210:GCURSOR (57,23):
     GPRINT "010302103038
     3F07": GCURSOR (75,2
     3): GPRINT "1010181C
     1F1F1F1C181010"
 220:GCURSOR (91,23):
     GPRINT "07070F0E1818
     181818181C0F07030100
     00000000070F1F1F1818
     181818181818"
 230:GCURSOR (123,23):
     GPRINT "181F0F070300
     0000010307060C081818
     1818180F0F070301"
 250:CALL &6B00,(1,3),"P
     U S H  A N Y  K E Y"
 270:POKE &6FB2,4: CALL &
     6FA7: FOR I=0 TO 50:
     NEXT I
 290:IF INKEY$ ="" THEN 2
     70
 300:CALL &6B00,(1,3),"==
     =  C H A I N !  ==="
     :A$="": CHAIN "KEIBA
     2"
1000:FOR I=&6FA7 TO &6F
      FF: READ A: POKE I
      ,A: NEXT I
1005:RESTORE 1200: FOR
      I=&6B00 TO &6B8F:
      READ A: POKE I,A:
      NEXT I: RETURN
1100:DATA &00,&3B,&88,&
      02,&02,&DB,&85,&02
      ,&70,&DB,&02,&04,&
      34,&84,&02,&01,&DB
      ,&05
1110:DATA &2C,&03,&11,&
      40,&97,&19,&40,&51
      ,&59,&60,&00,&61,&
      FF,&45,&41,&29,&09
      ,&88
1120:DATA &63,&02,&38,&
      05,&11,&40,&2C,&03
      ,&11,&00,&00,&3B,&
      97,&19,&49,&29,&20
      ,&85
1130:DATA &70,&02,&48,&
      48,&2F,&2E,&37
1150:DATA &03,&05,&02,&
      F0,&34,&12,&5F,&02
      ,&50,&DB,&DF,&DA,&
      34,&DA,&2F,&01
1160:DATA &02,&40,&DB,&
      DF,&DA,&34,&DA,&2F
      ,&01,&2F,&15,&37
1200:DATA &5B,&42,&34,&
      24,&67,&2C,&7C,&10
      ,&EC,&24,&67,&28,&
      7C,&10,&EC,&EA,&B8
      ,&F6
1210:DATA &2B,&7F,&11,&
      08,&98,&63,&18,&7D
      ,&10,&F0,&10,&78,&
      81,&53,&24,&67,&2C
      ,&7C
1220:DATA &10,&EC,&EA,&
      B8,&F6,&2B,&7F,&11
      ,&08,&98,&63,&04,&
      7D,&10,&F0,&10,&78
      ,&80
1230:DATA &53,&05,&24,&
      67,&29,&7C,&10,&EC
      ,&24,&67,&2C,&7C,&
      10,&EC,&EA,&B8,&FD
      ,&84
1240:DATA &F4,&10,&7F,&
      11,&08,&84,&13,&15
      ,&0A,&88,&0A,&05,&
      F4,&1E,&49,&3A,&34
      ,&FC
1250:DATA &EF,&F4,&0B,&
      24,&F4,&1E,&78,&80
      ,&87,&02,&04,&34,&
      03,&00,&83,&25,&47
      ,&DB
1260:DATA &26,&2F,&05,&
      DB,&26,&10,&78,&81
      ,&57,&42,&52,&67,&
      18,&3B,&24,&D4,&00
      ,&11
1270:DATA &80,&57,&42,&
      52,&67,&04,&3B,&2F
      ,&88,&63,&00,&7C,&
      10,&F0,&FD,&89,&D1
      ,&37
```

リスト2　競馬1350　BASICリストⅡ

```
 10:CALL &6B00,(1,3),"G
    A M E  S T A R T !!!
    ": FOR I=0 TO 200:
    NEXT I: BEEP 1:O=1:R
    =10000: CLS
 15:RANDOM : DIM B$(3),C
    (3),L(3): FOR I=0
    TO 3: READ B$(I):
    NEXT I
 20:"A" WAIT 0: CLS :
    CURSOR 0,0: PAUSE "H
    igh-ﾓｳｹ; ¥ "; STR$ H
    : CURSOR 0,2: PAUSE
    "By       ; ";A$:
    BEEP 1: CLS
 30:CURSOR 2,1: PRINT "ﾀ
    ﾞ ｲ ("; STR$ O;") ﾚ
    - ｽ !!": FOR I=0 TO
    5: POKE &6FB2,4:
    CALL &6FA7
 35:FOR Z=0 TO 50: NEXT
    Z: NEXT I: CLS
 40:PRINT "1ｺﾞｳ:":
    CURSOR 24: PRINT "2ｺ
    ﾞｳ:": CURSOR 48:
    PRINT "3ｺﾞｳ:":
    CURSOR 72: PRINT "4ｺ
    ﾞｳ:"
 50:FOR I=0 TO 3:C(I)=
    RND 4+1: CURSOR (I+1
    )*24-3: PRINT "(";
    STR$ C(I);")":L(I)=1
    34: NEXT I
 60:FOR I=0 TO 3: CALL &
    6B00,(4,I),B$(I):
    NEXT I: FOR I=0 TO 5
    00: NEXT I: BEEP 1
 70:CLS : CALL &6B00,(0,
    0),"ﾌｸｼｮｳ": CURSOR 2
    5: PRINT "・1-2":
    CURSOR 49: PRINT "・1
    -3": CURSOR 73:
    PRINT "・1-4":
    CURSOR 37
 80:PRINT "・2-3":
    CURSOR 61: PRINT "・2
    -4": CURSOR 85:
    PRINT "・3-4"
 90:U= INT (C(0)*C(1)/2)
    :V= INT (C(0)*C(2)/2
    ):W= INT (C(0)*C(3)/
    2)
 95:X= INT (C(1)*C(2)/2)
    :Y= INT (C(1)*C(3)/2
    ):Z= INT (C(2)*C(3)/
    2)
100:CURSOR 32: PRINT "("
    ; STR$ U;")":
    CURSOR 56: PRINT "("
    ; STR$ V;")":
    CURSOR 80: PRINT "("
    ; STR$ W;")":
    CURSOR 43: PRINT "("
    ; STR$ X;")"
110:CURSOR 67: PRINT "("
    ; STR$ Y;")":
    CURSOR 91: PRINT "("
    ; STR$ Z;")": FOR I=
    0 TO 500: NEXT I:
    BEEP 1: CLS
120:INPUT "ﾀﾝｼｮｳ or ﾌｸｼｮ
    ｳ (1/2)? ";E: IF E=1
    OR E=2 THEN 135
130:GOTO 120
135:IF E=2 THEN 150
140:INPUT "ﾅﾝｺﾞｳ  ? ";F:
    IF F>4 OR F<1 THEN 1
    40
145:GOTO 160
150:INPUT "ﾅﾝｺﾞｳ& ? ";F:
    INPUT "ﾅﾝｺﾞｳ  ? ";G
155:IF F=G OR G>4 OR G<1
    OR F>4 OR F<1 THEN 1
    50
160:INPUT "ｶｹｷﾝ  ? ";V:
    IF V>R THEN 160
165:R=R-V: BEEP 1: CLS
170:FOR I=1 TO 4: CALL &
    6B00,(23,I-1), STR$
    I: NEXT I: LINE (131
    ,0)-(132,31),BF:
    LINE (13,0)-(14,30),
    BF
180:FOR I=1 TO 4:
    GCURSOR (134,I*8-2):
    GPRINT "86463E1C1C1C
    3CCC08": NEXT I:
    FOR I=0 TO 200:
    NEXT I
200:RESTORE 510: FOR I=0
    TO 28: READ M,N:
    POKE &6FE5,M: POKE &
    6FE7,N: CALL &6FE4:
    NEXT I
210:LINE (131,0)-(132,31
    ),X,BF: LINE (6,0)-(
    11,31),R,BF
220:FOR I=0 TO 3:
    GCURSOR (L(I),I*8+6)
    : GPRINT "0000000000
    00000000": NEXT I
230:IF J=2 THEN 280
240:FOR I=0 TO 3:K=(20-C
    (I))/5* RND 3:
    GCURSOR (L(I)-K,I*8+
    6): GPRINT "0646BE1C
    1C1C3C4484":L(I)=L(I
    )-K
250:NEXT I: FOR I=0 TO 3
    0: NEXT I:J=2
260:FOR I=0 TO 3: IF L(I
    )<13 LET P=P+1: IF P
    >=2 THEN 300
270:NEXT I:P=0: GOTO 220
280:FOR I=0 TO 3:K=(20-C
    (I))/5* RND 3:
    GCURSOR (L(I)-K,I*8+
    6): GPRINT "86463E1C
    1C1C3CCC08":L(I)=L(I
    )-K
290:NEXT I: FOR I=0 TO 3
    0: NEXT I:J=1: GOTO
    260
300:M=150:N=150: FOR I=0
    TO 3: IF L(I)<M LET
    M=L(I):D=I+1
310:NEXT I: FOR I=0 TO 3
    : IF L(I)<N AND M<>L
    (I) LET N=L(I):S=I+1
320:NEXT I: FOR I=0 TO 5
    00: NEXT I: BEEP 1:
    CLS : CALL &6B00,(0,
    0),"ﾀﾝｼｮｳ ; "+ STR$
    D
323:CURSOR 20: PRINT "("
    ; STR$ C(D-1);")":
    IF D=F AND E=1 THEN
    LET R=R+V*C(D-1):X=1
325:IF S<D LET T=D:D=S:
    GOTO 330
326:T=S
330:U=C(D-1):W= INT (U*C
    (T-1)/2): CURSOR 68:
    PRINT "("; STR$ W;")
    "
340:CALL &6B00,(0,2),"ﾌｸ
    ｼｮｳ ; "+ STR$ D+" -
    "+ STR$ T: IF E=2
    AND F=D AND G=T LET
    R=R+V*W:X=1
350:IF E=2 AND T=F AND G
    =D LET R=R+V*W:X=1
360:FOR I=0 TO 200:
    NEXT I: BEEP 1: CLS
370:IF X<>1 THEN 390
380:FOR I=0 TO 3: CALL &
    6B00,(0,I),"=====  W
     I N  !!! =====":
    BEEP 1: CALL &6FA7:
    NEXT I: FOR I=0 TO 2
    00: NEXT I
390:BEEP 1: CLS :
    CURSOR 24: PRINT "ﾓﾁ
    ｷﾝ ; ¥ "; STR$ R:
    FOR I=0 TO 200:
    NEXT I: CLS : IF R=0
    THEN 480
400:IF O<>4 LET O=O+1:
    GOTO 20
410:Z=R-10000: BEEP 3:
    CURSOR 0,1: PAUSE "ﾓ
    ｳｹ ; ¥ "; STR$ Z:
    IF Z<=H THEN CLS :
    GOTO 480
415:H=Z: CURSOR 2,2:
    PAUSE "High - ﾓｳｹ !!
    !!!"
420:BEEP 2: CLS : INPUT
    "NAME (7ﾓｼﾞ) ? ";A$:
    BEEP 1: CLS
480:O=1:R=10000
490:CALL &6B00,(1,0),"<<
     G A M E  O V E R >>
    ": WAIT : CURSOR 0,2
    : PRINT "PUSH (DEF)+
    (A) TO REPLAY"
500:DATA "ﾐｶｺｽｷｰ","ｵﾜﾘ P
     C 6 0","ｼﾈｸﾓﾝｷｰ","ﾊ
    ﾔｼﾎﾓﾖｳ"
510:DATA 51,14,37,18,29,
    21,24,25,24,13,24,13
    ,24,25,29,21,29,21,2
    9,11,29,21,37,18,29
520:DATA 21,37,18,51,60,
    51,14,37,18,29,21,24
    ,25,24,13,24,13,24,2
    5,29,21,37,18,51,14
530:DATA 51,7,51,7,51,14
    ,37,90
```

PB-300/100+OR-1(要FA-3)

BASIC

PUZZLE ROAD

パズル・ロード

■林　貴弘

このゲームは，パズルタイプのゲームです．プレイヤー（"q" ↔ "p"）を動かしてバクダン("o")で壁などを壊し，カギ("f")を拾ってすべてのドアを開けてください．でも，途中おばけ（"@"）が邪魔してきます．

■プログラム・インフォメーション

言　語	BASIC　2本
面白さ	！！！
動き・操作性	→→
サウンド	なし
編集部評	ポケコンではめずらしいパズルタイプのゲームですね．(Ku)

入力方法

まず，リスト1を入力してセーブします．次に，リスト2を入力してセーブし，そのままの状態でリスト2をRUNします．

すると"1：28"と画面に出ます．これは1面のキャラクタ数は28という具合に見ます．そして EXE を押すと，次の面に進みます．もし28と出なかったら，入力に間違いがあります．

また，15面の表示のときに EXE を押すと，自動的にテープにデータをPUTし始めます．このとき，リモートはONでもできると思いますが，正確にはわかりません．もし動かないようなら，リモート・プラグを抜いて手動で行なってください．

起動方法

まず，カセット・インターフェス（FA-3）を使って，リスト1をロードしてください．

次に，テープをデータ部の前に合わせ，DEFM2を実行し，RUNしてください．するとタイトル表示の後"DATA"と表示され， EXE を押すとデータを読み込みます．

僕のFA-3はリモートが壊れているので

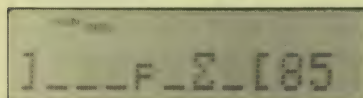



表1　キャラクタ

キャラクタ	内　容
p	プレイヤー
@	おばけ
o	爆弾
f	カギ
・	石（プレイヤーの向きを変える．1回で消滅）
	床
￣	ドア
Σ	ドア（各面の最後に開けるドアです）
#	これは何でしょう．各面いたるところにあります．

表2　爆弾で破壊できるもの

キャラクタ	内　容
■	壁，行き止まりです．破壊するとプレイヤーの向きが変わります．
,	くい(杭)．プレイヤーの向きを変えます．破壊するとそのまま進めます．
;	へい(塀)．行き止まりです．破壊するとそのまま進めます．
空白	穴，落ちません．死にません．これは何でしょう．

わからないのですが，うまく読むと思います．だめな場合は手動でやってください．また，データを読み終えるといきなりキャラクタが表示されるので，手動のときはこのときにポーズ・ボタンを押してください．

面は全部で15面あり，各面は30個のキャラクタで構成されています． 4 6 キーで画面をスクロールさせて，面のパターンを見てください．見終わったら E キーを押してください．ゲーム・スタートです．

遊び方

ゲーム・スタート時には，プレイヤーが表示されていません． 4 6 キーで方向を決めると表示されます．爆弾とカギは合わせて2個までしか持つことができません．

途中おばけが出てくるので， A キーを押して消してください．おばけは消されると右，または左端から現われます．

爆弾を拾うのは S キーで，使うのは 2 キーです．カギを拾うのは D キーで，ドアを開けるのは 8 キーです．

プレイヤーは左端から右端，またはその逆へワープすることができます．そして，ゲーム中に身動きできなくなったら = キーを押してください．1人失って，その面の初めからスタートとなります．

なお，残りタイムが0になるか，おばけと接触するかすると，1人失います．

表3　変数表

変数名	内　容
A	ドアの数
B	プレイヤーの方向
C	プレイヤーの位置
D$	プレイヤーの1つ手前のキャラクタ
E	プレイヤー表示位置
F	おばけ表示用フラグ
G	行番号
H	画面表示位置
I	ボーナス，他フラグ
J	おばけの位置
K$	キー
L	バクダン所有数
M	カギ所有数
N	バクダン，カギ合計数
O	面数
P	フラグ
Q	フラグ
R	ループ
S	スコア
T	残りタイム
U	プレイヤー数
V$，X$	プレイヤーのキャラクタ
W	おばけ表示装置
Y$	画面データ保存用
Z$	画面データ保存用
Z$(1)	画面データ保存用
Z$(2)	画面データ保存用
$	キャラクタ・パターン

図1　画面構成

面クリア

最後のドア"#"を開けると面クリアとなり，3面クリアごとにプレイヤーが1人増えます．

ゲーム・オーバー

プレイヤーをすべて失うと，ゲーム・オーバーとなります．すると次に"Cont?"と表示するので，続ける場合は Y キーを押してください．

また，全15面クリアしたときもゲーム・オーバーになります．"Cont?"では N キー

▶皆さん初めまして．エキサイト・ジョンともうします．ヨロシクお願いします．ところで，現在，多くのパソコンが出回っていますが，機種の名前はいったいどうやって付けるんでしょうか．PCはPersonal ComputerのPCで，シャープの方はPortable ComputerのPCだろうと思います．が，本当はどうなんでしょうか？　FMやX1，ポケコンのPBなどもよかったら教えてください．　（エキサイト・ジョン）

を押してください．

はっきりいって，このゲームでContプレイなしで15面クリアは難しいでしょう．え，簡単だって？…あ，そう…．次回作はPC-1350のこういうタイプのゲームを予定だけしています．

ところで，これは秘密ですが，”’”はプレイヤーが左向きのときに右横に行って，**8**キーを押すとタイムが増えます．” ”は，そこを爆破させるとプレイヤーの向きが変わります．

PiO

リスト1　PUZZLE ROAD BASICリストⅠ

```
P0
  10 PRINT "PUZZLE R
     OAD":VAC :U=5:V
     $="q":X$="p"
  50 PRINT "DATA":GE
     T "$"$:O=O+1:FO
     R R=0 TO 3:Y$(R
     )="":NEXT R
  55 L=0:M=0:N=0:A=1
     :FOR R=0 TO 27:
     D$=MID(R+1,1):I
     F D$="Σ";A=A+1
  60 IF D$="!";P=R+2
  65 Q=R/7:IF Y$(Q)=
     "";Y$(Q)=MID(R+
     1,7)
  68 NEXT R:H=P:E=4:
     T=95:B=0:$="_"+
     $+"_":I=10:GOSU
     B #6
  70 PRINT CSR 3;"RO
     UND";O;:GOSUB #
     9
  80 J=30*INT (RAN#*
     2;G=90
  90 IF E≦1;IF B<0;H
     =24:E=7
  93 IF E≧7;IF B>0;H
     =1:E=1
  95 C=H+E-1:F=0:J=J
     +SGN (C-J):IF J
     -H≧0;IF J-H≦6;F
     =1
 100 W=J-H+1:PRINT C
     SR 10;"  ":CSR
     8;INT T:CSR 8;"
     [":CSR 0;"]";
 110 PRINT MID(H,7);
     CSR E;V$(B+1);:
     IF F=1;PRINT CS
     R W;"@";
 120 IF J=C;PRINT CS
     R E;"*";:GOTO 6
     40
 130 IF T<1;PRINT :P
     RINT CSR 4;"Ove
     r";:T=95:GOTO 6
     40
 135 T=T-.5:K$=KEY:I
     F K$="" THEN G
 140 IF K$="=":PRINT
      :G=750:GOTO 65
     0
 150 D$=MID(C+B,1):I
     =0:IF K$≠"4";IF
      K$≠"6" THEN 28
     0
 170 I=VAL(K$):Q=I-5
     :IF B=0;B=Q:GOT
     O G
 180 IF D$="." THEN
     500
 190 IF D$=",";B=B*-
     1:GOTO G
 200 IF B=Q;IF D$≠"█
     ";IF D$≠"Σ":IF
     D$≠";":IF D$≠"#
     " THEN 220
 210 GOTO G
 220 IF E=4;H=H+B:IF
      A=12.5+12.5*B;
     E=1-1:H=H-B:GOT
     O G
 230 IF E≠4;E=E+B
 250 GOTO G
 280 IF K$≠"A" THEN
     330
 290 IF ABS (C-J)>3
     THEN G
 300 PRINT CSR W;"*"
     ;:GOSUB #8:S=S+
     100:GOTO 80
 330 IF N=2 THEN 370
 340 IF K$="S";IF D$
     ="o";L=L+1:N=N+
     1:GOTO 500
 360 IF K$="D";IF D$
     ="f";M=M+1:N=N+
     1:GOTO 500
 370 IF K$≠"2" THEN
     440
 380 IF L=0 THEN G
 390 L=L-1:N=N-1:PRI
     NT CSR E+B;"o":
     :GOSUB #8:PRINT
      CSR E+B;"██";
 410 IF D$≠"█";IF D$
     ≠",";IF D$≠" ";
     IF D$≠";" THEN
     G
 420 IF D$≠",":IF D$
     ≠";":I=1
 430 GOTO 500
 440 IF K$≠"8" THEN
     G
 450 IF D$="'";T=T+1
     0:GOTO 500
 460 IF D$="#";IF A=
     1;PRINT CSR E+B
     ;"+";:GOSUB #9:
     GOTO 520
 465 IF M=0 THEN G
 470 IF D$≠"Σ" THEN
     G
 480 N=N-1:M=M-1:S=S
     +200:A=A-1
 490 PRINT CSR E+B;"
     $";:GOSUB #8:PR
     INT CSR E+B-1;"
     200";:GOSUB #8
 500 $=MID(1,C+B-1)+
     "_"+MID(C+B+1):
     IF I>0;B=B*-1
 510 GOTO G
 520 PRINT CSR 3;"CL
     EAR!!";:GOSUB #
     9:I=O*100+T*10
 530 PRINT " Bonus";
     I;:IF FRAC (O/3
     )=0;PRINT " 1 M
     an !";:U=U+1
 540 S=S+I:GOSUB #9:
     PRINT " Score";
     S;
 550 GOSUB #9:IF O=1
     5 THEN 660
 560 GOTO 50
 640 G=70:GOSUB #9
 650 U=U-1:PRINT CSR
      3;"Left";U;:GO
     SUB #9:IF U>0 T
     HEN G
 660 PRINT " GAME OV
     ER":PRINT CSR 4
     ;"Cont?";:U=5
 670 IF KEY="N";PRIN
     T :END
 680 IF KEY≠"Y" THEN
      670
 750 $="":FOR R=0 TO
      3:$=$+Y$(R):NE
     XT R:GOTO 55

P6
  20 PRINT CSR 0;MID
     (I,12);:IF KEY=
     "4";I=I-SGN (I-
     1)
  30 IF KEY="6";I=I+
     SGN (19-I)
  40 IF KEY="=" THEN
      #9
  50 GOTO 20

P8
  10 FOR R=1 TO 30:N
     EXT R:RETURN

P9
  10 FOR R=1 TO 250:
     NEXT R:PRINT :R
     ETURN
```

リスト2　PUZZLE ROAD BASICリストⅡ

```
P0
   5 P=15:FOR R=1 TO
      P:GOSUB R+9:PR
     INT R;":";LEN($
     ):NEXT R
   6 FOR R=1 TO Y:GO
     SUB R+9:PUT "#"
     $:NEXT R:PRINT
     "END ":END
  10 $="█#_f_Σf_Σf_!
     ,___.fΣ_fΣ_fΣ__
     .":RETURN
  11 $=".ΣfΣf_█!'o__
     fΣ_fΣ_f'Σ..fΣf#
     _":RETURN
  12 $="█Σo_.fΣ_fΣ_f
     Σ_;#,_Σf,,!oo'f
     _":RETURN
  13 $="f_Σ.██#f....
     .__fΣ_o_ofΣ_fΣ_
     .":RETURN
  14 $="█Σ,fΣo.█o#f,
     █.Σ.Σ!.''ofofof
     .":RETURN
  15 $="Σf,Σ.Σ!fo'f,
     foΣfΣfΣfΣ██#f█Σf
     o":RETURN
  16 $=",!'_ooof.Σff
     █ffoΣ█f#'.Σ.ΣΣ_
     ":RETURN
  17 $="Σf..Σf#█_ΣoΣ
     ffΣfΣfΣf,...__o
     _":RETURN
  18 $="f'ΣΣ!fffoo.'
     █ !#.fΣfΣ.fΣ!o.
     Σ":RETURN
  19 $="Σo !Σf,#.f█
     fo!Σfof'ΣΣoo,,Σ
     f":RETURN
  20 $="!,o'o.oΣf;Σo
     f;#;█f,ooΣΣf,of
     '":RETURN
  21 $="f,,Σf#█;ooΣf
     f█oΣΣff.!o!o'Σo
     ":RETURN
  22 $=".f !#Σ   ..o
     ooo',█.;f;oo█oo
     '":RETURN
  23 $=";fΣ'f,#ΣfΣ !
     !.fΣf.Σooff.Σff
     Σ":RETURN
  24 $="'!f,'o,!of..
     off f!#.ΣΣo.ΣΣ
     Σ":RETURN
```

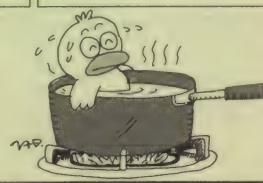
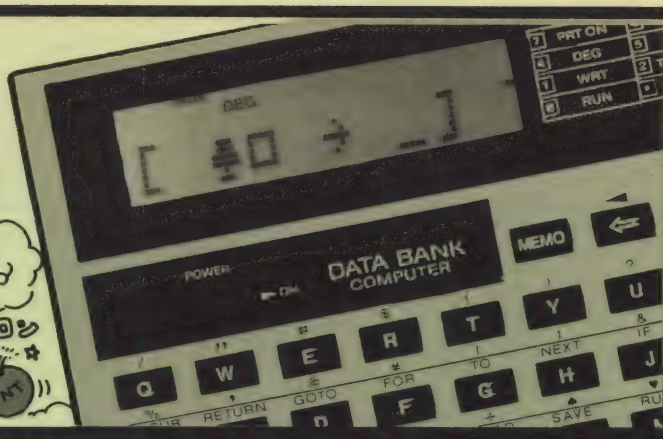
突然ですがＪです．

新作ソフトの情報を入手したのでお知らせします．まず，スクウェアから「ウィル」に続く「アルファ」（PC-88，FM-7，XⅠ）が発表されます．これはクリスというアンドロイドが主人公で宇宙船「ダイダロス」号内を舞台としたアドベンチャーです．スクウェア得意のアニメと，なによりも主人公がかわいいです．

次にビクター音楽産業から「日本縦断ウルトラクイズ」（FM-7，PC-88シリーズ）と「デイ・ドリーム」（同）が出ます．「日本縦断ウルトラクイズ」は「トリビアＱ」に続く新しいタイプのクイズ・ゲーム．「デイ・ドリーム」は３通りに変化するアドベンチャーです．

これらのゲームは次号以下でくわしく紹介します．J，OUT／

PB-110 BASIC おくやくん

■HOME RUN

PiO '85年11月号に記載された，PC用「おくやくん」の移植版です．

■プログラム・インフォメーション

言語	BASIC　2本
面白さ	！！！！
動き・操作性	→→→
サウンド	なし
編集部評	原作同様，楽しいゲームになっていますね．ただ，音もあればさらに良くなったと思いますよ．(Ku)

入力方法

まず，BASICプログラム（リスト1）を打ち込み，テープにセーブしてください．その後モード9を指定して，データ・バンクに面データ（リスト2）を入力し，

SAVE#"ファイル名" EXE

としてセーブしてください．

実行方法

LOAD ALL "ファイル名" EXE

でBASIC部をロードして，

LOAD# "ファイル名" EXE

で面データをロードした後，**S** (SHIFT) **O**でゲーム・スタートです．

遊び方

まず，キャラクタを表1に示します．ゴールに行けば面クリアです．しかし，次の❶～❺のルールがあります．

❶床がない（スペース）なら下に落ちる．
❷トランポリンに落ちると死ぬ．
❸バクダンと接触すると死ぬ．
❹トランポリンの上でのみJUMP可能．
❺矢印の頂点から逆には進めない（やってみればよくわかります）．

表1　キャラクタ

キャラクタ	内容
♣	おくやくん
＝	トランポリン
—	床
÷	バクダン
□	ゴール
←	矢印（2種）

移動は1で左，3で右です．またトランポリンの上では1 3の操作の他に，4で左上，6で右上にジャンプします．自殺は0です．

エディタ

S5で始まります．6を押すとキャラクタが変わり，2でキャラクタを設定します（コイン・ゲームなどのネーム登録と同じ要領です）．それを繰り返して1F～7Fまでのマップを作り終えると，1Fの左端におくやくんが現われるので，一般的な8 2 4 6で上下左右に動かしてください（トランポリンやバクダン，矢印を無視して移動できます）．そして，5を押したときの位置がおくやくんのスタート座標です．

その後，"SCENE（1←→8）？"と今作ったデータを何面に書き込むか聞いてくるので，1～8の数を入力してください．1～8以外の数字や文字を入力すると，やり直し（面の入力を）です．

注意を2ついいます．1つは必ずゴールをどこかに配置してください．2つめは，LOAD#としてデータ・バンクをロードしてから使ってください．

言い忘れる所でしたが，マップを作っているときに6でキャラクタを変えていくと，表1のキャラクタの他に#が出てきます．このキャラクタのときに2を押すと，その階のデータを入れ直せます（たとえば，4Fで，"＝—÷←"まで設定していて#のと

き2を押すと，4Fは" "になります）．

表2　変数表

変数名	内容
A$	1Fデータ
B$	2Fデータ
C$	3Fデータ
D$	4Fデータ
E$	5Fデータ
F$	6Fデータ
G$	7Fデータ
I	汎用
J	汎用
K	未使用
L	未使用
M	面数
N	未使用
O	X座標記憶用
P	Y座標記憶用
Q$	ジャンプ時矢印判定
R$	ジャンプ時矢印判定
S	未使用
T	未使用
U	未使用
V$	自分のいる所記憶用
W	未使用
X	おくやくんX座標
Y	おくやくんY座標
Z$	キー入力
$	汎用

最後に

初の投稿なので，PiOに採用されているものをまねしました．PiO11月号をお持ちの方はわかったと思いますが，おくやくんをPB-110に移植したつもりです．原作の足元にもおよびませんが，PB-110のパズル・ゲームではなかなかだと思います．

■参考文献

COR："おくやくん"，PiO，'85年11月号

PiO

リスト1　おくやくん　BASICリスト

```
P0
  10 VAC
  30 READ# M,O,P: FO
     R I=0 TO 6: REA
     D# A$(I)
  31 Z$=A$(I): IF LE
     N(Z$)<7;A$(I)="
     "+A$(I): GOTO
     31
  32 NEXT I
  40 PRINT "SCENE=";
     M/10:X=O:Y=P
  50 $=A$(Y-1):V$= M
     ID(X,1): IF V$=
     " " THEN 109
  52 Z$= KEY: IF Z$=
     "1"; IF X≠1; IF
     MID(X-1,1)≠"→"
     ;X=X-1
  60 IF Z$="3"; IF M
```

PiO PiO

▶どーもKicha♡です(といいます)．さて，PiO 1月号('86)のFANCY CLYSTALのタイトルがCRYSTALとなってました．おそらく編集部の方がスペルミスと思って，そっと訂正してくださったのでしょう．余計な心配をおかけしてすみませんでした．実はCLYSTALとゆうのは，知り合いの方のペンネームとかけ合わせた造語なんです．どうもすみませんでした．

（カラーイラストのコーナーが復活して欲しいKicha♡）

リスト1　おくやくん　BASICリスト

```
      ID(X+1,1)≠"←":
      IF X≠7;X=X+1
  80 Q$="→":R$="←":
      IF Z$≠"4"; IF Z
      $≠"6" THEN 90
  81 I= VAL(Z$)-5: G
      OSUB #1: IF J=2
      ;X=X+I
  90 IF Z$="0" THEN
      300
 109 IF V$≠" " THEN
      130
 110 Y=Y-1: GOSUB #9
      :$=A$(Y-1): IF
      MID(X,1)="=" TH
      EN 300
 130 GOSUB #9: IF MI
      D(X,1)="□" THEN
       500
 140 IF MID(X,1)≠"÷"
       THEN 50
```

```
 300 PRINT CSR1;A$(Y
      -1);: GOSUB #8:
      $="‡♠♦÷*X+-•,."
      : FOR I=1 TO 11
       STEP .5
 310 PRINT CSRX; MID
      (I,1);: NEXT I:
       STOP : PRINT "
       GAME OVER"
 330 INPUT "CONTING"
      ,$: IF $="Y" TH
      EN 40
 340 END
 500 $="NICE! CLEAR!
      ": FOR I=12 TO
      1 STEP -1: PRIN
      T CSR0; MID(I);
 510 NEXT I: STOP :
      IF M≤70 THEN 30
 520 PRINT "ALL CLEA
      R !!"
```

```
P1
  10 J=0: IF V$≠"=";
      RETURN
  20 IF I*X=7; RETUR
      N
  25 IF I*X=-1; RETU
      RN
  30 J=I: IF J<0;J=0
  40 $=A$(Y):Y=Y+1:
      IF MID(X+I,1)=0
      $(J);I=0
  50 J=2: RETURN

P5
   1 VAC :$="→←_ -=#
      □":I=1:T=8:X=1:
      Y=1: FOR J=0 TO
       6:M=0: FOR Q=1
       TO 7
   2 PRINT CSR0;A$(J
      ); MID(I,1); CS
```

```
      R9;J+1;"F";
   3 IF KEY="6";I=I+
      1: IF I>T;I=1
   4 IF KEY≠"2" THEN
       2
   5 IF I=7;A$(J)=""
      :J=J-1: PRINT :
      T=T+M: NEXT J
   6 A$(J)=A$(J)+ MI
      D(I,1): IF I=8;
      T=7:I=1:M=1
   7 NEXT Q: PRINT :
       NEXT J
   9 IF KEY="4"; IF
      X≠1;X=X-1
  15 IF KEY="6"; IF
      X≠7;X=X+1
  20 IF KEY="8"; IF
      Y≠7;Y=Y+1
  25 IF KEY="2"; IF
      Y≠1;Y=Y-1
```

```
  30 GOSUB #9: IF KE
      Y≠"5" THEN 9
  40 PRINT : INPUT "
      SCENE(1←→8)",I:
      I= INTI*10
  50 RESTORE# : REST
      ORE# STR$(I),1,
      40
  60 WRITE# I,X,Y,A$
      ,B$,C$,D$,E$,F$
      ,G$

P8
  10 FOR I=0 TO 99:
      NEXT I: RETURN

P9
   1 PRINT CSR0;"["+
      A$(Y-1)+"]";Y;"
      F"; CSRX;"‡";:
      RETURN
```

リスト2　おくやくん　面データ

```
LIST#
   1 10,6,6,__=__=_,
      =_  =  , ←   =
      ,  =_=  ; = =
       ,=    = , _□ →
       _
   2 20,2,7,→__=_=_,
      _=_ _  ,= ___□
```

```
      ,   ÷ ÷ :__= __
       ,  _ ÷÷, _
       _
   3 30,2,1,=__=__÷,
      __ _= ,=__÷_
      , =→*_  ;÷ _=_=
       , =_ _ =,  __□
```

```
   4 40,4,4,_←=__=→,
      _  =_ _, __ _=
      ,_□ _← =, =  =_
       ,  =_ _ ; _

   5 50,6,6,_=_=___,
      = _  →_, _== _
      ,==  ←  ;  _=÷
```

```
      _,□ =   _ ; _ _

   6 60,4,4,→_←=_←←,
       _    ;    _
      ,   =   ; =_ __
      =,_ = =_ ,□_
      _
   7 70,3,1,==_÷_□=,
```

```
         =   _ ,=_ =← _
      , __ =← ,  =_ ←
       , _ _=← , ÷__
      _
   8 80,1,7,_←__=←□,
       _=÷ _ ,_  ÷→_←
      , ____ _,÷ _=__
      _, _= _= ,_  _
       ←
```

ラジオPiO

ふーん, ラジオPiOねぇ. まぁテキトーに…なにっぷぷっぷれぜんと？おっとぉ, そりゃいいや…というわけで今回はとりあえず今後のラジオPiOに望むこと.

☆スペースを大きくとってほしい.
　今のスペース(3月号)では小さすぎる. もっと大きくして一度に10人くらいの文を載せてほしい.

☆投稿募集の記事にラジオPiOの名を入れよう.
　そうでなければ一人前のコーナーとは言えないよJさん.

☆ハードプレゼントをしよう.
　パソコンちょ～だい. 20点でもいいから.

☆減点制を取り入れよう.
　どーしよーもないハガキはビシバシ減点しよう. 某少少年マンガ誌や某How Muchのように. うっ, いきなりマイナスになったりして.
(ぽっぽSL)

いきなりオハガキからスタートしたラジオPiO.DJは「さすらいのGamer」ことJで～す.

ところでぽっぽSL君の意見, ごもっともです. でも前号からスペースは大きくなったし, 投稿募集のところにラジオPiOの名前も入った…えっ, 入っていない？！失礼しました. それと減点制ね. これは前から考えていたんだけど, 今回から採用しましょう(減点されてうらむ人はぽっぽSL君をうらめよ). で, ぽっぽSL君, 君が栄光の減点第1号, と言うのは冗談で4点ばかりプレゼントします.

とっころで, 前回の"PiOなソフトハウス訪問"にバグがあったのをリスナー(このコーナーはあくまでもラジオですので, リスナーです)たちから指摘されてしまいました.

Jさん. いちゃもんばかりですいませんが, 3月号のP26の「ほとんどジオングのモビル・スーツ」とあるのは「ジオン軍のモビル・スーツ」ではないでしょうか.(中略)それからP29の「ウィル」のオープニングはアイシャが目を覚ますシーンなので, 矢印が逆だと思います.(略)(トマトケチャップ)

P26の左上端から8cm下へ行って右へ4.4cm行ったところに「▲このパターンは, ほとんどジオングのモビル・スーツ」と書いてあるがおかしい. 正しくは「▲このパターンは, ほとんどモビル・スーツのジオング」でなければならない(本間直毅)

そうなんです. あれは明白なJのミスだったのです. が, 1つのミスに解釈が2つ. さて, ここで問題です(とたくみに自分のミスをごまかす). はたしてJはどっちの意味でドジったのでしょうか？正解者にはボーナス得点としてハガキに1点をプラスするぞ～. で, 2人には2点ずつを.

さてその他にも"PiOなソフトハウス"関連の感想がいろいろと来ていたのでいくつか紹介しましょう.

Jさんへ, 確かに「ウィル」のあのオープニングには多くの人が感動しただろう. しかし, あのパチクリパチクリ, ず～と見ていると, 不気味だと思いませんでしたか？(MANGUU)

思った思った. あれず～と見ていると, 不思議な気持ちになってくるよね. でもゲーム自体は面白かったよ.

3月号で「ブラスティー」のメカを機甲兵やヘビーメタルに見立てていたようですが, 一番異和感のないのは「Zガンダム」のモビルスーツでしょう. あの世界ならどんなメカが出ようと驚きませんから(大宮北…元会長)

そう言われてみればそうだね. ここで個人的な好みでいうと, Jは「Zガンダム」の中ではマラサイや百式は好きだけど, 完全変型メカ(ライディーンをのぞく)はきらいです(もし, ロボット・メカの命は完全変型だと言う人がいたら, このコーナーに反論を).

1. エヘヘ. Jさん3月号でブラスティーのエンディングについてあの記事では教えてもらえなかったみたいですが, 本当はこっそり教えてもらったんでしょう？
記事にしないってことで, そうなんでしょ？
2. 最新ソフトをプレゼントするったって, マイナーな機種しか持っていない私みたいな人はどうすればいいんですか？どうせならPiO 1年分とかできませんか？J様のポケットマネーで充分できる企画だと思いますけど….
3. ソフトハウスの写真はたくさんのせてください. 机の上やポスターなんか, 見てると各ソフトハウスの個性があってとても面白いです(塩尻哲生)

1についてはご想像におまかせします (と書くとわかっちゃうかな). それと2については同じようなオハガキが来てました.

Jさん, 僕はポケコン・ユーザーなのでソフトをもらっても, どーにもなりません. どーしましょう？
(奥野細道)

Jにまっかせなさい. プレゼントはソフトだけとは言わなかったはずです. PiO 1年分なんて軽い軽い(と思うけど). もし10点まで行ったらソフト以外のいい物もプレゼントしますよ(ただしぽっぽSL君の言う20点でのハードプレゼントは無理だね. ハードプレゼントは50点ぐらいまでいかなきゃね). でも, オハガキをくれたMANGUU, 大宮北…元会長, 塩尻哲生, 奥野細道の各君には1点ずつをプレゼントしよう.

p.163へ続く

PC-1255
マシン語

ポケコンパイラ1255

■K.YAM

今まで，ポケコンパイラ1251を3バイト書き換えて，55上で使っていましたが，せっかくの大容量RAMを少しでも生かすべく，ポケコンパイラ1255を作ってみました．

仕様について

今回は，ポケコンパイラ1251（以下51版と称す）の改造により，ソース・エリアを確保することを目的としていたため，51版，55版でプログラムはフルコンパチブルです．718バイト以下であれば，51版でも走ります．

なお，文法，その他についてはI/O'84年12月号p.232からを参照してください．

入力方法

言うまでもなく，オール・マシン語ですので，普段使っているモニタ・プログラムでリスト1を入力してください（**CSAVEM&BB00, &C111**を忘れずに．暴走族が出現しても知りませんよ）．

なお，すでに51版を入力済，または友人がテープを持っているという人のために，変更点（**表1**）と追加プログラム（**リスト2**）を載せておきます．

51版との違い

51/61版では，ソース・エリア，コンパイラ，オブジェクト・エリアの順になっていましたが，55版ではソース・エリア，オブジェクト・エリア，コンパイラとしています．これにより&C112以降が空きエリアとなり，命令や機能の拡張が可能かと思われます．

表1　変更点

アドレス	51　版	55　版
BB01	C0	C1
BB02	BF	00
BB05	C8	BF
BF83	40	69
BF84	0C	8F
C0B0	C1	A9
C0C7	37	4D

なお，メモリ・マップについては図1を参照してください．**CALL &BB00** **ENTER** でコンパイルし，**CALL &A900** **ENTER** で実行です．

負け惜しみ

最初&AB00からにコンパイラをリロケートし，ソース・エリア2768バイト，オブジェクト・エリア5326バイトにする予定でしたが，マシン語に関してまったくの素人には解析，再配置ともに苦しみました．

しかし，55版Ver1.1では61版にはおよばないものの，それぞれ2254バイト（51版の約3倍），4608バイトを確保し，しかも拡張用の空きエリア（苦しい言い逃れ）を残すこともできました．61版の更に上位コンパイラへの可能性も出てきたと思います．みんなで55版のバージョン・アップをしようではありませんか．

また，61版は51/55版より速いですが，原因はX'talですので，更に速くすることは可能です．

蛇足

'85年9月号で，氏家一浪さんが51版のランタイム・ルーチン分離について触れられていましたが，私は反対です．

1251用にはポケコンパイラの他に，T誌のSKコンパイラがありますが，SKの場合ただでさえコンパイルまでの手順が煩わしいうえに，コンパイル後いちいちランタイム・ルーチンをロードしなくてはならず，ディスクを持たないポケコンにとって，携帯性の低下とともに不便です．ランタイム・ルーチンをコンパイラ本体に内蔵したことは正確だったと，あえて断言しておきましょう．

図1　メモリ・マップ

◘参考文献

1）氏家一浪："ポケコンパイラ1251"，I/O，'84年12月号

2）福島正幹："ポケコンパイラ1261"，I/O，'86年1月号

3）"ポケコン・マシン語入門"，工学社

リスト2　51版追加リスト

```
C100 8602FFDB8702A8DB:6E
C108 02782602C026027A:04
C110 2637000000000000:5D
```

リスト1　ポケコンパイラ1255　マシン語リスト

```
BB00 78C10078C0BF78C0:68
BB08 A279BED42467D028:30
BB10 4D78BFAA07065767:F9
BB18 DB2804072C0402DB:1B
BB20 26023426243478BF:11
BB28 AA025B260245265B:F5
BB30 6734280502FE2C18:0C
BB38 6784280502FC2C10:52
BB40 6732280502FF2C08:FB
BB48 67837CBF4802FD26:92
BB50 2624679238020578:FA
BB58 BF30262C56673728:5D
BB60 130678BF30875934:94
BB68 0001195B87DB8653:B0
BB70 072C4067D7280B02:E6
BB78 F9262678BF30262C:FE
BB80 3267C1284078BFAA:A3
BB88 02782602BD262467:10
BB90 88280502EB2C0C67:41
BB98 18280502E02C0405:5C
BBA0 02A42624671C280E:A9
BBA8 240567003805671D:51
BBB0 292C79BEBD05028C:DC
BBB8 2602602602002602:D8
BBC0 83262D1167DB281B:6C
BBC8 2467CC280F78BFAA:6F
BBD0 02782602BC2602D5:5B
BBD8 262D280502BA3479:E9
BBE0 BD2B67D8280B02F8:54
BBE8 262678BF30262D3D:43
BBF0 67CE2806029C342D:62
BBF8 1967AF281378BFAA:4B
BC00 02592602782602BC:DF
BC08 2602962679BE9867:1A
BC10 9B7CBD1B24676528:07
BC18 05024C2C18675428:7A
BC20 05025C2C10676228:90
BC28 05026C2C08675C7C:E6
BC30 BF48023F34027826:1C
BC38 02BC265B262D8C78:96
BC40 BC87003B2426417C:85
BC48 BC44833778BC8700:75
BC50 3C05D124D226417C:EB
BC58 BC53833778BC8700:84
BC60 3C05D1245A26417C:73
BC68 BC63833702F885DB:33
BC70 5987DB84023BDB02:59
BC78 3C86DB001E252725:2C
BC80 27417CBC7D833702:D9
BC88 F885DB5987DB8460:F7
BC90 00866000073778BC:58
BC98 A225DB3778BCA205:B4
BCA0 53378467782A5567:D3
BCA8 3C3A07600061B745:3A
BCB0 DBDB70018502F8DB:81
```

pio pio

▶2月4日のNHK総合の22:00からの「クローズアップ」見ましたか？　見なかった人のために説明しますが，電動ラジコンカーを置いておいたら，送信機のSWは切っていて誰も操作していないのに，突然燃えだしたという事件が過去にあったんだそうです．原因はハムの信号にラジコンカーの無線の命令と同じ形の信号があることがあり，また他のラジコンカーの送信機から信号がきて，モーターが動くがタイヤが固定されていると抵抗器に大きな電流が流れて燃えだすんだそうです．困ったもんですね．　P.S.1 別にパソコンに関係ないじゃないか！といわれる

リスト1　ポケコンパイラ1255　マシン語リスト

```
BCB8 833710C079125F52:C6
BCC0 60006111DF574329:74
BCC8 026001DF57432902:07
BCD0 C32910833763032A:46
BCD8 2370115958125FDB:A1
BCE0 DF833778BCF84753:5F
BCE8 3778BCF834DB465B:13
BCF0 DB45533700000000:AA
BCF8 8467787DBF4B673C:8D
BD00 3A07600061B745DB:D9
BD08 DB70018502F8DB02:A8
BD10 00D05AC37DBD1283:BC
BD18 DB253767CD280602:9B
BD20 E9342C0867CC2865:11
BD28 02E33478BFAA2467:85
BD30 1B38020502592602:DD
BD38 342678BFAA025B26:BE
BD40 02782602BC265B26:05
BD48 2CF5593410C07700:F5
BD50 0182188560008460:64
BD58 0014821484148214:D8
BD60 8414821482148414:5C
BD68 841177195B80DB03:DE
BD70 00020085DBDA84DB:9B
BD78 88600084143A0A41:05
BD80 7CBD7B885983DB37:2A
BD88 4879BD7F67AE28A8:E2
BD90 78BFAA02782602BD:40
BD98 26024A2624673438:8F
BDA0 02052CFB5967642A:7C
BDA8 18750A3A0E0340C2:E4
BDB0 750A7DBDAF3478BD:D1
BDB8 E05B744ADB79BDE0:EA
BDC0 67C82A0F03413478:58
BDC8 BDE05B7564034079:8D
BDD0 BDB003423478BDE0:FB
BDD8 5B75C8034079BDB0:C1
BDE0 850243DB8402C3DB:C9
BDE8 79BDF38502C5DB84:D4
BDF0 02CFDB02F887DBDA:E2
BDF8 8403001482148214:C7
BE00 84148C594286DB63:83
BE08 402A16000404A118:41
BE10 07A1198C63373805:24
BE18 7005833770448337:9D
BE20 2427242724272427:2C
BE28 24278C6344380571:2C
BE30 0583376000833767:40
BE38 DE28060237262C7E:15
BE40 67C9282578BFAA02:60
BE48 782602BE26025226:FE
BE50 2C6C63182AF65944:D0
BE58 444444670C3A0559:D7
BE60 03B745598CDB8337:79
BE68 67D4387A678A2812:18
BE70 027826021F260244:2D
BE78 2602832602DB262C:00
BE80 1E67A1280C027826:FA
BE88 02C02602B3262C2E:1D
BE90 67D238020578BFAA:59
BE98 24673438020578BF:35
BEA0 AA0789700028A205:79
BEA8 246731280902BF27:D5
BEB0 0218262C09674D3A:63
BEB8 90070253268763C6:C2
BEC0 2A9663C528068663:FF
BEC8 CE2A8D24671D7EBB:66
BED0 0C432A752467FF38:B0
BED8 0D10C69E522410C6:CD
BEE0 9F5279BB0C023726:90
BEE8 2678C0A206576737:FB
BEF0 2807065767373820:82
BEF8 67F83B0F065767F8:65
BF00 3B15758027060657:CF
BF08 78BF3B0001821827:34
BF10 DA26C33A3D2D2A37:C8
BF18 87600061C5516000:BE
BF20 61D1442A08507001:69
BF28 67D02A2383592737:BE
BF30 2467513A1D67692A:2D
BF38 1975503410B7FE00:D7
BF40 0288184329045B37:A4
BF48 812C0E822C0B832C:23
BF50 08842C05852C0286:F6
BF58 02583220001710BF:92
BF60 92A0187440ABDB10:94
BF68 C69E5775A0B0DB11:6C
BF70 9F57DA8359640F45:64
BF78 7440B2DBB1DA5874:98
BF80 40DB78698F7811E0:F4
BF88 781F447502290601:82
BF90 01374C4C4C4C1155:CE
BF98 62625F6236111159:36
BFA0 5E11111111114C4C:4B
BFA8 4C4C89020000021E:43
BFB0 886000030024754A:CE
BFB8 2A1B740A2A17000A:0E
BFC0 DA886000443B7B41:FD
BFC8 29055983443B8388:94
BFD0 70012D1E8871013A:F0
BFD8 09020226DA26052C:64
BFE0 1775212B9C741A2B:2D
BFE8 A07486DA02102602:AE
BFF0 C626DA2602572624:8F
BFF8 6731280B02782602:6D
C000 C026028F26243489:7E
C008 7000380D59267578:21
C010 280702C0268A5926:20
C018 5B7535280502442C:A4
C020 3243280502452C2B:40
C028 432807027803D12C:EC
C030 22432807027803E6:F7
C038 2C19754928050246:78
C040 2C11750428050247:2C
C048 2C09759928130278:F8
C050 03F689DB8ADADBDA:76
C058 432BAA78C0662DAF:92
C060 0589700028110757:95
C068 6702280706020327:CA
C070 06370602DB263767:E4
C078 AF6378C0C8125F02:85
C080 01DBDF78C0B38C60:92
C088 0083370079BF4B85:C2
C090 600061C551600061:98
C098 D1442A0450700125:29
C0A0 8337840230DB8502:D2
C0A8 A0DB860202DB8702:69
C0B0 A9DB3710F800003B:FE
C0B8 02001F11401F3710:D8
C0C0 C5D000CF02001F4D:D2
C0C8 10A000002F02001F:00
C0D0 378860000008D2DA:D3
C0D8 2A0244D15ADA417C:32
C0E0 C0D65983DB377400:F8
C0E8 395D00FF40457DC0:57
C0F0 EC80DB83DB377400:50
C0F8 396D457DC0FA4437:9D
C100 8602FFDB8702A8DB:6E
C108 02782602C026027A:04
C110 2637000000000000:5D
```

ラジオPiO

とっころで，奥野細道君．君はもう１通PiOにオハガキくれたよね．それもJの書いた編集後記のミスを見事に言ってきたよね．まさか，PiOPiOに送ったからJの目には触れないだろうと思ったんじゃ…甘い，甘い．

３月号の編集後記を見て，「クリーム・レモンて何だろう？」と思った人いませんか？で，次の日，学校へ行って「クリーム・レモンて何？」なんて友達に聞いて村八分にされた人いませんか？本当はあれ「くりいむレモン」ですから間違わないようにね(奥野細道)

奥野細道君．君はまったく正しい．あれもJのミステークです．しかし，今の世の中，正義が必ず勝つとは限らないのだよ．このラジオPiOのスペースに１度に２回も載ったことを記念して，栄光ある減点第１号としてここに奥野細道君をたたえます(−1点．パチパチ)．フッ，フッ，フッ，奥野細道君の反論を待ってるぜ．

PiOなソフトハウス訪問はとてもいいと思います．(でも)３月号でスクウェアを訪問したときになぜジェネシスについて聞いていなかったんですか，ジェネシスはあまり宣伝されていないけど，とっても面白そうなのに…．それと最後にソフトハウス訪問にいったとき，最初になぜこの会社の名が××(スクウェアとか) になったのかと意味を聞いてみてください(ポリパック)．

そうですね．今度からそうします．それと「ジェネシス」だけど，あれはかなり面白いゲームですよ．広告だけだと，3D戦闘シーンが売りの単なるロボットVSロボットのR.P.Gみたいだけど，本当は「ハイドライド」タイプのリアルタイム・アクション・R.P.Gなんです．Jとしては「ブラスティー」のドハデさもいいけど，「ジェネシス」のストーリー重視のゲームの方がピタッときますね．では，２点を．

いいコーナーをつくりましたね．さっそく僕も言わしてもらいましょう．(中略)ソフトハウス訪問の方ではソフトを紹介するのなら，現在出荷中の機種も載せるべきです．１月発売と広告にあっても，５月頃発売するようなのも少なくないからです．ではまた来月までグッドバイ！(竹入雄二幼年よ大志を抱け)

これももっともな意見ですね．次回のソフトハウス訪問のときにはそうしま〜す．で，１点．

おいおい３月号のさすらいのインベーダー君，だんなはちょっとおかしいぞ．それをいうならば若だんなといわなくちゃだめだぜ！(中略)Jさん３月号のソフトハウス記事わらってしまいましたね．今まで最高によかったと思います．これからもそうしましょう．これは9.5点はもらえるな(仲村ちょんまげ)

たいしたもんだね仲村ちょんまげ君．君はこの程度のオハガキで9.5点をもらえると思ったのかね．再び甘い！"ルノアールのココア" なんて古いフレーズは使いたくないが甘い．君の点数はJではなくてリスナーのみなさんにつけてもらおう．リスナーのみなさん，はたして仲村ちょんまげ君には何点あげればいいと思いますか，それとその理由も書いて送ってね．来たオハガキには，当然ボーナス得点ありだよ．

とっころで(このフレーズ何回目だ？)，実は３月号のファミコンソフトの写真の説明のところにチロッとJがいたずらしたのにちゃんと答えてくれた人がいたのです．

フッフッフッ．私の情報網をもってすれば簡単な事です．これでプレゼントは私のものも同然(金狼)．

ピッタシカンカン！そう，あの木曽屋＝チルソニア＝文佐衛門＝Jr.（すげ〜え．金狼君はJが手抜きしたフルネームで答えてくれた)とは「県立地球防衛軍」に出てくる電柱組の将軍なのです(もっとも，わからない人にしかわからないけど，マンガの説明までするスペースがないので)．金狼君には特別に５点だね．

こんにちはJさん．何を書いてもいいみたいなので書きます．「BS」と言われて「ブラック・サバス」でなくて「B・スプリングスティーン」が思い浮かびました．(中略)「ジェネシス」は面白そーなゲームですねー．うーん，いつNew LPが出るのだろうか？マイク君もフィル君もソロが成功しているからな…．(中略)最後にJさんはあかぬけていますねー．(せーろくたろへい)

せーろくたろへい君，君のオハガキかなりカットしてごめんね(その他のみなさんも)．でもどうしても限られたスペースだとカットしないとたくさんの人載せられないんだよね．それはさておき，せーろくたろへい君の「ジェネシス」から「ジェネシス」へ飛ぶところは最高ですね．ここでいきなりフィル君の「イージー・ラバー」や「ワン・モア・ナイト」が好きです，とか書いたら何人のリスナーに理解してもらえるかな．せーろくたろへい君には３点プレゼント．

編集部のJさんに質問します．あなたはローディストですか？それともマンガやアニメが好きだとか…．編集後記やレポートを見ていて親しみを感じるんです(それにしても本当に趣味が広い人だ)．がんばって仕事してください(A高専のFighting Swimmer)

ありがとう．Jの趣味はと言うと……これもクイズにしておこうかな．Jの趣味を言い当てた人には３点あげる(ヒントは過去のPiOね)．それとマンガやアニメは大好きです．どのくらい好きかと言うと"めぞん一刻"の響子さん役が石原真理子だというのにドショックを受けたくらいです．あれは，あんまりだ〜！て，２点ね．

前回と同様，最後は映画の話題です．先月で紹介しそこなったラ・フェール伯爵がまたオハガキをくれたので(本当はPiOPiOだけど)，ここに紹介します．

猫好きのPiO読者に嬉しいお知らせ！ムツゴロウこと畑正憲さん監督の映画「子猫物語」が，今年の夏休みに公開されます．(中略)映画の内容は，北国の四季を舞台に繰り広げられる冒険メルヘンということで，主役の子猫"チャトラン"，パグ犬の"プー助"など動物王国の仲間達が自然な演技を通して「いのちのすばらしさ」を優しく語りかける…そうです(略)．(ラ・フェール伯爵)

ラ・フェール伯爵君．いつもくわしい映画のオハガキをありがとう．いつかチャンスがあったら映画の話をこのラジオPiOでしようね．なんならゲスト出演とかしてもらって．心から３点差しあげます．

最後の最後はだいすけ君の質問で，

Jさんラジオ PiOが始まるんですって．一体どこの局で？周波数は？も，もしかして，PiO誌上のくせしてかっこつけて "ラジオ" という言葉をつかったんではないでしょうね．実際のところ，どうして「ラジオ」なんですか．(だいすけ)

さあね．どうしてでしょう．とりあえず，だいすけ君には１点をあげておいて，さて，これから"ラジオPiO"をドンドン盛りあげていきましょう．リスナーのみなさんの力でね．ではまた来月まで．DJはJでした．バイバイ．

●ここまでのみんなの得点

気まぐれインベーダー	５点
金狼	５点
ぽっぽSL	４点
ラ・フェール伯爵	４点
すこっち☆ばくろまん	３点
せーろくたろへい	３点
怪人42×２面そう	２点
ミスぴによろしく	〃
MBIC会長　JR狂	〃
松竹梅	〃
無邪鬼mkII	〃
PO！	〃
改名済みのネオブルー	〃
LOST WORLD1985	〃
トマトケチャップ	〃
本間直毅	〃
ポリパック	〃
A高専のFighting Swimmer	〃

●うしろ指さされ１点組

BASICコンパイラ〜／絵夢絶斗／〜おにおん／炎の受験生／BPC総参謀長・桜だんご／だんだん畑／MANGUU／大宮北…元会長／塩尻哲生／竹入雄二／だいすけ

●ど〜しての０点組

奥野細道

●点数はあなたまかせ組

仲村ちょんまげ

方，Mr.PCやFM-77AVなどのパソコンを２台並べてキーボードを操作した場合，相互の関係はどうなるのでしょうか．誰かやってみてくれますか？　P.S.2 これなどの類を，どうにかして改良することはできないのでしょうか？　みなさんはどう思われますか？

(P.N.を「９月の星座」と訳してほしいのSeptember Constellation)

PC-1251
ポケコンパイラ1251

MUSIC KEYBOARD 1251

ミュージック・キーボード1251

■闇葉初帆

ポケコンパイラで記述した，キーボードプログラムです．

入力方法

リストどおり入力した後，ポケコンパイラ1251（I/O'84年12月号かPiO'85年9月号）をロードし，DEF C でコンパイルし，DEF G で実行してください．

なお，ソースにはまだ余裕がありますが，MEM<2768にならないよう注意してください．

操作方法

このプログラムでは，4オクターブ以上発音することができますが，あいにくキーが足りません．そこで帯域を2分割して，ENTER で2オクターブずらすようにしています（表示がLOWとHIGHに切り換わります）．

画面の数字はビブラートの周期で，/ で長周期，* で短周期に変化します．また，おまけの機能として，2KHzと4KHzのテスト・トーンが付いています（楽器のチューニングには使えませんが）．+ で2KHz，− で4KHzを発音し，= キーか発音キー（+，−）を押すと止まります．

なお，図にキーノートの対応表を掲げておきますが，CL キーを押すとBASICに戻ります．

プログラムについて

ポケコンパイラを使用していますが，メモリに充分余裕があるので改造は容易でしょう．なお，配列変数は一部しか使っていません．

最後に

CMTインターフェイスからアンプを通して聞くと，なかなか良いです．

なお，HIGHモードのとき，P キーより上の音は正しくありません．

図　キーの働き

S D G H J DEF SHIFT ↓ ↑ ◀ ▶ BRK 7 8 9

Z X C V B N M Q SPC W E R T Y U I O P 4 5 6

CL　BASICに戻る

+　2KHz

−　4KHz

=　停止

ENTER　2オクターブ・シフト

MUSIC KEYBOARD 1251 ソース・リスト

```
10:BEEP ON 0:0I:8C:*A:0
   I):1+II: IF I<>106A:
   COS :40
20:LET 255=106):241=99)
   :227=104):214=84):20
   2=83):191=102)
30:LET 180=87):170=82):
   161=88):151=94):143=
   90):135=93):128=17)
40:LET 128=97):120=10):
   114=103):107=9):101=
   85):96=98)
50:LET 90=13):85=100):8
   0=12):76=105):72=15)
   :68=101):64=89)
60:LET 60=14):57=95):54
   =7):51=96):48=68):45
   =71)
65:LET 43=69):40=72):38
   =70):36=73): GOTO 0
70:*K: INKEY$ K: IF K=0
   0: IF K=2E: IF K=52T
   : IF K=53T: IF K=54T
   : IF K=255K: IF K=4K
   : IF K=55C: IF K=56C
   : IF K)=0K
80:BEEP K)/0255/K)*C:
   BEEP ON 0: GOTO K
90:*O: IF O=1P:10: COS
   : CALL 4: PRINT 92$;
   95$;103$;33$;33$;C:
   GOTO W
100:*P:40: COS : CALL 4:
   PRINT 88$;89$;87$;88
   $;33$;C: GOTO W
110:*T:K-52K: BEEP ON K:
   GOTO K
120:*W:0W:*X:1+WW: IF W
   <>255X:0W:*V:1+WW:
   IF W<>255V: GOTO K
125:*C:K-55K:K*2K:C+K-1C
   : IF C=0D: IF C=65F:
   GOTO G:*D:1C: GOTO G
   :*F:64C: GOTO K
127:*G: CALL 9: PRINT C;
   33$: GOTO W
130:*E: END
998:"C" CALL &BB00: END
999:"G" CALL &C100
```

昆虫採集

3月号のごめんなさい

JUMPING　p.37

ミニPiOインフォメーションの実行をするまでにおいて，モードを1となっていますが，モードを2の間違いでした．

SMALL WORLD II　p.100

リスト中の2270行を次のように訂正してください．

2270　IF　V(1)−PS(SI)>57 THEN　V(1)=PS(SI)+57

スーパーベース・ボール　p.162

リスト中にバグがありました．訂正リストのように修正してください．

■スーパーベース・ボール　訂正リスト■

```
C680 12003410C6E50200:03
C688 5211E6525B78C594:C7
C690 79C5A0DA578347DA:B3
C698 523BBC2D2D000000:A3
```

PiO PiO

▶いやーまいった．I/Oの12月，1月号ではFM-7で「ビリヤード」「走れ！スカイライン」が載っていたので，私は高校受験生にもかかわらず，冬休みから打ちまくり，受験の終わる日に両方完成させるという計画を立てたところ，学年末テストでいつものテストよりも合計で100点も下がってしまい，ランクも落ちそうで，目も悪くなってしまった．私のような馬鹿は北海道で1人くらいでしょうね．

（I/Oの話をPiOに書いたとまどうペリカン）

PC-1350 マシン語 H.M-1350

■中山　淳

PC-1350を買って約1年になります．今までいくつものマシン語のプログラムを入れました．そしていつも思うのは，もっと便利なモニタがほしいということばかりです．「よ～し，それなら僕が作ってやろうじゃないか！」ということでできたのが，このH.M-1350（Handy Monitor-1350の略）です．

入力方法

プログラムは，&6B00～&6C16の279バイトです．POKE文，またはモニタ（？）で入力し，入力し終わったら実行する前に，

CSAVEM "H.M-1350"；&6B00，&6C16 ENTER

でセーブしておきましょう．

なお，このプログラムはリロケータブルなので，テープから読み込むときは自由な位置に置くことができます．

使用方法

プログラムを実行させるには，

CALL&6B00，&先頭番地 ENTER

です．先頭番地とは，モニタしたいアドレスのことです．

キー操作は表1のようになっており，入力はテン・キー入力だけで，A～Fのキーでは入力できません．

図1　画面表示

```
6B00:238FDB04EAB8F63A:63
```

画面について

間違いなく入力して実行すると，画面が図1のようになります．

1行目はモニタしたアドレスのデータで，左4ケタがアドレス，右2ケタがチェックサム，中がデータです．また3行目の左側は，上のデータをドット・パターンとして表示してあります．これは8バイト分では少ないと思い，30バイト分表示してあります（ゲームのキャラクタなどを作るときに便利です）．そして右側は，上のデータをASCIIコードとしたときのキャラクタを，8バイト分表示してあります．

プログラムについて

僕が今回このプログラムを作るとき目標としていたことは，次の4つです．

❶リロケータブルにする．
❷テン・キーで入力できるようにする．
❸プログラムをできるだけ短くする．
❹内部ROMも読めるようにする．

表1　操作キー

キー	内容
▶	半バイト・アップ
◀	半バイト・ダウン
↓	8バイト・アップ
↑	8バイト・ダウン
0～9	0～9入力
BRK	BASICに戻る
(	Aを入力
/	Bを入力
*	Cを入力
−	Dを入力
+	Eを入力
・	Fを入力

僕としては，だいたい全部達成できたかと思っていますが，もうすこしプログラムを短くしたかったです．

それと，このプログラムは内部ROMも読めますが，そのときのキャラクタ，チェックサムは全然違うものを表示します（バグではありません）．また，BASICに戻ったときのERROR 1は別に気にしないでください．

◘参考文献

1）"ポケコン・マシン語入門"，工学社
2）"ポケコン・マシン語ブック"，工学社

H.M-1350　マシン語リスト

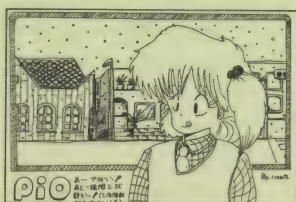
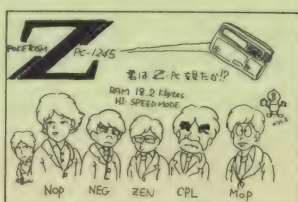
```
6B00 238FDB04EAB8F63A:63
6B08 E19C2334024B3213:66
6B10 28820A34DA34DAE2:B2
6B18 970007124C35EA0A:25
6B20 FE0C036D023EE27D:19
6B28 0207342426125544:32
6B30 2F06E2AA22675638:D8

6B38 28674B381F675438:24
6B40 1B5BDA0201348359:63
6B48 58640F670A3A0374:ED
6B50 077430DA2F0C26DA:C0
6B58 262D265B023A2D07:44
6B60 106D33025B52113E:AE
6B68 521139025D521147:A5

6B70 528F59741C86DB02:2D
6B78 5E26FDDFEA17021E:81
6B80 0372E2B5031EF175:93
6B88 E4B1E4362B057526:7A
6B90 38327507382D750E:CE
6B98 385443385343386D:42
6BA0 43385D4338717420:58

6BA8 2B2167042A08030D:F9
6BB0 8345DA2C11038474:DA
6BB8 22E29724673A2B37:C2
6BC0 753F42740E3403F0:9F
6BC8 8F59D23A07DA58DA:07
6BD0 5B5834EA178F59D1:A1
6BD8 D234042F02052483:E7

6BE0 465B47DA040552E4:01
6BE8 B1E4363B05020243:52
6BF0 8F4463FF38076310:E7
6BF8 2A102DF18F7010A8:0F
6C00 71082A04A971012D:EF
6C08 0E8F7110A870082A:68
6C10 04A970012D1B3700:9D
```

東京都　いとぴん

東京都　のりしろ

滋賀県　NAOCHI

ポケコン

チェックサムプログラム

PC-1251/55/45用

入力方法

まず，BASIC部(リスト1)を入力します．その後，入力の間違いがないかよく確認し，OKならば，

CSAVE"ファイル名" ENTER

として，テープにセーブしてください．

次に，マシン語部(リスト2)を入力します．入力には適当なモニタ(アドレスの&C5D0～&C66Bの間に重なっていないもの)を使うか，直接POKE文を使って入力してください．

なお，POKE文で直接マシン語部を入力するときは，たとえば，

C5D0 10C7C882000118A2：DC

とリストにあったときは，

POKE &C5D0，&10，&C7，&C8，&82，&00，&01，&18，&A2 ENTER

というように，1行分のデータを1回で入力してください．ただし，このときにはコロン"："よりも右にある16進のデータ(この場合ならDC)は無視してください(これは，この行のチェックサムの値です)．

そして，マシン語部の入力が終わったら，

CSAVEM"ファイル名"；&C5D0，&C66B ENTER

として，先にセーブしたBASIC部の後に，続けてセーブしてください．

ロード方法

まず，**CLOAD"ファイル名" ENTER**

として，BASIC部をロードします．

次に**CLOADM"ファイル名" ENTER**

として，マシン語部をロードしてください．

なお，BASIC部およびマシン語部をロードする際には，ファイル名を省略しても構いませんが，なるべく違うプログラムをロードさせないためにも，ファイル名は付けるようにしてください．

起動方法

起動は本体のモード・スイッチをRUNの位置にし，**RUN ENTER** としてください(モード・スイッチがRUN以外の位置になっていると，ERRORになります)．

使い方

プログラムを起動させると，まず"START　ADD＝"と表示され，スタート・アドレスを聞いてきます．そこで，

&C000 ENTER

というように，頭に&を付けた16進4桁で，チェックサムを取りたいプログラムのスタート・アドレスを入力してください．

すると，次に"END　ADD＝"と，エンド・アドレスを聞いてくるので，スタート・アドレスと同様に頭に&を付けた16進4桁で，エンド・アドレスを入力してください．

その後，警告音を鳴らしてダンプを開始します．なお，アドレスは約3秒ぐらいごとに，自動的に更新されます．また，この時点でプリンタが接続されており，スイッチがONの状態になっていれば，プリンタにもチェックサム付きのダンプリストを打ち出します．

なお，実行中にプログラムを強制停止させたいときは，**BRK**キーを押してください．また，PC-1245で使用する場合には，画面上の都合からLCDでの確認が不可能なため，必ずプリンタを併用し，ダンプリストで確認を行なってください．

その他の注意

入力方法の所でも説明したように，このチェックサム・プログラムのマシン語部は，アドレスの&C5D0～&C66Bまでを使っています．そのため，この間と重なるマシン語プログラムのチェックサムを取ることはできません．

変更点

このチェックサム・プログラムのマシン語部は，PC-1251のPEEK&7FFF＝&F0バージョン専用です．これ以外の機種で使う場合には，次のようにデータを変更してください．

❶PC-1251のPEEK&7FFF＝&00バージョンで使用する場合．

アドレスの&C63Cのデータを，&8Aから&75に変更する．

❷PC-1251のPEEK&7FFF＝&03バージョン，およびPC-1255で使用する場合．

アドレスの&C63Cのデータを，&8Aから&68に変更する．

❸PC-1245で使用する場合．

アドレスの&C63Bのデータを，&7Dから&7Cに，&C63Cのデータを&8Aから&9Eに変更する．

チェックサムについて

以上で，このチェックサム・プログラムの使い方は，大体おわかりと思います．そこで最後にコロン"："より右側にあるデータのチェックサム値について，簡単に説明します．

このチェックサム値は，プログラム自体には何のかかわりも持っていません．しかし，16進数のデータをただ並べただけのダンプリストにとっては，これほど役に立つものはありません．

文章(らしきもの)となって出力されるBASICプログラムのリストとは違って，16進数が並んだ形式で出力されるマシン語のダンプリストは，パッと見ただけでは本などに掲載されたリストと，自分が入力したリストとの相違点が簡単にはわかりません．チェックするためには，1つ1つのデータとにらめっこするしかないのです．

しかし，これでは時間がかかってたまりません．そこで，ひと目で違いをわかるようにしたのが，このチェックサムです．

チェックサムとは，語意のとおりチェックのための1ライン(この場合には8バイト)のデータの，総合計(サム)値です．この値を見てリストの比較を行なえば，具体的にどこのアドレスのどのデータとまではいかなくても，どこのラインに入力ミスがあるかわかります．

しかし，チェックサム値が正しくても，入力ミスということもあります．たとえば，

C5D0　10C7C882000118A2

となっているところを，

C5D0　10C7C800820118A2

というように，82と00を逆にしてしまった場合には，このラインのチェックサム値はDCとなり，入力ミスがないようになってしまいます．チェックサム値が正しくても，必ずしも間違いが絶対ないとはいえないということをいつも頭の中に置いてください．

リスト1 BASIC部

```
10:INPUT "START ADD=";A
  ,"END ADD=";C
20:B= INT (A/256):A=A-2
  56B
30:D= INT (C/256):C=C-2
  56D
40:POKE &C7C8,A,B,C,D:
  BEEP 1
50:CALL &C5D0
```

リスト2 マシン語部

```
C5D0 10C7C882000118A2:DC
C5D8 000835DAA0130200:CC
C5E0 010810C7B0A20007:39
C5E8 1911B0A200071803:9E
C5F0 C702AFF1E9030002:57
C5F8 07342483442F04DA:33
C600 AADB03C702AFF1EE:DF
C608 021534A05958640F:0F
C610 7440674A3A037407:1D
C618 268663B328040211:01
C620 2663C42804021D26:BE
C628 AA000A1D2F2210C7:F9
C630 B0A0001718F1E078:C8
C638 400C787D8A10C7C8:6A
C640 8400011803000208:AA
C648 841410C7CA820001:BC
C650 18DA85C73A09DA84:DF
C658 C738043A023711C8:4F
C660 84000119FF446707:4F
C668 299937F000000000:E9
```

New Products News

ディスプレイ
CU-14AG1・MD-9P1

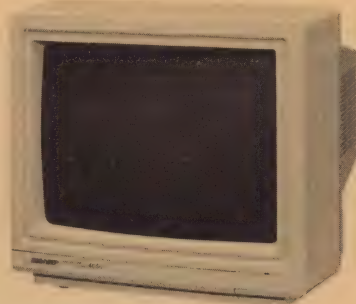
■"CU-14AG1"は多色入力対応のアナログ専用14型カラーディスプレイ．"MD-9P1"は4,050文字表示の９型ペーパホワイト・ディスプレイ．

《特徴》

CU-14AG1▶ドット・ピッチ0.39mmのハイコントラスト・ブラウン管を搭載▶解像度640ドット×400ライン，実使用4,050文字の鮮やかな画像▶512色や4,096色などのカラー表示をカバーする無限色対応のRGBアナログ入力信号方式▶接続用ケーブル（15DS-9DS）を標準同梱

MD-9P1▶９型ペーパホワイト螢光体の高解像度ノングレアハイコントラスト・ブラウン管を採用▶解像度640ドット×400ライン，最大4,050文字を鮮明に表示▶接続用ケーブル（5D-1R）を標準同梱

《価格》

CU-14AG1　¥89,800
MD-9P1　¥34,800

《問い合わせ先》

〈大阪〉シャープ(株)経営企画室広報
〒545　大阪府大阪市阿倍野区長池町22-22
☎(06)621-1221（大代表）
〈東京〉シャープ(株)東京支社業務部広報
〒162　東京都新宿区市谷八幡町８
☎(03)260-1161（大代表）

▲CU-14AGI

▲MD-9P1

データ・レコーダ
DR-20

■"DR-20"はデジタル波形処理回路と，デジタル波形を正確に再現する±２電源回路を採用したデータ・レコーダ．

《特徴》

▶デジタル記録，デジタル出力によりセーブ，ロード・レベル完全無調整化▶データの有無を目で確認できるデータ・インジケータ▶各種のソフトに対応する位相切り換えスイッチ▶ヘッドホンで音声やデジタル信号のモニタができる音声出力端子付き▶モーターキーによるレック・ミュート機構▶信頼性の高いバック・アップがとれるサブ・アウト端子付き

《価格》

¥12,800

《問い合わせ先》

アイワ(株)　広報課
〒110　東京都台東区上野1-11-9
☎(03)835-1201（代表）

多関節ロボット
PZ-AR1

■パシフィック教育用多関節ロボット"PZ-AR１"はロボットの構造や機能を手軽に学べる教育用，研究用の多関節ロボット．

《特徴》

▶マイコン教育モジュールおよびパソコンで操作可能▶6軸同時制御（動作自由度５）ができるほか，台形波速度制御，マルチロケーションメモリ（標準100位置）など多彩な機能▶プログラミングにおける言語はBASIC，マシン語が使用可能

《価格》

¥345,000

《問い合わせ先》

太平洋工業(株)メカトロ事業部第５営業部
〒503　岐阜県大垣市美和町1703
☎(0584)81-5300（代表）

ゲーム・ブック
サソリ沼の迷路

■社会思想社からアドベンチャーゲームブックの第８弾"サソリ沼の迷路"が発売された．

《内容》

▶魔法使いに仕えながら悪夢のような伝説を産みだしてきたサソリ沼の財宝と栄光に挑戦するファンタジーゲーム小説

《価格》

¥480

《問い合わせ先》(株)社会思想社
〒113　東京都文京区本郷 -25-21
☎(03)813-8105

New Products News

関数電卓
fx-6500G

■ "fx-6500G" は数式のグラフ表示が可能な関数電卓.

《特徴》

▶式やデータを処理するグラフ機能▶高度な科学，技術計算に対応する82関数を内蔵▶計算式の再確認やミスの訂正に便利なリプレイ機能▶複雑な計算式も書式どおりに入力，数式どおりに計算▶グラフや計算式も一目でわかる96×32ドットのフルグラフィック大型液晶表示を装備▶高度な計算や複雑なグラフ作成に便利なプログラム機能▶代数計算に便利な26(最大78)メモリ▶外形寸法：幅81×奥行き148.5×厚さ11.5mm▶重さ：127g（電池込み）

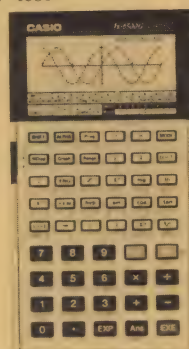
《価格》

¥11,500

《問い合わせ先》

カシオ計算機(株) 広報室

〒160 東京都新宿区西新宿2-6-1
新宿住友ビル

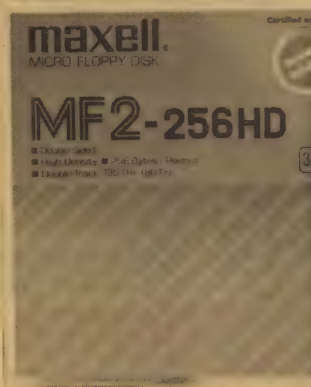
☎(03)347-4830

フロッピーディスク
MF2-256HD

■"MF2-256HD"は1.6Mバイトおよび2.0Mバイトの記憶容量を実現した3.5インチ高密度（HD)フロッピーディスク.

《特徴》

▶高保磁力エピタキシャル磁性体を採用▶特殊強化バインダーを採用し1,000万パス/トラック以上の高耐久性を実現▶高精度ハブを採用しうねりのないディスク回転と良好なヘッド・タッチを実現▶ディスク・カートリッジに設けたセンシング・ホールによりディスク・ドライブ側で1.0Mバイトのディスクと自動識別が可能

《価格》

10枚箱入り ¥24,000
1枚Pケース入り ¥2,450

《問い合わせ先》

日立マクセル(株) 営業本部

〒104 東京都中央区銀座3-3-1

☎(03)567-6221

パソコン・ケア用品
パソコンクリーナー

■ "パソコンクリーナー" はコンピュータの日常的な手入れに必要なクリーナー類を1セットにしたパソコン・ケア用品.

《内容》

▶モニタ画面の汚れを落とすと同時に静電気の発生を防ぐ画面クリーナー，キーボードやプラスティック外装部の汚れを落とすキーボードクリーナー，フロッピーのリード，ライト・エラーを解消するフロッピー(FDD)クリーナーなどを専用ケースにセット

《価格》

PCC-5（5.25インチFDD仕様）¥4,700
PCC-3（3.5インチFDD仕様）¥5,000

《問い合わせ先》

東志(株)

〒150 東京都渋谷区渋谷3-26-17

☎(03)407-5411

パーソナル・コンピュータ
HIT BIT「U」(HB-11)

■ "HIT BIT「U」" は約2000語の英和辞書と日本語ワープロ・ソフトを内蔵したMSX規格のパソコン.

《特徴》

▶ゲームを楽しみながら英単語の力が身に付く英単語ゲーム・ソフト付属▶ゲームに便利なカーソル・ジョイスティック付き

《価格》

¥48,000

《問い合わせ先》

ソニー(株) 広報室

〒141 東京都品川区北品川6-7-35

☎(03)448-2054

NPN

パソコンDJ ソノシートの使い方

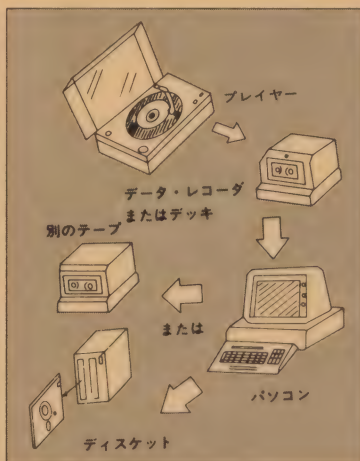
ソノシートを使う前に

★ソノシートを使うときには，ソノシートを破ったり，傷を付けたりしないように，注意して袋から取り出してください(ソノシートが読み込めなくてもお取替できませんのでご注意ください)．

★ホコリもロード・エラーの原因になります．カセットに録音する前にホコリをなるべく取っておいてください．

★ソノシートは何度も聴く前に必ずカセット・テープに録音しておいてください．

★ソノシートは通常のレコードとは大きさが違いますので，プレイヤーのフル・オートのモードでは正常に動作しません．マニュアルのモードで使ってください．

★いったんパソコンにロードしてOKとなった場合は，パソコンから別のカセットやディスケットにセーブしてください．

録音内容

A1 FM-7シリーズ
黄金のつぼを探せ！

(p.76)　〔2′22″〕

★ロードおよび実行方法

LOAD "AVG" RETURN
RUN RETURN

★セーブ方法

SAVE "AVG" RETURN

A2, B1 X1シリーズ
超銀河伝説

(p.53)　〔38″＋1′09″〕

A面とB面に収録してあります．

★ロードおよびセーブ方法

Hu-BASIC (CZ-8CB01) を立ち上げて

LOAD "HGS DATA" RETURN
SAVE "HGS DATA" RETURN

でA面のプログラムをロードし，セーブします．次に

LOAD "HGS MAIN" RETURN
SAVE "HGS MAIN" RETURN

でB面のプログラムをロードし，セーブします．

★実行方法

LOAD "HGS DATA" RETURN
RUN RETURN

で残りのプログラムを自動的にロードして実行するようになっています．

B2 PC-6000シリーズ(1200ボー)
レーシング6001

(p.87)　〔2′26″〕

モード：2　ページ数：2

★ロードおよびセーブ方法

❶LOAD "COURSE" RETURN
SAVE "COURSE" RETURN

でコース・データ (BASIC) をロードし，セーブします．

❷LOAD "CAR. R" RETURN
SAVE "CAR. R" RETURN

でメイン・プログラム (BASIC) をロードし，セーブします．

❸PiOモニタ ('86年2月号掲載) から

L RETURSN
SA400, B3E7, CA RETURN

でマシン語をロードし，セーブします．

★実行方法

LOAD "COURSE" RETURN
RUN RETURN

でコース・データ作成後，❷のBASICを自動的にロードします．

次に，

RUN RETURSN

で自動的にマシン語をロードして，ゲームがスタートします．

編集部からのお願い

PiO編集部では，パソコンDJの内容についての感想や希望，およびロードの状況についての報告をお待ちしています．下記の要領でお寄せください．

❶今回ロードさせてみたプログラム名とロードの成否．
❷使用機材(アンプ，プレイヤー，レコーダなど)．
❸ソノシートを再生するときの技術的アイディア，今後のソノシートで供給してほしいプログラム，その他，ご意見，ご希望などございましたらお書きください．

送り先
〒151　東京都渋谷区代々木1-37-1
ぜんらくビル5F
㈱工学社PiO編集部「ソノシート」係

パソコンDJソノシート
ナレーション

DJ by Roxana

SIDE A

One little, two little, three little PiO fans, this is a station identification call. Oh, excuse me, you are not 'little' PiO fans, but 'big' fans!. All right,the check is completed.

Hello friends, this is Roxana. The world is now full of the sunshine of early summer. Would you like to go out in May's fresh air for lunch, or stay with your micro eating PiO games? A-ha, you smart guys enjoy both of them!

Let's begin our sonosheet program. The FM-7 series has a lot of exciting games, and this is one of those, your favorite adventure story, "Ogon no tsubo o sagase!" Your target is a golden vase stolen by the world famous thief PiO, yes, it's his name. Get yourself ready, and go for it!

The universe has lots of mysteries which people never stop pursuing.

Complete this amazing drama in "Chō ginga densetsu" for the X1 series.

SIDE B

The nebula around you is getting thicker. Keep calm. I know you can make it!

How many of you are fond of car racing? Let's compete with the computer-controlled machine. Which will be the one for a checker flag, you or the computer?!

That's this month's enjoyment. How did you like the games?

Well, here's a personal announcement. Since I'll leave Japan for two months, a new disk jockey will be with you during that time. She is a cute American girl. I bet you love her, too.

So good-bye for a while, and please stay alive until I see you next time. So long.

A面

PiOファンが1人，2人，3人…ただいま無線のテスト中，聞こえますか．ああ，ごめんなさい，子供扱いしちゃって．もう，歴とした大人ですものね．さあ，テストは完了．

こんにちは，ロクサーナです．明るい日差しが差し込んで初夏の気配でいっぱい．外に出て，5月の空気を吸いながらお弁当を食べるのもよし，家の中でPiOのゲームをやるのもよし…君はどっち？　うーん，頭がいいね，両方やろうってわけ！

では，ソノシートのプログラムを始めましょう．FM-7シリーズには，面白いゲームがたくさんありますが，これもその1つ，アドベンチャーゲームの「黄金のつぼを探せ！」．目標は，"盗賊PiO" に盗られた有名なツボ．さあ，用意はいいかな．それ！

宇宙には，ミステリーがいっぱい．人類はミステリーを解明しようと日夜，努力中．君もX1シリーズの「超銀河伝説」で，ミステリーを解明しよう．

B面

星雲がだんだんと厚くなってきました．でも，あわてないで．君なら大丈夫．

君たちの中で，カーレースが好きな人は何人いるかな．今度は，コンピュータ制御のマシンと競争だ．チェッカーフラッグを受けるのは，君か，それともコンピュータか．

これで，今月は終わりです．ゲーム，楽しんでもらえたかな．

さて，私事ですが，2か月間，日本を離れることになりました．その間は，新しいディスク・ジョッキーが君たちのお相手をします．彼女はキュートなアメリカ人．きっと気に入ってもらえると思いますよ．

では，それまで，お元気で，バイバイ．

注：ソノシートの損傷による返本は原則として受け付けません．ご了承ください．

PC-8001mkII/SR

N80-BASIC＋マシン語

パターン・エディタ

■mkII男

PC-8001mkIISRの登場で，衰えつつある8001mkIIに活を入れようと，パターン・エディタを作りました．

使い方

本プログラムで，SCREEN 2と3のパターン，8×8と16×16ドットのパターンが作れます．

リスト1のBASICと**リスト2**のマシン語(C000H～C15FH)を打ち込み，RUNしてください．するとコマンド・モードになります．画面左がエディト・エリア，右がパターン・エリアです．ここでは以下のコマンドが入力できます．

コマンドの説明

1：EDIT(パターン作成)

2 **4** **6** **8** でカーソルが動き，**SPACE** で表示されているPENの色のドットを打ちます．**GRPH** キーを押すとペンの色が変わり，**RETURN** でコマンド・モードに戻ります．

2：アニメーション

32枚までのパターンを繰り返し表示します．表示パターン，順番を変更するか聞いてくるので **Y** か **N** で答えてください．

Y を入力すると，カーソルがパターンの上に出るので，**2** **4** **6** **8** で動かし，**RETURN** で選んでください．

N を押すと，指定したパターンを順番に表示します．**4** **6** で切り換え速度を変えます(SPEED＝0が最高速度です)．

SPACE でコマンド・モードです．

表　アドレス・マップ

アドレス	内容
C000	エディット・エリアにパターンを描く
C05D～C060	0～3のカラーコードに対するアトリビュートのデータ
C061	ドット数
C062	メモリよりすべて表示(16×16ドット)
C09D	メモリよりすべて表示(8×8ドット)
C0D6	メモリにすべて格納(16×16ドット)
C10E	メモリにすべて格納(8×8ドット)
D000～DFFF	パターンを格納

3：CLEAR(消去)

パターンをすべて消去します．誤って入力しないように．

4：SIZE(ドット数切り換え)

8×8と16×16の切り換えです．どちらも表示の仕方が異なるので(図)，パターンが崩れますが，もう一度切り換えれば元に戻ります．

5：END(終了)

パターンはD000HからDFFFHに格納されます．

S：SCREEN(スクリーン切り換え)

スクリーン2と3を切り換えます．

C：COLOR(色選択)

選択色のカラーコードを変えます．

P：PUT

エディト・エリアのパターンをメモリに格納します．カーソルを動かし格納したい場所で **RETURN** を押してください．

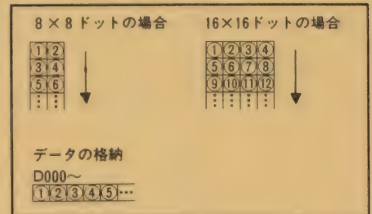
メモリへのパターンの収納のされ方は，上から一段ずつ，左から右に収納されます．

G：GET

パターンをエディト・エリアに表示します．これも，カーソルを動かし **RETURN** でGETします．

X：左右反転

Y：上下反転

図　表示方法

T：回転

パターンを90°右に回転させます．

U：UP

パターンを上に1ドットずらします．

D：DOWN

パターンを下に1ドットずらします．

L：LEFT

パターンを左に1ドットずらします．

R：RIGHT

パターンを右に1ドットずらします．

C：CLS

エディト・エリアのパターン消去．大文字の **C** を入力してください．

後書き

CLS以外のコマンドはすべて小文字で入力してください．

それから，左右反転，上下反転，回転がとても遅くてすいません(約7秒)．

◘参考文献

"PC-Techknow8000mkII",システムソフト

リスト1 パターン・エディタ　BASICリスト

```
10 '┌─────────────┐
20 '│ パターン エディター │
30 '│    BY MK2      │
40 '└─────────────┘
50 DATA 0,2,4
60 DATA 1,3,5
100 ' ショキ セッテイ
110 CLEAR 100,&HBFFF
120 DEFINT A-Z
130 WIDTH 40,25:CONSOLE 19,25,0,1
140 CMD SCREEN 2,0,1:CMD CLS 3
150 DEFUSR1=&HC000:DEFUSR2=&HC062
160 DEFUSR3=&HC09D:DEFUSR4=&HC0D6
170 DEFUSR5=&HC10E
180 DIM C(3),R(31),G%(34),P(15,15)
190 DO=15:CX=0:CY=0:M=0:S=2:SC=1:GC=1
200   ガメン
210 GOSUB 1620:GOSUB 1670
220 LOCATE  1,0:COLOR 5:PRINT"エヂット  エリア
":LOCATE 23,0:PRINT"パターン エリア"
230 LOCATE 19,5:COLOR 6:PRINT"PEN"
240 LOCATE 19,6:COLOR C(GC):PRINT"████"
250 LOCATE 0,19:COLOR 4
260 PRINT"1.EDIT  2.アニメ   3.CLEAR  4.SIZ
E  5.END
270 PRINT"Screen  Color   Put   Get   X
 Y  Turn
280 PRINT"Up          Down     Left       Right
   CLS
290 ' コマンド
300 LOCATE 0,23:COLOR7:INPUT"ナニヲシマスカ ";A
$
310 GOSUB 1540
320 IF A$="1" THEN 510
330 IF A$="2" THEN 640
340 IF A$="3" THEN 900
350 IF A$="4" THEN 920
360 IF A$="5" THEN 940
370 IF A$="s" THEN 970
380 IF A$="c" THEN 990
390 IF A$="p" THEN 1020
400 IF A$="g" THEN 1080
410 IF A$="x" THEN 1220
420 IF A$="y" THEN 1260
430 IF A$="t" THEN 1300
```

PiO PiO

▶このあいだオレの友人がシャープX1Fを買ったというので見に行った．よく見たらただのX1だった．そう彼はなにもしらずに買ったのだ．彼はファミコンを持っている．彼に「なんでX1を買ったの？」と聞くと一言「パソコンならダビングしてゲームいっぱい買わなくていいから」ということだった．はたして，こんなことでいいのだろうか．　(ハルク・モ～ガン)

リスト1 パターン・エディタ BASICリスト

```
440 IF A$="u" THEN H=0:L=-1:GOTO 1350
450 IF A$="d" THEN H=0:L= 1:GOTO 1350
460 IF A$="r" THEN H= 1:L=0:GOTO 1350
470 IF A$="1" THEN H=-1:L=0:GOTO 1350
480 IF A$="C" THEN 1430
490 GOSUB 1540:GOTO 300
500 ' エディト
510 X=0:Y=0
520 GOSUB 1460
530 COLOR C(STATUSPOINT(X,Y)):LOCATE X+1
,Y+2:PRINT"●"
540 IF (IX+X<=DO)*(IX+X>=0) THEN X=X+IX
550 IF (IY+Y<=DO)*(IY+Y>=0) THEN Y=Y+IY
560 IF I1=127 GOTO 490
570 COLOR 7:LOCATE X+1,Y+2:PRINT"□"
580 FOR I=0 TO 30:NEXT
590 IF I8=239 THEN 610
600 IF INP(9)=255 GOTO 520 ELSE CMD PSET
(X,Y),GC:GOTO 520
610 GC=GC+1:IF GC=4 THEN GC=0
620 LOCATE 19,6:COLOR C(GC):PRINT"■■":G
OTO 520
630 ' アニメーション
640 LINE(0,19)-(38,24)," ",0,BF
650 LOCATE 0,19:PRINT "パターン ヲ ヘンコウシマスカ?
";
660 GOSUB 1510:GOSUB 1540
670 IF A$="n" GOTO 800
680 M=0
690 LOCATE 0,19:PRINT"パターン ヲ エランデ クダサイ
。"
700 GOSUB 1130
710 LOCATE 0,20:PRINT"パターン スウ ";M+1
720 R(M)=&HD000+(CX*DP+CY*16)*DP*16
730 GOSUB 1540:FOR I=0 TO 200:NEXT
740 LOCATE 0,21:PRINT"                    ";
750 LOCATE 0,21:PRINT"マダ ツヅケマスカ? ";
760 GOSUB 1510:GOSUB 1540
770 IF A$="n" GOTO 800
780 M=M+1:GOTO 700
790 ' アニメ
800 IF DO=15 THEN DEFUSR6=&HC144 ELSE DE
FUSR6=&HC14D
810 SP=1:LOCATE 0,23:PRINT"SPEED= ";SP
820 FOR I=0 TO M
830 A=USR6(R(I)):I0=INP(0)
840 IF I0 XOR 255 THEN LOCATE 6,23:PRINT
SP
850 IF INP(9)=191 THEN A=USR1(0):GOTO 22
0
860 SP=SP+(I0=&HEF)-(I0=&HBF)
870 FOR J=0 TO SP*SP:NEXT
880 NEXT:GOTO 820
890 ' ショウサツ
900 GOSUB 1580:A=USR4(0):GOSUB 1640:GOTO
 490
910 ' サイズ
920 DO=DO XOR 8:GOSUB 1620:GOTO 300
930 ' オワリ
940 LOCATE 0,24:PRINT"パターン ハ D000 カラ DF
FF ニ カクノウ サレテイマス。"
950 CONSOLE 0,25,0,1:END
960 ' スクリーン
970 S=S XOR 1:GOSUB 1670:GOTO 300
980 ' カラー
990 SC=SC+1:IF SC=8 THEN SC=0
1000 GOSUB 1670:GOTO 300
1010 ' プット
1020 CMD GET@(0,0)-(DO,DO),G%
1030 GOSUB 1130
1040 CMD PUT@(32+CX*DP*8,CY*DP*8),G%,PSE
T
1050 IF DO=15 THEN A=USR4(0) ELSE A=USR5
(0)
1060 GOTO 490
1070 ' ゲット
1080 GOSUB 1130
1090 CMD GET@(32+CX*DP*8,CY*DP*8)-STEP(D
O,DO),G%
1100 CMD PUT@(0,0),G%,PSET
1110 A=USR1(0):GOTO 300
1120 ' カーソル イドウ
1130 DP=DO¥7
1140 GOSUB 1460
1150 LOCATE 23+CX*DP,2+CY*DP:PRINT" "
1160 IF (IX+CX<16¥DP)*(IX+CX>=0) THEN CX
=CX+IX
1170 IF (IY+CY<16¥DP)*(IY+CY>=0) THEN CY
=CY+IY
1180 IF I1=127 THEN RETURN
1190 LOCATE 23+CX*DP,2+CY*DP:PRINT"□":
1200 GOTO 1140
1210 ' X ハンテン
1220 GOSUB 1340
1230 FOR I=0 TO DO:FOR J=0 TO DO:CMD PSE
T(J,I),P(DO-J,I):NEXT:NEXT
1240 GOTO 1320
1250 ' Y ハンテン
1260 GOSUB 1340
1270 FOR I=0 TO DO:FOR J=0 TO DO:CMD PSE
T(J,I),P(J,DO-I):NEXT:NEXT
1280 GOTO 1320
1290 ' カイテン
1300 GOSUB 1340
1310 FOR I=0 TO DO:FOR J=0 TO DO:CMD PSE
T(J,I),P(I,DO-J):NEXT:NEXT
1320 A=USR1(0):GOTO 300
1330 ' ドット
1340 FOR I=0 TO DO:FOR J=0 TO DO:P(J,I)=
STATUSPOINT(J,I):NEXT:NEXT:RETURN
1350 ' ズラス
1360 CMD GET@(0,0)-(DO,DO),G%:CMD VIEW(1
44,0)-(191,47)
1370 CMD PUT@(16+H,16+L),G%,PSET:CMD PUT
@(16-H*DO,16-L*DO),G%,PSET
1380 A=USR1(0)
1390 CMD GET@(16,16)-STEP(DO,DO),G%:CMD
LINE(0,0)-(47,47),0,BF
1400 CMD VIEW(160,16)-(319,199):CMD PUT@
(0,0),G%,PSET
1410 GOTO 300
1420 ' ケス
1430 GOSUB 1580:GOSUB 1640:GOTO 300
1440 ' サブ ルーチン
1450 ' KEY IN
1460 I0=INP(0):I1=INP(1):I8=INP(8):I9=IN
P(9)
1470 IX=((I0 AND 16)=0)-((I0 AND 64)=0)
1480 IY=((I1 AND 1 )=0)-((I0 AND 4 )=0)
1490 RETURN
1500 ' INKEY$
1510 A$=INKEY$:IF A$="" GOTO 1510
1520 PRINTA$:RETURN
1530 ' BEEP and WAIT
1540 BEEP 1:FOR I=0 TO 4  :NEXT
1550 BEEP 0:FOR I=0 TO 200:NEXT
1560 RETURN
1570 ' CLS
1580 CMD CLS 2
1590 LINE (0,1)-(17,18)," ",,BF
1600 RETURN
1610 ' DOT
1620 POKE &HC061,DO
1630 GOSUB 1580
1640 IF DO=15 THEN A=USR2(0):LINE(0,1)-(
17,18),"・",7,B:RETURN
1650                A=USR3(0):LINE(0,1)-(
 9,10),"・",7,B:RETURN
1660 ' SCREEN  and  COLOR
1670 CMD SCREEN S,0,SC
1680 CMD VIEW(160,16)-(319,199)
1690 IF S=2 THEN RESTORE 50 ELSE RESTORE
 60
1700 FOR I=0 TO 2:READ C(I):NEXT
1710 C(3)=SC
1720 FOR I=0 TO 3:POKE &HC05D+I,C(I)*32+
8:NEXT
1730 A=USR1(0)
1740 RETURN
```

リスト2 パターン・エディタ マシン語リスト

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
C000	3A	61	C0	3C	47	21	00	00	C5	3A	61	C0	3C	47	C5	CD	:34
C010	32	C0	11	5D	C0	83	5F	1A	32	5B	EA	E5	2C	2C	2C	24	:20
C020	24	3E	EC	CD	D7	02	E1	C1	24	10	E3	C1	26	00	2C	10	:D0
C030	D7	C9	E5	45	04	7C	4F	21	D8	84	11	50	00	19	10	FD	:9D
C040	CB	3F	CB	3F	5F	19	F3	D3	5C	7E	D3	5F	FB	47	79	E6	:FF
C050	03	4F	0C	78	07	07	0D	20	FB	E6	03	E1	C9	08	48	88	:77
C060	28	0F	11	00	D0	21	30	85	0E	08	06	08	C5	E5	CD	83	:0C
C070	C0	E1	23	23	23	23	C1	10	F3	D5	11	E0	04	19	D1	0D	:B2
C080	20	E8	C9	F3	D3	5C	EB	3E	10	01	04	00	ED	B0	E5	21	:D4
C090	4C	00	19	EB	E1	3D	20	F1	D3	5F	FB	EB	C9	11	00	D0	:41
C0A0	21	30	85	0E	10	06	10	C5	E5	CD	BC	C0	E1	23	23	C1	:E5
C0B0	10	F5	D5	11	60	02	19	D1	0D	20	EA	C9	F3	D3	5C	EB	:24
C0C0	3E	08	01	02	00	ED	B0	E5	21	4E	00	19	EB	E1	3D	20	:7C
C0D0	F1	D3	5F	FB	EB	C9	11	00	D0	21	30	85	0E	08	06	08	:AD
C0E0	C5	E5	CD	F7	C0	E1	23	23	23	23	C1	10	F3	D5	11	E0	:25
C0F0	04	19	D1	0D	20	E8	C9	F3	D3	5C	3E	10	01	04	00	ED	:2E
Sum	B2	8C	E7	83	2A	A6	61	44	07	A5	00	10	92	52	44	8E	:8F

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
C100	B0	D5	11	4C	00	19	D1	3D	20	F2	D3	5F	FB	C9	11	00	:22
C110	D0	21	30	85	0E	10	06	10	C5	E5	CD	2D	C1	E1	23	23	:66
C120	C1	10	F5	D5	11	60	02	19	D1	0D	20	EA	C9	F3	D3	5C	:FA
C130	3E	08	01	02	00	ED	B0	D5	11	4E	00	19	D1	3D	20	F2	:53
C140	D3	5F	FB	C9	5E	23	56	21	28	85	C3	83	C0	5E	23	56	:78
C150	21	28	85	C3	BC	C0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:0D
Sum	73	95	B7	34	39	59	DF	5C	EF	B7	83	12	16	38	4A	C7	:5A

X1シリーズ
マシン語(要BASIC)

64Kバイト Monitor

■Jun

X1用のモニタ・プログラムです．PiOのプログラムを入力したり，買ってきたソフトの内容を見たり，自分用のテープが切れたときのためのコピーを作るときなど使ってください．

モニタの特長

このモニタには，次のような特長があります．

❶0000HからFFFFHまでの64Kバイトのソースを，一度に扱えるように，グラフィックRAMの青の所を，0000H～3FFFHと仮想メイン・メモリとしました．

❷メモリ・ダンプがPiOなどに載っているプログラム・リストのように，チェックサム付きになっています．

入力方法

まず，BASIC(CZ-8CB01かCZ-8FB01)を起動させて，

MON RETURN

でモニタに入り，リスト(6000Hから67FFH)を入力します．そして，念のためにいらないテープにセーブして，その後新しいテープをセットします．

次に，

G67AD RETURN

とすると，新しいテープにモニタがセーブされます．次からは，IPLからこのテープをロードしてください．

使用方法

コマンドは，ほとんど今までのモニタと同じなので，今までのモニタに慣れている人には使いやすいと思います．

次に，各コマンドの説明をします．

Dコマンド

Dの後に続いて書かれたアドレスから，256バイトをチェックサム付きでダンプします．また，アドレスを書かなければ，1回前にダンプしたリストの続きをダンプします．なお，プリント・アウトはできません．

Mコマンド

今までのモニタのMコマンドと，ほぼ同じです．

Tコマンド

今までのモニタのTコマンドと，まったく同じです．

Fコマンド

今までのモニタのFコマンドと，まったく同じです．

Gコマンド

今までのモニタのGコマンドと，まったく同じです．

Sコマンド

パスワードやファイル拡張子は記録できません．また，**S RETURN** とだけすると，1回前にセーブ，またはロードしたものをそのままセーブします．

Lコマンド

ロード先頭アドレスやファイル・ネームの指定はできません．なお，S，Lコマンドはテープに対応しています．

なくなったコマンド

P，Vコマンドはなくなりました．

増えたコマンド

Nコマンド

N RETURN とすると，セーブまたはロードしたプログラムのファイル・ネーム，先頭アドレス，最終アドレス，実行先頭アドレスを出力します．

Xコマンド

Lコマンド以外のコマンドに関して，仮想メモリとメイン・メモリの切り換えをします．

Cコマンド

***C　クリア先頭アドレス,最終アドレス**

とすると，指定範囲のメモリをクリアします．なお，アドレスを書かなければ，すべてのメモリをクリア(00Hで満たす)します．

Aコマンド

***A　先頭アドレス**

Mコマンドのように入力でき，文字列をASCIIコードに直してセットします．

Hコマンド

HEXキーモードにしたり，ノーマル・キーモードにしたりします．

最後に

今までモニタをつぶさなければできなかったようなアドレスにもプログラムが組めるし，エラーメッセージも付いているので便利だと思います．

なお，仮想メモリを使わなければ，1800Hからフリーエリアで，SPは17FFHから上に積まれてます．

参考文献

1）清水保弘："X1マシン語入門"，"X1マシン語活用百科"

2）"Z80アセンブラプログラミング入門"，オーム社

3）"Z80ニーモニック表"，PiO '85年5月号

▶お初にお目にかかります，MEGALORD.Super7す．FM-Super 7になるものが登場すればと期待をして付けたP.Nです．その他に意味はありません．ところで3月号p.180の「桜だんご」さん，僕は何となく共感してしまいました．PWG.会員宣言します．おっと！それから2月号p.38の彼は僕の友人なのです．一体僕は誰でしょう？　一方僕の方といえば見るも悲惨○学に落ちて意気消沈(というわりにはいたってのんき)しています．どうかあわれな僕に愛の手を～というわけで絶対載せてちょ!!

64Kバイト Monitor 作成用プログラム マシン語リスト

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
6000	C3	90	17	11	33	10	CD	20	10	26	02	CD	83	04	CD	A7	:AB
6010	04	CD	A7	04	3E	20	83	5F	25	20	F0	CD	20	10	18	53	:59
6020	06	24	CD	BA	04	3E	82	CD	BC	04	10	FB	CD	A7	04	CD	:52
6030	A7	04	C9	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	36	34	20	:3E
6040	4B	62	69	74	65	20	20	4D	4F	4E	49	54	45	52	20	20	:8D
6050	20	20	00	20	20	20	20	20	20	20	20	77	72	69	74	74	:7A
6060	65	6E	20	69	6E	20	31	39	38	35	20	62	79	20	4A	75	:9B
6070	6E	2E	00	AF	32	91	17	3E	2A	CD	BC	04	11	90	17	CD	:9F
6080	7C	01	3E	19	DB	00	FE	03	28	E9	1A	FE	2A	C2	60	12	:37
6090	13	1A	FE	44	28	3E	FE	48	CA	81	16	FE	41	CA	B0	16	:4B
60A0	FE	54	CA	79	12	FE	4E	CA	EA	15	FE	58	CA	40	16	FE	:30
60B0	47	CA	EA	11	FE	43	CA	C6	11	FE	46	CA	31	15	FE	53	:93
60C0	CA	44	14	FE	4C	CA	3C	13	FE	4D	CA	D9	12	00	00	00	:85
60D0	00	00	18	9F	C5	01	00	10	AF	ED	79	C1	13	CD	BD	15	:15
60E0	3D	28	02	44	4D	21	10	10	11	01	12	AF	12	13	2D	20	:7E
60F0	FB	2E	00	16	10	78	CD	A3	11	79	CD	A3	11	CD	BA	04	:CD
Sum	88	76	FB	79	3B	62	A7	01	9E	0B	FD	F0	7F	EA	DA	6F	:FF

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
6100	CD	2B	13	CD	A3	11	5F	85	6F	7A	32	11	11	32	15	11	:05
6110	3A	00	12	83	32	00	12	03	CD	BA	04	15	20	E2	3E	3A	:30
6120	CD	BC	04	7D	CD	A3	11	CD	A7	04	25	20	C4	3E	2D	2E	:A5
6130	38	CD	BC	04	2D	20	FA	CD	A7	04	3E	53	CD	BC	04	3E	:E0
6140	75	CD	BC	04	3E	6D	CD	BC	04	CD	BA	04	CD	BC	04	21	:73
6150	00	10	11	10	12	1A	1B	CD	A3	11	85	6F	CD	BA	04	25	:9D
6160	20	F3	3E	3A	CD	BC	04	7D	CD	A3	11	CD	A7	04	C3	73	:C4
6170	10	CD	86	11	25	28	0D	0F	0F	0F	0F	6F	CD	86	11	25	:02
6180	28	02	85	C9	24	C9	26	00	1A	FE	30	38	0C	FE	47	30	:8C
6190	08	FE	3A	38	0A	FE	41	30	04	13	26	01	C9	D6	07	D6	:AB
61A0	30	13	C9	F5	F5	E6	F0	0F	0F	0F	0F	FE	0A	38	02	C6	:10
61B0	07	C6	30	CD	BC	04	F1	E6	0F	FE	0A	38	02	C6	07	C6	:45
61C0	30	CD	BC	04	F1	C9	11	92	17	CD	BD	15	3D	CA	6B	16	:58
61D0	44	4D	CD	BD	15	3D	CA	73	10	B7	ED	42	23	AF	CD	1A	:59
61E0	13	03	2B	7C	B5	20	F6	C3	73	10	11	92	17	CD	BD	15	:27
61F0	3D	CA	73	10	22	F8	11	CD	00	00	C3	73	10	00	00	00	:C8
Sum	DC	11	55	40	CD	0E	9F	F1	E3	7E	E5	13	38	26	AC	6C	:BC

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
6200	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
6210	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
6220	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
6230	00	7A	E6	02	28	24	7B	D5	16	46	FE	2F	28	19	15	FE	:DB
6240	2A	28	14	15	FE	2D	28	0F	15	FE	2B	28	0A	15	FE	3D	:9D
6250	28	05	15	FE	2E	20	01	7A	D1	5F	7A	E6	02	C3	B7	03	:18
6260	11	90	17	CD	BD	15	3D	CA	73	10	44	4D	CD	DC	15	25	:55
6270	CA	7C	10	CD	1A	13	03	18	F3	D9	11	92	17	CD	BD	15	:90
6280	3D	CA	73	10	E5	D9	C1	D9	CD	BD	15	3D	CA	73	10	E5	:F0
6290	D9	E1	D9	CD	BD	15	3D	CA	73	10	E5	D9	D1	B7	ED	42	:31
62A0	7A	B8	38	1C	7B	B9	38	18	E5	19	54	5D	E1	E5	09	44	:CC
62B0	4D	E1	23	CD	CE	12	1B	0B	2B	7C	B5	20	F6	C3	73	10	:DC
62C0	23	CD	CE	12	03	13	2B	7C	B5	20	F6	C3	73	10	CD	2B	:96
62D0	13	C5	42	4B	CD	1A	13	C1	C9	11	92	17	CD	BD	15	3D	:7F
62E0	CA	73	10	44	4D	11	90	17	78	CD	A3	11	79	CD	A3	11	:89
62F0	CD	BA	04	11	90	17	CD	7C	01	3E	19	DB	00	FE	03	CA	:8A
Sum	D7	B6	01	27	C3	A7	D0	D6	A9	2A	3F	75	43	04	9D	36	:66

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
6300	73	10	11	90	17	CD	BD	15	3D	CA	73	10	44	4D	CD	DC	:9E
6310	15	25	28	D1	CD	1A	13	03	18	F4	CB	78	20	0B	CB	70	:E5
6320	20	07	CB	F0	ED	79	CB	B0	C9	02	C9	CB	78	20	0B	CB	:90
6330	70	20	07	CB	F0	ED	78	CB	B0	C9	0A	C9	CD	F6	0D	CB	:69
6340	4F	CA	38	14	21	11	12	01	20	00	CD	9A	0B	3A	36	00	:AC
6350	FE	00	C2	E0	13	11	24	17	CD	4A	05	44	4D	CD	22	14	:AF
6360	11	12	12	CD	22	14	CD	A7	04	3A	36	00	FE	00	C2	E0	:C0
6370	13	11	00	0E	CD	20	0D	3A	36	00	FE	00	20	62	CD	D6	:BF
6380	0C	01	01	1A	CD	5C	0D	3E	1A	DB	01	0F	30	52	F3	ED	:03
6390	4B	25	12	ED	5B	23	12	78	FE	40	30	22	CB	F0	CD	AA	:39
63A0	0C	ED	79	3E	1A	DB	01	0F	30	33	03	1B	CB	78	20	06	:9F
63B0	7A	B3	20	EA	18	3E	CB	B8	CB	F0	7A	B3	28	36	CD	AA	:CD
63C0	0C	02	3E	1A	DB	01	0F	30	16	03	1B	AF	B0	28	06	7A	:BC
63D0	B3	20	EB	18	1F	CB	F0	7A	B3	20	C3	18	17	CB	B0	FB	:65
63E0	CD	AA	02	11	3C	17	CD	83	04	CD	A7	04	3E	01	CD	EC	:A1
63F0	0D	C3	73	10	2A	A1	0E	E5	CD	AA	0C	E1	E5	BC	20	10	:46
Sum	FF	9E	61	6D	9E	BF	E8	1B	A2	E5	56	A5	F7	77	E7	64	:06

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
6400	CD	AA	0C	E1	BD	20	09	FB	3E	01	CD	EC	0D	C3	73	10	:90
6410	FB	11	2C	17	CD	83	04	CD	A7	04	3E	01	CD	EC	0D	C3	:E3
6420	73	10	26	0E	1A	B7	C8	25	C8	ED	79	CB	A0	3A	26	00	:6E
6430	ED	79	CB	E0	03	13	18	EC	11	18	17	CD	83	04	CD	A7	:33
6440	04	C3	73	10	CD	F6	0D	CB	4F	CA	38	14	CB	57	C2	5D	:8B
6450	14	11	4B	17	CD	83	04	CD	A7	04	C3	73	10	11	92	17	:53
6460	CD	BD	15	3D	28	62	44	4D	CD	BD	15	3D	CA	73	10	ED	:0D
6470	43	25	12	B7	ED	42	23	22	23	12	CD	BD	15	3D	CA	73	:F3
6480	10	22	27	12	3E	01	32	11	12	D5	11	29	12	3E	ED	CD	:18
6490	23	00	3E	EF	11	2C	12	CD	23	00	D1	21	2E	12	06	03	:CA
64A0	AF	77	23	10	FC	1A	FE	00	20	01	13	FE	20	20	01	13	:F3
64B0	FE	3A	20	01	13	21	12	12	06	0D	1A	77	13	23	10	FA	:95
64C0	3E	20	06	04	77	23	10	FC	CD	4A	05	44	4D	11	42	17	:25
64D0	CD	22	14	11	12	12	CD	22	14	CD	A7	04	21	11	12	01	:F8
64E0	20	00	CD	75	0B	3E	1A	DB	01	0F	D2	E0	13	CD	DF	0C	:2D
64F0	3E	1A	DB	01	0F	D2	E0	13	CD	D6	0C	ED	4B	25	12	ED	:13
Sum	99	29	78	9E	57	37	90	DC	AE	86	11	DA	F6	AC	EA	3C	:B9

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
6500	5B	23	12	F3	CD	2B	13	CD	8A	0C	3E	1A	DB	01	0F	D2	:06
6510	DF	13	03	1B	7A	B3	20	EC	2A	A1	0E	E5	7C	CD	8A	0C	:E6
6520	E1	7D	CD	8A	0C	FB	CD	A5	0D	3E	01	CD	EC	0D	C3	73	:76
6530	10	11	92	17	CD	BD	15	3D	CA	73	10	44	4D	CD	BD	15	:23
6540	3D	CA	73	10	B7	ED	42	23	C5	E5	06	00	DD	21	00	12	:53
6550	CD	DC	15	25	28	08	DD	77	00	DD	23	04	18	F2	AF	B0	:D4
6560	50	E1	C1	CA	73	10	DD	21	00	12	3E	19	DB	00	FE	03	:82
6570	CA	E0	13	CD	2B	13	DD	BE	00	28	09	2B	03	7C	B5	20	:13
6580	E9	C3	73	10	5A	1D	28	11	C5	03	CD	2B	13	DD	23	DD	:8F
6590	BE	00	03	20	1E	1D	20	F2	C1	5A	C5	78	CD	A3	11	79	:80
65A0	CD	A3	11	CD	BA	04	CD	2B	13	CD	A3	11	03	1D	20	F3	:CB
65B0	CD	A7	04	C1	03	2B	7C	B5	20	AC	C3	73	10	1A	B7	20	:9B
65C0	01	13	FE	20	20	01	13	CD	71	11	25	28	0C	08	CD	71	:54
65D0	11	25	28	05	6F	08	67	AF	C9	3E	01	C9	1A	B7	20	01	:B3
65E0	13	FE	20	20	01	13	CD	71	11	C9	11	5B	17	CD	83	04	:54
65F0	11	12	12	CD	4A	05	44	4D	CD	22	14	CD	A7	04	11	69	:D7
Sum	C6	80	B3	4B	AC	38	0A	31	21	6A	10	98	3A	7E	07	93	:E8

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
6600	17	CD	83	04	ED	4B	25	12	78	CD	A3	11	79	CD	A3	11	:CD
6610	CD	A7	04	2A	23	12	2B	09	11	70	17	CD	83	04	7C	CD	:40
6620	A3	11	7D	CD	A3	11	CD	A7	04	2A	27	12	11	62	17	CD	:E4
6630	83	04	7C	CD	A3	11	7D	CD	A3	11	CD	A7	04	C3	73	10	:40
6640	3A	1C	13	FE	20	28	0A	11	7D	17	CD	83	04	3E	20	18	:28
6650	08	11	77	17	CD	83	04	3E	18	32	1C	13	32	2D	13	11	:35
6660	88	17	CD	83	04	CD	A7	04	C3	73	10	01	00	40	AF	ED	:8E
6670	79	03	CB	78	28	F9	01	90	17	02	03	B8	20	FB	C3	73	:96
6680	10	21	B4	03	54	5D	7E	FE	7A	28	0F	C5	01	03	00	21	:B0
6690	0B	17	ED	B0	C1	11	0E	17	18	0D	C5	01	03	00	21	00	:C5
66A0	17	ED	B0	C1	11	03	17	CD	83	04	CD	A7	04	C3	73	10	:B2
66B0	11	92	17	CD	BD	15	3D	CA	73	10	44	4D	11	90	17	78	:A4
66C0	CD	A3	11	79	CD	A3	11	CD	BA	04	11	90	17	CD	7C	01	:08
66D0	3E	19	DB	00	FE	03	CA	73	10	11	90	17	CD	BD	15	3D	:14
66E0	CA	73	10	44	4D	1A	FE	20	20	01	13	FE	00	20	01	13	:7C
66F0	FE	3A	20	01	13	1A	B7	28	C3	CD	1A	13	13	03	18	F5	:45
Sum	63	F0	26	D7	7D	50	C0	A6	D4	62	5D	58	77	9F	A3	33	:5A

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
6700	C3	31	12	48	65	78	20	6B	65	79	00	7A	E6	02	4E	6F	:B3
6710	6D	61	6C	20	6B	65	79	00	4F	75	74	20	6F	66	20	74	:64
6720	61	70	65	00	46	6F	75	6E	64	20	20	00	43	68	65	63	:E5
6730	6B	20	53	75	6D	20	65	72	72	6F	72	00	42	72	65	61	:84
6740	6B	00	57	72	69	74	69	6E	67	20	00	57	72	69	74	65	:7A
6750	20	70	72	6F	74	65	63	74	65	64	00	4E	41	4D	45	20	:2B
6760	3A	00	53	54	41	52	54	3A	00	54	4F	50	20	20	3A	00	:6F
6770	45	4E	44	20	20	3A	00	54	72	75	65	20	00	54	65	6D	:37
6780	70	6F	72	61	6C	79	20	00	61	64	64	72	65	73	73	00	:9D
6790	CD	8C	09	01	AD	17	AF	02	03	B0	20	FA	01	03	00	21	:CA
67A0	AA	17	11	00	10	ED	B0	C3	00	10	31	00	18	01	AD	07	:50
67B0	21	00	60	11	00	10	ED	B0	21	00	10	22	2B	01	21	8C	:6B
67C0	09	22	13	01	21	DE	67	01	20	00	CD	75	0B	21	00	00	:34
67D0	01	AD	17	CD	79	0B	3E	01	CD	EC	0D	C3	00	10	01	36	:25
67E0	34	4B	62	69	74	65	20	4D	6F	6E	2E	20	53	79	73	20	:1A
67F0	AD	17	00	00	FA	00	85	C2	17	17	09	00	00	00	00	00	:3C
Sum	F9	23	0E	DC	F2	AC	49	41	C0	5F	90	95	B4	8E	45	A3	:9C

岡山県 西荻貴子

広島県 みみずく

東京都 レタス

大阪府 KOU

(PiOにも星占いコーナーがほしいと思っているMEGALORD.Super 7)

PiO読者のために テレスターでボード・ゲームを part 2

おっと，またも出ましたJです．ところで前にPiO１月号でJが「テレスターでボード・ゲームを」という記事を書いたのを覚えていますか？　あの記事から４ヶ月，「テレスター」内のボードゲーマーたちのコーナー「WARGAME」がその後どうなったかここで紹介しましょう．

前にも書いたけど，ボードゲーマーたちは孤独なんだよね．パソコンのゲーマーたちみたいにパソコンを相手にプレイできないし，対戦相手は簡単に見つからないし．

だけど「テレスター」に「WARGAME」のコーナーができてから，そんなゲーマーたちの欲求不満は解消しちゃいました．

まず論より証拠，中で実際にどんなやりとりをしているか見てみましょう．

```
ﾗﾝｽｳﾋｮｳ ﾆ ﾂｲﾃ                       TS000051 T.Tohyama        86/03/04 18:48

------------------------------
      ﾗﾝｽｳﾋｮｳ ﾆ ﾂｲﾃ
------------------------------


 ｹﾞｰﾑ ﾃﾞ ﾂｶｳ ﾗﾝｽｳﾋｮｳ ﾆ ﾂｲﾃ ｲｸﾂｶ ﾉ ｲｹﾝ ｦ ｲﾀﾀﾞｷﾏｼﾀ. ﾃﾞｷﾚﾊﾞ ｺﾏﾝﾄﾞ ﾃﾞ ﾐﾚﾙﾖｳﾆ ﾄﾉ ｺﾄ ﾃ
ﾞｼﾀ ｶﾞ ｷﾞｼﾞｭﾂﾃｷ ﾆ ﾔﾔ ﾑｽﾞｶｼｲ ﾖｳﾃﾞｽ(ﾅﾝﾄ ｲｯﾃﾓ ｼｽﾃﾑ ｼﾞﾀｲ ｦ ｶｴﾃ ｼﾏｳ ｺﾄ ﾆ ﾅｯﾃ ｼﾏｲﾏｽ ﾉﾃ
ﾞ).
 ｿｺﾃﾞ ｼｽﾃﾑ ﾆ ﾅﾙﾍﾞｸ ﾌﾀﾝ ｦ ｶｹﾅｲ ｶﾀﾁﾃﾞ ﾂｸﾙ ｺﾄﾆ ｼﾏｼﾀ.
 ﾃﾞｷﾙ ﾏﾃﾞﾆ ｼﾊﾞﾗｸ ｶｶﾙ ﾄ ｵﾓｲﾏｽ ｶﾞ ｶﾞﾏﾝ ｼﾃ ﾏｯﾃ ｲﾃ ｸﾀﾞｻｲ.


                    ---------------------
                    TS51 TELESTAR T.ﾄｵﾔﾏ
                    ---------------------
```

これは「テレスター」のシスオペさんからのお便りですね．ゲームで使う乱数表とは，いわばサイコロのことです．

たしかにPBEM（Play By Electronic Mail＝電子メイルによる対戦）では，誰が，いつ，どんなタイミングでサイコロを振るのかを決めるのが難しいのです．本当は第三者の人がゲーム・マスター（審判）になればいいのですが．

現在のところは対戦相手を信じて，お互いにプレイヤー同志がサイコロを振って，その結果を発表し合っているようです．

```
ﾜﾁｬ ﾁｬ ﾜﾁｬﾁｬ･･･[E]                      TS000684 M.Enokiya        86/03/05 00:13

 ﾜﾁｬﾁｬ ﾜﾁｬﾁｬ･･･ ｻｯｿｸ ｷｵﾘﾏｼﾀｶ･･･ ｺﾏｯﾀﾁｬﾝ･･･
 ﾚｲﾆ ﾖｯﾃ ﾚｲﾉｺﾞﾄｸ ｺﾁﾗﾉ ｳｺﾞｷﾊ ｱｼﾀ ｶｲﾄｷﾏｽ｡
 ｳｰﾝｳｰﾝ･･･※ﾄﾌﾞﾙｸ ｶﾞ･･･ ｴﾙ･ｱｹﾞｲﾗ▧ﾞ･･･ ﾄﾘﾎﾟﾘｶﾞ･･･ TS684/Eno
P.s ﾄﾔﾏ ｻﾏ､ ｵｲｿｶﾞｼｲﾃﾞｼｮｳｶﾞ ｶﾞﾝﾊﾞｯﾃ ｸﾀﾞｻｲ ﾃﾞｽ｡
```

このBBSは新しくゲームを開始した人のものです．トブルク，トリポリなどという地名が見えるので，アフリカ戦線を舞台とした第２次世界大戦のゲームをプレイしているようです．

```
ｶｲﾃｲﾊﾞﾝ ｲｷﾞﾘｽ ｸﾞﾝ ﾀﾞｲ1ﾀｰﾝ｡｡｡  [E] TS002234 H.Kuwano          86/03/05 11:41


1000 '  ｴｴｯﾄ Telestar ﾊ､ ﾀｲﾑ ﾘﾐｯﾄ ｶﾞ ｷﾂｲﾉﾃﾞ ｺﾝｶｲﾊ ﾐｸｼﾞﾙｼｲ ﾃﾞｽｶﾞ､､
1010 ' ｷﾞｮｳﾊﾞﾝｺﾞｳ ﾂｷ ﾃﾞ ｲｷﾏｽ｡｡ ﾏｱ､ ｼﾞﾌﾞﾝﾃﾞ programｦ ﾂｸﾚﾊﾞ ｲｲﾀﾞｹﾉ
1020 ' ﾊﾅｼ ﾃﾞｽｶﾞ ﾅﾝﾄﾅｸ ﾒﾝﾄﾞｳ ﾅﾉﾃﾞ ｺﾉﾏﾏ ｲｷﾏｽﾈ｡｡｡
1030 '
1040 '  ｻﾃ､ ｺﾝｶｲ ﾉ ﾃｲｾｲﾊﾞﾝ ﾊ ｾﾞﾝｶｲﾄﾊ ﾎﾄﾝﾄﾞ ｶﾜｯﾃｲﾏｾﾝ｡
1050 ' ﾀﾀﾞ ﾁｶﾞｯﾀﾄ ｲｴﾊﾞ 61divｦ ﾎｳｲ ﾃﾞｷﾅｸ ﾅｯﾀｸﾗｲ ﾃﾞｽｶ｡｡
1060 '
1070 '  *** ｼｮｷ ﾌｪｲｽﾞ ***
1080 '  ｾﾞﾝｶｲﾄ ｶﾜﾗｽﾞ｡｡｡ ｿﾁﾗｦ ｺﾞﾗﾝ ｸﾀﾞｻｲ｡｡｡
1090 '
1100 '  *** ｲﾄﾞｳ ﾌｪｲｽﾞ ***
1110 '  ﾀﾞｲ7ｷｺｳ ｼﾀﾞﾝｦ ﾌﾞﾝｶﾂ｡｡ 7SG, 4,7 armor ﾆ｡｡
1120 ' HQ6aus, 16aus, 17aus, 19aus ｦ ﾀﾞｲ6ﾎﾍｲ ｼﾀﾞﾝ aus ﾆ ﾍﾝｾｲ｡｡
1130 '
1140 '  0526 ﾆ ﾀｲｼﾃ 12:1 ﾉ ｵｰﾊﾞｰ･ﾗﾝ ｦ ｵｺﾅｳ｡｡
1150 ' ｻﾝｶﾌﾞﾀｲ ﾊ ｲｶﾉ ﾄｳﾘ｡｡｡
1160 ' 7SG, 7 armor, 22eng, 7RT, 5ind, 11ind ﾉ ｹｲ 13AF｡｡
1170 ' 22eng, 5ind ｶﾞ ｾﾝﾄｳｺﾞ ｾﾞﾝｼﾝｦ ｵｺﾅｳ｡｡
1180 '
1190 '  16eng  --->4819
1200 '          ﾃﾞ ﾄﾌﾞﾙｸ ﾉ ﾐﾅﾐﾆ ｱﾙ ﾋｺｳｼﾞｮｳ ｦ ｾﾝｷｮ｡｡
1210 ' 4armor, ﾎｳﾍｲW  ---> 5020
1220 ' 7SG, 7armor  ---> 0127  (ｵｰﾊﾞ･ﾗﾝ ﾃﾞ 4MP ﾂｶｯﾃﾓ ｺｺﾆ ｺﾚﾙ｡｡)
1230 ' 22eng  ---> 0326  (ｾﾝﾄｳｺﾞ ｾﾞﾝｼﾝ ｼﾀﾉﾁ 0526->0426->0326)
1240 ' 7RT, HQ4ind, 11ind  ---> 0427
1250 ' 5ind  ---> 0625
1260 ' 6aus div, 4nz, 7ind, ff1-10  ---> 0826
1270 ' 6nz, 20aus  ---> 0825
1280 ' 21aus  ---> 1126  (Gaza ｶﾗ ﾊﾙﾊﾞﾙﾄ ﾃﾂﾄﾞｳ ﾃﾞ ｸﾙ｡｡)
1290 '
1300 ' ｷｮﾃﾝAA (ｼﾞｭｳ1,ｹｲ2), 0-8ｼﾞｭｳAA, ｺｳﾍｲW ﾊ ｱﾚｸｻﾝﾄﾞﾘｱ ｹｲﾕﾃﾞ､､
1310 ' Vallettaﾆ ｶｲﾕ｡｡｡
1320 ' (ｶｲﾕ ｶﾞ ｾｲｺｳ ｽﾙｶ ﾁｪｯｸ ｽﾙ ﾙｰﾙ ﾅﾝ ﾍﾟｰｼﾞ ﾆ ﾉｯﾃﾏｼﾀｶ ??
1330 ' ｻｶﾞｼﾃ ﾐﾀﾝﾃﾞｽｶﾞ､ ﾍﾟｰｼﾞ ｶﾞ ﾜｶﾗﾅｲ｡｡)
1340 '
1350 '  ﾎｷｭｳ ｶｳﾝﾀｰ｡｡
1360 ' No.1  ---> 0427  (22SMP)
1370 ' No.2  ---> 0926  ( 3SMP)
1380 ' NO.3  ---> 1225  ( 0SMP)
```

これが実際にプレイのプロット（手順）を表示したところです．初期フェイズ，航空フェイズ，戦闘フェイズの各フェイズ（プレイヤーはそれぞれの名前のついた行動を行なうのです）に，それぞれの部隊，たとえば7SGとか7RTとかが攻撃したり補給を受けたりしています．4819とか5020とか４ケタの数字は移動する先のヘックス（つまりマス目）の数字です．この辺は，このゲームを所有していない人には理解しにくいと思います．

```
1390 '
1400 '  *** ｺｳｸｳ ﾌｪｲｽﾞ ***
1410 ' ｲｿｳ ﾆﾝﾑ｡｡ (MP*3)  ---> 4819   Glad, Hurri1
1420 ' ﾀｲﾁ ｼｴﾝ｡｡  ---> 5019  Blen1
1430 '            ---> 0226  Well1c
1440 ' ﾎﾞｳｷﾞｮ ｼｴﾝ｡｡  ---> 4819
1450 '
1460 '  *** ｾﾝﾄｳ ﾌｪｲｽﾞ ***
1470 ' 0226 ｴﾉ ﾀｲﾁ ｼｴﾝｶﾞ ｾｲｺｳ ｼﾀﾊﾞｱｲ ｦ i), ｿｳﾃﾞﾅｲ ﾊﾞｱｲ ｦ ii) ﾄ ｽﾙ｡｡
1480 '
1490 ' 4armor, ﾎｳﾍｲW attack 61div...  Rate 3:1 +3... or 2:1 +3..
1500 '          if HX then ﾎｳﾍｲW removed... no Advance after combat
1510 '
1520 '(in case of i
1530 '    7SG, 7armor attack 62div, 621...  Rate 3:1 +3
1540 '          no Advance after combat
1550 '    22eng, HQ4ind, 7RT, 11ind attack 2CCNN div... Rate 3:1 +1..
1560 '         if HX then 11ind removed....
1570 '         HQ4ind, 7RT, 11ind do advance after combat....
1580 ' in case of ii
1590 '    7SG, 7armor, 22eng attack 62div, 621... Rate 3:1 +2
1600 '         no Advance after combat... if HX then SQ7 removed..
1610 '    HQ4ind, 7RT, 11ind attack 2CCNN... Rate 2:1 +1
1620 '        if EX or HX then 11ind removed....
1630 '        HQ4ind, 7RT, 11ind do Advance after combat...
1640 ' case end )
1650 '
1660 ' 6aus div, 4nz, 7ind, 5ind($), 20aus($), 6nz($) attack
1670 '    21ib div, (m) 11ib, lib, 9L...  Rate 5:1 +0
1680 '      (if HX then (4nz removed, 6aus div,7ind do Advance
1690 '             after combat)
1700 '             else 4nz, 7ind do Advance after combat
1710 '        end if)
1720 '
1730 '  ｳﾜｰｰｰｯ ﾂｶﾚﾀ｡｡｡｡
1740 ' ﾔﾚﾔﾚ ﾎﾝﾄｳﾆ ｺﾏ ﾉ ｳｺﾞｷｦ ｶｸﾉﾊ ﾒﾝﾄﾞｲ ﾃﾞｽ｡｡｡
1750 ' ﾏｲｯﾀ ﾏｲｯﾀ｡｡｡｡
1760 '
1770 '  ﾖｸｦ ﾊﾗｽﾞﾆ 62div, 2CCNN div ﾀﾞｹ ﾀﾀｲﾃ ｵｹﾊﾞ､､ NE ﾔ HX ﾉ ｷｹﾝﾓ ﾅｸ｡｡
1780 ' ｱﾝｾﾞﾝﾆ ﾀﾀｶｴﾙ ﾉﾃﾞｽｶﾞ｡｡ ｺｺﾊ ﾀｼｮｳﾉ ﾘｽｸﾆﾊ ﾒｦ ﾂﾌﾞｯﾃ ｶｶﾝﾆ 61divﾓ
1790 ' ｾﾒﾙｺﾄﾆ ｼﾏｽ｡｡ ﾎｳｲﾊ ﾃﾞｷﾅｶｯﾀﾀﾒ ｹﾞｷﾊ ｽﾙ ｶｸﾘﾂ ﾊ 2/3 ﾃﾞｽｶﾞ､､
1800 ' war game ﾆﾊ ﾀｼｮｳ ﾉ ﾘｽｸ ﾊ ﾂｷﾓﾉﾃﾞｽ｡｡
1810 ' ﾓｼ ｺﾝｶｲ ﾉ ｺｳｹﾞｷ ｶﾞ ｽﾍﾞﾃ ｾｲｺｳ ｽﾚﾊﾞ､ ﾜｶﾞｸﾞﾝ ﾊ ﾄﾌﾞﾙｸ ﾄ ﾊﾞﾙﾃﾞｨｱ ﾆ
1820 ' ﾀﾀﾞｲﾅ ｱﾂﾘｮｸ ｦ ｶｹﾙｺﾄｶﾞ ﾃﾞｷﾙﾃﾞｼｮｳ｡｡｡
1830 ' ﾏﾀ ｷｶｲｶﾞ ｱﾚﾊﾞ ｲｯｷﾆ Derna ﾉ ﾋｺｳｼﾞｮｳ ｦ ｾﾝｷｮ ｼ､ ｲﾀﾘｱ ｸｳｸﾞﾝ ｦ
1840 ' ｶｲﾒﾂ ﾆ ｵｲﾔﾘ ﾀｲﾓﾉﾃﾞｽ｡｡｡
1850 '
1860 '  ｶﾐ ﾉ ｺﾞｶｺﾞﾉ ｱﾗﾝｺﾄ ｦ､､
1870 '
1880 '                                    ｲｷﾞﾘｽ ｸﾞﾝ ﾁｮｳﾄｳ ﾎｳﾒﾝ ｿｳｼﾚｲｶﾝ｡｡
1890 '                                    Kuwa ﾁｭｳｼﾞｮｳ｡｡｡
```

このように「テレスター」内でボード・ゲームがプレイされています．

どうです，PiO読者のみなさんも参加してみたくなりませんか？ でもいきなりパソコン通信と，ボード・ゲームを始めるのは負担が大きいでしょうから，ここでPiOから読者のみなさんにボード・ゲームをプレゼントしましょう．

プレゼントするのは「トラベラースタートセット」とその拡張用ユニット／シナリオ集の「研究基地ガンマ」の２つです．この２つをセットにして10名の方にプレゼントします．

ちなみにこの「トラベラー」シリーズはアメリカで大人気の宇宙を舞台としたとてつもなく大きなスケールのSFR.P.Gゲームで現在までに５つのシリーズが日本語化されて発売されています．まあD＆DのSF版思ってもらえればわかると思いますが．

でも，このゲームは１人ではできないので，「テレスター」に参加したいと思っている人に優先的にあげちゃおうかな？（ジョーク）

このコーナーへの質問はラジオPiOまで．ではまた．

```
ﾅﾝﾀﾞ ﾏﾀ ﾊﾔﾄﾁﾘ ﾀﾞｯﾀｶ･･･     [Europa] TS003019 K.Kitamura        86/03/07 01:05

ﾏｯﾀｸ 、 2ｶｲ ﾆ ｲｯｶｲ ｸﾗｲ ﾊ ﾁｮﾝﾎﾞ ｼﾏｽﾅ･･･  ﾜﾀｼ

ﾀｼｶﾆ ｸﾜﾉ ｻﾝ ﾉ ｲｳﾄｵﾘ ﾊﾙ･ﾌｧﾔ ﾊ ｴｲｸﾞﾝ ﾉ ﾐｶﾀ ﾉ ﾖｳﾃﾞｽﾈ｡

( ﾀﾀﾞｼ 88mm ｶﾞ ｱﾌﾘｶ ﾆ ﾄｳｼﾞｮｳ ｽﾙﾏﾃﾞ ﾀﾞｯﾀﾘ ｼﾃ )

ﾄﾞｳﾓ ｵｻｶﾞﾜｾ ｼﾏｼﾀ｡

ｴﾉ ﾁｬﾝ ﾁｬﾝﾄ ﾔｽﾝﾃﾞ ﾅｹﾘｬ ﾀﾞﾒﾃﾞｽﾖ｡

ﾊﾔｸ ﾖｸﾅｯﾃ ｸﾀﾞｻｲﾈ｡

ｸﾜﾉ ｻﾝ ! ｼﾝﾊﾟｲ ｼﾅｲﾃﾞ  ﾜﾀｼﾀﾁ ﾉ ｶｸ ﾍﾟｰｽ ｶﾞ ﾊﾔｲ ﾀﾞｹﾃﾞ

ﾐﾅｻﾝ ｹｯｺｳ ｲﾙ ﾐﾀｲﾃﾞｽﾖ｡

ｿｳｲｴﾊﾞ､ﾑﾗﾀ ｻｰﾝ   BfG ﾄﾞｳﾅｯﾀ ﾃﾞｽｶﾈｰ   ﾓｳ 1ﾂｷ ｲｼﾞｮｳ ﾆ ﾅﾘﾏｽﾖｰ

ｵﾄｻﾀ ﾅｼ ﾅﾝﾃ   ｼﾝﾊﾟｲ ｼﾃﾙﾝﾃﾞｽﾖ｡

ｻｲｺﾞﾆ  Fire in the East ﾃﾞﾊ ｹﾞｰﾏｰ ｦ ﾎﾞｼｭｳ ｼﾃｲﾏｽ｡

ﾐﾅｻﾝ ｵｷｶﾞﾙ ﾆ ｺﾞｻﾝｶ ｸﾀﾞｻｲ!

ﾄﾞｲﾂ ｸﾞﾝ -> TS3019 ｷﾀﾑﾗ ﾏﾃﾞ

ｿﾚﾝｸﾞﾝ   -> TS2234 ｸﾜﾉ ｼ ﾏﾃﾞ

ﾚﾝﾗｸ ｼﾃｸﾀﾞｻｲ｡

ｹﾞﾝｻﾞｲ ｵｺﾅｯﾃ ｲﾙ Western Desert ﾊ Fire in the East ﾉ ﾃｽﾄ ｦ

ｶﾈﾃｲﾏｽ｡
```

ここではルールの解釈を間違えたことをつげていますね．88mmとはドイツ軍の有名な高射砲(対戦車砲としても大活躍した)です．

ところでウォーゲームたちのお祭り,「TAC-CON（タクコン）東京」が２月９日，新宿セブンシティビルで開催されました.当日は200人以上のゲーマーたちが会場につめかけて，もう大変な騒ぎで取材に行ったＪもビックリでした．

応募要領

官製ハガキに右横のシールを貼り，①〒住所②氏名③学年または職業④お持ちのパソコン（ポケコン）名を記入して，５月８日（当日消印有効）までにPiO編集部内「ボード・ゲーム・プレゼント係」宛に送ってください．

マシン語実行速度の計算方法

㊐E.Rのお兄さん！ マシン語プログラムの実行速度の計算の仕方，教えてちゃぶだい．PC-6001mkII持っているので，よろしくお願いします． 愛知県 だいすけ．

▶マイクロコンピュータは，クロックを基準にして動作しています．さらに，各命令が何サイクルで実行できるかが決まっているので，これを基に計算すれば，プログラムの実行時間を求めることができます．

PiO'85年5月号"Z80ニーモニック←マシン語対応表"に，各命令に必要なサイクル数が載っています．ここでは例を挙げて計算方法を説明しましょう．

```
E100   2600   LD    H,00H
E102   2E00   LD    L,00H
E104   3E00   LD    A,00H
E106   0600   LD    B,00H
E108   0E00   LD    C,00H
E10A   1600   LD    D,00H
E10C   1E00   LD    E,00H
E10E   2C     INC   L
E10F   20F3   JR    NZ,E104H
E111   24     INC   H
E112   20EE   JR    NZ,E102H
E114   C9     RET
```

では計算です．

命令に必要なサイクル数を上から順に挙げると，7，7，7，7，7，7，7，4，12または7，4，12または7，10です．

ここで問題にしなければならないのが，相対ジャンプの計算です．ジャンプするときとジャンプしないときではサイクル数が違います．

ここで，E104H～E10FHは256回ループし，さらにE102H～E112Hも256回ループしています．

以上のことを考慮して計算してみましょう．正確に書くと実に長ったらしいので，ちょっと略して書きます．

7＋(7＋(7×5＋16)×256＋11)×256＋5

すなわち，全部で3346956サイクル必要というわけです．

さて，PCシリーズではZ80は4MHzで動いているので，1サイクルに必要な時間は1/4, 000, 000秒(＝250ns)ですから，このプログラムの実行時間は，

3346956×250ns≒0.8秒

ということになります．

なお，RAMより遅い外部デバイス(ROMなど)をアクセスする場合，その外部デバイスがCPUに対して"待って！"という信号が送られます（このとき，CPUがどのくらい待つのかは不定）．さらに，割り込み（画面表示時のDMAによる割り込みも含む）があるともっと遅くなり，計算不可能になります． (K.W)

クリーン・コンピュータ化

㊐クリーン・コンピュータでないパソコンをバンク切りかえなどで，オールRAM化して，そこに新しい言語を入れるとするとそれは，実行可能ですか．たとえば，PC-6001mkIIでオールRAMにして，CAP-Xやスピードの速いNEW BASICを搭載すること．友達に聞かれて，「できる！」と言ったものの，自信がなくて，手紙を書きました． 愛知県 だいすけ

▶前問と同じ方からの質問ですが，それぞれの答えが長くなってしまったので2つに分けました．

まず，クリーン・コンピュータについて説明しましょう．MZシリーズ，およびX1シリーズがこの方法を採っています．

通常のパソコンは，BASIC ROMを持っていて，電源ONと同時にこのBASICが起動するようになっています．これに対してMZシリーズでは，普通ROMが置かれているところにRAMが入っていて，電源ONでテープもしくはディスクからプログラムを読み込み，BASICなどが起動します．

この方式だと，起動するごとにBASICなどを読み込むため，ちょっと手順が面倒になりますが，変更不可能なROMなどにプログラムを焼きつけていないので，BASICインタープリンタ自体を自由に変更できるという利点があり，またフリーエリアも大きく取ることができます．

事実，MZシリーズには，ハイ・スピードBASIC，PiOでもお馴じみのWICS，dB-I BASICなどの他に，FORTHやLOGOなどの各種言語といった実に多彩なシステム・プログラムがあります．

メモリ単価が非常に安くなったので，最近の8ビット・パソコンは64Kバイト(8ビットCPUがアクセスできるメモリ容量)をフルに持っています．ですから，MZシリーズと同じようにクリーン・コンピュータとして使えるはずです．

例として，質問のPC-6001mk IIでBASICをRAMに転送するプログラムを載せておきます．ただし，グラフィックスは使えなくなってしまうので注意が必要です．

これで自由にBASIC本体を変更できるようになった他，ROMよりも多少速いRAM上で動作するため，BASICプログラムのスピードがほんの少しながら上がる，という利点もあります．

なお，プログラム中DI，EIとあるのは，ROMからRAMに転送している間に割り込みがかからないようにしているためです．なにしろ，RAM内には割り込みがかかったときの処理プログラムがないのですから．

書き忘れましたが，このプログラムはモード5，ページ数3か4で入力してください．RUNしてEXEC &HE000 RETURNでオールRAMモードのBASICになります． (Y.I)

PC-6001mkIIをALL RAMモードにする

```
10 X=&HE000
20 READ A$:IF A$="end" THEN END
30 POKE X,VAL("&H"+A$)
40 X=X+1:GOTO 20
100 DATA F3       :REM    DI
110 DATA 21,00,00 :REM    LD  HL,0
120 DATA 01,00,80 :REM    LD  BC,8000H
130 DATA 3E,11    :REM L1:LD  A,11H
140 DATA D3,F0    :REM    OUT (0F0H),A
150 DATA 56       :REM    LD  D,(HL)
160 DATA 3E,DD    :REM    LD  A,0DDH
170 DATA D3,F0    :REM    OUT (0F0H),A
180 DATA 72       :REM    LD  (HL),D
190 DATA 23       :REM    INC HL
200 DATA 0B       :REM    DEC BC
210 DATA 78       :REM    LD  A,B
220 DATA B1       :REM    OR  C
230 DATA 20,F0    :REM    JR  NZ,L1
240 DATA 3E,DD    :REM    LD  A,0DDH
250 DATA 32,64,FE :REM    LD  (FE64H),A
260 DATA FB       :REM    EI
270 DATA C9       :REM    RET
280 DATA end
```

Z80の未定義命令

㊐Q1．えっと，Z80でIXレジスタを，IXH，IXLと2つの8ビット・レジスタにして使うことができるそうですが，どのように使うのでしょうか？ またスピードは？
Q2．8ビットCPUと16ビットCPUでは，どうして16ビットCPUのほうが速いのですか？ なんとなく納得できません．
千葉県 PC-1005

▶A1．Z80にもいろいろな未定義命令がありますが，一番実用的なのはIXレジスタをHLレジスタと同じように，上位8ビットと下位8ビットに分けて使うことでしょう．

IX, IYはHLレジスタに関する命令(たとえばINC HLなど)の前にDD, FDを付ければ使えるようになりましたね？ とすると，HやLレジスタに関する命令の前にDDやFDを付ければIX，IYレジスタを上下8ビットずつに分けて使うことができそうだ…と考えられます．

実際にそのとおりで，ADD, ANDなどの演算命令の他，LD IXH，A（IXHはIXレジスタの上位8ビットのこと）などのロード命令でも使えます．

ただし，16ビットとして使っていたときと同じ規則(ADD IX，IXはあるが，ADD IX，HLはない．すなわちIX，IYレジスタとHLレジスタを1つの命令で同時に使うことができない)が8ビットの場合でも言えます．すなわち，LD IXH，Lということはできないのです．

これら未定義命令は，IX，IYレジスタがHLレジスタの代わりとして使えるようになるので，意外と便利なように思われますが，残念ながら，これら未定義命令を完全にサポートしたアセンブラや逆アセンブラはほとんどありません．ですから，使うにはちょっと難しいんじゃないかな？

また，これら未定義命令の実行スピードですが，余計な(？)DDやFDが付いているため，元の命令より4サイクル以上増え，かなり遅くなってしまいます．

なお，その他の未定義命令は，ちょっと

▶なんとあの3月号のソノシートに入ったRushIIには，隠れメッセージがあったのだ．みんなもやってください．なんとかずーっとプレイしていると『サイコー！』と出て＋100点＋2人になるのだ．話かわって，PCシリーズ(ポケコン)の裏にこまかいきずがついてこまっている人，裏の四すみに木工用ボンドをつけてかわかすと，このなやみは解消できます．それとソノシートはアルバムにはさむのが一番ですよ．
（目立ちたがりやの川本あつしくん）

古いけどI/O '80年２月号の"Z80の未定義命令を分析する"などを読んでちょーだい．

Ａ２．一概に16ビットの方が速いとは言い切れません．中には８ビットより遅いのもあります．でも，大体は速いとみていいでしょう．

さてどうして16ビットの方が速いかというと，まず単純なところでは，一度に処理できるビット数が２倍になった，ということが挙げられます．

これは，風呂桶の水を汲み出すのに大きい桶を使うか小さいのを使うかと同じです．もちろん，大きい方が早いに決まってますよね．

次にクロック周波数の違いもあります．現在，Z80では4MHz，6809では2MHzのものが標準となっているようですが，16ビットCPUでは8MHzや16MHz（中には32MHzのものもあるそうな…）というのは今や当たり前，となっています．

さらに，ほとんどの16ビットCPUには命令の先読み機能が付いている，ということもあります．これは，命令が実行されている間に次の命令を読み込む（実際にはちょっと違うのですが）機能で，かなり速度UPができるようになります．

この他にも，たとえば乗除算が１命令でできるなど，いろいろと考えられているようです．　(Y.I)

"年年年…"の表示方法

PC-1350には，年，■，□などCHR$でしか表示させることができないキャラクタを持っています．これらのキャラクタをRESERVEモードで何かのキーに登録させることはできないのですか？

また，CE-126Pが持っている，↑や↓などの記号はどのようにすれば使えるのでしょうか．　愛知県　志与希田血闇

▶う～ん，いろいろやってみたんですけれど，うまくいきませんでした．単純にファンクション・キーのテーブルに"年"のキャラクタ・コード（241）を書き込むだけではうまく表示されないようです．

RUNモードの場合，一度は入力できるんですが，続けて入力することができないのです．さらにPROGRAMモードでは１文字も入力できない（プログラム中に）という結果になりました．

どうやら，POKE文かモニタで直接メモリに書き込むしかないようです．

本当は原因まで調べてお知らせしたいところですが，時間がなくて調べることができませんでした．ごめんなさい．

CE-126Pで↑や↓のキャラクタを表示する方法はPC-1255のマニュアルの後ろの方に載っています．その中のCALL先のアドレスを"ポケコン・マシン語入門"に載っている各バージョンに沿って変更すれば印字できます．ただし，PC-1350の場合は各アドレスがわかっていません．　(Y.I)

？？？？ってな～に？

'85年４月号に載っていた「PC-1261用マシン語入力ツール」を入力してはみたのですが，使い方がよくわからず，リスト２の「？？？？」の部分をどうするのかもよくわかりません．なるべく初めから詳しく教えてください．　岐阜県　○○工業高校M科

▶質問にお答えする前に，お知らせがあります．'85年４月号に載ったPC-1261用マシン語入力ツールにはバグがあります．

デバッグは'85年９月号のこのコーナーに載ったのですが，念のためもう一度載せておきます．動作がおかしいと思われる方はチェックしてください．

（リスト１）250 DATA & 78, & 5F…
⇩
−1に

さて本題に入りますが，マシン語入力ツールは２本のプログラムでできています．リスト１はマシン語データの読み込み，リスト２は入力ツールを実行させるものです．

このツールは，RAMエリア内ならどこに置いても構いません．そのため，どこのアドレスに置くかをリスト１の"STORE ADDRESS"で指定する必要があります．

たとえば，このツールを&4100～に置く場合，

STORE ADDRESS ; & 4100とし，リスト２の1000行にあるCALL & ????をCALL & 4100としてください．　(Y.I)

べき乗で正答がでないわけ

PC-1245で，41^3，42^3，43^3（べき乗）をすると，正答にはならず，それに近い数（68920.99…，74087.99…，79506.99…）となります．これはなぜでしょうか．　神奈川県　DAZZLE "HST"

▶これは，内部で計算しているときの誤差によるものです．マニュアルにも書かれているとおり，べき乗（x^yのこと．PCシリーズではx^yと表わす）は次の式によって表わされます．

$$x^y = 10^{y \log(x)}$$

これをPCシリーズ用に書き直すと，

x^y=10^（y＊LOG（x））

となります．ですから，ポケコンの内部では，まずLOG（x）を求め，次にこれにyをかけ，その次に10のべき乗を計算する（この場合用の特殊なルーチンを持っている？ようです）ことになります．

結局３回に分けて計算しているのです．PCシリーズでは内部計算に10桁の精度を持っていて，11桁目を四捨五入しているようで，その誤差がたまって質問のような計算結果になったと思われます．　(K.W)

ポケコン2重和音

PiO '86年２月号のこのコーナーで，内田大輔さんのＱ４に"ポケコンの２重和音について"という質問がありました．

確かに本体だけではできません．しかし，それらしきもの，"疑似和音"（？）ならばできないこともありません．

試しにプログラムを入力してみてください（リスト１，２．PC-1245/50/51/55用です）．決して良い音とはいえませんが，なかなかだと思っています．　岩手県　COR

▶どうもありがとうございました．できましたら，２重和音ルーチンの使い方，および音楽データの形式などもお知らせください．　(K.W)

リスト１　ポケコン2重和音

```
  1:"LIST 2
  2:"MR-6 MUSIC DATA
 10:"A"A$="9/": CALL &C5
    00
 20:A$="ROROROROKWMKOKPK
    RJRJROROROROROROJRJTKTK
    RKRKPMRMTMVMWOWMWKWJ
    KWKWKWKW/"
 30:CALL &C500
 40:A$="PDPOPMPKRJPJOJMJ
    OCOMOKOJPHO4MHKHJFJF
    JFJFKHMHOKKWMKMKMK5M
    JMH9MJMJMJMJ/"
 50:CALL &C500
 60:A$="ROROROROKWMKOJPJ
    RIRIRIRIRHRHROROTMTM
    RMRMPMRMTMVMWOWMWKWJ
    KWKWKWKW/"
 70:CALL &C500
 80:A$="PDPOPMPKRJPJOJMJ
    OCOMOKOJPHOHMHKHMAMK
    MJMHOFMFKHMJKWKWKWKW
    KWKW/"
 90:CALL &C500
100:END
```

リスト２　ポケコン2重和音

```
LIST 1 MR-6
C500 0260F19C2467393A:ED
C508 58380167513A4A10:DD
C510 C53678C5802410C5:B1
C518 4D78C58010C75F57:97
C520 D15A340202125F2C:00
C528 064E01CE2C023461:E6
C530 11DF6001DF4E616B:4A
C538 0239112F11CE2C06:8C
C540 4E01CE2C02346111:F1
C548 DF6001DF4E196B02:F3
C550 39112F112F272D53:60
C558 10C75F7540522D5B:C5
C560 3700000000000000:37
C568 0000000000000000:00
C570 0000000000000000:00
C578 0000000000000000:00
C580 743F03C500008235:32
C588 5237373737373737:D3
C590 D1C3B5A89C91867C:20
C598 7269615951 4A433D:B0
C5A0 37312C26221D1915:27
C5A8 110D000000000000:1E
```

ゲームの㊙テクニックを大公開！

パーフェクト・テクニック

ルパン三世 カリオストロの城 東宝

PC-8801/mkII/SR/FR/MR,FM-7/77/AV

すでにゲームをプレイして，何人ものキャラクタを殺された皆様に，いかにして最小の犠牲でクラリス救出に成功するか，いくつかの助言をさせていただくことにいたしましょう．

キャラクタの選択

これは，ゲームを進めていく上で非常に重要な要素のひとつです．４人のキャラクタにはそれぞれ個性があり，長所と短所を持っています．

一般的には，キャラクタの能力は画面上に表示される体力，耐久力など５つのパラメータで表示されますが，たとえば次元と五ェ門はその特技を表現するために，戦闘においては次のような特別な能力が与えられています．

次元

早射ちを強調するために，ピストルのような飛び道具を使用する際は，射撃に必要なポイントが他のキャラクタの半分ですんでいます．つまり，戦闘時の行動ポイントが同じならば，次元は他の人間の倍の弾丸が射てることになります．

五ェ門

彼だけが斬鉄剣をまともに使いこなすことができます．斬鉄剣は他のキャラクタが使用しても，ナイフと同じぐらいのダメージしか敵に与えることができません．これは，斬鉄剣の使用にかなりの熟練が必要なことを示しています．

ルパンと銭形には，このような特殊能力はありませんが，ルパンの場合には敏捷性とドロボウとしての知識の高さが，銭形の場合は体力とずばぬけた耐久力の高さが，それぞれの特徴となっています．

パラメータ

これらは年齢によって変化し，若いほど体力と耐久力にすぐれ，年をとると知識の値が増加します．

知識

落とし穴や抜け穴のような仕掛けを発見するのに必要です．

敏捷性

これが高いほど敵から脱出するのが容易になり，戦闘になっても敵の攻撃がかわしやすくなります．

体力

これは，持つことのできる荷物のボリュームを決定する以外に，ある一定値を超えると，銃を使用しない格闘戦になったとき有利になります．

やる気

やる気のないキャラクタは，戦闘時に敵にあまり強いダメージを与えることができません．やる気は敵を生け捕りにすると増加しますが，逆に殺してしまうと減っていきます．

マップ

このゲームの命は，正確な地図作りです．逃げ足の早いルパンと戦闘力にすぐれた次元をうまく使い分ければ，敵にやられるまでにかなりの部分を歩きまわれると思います．

マッピングしていって，行けないブロックがあれば，それは隠し部屋などだと考えてください．各階の移動も，これに気が付かないとうまくいかないことがあります．抜け穴などは，SPACEキーを押してこまめに調べてください．また，敵の姿は１ブロック離れていても表示されますが，部屋の中にある物はその場所に行かないと表示されないので注意してください．

うまく全フロアをマッピングできたとしても，不二子は必要な情報を入手していないと現われません．召し使いから彼女の名前を聞き出すには，強敵のいない１階でできるだけ多くの召し使いを捕えておきましょう．

小道具

最初のうちは，選択できる物はなるべく持っていきましょう．すべての物に使い道があります．特に発光弾は，カゲに通用する武器を持っていないときは絶対必要です．カゲに対しては，対戦車ライフルか斬鉄剣以外はあまり効果がありません．なお，発光弾の使用に際しては，サングラスを必ず着用してください．

また，剣やナイフなどの武器は，銃と違って接近しなければ使えませんが，敵を生け捕りにするときは，みね打ちとしてちょ

うどいいダメージを敵に与えることができます．

いかがでしょう．以上のことでカリオストロ城攻略の糸口はつかめたでしょうか．あなたが早くクラリスに会えることをお祈りしております．

▶千葉都民さん，そりゃまたPiO本位な見方ですなぁ．いいですけど．そう言えばポッポSLさんも某L誌で見かけましたな．何かいろいろ言われとった様ですが．わはは，古キズを…．ところで，L誌にも読者のページができた様です．PiOのみんなで侵略しに行きませんか？参加してくれる方は，ペンネームに「PiOの」を付けてください．ヨロシク

（ホンキにしないヨーに針土竜）

PC-8001/mkII, PC-8801/mkII (全モード共通)

マシン語プログラム2本ですが，アドレスが違うだけで同じ内容のプログラムです．メモリ・エリアが重ならないように使いわけてください．

実行させると最初にプリンタ出力の有無を聞いてくるので，プリンタに出力したいときはL RETURN と入力してください．次にスタート・アドレス，エンド・アドレスを"，"で区切って入力してください．

プリンタに出力しない場合は256バイト毎に表示が止まるので，次に進むときは RETURN キーを押してください．なお，このときに STOP キーを押すと，このプログラムを抜け出し，BASICに戻ります．

各チェックサム プログラム掲載号

機種	掲載号	次回掲載予定
PC-6001/mkII/6601, Jr.用	'86年2月号	'86年7月号
FM-7/8, LEVEL3, MZ-700-K/C用	'86年3月号	'86年8月号
X1, MZ-80B & 2000用	'86年4月号	'86年9月号
PC-8001/mkII/8801用	'86年5月号	'86年10月号
PASOPIA/FP-1100用	'86年1月号	'86年6月号

PC-8000シリーズ(Nモード)用チェックサム プログラムリストI

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
8100 3A 40 00 FE A0 28 1E 3E 0C CD 18 00 3E 50 CD A3 :8B
8110 09 3E 19 CD D7 09 AF CD C9 07 21 8A 1B 11 96 EC :B2
8120 01 49 EB 18 19 21 01 19 22 B2 E6 AF 32 B9 E6 01 :DC
8130 19 50 CD 6B 6F 21 C8 5F 11 B9 E9 01 4C E6 22 20 :80
8140 F2 ED 53 22 F2 ED 43 24 F2 11 35 83 CD 90 82 2A :5E
8150 20 F2 22 26 F2 CD 08 83 2A 22 F2 7E FE 6C 28 04 :F6
8160 FE 4C 20 04 3E 01 18 01 AF 32 3C F2 11 0C 83 CD :42
8170 90 82 2A 20 F2 22 26 F2 CD 08 83 ED 5B 22 F2 CD :09
8180 DA 82 7D E6 F0 6F 22 28 F2 13 CD DA 82 7D E6 F0 :E9
8190 6F 11 10 00 19 22 2A F2 CD F7 82 CD F7 82 11 29 :AD
81A0 83 CD 90 82 AF F5 3E 2B CD 18 00 F1 CD A5 82 F5 :2E
81B0 3E 20 CD 18 00 F1 3C FE 10 20 EA 11 2F 83 CD 90 :A8
81C0 82 CD F7 82 06 10 21 2C F2 AF 77 23 10 FC 06 10 :88
81D0 2A 28 F2 C5 CD 9A 82 3E 20 CD 18 00 0E 00 06 10 :59
81E0 11 2C F2 7E CD B5 82 81 4F 1A 86 12 13 3E 20 CD :71
81F0 18 00 23 10 EE 3E 3A CD 18 00 79 CD B5 82 CD F7 :D7
---------------------------------------------------------
Sum  DC 65 78 0F 59 64 44 18 B5 84 B5 C5 69 0D C9 FA :CD


Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
8200 82 ED 5B 2A F2 CD 02 83 28 03 C1 10 C6 06 38 3E :76
8210 2D CD 18 00 10 FB CD F7 82 11 2F 83 CD 90 82 E5 :EA
8220 21 2C F2 06 10 0E 00 7E CD B5 82 81 4F 3E 20 CD :E0
8230 18 00 23 10 F2 E1 3E 3A CD 18 00 79 CD B5 82 CD :C5
8240 F7 82 E5 2A 24 F2 7E E1 B7 20 0E 3A 3C F2 B7 28 :29
8250 08 2A 24 F2 36 01 C3 98 81 E5 2A 24 F2 7E B7 20 :D5
8260 06 2A 20 F2 CD 08 83 E1 38 09 ED 5B 2A F2 CD 02 :EF
8270 83 20 0B 3A 40 00 FE A0 C2 81 00 C3 1A 4B 2A 24 :7F
8280 F2 AF 77 2A 28 F2 11 00 01 19 22 28 F2 C3 98 81 :9F
8290 1A B7 C8 CD 18 00 13 18 F7 C9 F5 7C CD B5 82 7D :5B
82A0 CD B5 82 F1 C9 F5 E6 0F C6 30 FE 3A 38 02 C6 07 :DD
82B0 CD 18 00 F1 C9 C5 F5 47 E6 F0 0F 0F 0F 0F CD A5 :24
82C0 82 78 CD A5 82 F1 C1 C9 FE 30 D8 FE 3A 38 05 FE :E2
82D0 41 D8 D6 07 D6 30 FE 11 3F C9 21 00 00 1A CD F1 :0C
82E0 82 CD C8 82 38 09 29 29 29 29 B5 6F 13 18 EE 1A :D5
82F0 C9 FE 61 D8 D6 20 C9 3E 0A CD 18 00 3E 0D CD 18 :1C
---------------------------------------------------------
Sum  24 2A 49 67 A3 A8 7F DB 8A 61 81 63 B2 36 FB F6 :4B


Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
8300 00 C9 E5 B7 ED 52 E1 C9 2A 26 F2 E9 53 54 41 52 :B3
8310 54 20 41 44 44 52 45 53 53 2C 45 4E 44 20 41 44 :22
8320 44 52 45 53 53 20 3F 20 00 41 64 64 20 20 00 53 :9C
8330 75 6D 20 20 00 43 29 52 54 20 20 20 4C 29 50 54 :AD
8340 20 20 20 3A 00 87 87 87 87 57 CD 53 83 B2 57 83 :3C
---------------------------------------------------------
Sum  2D C8 AB A8 84 8E 15 15 58 0A 88 0E 86 6F 29 C0 :5A
```

PC-8000シリーズ(Nモード)用チェックサム プログラムリストII

```
Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
E000 3A 40 00 FE A0 28 1E 3E 0C CD 18 00 3E 50 CD A3 :8B
E010 09 3E 19 CD D7 09 AF CD C9 07 21 8A 1B 11 96 EC :B2
E020 01 49 EB 18 19 21 01 19 22 B2 E6 AF 32 B9 E6 01 :DC
E030 19 50 CD 6B 6F 21 C8 5F 11 B9 E9 01 4C E6 22 20 :80
E040 F2 ED 53 22 F2 ED 43 24 F2 11 35 E2 CD 90 E1 2A :1C
E050 20 F2 22 26 F2 CD 08 E2 2A 22 F2 7E FE 6C 28 04 :55
E060 FE 4C 20 04 3E 01 18 01 AF 32 3C F2 11 0C E2 CD :A1
E070 90 E1 2A 20 F2 22 26 F2 CD 08 E2 ED 5B 22 F2 CD :C7
E080 DA E1 7D E6 F0 6F 22 28 F2 13 CD DA E1 7D E6 F0 :A7
E090 6F 11 10 00 19 22 2A F2 CD F7 E1 CD F7 E1 11 29 :6B
E0A0 E2 CD 90 E1 AF F5 3E 2B CD 18 00 F1 CD A5 E1 F5 :4B
E0B0 3E 20 CD 18 00 F1 3C FE 10 20 EA 11 2F E2 CD 90 :07
E0C0 E1 CD F7 E1 06 10 21 2C F2 AF 77 23 10 FC 06 10 :46
E0D0 2A 28 F2 C5 CD 9A E1 3E 20 CD 18 00 0E 00 06 10 :B8
E0E0 11 2C F2 7E CD B5 E1 81 4F 1A 86 12 13 3E 20 CD :D0
E0F0 18 00 23 10 EE 3E 3A CD 18 00 79 CD B5 E1 CD F7 :36
---------------------------------------------------------
Sum  9A 23 78 CD 59 64 02 77 B5 84 73 24 C8 2A E6 FA :DA


Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
E100 E1 ED 5B 2A F2 CD 02 E2 28 03 C1 10 C6 06 38 3E :34
E110 2D CD 18 00 10 FB CD F7 E1 11 2F E2 CD 90 E1 E5 :07
E120 21 2C F2 06 10 0E 00 7E CD B5 E1 81 4F 3E 20 CD :3F
E130 18 00 23 10 F2 E1 3E 3A CD 18 00 79 CD B5 E1 CD :24
E140 F7 E1 E5 2A 24 F2 7E E1 B7 20 0E 3A 3C F2 B7 28 :88
E150 08 2A 24 F2 36 01 C3 98 E0 E5 2A 24 F2 7E B7 20 :34
E160 06 2A 20 F2 CD 08 E2 E1 38 09 ED 5B 2A F2 CD 02 :4E
E170 E2 20 0B 3A 40 00 FE A0 C2 81 00 C3 1A 4B 2A 24 :DE
E180 F2 AF 77 2A 28 F2 11 00 01 19 22 28 F2 C3 98 E0 :FE
E190 1A B7 C8 CD 18 00 13 18 F7 C9 F5 7C CD B5 E1 7D :BA
E1A0 CD B5 E1 F1 C9 F5 E6 0F C6 30 FE 3A 38 02 C6 07 :3C
E1B0 CD 18 00 F1 C9 C5 F5 47 E6 F0 0F 0F 0F 0F CD A5 :24
E1C0 E1 78 CD A5 E1 F1 C1 C9 FE 30 D8 FE 3A 38 05 FE :A0
E1D0 41 D8 D6 07 D6 30 FE 11 3F C9 21 00 00 1A CD F1 :0C
E1E0 E1 CD C8 E1 38 09 29 29 29 29 B5 6F 13 18 EE 1A :93
E1F0 C9 FE 61 D8 D6 20 C9 3E 0A CD 18 00 3E 0D CD 18 :1C
---------------------------------------------------------
Sum  A0 89 A8 C6 02 A8 DE 3A 48 61 E0 C2 B2 36 18 55 :F9


Add  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
E200 00 C9 E5 B7 ED 52 E1 C9 2A 26 F2 E9 53 54 41 52 :B3
E210 54 20 41 44 44 52 45 53 53 2C 45 4E 44 20 41 44 :22
E220 44 52 45 53 53 20 3F 20 00 41 64 64 20 20 00 53 :9C
E230 75 6D 20 20 00 43 29 52 54 20 20 20 4C 29 50 54 :AD
E240 20 20 20 3A 00 E9 18 BD AF 47 78 CD F9 DA 36 00 :9C
---------------------------------------------------------
Sum  2D C8 AB A8 84 F0 A6 4B 80 FA 33 88 FC 97 08 3D :BA
```

CLEAR命令のお話

CLEAR命令にはいろいろ機能がありますが，その中でも頻繁に使う機能で，BASICで使うフリーエリアの上限を決めるという機能があります．BASICぐらいしか使わない人にとっては，せっかくあるフリーエリアをそんなことで小さくするなんてもったいないと思うかもしれませんね．しかし，マシン語のプログラムを使うとき，この命令がないと恐しいことになってしまいます．

なぜかというと，普通の状態(図の左側)でフリーエリアにマシン語のプログラムをおくと，スタックや変数が上や下からびろびろ～とのびてきて，しまいにはプログラムを壊してしまうのです．そこでフリーエリアを小さく設定（図の右側）して，後の方に空きを作り，そこにマシン語のプログラムを置いてプログラムがスタックや変数に喰われてしまうのを防ぐわけです．ですから，マシン語を入力するときやロードするときは，このCLEAR命令のこの機能でプログラムを守ってあげてくださいね．

PiOバザール

♣売る

♣JR-200＋RFコンポジットケーブル＋データ・レコーダ＋関連図書を¥25K以上で（新品同様，'85年12月購入，箱なし，完動）．値段の高い方優先．〒で．
〒673 兵庫県明石市荷山町1653-14
鍛治伸哉 14歳

♣①PB-100(説明書・箱・ソフトケースなし)＋関連図書（1冊）を¥1.2K（送料そちら持ち）．②増設RAMパック「OR-1」(説明書と箱あり）を¥2K（送料そちら持ち）．③PB-100＋OR-1＋関連図書（1冊）を合わせて¥3K（送料そちら持ち）．売る人にしか，手紙を出しません．
〒249 神奈川県逗子市沼間5-765-229
岡田浩之 15歳

♣PC-6001mkII＋PC-6031(ミニフロッピーディスク)＋PC-6006＋BASICコンパイラ．すべて完動説明書付．¥55Kで売ります．まずはW〒で．
〒630-01 奈良県生駒市鹿ノ台東1-2-11
横手光洋 24歳

♣PC-1501＋CE-150＋カナテープ＋書籍＋ソフトを¥35K．CASIO・PB700＋OR-4(RAM)×3＋FA-10(カラープリンタ)＋CM-1(マイクロカセット)を¥30K．CASIO・FX-702P＋FA-2＋FP-10を¥13K．すべて送料込み，多少の値引きは可．
〒274 千葉県船橋市習志野台3-3-6-503
伊藤健

♣①ソードM5＋BASIC-I＋ゲーム・カートリッジ10本＋ジョイ・パッド＋α．②PC-6001＋PC-6006＋α．①，②とも¥20K以上で．また他のパソコンとの交換も可．必ずW〒で．
〒174 東京都板橋区中台1-56-36
吉沢宏 19歳

♣PC-8001(32K・Ver1.0)＋PCG-8100(旧タイプ)＋グリーン・モニタ＋α(マニュアル・PCG用ソフト)を¥20K～25Kで売ります．まずは希望価格を書いてW〒で．
〒241 神奈川県横浜市旭区本宿町80-33
岸信之 16歳

♣PB-100(不完動だが直る)＋PBの本＋説明書を¥2～3Kで．送料そちら持ち．W〒で．
〒489 愛知県瀬戸市窯神町93
新実智嗣 15歳

♣PC-DR311(データ・レコーダ)＋ソニークリーニングテープを¥1.8Kで．W〒気長に待つ！
〒471 愛知県豊田市双美町2-43
加藤裕明 18歳

♣PC-1350(テンプレートなし，ふたに少々傷あり)＋CE-124(カセットインターフェイス)を¥1.6K～1.8Kくらい．〒で気長に待ちます．
〒110 東京都台東区谷中1-5-30
峯川明 13歳

♣X1-Cs＋ビデオコンバータ＋付属品＋αを¥40K以上で（なるべく送料そちら持ち），高額優先．まずは〒で．
〒552 大阪府大阪市港区市岡4-2-23
山岡裕和 15歳

♣ファミリーベーシックを¥5K，データ・レコーダを¥4K，V3(BASIC)を¥4K．すべて箱・説明書付．まとめて買ってくれる人は¥10K．またはFP12S(充電器付)との交換も可．近県希望．まずはTELを書いて〒で．気長に待ちます．
〒221 神奈川県神奈川区浦島町7-1まどか内
青島進 14歳

♣FM-7(付属品一式すべてあり)＋FM音源カード＋レコーダ(サンヨーMR11DR)＋カバー＋関連図書を¥50K～60Kで．W〒待つ．
〒270-11 千葉県我孫子市つくし野3-15-404
野中耕介 15歳

♣X1D＋CZ-8VC(RFコンバータ)＋PC-DR330(レコーダ)＋ジョイカード＋キーボード・カバー＋ディスク6枚＋ケーブル＋箱・マニュアルを¥50Kで売る．交換も考えます．
〒306-04 茨城県猿島郡境町喜五郎669
山本正二 15歳

♣FM-7用漢字ROM(MB22405)を¥10K以上で（送料そちら持ち）．まずはW〒かTでお願いします．
〒870-01 大分県大分市大字皆春字後田316-15
田松浩二 16歳

♣MZ-1500＋プリンタ(MZ-1P14)＋漢字ROM＋RAMファイルを¥70K～80Kで．FM-7/NEW7との交換も可．早くて高く買ってくれる方には送料を出します．まずはW〒で！
〒931 富山県富山市豊若町3-2-26
飯野達也 17歳

♣ファミリーコンピュータを¥5K～8K．JOYBALLを¥1K～2K．カートリッジを1個¥1.5K～2.5K．まとめて買ってくれる人なら¥22Kで．詳しくは〒で．
〒418 静岡県富士宮市泉町206
服部治正 18歳

♣①PC-8001(32K)を¥15Kで．箱・付属品あり．②K-305PC(PC-80S31コンパチ)を¥50Kで．箱・付属品・保証書('62年1月まで）あり．③PC-6001＋PC-6006＋コンパイラROM＋レコーダ(PHC-DR2)を¥25Kで．W〒待つ．
〒598 大阪府泉佐野市東羽倉崎町15-26-621
竹之内宗治

♣PB-500を¥9K～10Kで．またFA-3を¥3Kで．送料こちら持ち．W〒で．2つとも完動，傷なしで箱，取説あり．
〒467 愛知県名古屋市瑞穂区井戸田町3-43
遠藤実 14歳

♣X1F(model20)＋CZ-8RL1(レコーダ)＋ディスケット4枚を¥80K．W〒で．
〒330 埼玉県大宮市中釘1977-2
鴫田全弘 29歳

♣FX-802P('85年9月購入，傷なし，付属品・箱・ロールペーパー付）を¥1.1K以上．高い人を優先します．なるべく早く，送料こちら持ち．まずはW〒かTで．
〒503-06 岐阜県海津郡海津町瀬古278-1
森川永伯 15歳

♣FM-7(完動・箱付）＋マニュアル＋付属品を¥40K程度．TF-20(FM用2ドライブ)＋I/F(カードではなく拡張コネクタ使用）＋クリーニングディスクを¥50K程度．漢ROMを¥15K．EXAS-FMコンパイラ（ROM版）を¥10Kで．
〒181 東京都三鷹市牟礼6-21-13
鬼頭英俊 18歳

♣PB-200（多少の傷あり）＋FA-3を¥7K～．PC-1251，1255との交換も可．W〒で．
〒524 滋賀県守山市下ノ郷76-3
林真砂留 14歳

♣MZ-1500(付属品，マニュアル，QD10枚その他いろいろ）を，¥38K．まずはW〒で．値引き可．
〒016 秋田県能代市真壁地63
清水範幸 17歳

♣PC-1501(傷わずか，完動，付属品)＋PC-1251(マニュアル，箱なし，新品)を¥25K以上で．高い人優先．W〒で（どちらもほとんど使ってない）
〒477 愛知県東海市加木屋町高見72-15
鳴原正樹 14歳

♣ナショナル・12インチ標準カラーディスプレイTX-12T1を¥20Kぐらいで．無傷．もちろん高く買ってくれる人優先．とても高く買ってくれる人にはいろいろな雑誌のバックナンバーをさしあげます．詳しくはW〒で．
〒630-02 奈良県生駒市小瀬町654-31
宍戸逸朗 15歳

♣PC-1251(PEEK&7FFF＝0で，新品同様)＋BASICソフトウェア集＋ソフトウェアライブラリ＋ポケットBASIC入門を¥20K以上で．W〒で．PC-1261との交換も可．
〒250 神奈川県小田原市中新田5
内田大輔 13歳

♣PC-6601(箱，マニュアル，付属品付き，無改造)＋ジョイスティック＋ディスク17枚＋本＋αを¥65K～70Kで．
〒814-01 福岡県福岡市早良区次郎丸80-7
萩尾信一 14歳

♣PC-6001mkII＋PC-DR330＋PC-60m43(すべてマニュアル・付属品あり)＋関連図書数冊＋αを¥35K～40Kで．気長に待ちます．
〒311-01 茨城県那珂郡那珂町戸崎247
小林正寿 17歳

♣X1turbo M10＋BASIC＋マニュアル＋ジョイスティックを¥70K．まずは〒で．
〒537 大阪府大阪市東成区大今里2-20-32
佐々木国博

♣PC-8001mkII＋NEC製カラーディスプレイ＋カラーケーブル＋マニュアル＋関連図書を¥70K～60K．W〒で．
〒281 千葉県千葉市幕張5-404-5
中田明春

♣FM-NEW7('85年1月購入，完動・無傷）＋カラーディスプレイ＋レコーダ＋マニュアルを¥90Kぐらいで売る．まずは〒で．
〒647 和歌山県新宮市取出1008-1 コーポ大井
花田和也 14歳

♣ソードM5(付属品)＋BASIC G，I(マニュアル，箱)＋関連図書＋αを¥24K～28Kで売ります．希望価格を書いて〒で．
〒227 神奈川県横浜市緑区荏田東3-18-303
高橋純 14歳

◆求む

◆PC-1251＋付属品＋説明書を¥7Kで（多少の傷可），完動，条件のよい人を優先．まずはW〒で．
〒971 福島県いわき市小名浜玉川町南19-6
岩下昌史

◆PiO'84年11月号¥0.5K～0.3K．多少のキズ可，切り抜き不可．
〒852 長崎県長崎市平和町16-13
吉住泰貴 13歳

◆ファミリーコンピュータを¥5K前後で．W〒で．
〒483 愛知県江南市江南団地206-202
小荒田毅 13歳

◆PB-110＋OR-1＋FA-3を¥10K以下で．安い人優先．
〒461 愛知県名古屋市東区明倫町2-10-210
安田聡 17歳

◆①ポケコンマシン入門¥1.5K，②ソフトウェアライブラリ（PC-1251)¥1K，③CE-125（傷可)¥10K．手渡し希望，とりあえず〒で．買う人には返事を書きます．
〒360 埼玉県熊谷市熊谷1559-6
山岸利次 12歳

◆ファミリーコンピュータ＋カセット（完動でコントローラーは丸ボタン）を¥7K以下で（送料そちら持ち）．カセットが多く，安い人優先．まずは，ゲーム名も書いてW〒で．
〒590 大阪府堺市戎之町東4-3-1 30号室
中島雅之 13歳

◆グリーン・モニタ（9型か12型）を¥7K以下で！送料そちら持ち．少々の傷・汚れ可（画面以外）．品名・希望価格，その他を書いてW〒で．
〒954 新潟県見附市双葉町2-27
鈴木晴哉 18歳

◆PC-6006＋EXAS・BASICコンパイラ(PC-6001mkIIで使用できるもの)を送料込で¥10Kで（完動，無改造なら多少の傷可）．W〒で．
〒272 千葉県市川市中国分3-12-21
井上大 15歳

◆PiO'85年10月号をなくしたので，¥0.5Kで売ってください．ただし，ソノシート2枚とも付いていて，ソノシート以外の切り抜き不可．できるだけきれいなのがいい．以上の条件で譲ってくれる方，まず〒で．
〒206 東京都多摩市和田1-261-27-802
西村泰和 18歳

◆①CE-124(完動)を¥1.5Kで．②CE-125(完動)を¥3.5Kで．送料こちら持ち．なるべく早くお願いします．
〒431-31 静岡県浜松市有玉南町456
小塩伸一 15歳

◆CE-125を¥10K，PC-1251を¥8K，PC-1350を¥15K．マニュアル付き，完

PiO BAZZAR

求む
・CE-125(S)＋付属品(完動,多少キズ可 説明書付き)を¥5K以内で。
・PiO '85年8,10～'86年1月号までを安価で バラ売り可。どちらも気長に待つ。
くわしくはW〒で。
〒454
名古屋市中川区荒越町1-3-1，CT 1-407
伊藤嘉偉 17才

動ならばどんな物でもいいです．W〒で連絡待ちます．
〒 039-25 青森県上北郡七戸町字薬師平1-1
金見春彦

◆FA-2を¥2K～3K．702P 3倍速基板を安価で．
〒 509-51 岐阜県土岐市泉町記念町
水野秀俊

◆①FP-1100用漢字ROMパック＋マニュアル．②同RS-232Cインターフェイスボード＋マニュアル．その他FPに関するもの何でもOK．①，②は¥5K～¥8K程度．
〒 354 埼玉県富士見市水谷東3-46-13
宮野要 18歳

◆PC-1251(Ver.はどれでも可)を¥10K前後．完動のこと．多少のキズなら可．マニュアルはなくてもよいです．安価優先．価格記入の上W〒で連絡を．
〒 254 神奈川県平塚市南原1-2-23
鈴木衛 16歳

◆PiO'84年11月号を¥0.5Kで．なるべく切り抜き書き込みなど不可．同県の人希望．手渡し希望．まずは〒で．
〒 862 熊本県熊本市田迎町田伸間948-8
星本尚志 15歳

◆LCDの割れたPC-1245(本体のみ)を¥1Kぐらいで．まずはW〒で．
〒 636 奈良県生駒郡平群町椿井623-18
上野博史 15歳

◆PC-80S31Kを¥40K前後で．完動なら傷，汚れ可．
〒 430 静岡県浜松市竜禅寺町833
増田裕克 16歳

◆I/O'84年12月号を¥0.5Kで（送料こちら持ち）．PiO'84年11月号を¥0.4Kで（送料こちら持ち）．2冊で¥1K．この場合は送料そちら持ち．切り抜き可．W〒で．
〒 455 愛知県名古屋市港区入場2-915
大八木義人 13歳

◆PCG-8200(完動,マニュアル付)を¥4K～5K．W〒で．
〒 311-34 茨城県東茨城郡小川町小川19
高田正徳 15歳

◆ファミリーコンピュータ（完動）を¥7K以下．カートリッジを¥2K以下．
〒 006 北海道札幌市西区稲穂1条6-298-42
虻川勝之 14歳

◆エプソンのHC-40を¥50K以下で．PC-1350用のプリンタ，RAMカードなど．PC-1350に関するものなんでも適価で買う．W〒で．
〒 799-07 愛媛県宇摩郡土居町天満2695
鈴木隆茂 16歳

◆ファミリーコンピュータを¥5K～7Kで．完動品で，少しの傷なら可．W〒で．
〒 006 北海道札幌市西区八軒5条西10-1-28
名畑雅人 15歳

◆①APPLE II(IIcでもよい)＋付属品を¥60K～70Kで．またフロッピーディスク（同等品も可）を¥20K～30Kで．②FM-7＋モニタ＋付属品を¥60Kで．以上汚れ，傷は完動であれば多少は構いません．希望価格を書いてまずはW〒で．
〒 570 大阪府守口市大庭町1-105
矢野純一 18歳

◆PC-1500シリーズの周辺機器および文献を安価で．
〒 211 神奈川県川崎市中原区下小田中66-6
今泉誠二

◆PC-1350関係の書籍，RAMカード，各種インターフェイス，プリンタ(CE-140P歓迎)等を適価で．また他のポケコン，ファミコン等も買います．W〒で(〒も可)．
〒 177 東京都練馬区西大泉6-1-11
鶴来隆之 16歳

◆PC-1251を¥3K以内で，安い人優先．まずは〒で．
〒 031 青森県八戸市類家5-18-3
金秀樹 14歳

◆PC-1350用のカラープロッタプリンタ(CE-515P+CE-516L)，CE-126Pを安価で．値段と状況を書いて〒で．
〒 241 神奈川県横浜市旭区鶴ヶ峰本町1016
永井淳也 14歳

◆CE-201MかCE-202Mを¥7K～15Kの間ぐらいで売って．W〒か〒にTELを書いて．
〒 457 愛知県名古屋市南区貝塚町55
根岸政彦

◆PC-1245用の増設RAM TC-5516，PC-1350をなるべく安く．送料はこちらで持つ．まずはW〒で送ってください．
〒 065 北海道札幌市東区北19条東20丁目
香西邦敬 14歳

◆PC-1350用RAM CARD16(CE-202M)を¥15K．完動に限る．まずは〒で．
〒 480-11 愛知県愛知郡長久手町上川原14-12
池野裕昭 16歳

◆PC-1245かPC-1246(傷可，なるべく完動)を¥3K～4K前後で．W〒で．
〒 509-25 岐阜県益田郡萩原町尾崎958-56
田中広満 16歳

◆PCG-700＋付属品を¥8K～15K．I/O'83年9月号を¥0.7Kで．〒で待つ．
〒 520-32 滋賀県甲賀郡甲西町菩提寺330-474
鴻上大二郎

♥当方…PC-6001mkII(完動品)＋マニュアル＋説明書＋ケーブル．
貴方…MZ-2200，PASOPIA7，FP-1100(いずれも完動品)＋RGB対応TVアダプタ＋マニュアル＋説明書＋α．
〒 590-01 大阪府堺市赤坂台1-33-2
高崎徹

♥当方…X1D＋I/Oポート＋漢字ROM＋他＋PB-700．
貴方…①PC用ディスク（PC-80S31など）2Dの2ドライブ．②PC-8801mk IIのmodel20．傷可．またはmodel30．③¥65Kで売る．
〒 189 東京都東村山市秋津町3-5-76
深田真 16歳

♥当方…PC-1251(傷は多いが完動)＋取扱説明書＋ソフトケース＋ライブラリ2冊．
貴方…CE-201M/202M(完動なら傷ありもちろん可)．まずは〒で．
〒 236 神奈川県横浜市金沢区東朝比奈1-14-26
谷原信隆 16歳

♥当方…FM-7(完動)＋レコーダ＋TVアダプタ．
貴方…X1シリーズ(完動に限る)＋TVアダプタ(またはディスプレイ)．ディスプレイを付けてくれた場合はぴゅ～太とカセットビジョンを付けます．まずはTEL・条件・状態を書いてW〒で．
〒 998 山形県酒田市亀ヶ崎5-6-19
古家優 14歳

♥当方…PC-1450(完動，箱付，傷なし，無改造，説明書あり)＋ライブラリ第2集[5]＋α．
貴方…PC-1245/51＋CE-124(完動・無改造なら傷可)．送料こちら持ち．まずは〒で．
〒 367-02 埼玉県児玉郡児玉町大字児玉1422-3
東栄作

♥当方…ファミリーコンピュータ＋カートリッジ8本．
貴方…パソコンならなんでもいいから〒ください．
〒 501-12 岐阜県本巣郡本巣町文殊64-297
渡辺裕

♥当方…PC-6001mk II＋付属品(新品同様，完動)．
貴方…①ファミリーコンピュータ＋ファミリーベーシック＋カートリッジ．②ファミリーコンピュータ＋ファミリーベーシック＋データ・レコーダ（いずれも完動品）．まずはW〒で．
〒 368 埼玉県秩父市寺尾2119-2
新井聡 14歳

♥当方…PC-1246(ハードケース，ポケットBASIC入門，箱，保証書＋α)．新同，無改造，傷，汚れはなし．
貴方…PC-1245(こちらとほぼ同じ条件であること)．詳しくはW〒で．早めに．
〒 861-44 熊本県下益城郡中央町菅野30-1
富永英明 14歳

♥当方…PC-1500＋ソフトウェアライブラリ[6]＋ポケコン大研究＋¥2K＋箱．
貴方…PC-1350(傷あり可！)．〒で．
〒 372 群馬県伊勢崎市馬見塚町3183
吉田健太郎 15歳

♥当方…CE-125(完動)．
貴方…①CE-124＋¥5K．②CE-126P(＋¥3K)．③¥8Kで売る．
〒 338 埼玉県浦和市下大久保827-10
手塚努

―わたし――
PC-6001mkIISR＋PC-6022＋PC-6044SR＋データレコーダ＋ソフト5本＋PV-7(MSX)＋ROMゲーム＋SEGAマークIII＋ゲームカード2枚＋JR-100＋RFアダプタ
ハングオンができる!! (計¥220K)
＋20K＋50K
―あなた――
FM-77 or X1,TURBO or PC-8801SR or YIS604 その他の機種 (付属品はつけて*)
or 90Kで売ります．
―すまい――
〒631 奈良市中登美ヶ丘1丁目公団D9-502
内田智秀

〒 763 香川県丸亀市飯野町東二644
松下誠司 14歳

♥当方…PC-1261＋PC-1245＋CE-124＋付属品＋α．
貴方…①CE-126P＋CE-201M．②¥20Kで売る．別々の交換，バラ売り可．まずはW〒で．
〒 661 兵庫県尼崎市武庫之荘本町1-16
勝浜良博 15歳

♥当方…PC-1245(説明書付)＋¥3K＋教本（少々傷あり）．
貴方…PC-1251．少々の傷可．できれば説明書，教本付きで．〒かW〒で．
〒 251 神奈川県藤沢市羽鳥4-2-2-14
細川宏

♥当方…JR-100＋RFコンバータ＋マニュアル＋付属品．
貴方…①PC-1251＋CE-125．②PC-1255＋CE-125．③PC-1350．④PC-1261＋CE-125．まずは〒かW〒で．
〒 290 千葉県市原市辰巳台西2-9
小田浩一郎 16歳

♥当方…PC-1251(PEEK&7FFF＝3)＋¥5K．
貴方…PC-1261
〒 211 神奈川県川崎市中原区今井西町187-71
丸山康之

♥当方…PASOPIA＋TVアダプタ(少しおかしい)＋本2冊＋マニュアル＋α．
貴方…FM-7用5インチフロッピィディスクドライブ＋付属品．W〒で連絡を．
〒 281 千葉県千葉市稲丘町27-7
大野一俊 14歳

♥当方…ファミリーコンピュータ＋カートリッジ7本（完動）．
貴方…PC-1350＋付属品＋(CE-201MかCE-202M)．まずはW〒で．返事のいらない人は〒で．
〒 490-13 愛知県中島郡平和町大字六輪字須ヶ脇937
田中章嗣 17歳

■ご注意
1)金品の送付時には必ず書留にして，証拠が残るようにしてください．
2)メーカー製ソフトおよび自作ソフトの売買はお断りいたします．
（編集部）

■PiOバザール投稿要領
官製ハガキに右のシールを貼り，①売る，求む，交換の区分②品名③〒住所④氏名⑤年齢をハッキリと横書きで記入してください．

★都道府県名は必ずお書き添えください．

〔編集後記〕

■ポカポカ陽気が続き，「春眠暁をおぼえず」のことわざどおり，毎日襲いくる睡魔と戦いながら仕事に精をだしています．でも，たまに睡魔の大反逆をくらい，精が静（？）になってしまうこともあります（グ～グ～！）．皆さんはいかがですか？

さて，今月号の特集は"ロールプレイング・ゲーム"．スタートでは子供なみの能力しかない主人公を操り，戦争，冒険，探索，取り引き，etcを繰り返しながら，最後には英雄を目指すこのゲームは，別の見方をすれば人生のシミュレーション・ゲームと言えますね．（O）

■先日酒のさかなの袋を開けようとしたのですが，なかなかはさみが見つからず（私は切り裂く，などという原始的な方法は好きではないので），結局手近にあったカン切りを使ってしまいました．いわば，カン切りのはさみ的利用法ですな．

残念ながら，パソコンの場合では上のような"人に後ろ指をさされる"使い方はされていないようです．イスとしてリッパに通用するものや，ちょっとした小物を載せておくにはちょうどいいようなマシンが世の中にはあるというのに，パソコンは何にでも使えるそうですから，もっと利用方法を考えてあげないとマシンがかわいそうですよ!?（V）

■いゃ～，今回の「ハイドライドII」には負けました．内藤さんにヒントをたくさんもらったのに，ついに最後まで行けませんでした．そこでPiO読者のみなさん，もし地下帝国でモンスターに勝つ方法を知っていたら教えてください．

（6日間「ハイドライドII」をやったJ）

■"昼休みに弁当を食べながらゲームをやる"これがPiO編集部で今はやっていることです．私はというとPC-8800の"青い鳩"とPC-6000の"レーシング6001"をやっています．"青い鳩"の方は，作者から送ってもらった㊙ゲームの進め方なるものを見ながらやっているんですが，これがなかなか難しくてトム君がすぐに死んでしまう．コツとして，敵を突っつくときは敵の後，上または下からやること，あとまめにセーブすることです．"レーシング6001"はというとこれはもうすごい．弁当を食べながらやるゲームではありません．第2レースまではなんとかトップでゴールできるんですけど，最終レースはダメ．調子のいいときで2分17秒ぐらいで10周します．（Ti）

■先日，会社の帰り7年ぶりで田舎の友人に，バッタリと会い時間を忘れ（2，3時間），お互いの情報交換に盛り上がりました．さて，今月号のTele Starでボード・ゲームを！　PART2はどうでしたか．これからPART3,4と続けますのでよろしく．（Shu）

■先日，4～5箇月ぶりに美容院へ行ってきました．大きな鏡の前に座った途端，「伸び放題ですね」という美容師の声．「すみません．忙しくてなかなか来れなくて」「どうします」「3センチくらい切ってください」「3センチ？　それじゃそろいませんよ」「すみません．じゃそろうくらいでいいです」1時間後，ロングからセミロングになった頭で（10センチは切られた）泣く泣く家路に着いたのでした．刃物を持っている人を見ると，つい弱気になってしまう私の性格が災いした…のでしょうね．これは．（I子）

■春だというのに風邪をひいてしまいました．ひょっとして花粉症も併発しているかもしれません．いつからこんなデリケートな体になってしまったんだろう．わかった．野山にまじって遊ばなくなってからだ．さあ，みんなも外に出て遊ぼう！（Y_2）

編集部からのお願い

▶毎月誌上にゲーム画面の写真を載せていますが，なかなか名場面を撮って皆さんにお見せすることができません．そこで皆さんにお願いがあります．ゲームを投稿する際に，できれば画面写真（ハイ・スコア時や隠れキャラクタを出した場面など）も一緒に送ってください．撮影時のデータは，ASA400のカラーフィルム（ネガ）使用時で，絞りF5.6～8，シャッター速度1/15ぐらいでバッチリですよ．

また，編集部で写真を撮るときのために，アドベンチャーゲームには解答を，リアクションゲームには"無敵モード"の方法などを記入してくれると，さらにGoodです．

原稿募集

PiOはパソコン，ポケコン仲間みんなの広場です．以下の各原稿を募集しますので，ぜひあなたも参加してください．

❶オリジナル・プログラム
ゲーム・ホビー，ゲーム開発用プログラムなどオリジナリティのあるプログラムを募集します．プログラムはカセット，ディスケットに入れて送ってください．原稿は400字詰の横書きの原稿用紙5枚程度にまとめ，図，表，フローチャートもできるだけ書いてください．

❷PiO探偵団
ROM内ルーチン，サブCPUの使い方など．

❸PiOパーツ
ゲーム・ストーリー，キャラクタ，サウンド＆ミュージック，サブルーチンなど．

❹PiO BOX
小さくて便利なプログラム，パソコンに関する面白い話，ちょっとした解析記事など．

❺その他
マイコン人生・相談室への質問，PiOPiO，PiOバザール，PiOなイラストなど．

▶投稿の際には以下のことを必ず書いてください．
(イ)氏名（ペンネームの場合でも一応ご記入願います）
(ロ)連絡先（勤務先または自宅）の住所，電話番号
(ハ)現在所有しているマイコンがあればその名称
(ニ)参考文献
(ホ)年齢，学年または職業

▶❶～❹の原稿を採用の場合には当社規定の稿料をお支払いいたします．またカセット・サービス採用の場合には，当社規定の著作権使用料をお支払いいたします．

▶他誌との2重投稿はご遠慮ください．

▶投稿されたものは原則としてお返しできません．ご了承ください．

■投稿先
〒151 東京都渋谷区代々木1-37-1
ぜんらくビル5F　工学社内
PiO編集部　×××係

◘定期購読について

予約申し込みは1年間を原則とします．
1年5,000円（送料含）

■送付先

〒151 東京都渋谷区代々木1-37-1　ぜんらくビル5F
株式会社 工学社

■送付方法

①郵便振替《東京5-22510》
裏の通信欄に，必ずPiO何月号からご希望か明記してください．

②現金書留
③定額小為替
｝PiO何月号からご希望か明記したものを同封してください．

※必ず①～③の方法でご送金ください．
（1,000円以上の切手代用はご遠慮願います）

PiO　1986年5月号　第3巻第5号　（通巻第26号）　昭和61年5月1日発行（毎月1回1日発行）

発行人　星　正明
編集人　森　昭助
編　集　PiO編集部
発行所　株式会社　工学社
〒151 東京都渋谷区代々木1-37-1　ぜんらくビル5F
振替口座　東京5－22510　TELEX J25959

〔営業〕☎(03)375-5784㈹
〔広告〕☎(03)370-3301㈹
〔編集〕☎(03)320-1218㈹

印刷：凸版印刷（株）
定価 480円

TeleStar誌上ショッピング

お申し込みはお電話で ☎東京(03) 375-3800(代)

受付時間：午前10時〜午後６時

〔TeleStar Mail Box『TS2』は24時間受け付け！〕

J-DMA 社団法人日本通信販売協会会員

●お申し込み

G５頁のTeleStar誌上ショッピング注文書を郵送ください．また，お電話でも受け付けます（テレスター会員の方はE-Mailをご利用ください）．

●商品のお届け

お申し込み後（封書の場合は到着後，振込みの場合は入金確認後）２週間前後でお届けします．

●送料

日本全国無料

●お取り替え・ご返品

お届け商品がご希望に添わない場合，または配送途中に破損した場合，お取り替えいたします．商品到着後7日以内にご連絡ください(一旦使用後のお取り替えはご容赦ください)．

●お支払い方法

★郵便振替（通信欄にご希望の商品番号と商品名と金額を，また住所の下に電話番号をご記入ください）

振込料は当社負担ですので加入者負担用紙をお使いください．

口座番号　東京0-165023

★銀行振込み（振込料は当社負担です）

先に当社指定口座に「電信」でお振込みください．同時に注文書をご郵送ください．

1 第一勧業銀行　新宿西口支店　普通口座 1062921
2 北海道相互銀行　東京支店　普通口座 161880
3 協和銀行　新宿西口支店　普通口座 192425
4 三井銀行　代々木支店　普通口座 5075687
5 三菱銀行　新宿西口支店　普通口座 5920941

（口座名義人）振り込み先：㈱テレスター

★現金書留

注文書と一緒に代金をお送りください．

★分割払い（カードのいらないクレジット）

お電話でお申し込みください．または，注文書の分割払い何回という欄に回数を記入して，お送りください．クレジット申し込み用紙を郵送いたします．

テレスター会員はMail Box『TS2』をご利用ください．

★お手持のカードがご利用できます★

注文時に｛①クレジットカード名　②会員番号　③カード名義人　④カードの有効期限｝をお知らせください

カードご利用方法	JCB	UC	VISA	DC	オリエントファイナンス	日本信販	ジャックス	アメックス	大信販	ミリオンカード	協同カード
電話	●	●	●	●			●	●		●	●
郵送	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●
1回払い	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●
分割払い					●	●	●		●		

CDプレーヤー

（6回払いまでは分割手数料はゼロ、10回以上ご希望の方はお電話か、E-Mailでお問い合わせください。）

商品番号／商品名	仕様	分割払いの支払い例
No. CDA01 日本マランツCD-34F	フイリップスとともにCDを開発したマランツの最新鋭機．高音質「Zフィルター」を搭載．最大99曲までダイレクト・アクセス等，機能も充実． 定価59,800円	月々7,500円×6回 頭金4,800円 TeleStar価格49,800円
No. CDB01 DENON DCD-1000	スーパーリニアコンバータとダブル・サンプリングホールドを採用．ダイレクト選曲，インデックス指定可能．シンプル選曲の先進のCDプレーヤー． 定価55,000円	月々7,500円×6回 頭金4,800円 TeleStar価格49,800円
No. CDB02 DENON DCD-1100	テンキー付ワイヤレス・リモコンを装備し，ワンタッチ選曲可能．DCアンプ，独立３電源を採用． 定価66,000円	月々9,000円×6回 頭金5,800円 TeleStar価格59,800円
No. CDB03 DENON DCD-1500	スーパーリニア・コンバータを２個搭載し，左右の音のズレを解消．大信号もクリアに再生．左右独立デジタル・フィルターを採用．あらゆる機能を持つCDプレーヤー． 定価99,000円	月々13,500円×6回 頭金8,800円 TeleStar価格89,800円
No. CDC01 AKAI CD-A30B	36曲のランダム・プログラム．多彩なサーチ&プレイ機能など，気ままな操作が楽しめるCDプレーヤー．音楽そのものを追求したCDプレーヤー． 定価49,800円	月々6,000円×6回 頭金3,800円 TeleStar価格39,800円

商品番号／商品名	仕　　　　　様	分割払いの支払い例
No. CDC02 AKAI CD-A70B 新製品	防振設計を基に，高性能デジタル・フィルター搭載のCDプレーヤー。ワイヤレス・リモコン標準装備． 定価79,800円	月々11,000円×6回 頭金8,800円 TeleStar価格74,800円
No. CDD01 AIWA DX-77	ワンタッチシンクロレコーディング，ダイレクトファンクション，16曲ランダム・プログラム機構等，機能性・スタイルを中心にした高性能CDプレーヤー． 定価64,800円	月々7,500円×6回 頭金4,800円 TeleStar価格49,800円
No. CDD02 AIWA DX-55	ワンタッチシンクロレコーディング，ダイレクトファンクション等，コストパフォーマンスに徹したCDプレーヤー． 定価49,800円	月々6,000円×6回 頭金3,800円 TeleStar価格39,800円
No. CDE01 Lo-D DAD451	ワイヤレスリモコン付，シスコンサイズCDプレーヤー． 定価54,800円	月々7,500円×6回 頭金4,800円 TeleStar価格49,800円
No. CDE02 Lo-D DAD5500	15曲ランダムメモリ選曲付ミニコンサイズCDプレーヤー． 定価49,800円	月々6,500円×6回 頭金5,800円 TeleStar価格44,800円
No. CDF01 パイオニア PD-M6	音楽ファン待望の逸品．CD 6枚をマガジンにセットして，自由なプログラミングで連続選曲・連続演奏．マガジン式CDプレーヤー(ワイヤレスリモコン・6枚演奏用マガジン・1枚演奏用マガジン付属)． 定価89,800円	月々12,500円×6回 頭金9,800円 TeleStar価格84,800円
No. CDF02 パイオニア PD-7010	CDの便利機能を満載して，狙いどおりのテープ編集ができる．ワイヤレスリモコン付属で，面倒な操作も楽にこなせる． 定価89,800円	月々10,500円×6回 頭金6,800円 TeleStar価格69,800円
No. CDG01 日本ビクター XL-V400	ビクターの無共振・無振動思想と，業務用デジタル録音システムからのあついノウハウを傾注．外乱振動やスピーカーからの音圧に断然強いISメカニズム，ディスクのキズ・ヨゴレの不要信号を打ち消し，安定なトレースを保つニューYサーボ・システム採用． 定価86,000円	月々11,000円×6回 頭金7,000円 TeleStar価格73,000円
No. CDG02 日本ビクター XL-V200	本機のテーマは音質第一主義．充実したコスト・パフォーマンスCD．ISメカやニューYサーボ，デジタル・フィルター等でハイグレードな音質を追求． 定価58,000円	月々7,500円×6回 頭金4,000円 TeleStar価格49,000円
No. CDG03 日本ビクター XL-V77	機能豊富な高C/Pミニコン・サイズ．基本設計は上級機と同様．CREATION CD77(組み合わせTeleStar特価245,000円)とセットでどうぞ． 定価54,800円	月々7,000円×6回 頭金4,000円 TeleStar価格46,000円
No. CDH01 シャープ DX-1000	一発選曲，飛び越し選曲，オートスタートなど多彩な機能でCDサウンドが楽しめる．ここまで身近になった最先端の音． 定価49,800円	月々6,000円×6回 頭金3,800円 TeleStar 価格39,800円
No. CDH02 シャープ DX-2000	ランダムプログラム選曲(最大9曲メモリー)，繰り返し演奏などがダイレクトにラクラク手元操作できる．リモコンが楽しいコンポサイズの新鋭機です． 定価59,800円	月々7,500円×6回 頭金4,800円 TeleStar価格49,800円
No. CDH03 シャープ DX-50	聴きたい曲がすぐに選べる飛び越し選曲機能，操作しやすい水平フロントローディングや見やすい大型ディスプレイなど，シンプル操作のCDプレーヤー． 定価49,800円	月々6,000円×6回 頭金3,800円 TeleStar価格39,800円
No. CDH04 シャープ DX-60	10キー付きメモリーリモコンで聴きたい曲をプログラム選曲．オートスタート機能も装備したフラットフェイスの充実機． 定価57,800円	月々7,500円×6回 頭金4,800円 TeleStar価格49,800円

〈上記以外の各メーカーVHD.LD等も取り扱っております．お電話でお問い合わせください.〉

パソコン関係

商品番号／商品名	仕様	価格
No. 5401 通信パソコンS1モデル15	通信ソフトがROMに入っている。パワーオンですぐ使えるマシン，漢字ROMも内蔵。 定価148,000円 旧タイプ30,000円で下取りします。	現金特価 **128,000円**
No. 5402 通信パソコンS1モデル45	モデル15の機能の上にフロッピーディスク2台内蔵，通信ワープロS-WORD(COM)と組み合わせれば，漢字まじりの文章も楽に送信できる。 定価298,000円 旧タイプ30,000円で下取りします。	現金特価 **228,000円** 分割払いでもお取扱いいたします。
No. 1401 カラーディスプレイC12-2122	最新型12インチ・カラーディスプレイ 定価89,800円 旧タイプ15,000円で下取りします。	現金特価 **77,900円** 分割払いでもお取扱いいたします。
No. 1402 プリンタMPP-1042 No. 1403 プリンタMPP-1054	普及タイプの1042と高級漢字プリンタ1054。1042でも漢字は使えます。 MPP-1042 定価 99,800円 MPP-1054 定価248,000円 旧タイプ15,000円で下取りします。	現金特価 MPP-1042 **84,900円** MPP-1054 **188,600円** 分割払いでもお取扱いいたします。
No. 1404 モデムカードMPC-MD01	日立純正，本体内に収まるのでスマートです。(5月発売，予約受付中)。300ボー全2重 定価25,000円	現金特価 **20,000円** 分割払いでもお取扱いいたします。
No. 6401 通信ワープロ S-WORD(COM)	受信はいいとして，送信に読み易い漢字まじりの文を作ろうとすると意外と大変です。S1モデル45と，このソフトがあれば解決！(拡張RAMカードが必要です) 定価30,000円	現金特価 **21,000円** 分割払いでもお取扱いいたします。
No. 1407 拡張RAMカード64KB	通信ワープロS-WORD(COM)用 定価26,000円	現金特価 **18,200円**
No. 1405 68008カード(MPC-68008) No. 1406 CP/M-68K(MA-CPM68KA)	高級ワークステーション，マッキントッシュ，アタリST，アミガなど，続々採用されながら，なぜか我々日本のホビーストには使えなかった68000，この際S1は68000マシンだということにしてしまいましょう(!?)CP/M68にはグラフィック等を拡張したCコンパイラが付いています。 MPC-68008 定価40,000円 MA-CPM68KA 定価80,000円	現金特価 MPC-68008 **28,000円** 現金特価 MA-CPM68KA **56,000円** 分割払いでもお取扱いいたします。
No. 4402 S1/15パソコン通信セット	スイッチ・オンで即テレコンピューティングが楽しめる。 S1/15本体 ディスプレイ(C12-2121) モデム(PV-2123) 旧タイプ・パソコン 30,000円 旧タイプ・ディスプレイ15,000円で下取りします。	現金特価 **222,000円** 定価148,000円 定価 99,800円 定価 29,800円 277,600円 分割払いでもお取扱いいたします。
No. 4403 S1/45パソコン通信セット	通信ワープロS-WORD(COM)があれば，漢字まじりの文も楽々送信できる。 S1/45本体 ディスプレイ(C12-2121) モデム(PV-2123) S-WORD(COM) 拡張RAM64K 旧タイプ・パソコン 30,000円 旧タイプ・ディスプレイ15,000円で下取りします。	現金特価 **352,000円** 定価298,000円 定価 99,800円 定価 29,800円 定価 30,000円 定価 26,000円 483,600円 分割払いでもお取扱いいたします。
No. 3101 PC-6001mkIISR パソコン通信拡張セット	3.5″1DDフロッピーディスク(PC-6031SR) ¥59,800 拡張漢字ROM & RAMカートリッジ(PC-6007SR) ¥27,000 RS-232Cボード(PC-6061SR) ¥6,500 漢字TERMソフト(U/Dロード可) ¥9,800 ¥103,100	頭金 7,000円 月々**8,000円**×10回 ボーナス5,000×1回 クレジット特価 92,000円 現金特価**89,800円**
No. 3102 PC-6601SR PC-6601SRユーザー， PC-6001mkIISR+ディクスのユーザー用	拡張漢字ROM & RAMカートリッジ(PC-6007SR) ¥27,000 RS-232Cボード(PC-6061SR) ¥6,500 漢字TERMソフト(U/Dロード可) ¥9,800 ¥43,300	現金特価のみ**39,800円**
No. 2201 X1ターボ用 漢字TERMセット パソコン通信の漢字アップロード時に便利！	●システム・ユーザー辞書 ¥8,800 ●漢字TERMソフト ¥9,800 (5″2D. U/Dロード可) ¥18,600	現金特価のみ**15,800円**
No. 1301 FM-7拡張用 マザーボード パソコン通信に必要！ 安価なボード型	●マザーボード(完成品) FM-7，NEW7，8のスロット不足解消 32Pスロット×4個，40Pスロット1個 電源付 パソコン通信のようにフロッピー，漢字ROM，RS-232C同時使用のときに必要です。	現金特価のみ**29,800円**
No. 1302 FM-7用 拡張ボックス パソコン通信に必要！ 実務向きボックス型	FM-7，NEW7，77，8用 ¥90,000 パソコン通信のようにフロッピー，漢字ROM，RS-232C同時使用のときに必要です。	頭金 6,000円 月々**7,000円**×10回 ボーナス5,000円×1回 クレジット特価 81,000円 現金特価 **79,800円**

商品番号／商品名	仕様		価格
No. 5202 MZ-2500モデル30本体	MZ-2500モデル本体(MZ-2521) 旧タイプ・マシン所有者に特典！	※４月30日迄に お買い上げの お客様に 「ユーカラＫ２ スペシャル」 プレゼント．	定価198,000円 分割払いも可能，詳しくは電話でお問い合わせください．
No. 4203 MZ-2500モデル30本体 14型カラーディスプレイ	MZ-2500モデル30本体(MZ-2521) 14型カラーディスプレイ(MZ-1022) 旧タイプ・マシン所有者に特典！		定価198,000円 定価108,000円 306,000円 分割払いも可能，詳しくは電話でお問い合わせください．
No. 4204 MZ-2500モデル30本体 14型カラーディスプレイ モデム電話	MZ-2500モデル30本体(MZ-2521) 14型カラーディスプレイ(MZ-1022) モデム電話(MZ-1X19) 旧タイプ・マシン所有者に特典！		定価198,000円 定価108,000円 定価 98,000円　分割払いも可能． 404,000円　詳しくは電話でお問い合わせください．
No. 1007 モデム電話 1200ボー全２重対応，TeleStarでも近々対応！	●NCU，モデム，電話の機能 ●1200ボー［全２重］300ボー全２重 ●自動発着信，オートダイヤル可 ●詳細取付資料等付 ※ダイヤル式，プッシュホン式をご指定ください． ※付属品として，RS-232Cコネクタ付コードが付いていますが，FM-8，FM-7/77およびMZ系のパソコンのコネクタとは形状が異なりますのでご注意ください．		頭金　10,000円 月々11,000円×10回 ボーナス10,000円×1回 クレジット特価 130,000円 (テレスター参加費サービス) 現金特価 128,000円 (テレスター参加費サービス)
No. 1001 モデム電話 モデム電話が身近なものになりました！ パソコン通信に便利です．	●NCU，モデム，電話の機能 ●1200ボー［半２重］300ボー全２重 ●自動発着信，オートダイヤル可 ●詳細取付資料等付 ※ダイヤル式，プッシュホン式をご指定ください． ※付属品として，RS-232Cコネクタ付コードが付いていますが，FM-8，FM-7/77およびMZ系のパソコンのコネクタとは形状が異なりますのでご注意ください．		頭金　6,000円 月々7,000円×10回 ボーナス5,000円×1回 クレジット特価 81,000円 (テレスター参加費サービス) 現金特価 79,800円 (テレスター参加費サービス)
No. 1002 音響カプラA バッテリ可	●600型電話機(黒電話)対応 ●300ボー全２重　●DC/AC テレスターB会員(参加費込)　¥49,800		現金特価のみ36,000円
No. 1003 音響カプラA用ケーブル	機種によっては不要です．本誌「TeleStar参加者募集」のページを参照してください．		現金特価のみ4,500円
No. 1004 音響カプラB	300ボー全２重　定価19,800円 AC(バッテリ・オプション) テレスターE会員		現金のみ 18,000円
No. 1005 音響カプラB用ケーブル	音響カプラB専用ケーブル		現金のみ 4,000円
No. 1101 PC-8801用モデム・ボード	300bpsのモデム．自動発着信可能なNCUを搭載したボード(PC-8801mkIITR使用可能)． PC-8801-12　定価¥30,000		現金特価のみ27,000円
No. 1006 アイワ・モデム	AIWA PV-2123 300ボー全２重 1200ボー半２重 簡易NCU付 ケーブル付 (テレスターM会員)		現金のみ 29,800円
No. 1205 シャープ・モデム	SHARP MZ-1X22 300ボー全２重 ケーブル別，カプラA用ケーブル使用可．		21,800円(テレスター参加費サービス)
No. 4201 日製産業モデム	パーソナルネット300（ケーブル付） 300ボー全２重，1200ボー半２重 自動発着信！　定価29,800円		現金特価 27,000円(テレスターN会員)
No. 0001 ブランク・ディスケット お買い得！	●５インチ・フロッピーディスク (2D)10枚組 COMPAC製品に採用の一流メーカー品．		現金特価のみ4,700円

その他

商品番号／商品名	仕様	分割払いの支払い例
No. 7201 日本語ワープロ「ミニ書院」	シャープ日本語ワードプロセッサ「ミニ書院」約９万語の辞書内蔵． 24×24ドット WD-200 JIS配列キーボード　定価109,000円	現金特価 89,800円
No. 7202 日本語ワープロ「ミニ書院」	シャープ日本語ワードプロセッサ「ミニ書院」約９万語の辞書内蔵． 24×24ドット WD-50 JIS配列キーボード　定価69,800円	現金特価 64,800円

TeleStar誌上ショッピング注文書

必要事項はもれなくハッキリとご記入ください。
特に電話番号と捺印はお忘れなく。

●お申し込みになる商品

商品番号	ご希望商品名	数量	価格

18歳未満の方は，ご本人とはクレジット契約ができませんので親権者(父か母)に契約者となっていただきます．したがって，申込者氏名欄にはご本人ではなく，お父様または，お母様がご記入ください．

テレスター会員番号　TS-

お申込者

お名前　フリガナ

印　捺印のないお申し込みは無効です

男・女　大・昭　年　月　日生

勤務先電話　内線

自宅電話　市外局番

ご住所　□□□-□□

●分割払い(カードのいらないクレジット)ご希望の方のみご記入ください．

おつとめ先

名称　フリガナ

電話　市外局番　—　—　内線

営業内容

所在地

勤続年数　年　ヶ月

所属部課　役職等　年収　万円

クレジットご利用歴　有・支払中・無

ご家族　1.配偶者：有・無　2.子供：(　人)　3.親兄弟：(　人)

ご住居　1.自己所有　2.家族所有　3.借家　4.マンション(分譲)　5.マンション(賃貸)　6.公団住宅　7.公営住宅　8.社宅，官舎　9.アパート　10.寮　11.間借　12.住込

居住年数　年

希望分割回数　回

●お手持ちのクレジットカードでお支払いご希望の方のみご記入ください．
(カードの種類を○で囲んでください)

JCB, UC, VISA, DC, オリエントファイナンス, 日本信販, ジャックス, アメリカンエキスプレス, 大信販
ミリオン・カード, 協同カード

分割　回

分割払い可のカードをお持ちの方で分割払いご希望の方は希望回数を必ずご記入ください．

※支払い方法はカード会員規約によります

カード名義人

会員番号(カード番号)

カード有効期限　年　月　日まで有効

●銀行振り込みの方のみご記入ください．
使用銀行を○で囲んでください．

第一勧銀，北海道相互
三井，協和，三菱

※名義人欄は，カードにご署名のご本人が自署してください．

コムパック誌上ショッピング

I/O、P-O誌などに掲載されたソフト、入手しにくい限定品などを誌上ショッピング（通信販売）でお求めになれます。
G10の申し込み書にご記入のうえ（現金書留の場合）、代金を添えて㈱コムパックにお送りください

COMPAC INC.
ブック型ゲーム・シリーズ

- ●商品番号に色がついているものは通信販売限定です.
- ●媒体欄に色がついているものはコンストラクションが付属しています.
- ●★のついているものは近日発売です.発売をご確認の上,ご注文ください.

商品番号	商品名	内容	媒体	定価
PC-6001/mkII/6601/SR (N60モード, 6001は要32K)				
AA-1020	将棋対局	元祖対局将棋の決定版(SRは不可)	C	¥3,000
AA-1029	スーパーテニス'ザ・ストリーム	テニスの興奮を満喫, 2本組ゲーム集	C	¥3,000
AA-1108	CANAL	元祖60版スクロール・シューティング	C	¥3,000
AA-1133	スネーク・ワールド(2本組)	表題作＋スネーク&エイリアン	C	¥3,000
AA-1141	ルナシティSOS(3本組)	月面での攻防戦等, 名作ゲームを3本収録	C	¥3,000
AA-1149	デンジャージャングル(4本組)	表題作を始め4つのゲームを収録	C	¥3,500
AA-1153	レッド・アラート(4本組)	表題作を始め4つのゲームを収録	C	¥3,500
AA-1157	コンストラクション・ゲームキット	ステージやキャラクタが作れる3本組	C	¥3,500
AA-1122	ちゃこのファイヤーショック	大回転迷路の中でキーワードを探せ！	C	¥3,500
AA-1142	スーパーボーイ	雨を飛べ！[illegible]ドームで地獄の特訓！	C	¥3,000
AA-1119	ピアノマン	自動・手動演奏ができるパソコン・ピアノ	C	¥4,800
AA-1115	アドベンチャーへんぎん	ヘントム君のリアルタイム・アドベンチャー	C	¥3,500
AA-1159	ロボット・ウォーズ(2人用)	5台のロボットを進め, 戦闘はリアルタイムで	C	¥3,500
AG-1188	ブレイク・スルー	完全自由設計のロボット・アニメ・ゲーム	C	¥[illegible]
PC-6001mkII/6601/SR				
AG-1121	珍さん麻雀	中国人がパイを運ぶ異色4人麻雀, トーク付！	C	¥3,500
AG-1136	ミントマークの大冒険	50画面以上のマシン語アドベンチャーゲーム	C	¥3,000
AG-1191	ブレイク・スルーII	さらにパワーアップしたパートII(SR専用)	C	¥3,800
AG-D065	ブレイク・スルーII	さらにパワーアップしたパートII(SR専用)	3.5"1DD	¥5,800
AB-1013	聖剣伝説	聖剣を探すロールプレイング・ゲーム	C	¥3,000
AB-1131	VARIOUS(ヴェリアス)	7種の敵の彼方に巨大母船が出現する！	C	¥3,000
AC-1146	バックギャモン(4機種対応)	操作がカンタンなおなじみバックギャモン	C	¥3,000
AB-1162	走れ！スカイライン	ライバル車を追い抜いてゴールを目指せ！	C	¥3,800
PC-8001mkII/SR				
AF-1001	BONBON 3D鬼ケ島チェイス	宇宙撃墜ゲーム＋3D追跡ゲームの2本組	C	¥3,000
AF-1182	コースト・キャッザー	ユニークなオバケがうじゃうじゃ出てくる！	C	¥3,800
AF-1183	ハリッシュ	敵をやっつけたあとにガイコツ要塞出現	C	¥3,800
AF-1192	ザ・コックピット	mkIIとSR用の2本, SR用はFM音源付き	C	¥4,800
AF-D076	ザ・コックピット	FM音源[illegible](SR専用)	5"2D	¥5,800
PC-8801/mkII/SR/FR/MR				
AC-1012	[illegible]	グラフィック・アドベンチャー[illegible]	C	¥3,000
AC-1109	ワイルド・リバース	一人生き残った少女を探すアドベンチャー	C	¥3,000
AG-1121	珍さん麻雀	P6版と同じパッケージ, ユニークな4人麻雀	C	¥3,500
AC-1126	ポケットマン	キャラクタがかわいいサッカー・ビリヤード	C	¥3,500
AC-1146	バックギャモン(4機種対応版)	88モードのバックギャモン	C	¥3,000
AC-D014	珍さん麻雀 花札こいこい	人気のゲームを2本パックしたディスケット	5"2D	¥6,800
AC-D016	トライリング(3本組)	知的ゲームを3本パックしたディスケット	5"2D	¥5,800
AC-D019	ザ・コックピット	夜間3Dフライト・シュレータ移植版(SR不可)	5"2D	¥5,800
AC-1161	キャベツどろぼう	ハラハラ, ドキドキのコミカル・ゲーム	C	¥3,500
AC-D020	キャベツどろぼう	ハラハラ, ドキドキのコミカル・ゲーム！	5"2D	¥4,800
AC-1163	将棋対局V2	P6の強化移植版, 攻めの手筋が増えて強敵に	C	¥3,800
AC-D021	将棋対局V2	P6の強化移植版, 攻めの手筋が増えて強敵に	5"2D	¥5,800
AC-D025	ムクの郵便屋さん	100面＋コンストラクション付きの思考ゲーム	5"2D	¥5,800
AC-D036	ウッドイ	FM-7からPC-88に移植	5"2D	¥5,800
AH-D053	ザ・コックピット	FM音源の効果音とともに飛べ！(SR専用)	5"2D	¥5,800
AC-1189	ホバーアタック	X1からの移植版, 空飛ぶスーパー戦士追加	C	¥3,800
AC-D062	ホバーアタック	X1からの移植版, 空飛ぶスーパー戦士追加	5"2D	¥5,800
AC-D077	ラグランジュL2	本格SFアドベンチャーゲーム	5"2D	¥6,800
AC-D092	走れ！スカイライン	精密な7thスカイライン(SR FR MR専用)	5"2D	¥5,800

※AH-D053「ザ・コックピット」はFR MRで使用できません.

商品番号	商品名	内容	媒体	定価
PC-9801/E/F (5"2Dは2DD可)				
AD-1125	[illegible]	15種の精彩キャラクタを大宇宙で迎え撃て！	C	¥3,500
AD-D012	ザ・コックピット	L3版をさらに精彩に！練習機もついている	5"2D	¥5,800
AD-D013	チェス	パソコンと対局する本格チェス, いざ勝負！	5"2D	¥5,800
AD-D017	クロス・ファイト	8方向スクロールで超高速シューティング！	5"2D	¥5,800
AD-D035	ウッドイ	FM-7からPC-98に移植	5"2D	¥5,800
AD-D039	ペリコーサ	鮮やか！速い！スクロール・ゲームの1級品	5"2D	¥5,800
AD-D049	ギガンテス	超高速のスクロール・シューティングの最高傑作	5"2D	¥5,800
AD-D059	ルーサイト	ワープを使ってクリアする50面＋コンスト	5"2DD	¥5,800
AD-D071	ルーサイト	ワープを使ってクリアする50面＋コンスト 2DD不可	5"2D	¥5,800
AD-D078	F-15イーグル	FM-7版を大幅に改良(F専用)	[illegible]	¥5,800
PC-9801VM				
AN-D081	ルーサイト	ワープを使ってクリアする50面＋コンスト	5"2HD	¥6,800
AN-D093	F-15イーグル	FM-7版を大幅に改良	5"2HD	¥6,800
PC-9801M2/3 (VMは不可)				
AK-D054	ザ・コックピット	夜間3Dフライト・シミュレータ移植版	5"2HD	¥6,800
AK-D058	ギガンテス	超高速スクロール・シューティングの最高傑作	5"2HD	¥6,800
AK-D060	ルーサイト	ワープを使ってクリアする50面＋コンスト	5"2HD	¥6,800
AK-D066	ウッドイ	大人気のウッドイ移植版, 速度調節付き	5"2HD	¥6,800
AK-D079	F-15イーグル	FM-7版を大幅に改良	5"2HD	¥6,800
PC-9801U2				
AM-D072	ザ・コックピット	人気の3Dフライト・シミュレータ	3.5"2DD	¥6,800
AM-D073	ウッドイ	100面クリアを目指すテンテン君	3.5"2DD	¥6,800
AM-D074	ルーサイト	ワープを使ってクリアする50面＋コンスト	3.5"2DD	¥6,800
FM-7/8/NEW7 (カセット版は77可)				
CD-1088	[illegible]	[illegible]	C	¥3,000
CC-1127	からくり忍者屋敷	難易度Aクラスのパズル・ゲームが君に挑戦！	C	¥3,000
CD-1135	デルフィス	スクロール・ゲームの傑作！君は体験したか	C	¥3,500
CE-D011	ワード・ゲーム(11可)	英字を並べて単語を作る！2人でも遊べるぞ	5"2D	¥5,800
FM-7/NEW7 (カセット版は77可)				
CC-1056	[illegible]	[illegible]	C	¥3,000
CC-1090	詰将棋道場	1手詰から15手詰までの問題を60問収録	C	¥3,000
CF-1148	ファンタム(4本組)	異色五目並べ等, 4本の思考ゲームを収録	C	¥3,500
CF-1158	オペレーションD(4本組)	異星人と闘う4つのゲームを収録	C	¥3,500
CF-1178	ムーン・ソルジャー(3本組)	表題作＋スパイク, 名作ルナシティSOS	C	¥3,500
CF-1179	ハザード(3本組)	表題作＋プッシュブル＋マッド・ロジック	C	¥3,500
CC-1124	北海道4000km	時刻表のダイヤに沿って全路線を踏破する	C	¥3,500
CC-1137	WALL & WALL	コンストもついたワンキープレイ・ゲーム	C	¥3,500
CC-1123	タルタロス	ループをする地下迷宮で神話の怪物達と戦う！	C	¥3,500
CC-1132	FMレーサー	3D表示の超スピード・レーシング・ゲーム	C	¥3,000
CC-1140	ファンキーボール	1個のボールが16個に分裂するスリルと興奮	C	¥3,000
CF-D015	ファンタム(4本組)	異色五目並べほか4本の思考ゲームを収録！	5"2D	¥5,800
CH-1150	ウッドイ	走れ, 飛べ, ブロックを積め！コンスト付	C	¥4,800
CH-D018	ウッドイ	上記のディスク版	5"2D	¥5,800
CF-1160	F-15イーグル	発進, 迎撃, 着陸のフライト・シミュレータ	C	¥3,500
CF-D024	ムクと宝島	制限時間200秒のリアル・タイム思考ゲーム	5"2D	¥5,800
CF-1166	麻雀四天王	オープン・モードがついた本格四人麻雀	C	¥3,800
CF-D026	麻雀四天王	オープン・モードがついた本格四人麻雀	5"2D	¥5,800
CF-1171	バトル・ポッド	3種類の兵器で攻撃するスクロール戦	C	¥3,800
CF-D027	バトル・ポッド	3種類の兵器で攻撃するスクロール戦	5"2D	¥5,800
CF-1173	ザ・コックピット	夜間3Dフライト・シミュレータ移植版	C	¥4,800
CF-D032	ザ・コックピット	夜間3Dフライト・シミュレータ移植版	5"2D	¥5,800
CF-1175	タンク・バトル	ユニークな移動方法の戦車戦 1人or2人可	C	¥3,800
CF-D037	タンク・バトル	ユニークな移動方法の戦車戦 1人or2人可	5"2D	¥5,800
CF-1170	エマージェンシー	超高速3Dフライト・シミュレータ	C	¥3,800
CF-D031	エマージェンシー	超高速3Dフライト・シミュレータ	5"2D	¥5,800

通信販売お申し込み方法

この通信販売の広告の有効期限は5月7日までです.

通信販売の郵送料が無料になりました。

- ●お申し込みは商品名，品番，機種名，媒体，送金合計を明記して代金とともに現金書留か郵便振替でお送りください。
- ●現金書留の場合は「G10」のお申し込み用紙をご利用ください。
- ●郵便振替の場合は通信欄に必要事項を忘れずにご記入ください。
- ●お申し込みいただいた商品は代金到着後，お手元に届くまで約2週間かかりますのであらかじめご了承ください。
- ●発売日の変更や販売終了の商品もあるので，お申し込みの際，最新号の「グリーン・ページ」の商品リストでご確認ください。
- ●通信販売に関するお問い合わせは，営業部☎(03)375-3401まで。技術的なお問い合わせはエンジンルームの質問電話をご利用ください。☎(03)320-1218 PM3:00〜6:00(月〜金)

現金書留の送り先

〒151 東京都渋谷区代々木1-37-1ぜんらくビル ㈱コムパック

郵便振替の振り込み先

東京4−33971 ㈱コムパック

ラグランジュL2

ミニ・ヒント

●最初のドアが暗証番号で開かないのは、サンソセンサーが壁の割れ目からの酸素流失を感知して、緊急ロックしているからです。

●メイの入ったカプセルはフックの故障で発射されなかったのです。そうした場合、手動でなんとかする装置が必ずついているもの。もちろん道具が必要ですが。

●居間のコンピュータはカードを入れて操作し、買物をしたり、電話を掛けたりできます。よく画面を見ると、買物の途中でライン・カットされています。つまり、カードはコンピュータの中にあるわけ。電話をうまく利用しよう。

● HSSTに乗ったら死んでしまった人は、コンピュータのコロニー情報を見ていませんね。

●オートメ化されたファーム。ここでは人間は不要な存在です。各操作系はすべてロボットに合わせて設計されています。

●赤い部屋からの脱出には科学的解法で。SF映画で見たことありませんか。宇宙船の壁が破れて中のものが外に吸い出されるシーンを。

●レーザーブリッジを架けるゲート番号を書いたメモなどどこにも落ちていませんよ。番号は自分の眼で確かめてください。それにはどこへいけばいいのか。コンピュータにはうそを応えてはいけません。ここに来る間のライルの経験をもとに正直に応えること。

●エンジンルーム前のレーザーのそばのアラーム・スイッチは目覚し時計と同じ仕組みです。普段はONで、アラームが鳴るとOFFになるのです。鳴らし続けるにはスイッチの部分をOFFにならないようなにかで固定すればいいのです。そう！スイッチのプレートを。

●ネズミを捕えるのは単純に考えましょう。あなたの部屋の隅にネズミがでてきたらどうします？手を出せば当然逃げてしまうでしょう。そんな時、なにかを……。

●首だけになってしまったロボットはタイムロックの解除される時間に合わせて移動中、あの場所で壊れたのです。

●なぜクルマは動かせないのでしょう。それはブレーキが掛かっているからです。

●『おい！開けろ。開けないのなら』と、刑事は拳銃を出して扉を撃ち、鍵を壊して部屋に突入したのです（刑事ドラマより）。

● L－2の形を覚えていますか。SF映画にもよく出てくる形です。

● FM-7版別ルートの入口は、ストーリーから判断します。まともな入口でコンピュータの関連してくるところと言ったら1つしかありません。F-2に通じる入口のほかにもう1つありましたっけ。F-2に行けた人は扉を開ける手順をご存知でしょう。今度はノーラン大佐になりすまして頑張ろう！

電話でのヒント請求にはお答えできません。往復はがきのヒント・サービスのご利用を。

★辰巳出版の「アソコン5」に詳しいヒントがスッパ抜かれています！

CF-1185	ソニック・ブーン	精細画像のスクロール・シューティング・ゲーム	C	¥3,800
CF-D048	ソニック・ブーン	精細画像のスクロール・シューティング・ゲーム	5"2D	¥5,800
CF-1184	サファリクロスサーキット	道なき道を爆走する高速ラリーキット！	C	¥3,800
CF-D044	サファリクロスサーキット	上記のディスク版	5"2D	¥5,800
CF-1186	MACH7	パソコン初！高速3Dバイク・グランプリ！	C	¥3,800
CF-D050	MACH7	上記の5"2D版	5"2D	¥5,800
CF-1187	NOBO	超高速グラフィック・スクロールの最高峰 JS可	C	¥3,800
CF-D056	NOBO	上記の5"2D版 JS可	5"2D	¥5,800
CF-1190	プッシュ・プルII	タマゴがスゴイ！思考型追跡劇 JS可	C	¥3,800
CF-D063	プッシュ・プルII	タマゴがコワイ！思考型追跡劇 JS可	5"2D	¥5,800
CF-D069	F-15イーグル	人気の3D空戦フライト、ディスク版	5"2D	¥5,800
CF-1193	ザ・ビリヤード	15個の的球、4つのルールの本格ビリヤード	C	¥3,800
CF-D084	ザ・ビリヤード	15個の的球、4つのルールの本格ビリヤード	5"2D	¥5,800
CF-1196	ラグランジュL-2	高速ロードを実現！テープ2本組のアドベンチャー	C	¥4,800
CF-D087	ラグランジュL-2	新ルートを追加したバージョン・アップ版	5"2D	¥6,800
CF-1194	走れ！スカイライン	JS対応、タコメータ装備でマイナーチェンジ	C	¥3,800
CF-D090	走れ！スカイライン	JS対応、タコメーター装備でマイナーチェンジ	5"2D	¥5,800

FM-77

CK-D028	ザ・コックピット	夜間3Dフライト・シミュレータ移植版	3.5"2D	¥5,800
CK-D052	MACH7	パソコン初！高速3Dグランプリ！（L4不可）	3.5"2D	¥5,800
CK-D057	NOBO	超高速グラフィック・スクロールの最高峰 純正JS可	3.5"2D	¥5,800
CK-D067	ソニック・ブーン	純正JS対応で俊敏な戦闘ができる	3.5"2D	¥5,800
CK-D068	ウットイ	テンテンが元気に走りまわる(L4不可)	3.5"2D	¥5,800
CK-D064	プッシュ・プルII	新趣向の思考型追跡劇(L4不可)	3.5"2D	¥5,800
CK-D070	F-15イーグル	人気の3D空戦フライト、ディスク版	3.5"2D	¥5,800
CK-D085	ザ・ビリヤード	15個の的球、4つのルールの本格ビリヤード	3.5"2D	¥5,800
CK-D088	ラグランジュL2	新ルートを追加したバージョン・アップ版	3.5"2D	¥6,800
CK-D091	走れ！スカイライン	JS対応、タコメータ装備でマイナーチェンジ	3.5"2D	¥5,800

FM-11 （通信販売限定）

CB-1154	からくり忍者屋敷	FM-7/8版の移植 BS不可	C	¥3,000
CB-1155	デルフィス	FM-7/8版の移植 BS不可	C	¥3,500
CB-D023	デルフィス(ディスク版)	希望機種明記、BS不可 （5"2D用5"2HD用）	D	¥5,800

FM-16β

CL-D051	ウットイ	1から9のスピード選択可能！（コンストなし）	5"2HD	¥6,800
CL-D061	ザ・コックピット	PC-98から移植、スピードが速い	5"2HD	¥6,800

MZ-700/1200

BE-1014	クロックベーダー	謎の軍団と対決するシミュレーション	C	[illegible]

X1/C/F/turbo　カセット版はD可　（HはHu-BASIC，dはdB-BASIC要）

	BF-1085	マイティ・バスター(2本組)	表題作(縦スクロール)＋侵略者ゼローグ	C	¥3,000
	BF-1177	ロボット・タワー(3本組)	表題作＋サテライツ＋セランディアの3本	C	¥3,500
	BF-1128	三匹のぶたちゃんゲーム	童話をパソコン・ゲームに。登場人物の魅力	C	¥3,500
H	BF-1134	フクちゃんの大冒険	武器を使い分けて動物と戦い汽車に乗れ！	C	¥3,000
	BF-1143	将棋対局V2	P6の軍団移植に、攻めの手筋が増えて強敵に	C	¥3,500
	BF-1151	デプロス	360度回転画面で敵を迎え撃って基地を死守	C	¥3,500
H	BF-1152	ホバーアタック	合体、単独戦闘で地上を進むホバースーツ！	C	¥3,800
	BH-D080	ホバーアタック	空飛ぶスーパー戦士追加！	5"2D	¥5,800
	BF-1165	ザ・コックピット	JSが操縦桿になったフライト・シミュレータ	C	¥4,800
	BF-1164	珍さん麻雀	JSでもプレイできる独創のアイデア	C	¥3,800
	BH-D029	ザ・コックピット	夜間3Dフライト・シミュレータ移植版	5"2D	¥5,800
	BF-1172	AS	2種の形態に変形、8方向スクロール宇宙戦	C	¥3,800
	BH-D030	AS	2種の形態に変形、8方向スクロール宇宙戦	5"2D	¥5,800
	BF-1169	ホップ・バルーン	アニメチックな動き、2つのルールで楽しめる	C	¥3,800
	BF-1176	TURBO 2	3Dレーサー、アイスバーンやカーブが迫る	C	¥3,800
	BH-D038	TURBO 2	3Dレーサー、アイスバーンやカーブが迫る	5"2D	¥5,800
H	BF-1181	ラグランジュL2	本格SFアドベンチャー・ゲーム(D不可)	C	¥4,800
H	BH-D083	ラグランジュL2	本格SFアドベンチャーのディスク版	5"2D	¥6,800
	BF-1197	ウットイ	JSも使えるテンテンの大冒険全100面	C	¥4,800
	BH-D089	ウットイ	おなじみテンテンがX1で大活躍！	5"2D	¥5,800

L3/MK5/S1　●はS1専用　（L3は要40K，S1専用は要拡張RAM）

	DA-1144	モビル・ビーグル(2本組)	表題作(戦車戦)＋ラビリンス・モノリス	C	¥3,500
	DA-1120	ザ・コックピット	夜間3Dフライト・シミュレータ	C	¥4,800
	DA-1129	TOKIO BALL	レンカでボールを封じこめろ！MK5 S1専用	C	¥3,000
	AC-1146	バッグギャモン(4機種対応)	おなじみのバックギャモン、操作はカンタン！	C	¥3,000
●	DB-1147	シオヌス	精彩な高速スクロール戦闘ゲーム、S1専用	C	¥3,500
●	DB-1167	ウットイ	FM版ヒット作ウットイの移植版 S1専用	C	¥4,800
●	DB-1168	デルフィス	FM版ヒット作デルフィスの移植版 S1専用	C	¥3,500
●	DB-1174	ジャンパースリッパー	50層のマジカルプレートを逃げ回れ S1専用	C	¥3,800
●	DB-D040	ウットイ	S1モデル30/40用	5"2HD	¥5,800
●	DB-D041	ザ・コックピット	S1モデル30/40用	5"2HD	¥5,800
	DB-1180	将棋対局V3	駒の打ち短縮！ 棋譜プログラムも収録	C	¥4,800
●	DB-D086	スーパースリー	ホバーアタック、ザ・ビリヤード、ザ・メイズの3本	5"2HD	¥7,800
★●	DB-D095	スーパースリー	上記の5"2HD版	5"2D	¥6,800
★●	DB-1198	スーパースリー	上記のカセット版	C	¥5,800

PASOPIA7

EB-1032	魔女モヘカの館	PC-88からの移植版アドベンチャー	C	¥3,000
BF-1161	珍さん麻雀	おなじみ珍さん、P88からの移植版	C	¥3,800

MSX （要32K）

AC-1145	バックギャモン(4機種対応)	誰でも楽しめるカンタン操作のバックギャモン	C	¥3,000

MZ-1500

BG-D022	ザ・コックピット	3Dフライト・シミュレータをQDで	QD	¥5,800
BG-D042	ノンバーラ・パニック	必死に逃げろ！125面のパニック・ゲーム	QD	¥4,800
BG-D045	走れ！スカイライン	PC版の高速性を継承し、より精彩に！（移植版）	QD	¥5,800
BG-D075	マジック・ファクトリー	動く仕掛けの中を走れ！昇れ！跳べ！	QD	¥5,800

MZ-2000/2200

BF-1165	ザ・コックピット	2000はG-RAM I，II，III要	C	¥4,800
BH-D029	ザ・コックピット	夜間3Dフライト・シミュレータ移植版	5"2D	¥5,800

MZ-2500

BK-D082	NOBO	1周29分のスクロール・シューティング	3.5"2DD	¥6,800

ブック型シリーズ （カセット版）

商品番号	商品名	機種名	内容	定価
792	Z80 EDAS用 ソース・ファイル ジェネレータ	PC-8001	オブジェクから，ソース・テキストを作成	¥4,500
797		MZ-80B		¥4,500
802		MZ-2000		¥4,500
806		MZ-1200，80K/C		¥4,500
811		MZ-700		¥4,500
718	lila（ライラ）	レベル3	マトリクス計算プログラム	¥4,500
727	EADL¥	Jr.	エディタ，アセンブラ，逆アセンブラ	¥4,500
604	EDAS	PC-8001	PC-8001用エディタ・アセンブラ	¥4,500
648	EDAS・2000	MZ-2000	Z80エディタ・アセンブラ	¥4,500
451	EDAS	MZ-80B	Z80エディタ・アセンブラ	¥4,500
647	EDAS・1200	MZ-80 1200	1200版のEDAS	¥4,500
812	EDAS・700	MZ-700	MZ-700用エディタ・アセンブラ	¥4,500
823	文珍	PC-6001	簡易日本語ワード・プロセッサ	¥4,500
829	エディタ・アセンブラV.2.0	FM-7/8	エディタが強化されたアセンブラ	¥4,500
838	N-BASICの拡張	PC-8001	N-BASICをPASCAL風に！	¥4,500
840	F BASIC EXPANDER	FM-7	FM-8用をFM-7に移植	¥6,000
843	F'（エフ・ダッシュ）	レベル3	FORTH型コンパイラ	¥4,500
EB-1036	PTA	PASOPIA	パソピア，パソピア5/7	¥4,500
CD-1019	サウンド・エディタVer.2.0	FM-7/8	自動演奏，ゲームの効果音の作成	¥4,500
CD-1024	日本語ワープロ「清書納言」	FM-7/8	オールマシン語のワープロ	¥9,800
DA-1069	日本語ワープロ「漢車」	レベル3 MARK5	オールマシン語のワープロ	¥9,800
CD-1070	日本語ワープロ「文典」	FM-7/8	作表，添え字可能	¥9,800
CD-1066	MTOOL09	FM-7/8	マシン語逆アセンブラ＋トレーサ	¥4,500

GIS コムパック・ゲーム情報サービス！ テレスターでも実施！

ゲーム・ソフト解答、ヒント、改造法、耳よりな情報を個人あてにサービス

NO	区分	タイトル	内容
001	★	ミントマークの大冒険	サメの位置や，持ち物の使い方を公開する『詳細ヒント集』
003	★	ミネマの宝石	4つの難関のヒントと完全回答を公開する『難問部分解答集』
004	★	魔女モヘカの館	ゲームに使用するすべてのコマンド『全コマンド集』
005		PC-80 走れ！スカイライン	『PC版コース・エディタ』BASIC部分を改造します
006	★	からくり忍者屋敷	『完全解答』はがきは1面，封書は5面まで
007T	★	FM-7 ウットイ	100面のパスワード
008	☆	ポップ・バルーン	リアクションとパズル・ルールを紹介，マニュアルの一部
009T	★	S1 ウットイ	100面のパスワード
010	★	ソニック・ブーン	無敵モードとカセット版の純正JS対応(マシン語部分の改造)
011T	★	ベリコーサ	無敵モード
012T	★	FM-7 NOBO	無敵モード
013T	★	ルーサイト	隠しコマンドやアドバイスを公開する『秘密情報』
015T		X1ホバーアタック(カセット)	空飛ぶ戦士を作るカセット版〔忍〕改造(テクノポリス誌より)
016T	★	FM-16β ウットイ	50面のパスワード
017T	★	PC-98ウットイ	50面のパスワード
018T	★	PC-88ウットイ	50面のパスワード
019	★	ラグランジュ L2	機種名と解けない状態を詳しく書いてください
020	☆	マジック・ファクトリー	数々の仕掛けやキャラを紹介，マニュアルの一部
021T	★	ギガンテス	無敵モード
022T	★	プッシュ・プルII	主人公マジマジを99人に改造する
023T	★	マジック・ファクトリー	面送り隠しコマンド，画面停止隠しコマンド
024		ザ・コックピット	着陸未体験者向け操縦法(無風状態での着陸)切手付き封書のみ
025T	★	ホバーアタック	戦士を増やす改造他，機種，媒体を必ず明記
026	☆	NOBO	16エリアのタイム・マップ(MZ版マニュアルより)切手付き封書のみ

以上は市販版を対象にしています。掲載版とは異なりますのでご注意ください。

●往復はがきで受け付ける情報は1回1点です。返信面にあなたの住所、氏名、タイトルNOを明記してください。

●複数申し込みの場合は返信切手を貼った封筒にあなたの住所、氏名を明記。1回5点まで。

●往復はがき、返信切手のないものはお送りできません。

● NOの末尾にTのあるものは、テレスターでも見れます。

●★はゲームの解答やヒントですので、ソフトをお持ちでない方はご遠慮ください。また、友人などで挑戦中の人には絶対教えてはいけません。

●☆はマニュアルの一部です。ソフトをお持ちでない方で興味のある方はご利用ください。

●無印のものはソフトの有無にかかわらずご利用いただけます。

●電話での問い合わせ、受け付けはできません。

●送り先：〒151 東京都渋谷区代々木1-37-1ぜんらくビル (株)コムパック企画室 GIS係

Pケース・シリーズ

（カセット版）

印	商品番号	商品名	内容	I/O掲載(年月日)	定価
	PC-8001/mkII	**（Nモード）**		**●はmkII専用**	
	021	スペース・チェイス	敵の宇宙船を攻撃	'80.7	¥3,000
	029	地底最大の作戦	地底基地に攻め込みヘビを殺せ	–	¥3,000
	036	スーパーコマンダー	36匹のエイリアンをやっつける	–	¥3,000
	043	スターファイア	スピード！迫力！	'80.10	¥3,000
	050	ALIEN FALL	衝撃波を避けエイリアンを撃つ	'80.10	¥3,000
	055	地獄の黙示録	ヘリコプターを操作して敵を攻撃する	'80.12	¥3,000
	056	宇宙の逆襲ゲーム	映画の名画面もマイコンで！	'80.12	¥3,000
	064	3Dスタートレックファイア	星が迫ってくる3Dゲーム	'81.1	¥3,000
	024	印字機能付逆アセンブラ	TS-80に出力する逆アセンブラ	L1	¥3,000
	086	スネーキーゲーム	エサを食べるごとに危険が増してくる	–	¥3,000
	092	タートル・グラフィックス	グラフィック用サポート・プログラム	'81.2	¥3,000
	096	FIRE RESCUE	燃え上がるビルから人を救出する	'81.2	¥3,000
	108	平安京エイリアン	東大TSG作	T11	¥3,000
	153	BUG FIRE	BUGのいる迷路から脱出する	'81.3	¥3,000
	159	LUNAR CITY SOS	トプシダーの攻撃から月面基地を守る	'81.4	¥3,000
	170	ALIEN PART2	スペース・パニックのPC版	'81.5	¥3,000
	179	SNAKE WORLD	ライフル1つで，サソリに立ち向かう	'81.6	¥3,000
	192	THE GUARDIAN	エイリアンから宇宙基地を守る	'81.7	¥3,000
	195	3Dフライト・シミュレータ	ヘリコプターの操縦感覚が味わえる	'81.7	¥3,000
	202	ASTEROID BELT	4種類のゲームが次々と現われる	–	¥3,000
	224	倍精度関数	科学技術演算に！	'81.10	¥3,000
	227	スペース・マウス	250階のビルからの脱出！	'81.10	¥3,000
	301	SPACE TRIP(PC版)	目ざすはアンドロメダ！	'82.2	¥3,000
	322	リアルタイム・アニメーション・ツール	3Dアニメ作成用ツール	'82.3	¥3,000
	324	JACK TIGER	作者はペアでと言っていますが，ひとりでも…	'82.3	¥3,000
	347	BASICステップ・トレース	BASICプログラムのデバック・ツール	'82.4	¥3,000
	349	SPACE WAR	標的は隠れたインベーダ！	T14	¥3,000
	406	BIG-8+ゲーム	高速インタープリタBIG-8+ゲーム	'82.5	¥3,000
	407	回帰分析	統計処理に用途は多様	'82.5	¥3,000
	370	SPACE FIGHTER	戦車を撃て！	T12	¥3,000
	372	すずめのがっこう，さんすうきょうしつ	すずめさんとお勉強	T12	¥3,000
	395	BURN	対エイリアンとデットヒート	T12	¥3,000
	436	BEGGAR SNAKE	お金を求めて右往左往	'82.6	¥3,000
	435	BEST MONITOR	アセンブラ，逆アセンブラをもつ	'82.6	¥4,500
	454	CONVENIENCE PC	PCのBASICを拡張	'82.7	¥3,000
	522	DISK BASICの拡張	DOSの強化	'82.8	¥3,000
	523	3BY4	陣地を75%以上取るゲーム	'82.8	¥3,000
	552	3 QUARTER	現代版陣取りゲーム	T13	¥3,000
	554	スーパーモンスター	エイリアンをブロックではさむ	T13	¥3,000
	558	PSL診断付バイオリズム	今日の体調は…	T13	¥3,000
	562	PCG究極のグラフィック麻雀	グラフィック麻雀の最高峰	T13	¥3,000
	603	N-BASICユーティリティー	BASICプログラムのデバッグに	'82.9	¥3,000
	605	CIRCUIT	コース・データ6種で2人でも遊べる	'82.9	¥3,000
	607	PC-ジャン！	マイコンも手を考える2人麻雀	'82.9	¥3,000
	617	PORTER	あなたは荷役人夫，早く荷物を積み込め！	'82.10	¥3,000
	619	スーパー麻雀(PCG)	オール・マシン語の高速麻雀	'82.10	¥3,000
	671	THE CHASING MONSTER	パックンボーイ・タイプのゲーム	T14	¥3,000
	672	SUPER SLOT MACHINE	マイコンでスロットマシンを	T14	¥3,000
	673	DEFEND BASE	侵略者から基地を守れ	T14	¥3,000
	674	モンスターパニック	迫りくるモンスターを撃て！	T14	¥3,000
	656	ファントムIV	ファントムを操縦し基地を粉砕	T14	¥3,000
	736	Z80DISASSEMBLER-TRACER	トレース機能を持つラベル付逆アセンブラ	'82.12	¥3,000
	739	UFO WARS	慣性の法則に合った2人用ゲーム	'82.12	¥3,000
	826	ジャンピングALIEN	(PC・PC+PCG,BIG-8使用)	'83.5	¥3,000
●	AF-1003	PC-ジャンmkII	パソコンとあなたの2人麻雀　(mkII専用)	PC活研	¥3,000
●	AF-1004	モンスターハウス	モンスターを避け，フルーツ食べ歩き (mkII専用)	'83.7	¥3,000
	AB-1017	INTERCEPTOR	左右から迫る敵機を迎撃する3Dゲーム	'83.10	¥3,000
	AB-1030	BIG SHELTER	敵宇宙基地サイロを破壊せよ！	PC活研	¥3,000
	AB-1031	DOUBLE BARRIER	バリアに囲まれた大帝をやっつけろ	'83.6	¥3,000
	AB-1037	GALAXY SEARCH	敵弾が当たると撃艦の性能が低下	'83.9	¥3,000
	AB-1082	ヒット・イン	地底世界のモンスターを探検車で退治せよ！	Pio1	¥3,000
	AB-1083	リフロフ	パレットの道をうまく組んでリフを誘導せよ！	'83.11	¥3,000
	AB-1111	増殖惑星U4	増殖惑星をレーザー砲で破壊せよ！	Pio No2	¥3,000
	AB-1015	スーパーパターン・エディタ2	キャラクタ，パターン作成に(32K)	PC活研	¥3,000
●	AF-1101	株式解析プログラム	株価のデータ整理と解析(mkII専用)	'83.11	¥3,000
	PC-6001/mkII/6601			**●印は PC-6001専用**	
	305	マシン語モニタ	マシン語のセーブ&ロードも可能！	'82.2	¥3,000
	336	グラフィック麻雀	人気の4人麻雀決定版	'82.4	¥3,000
	338	ディスアセンブラ	Z80マシン語デバック・ツール	'82.4	¥3,000
	360	レーシング・ゲーム	サーキットが呼んでいる!?	T12	¥3,000
	362	MARINE RALLY	魚を食べながら女性を救うゲーム	T12	¥3,000
	363	BLACK BOX	推理力とカンの知的ゲーム	T12	¥3,000
	446	マシン語・データ文作成プログラム	マシン語を自動的にDATA文に	'82.7	¥3,000
	516	パターン・エディタ	パターンを作成しテープにセーブ	'82.8	¥3,000
	542	BROKEN LINE	お化けとの知恵比べ，さあ，逃げろ！	T13	¥3,000
	543	バイオリズム	あなたの体調がバッチリ分かる	T13	¥3,000
●	545	コマンダーPART2	敵の通り道に爆弾をしかける	T13	¥3,000
	546	HIGH SPEED GAME	パピコンより先にカードを出せ	T13	¥3,000
	547	Whipping game	反射神経でガンバレ	T13	¥3,000
	548	オリジナル・マスターマインド	あなたの推理力に挑戦	T13	¥3,000
	549	ミサイル・アタック	ミサイルをよけて地上を爆撃！	T13	¥3,000
	551	THE HURDLE RACE	ブロックを打ち抜いてゴールを目ざせ	T13	¥3,000
	652	エイリアン・タウン	エイリアンが地方都市に復活	T14	¥3,000
	653	THE SEA WAR	敵の潜水艦を爆雷でやっつけろ！	T14	¥3,000
	637	COSMIC HOOLIGAN	飛び交うハエを撃ち落とせ！	'82.11	¥3,000
●	731	ユーティリティ・プログラム	リナンバー，サーチなどを付加	'82.12	¥3,000
●	790	BASIC VOICE6001	ついにPC-6001がしゃべりだした	'83.3	¥3,000
	791	I/O編集部ゲーム	編集部は今日も戦場！	'83.3	¥3,000
●	824	サテライト(32K)	狂った人工衛星を破壊せよ	'83.5	¥3,000
●	836	新マシン語モニタ(16K)	305モニタとリロケータブル・コンパチ	'83.6	¥3,000
	AA-1005	スパイ・パニック	(32K)GXミサイルを盗み出せ！	Pio No1	¥3,000
	AA-1006	ラリー16	(32K)湖のチェック・フラグを取る	'83.7	¥3,000
	AA-1026	すぺーすまうす 2	凶暴なマウスから逃走せよ！	'83.6	¥3,000
	AA-1027	YELLOW PARATROOP	(32K)パラシュート降下作戦	'83.8	¥3,000
	AA-1038	SEA FIGHTER	(32K)下降する異星人を合体戦艦で迎撃	Pio No1	¥3,000
	AA-1059	ノアの箱舟	動物の絵をつくるパズル・ゲーム	'83.12	¥3,000
	AA-1060	必殺！岩夢人	(32K)迫る三人組を必殺斬り！	'83.11	¥3,000
	AG-1116	3Dタンク・コンバット	効果音や音声を加えた88版の移植(mkII専用)	'84.2	¥3,000
	AA-1105	さてらいとG	暴走衛星を破壊せよ！	Pio No2	¥3,000
	AA-1099	ラベル付逆アセンブラ	マシン語によるアセンブラ	'83.10	¥3,000
	AA-1103	CAP-X	CAP-Xの触接ができる	'83.10	¥3,000
	AG-1100	株式チャート	株式チャートがカセット版(mkII専用)	'83.11	¥3,000
	PC-8801/mkII				
	514	N→N88コンバータ	NのテキストをN_{88}のテキストに変換	'82.8	¥3,000
	565	実戦グラフィック麻雀	鉄マンに耐える麻雀ゲーム	T13	¥3,000
	566	SPACE WAR	敵を照準にとらえたらこっちのもの	T13	¥3,000
	567	UNIVERSAL ADVENTURE	敵のエネルギー増幅装置をうばえ	T13	¥3,000
	602	N_{88}BASICユーティリティ	BASICプログラムのデバックに	'82.9	¥3,000
	621	重回帰分析	重回帰分析とそのグラフ表示	'82.10	¥3,000
	774	ザ・麻雀	コンピュータ対人間の1対1の勝負	'83.2	¥3,000
	819	スーパー麻雀	PC-8001からの移植，オール・マシン語	'83.4	¥3,000
	AC-1007	ぐらふぃっく花札こいこい	フルカラーのこいこい	'83.7	¥3,000
	AC-1040	スネーク・ワールド	荒野の決闘，何匹の大蛇を打ちとれるか	'83.9	¥3,000
	AC-1057	3D タンク・コンバット	あなたとパソコンのタンク合戦	'83.10	¥3,000
	AC-1115	ダーク・ワールド	深知器をたよりに物資を回収せよ！	'84.4	¥3,000
	PC-9801/E/F				
	755	地底最大の作戦	地底基地に侵入したヘビをやっつけろ	–	¥3,000
	756	実戦グラフィック麻雀	リアルな画面の4人麻雀	–	¥3,000
	AD-1080	インセクトの復讐	美しい昆虫軍団が旋回攻撃	'83.11	¥3,000
	AD-1107	ザ・麻雀98	本格2人麻雀の98版。これは手強い！	'84.1	¥3,000
	AD-1112	魔獣島	毒蛇相手の死闘！(高解像CRT要)	'83.3	¥3,000
	MZ-1200, 80K/C				
	017	平安京エイリアン	東大TSG作	–	¥3,000
	008	CAP-Xインタープリタ	情報処理技術者試験受験者用	'80.5	¥3,000
	020	DEEP SCAN	潜水艦をやっつける	'80.5	¥3,000
	018	地底最大の作戦	地底基地に攻め込むヘビを殺せ	'80.7	¥3,000
	048	SELF RELOCATABLE DEBUGGER	メモリ内のどこにでも置けるデバッガ	'80.11	¥3,000
	049	リアルタイム3次元グラフィックス	迫力満点の3Dパッケージ	'80.11	¥3,000
	051	LISP	リスト・プロセッサーのMZ版	'80.12	¥3,000
	061	スネーキー	何匹までエサを食べ続けられるか！	'81.1	¥3,000
	073	株式売買判定	投資家のデータ整理に，初心者の売買判定に	L2	¥3,000
	062	MZ版ALIEN FALL	衝撃波を避けエイリアンをうつ	–	¥3,000
	088	タートル・グラフィックス	グラフィック用サポート・プログラム	'81.2	¥3,000
	090	ラベル付き逆アセンブラ	ソース・ファイルも作れる	'81.2	¥3,000
	089	UFOアタッカー	UFOとの攻防戦	'81.2	¥3,000
	122	STAR FIRE	隕石や戦闘衛星の間をねらえ！	T11	¥3,000
	137	SUPER BAZOOKA	バズーカ砲で敵をやっつける気分爽快	T11	¥3,000
	188	SUPER MONSTER	迷路内のエイリアンを押しつぶす	'81.7	¥3,000
	199	音声入出力システム	音声入出力ができる	'81.8	¥3,000
	201	TANK DEFENDER	敵のタンクから基地を守る	'81.8	¥3,000
	212	チェス	人間VSコンピュータ！チェス問題	'81.9	¥3,000
	234	スピーチ・シンセサイザー	ソフトだけでMZと会話を！	'81.10	¥3,000
	235	STEP TRACER	マシン語学習に最適	'81.11	¥3,000
	237	ストリング変数をMZがしゃべる	マイコンと話すのは楽しいもの	'81.11	¥5,000
	247	チェックサム・プログラム	マシン語のチェックに不可欠	'81.11	¥3,000
	273	トレーサ	PCトレーサの移植版	'82.1	¥3,000
	274	バックギャモン	あなたはコンピュータに勝てるか？	'82.1	¥3,000
	332	F1レーサー	ゴールまでの到着時間を競う！	'82.3	¥3,000
	408	マルチタスク・モニタ	2つ作業を同時進行	'82.5	¥3,000
	375	梅花心易プログラム	占いプログラムの梅花心易法	T12	¥3,000
	377	ネズミトリ・ゲーム	ネズミからチーズを守れ	T12	¥3,000
	380	アンドロメダ・プラン	目ざすはアンドロメダ	T12	¥3,000
	456	MUマシン・ランゲージ	BASICのようにエラー表示！	'82.7	¥3,000
	526	MZ版多機能チェンジ・メモリ	マシン語入力用プログラム	'82.8	¥3,000
	527	BOXING	ビデオ付ボクシング・ゲーム	'82.8	¥3,000
	574	GOLF5	K/Cでゴルフができる	T13	¥3,000
	577	COSMO SHOOT	群れをなすエイリアンを撃ち落とせ	T13	¥3,000
	626	UTILITY&MAPIEP	上下左右スクロールができる	'82.10	¥4,500
	646	ピエロ SP-5030	ピエロを操って遊ぶゲーム	'82.11	¥3,000
	782	MU-5030 BASIC	SP-5030を拡張	'83.2	¥3,000
	807	MZプロレス	technique もユーモラスなプロレス	'83.3	¥3,000
	821	メモ殺人	TRSが最後に残したメモは	'83.4	¥3,000
	MZ-80B			**GはG-RAM要**	
	165	平安京エイリアン	東大TSG作の移植版	'81.5	¥3,000
	173	地底最大の作戦	地底に攻め込むヘビをやっつけろ	–	¥3,000
G	174	スネーキー	何匹までエサを食べ続けられるか	–	¥3,000
	175	セルフ・リロケータブル・デバッガ	MZ-80K/Cの移植版	'81.6	¥3,000
G	220	スネーク・ワールド	キミの反射神経に挑戦	T12	¥3,000
G	228	スペース・マウス	250階のビルからの脱出！	T12	¥3,000
G	230	THE GUARDIAN	四方八方，敵に囲まれて…	T13	¥3,000
G	232	グラフィック花札こいこい	リアルな花札が最高	'81.11	¥3,000
G	233	アステロイド・ベルト	4種類のゲームが次々と現われる	T13	¥3,000
G	269	NEW グラフィック麻雀	グラフィック麻雀の改良，決定版	–	¥3,000
	292	VOICE SYSTEM	しゃべるマシン語モニタ(女性の声)	'82.2	¥3,000
	293	BASIC VOICE	ストリング変数をMZBがしゃべる	'82.2	¥3,000
G	294	株価・出来高チャート	ケイ線，移動平均，逆ウォッチ，出来高	'82.2	¥3,000
G	296	チェス	ドット・グラフィックを使った	MZB活研	¥3,000
	330	ニューMONITOR	MZのマシン語ソフトがそのまま走る！	'82.3	¥3,000
G	344	キャラクタ・グラフィック同時コピー	マシン語で高速	'82.4	¥3,000
G	410	プラネタリウム	夜空をあなたの部屋へおとどけします	'82.5	¥3,000
G	411	DONKEY CLIMBER	エンパイア・クライマーの復刻版です	'82.5	¥3,000

またまた反響！

98版F-15イーグル

1月号の石原秀行さんは98版のF-15イーグルで誘導路から発進した時，評価が最低になると書いていましたが，燃料を使い過ぎたり，ターゲットにあまり接近しないで識別したり，敵を撃墜するのにミサイルを使ったりすると評価はぐんと低くなります．

私は石原さんがI/Oに発表する以前から誘導路の発進をやってましたが，評価は1万点以上ありました．私は点かせぎのためにアフターバーナーとミサイルは一切使いません．それから，誘導路から発進する場合，アフターバーナーを使わなくても大丈夫です．ただし，その時は上昇角度を45度以下にしないと失速してしまいますので注意してください．

また，誘導路に着陸できます．この時はパワーや減速装置をうまく使って失速寸前まで速度を落とし，できるだけ手前の方にタッチダウンするようにします．さもないと，減速しきれずにスポットのあるところを通り越して，基地を一周するはめになります．

着陸したら[f1]を押してブレーキをかけると同時にパワーをIDLまで一気に落とします．そして，速度を30ノット以下に保ちながら，スポットまで機体を移動させます．（徳島県　真柴佳典）

PC-9801VFでイーグルをやっています．「航空ジャーナル」にもイーグルのレポートが載ってましたね．「航空ジャーナル」では結局，離陸できずに終わったようですが，私も最初は同じ状態でした．あの誘導路からの発進を知って，いつも利用するようになりました．

航空関係の友人に言わせると，「ラダー」がないのが惜しいそうですが，あれ以上に操作がややこしくなったら，私たち素人にはお手上げです．今の状態がベストだと思います．強制中立も便利だし，PFキーも使いやすいし，あとは腕を磨いて，着陸にチャレンジです．（札幌市　松本一喜）

ラグランジュ脱出登録

- X1版……………………258名
- 88版………………………35名
- FM版……………………21名

（2月15日現在）

走れ！スカイライン

オーナーズ・レポート

スピードがメチャ速い

スピードが，もうメチャクチャに速い／これじゃクルマというより，ほとんどジェット・コースターの感じ．そのわりにはクルマがコース・アウトしないで，ちゃんと走る．僕は純正JSを使っています．

（FM-7版　札幌市　M.H）

操作がちょっと難しい

走れ／スカイラインには大満足．グラフィック最高／排気音がグッド／でも操作ちょっと難しい／要領がわかってから，2回に1回なんとかゴール・イン．クラッチを使って変速できるので，いつも空吹かしして遊んでる．

SRの機能をフルに使ったゲームはまだまだ少ない（もっと出してくれ〜）．

（PC-88SR版　朝霞市　M.M）

速い／の一言

速いの一言．純正JSが欲しい／

（FM-7版　東京都　K.S）

テール・ランプに感動

グラフィックは最高です．ブレーキを踏むとスカイラインのテール・ランプが光るのには感動してしまった．背景のなかでは，夕方のビルのシーンが良い．本当にクルマを運転している気分になる．

（PC-88SR版　東京都　K.H）

計算されたコース作り

PC-80からPC-88mkII FRに買い換えたのを機会に，購入しました．グラフィックが良いのは当然だとしても，細かい点までバージョン・アップされていて満足です．特にコースが非常に計算されて作られており，レース・モードでのゴール・インはPC-80版以上に困難．ただもう少しスピードが速いと，もっと面白いでしょう．

（PC-88SR版　松本市　T.H）

待っていたFM-7版

FM-7で，ここまで出来るなんて凄い．MZ-1500版を見てからずっと欲しかった．スピードは速いし，背景も変わるし言うことない．オーバーヒートするのは良いのか，悪いのかわからない．

（FM-7版　福岡市　S.S）

単独走行モードが良い

僕がこれまで買ったレーシング・ゲームで一番いいと思う．特に好きなのは，自分だけで走るモードがあること．嫌いなのはエディタがちょっと難しいことです．

（PC-88SR版　久慈市　K.K）

S字カーブにマイッタ

S字型のカーブがあるのにはマイッタゼ／こんなのはゲーセンでしか見たことないよ．凄い／

（FM-7版　大阪府　R.C）

以上の皆さん，貴重なご意見をどうも有難う．また，よろしく／

G	381	PATTERN THREE	3種のパターンを突破するゲーム	T12	¥3,000
G	383	タロット占い	表示に驚いて占いを見忘れた!?	T12	¥3,500
G	428	MUSICREATE	MZBの音楽機能を自由自在に！	'82.6	¥3,000
	449	SB-5520ユーティリティ	BASICのエディタとデバッグ強化	'82.7	¥3,000
	517	SB-5520の拡張	BASICコマンドを拡張	'82.8	¥3,000
	518	日本語エラーメッセイジ	エラーメッセージを解り易く	'82.8	¥3,000
	519	COMMAND UP	モニタをより使い易く	'82.8	¥3,000
G	520	4人ポーカー	MZBが3人分相手をしてくれます	'82.8	¥3,000
G	569	エイリアンの逆襲	ついにエイリアンは立ち上がった	T13	¥3,000
G	570	SPACE RESCUE	ガンバレ宇宙の救助隊	T13	¥3,000
G	611	THE MISSILE3	ミサイルを避けて…	'82.8	¥3,000
G	643	スプライン関数	データ処理に活用	'82.11	¥4,500
G	675	CLEAN CLIMBER	モンスターに追われながらもビル掃除	T14	¥3,000
G	680	MUSIC MAN	音楽好きのあなたに…	T14	¥3,000
G	681	F.B.I.(アンタッチャブル)	間違えて一般市民を撃たないように！	T14	¥3,000
G	684	ALIEN FALL (WICS)	PCのALIEN FALLを移植	T14	¥3,000
G	741	DINING KITCHEN	時間内にハンバーガーを作らないと…	'82.12	¥3,000
	778	マシン語エディタ	マシン語入力やチェックに最適	'83.2	¥3,000
G	779	DONG HUNTER	最上階のコングをやっつけろ！	'83.2	¥3,000
G	799	ALIEN SECTION (G-RAM I)	エイリアンから水爆を守れ	'83.3	¥3,000
	830	エキサイティング・ベースボール	思わず興奮マイコンを壊しそう　(2000可)	'83.5	¥3,000
	BC-1008	バトル・フォーメーション	迫る宇宙艦隊をビーム砲で迎撃	'83.7	¥3,000

MZ-2000　GはGRAM要

	713	DINING KITCHEN	時間内にハンバーガーを作らないと…	'82.12	¥3,000
	780	DONG HUNTER	最上階のコングをやっつけろ！	'83.2	¥3,000
	803	カラーパターン・エディタ	GRAM I，II，III用	'83.3	¥3,000
	820	MZ-80Bシミュレート	80Bのマシン語ソフトを2000で！	'83.4	¥3,000
	833	MZ-2000 BASICの拡張	IZ-001 BASIC，モニタを拡張	'83.5	¥3,000
G	BB-1039	ホロスコープ	ホロスコープ作成，占星術で分析	'83.7	¥3,000
G	BB-1043	SPRING MONSTER	毒ガスを使って，モンスター退治	'83.9	¥3,000
	BC-1075	DISK MONITOR	ディスクを管理する協力なツール	'83.9	¥3,000
G	BC-1050	CLEAN CLIMBER	いたずらトリオをさけて窓ふき	–	¥3,000
G	BC-1051	DAN GAME	警官に追われるダン，■を集めろ	–	¥3,000
G	BC-1062	イーテン	イーテンよ，敵中のメダカを捕えよ	'83.11	¥3,000
G	BC-1117	SEAFARI	あなたの潜水艦が攻撃された　大変だ！	'84.2	¥3,000

ベーシックマスター レベル 3

070	平安京エイリアン	東大TSG作	–	¥3,000
099	逆アセンブラ	'81年1月号の移植版	'81.3	¥3,000
167	L3-DEBUGGER	1ステップトレース，逆アセンブラ	'81.5	¥3,000
198	ミニ&ディス・アセンブラ	6809の簡易型アセンブラと逆アセンブラ	'81.8	¥3,000
271	ザ・麻雀(40K)	人気の2人麻雀	'82.1	¥3,000
315	ザ・麻雀(32K)	人気の2人麻雀	–	¥3,000
313	EARTH INVADERS	超高速のインベーダーを迎え撃て！	'82.2	¥3,000
326	エディタ・アセンブラ	マシン語リスト開発の必需品	'82.3	¥3,000
327	スペース・ドライブ	難易度は上の上ぐらい(?)	'82.3	¥3,000
346	猿蟹合戦	マシン語リアルタイム・ゲーム	'82.4	¥3,000
115	マンジ・カーレース	競争相手が攻撃してくるカーレース	'82.5	¥3,000
389	FLON&デパートあらし	L3BASICを整数化で速度アップ	T12	¥3,000
437	サウンド・コンパイラ	効果音，音楽用データを音声で編集に	'82.6	¥3,000
438	VOM-3(VOICE MONITOR)	入出力データを音声で確認	'82.6	¥3,000
525	BASICの拡張	TEMP.MUSIC.PATTERN文追加	'82.8	¥3,000
586	スペース・マウス	250階を駆け抜けれ！	T13	¥3,000
587	SPACE TRIP	PC-8001の移植版	T13	¥3,000
588	COSMIC BORDER	敵のステーションを爆破せよ	T13	¥3,000
589	BUG FIGHTER	飛び交うバグを打ち落とせ	T13	¥3,000
630	ハムレット	上からコインを入れ，4つ並べる	'82.10	¥3,000
649	BASICの拡張(part2)	グラフィック・ステートメントの拡張	'82.11	¥3,000
696	グラフィック花札こいこい	MZBのこいこいを移植	T14	¥3,000
698	LUNAR CITY SOS	PC版を移植	T14	¥3,000
706	LEOPARDII	戦車戦のシミュレーション・ゲーム	BM活研	¥3,000
707	SOFT MUSIC SYNTHESIZER	ソフトのみで4声音が可能	BM活研	¥3,000
708	デストロイ・エイリアン	キャラクタも美しく，PSGの効果音も迫力	BM活研	¥3,000
709	3D FLIGHT SIMULATOR	真に迫ったフライトが楽しめる	BM活研	¥3,000
711	GRAPHIC EXPANDER	レベル3にグラフィック命令を！	BM活研	¥3,000
712	百人一首ゲームカルタ	日本古来のカード・ゲームを	BM活研	¥3,000
713	SPIDER	動き回るSPIDERをやっつけろ！	BM活研	¥3,000
714	SNAKYII	マシン語による高速ゲーム	BM活研	¥3,000
715	カード・ドライブゲーム	運転は引いたカードで決まる	BM活研	¥3,000
716	コンピュータ・タロット	タロット占い結果はプリンタへ	BM活研	¥3,000
717	GLOBE	指定の緯度，経度から見た地球	BM活研	¥3,000
720	PUTエディタ	Gパターン作成ツール	BM活研	¥3,000
765	BUG FIRE	PC-8001 I/O '81年3月号の移植版	'83.1	¥3,000
805	SPACE FALCON	敵ミサイルをかいくぐり燃料タンクへ	'83.3	¥3,000
831	ダブル・デンシティ	地球が2つの宇宙船にはさみ打ち	'83.5	¥3,000
848	HSE-2	高機能マシン語モニタ	'83.7	¥3,000

レベル3MK5/S1　●はL3(40K)可

●	DA-1061	フルーツ・パニック	アラこわい植物と水王の鬼ごっこ	'83.10	¥3,000
	DA-1078	mcカントリークラブ	美しく変化にとんだ18ホール	PW-5	¥3,000
	DA-1079	けんかをやめて	車に気をつけ，ケンカを止めよう	PW-5	¥3,000
	DA-1081	エイリアン II	走るエイリアンを戦車で攻撃	PW-5	¥3,000
●	DA-1113	機甲戦士メグオム	シミュレーション・タイプの機甲戦士の戦い	'84.2	¥3,000

FM-8

244	地底最大の作戦	地底基地に攻め込むヘビをやっつけろ	–	¥3,000
253	逆アセンブラ	L3版を移植	–	¥3,000
310	Z80カード逆アセンブラ	Z80の逆アセンブラ	'82.2	¥3,000
309	音声入出力プログラム	FM-8が言葉をしゃべる	'82.2	¥3,000
339	N→F-BASICコンバータ	PCの豊富なソフトをFMに	'82.4	¥3,000
426	漢字SYMBOL文&BASIC復活	漢字をSYMBOL文で拡大します	'82.6	¥3,000
592	6809デバッガ	MZのS.R.Dを目標に作ったデバッガ	FM活研	¥3,000
593	6809トレーサ	プログラム開発の強力なツール	FM活研	¥3,000
625	ウオーク・ゲーム	転ばないように，闇の中を歩く	–	¥3,000
642	3次元迷路	3次元迷路は2次元迷路に飽きた人用	'82.11	¥3,000

695	CRASH	オール・マシン語のハイレゾゲーム	T14	¥3,000
744	MEMORY CHANGER	フルRAMで動くチェック・サムエディタ	'82.12	¥3,000
760	ザ・キューティ	Mr.I/Oのキューティ狩り	'83.1	¥3,000
777	THE 女学生(道草編)	落ちてくるリンゴを受ける	'83.2	¥3,000
796	FMラリー	サブCPUを使う高速ゲーム	'83.3	¥3,000
825	U-MONITOR	モニタを拡張してブレーク・ポイントも	'83.6	¥3,000

FM-7/8

776	大戦 株式チャート	週足，年足を表示し，株の動きを予測	'83.2	¥3,000
243	1人ポーカーゲーム	「神経が図太くなる本」を参考にした	–	¥3,000
256	ミニ&ディスアセンブラ	L3の移植版	'81.12	¥3,000
262	グラフィック麻雀(漢字ROM使用)	254の漢字ROM版	'81.12	¥3,000
286	グラフィック花札こいこい	ドット単位の色指定，画面は感動的	–	¥3,000
289	平安京エイリアン	東大TSG作	–	¥3,000
290	スネーキー	移植版	–	¥3,000
308	マシン語→DATA文作成プログラム	マシン語がBASICのDATA文に！	'82.2	¥3,000
316	カラーパターン・エディタ	キャラクタを自在に作って…	'82.3	¥3,000
319	SPACE FIGHTER	気分は戦闘機乗り	'82.3	¥3,000
320	ザ・麻雀	好評のザ・麻雀をFMに移植	T12	¥3,000
414	フローチャート・ジェネレータ	人のアルゴリズムも簡単に理解できる	'82.5	¥3,000
584	SPACE TRANSPORTER	相手をおびきよせて…	T12	¥3,000
597	Auto Plot	グラフ作成のツール	FM活研	¥3,000
579	UFO WARS	現われては消えるUFOを撃て	T13	¥3,000
635	金星基地SOS	金星基地を守るのは君の暗算力?	T14	¥3,000
636	THE 女学生(下校編)	オオカミに捕まらないように	T14	¥3,000
694	楽譜プログラム	楽譜の登録，再生ができる	T14	¥3,000
828	キンチョマン(キー版)	宇宙人撃退には殺虫剤キンチョルンIIを	'83.5	¥3,000
CD-1025	戦車最前線	敵戦車隊との激しい砲撃戦	FM 7/8活研	¥3,000
CD-1058	フライング・シザース	下降する凶器群を迎撃せよ！	'83.10	¥3,000
CD-1071	ハウンテッド・ハウス	幽霊を穴に落として埋めてしまえ！	'83.11	¥3,000
CD-1091	魔宮デルタ	宝を手に入れるアドベンチャー	'83.12	¥3,000
CD-1021	SUPER MONITOR	マシン語開発ツール	FM活研	¥3,000
CD-1023	BASIC ANALYZER	F-BASICのコマンドを拡張	FM活研	¥3,000
CD-1087	スーパーパターン・エディタ	1つのキャラクタが3方向に変化	FM活研	¥3,000

FM-7

CC-1009	メロン・パニック	千草の束でメロン怪物を退治	'83.7	¥3,000
CC-1010	INDY-7	クラッシュもリアルなF1ゲーム	'83.8	¥3,000
CC-1034	OCTOPUS GARDEN	タコの庭そうじ，イカとホタテに邪魔されて	'83.9	¥3,000
CC-1041	パラレーザー	異次元を瞬間移転する要塞を追え	–	¥3,000
CC-1086	とらきゃっと	ネコの攻撃をかわし木の実を集めろ	Pio1	¥3,000
CC-1056	エッグ・ボンブ	鶏に衝突しないよう，玉子集め！	Pio2	¥3,000
CC-1106	バックギャモン	美しいグラフィックスの伝統的ゲーム	'84.1	¥3,000
CC-1114	3D-UFO	敵UFOを照準にとらえて撃ち落とせ	'84.2	¥3,000
CC-1065	PROLOG/F	人工知能型言語Prolog	'83.8	¥3,000

APPLE II

LA-1092	爆走FUJI-F1	F1レーサー要ジョイスティック	'83.12	¥3,000

ベーシックマスターL2,L2 II,Jr.　▶はJr.のみで動作

	444	グラフィック麻雀	増設RAMが必要です		¥3,000
▶	721	MISSION TREASURY	8個の鍵を中央の鋼に運べ！	BM活版	¥3,000
▶	722	ファイヤーキャノン	補給物資をキャノン・ベースまで運べるか	–	¥3,000
	723	CANDLE	4本のローソクすべてに火を灯せ！	BM活版	¥3,000
	724	3D CAR RACE	オール・マシン語の高速カーレース	BM活版	¥3,000
▶	726	グラフィックユーティリティVer.2	リバース，サークル，回転・拡大などを追加	BM活版	¥3,000
	728	STREAM RESCUE	川に浮いた枝を避けながら岸をめざせ	BM活版	¥3,000
▶	729	FULL KEY PROGRAM	Jr.をフル・キーボードに！	BM活版	¥3,000
	730	BASICトレーサ	BASICのデバッグに有力なツール	BM活版	¥3,000

PASOPIA7　●はPASOPIA5可

	EB-1084	グラフィック花札こいこい	リアルな花札，PC-88版より移植	–	¥3,000
	EB-1089	ミネマの宝石	宝石を探し出せ，アドベンチャー	PW-6	¥3,000
●	EB-1093	ステップ・ソリティア	思考型ゲーム，ゲーム進行の再現可能	PW-6	¥3,000

MZ-700

845	HALの逆襲(S-BASIC)	コンピュータHALがついに……	'83.6	¥3,000
815	ウイリアム・テル	落ちるリンゴをねらって撃て	–	¥3,000
BE-1077	NEW MONITOR	700版，1200，K/Cとコンパチ	'83.9	¥3,000

X1＋dB-BASIC　GはGRAM要

•G	BF-1063	夢の有馬記念ゲーム	一攫千金の夢を賭けたあなたは?	'83.11	¥3,000
G	BF-1064	ミステリーボーイ	怪物をさけ♥を探し出すゲーム	'83.10	¥3,000

ブック型シリーズ

ディスケット

（注）ディスケットの2Dは両面倍密です

商品番号	機　種	商　品　名	媒　体	定　価
AB-D004	PC-8001/mkII	S-DOS(N-BASICモード)	5"2D	¥ 5,800
AB-D010	PC-8001/mkII	FDUP-5(N-BASICモード，8801/mkII)	5"2D	¥ 9,800
CE-D007	FM-7/8/11	フルスクリーンエディタ MICROVI	5"2D	¥12,800

ROM&基板

	商品番号	機　種	商　品　名		定　価
	R001	MZ-80K/C	Newモニタ (2532)	(ROM)	¥10,000
	R002	PC-8001	BEST MONITOR (PSA用2732×2)	(ROM)	¥10,000
	R003	PC-8001	BEST MONITOR (本体用2764×1)	(ROM)	¥13,000
	R007	PC-8001	エディタ・アセンブラ「EDAS」(2732×2)	(ROM)	¥10,000
	R008	PC-8001	エディタ・アセンブラ「EDAS」(2764×1)	(ROM)	¥13,000
	KB01	PC-8001	PSA基板 (マニュアル付)	(基板)	¥12,000
●	KB03	FM-8	HERO-09 (メインCPUの倍速ユニット)	(基板)	¥ 8,500

Wonder Soft

☎03-375-3401

商品番号	商品名	備考		定価
PC-6001/mkII		**●は6001専用**		
PC-EX-01	BEST モニタ		ROM	¥ 9,800
〃 -02	エディタ・アセンブラ		ROM	¥ 9,800
〃 -03	ソース・ファイル・ジェネレータ		C	¥ 9,800
〃 -04	BASICコンパイラ		ROM	¥ 9,800
〃 -05	ハイ・スピード麻雀		C	¥ 4,000
〃 -08	ランタイム・パッケージ		C	¥ 4,500
〃 -09	オーディオ・マン	3本入り	C	¥ 4,000
〃 -10	BASICコンパイラmkII		ROM	¥ 9,800
GT-01	GTX1ジャック&ダイアン	mkII不可 4本入	C	¥ 3,500
〃 -02	GTX2スペース・ペンギン	mkII不可 4本入	C	¥ 3,500
〃 -03	GTX3クラブ・プラネット	mkII不可 4本入	C	¥ 3,500
〃 -04	GTX4ジュピターパトロール	mkII不可 4本入	C	¥ 3,500
GTII-01	GTXII1ジャック&ダイアン	mkII専用 4本入	C	¥ 3,500
〃 -02	GTXII2スペース・ペンギン	mkII専用 4本入	C	¥ 3,500
〃 -03	GTXII3クラブ・プラネット	mkII専用 4本入	C	¥ 3,500
〃 -04	GTXII4ジュピターパトロール	mkII専用 4本入	C	¥ 3,500
FM-7/NEW7				
CTF-01	GTF1キャンプラー	3本入	C	¥ 3,500
FG-01	グラフィック野球ゲーム/グラフィック・アート		C	¥ 3,500
〃 -02	ゴルゴ13		C	¥ 3,000
〃 -03	パソコン・グラフィックス入門2		C	¥ 3,500
〃 -04	パソコン・グラフィックス入門3		C	¥ 3,500
〃 -05	CPU4		C	¥ 3,500
FM-EX-01	EXAS-FMコンパイラ	ROMカード		¥29,000
FGD-02	日本語ワープロJMAX		5"2D	¥ 9,800
〃 -03	日本語ワープロJMAX		3.5"2D	¥ 9,800
PASOPIA				
GTT-01	GTT1 [illegible]	4本入	C	¥ 3,500

商品番号	商品名	備考		定価
MZ-80B/2000				
MZB-EAS-03	EXAS MZコンパイラ		C	¥ 4,500
FP-1100				
FP-EX-01	[illegible]		C	¥ [illegible]
CA-01	グラフィック麻雀		C	¥ 3,000
X1				
SX-01	[illegible]	[illegible]	C	¥ [illegible]
LEVEL 3(40K)/MK5				
GTH-1	スキッパー	3本入	C	¥ 3,500
EXシリーズ				
WF-010E	EXAS-FMコンパイラ	FM-7, NEW7	5"2D	¥ 9,800
〃 -011E	EXAS-FMコンパイラ	FM-77	3.5"2D	¥ 9,800
WN-007E	Press Word98	PC-98E, F	5"2DD	¥ 9,800
WF-008E	ALF77	FM-7/NEW7/77	C	¥ 9,800
〃 -012E	ALF77	FM-7/NEW7	5"2D	¥12,800
〃 -023E	ALF77	FM-77	3.5"2D	¥12,800
WN-025E	ストックス・アナライザ	PC-88/mkII/SR	5"2D	¥ 9,800
〃 -043E	Small-Cコンパイラ	PC-80, 88, FM, X1シリーズ(CP/M80用)	5"2D	¥ 9,800
〃 -051E	Small-Macパッケージ	PC-80, 88, FM, X1シリーズ(CP/M80用)	5"2D	¥ 9,800
WS-053E	Small-C Small-Macパッケージ	MZ-2500(P-CP/M用)	3.5"2DD	¥12,800

※CP/M, PERSONAL CP/M™はDigital Research社の登録商標です。

ZEC SOFT

03-375-3401

商品番号	商品名	備考		定価
PC-6001				
ZE-01	[illegible]		C	¥ 3,000
〃 -02	[illegible]	mkII可	C	¥ [illegible]
PC-8001/mkII/8801/mkII(N-BASICモード)				
ZE-[illegible]	[illegible]		C	¥ [illegible]

JDS

☎ 03-428-3359

商品番号	商品名	備考		定価
PC-8801/mkII				
JS-01	プロ野球スーパーシミュレーション		C	¥ 4,500
〃 -06	MICRO CAD T88	PC-88専用	C	¥10,000
JSD-06	MICRO CAD D88	PC-88専用	5"2D	¥12,000
JS-09	プロ野球スーパーシミュレーション		5"2D	¥ 5,800
〃 -14	リアルタイム花札シミュレーション	SR可	5"2D	¥ 4,800
〃 -15	リアルタイム花札シミュレーション	SR可	C	¥ 3,500
FM-7				
JS-05	プロ野球スーパーシミュレーション		C	¥ 3,500
〃 -12	プロ野球スーパーシミュレーション		5"2D	¥ 5,800
〃 -16	リアルタイム花札シミュレーション		C	¥ 3,500
〃 -17	リアルタイム花札シミュレーション		5"2D	¥ 4,800
PC-6001mkII/6601				
JS-07	プロ野球スーパーシミュレーション		C	¥ [illegible]
X1+dB-BASIC				
JS-08	プロ野球スーパーシミュレーション	8G-RAM	C	¥ [illegible]
PC-9801				
JS-02	プロ野球スーパーシミュレーション		C	¥ [illegible]
〃 -10	プロ野球スーパーシミュレーション	E/F可	5"2D	¥ [illegible]
MSX				
JS-11	プロ野球スーパーシミュレーション		C	¥ 3,500

このページの商品については、直接メーカーにお問い合わせください。

まったく個性の異なる3つのゲームを収録した「スーパー3」。S1ユーザーの楽しみがさらに増えました。

5"2HD版 定価7,800円 近日発売 5"2D版 定価6,800円(通販のみ) 近日発売 カセット版 定価5,800円(通販のみ)

ホバーアタックJr.

あの名作のエッセンスと、新たにアレンジした全5面を収録した「ホバーアタックJr.」。強力なジャンプ力を持つホバー戦士と補給船キャリアを合体/離脱させながら敵メイン基地を目指す戦いを楽しんでください。

ザ・メイズ

迷路に散らばるフルーツを取りに歩けば、迷路は勝手にグルグルと回転する。歩くだけでも難しいのに、モンスター達の妨害が加わりますます難しくなっていく。チョッピリ頭がパニックする新感覚の迷路ゲームです。

ザ・ビリヤード

15個の的球で競い合う本格ビリヤード・ゲームです。ローテーションを始め、4つのルールを自由に選び、押し球や引き球などの実戦テクニックが使えます。1モード(99段階にレベル変更)、2モードで遊んでください。

現金書留申し込み書

この通信販売の広告の有効期限は5月7日までです。

キ リ ト リ セ ン

8603

現金書留申込用紙			品番	機種名/媒体	商品名
	フリガナ				
	住所	〒　　☎　(　)			
	フリガナ				
	氏名	様			
			合計金額		円

★本広告がとじ込まれていた雑誌に○をつけてください。(■I/O ■PiO)

※ご注文の際には、同一ソフトでもいくつかの媒体で発売されているため、必ずご希望の商品の媒体名(以下の略号で)を書き添えてください。

C, 5"2D, 5"2DD
5"2HD, 3.5"1DD
3.5"2D, 3.5"2DD
QD, ROM

※左の用紙をご使用の際、黒か青のボールペンをお使いになり、楷書ではっきりとお書きください。

COMPACのソフトが買えるお店

コムパック・ソフト全国取り扱い店

I/O, PiOの新ソフトをより早く，手軽に，読者のみなさまにお届けするコムパックの充実したネットワークの販売網をご利用ください．あなたの街の最寄りの「**COMPAC取り扱い店**」へどうぞ．

北海道地区

マイコンショップメディア旭川
〒078-11 旭川市2条21丁目右10号☎(0166)33-3300

そうご電器㈱旭川店
〒070 旭川市4条7丁目☎(0166)26-2251

パソコンランド池内
〒061 札幌市中央区南1条西2丁目㊂池内 B1 ☎(011)281-6161内線202

そうご電器㈱ニューチカ店
〒060 札幌市中央区大通西3丁目北洋ビル B2 ☎(011)221-4133

そうご電器㈱ YES 店
〒060 札幌市中央区南2条西3丁目☎(011)241-2501

紀伊國屋書店札幌店
〒060 札幌市中央区南一条西1丁目14-2第2有楽ビル ☎(011)231-2131

そうご電器㈱岩見沢店
〒068 岩見沢市4条西3丁目☎(0126)22-2300

そうご電器㈱苫小牧店
〒053 苫小牧市王子町3丁目☎(0144)35-2151

そうご電器㈱さいか店
〒040 函館市松風町9番1号☎(0138)27-2551

東北地区

電技パーツ青森店
〒030 青森市中央1-21-15☎(0177)77-4141

電巧堂しんまちプラザ
〒030 青森市新町2-6-26☎(0177)23-2356

電技パーツ八戸店
〒031 八戸市城下4-10-3☎(0178)43-7034

電巧堂むつ
〒035 むつ市柳町1-2-14☎(0175)22-4121

電巧堂弘前代官町
〒036 弘前市代官町3-1☎(0172)34-2606

電巧堂秋田本店
〒010 秋田市中通り2-4-23☎(0188)34-3151

電巧堂秋北中央
〒017 大館市御成町2-6-1☎(0186)49-7161

電巧堂山形七日町本店
〒990 山形市七日町2-1-6☎(0236)23-1055

㈱庄子デンキ石巻バイパス店
〒986 石巻市東中里3-2-5☎(0225)93-3211

㈱庄子デンキ山形本店
〒990 山形県山形市七日町2-7-43☎(0236)42-1222

㈱庄子デンキ寒河江店
〒991 山形県寒河江市西根字石川西255-2 ☎(02378)6-0131

㈱庄子デンキコンピュータ中央店
〒980 宮城県仙台市一番町3-6-5☎(0222)24-5591

新庄 CQ センター
〒996 山形県新庄市小田島町5-53☎(02332)3-1586

㈱庄子デンキ粉又駅前店
〒960 福島県福島市栄町7-31☎(0245)21-2011

いわきマイコンショップ
〒970 いわき市平字立町86☎(0246)23-0513

信越地区

コスモス新潟
〒950 新潟市花園1-3-7花園ビル2F ☎(0252)44-6328

新潟紀伊國屋書店
〒950 新潟市万代町1-3-30万代シテー ☎(0252)41-5281

東京石丸電気㈱新潟店
〒950 新潟市東大通1-8-32☎(0252)43-1400

大阪屋書店
〒940 長岡市大手通り2丁目☎(0258)32-0332

ブックセンター長岡
〒940 長岡市台町1-6-11長岡ビル駅2F ☎(0258)36-1360

ブックスロクサン
〒390 松本市深志1-2-11昭和ビル☎(0263)35-5555

中込電気商会
〒400 甲府市丸の内2-4-20☎(0552)24-5431

ダイイチファミリコ
〒400 甲府市北口2丁目9-11☎(0552)51-4511

エイムシステムズ
〒400 甲府市住吉5-6-31☎(0552)32-1451

システムイン信州
〒380 長野市南石堂町1282アサヒオーディオ2F ☎(0262)27-6136

アサヒ電子部品
〒380 長野市栗田859☎(0262)26-7045

ホビーショップ丸信
〒392諏訪市末広6-12☎(02665)2-3287

マイコンショップ諏訪
〒391 長野県茅野市塚原1-12-6☎(0266)73-2900

関東地区

ダイイチファミリコ甲府
〒400 甲府市北口2-9-11☎(055)51-4511

たけのうち電器（システムハウスＰ＆Ｃ）
〒378 沼田市東原新町1820-7☎(0278)2-3653

民生電気㈱
〒370 高崎市問屋町2-4-5☎(0273)61-4540

㈱クリマデンキセンター
〒371 前橋市本町1-2-21☎(0272)32-0110

福岡無線
〒350 川越市連雀町3-2☎(0492)22-0362

ダイイチ上尾中央店
〒362 上尾市大字川字台つじ284-3 ☎(0847)81-7111

ダイイチキンカ堂熊谷店
〒360 埼玉県熊谷市筑波1-31☎(0485)23-8626

パソコンショップ CARC
〒360 熊谷市弥生町2-47村岡ビル1F ☎(0485)25-4432

㈱トヨムラ宇都宮店
〒321 宇都宮市宿郷町365-7☎(0286)36-5315

マルスズ電気㈱
〒302 取手市新町5-17-17☎(02977)4-1311

なみき書店
〒314-02 茨城県鹿島郡神栖町知手南部団地55 ☎(02999)6-6040

㈱川又書店
〒310 水戸市泉町2-2-31 ☎(0292)24-2047

㈱ MDS
〒243 厚木市中町3-4-4くまぎりビル ☎(0462)24-5725

アイテム
〒251 神奈川県藤沢市南藤沢8-1-202日の出ビル ☎(0466)27-1625

鎌倉書店
〒 247 鎌倉市大船1-24-1☎(0467)46-2619

ウエムラ・オーディオ
〒250 小田原市城内2-21☎(0465)23-3591

ラオックス㈱厚木店
〒243厚木市中町4-16-6☎(0462)22-2722

ヤマギワ横浜店
〒231 横浜市中区羽衣町2-5☎(045)261-2111

㈱トヨムラ横浜店
〒231 横浜市中区松影町1-3-7エジソンプラザ ☎(045)641-7741

㈱ダイオー
〒227 横浜市緑区あざみ野1-7-1☎(045)901-5462

中本無線
〒220-01 神奈川県津久井郡城山町川尻1007 ☎(0427)82-5774

ビブレ海老名マイコンランド
〒243 海老名市国分字関免100☎(0462)32-7777

石丸電気マイコンセンター
〒101 東京都千代田区外神田1-4-21 ☎(03)255-3111

小沼電気商会
〒101 千代田区外神田1-15-16ラジオ会館6F ☎(03)251-2311

ヤマギワ玉川店
〒158 東京都世田谷区玉川3-17-1玉川高島屋 S･C 南館5F ☎(03)709-2222 内線2506

ヤマギワテクニカ店
〒101 千代田区外神田4-3-1☎(03)253-0121

水谷電機工業㈱
〒101 千代田区外神田1-15-6☎(03)253-4341

真光無線㈱
〒101 千代田区外神田1-15-16秋葉原ラジオ会館7F ☎(03)253-5085

シスペック㈱ラジ館1号店
〒101 千代田区外神田1-15-16ラジオ会館4F ☎(03)257-6341

第一家庭電器マイコン相談室
〒101 千代田区外神田1-15-16ラジオ会館6F ☎(03)253-7948

角田無線電気パーツガーデン
〒101 千代田区外神田3-13-8 3F ☎(03)253-8121

シントク電気
〒101 千代田区外神田1-10-9☎(03)255-0271

ヒロセムセンパーツセンター3号店
〒101 千代田区外神田1-10-5☎(03)255-2211

シスペック㈱ラジ館コーヨー店
〒101 千代田区外神田1-15-16ラジオ会館 ☎(03)255-6504

富士音響
〒101 千代田区外神田1-15-16ラジオ会館7F ☎(03)255-7820

亜土電子
〒101 千代田区外神田2-2-1ビルディング ADO ☎(03)255-9515

九十九電気7号店
〒101 千代田区外神田1-9-9☎(03)253-4199

㈱コム
〒101 千代田区神田佐久間町1-8-4ニュー千代田ビル ☎(03)251-8951

ヤマギワソフトショップ
〒101 東京都千代田区外神田4-2-9☎(03)253-2111

ミナミ電気㈱
〒101 千代田区外神田4-3-3☎(03)255-3730

ロケット3号店
〒101 千代田区外神田1-4-6☎(03)257-0345

ジャスコ CVA 秋葉原店
〒101 千代田区外神田4-4-2☎(03)258-3711

ロケット本店
〒101 千代田区神田佐久間町1-14-1 ☎(03)257-0606

電気のナカウラ
〒101 千代田区外神田1-12-1☎(03)257-2522

ロケット6号店
〒101 千代田区外神田4-3-2☎(03)251-2051

Bit-INN TOKYO システムセンター
〒101 千代田区外神田1-15-16ラジオ会館7F ☎(03)255-4006

㈱トヨムラ TMD システムズ秋葉
〒101 千代田区外神田4-4-1北原ビル2F ☎(03)253-5754

ヤマギワ本店
〒101 千代田区外神田4-1-1☎(03)253-2111

大洋無線
〒101 千代田区外神田1-15-16ラジオ会館

サトー無線
〒101 千代田区外神田1-15-16ラジオ会館

マイクロコンピュータ SHINKO
〒101 千代田区神田佐久間町1-8-4ニュー千代田ビル 1F ☎(03)251-1523

協栄電気㈱
〒101 千代田区外神田1-15-16(ラジオ会館)

ロケット2号店
〒101 千代田区外神田1-15-9秋葉ファイブビル

ラオックス本店
〒101 千代田区外神田1-2-9☎(03)253-7111

ラオックスサウンドショップ
〒101 千代田区外神田1-15-3☎(03)253-7111

Ｊ＆Ｐ渋谷店
〒150 渋谷区道玄坂2-28-4☎(03)496-4141

㈱オムロン・マイコン・システムズ
〒104 中央区銀座1-8-21☎(03)535-3381㈹

丸善無線電機株式会社
〒110 東京都台東区上野5-8-11 ☎(03)836-4911

平安堂書店
〒124 葛飾区新小岩1-48-1☎(03)655-5988

フリータイム㈱
〒144 大田区西蒲田6-37-8(蒲田エレクトロプラザ2階)☎(03)739-2911

セキグチ・デンキ
〒210 川崎市駅前本町5-3☎(044)244-5421

コンピュータサービス新宿店
〒160 新宿区西新宿1-12-18☎(03)342-1901

YDK システムセンター
〒160 新宿区西新宿2-4-1新宿 NS ビル1F ☎(03)342-2441

ラオックス㈱新宿店
〒160 新宿区新宿3-15-16ラオックスビル4F ☎(03)354-8571

comica 西荻窪店
〒167 杉並区西荻南3-14-7☎(03)334-6311

西武百貨店マイコンフォーラム(9F)
〒171 豊島区南池袋1-28-1☎(03)981-0111

㈱ロケット西台店
〒174 板橋区蓮根3-9-12☎(03)967-7111

ラオックス㈱吉祥寺店
〒180 武蔵野市吉祥寺本町1-20-3パーキングプラザ内2F ☎(0422)21-3471

ヒマワリ電化
〒190-12 武蔵村山市大南2-47-19☎(0425)64-8165

上新電機㈱たちかわ店
〒190 立川市幸町4-39-1☎(0425)36-4141

㈱ムラウチ電気
〒192 八王子市大和田町5-1-21☎(0426)42-6211

くまざわ書店本店
〒192 八王子市旭町2-13☎(0426)25-1201

Ｊ＆Ｐ八王子そごう店
〒192 八王子市旭町1-1八王子そごう7階 ☎(0426)26-4141

東急ハンズ町田店
〒194 町田市原町田4-1-17(ダイヤルイン) ☎(0427)28-2608

久美堂
〒194 町田市原町田6-11-10☎(0427)22-2021・3445

Ｊ＆Ｐ町田店
〒194 町田市森野1-39-16☎(0427)23-1313

上新電機㈱みたか店
〒181 東京都三鷹市野崎100☎(0422)31-6251

東海地区

浜松マイコンセンター
〒430 浜松市寺島町397☎(0534)53-2762

システムイン吉野
〒426 静岡県藤枝市田沼2-12-44☎(0546)36-0630

マイコンセンターウエノ
〒420 静岡市鷹匠3丁目14-16コハラビル6F ☎(0542)47-6211

㈱すみやパソコンアイランド(沼津店)
〒410 沼津市共栄町19-5☎(0559)22-6500

㈱すみやパソコンアイランド
〒420 静岡市七間町7-3☎(0542)55-8819

カトー無線パーツ㈱電気館5F パーツセンター
〒460 名古屋市中区栄3-32-28☎(052)262-6471

Bit-INN NAGOYA(萩原電気株式会社)
〒460 名古屋市中区大須4-11-5杏林殖産ビル2F ☎(052)263-0971

パーソナルコンピュータデルタ
〒460 名古屋市中区大須3-30-86ラジオセンターアメ横共同ビル1F ☎(052)263-1607

㈱トヨムラ名古屋店
〒460 名古屋市中区大須3-30-86ラジオセンターアメ横共同ビル2F ☎(052)263-1660

橋本合名会社
〒460 名古屋市中区錦3-2-24☎(052)971-0920

シスペック㈱名古屋1号店
〒460 名古屋市中区大須3-30-86ラジオセンターアメ横共同ビル☎(052)263-1629

㈱三洋堂書店パソコンショップシグマ
〒460 名古屋市中区大須3-30-37☎(052)251-8334

㈱栄電社テクノ
〒450 名古屋市中村区名駅4-23-11☎(052)581-1231

アダチムセン
〒500 岐阜市金町7-8☎(0582)65-3378

フューチャーイン岐阜
〒500 岐阜市金宝町2-6森麻ビル2F ☎(0582)66-5911

岐阜マイコンセンター
〒500 岐阜市鹿島町8-43錦声ビル2F ☎(0582)51-6338

小川無線商会
〒503 岐阜県大垣市宮町2-29☎(0584)78-6387

カネダ電気
〒504 各★原市★原三柿野2☎(0583)89-2288

理工産業㈱
〒510 四日市市九城町4-20☎(0593)51-1651

マイクロキャビン
〒510 四日市市三栄町2-13タカラビル5F ☎(0593)51-6482

ジャスコ CVA 四日市店
〒510 四日市市諏訪栄町6-2ジャスコ四日市店 R-4 ☎(0593)51-1111(243)

北陸地区

インパルス
〒930 富山市五番町4-10西野ビル内 ☎(0764)91-2212

ウスキ
〒930 富山市総曲輪3丁目6-3☎(0764)21-4181

マイコン・プラザ・フジイ
〒930 富山市音羽町2丁目5-15☎(0764)91-3887

ソフトステーション
〒930 富山市旅籠町6-5☎(0764)91-5059

北陸マイクロコンピュータ販売㈱
〒920 金沢市此花町11-22中川ビル2F ☎(0762)21-3021

IO データ機器㈱
〒920 金沢市高岡町7-22☎(0762)21-4812

無線パーツ㈱富山店
〒930-11 富山市布瀬町2区759-4☎(0764)21-6822

無線パーツ㈱高岡店
〒933 高岡市永楽町2-4☎(0766)25-6822

次頁へ

- 無線パーツ㈱金沢店　〒921 金沢市西泉町2丁目28☎(0762)44-3070

近畿地区

- 天晨堂ギンザ書店　〒522 彦根市銀座町2☎(0479)24-2115
- 中川ムセン千里店　〒565 豊中市新千里東町1-3(千里中央センター専門店街)☎(06)832-9516
- システムハウス洛北　〒606 京都市左京区白川通　花園橋バス停北 ☎(075)722-7100
- ㈱アドコム電子　〒617 京都府長岡京市開田2-13-13 ☎(075)939-5231
- ㈱オーム社書店　〒604 京都市中京区河原町4条上ル ☎(075)221-0280
- 高島屋京都店　〒600 京都市下京区四条河原町☎(075)221-8811
- J & P 京都寺町店　〒600 京都市下京区寺町門仏光寺下恵美寿乃町5-4-9☎(075)341-3571
- 中川ムセン日本橋中店　〒556 大阪市浪速区日本橋4-10-4☎(06)643-2850
- 二宮無線エレランド　〒556 大阪市浪速区日本橋5-6-19☎(06)632-2038
- 二宮無線電機商会日本橋本店　〒556 大阪市浪速区日本橋4-11-4☎(06)643-2031
- KON　〒536 大阪市城東区永田4-15-24☎(06)962-2485
- 上新電機日本橋1ばん館　〒556 大阪市浪速区日本橋5-1-11☎(06)644-1813
- 上新電機日本橋3ばん館　〒556 大阪市浪速区日本橋3-7-5☎(06)644-1713
- 上新電機日本橋5ばん館　〒556 大阪市浪速区日本橋4-12-4☎(06)644-1513
- J & P テクノランド　〒556 大阪市浪速区日本橋5-6-7☎(06)644-1413
- J & P メディアランド　〒556 大阪市浪速区日本橋4-57-1☎(06)644-1613
- 上新電機ジェイ・ホビー　〒556 大阪市浪速区日本橋5-9-5☎(06)644-4141
- 上新電機阪急三番街店　〒530 大阪市北区芝田1-1-3☎(06)372-6912
- 上新電機ながよし店　〒547 大阪市平野区長吉出戸6-14-32 ☎(06)790-8401
- 上新電機境東店　〒590 大阪府堺市北瓦町1-26☎(0722)22-0950
- 上新電機泉北バンジョ店　〒590-01 大阪府堺市茶山台1-3-1☎(0722)93-7001
- 上新電機いずみふちゅう店　〒595 大阪府泉大津市豊中92-3☎(0725)44-5577
- 上新電機きしわだ店　〒596 大阪府岸和田市土生町2415-3 ☎(0724)37-1021
- 上新電機布施店　〒577 大阪府東大阪市足代北2-61-2 ☎(06)781-0174
- 上新電機すみのどう店　〒577 大東市赤井3-1-2☎(0720)75-1055
- 上新電機ねやがわ店　〒572 大阪府寝屋川市緑町4-20☎(0720)34-1166
- J & P くずは店　〒573 大阪府枚方市楠葉並木2-22☎(0720)56-8181
- 上新電機いばらぎ店　〒567 大阪府茨木市双葉町2-18☎(0726)32-8741
- 上新電機たかつき店　〒569 大阪府高槻市北園町18-5☎(0726)85-1991
- 上新電機せっつとんだ店　〒569 大阪府高槻市大畑町24-10☎(0726)93-7521
- 上新電機江坂店　〒564 大阪府吹田市豊津町14-9☎(06)385-5454
- J & P 千里中央店　〒565 大阪府豊中市新千里東町1-3-204 ☎(06)834-4141
- 上新電機にしのみや店　〒662 兵庫県西宮市河原町5-11☎(0798)71-1171
- 星雲社 C-SPACE 三宮店　〒650 神戸市中央区三宮町1-5-8せいでん三宮本店6F ☎(078)391-8171
- 星雲社 C-SPACE 姫路店　〒670 兵庫県姫路市駅前町338番地 ☎(0792)88-1717
- タクト　〒611 京都府宇治市小倉町南浦30-114 ☎(0774)20-0784
- 上新電機奈良店　〒630 奈良市三条町478-1☎(0742)24-3831
- 上新電機がくえん北店　〒631 奈良市学園北1-8-10☎(0742)43-1361
- 上新電機がくえん南店　〒631 奈良市学園大和町2-110-3☎(0742)46-1281
- 上新電機西大寺店　〒630 奈良市二条町2-54-3☎(0742)34-7965
- 上新電機和歌山店　〒640 和歌山市中島368☎(0734)25-1414
- 共立電子産業㈱（シリコンハウス共立）　〒556 大阪市浪速区日本橋5-7-19☎(06)644-4446
- 高坂書店　〒543 大阪市天王寺区下味原町1-20 ☎(06)771-8246
- 中川ムセン泉北店　〒590-01 堺市竹城台う-22-11☎(0722)91-3325
- コンピューターシティー　〒648 和歌山県橋本市御幸辻237☎(0763)7-2507
- ㈱マーベルマイクロコンピュータ(コスモス明石)　〒673 明石市西明石南町1-10-13☎(078)923-5536

中国地区

- ベストマイコン岡山　〒700 岡山市中山下1-10-12(ジョリービル3F) ☎(0862)23-7107
- OEC 岡山　〒700 岡山市表町1-1-15☎(0862)31-7799
- ダイイチ岡山店　〒700 岡山市中山下1丁目8-15☎(0862)32-6511
- ダイイチ青江店　〒700 岡山市青江町525-8☎(0862)25-1911
- ビブレ岡山マイコンランド　〒700 岡山市幸町1-23☎(0862)32-8888内(808~9)
- ダイイチ玉野店　〒706 岡山県玉野市宇野8丁目3252-1 ☎(0863)32-3111
- ダイイチ倉敷店　〒710 岡山県倉敷市笹沖字しお田1209-1 ☎(0864)22-2011
- ダイイチ玉島店　〒710-02 岡山県倉敷市玉島瓜崎497-1 ☎(08652)6-7331
- CQ 水島　〒712 倉敷市連島3-2-22☎(0864)48-9548
- ダイイチ笠岡店　〒714 岡山県笠岡市笠岡字大礎106-13 ☎(08656)3-1201
- ダイイチ津山店　〒708 岡山県津山市川崎158-4☎(08682)6-5111
- ダイイチ総社店　〒719-11 岡山県総社市真壁字築地の内33-1 ☎(08669)3-6262
- ダイイチ井原店　〒715 岡山県井原市笹賀町柳坪1491-1 ☎(08666)7-2828
- OEC 福山天満屋　〒720 福山市元町12-1(6F)☎(0849)27-2705
- ダイイチ福山店　〒720 広島県福山市三の丸町6-8☎(0849)23-1566
- ダイイチ東福山店　〒720-01 広島県福山市春日町1丁目236 ☎(0849)43-9811
- マイコンプラザ ショウエイ　〒721 広島県福山市東深津町2-104-1 ☎(0849)24-7122
- ダイイチ松屋　〒725 広島県竹原市竹原町中堀1381-1 ☎(08462)2-6111
- ダイイチ尾道店　〒722 広島県尾道市大濁町15-16☎(0848)23-2128
- ダイイチ三次店　〒728 広島県三次市十日市町字野びり1080 ☎(08246)3-6121
- ダイイチ備後府中店　〒729-31 広島県府中市中須サワヤ701-1 ☎(0847)51-5111
- シナプス1(ワン)　〒730 広島市中区八丁堀8番12号（今元ビル3F） ☎(082)228-1230
- コスモス広島（アーバン電子）　〒730 広島市中区大手町1-1-23☎(0822)46-0993
- フタバ図書　〒730 広島市中区堀川町6-18☎(082)248-3888
- 松本無線パーツ部　〒730 広島市中区銀山町2-6☎(082)277-4422
- 北辰映電㈱　〒730 広島市中区上幟六番4号☎(082)228-2783
- ダイイチ本店　〒730 広島市中区紙屋町2-1-18☎(082)247-5111
- ダイイチ可部店　〒731-02 広島市安佐北区可部町大字中野379-1 ☎(08266)4-2345
- ダイイチ古市店　〒731-01 広島市安佐南区安古市町中須563 ☎(082)877-7111
- CA センターヒロケン　〒733 広島市中区十日市町1-1-9☎(082)294-0707
- ダイイチ西条店　〒724 東広島市西条朝日町12-31☎(0824)23-3211
- ダイイチ呉店　〒737 広島県呉市本通り4-8-7☎(0823)21-4931
- 浜中電機　〒737-11 広島県呉市警固屋町3-2-12 ☎(0823)28-0620
- ダイイチ三原店　〒732 広島県三原市城町10-13☎(08486)3-4547
- ダイイチ大竹店　〒739-06 広島県大竹市油見町3-770 ☎(08275)2-5285
- ダイイチ岩国店　〒740 山口県岩国市麻里布町6-6-8 ☎(0827)21-2111
- ダイイチ佐藤電器　〒740 山口県岩国市麻里布町3丁目20-26 ☎(0827)22-1171
- ダイイチ柳井店　〒742 山口県柳井市大字古開作字西沖割896-2 ☎(0820)22-5111
- エノモト電子　〒754 山口県徳山市西辻5762☎(0834)31-1725
- ダイイチ徳山店　〒745 山口県徳山市平和通り2-40☎(0834)21-1590
- キーボード　〒747 山口県防府市栄町1-9-2☎(0835)38-2880
- 防府パソコンセンター　〒746 山口県防府市中央町4-9☎(0835)23-8117
- 京屋書店　〒755 山口県宇部市松島町16-25 ☎(0836)31-2323㈹
- ダイイチ防府店　〒747 山口県防府市大字西佐波令字仁井令境1965-3 ☎(0835)24-5521
- ダイイチ山口店　〒753 山口市葵町1丁目259☎(0839)23-3111
- ダイイチマルデン店　〒682鳥取県倉吉市昭和町492-3☎(0858)22-3141
- ダイイチ米子店　〒683 鳥取県米子市角盤町3-77☎(0859)33-7211
- ダイイチ松江店　〒690 島根県松江市殿町392☎(0852)23-8611
- ダイイチ旭浜田店　〒697 島根県浜田市田町760-7☎(0855)23-5252
- ダイイチ大田店　〒694 島根県大田市大田町大田字山崎口1259-1 ☎(0854)82-5001
- ダイイチ益田店　〒698 島根県益田市乙吉町イ88-1☎(0856)23-5111

四国地方

- コンピュータ・プラザ高松　〒761-01 香川県高松市屋島西町1464 ☎(0878)43-1304
- IC ランド ニッショウ　〒760 香川県高松市観光通2-6-25☎(0878)34-7173
- ㈱オフィスリビング社　〒760 香川県高松市櫟林町1丁目16-21 ☎(0878)61-7111
- 山養電子販売㈱　〒770 徳島市助任橋1-22三胃水ビル2F ☎(0886)23-7183
- ピコム徳島　〒770 徳島市東大工町3-24☎(0886)26-0001
- メルバ高知　〒780 高知市北川添45-3☎(0888)83-1612
- 高知マイコンセンター　〒780 高知市南御座9-6宇礼場☎(0888)84-3750
- ピコム高知　〒780 高知市堺町2-26☎(0888)22-8811
- 電子興業　〒780 高知県高知市中須賀1222番地 ☎(0888)22-0916
- ピコム松山　〒790 松山市小坂3-4-5☎(0899)33-6006
- ダイイチ松山店　〒790 松山市宮田町188-1☎(0899)33-2311
- ㈱ディジック(松山マイコンセンター)　〒790 松山市錦町2-30玉井ビル1F ☎(0899)41-6270
- ダイイチ南松山　〒790 松山市朝生田市100-8☎(0899)33-3611
- デジック興安　〒792 新居浜市新須賀町2-2-18☎(0897)34-8286
- ㈱ディジック(松山マイコンセンター)　〒790 松山市本町6丁目6-7ロータリー本町104号 ☎(0899)24-0914
- STK 今治本店　〒794 今治市南大門町1-1-15☎(0898)32-5555
- denKen　〒798 宇和島市鴨島町4-20☎(0895)24-5131
- ダイイチ高松　〒760 高松市木太町字東浜2709-1☎(0878)37-2181

九州地区

- IC ランド阿部商店　〒713 岡山県倉敷市玉島1367☎(08652)2-3488
- ベストマイコン小倉　〒802 北九州市小倉北区魚町2-217 ☎(093)551-6281
- デオニー小倉店　〒802 北九州市小倉北区馬借1丁目 ☎(093)551-6339
- ベストマイコン黒崎　〒806 北九州市八幡西区熊手町2-3-20☎(093)621-3541
- カホ無線黒崎そごうエレホビー　〒806 北九州市八幡西区黒崎1-1(そごうビル6F)☎(093)641-7080
- ベストマイコン福岡本店　〒810 福岡市中央区天神1-9-28(7F) ☎(092)781-7131
- ビブレ21　〒810 福岡市中央区天神1丁目11-1 ☎(092)711-1021
- カホ無線福岡本店　〒810 福岡市中央区天神2-4-27☎(092)714-5155
- 日米電子マイコンショップ　〒810 福岡市中央区白金1-13-10☎(092)531-4833
- カホ無線　〒810 福岡市中央区天神2-4-27☎(092)712-4949
- ㈱マイクロリサーチ　〒812 福岡市博多区美野島3-22-40第一大谷ビル ☎(092)471-7791
- カホ無線飯塚B館　〒820 飯塚市吉原町7-25☎(09482)2-1588
- ベストマイコン久留米　〒830 久留米市東町字三角☎(0942)34-2944
- カホ無線大牟田　〒836 大牟田市栄町2-16☎(0944)52-4367
- ベストマイコン長崎新地　〒850 長崎市新地町1-1☎(0958)28-1333
- 松藤産業銀座通本店　〒860 熊本市下通り1-9-1☎(096)354-9111
- ベストマイコン熊本銀座通り　〒860 熊本市下通り1-9-4☎(096)355-1351
- 松藤産業東バイパス　〒862 熊本市保田窪2-12-20☎(096)381-1133
- ベストマイコン大分　〒870 大分市中央町2-3-10☎(0975)32-9396
- コスモス大分(マイクロサプライ)　〒870 大分市今津留3-16-18中山ビル1F ☎(0975)52-2141
- ダイイチダイワ荒田店　〒890 鹿児島市下荒田2-1-1☎(0992)53-3311
- ㈱エフ・アイ・シー(コスモス鹿児島)　〒890 鹿児島市鴨池2-3-13警備ビル2F ☎(0992)58-2424

沖縄地区

- ㈱興洋電子(システムイン沖縄)　〒900 那覇市泊1-6-4☎(0988)62-0660
- 沖縄電子㈱　〒901-22 沖縄県宜野湾市大山1531-1 ☎(0988)98-3546

■販売店様各位　COMPAC取り扱い商品のお問い合わせは，直接右記の代理店にお願い致します。

――株式会社　コムパック――

〒151東京都渋谷区代々木1-37-1ぜんらくビル☎(03)375-3401㈹

COMPAC INC.

COMPAC代理店・取次店

●マイコンショップ

- 誠光堂書籍㈱　〒101千代田区神田神保町1-45　☎(03)292-8275㈹
- ㈱コーサカ　〒543大阪市天王寺区下味原12-5　☎(06)763-5801
- ㈱フタバ図書　〒730広島市南区金屋町7-12　☎(082)264-1121㈹
- ㈱ニデコ　〒101千代田区外神田1-3-7　☎(03)253-0761㈹
- 近畿システムサービス㈱〒542大阪市南区日本橋1-17-17住銀日本一ビル☎(06)644-6611
- ㈱OAアプリケーションズ　〒467名古屋市中区大須3-1-36林・太陽ビル5F　☎(052)251-4881㈹
- ㈱ジャパン・ソフト・サービス　〒721福山市引野町2-194　☎(0849)41-8858
- ㈱イワキ　〒064札幌市中央区南6条西11-1285-1共済ハウス1F　☎(011)561-0005㈹

●書店　東販　日販　大阪屋

工学社ポケコン・シリーズ

ソフトウェア・ライブラリ・シリーズ〈全10巻〉

B5判各定価2,500円(〒300)

1
PC-1211/1210用
●ゲーム：スペースシャトル，ボクシング，DEEP SCAN，撃墜ゲーム，ゴルフゲーム，
●ビジネス：建築計算用，土木計算用，電気計算用，化学計算用，医療事務用，品質管理用，経営管理用，在庫計算用，経理用，他

2
PC-1500用　第1集
●ゲーム：パクパク・マン，アップセット，戦車ゲーム，ポーカーPART 2，神経衰弱，
●ビジネス：技術計算用，建築計算用，土木計算用，測量計算用，データ分析用，栄養士用，書類整理用，顧客管理用，経理用、他

3
PC-1500用　第2集
●ゲーム：日本海海戦，麻雀ゲーム，ベースボール，五目並べ，金庫破り，爆弾ゲーム，
●ビジネス：統計分析用，電気計測用，受注管理用，営業マン用，データ分析用，品質管理用，個人管理用，経理用，他

4
PC-1251/1250用　第1集
●ゲーム：マッド・マックス，いじわる迷路，野球ゲーム，ストレンジ・クライマー，
●ビジネス：機械計算用，測量計算用，電気計算用，建築計算用，生産管理用，品質管理用，データ管理，教員用，投資家用，他

5
PC-1251/1250用 第2集
●ゲーム：平城京エイリアン，カンニングゲーム，重役ゲーム，敵の侵入を阻止せよ，
●ビジネス：建築計算用，土木計測用，化学計算用，電気計算用，在庫管理用，データ管理用，栄養士用，経理用，料金計算用，他

6
PC-1500用　第3集
●ゲーム：ポケット・バックギャモン，地雷原突破，軍事将棋，Meteo，ファイアマン
●ビジネス：販売管理用，生産管理用，市場調査用，G・デザイナ用，不動産業用，林業関係者用，印刷営業用，機械技術者用，他

7
PC-1501用
●ゲーム：アクロスゲーム，フライト・シミュレーション DC-8LANDING，
●ビジネス：工学計算用，電気計測用，土木計算用，経営管理用，ローン計算用，印刷営業用，体積計算用，教員用，経理用，他

8
PC-1501/1500用
●ゲーム：2次元パズル，ビンゴ・ゲーム，宇宙戦艦ムサシ，ゴルフ・ゲーム PART4 etc.
●ビジネス：所得税還付請求(58年度版)，統計グラフ，テレフォン・ノート，割比算定，土積計算，スピーカーの指向性，回帰分析縦横無尽 etc

9
PC-1261/1260 PC-1245 1251 PC-1255 1401用
●ゲーム：フライト・シミュレーションII，BLACK JACK，サブマリン・コンバット etc.
●ビジネス：見積計算，国民年金計算，貸借対照表，販売分析，住宅ローン，在庫管理，宝くじの自動照合，保険料計算，経営シミュレーション etc.

10
PC-1350用
●ゲーム：ウルトラ・オリンピック，神経衰弱，スロットマシン，オスロ PART 2 etc.
●ビジネス：利回り計算(定期預金)，クレジット計算，統計グラフ，給与計算，見積計算，金銭出納帳，株式売買シミュレーションetc.

ソフトウェア・ライブラリ第2集〈全5巻〉

B5判各定価2,500円(〒300)

1PC-2500/1350用
おもな内容
●経営自己診断●賃借対照表●販売予測●給与計算●金種計算●減価償却●P-Pn X-R管理図●工程・人工管理表(ガントチャート)●多重回帰●電話番号帳●マージャンゲームetc

2PC-1501/1500用
おもな内容
●住所録●販売の予測●気候図の作成●惑星の位置計算●カレンダー●カセット・インデックス●GLOVE(地球)●家計簿●タイム・トライアル●スーパーGOLF●するっとマシンetc.

3PC-1246/1251/1261用
おもな内容
●スロットマシン●入りロは何処だ!●ローン返済計画●得意先別売値表示●パターンエディタ●バッチ処理●カセットテープの時間計算●コンピュータトラベルガイド●万能カレンダーetc.

4PC-1431/1402/1261/1401用
おもな内容
●10匹版モグラタタキ●ザ・タイピスト●誤差計算●コンプレッサの設計●交点座標計算●文献検索●電話帳●高次方程式の解法●人工衛星の計算●温度換算●歴史暗記事典etc

5PC-1450/1350用
おもな内容
●クロソイド曲線●気体の状態方程式●電話帳通信システム●修正移動平均●素因数分解●標準体重●バイオリズム●100m競走●STAR WARS GAME●数合せ●競馬ゲームIIIetc.

★新シリーズ・最新刊発売中

ソフトウェア・ライブラリ第3集

B5判各定価1,900円(〒300)

1PC-1247/1261/1246用
おもな内容
パクダン処理ゲーム，ダービーチャンス，出張旅費計算(公務員用)，株式チャート，電話番号，シェイプアップ大作戦，etc

ソフトウェア・ライブラリ第3集2
近日発売!!
前号で紹介しましたプログラム掲載機種およびプログラム・タイトルが都合により変更になりました．詳しくは次号で．

BASICソフトウェア集〈全4巻〉

B5判各定価1,900円(〒300)

1 PC-1245　2 PC-1245 1251　3 PC-1401　4 PC-1245 1255 1251 1401

PC-5000ビジネスソフト〔汎用サブルーチン集〕

B5判288頁定価2,500円(〒300)

PC-5000をビジネスに使いこなす分野のサブルーチンを集大成，それぞれにサンプル・プログラムが併載されています．

■おもな内容
金種計算，配分計算，縦横計算，逆日数計算，行列式，固有値，連立方程式，円グラフ，多重帯グラフ，棒グラフ，秒の時分秒変換，万年カレンダー，バイオリズムetc.

PC-1401入門から応用まで

A5判258頁定価1,600円(〒250)

ポケコンと関数電卓の機能を持つPC-1401の入門から応用までを解説．

●おもな内容
プログラム入門，サブルーチン入門，関数電卓入門，数値計算入門，テクニックあれこれetc.

PC-5000ポータブルコンピュータ入門

池田純一著　A5判176頁定価2,000円(〒250)

16ビット・ポータブルコンピュータPC-5000の全貌を凝縮，日本語ワープロ機能，表計算簡易ソフト「ツールプラン」も解説しています．

SHARP7色カラードットプリンタ
CE-140P活用術

B5判136頁　定価1,500円(〒250)
対応機種 PC-1350/1450
おもな内容 CE-140Pとは，CE-140Pの制御，プログラムの基本・作成・応用 etc.

SHARP4色カラープロッタプリンタ
CE-515P大活用

デジタル情報研究会・編著A5判176頁定価1,900円(〒250)
適応機種
PC-1350/2500/1500/1501，PC-5000，MZ-1500/3500/5500/6500，PC-6001/6601/8001/8801/9801，FM-NEW7/77，KING KONG・CF-2000等
おもな内容 ■CE-515Pとは■各コンピュータとの接続方法■グラフの作成■CE-515P応用例 etc.

PA-500 DBポケコンのすべて

A5判144頁 定価1,500円(〒250)
シャープのDB(データベース)ポケコンPA-500の6大機能(電話帳・住所録・予定表・メモ帳・電卓・ポケコン)とその使い方，応用例などを詳細に解説しています．

●ポータブルコンピュータPC-5000
TOOLPLAN™活用集1，2

B5判各定価2,900円(〒300)
ビジネス用簡易ソフトTOOLPLANを，すぐに仕事に活用するための事例を満載．

工学社

工学社の本

単行本

エスピオナージ
シリコン・バレーで起きた6つの産業スパイ事件を，アメリカ側の立場から描いたノンフィクション．
ジョン.D.ハラムカ著　山本 真 訳　近日発売

インフォマニア
実際にアメリカのパソコン通信のすべてを経験した女性の告白に基づいて書かれた小説．
E.フェラリーニ著　竹本 隆 訳　A5判336頁
定価1,800円(〒300)

ダイヤモンド投資教本
ダイヤモンドを投資対象としてとらえダイヤモンドの選択，購入，保管の方法などを中心に書いたダイヤ投資実践の手引き書．
N. Stein著　祇園浩孝 訳　菊判144頁　定価1,900円(〒250)

フォン・ノイマンとウィーナー
現在のコンピュータ社会の生みの親ともいえる2人の科学者の生涯と，研究活動を伝記風にまとめたもの．
S.J.Heims著　高井信勝監訳　A5判490頁　定価2,900円(〒300)

工学選書シリーズ

68000マシン語プログラミング
本書は68000の特徴を把握できるよう，プログラミングの基礎と命令セットを詳細に解説しています．
村山仁郎著　B5判272頁　定価2,000円(〒250)

C言語と周辺制御
基本的なCのプログラミング方法とそのC言語による周辺機器の制御方法，回路の作り方などを解説しています．
新津 靖・池上皓三著　A5判248頁　定価2,000円(〒250)

I/O BOOKS

CAP-X入門〔61年度版〕
わずか12の命令を覚えるだけでアセンブラが理解できる．アセンブラ入門者向け，過去7年の問題と解説付．
赤松 徹著　A5判428頁　定価2,500円(〒300)

第2種情報処理技術者試験問題徹底解説〔61年度版〕
第2種情報処理技術者試験を徹底解説．受験者のテキストとして格好の書．過去12年の問題と解説付．
赤松 徹著　A5判612頁　定価2,500円(〒300)

MZ-2500テクニカル・マニュアル
Super シリーズ No.1, MZ-2500の内部ルーチンの使い方から，ハードウェアまでを解説しています．
B5判160頁　定価2,500円(〒250)

たのしいパソコン通信
Super シリーズ No.2, MZ-2500を使ってパソコン通信をするための全ノウハウを掲載しています．
竹内知子著　那須正夫監修　B5判 176頁　定価1,900円(〒300)

UNIXハンドブック
米国で著名なコンサルタント，ジーン・イェーツ女史のイェーツ・ベンチャーズがまとめたUNIX関連の情報集．
イェーツ・ベンチャーズ編著　A5判　近日発売

Cプログラマーズ・ハンドブック
C言語に関する重要情報をすべて網羅した，卓上リファレンス・マニュアルの決定版！
トム・ホーガン著　宇井康隆訳　B5判272頁　定価1,900円(〒250)

ビジネス・エリートのためのパソコン通信入門
電話網とパソコンを結び付けたパソコン・データ通信．情報戦争を生き抜くエリート・ビジネスマン必読の1冊．
那須正夫著　A5判232頁　定価1,900円(〒250)

7色カラードット・プリンタCE-140P活用術
シャープのポータブル・コンピュータ PC-1350/1450対応のプリンタ CE-140P の機能と使い方を詳細に解説．
B5判136頁　定価1,500円(〒250)

BASICによる数学ライブラリ
BASIC による方程式，関数の解法，基本的な作図プログラムを収録．マイコンを数学に利用する方には必携．
野呂 賢著　B5判176頁　定価2,500円(〒250)

速習CAP-X
CAP-X の各命令を段階的に確実につかめるように，基本，応用，実践問題の形で記述．"CAP-X入門"と併せて利用．
赤松 徹著　A5判192頁　定価1,600円(〒250)

パソコンでVHDを楽しむ本
本書は，VHD ビデオディスクの原理から，パソコンでVHD を楽しむためのノウハウを満載しています．
日本ビクター 平田遷美著　B5判216頁　定価2,500円(〒250)

日本語dBASE II入門
パソコン用データベース・ソフトの中でも80%以上のシェアを誇る人気ソフト「dBASE II」の日本語版最新バージョンを解説．
羽田雅子著　A5判216頁　定価1,900円(〒250)

コンカレントCP/M入門
マルチユーザー，マルチタスク用に改良したCP/M を詳細に説明した日本で初めての解説書です．
斎藤憲彦著　A5判248頁　定価1,900円(〒250)

PA-500 DBポケコンのすべて
シャープの DB(データベース)ポケコン PA-500の6大機能とその使い方，応用例などを詳細に解説しています．
A5判144頁　定価1,500円(〒250)

Small-Cハンドブック
CP/M 上で動く Small-C（C言語のサブセット）の言語とコンパイラについての解説書です．
J.E.ヘンドリックス著　小野芳彦監訳　A5判272頁　定価1,900円(〒250)

パソコン通信の本
パソコン・データ通信のノウハウを集結．カプラとケーブルがあれば全国どこへでもつながります．
横田秀次郎著　A5判200頁　定価1,900円(〒250)

PC-1500ポケコン大研究
ポケコン PC-1500 シリーズのすべてがこの1冊にまとまっています．BASIC からマシン語までプログラム制作のノウハウを全公開．
I/O編集部編著　A5判496頁　定価1,900円(〒300)

dBASEII入門
パソコン用データベース「dBASEII」を初心者からベテランまで活用できるように，実例とその解説を収録．
森祐一監修　羽田雅子著　A5判216頁　定価1,900円(〒250)

PASCAL入門〔改訂版〕
プログラミング言語 PASCAL を例題・練習問題・問題の3段階の形式で解説．実践的な内容になっています．
I.R.ウィルソン/A.M.アディマン共著　飯島純一訳
A5判208頁　定価1,900円(〒250)

カラープロッタプリンタCE-515P大活用
各社・各機種に対応できるシャープ4色カラープロッタプリンタ CE-515P の使い方を，詳細に説明しています．
デジタル情報研究会編著　A5判176頁　定価1,900円(〒250)

基礎からのC言語入門
いま最も注目されているC言語について基礎から応用までをわかりやすく解説．全体が例題形式で構成されています．
竹田 仰・大和正信著　A5判336頁　定価2,500円(〒250)

ポケコン通信ガイド・ブック
シャープのポケコン PC-1350/2500(S)用シリアル I/F ユニット "レベル・コンバータ CE-130T" によるポケコン通信をマスターするための本です．
I/O編集部編　B5判216頁　定価1,900円(〒300)

MZ-5500/6500テクニカル・マニュアル
マルチウインドウなどの高機能を盛り込んだこのシリーズの持つ高い機能をさらに幅広く活用するための書．
B5判304頁　定価3,000円(〒300)

Z80マシン語入門
本書はマシン語の打ち込み方からアセンブル，動かし方まで完全にサポート，マシン語プログラム作りはこの1冊でOKです．
武蔵野マイコン・クラブ+I/O Engine Room著
A5判320頁　定価1,900円(〒250)

OS-9入門
CPU6809専用のオペレーティング・システム OS-9 を徹底的にわかりやすく解説．
那須正夫著　A5判224頁　定価1,900円(〒250)

WordStar入門
ワードスターは代表的な英文ワープロのアプリケーション・ソフトとして広く世界で使われています．本書はワープロの手引き書として，わかりやすく解説します．
アーサー・ネイマン著　A5判240頁　定価2,000円(〒250)

データはこう読め！～簡単にわかる多変量解析～
パソコンを利用した多変量解析の手法を，具体例をあげながら解説．PC88シリーズ，PC98シリーズ，QC-10，HC-20に対応．
アイ・ビ・シ編著　A5判160頁　定価1,600円(〒250)

BASIC入門～ドラゴンと学ぶプログラミング～
イラストを豊富に使い BASIC を基礎の基礎からわかりやすく，面白く解説．子供から大人まで楽しく学べます．
ロドニー・ザックス著　B5判200頁　定価1,600円(〒250)

6809マシン語入門
2進数，16進数の基礎から始まり6809CPU の仕組を解説しているほか，実戦的プログラミング・テクニックを説明．6809ファン待望のマシン語入門書です．
R.ザックス/W.レイピアック共著　A5判396頁
定価2,500円(〒300)

VisiCalc入門
圧倒的普及率を誇る作表型の簡易言語 VisiCalc（ビジカルク）．パソコンを初めて使う人でも使いこなせるよう書かれた VisiCalc 入門書の決定版です．
ダグラス・ハーガート著　A5判224頁　定価2,000円(〒250)

FORTH入門
実用高級言語"FORTH"の基礎から応用までを，適例を掲げながらわかりやすく解説しています．
レオ・ブロディー著　A5判440頁　定価2,500円(〒300)

PC-5000ポータブル・コンピュータ入門
16ビット・ポータブル・コンピュータPC-5000の全貌を凝縮，表計算簡易ソフトTOOLPLANをわかりやすく解説．
池田純一著　A5判176頁　定価2,000円(〒250)

TOOLPLAN™ 活用集[1], [2]
PC-5000用[日本語対応]表計算簡易ソフト TOOL-PLAN™，その使い方から実用例までを満載．
B5判　各定価2,900円(〒300)

PC-1401入門から応用まで
ポケコンとして，関数電卓として，1台で2役の機能を持つ PC-1401の入門から応用までを徹底解説．
A5判256頁　定価1,600円(〒250)

ポータブルコンピュータ ビジネスソフト【PC-5000汎用サブルーチン集】
16ビット・ポータブルコンピュータ PC-5000の多方面に利用できるサブルーチンをこの1冊に収録．
B5判288頁　定価2,500円(〒300)

リレーショナル・データベースの使い方
本書はCP/Mマシンで使えるリレーショナル・データベースGBSを例に挙げ，概念や使い方を具体的に解説します．
B5判　定価1,500円(〒250)

UCSD PASCAL演習
多くのマイコンにインプットされ，いまや標準的な PASCAL となった UCSD PASCAL の開発者 Bowles の名著．
ケネス.L.ボウルズ著　A5判448頁　定価2,900円(〒300)

UNIX入門
ミニコンの標準的な OS として知られる UNIX の入門書．豊富な実行例と実践的な内容で好評を得ている．
R.トーマス/J.イェーツ共著　A5判520頁　定価2,900円(〒300)

プログラム電卓による土木設計
土木（基礎）の設計に手軽なプログラム電卓（FX-602P）をフルに使うための書．
佐々木昌訓著　B5判240頁　定価2,800円(〒300)

BASICサブルーチン・ハンドブック
サブルーチン化すればビギナーでも楽にプログラミング．役立つサブルーチン実例を満載．
K.トラクトン著　A5判160頁　定価1,500円(〒250)

ソフトウェア・ライブラリ第3集[1]
シリーズ第3弾の No.1は，シャープのポケコン PC-1247/1261/1246用プログラムを全82本掲載しています．
B5判288頁　定価1,900円(〒300)

ソフトウェア・ライブラリ《第2集全5巻》
好評のソフトウェア・ライブラリシリーズの第2集．各号すぐに役立つ実践プログラムが満載されています．
B5判　各定価2,500円(〒300)

ソフトウェア・ライブラリ《第1集全10巻》
ポケット・コンピュータをビジネスに，ゲームに，パーソナル・ユースに使いこなすために欠かせない本．
B5判　各定価2,500円(〒300)

BASICソフトウェア集《全4巻》
「ポケット・コンピュータ友の会」会員のアイデアあふれるポケコン用プログラムを多数収録．
B5判　各定価1,900円(〒300)

HC-20科学技術プログラム集[1], [2]
ハンドヘルド・コンピュータ HC-20を実務・教育・学習などに利用するためのプログラム集です．
アイ・ビ・シ編　B5判各定価2,500円(〒300)

活用研究シリーズ

PC-9801活用研究
人気の98シリーズの優れたゲーム・ビジネス・アプリケーションのソフトを多数掲載．Vシリーズにも対応しています．
B5判336頁　定価2,500円(〒300)

S1活用研究
ミニコン並みのメモリ空間を持つ日立の「MB-S1」を，ソフト・ハードの両面から徹底的に解説しています．
B5判288頁　定価2,500円(〒300)

MZ-1500活用研究
ハードを詳細に解説しているほか，全回路図，通信プログラム，ゲーム・プログラムを掲載．
B5判314頁　定価2,500円(〒300)

FM-7/11活用研究 第2集
FM-7/NEW7/77を使う方は，実力のある人が多いのでその要望に応えるべく本誌を構成，内容も多岐に渡る．
B5判320頁　定価2,500円(〒300)

PC-8801/mkII活用研究
ディスクの応用方法からRS-232C通信の方法，そしてゲーム，PC-8801mk IIの全回路図までを網羅．
B5判336頁　定価2,500円(〒300)

パソコン・グラフィックス活用研究
XYプロッタ，プロッタ・プリンタにCRT上で作った画像やデータをもとにして出力etc．この1冊でグラフィックスの基礎知識が修得できます．
B5判192頁　定価2,500円(〒300)

FM-7/11活用研究
FM-7/11版Kコンパイラ，FM-7用OS，tortoise，Prolog/F Ver. 2から，FM-11全回路図，ハード仕様など盛りだくさんの内容．ユーザー必携の1冊．
B5判336頁　定価2,500円(〒300)

FM-7/8活用研究
FM-7の全回路図，BIOSソース・リストの公開をはじめ貴重な資料やプログラムを満載．ユーザー待望の1冊．
B5判328頁　定価2,500円(〒300)

PC活用研究(8001/8001mkII/8801)
PC80/mk II/88のシステム，アプリケーションからハードまで幅広い貴重な資料を収録．PCファン座右の書．
B5判320頁　定価2,500円(〒300)

FM-8活用研究
内部解析やリアルタイム処理への応用．FM-8の探究を目指すファンのための手引書．
B5判354頁　定価2,500円(〒300)

PC-8001活用研究
パソコン時代の幕明けを飾ったPC-8001．そのソフト開発に必要な情報を満載．
B5判344頁　定価2,500円(〒300)

ベーシックマスター活用研究
ベーシックマスターL3/Jr.のすべてを公開．プログラム・コンテスト入選作も同時掲載．
B5判332頁　定価2,500円(〒300)

MZ-80B活用研究
MZ-80Bのハイ・パフォーマンスと柔軟性を活かしたコンパイラ，ビジネス・プログラムなど多数収録．
B5判320頁　定価2,500円(〒300)

MZ-80活用研究
〝クリーン・コンピュータ〟MZ-80．その特性〝クリーン〟を活かしたアイデアが集結．
B5判344頁　定価1,900円(〒300)

I/O別冊

ポケコン・マシン語ブック
シャープのポケコンPCシリーズの内部解析，アセンブラ，逆アセンブラ，コンパイラ，モニタなどを掲載．
B5判350頁　定価2,500円(〒300)

CP/Mシステムの作り方
いまあるパソコンでCP/Mを動かすには？またコンパイラを作るには？という方のための最高のテキスト．
B5判224頁　定価2,500円(〒300)

C-MOS ICの使い方
C-MOS ICの入門書だが，デジタルの概念，MOS FETの動作原理などの基礎的なものも解説．デジタルIC，応用システムを学ぼう，設計しようという方に格好の書です．
宍倉博久著　B5判240頁　定価1,900円(〒300)

ポケコン・マシン語入門
マシン語の初歩から解説．シャープのポケコンPC12シリーズ，PC15シリーズをマシン語レベルで操作するのに必要な情報を満載．ポケコン・ユーザーの必携の書です．
B5判192頁　定価1,900円(〒300)

PROGRAM CONTEST作品集[1]
第1回「I/Oプログラム・コンテスト」参加作品の中から，特に優秀なものばかりを集めた作品集です．ソース・リストも公開．
B5判296頁　定価2,500円(〒300)

WICS・BASEプログラム集
整数型インタープリタ，コンパイラを備えた言語WICS，アセンブラBASE，そのソース・リストを全公開．リアル・タイム高速ゲームも併載．MZユーザー待望の1冊．
B5判336頁　定価2,500円(〒300)

PC-2001プログラム・ライブラリ
ハンドヘルド・コンピュータPC-2001．ビジネスからホビーまで多目的に活用できる本です．カセットと併せてご利用ください．
B5判196頁　定価1,900円(〒250)

グラフィック・プリンタの使い方
プリンタをリスト・アウトのためだけに使っていた…そんな方にぜひお薦めの1冊，ためになること請け合い．
B5判212頁　定価1,900円(〒300)

プログラム電卓ゲーム③
ポケコン傑作ゲーム集の第3弾！厳選されたプログラムをお届けします．
A5判　定価1,500円(〒250)

プログラム電卓ゲーム①，②
この本でポケット・コンピュータがゲーム・マシンに変身(!?)．アイデア溢れるプログラム・ゲーム集．
A5判　各定価1,200円(〒250)

APPLE and PET[1]
アップル/ペットのユーザーと6502ファンのためのガイドブック．
B5判288頁　各定価2,500円(〒300)

徹底研究シリーズ

パソコン計測・制御の実験と製作
パソコンを使った外部制御・自動制御のソフト・ハードがこの1冊でマスター，話題のマイクロマウスなどの実験・製作の実例を詳解．
B5判244頁　定価1,900円(〒300)

マイコン・ゲームの本[1]，[2]，[3]，[4]，[5]
面白マイコン・ゲームがギュウギュウ詰め，ゲーム好きの君なら，この本を持ってなきゃマニアじゃない(!?)
B5判　各定価1,900円(〒300)

マイコン・ゲーム徹底研究[2]
SLOTゲーム，野球ゲームなど60編以上収録，あなたをマイコン・ゲームのエキスパートにするプログラム集．
B5判280頁　定価1,900円(〒300)

マシン語徹底研究
〝マシン語〟はどうもわからない，という人のための入門書．Z80，8080，6800，6502を解説．
B5判310頁　定価1,900円(〒300)

マイコン・ソフト徹底研究
アセンブラ入門からDOSの作り方までソフトに強くなりたい人には必読の1冊．
B5判304頁　定価1,900円(〒300)

BASICゲーム徹底研究
Tiny BASICやレベル1 BASICのプログラミングの基礎から応用まで，徹底的に解説しました．
B5判264頁　定価1,900円(〒300)

マイコン徹底研究
M6800をハードからソフトまで初心者にもわかるようにていねいに解説．マイコンの入門書として大好評！
B5判256頁　定価1,900円(〒300)

ペーパーウェア・シリーズ

ペーパーウェアPC-9801〔2〕 8086マシン語入門
マシン語入門からハイ・テクニックを駆使した使いこなしまで，あらゆるレベルの要求に応えることのできる，98ユーザー必携の書．
B5判288頁　定価1,900円(〒300)

ペーパーウェアPASOPIA〔1〕，〔2〕
第1回，第2回の「PASOPIAプログラム・コンテスト」の入賞・優秀作品をそれぞれ掲載．
B5判　各定価1,600円(〒250)

ペーパーウェア ベーシックマスター〔1〕
'83年度「ベーシックマスタープログラム・コンテスト」の入選作品を一挙掲載．L3，L3MARK5．Jr．ユーザーには必読の珠玉のプログラム集．
B5判148頁　定価1,600円(〒250)

ペーパーウェアPC-6001〔1〕
〝BASICコンパイラプログラム・コンテスト〟入選作を一堂に集めたエキサイティング・ゲーム特集号．ソース・リストも全公開．
B5判148頁　定価1,300円(〒250)

ペーパーウェアPC-9801〔1〕
PC-9801の特徴を活かした日本語データ・ベース，在庫管理，全種計算，給与システムなどオール・ビジネス・プログラム集．PC-8801との共用プログラムも併載．
B5判140頁　定価1,300円(〒250)

ペーパーウェアFP-1100〔1〕
3Dゴルフ・シミュレーション，ザ・麻雀など面白ゲームの他，エディタ・アセンブラ，内部ルーチンの解析記事，全回路図集などを掲載．
B5判140頁　定価1,300円(〒250)

CPUシリーズ

CPU[1]，[2]，[3]，[4]，[5]
まったくの入門者にもBASICをわかりやすく解説．FMユーザー以外のビギナーにも必読のシリーズ．OSの話，人工知能の話，ゲーム・プログラムなども入っている．
B5判　各定価650円(〒250)

※小社出版物を通信販売でお求めのお客様は，送料を含めて現金書留で〝工学社営業部〟へお送りください．
また，商品に品切れの場合がありますので，あらかじめお問い合わせください．

レイクタウンに突如出現した最新ラボのサイバネックス財団、
そしてそれをめぐる疑惑に充ちた事件の数々。
父をさがしつづけるボーイの行く手に巨大な敵は、
今、すこしずつその正体を見せはじめた。
ボーイの待ちうけるもの、それは涙の再会か？
それとも怒りの逆襲か?!

AGGRES

"アグレス"
（ソーディアックII）

ボーイ、あぶない…
私を探すな…

謎の失踪をとげた宇宙考古学者、Dr.デューマが
残したことば、それは我が子への悲壮な
メッセージだった。

新感覚フューチャー・アドベンチャースピリット

◎コマンド方式◎マルチウインドウ表示

PC-9801画面　　PC-8801画面（ひらがな表示）

●PC-9801シリーズは日本語表示のため高解像度モニタが必要です ●PC-9801/Eには漢字ROMが必要です

◎好評発売中◎PC-9801/E/F/VF・PC-9801 U（ディスク2枚組）¥7,800　PC-9801M/VM（ディスク1枚組）¥7,800

8ビット版登場！

◎新発売◎PC-8801mkII/SR/FR/MR・X1turbo/II・FM7,new 7,77/AV（ディスク2枚組）¥7,800 ※各機種共2ドライブが必要です。

必作仕事人
マシン語でプログラムが組める方,アルバイト歓迎。

現金書留でお申し込みください。
送料無料です。

株式会社リバーヒルソフト

〒810福岡市中央区大名2丁目10-4シャンボール大名D-202 PHONE 092(771)3217

リザード

伝説のリザードの塔にあるという魔法の教典を求めて
幾層にも重なった広大な迷宮と、そこに仕掛けられた数々のわなに
そして教典の守護者リザードに、たったひとりの若者が立ち向かった！
はたして、あなたはリザードが姫にかけた呪いをとくための
魔法の奥義が記されているという「真実の書」を手に入れることができるか！

◎好評発売中◎PC-8801/mkII/SR/FR/MR ディスク¥6,800 テープ¥4,800
PC-9801/E/F/M/U/VF/VM ディスク各¥6,800
PC-8001mkIISR テープ¥4,800

PiO 昭和61年5月号
第3巻第5号 通巻26号 昭和61年5月1日発行(毎月1回1日発行) 昭和61年3月4日国鉄首都附録材質承認第五二一四号
昭和61年2月12日国鉄首都特別扱承認雑誌第八七九六号 昭和59年7月3日第三種郵便物認可
定価 四八〇円
雑誌17673-5

pio

1986 5

特集 ロールプレイング・ゲーム

『ボード・ゲーム トラベラー』10名

工学社